

平面转换 + 渐变





- ◆ 平面转换
- ◆ 渐变
- ◆ 综合案例



- ◆ 平面转换
- ◆ 渐变
- ◆ 综合案例



目标:能使用转换transform属性实现元素在平面的平移、旋转、缩放等效果

学习路径:

- 1. 平面转换介绍
- 2. 平面转换-平移
- 3. 平面转换-旋转
- 4. 转换原点 transform-origin
- 5. 多重转换的合写
- 6. 平面转换-缩放
- 7. 平面转换-倾斜



1. 平面转换的介绍

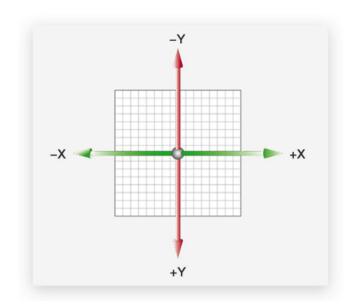
》 平面转换(2D转换): 改变盒子在平面内的形态(平移、旋转、缩放)

> 平面坐标系:

• X轴:默认水平向右

• Y轴:默认垂直向下

> 平面转换属性名: transform





小结

▶ 平面坐标系有几根轴?分别默认什么方向?

• X轴:默认水平向右

• Y轴:默认垂直向下



2. 平面转换-平移

> 属性名: transform

- ▶ 属性值:
 - 1. translateX(水平偏移量)
 - 2. translateY(垂直偏移量)
 - 3. translate(水平偏移量,垂直偏移量)
- ▶ 取值:
 - 1. 数字 + px
 - 2. 百分比:相对于盒子自身宽高
- ▶ 注意点:
 - 平移之后的元素效果,不会影响其他盒子的原有布局(类似于: 相对定位)





小结

▶ 平面转换-平移的属性名和属性值分别是什么?

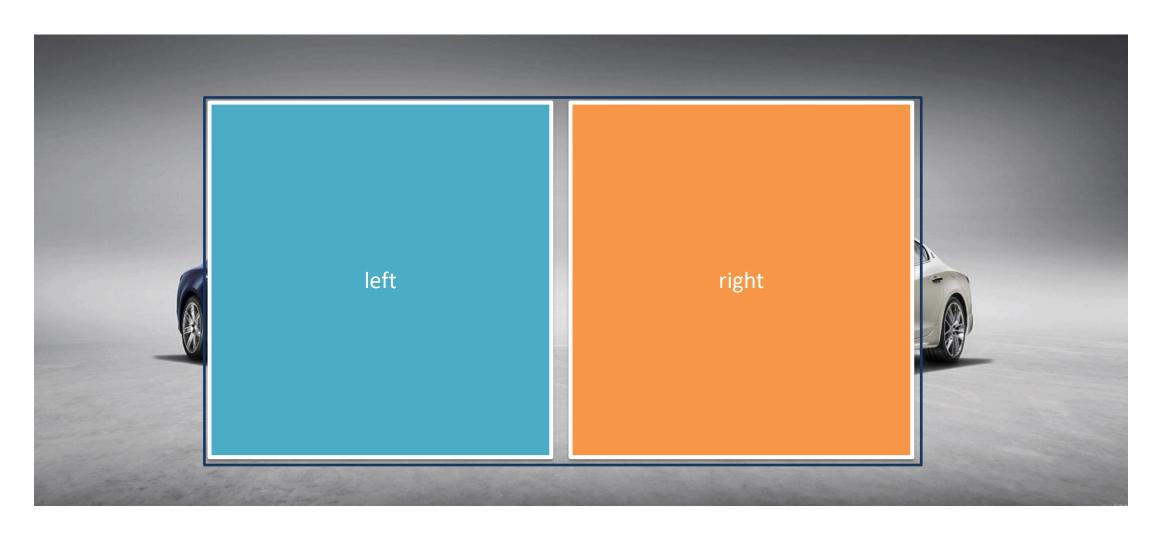
• 属性名: transform

• 属性值: translate

- > 平面转换-平移中的百分比取值是相对于谁的百分比?
 - 当前盒子自身的宽高
- 》 平面转换-平移之后的效果是否会影响其他盒子的原有位置?
 - 不会



案例: 使用平面平移属性实现 - 双开门案例





3. 平面转换-旋转

> 属性名: transform

> 属性值: rotate(旋转角度)

> 取值: 数字 + deg (度)

取值为 正 , 会 顺时针 旋转

• 取值为 **负** , 会 **逆时针** 旋转







小结

▶ 平面转换 - 旋转的属性名和属性值分别是什么?

• 属性名: transform

• 属性值: rotate(数字 + deg)



4. 转换原点 transform-origin

> 场景:转换默认是元素中心点,如果需要让元素沿着特殊中心旋转呢?

> 属性名: transform-origin

▶ 属性值:原点水平位置 原点垂直位置

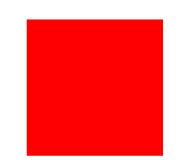
▶ 常见取值: (和background-position一样)

1. 方位名词:

• 水平方向: left、center、right

• 垂直方向: top、center、bottom

2. 数字+px (坐标)





小结

> 转换原点的属性名和属性值分别是什么?

• 属性名: transform-origin

• 属性值:方位名词/数字+px(坐标)



案例: 时钟案例

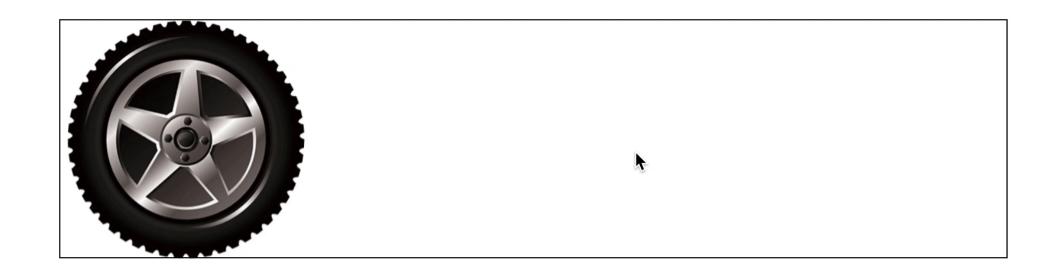
> 步骤: transform-origin: center bottom





5. 多重转换的合写

▶ 场景:需要让盒子在网页中往右平移,同时旋转360度,如何实现?





5. 多重转换的合写

> 属性名: transform

》 属性值:单个转换取值的合写,取值之间以空格隔开

▶ 注意点:

• transform的第一个取值如果是rotate,此时会 连同坐标系一起旋转!!





小结

如果需要实现多重转换,属性名是什么?取值如何书写?

• 属性名: transform

• 属性值:单个转换取值的合写,取值之间以空格隔开

▶ 如果transform的第一个取值是rotate,此时坐标系会不会跟着一起变化?

会



6. 平面转换-缩放

- » 需求: 让一个 有内容的div 当鼠标移入之后, 整体包括内容放大为两倍, 如何实现?
- > 属性名: transform
- ▶ 属性值:
 - 1. scaleX(x轴缩放倍数)
 - 2. scaleY(y轴缩放倍数)
 - 3. scale(x轴缩放倍数,y轴缩放倍数)
- ▶ 注意点:
 - 如果x轴和y轴缩放倍数相同,可以简写成: transform: scale(倍数)
 - 缩放倍数是纯数字,不带单位
 - 倍数 大于1表示放大, 倍数 小于1表示缩小



小结

▶ 平面转换 – 缩放的属性名和属性值分别是什么?

• 属性名: transform

• 属性值: scale(倍数)

▶ 平面转换 - 缩放取值的倍数是否带单位?

• 不带单位



案例:播放特效案例

▶ 步骤:

- 1. 在 div.pic 中生成伪元素,用伪元素表示播放按钮
- 2. 让伪元素播放按钮在 div.pic 中水平垂直居中
- 3. 让伪元素播放按钮一开始的放大比为 5倍,并且 全透明
- 4. 当鼠标 hover 到 div.box 时,让伪元素缩放比为 1倍,并且 完全不透明
- 5. 给伪元素设置 过渡 .2s 即可



【和平精英】"初火"音乐概念

片: 四圣觉醒......

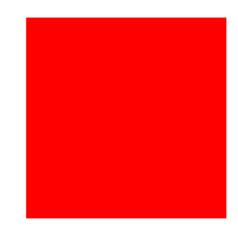


7. 平面转换-倾斜

> 需求: 让盒子形状倾斜变形, 可以使用平面转换的倾斜完成

> 属性名: transform

> 属性值: skew(deg)



Alloylmage

Alloylmage

HTML5专业级图像处理引擎



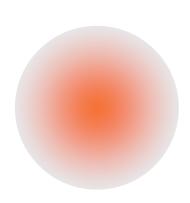
- ◆ 平面转换
- ◆ 渐变
- ◆ 综合案例



目标: 能使用 background-image 属性实现渐变的背景效果

渐变效果: 渐变是多个颜色逐渐变化的效果,一般用于设置盒子背景

分类: 线性渐变、径向渐变









1. 线性渐变

- > 语法: background-image: linear-gradient(方向,颜色范围,颜色范围,......)
- ▶ 方向:
 - 1. 方位名词: to + 方向单词 (top 、 bottom 、 left 、 right)
 - 2. 角度: 数字 + deg (0deg是往上, 越大越顺时针旋转)
- > 颜色:
 - 关键字、rgb表示法、rgba表示、十六进制表示法
- ▶ 范围:
 - 常用百分比
 - 表示设置哪一点是纯色,不同纯色点之间实现渐变



小结

- > 线性渐变的属性名和属性值分别是什么?
 - 属性名: background-image
 - 属性值: linear-gradient(方向, 颜色 范围, 颜色 范围,)



案例:产品展示案例

▶ 步骤:

- 1. 在 div.box 中设置 div.mask 表示覆盖在图片上的蒙层
- 2. 设置 div.mask 设置宽高和图片大小一致,并且设置从透明到黑色半透明的渐变
- 3. 设置 div.mask 为全透明
- 4. 当 div.box 被 hover 之后,设置 div.mask 为完全不透明
- 5. 设置 div.mask 的过渡为 .5s 即可





2. 径向渐变

语法: background-image: radial-gradient(半径 at 圆心位置,颜色范围,颜色范围,……)

▶ 半径:渐变圆的半径

▶ 圆心位置:

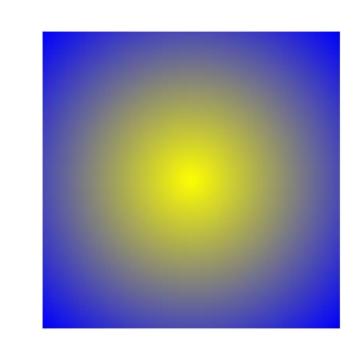
• 关键字: 水平(left、center、right)+垂直(top、center、bottom)

• 数字+px: 具体坐标

▶ 范围:

• 常用百分比

• 表示设置哪一点是纯色,不同纯色点之间实现渐变





小结

径向渐变的属性名和属性值分别是什么?

• 属性名: background-image

• 属性值: radial-gradient(半径 at 圆心位置, 颜色 范围, 颜色 范围,)



- ◆ 平面转换
- ◆ 渐变
- ◆ 综合案例

综合案例



综合案例: 喜马拉雅案例

》 需求:通过今天学习的相关知识,完成案例



每日学习流程



晚自习安排

- 1. 参考老师的PPT内容,梳理今日上课的xmind(可以跟着老师写好的xmind写一遍,加深印象)
- 2. 在梳理每日内容时,如果发现模糊的地方,可以在单独快速的看一遍本节视频(切记:只看遗漏的,不要全都看)
- 3. 把上课的案例多敲几遍,直到能不看老师代码和视频,能独立把案例敲出来为止(忘记了也有上课录制的视频兜底,不怕做不出,就怕懒的做)
- 4. 把每日综合案例独立做完,第一次可以参考老师的视频/代码,但是要多做几次,直到同学们能做到不看视频和代码能独立做出了,才算是学扎实了。
- 5. 学习过程中遇到问题先独立思考5~10min左右,能自己解决的bug印象最深。如果超出时间可以求助同学或者助教或者百度或者先记在本子上,第二天直接问题即可。(切记:讨论声音不要影响其他同学)
- 6. 到了晚上 9:00 记得在博学谷填写反馈 网址为:
 - 教室内局域网: http://ntlias-stu.boxuegu.com/
 - 外网: https://tlias-stu.boxuegu.com/login



传智教育旗下高端IT教育品牌