# 小人物天机防火墙数据库功能

所有与开启关闭或与控制有关的参数均为1(开启或生效) 0(关闭或失效)

1. global库
2. all\_pps(全局流量)
3. all\_byte(全局数据 单位为字节需要进行比特位转换)
4. is\_auto(是否启动自动防护)
5. iuto\_start\_pps(启动自动防护阀值)
6. iuto\_stop\_pps(关闭自动防护阀值)
7. is\_block\_web(屏蔽80端口)
8. is\_auto\_blockip(牵引IP开启)
9. blockip\_time(牵引时间)
10. check\_hostname(域名白名单检测开启)
11. is\_block\_byte(牵引阀值 单位为M比特 不需要转换单位)
12. server\_speed(服务器全局限速)
13. block\_ntp(屏蔽ntp)
14. block\_ssdp(屏蔽ssdp等其他反射)
15. all\_opps(全局流出pps)
16. all\_obyte(全局流出数据 单位为字节需要进行比特位转换)
17. dealwith\_gip(全局黑白IP处理 添加黑名单:1 删除黑名单:2 释放黑名单:3 添加白名单:4 删除白名单:5 释放白名单:6)
18. global\_ip(添加的全局黑白IP的IP)
19. is\_entry(所有与写入有关的内容均要将is\_entry=1 如果is\_entry=1时则不要操作 否则会造成数据冲突)

三.serverlist库

1.server\_ip(用户服务器IP)

2.green\_ip\_num(白名单IP数)

3.block\_ip\_num(黑名单IP数)

4.all\_pps(IP流量)

5.all\_byte(IP数据流量 单位为字节需要进行比特位转换)

6.all\_udp(IP数据流量 单位为字节需要进行比特位转换)

6.all\_tcp(IP数据流量 单位为字节需要进行比特位转换)

6.all\_icmp(IP数据流量 单位为字节需要进行比特位转换)

7.all\_opps(IP流出流量)

8.all\_obyte(IP数据流出流量 单位为字节需要进行比特位转换)

9.all\_oudp(IP数据流出流量 单位为字节需要进行比特位转换)

10all\_otcp(IP数据流出流量 单位为字节需要进行比特位转换)

1. all\_oicmp(IP数据流出流量 单位为字节需要进行比特位转换)
2. is\_block\_icmp(禁止icmp协议也就是ping)
3. is\_blocksrv(牵引IP 设置1牵引 0释放)
4. is\_blocktime(牵引时间 -1为永久)
5. is\_auto(是否启动自动防护)
6. is\_run(防火墙是否启动)
7. resblock\_ip(释放黑名单)
8. resgreen\_ip(释放白名单)
9. server\_type(服务器直通)
10. indep\_bps(服务器独立牵引阀值)
11. indep\_time(服务器独立牵引时间)
12. server\_speed(服务器流入限速 单位为M比特 不需要换算单位)
13. server\_ospeed(服务器流出限速 单位为M比特 不需要换算单位)
14. is\_entry(所有与写入有关的内容均要将is\_entry=1 如果is\_entry=1时则不要操作 否则会造成数据冲突)
15. hostcheck库
16. hostname(白名单域名)
17. hostinfo(描述 选填)
18. is\_entry(区别: 1为添加 2为删除)
19. ruleslist库
20. server\_ip(设置保护的IP)
21. start\_port(防护起始端口)
22. end\_port(防护截至端口)
23. rule\_type(防护策略)
24. tcp\_time(TCP记录时间 默认60秒)
25. tcp\_num(TCP数据允许重复次数 默认16次)
26. tcp\_cmp(TCP校验包内重复数据 1为校验 0为不校验)
27. syn\_time(SYN记录时间 默认60秒)
28. syn\_num(SYN允许重复次数默认30次)
29. syn\_hdrop(连续丢弃1 2两次syn包 1为开启 0为关闭)
30. zdy\_datac(开启自定义包拦截 1为开启 0为关闭)
31. zdy\_data(自定义拦截内容 当开启自定义拦截后 必须在这里写入内容 不开启留空即可)
32. is\_entry(区别: 1为添加 2为删除)

分支一.rule\_type参数(每个参数为固定数值2个参数一起使用则进行累加运算)

1. 放行端口 0x20
2. 拦截端口 0x40
3. 游戏TCP保护端口 0x80
4. 游戏UDP保护端口 0x100
5. Web低策略 0x200
6. Web中策略 0x400
7. Web高策略 0x800
8. Syn常规策略 0x1000
9. Syn严格策略 0x2000
10. 放行下载 0x4000
11. 放行文本 0x8000
12. 禁止HTTP 0x10000
13. Web端口采集 0x20000
14. 放行搜索引擎蜘蛛 0x40000
15. 常规TCP防护 0x100000
16. HTTPS防护 0x200000