

# Játék neve: DRAW IT

## Felhasználói dokumentáció

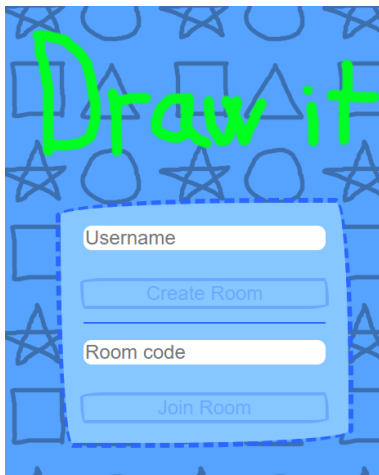
Üdvözljük a draw it játék felhasználói dokumentációjában! Ez a dokumentáció segíteni fog eligazodni a játékban és megismerni annak alapvető szabályait és funkcióit. A draw it egy JavaScript alapú játék, amelyben 2 vagy több játékos játszhat egymás ellen. A játék lényege, hogy minden körben egy játékosnak rajzolnia kell valamit, és a többieknek ki kell találniuk a rajz témáját.

### Tartalomjegyzék

1. Játék indítása
2. Játékmenet
3. Parancsok és használat
4. Játék vége

#### 1. Játék indítása

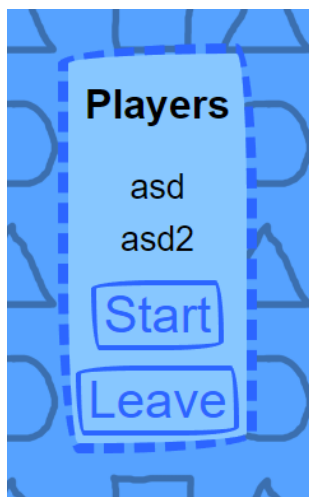
A játék elindításához nyissa meg a Draw It weboldalt a preferált webböngészőben. A játék automatikusan betöltődik, és elérhetővé válik a játékfőképernyő.



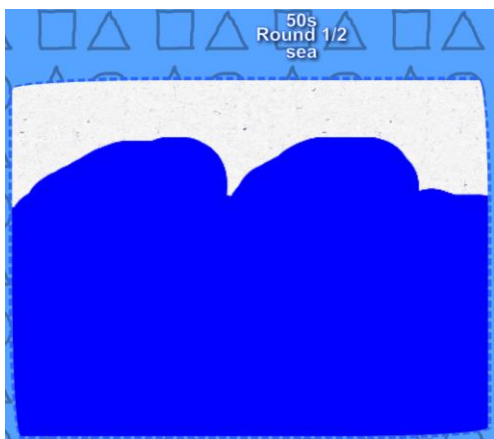
#### 2. Játékmenet

A játék indulása után a következő lépéseket kell követni:

5. Készítse elő a játéktársaságot, amelyben legalább 2 játékos részt vesz.



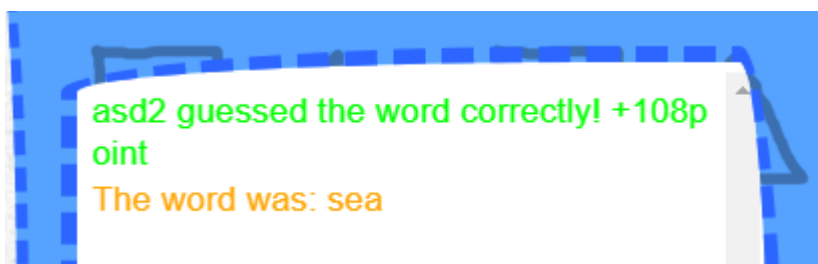
6. Egy játékos kezdetnek választja a rajzolót, aki az első körben kezd.
7. A rajzoló kap egy időkorlátot (például 60 másodperc), hogy lerajzolja a választott témát a játéktérre.



8. A többi játékosnak a rajzoló közben meg kell tippelnie, hogy mire gondol a rajz alapján.



9. Ha az idő lejárt, vagy ha mindenki elküldte a tippjét, a rajzoló befejezheti a rajzot.



10. A játékmenet addig folytatódik, amíg mindenki legalább egyszer sorra nem került rajzolónak.
11. A játék vége után a pontokat összesítik, és a játékosok rangsorolhatók.

### 3. Parancsok és használat

A Draw It játékban a következő parancsokat és funkciókat lehet használni:

- **Rajzolás:** A rajzoló feladata a témát vagy szót lerajzolni a játéktérre. Használhatja az egérkurzort vagy érintőképernyőt a rajzoláshoz.
- **Tippelés:** A nem rajzoló játékosoknak meg kell tippelniük, hogy mi van a rajzon. Ehhez írják be a tippjüket a képernyőn látható megfelelő mezőbe, majd nyomják meg az "Elküld" vagy "Küldés" gombot.
- **Időkorlát:** A rajzolónak meghatározott idő áll rendelkezésére a rajz elkészítéséhez. Figyelje a képernyőn megjelenő időmérőt, és fejezze be a rajzot a lejárt előtt.
- **Chat:** A játék közben lehetőség van kommunikálni a többi játékosal a chat funkció segítségével. Írja be a szöveget a chat ablakba, majd nyomja meg az "Enter" vagy "Küldés" gombot a küldéshez.

### 5. Játék vége

A játék addig folytatódik, amíg mindenki legalább egyszer sorra nem kerül rajzolónak. Amikor minden kör véget ér, a játék véget ér, és a

pontok alapján kialakítják a játékosok rangsorát. A játék vége után lehetőség van új játék indítására vagy a játék bezárására.

Reméljük, hogy élvezni fogja a Draw It játékot, és jó szórakozást kívánunk Önnek és a játékosársainak!