

前端面试题

1、localStorage、sessionStorage和cookie的区别

1. 是什么：用来存储数据的方式
2. 区别：
 - 1) 请求不同：
`cookie` 向服务器请求数据会携带
`sessionStorage`和`localStorage` 仅在本地保存
 - 2) 存储大小限制也不同：
`cookie` 数据不能超过 4k
`sessionStorage`和`localStorage`约 5M
 - 3) 数据有效期不同：
`sessionStorage`: 仅在当前浏览器窗口关闭前有效
`localStorage`: 始终有效，持久数据，除非手动删除
`cookie`的有效期是可以设置的，默认的情况下是关闭浏览器后失效

2、什么是事件代理（事件委托）

1. 是什么
事件代理（事件委托），是JavaScript中绑定事件的常用技巧。把原本需要绑定的事件委托给父元素，让父元素负责事件监听。事件代理的原理是DOM元素的事件冒泡
2. 事件委托的好处：
减少事件数量，提高性能
3. 使用场景：
 - 1) 动态创建的元素
 - 2) 大量的子元素需要注册事件

3、什么是事件流

1. 是什么
事件流流动的路径。也就是说，当一个事件发生时，这个事件的传播过程就是事件流。
2. 事件包含阶段
事件流一般包含三个阶段：捕获 目标 冒泡

4、谈谈对this的理解

1. 是什么
`this`是函数内的一个关键字，当函数调用的时候，才知道`this`的指向问题
2. `this`指向的规则
谁调用函数，`this`就指向谁

5、异步函数有哪些

JavaScript 中常见的异步函数有：定时器，事件函数和 ajax 等

6、获取伪数组方式有哪些

1. `querySelectorAll` 返回值
2. 子节点 `children`

7、真数组和伪数组的区别

伪数组：

1. 拥有 `length` 属性
2. 不具有数组的方法
3. 伪数组是一个 `Object`，真数组是 `Array`
4. 伪数组的长度不可变，真数组的长度是可变的

8、伪数组怎么转真数组

1. `let newArr = Array.from(伪数组)`, ES6 的新语法
2. `let newArr = [...伪数组]`，使用扩展运算符，也是 ES6 的语法

9、事件三要素

事件源 / 事件类型 / 事件处理函数

回调函数：函数当做参数传递，我们称这个函数叫回调函数

10、如何检测浏览器的类型

可以通过 `navigator.userAgent` 来检测浏览器的信息

11、JavaScript 计时函数

1. 定时器
`setInterval()` // 开启
`clearInterval()` // 停止
2. 延时器
`setTimeout()` // 开启
`clearTimeout()` // 停止

12、如何阻止冒泡和默认行为

阻止冒泡和捕获 `e.stopPropagation()`
阻止默认行为 `e.preventDefault()`

13、原生注册事件的方式有哪些？区别是什么

1. 注册方式

- 1) `on` + 事件名称
- 2) `addEventListener`

2. 区别

- 1) 使用`on`注册事件, 同类型事件会覆盖。
- 2) `addEventListener`可以注册同名事件, 不会被覆盖。