2024-2025

# Vizsgaremek Dokumentáció

Pető Kristóf, Hegyes Csaba

## 1 Fejlesztői Dokumentáció

## 1.1 Specifikáció

## 1. Projekt neve

#### Eventor

#### 2. Célkitűzés

 Olyan online platform létrehozása, ahol a felhasználók eseményeket hozhatnak létre, azokat kezelhetik, és más felhasználók regisztrálhatnak az eseményekre. A cél egy könnyen kezelhető, mobilbarát weboldal fejlesztése, ahol az eseményszervezés folyamata egyszerű és áttekinthető.

#### 3. Rendszer funkciói

#### 3.1. Felhasználói funkciók

### • Regisztráció és bejelentkezés:

- A felhasználók regisztrálhatnak és bejelentkezhetnek az oldalon.
- Lehetőség harmadik fél általi bejelentkezésre (pl. Google, Facebook API integrációval).

### Profilkezelés:

- o A felhasználók módosíthatják profiljukat (pl. név, e-mail cím, profilkép).
- Események szervezői további adatokkal (pl. szervezet neve) bővíthetik profiljukat.

## Események létrehozása és szerkesztése:

- Az események alapadatainak megadása: cím, leírás, időpont, helyszín, kategória, maximális résztvevőszám.
- Események képfeltöltési lehetősége.
- Események szerkesztése és törlése.

## • Események keresése :

- Keresési lehetőség események között kategória, helyszín, dátum és kulcsszó alapján.
- Szűrő opciók (pl. dátum szerinti rendezés, helyszín szerinti szűrés).

## • Eseményekre való regisztráció:

- o A felhasználók egy gombnyomással regisztrálhatnak az eseményekre.
- o A regisztráció után e-mail értesítés küldése.

## Meghívók küldése:

Eseményszervezők e-mail meghívókat küldhetnek meghívottaknak.

## Profiloldal és események nyomon követése:

 A felhasználók nyomon követhetik a saját eseményeiket (melyikre regisztráltak, melyikeket szervezik).

#### 3.2. Adminisztrátori funkciók

#### Felhasználók kezelése:

Adminok szerkeszthetik és törölhetik a felhasználói fiókokat.

## • Események moderálása:

- o Az adminok figyelemmel kísérhetik és moderálhatják az eseményeket.
- o Tiltott események eltávolítása.

## 4. Rendszer architektúrája

#### 4.1. Frontend

## **Hegyes Csaba**

Technológiák: HTML5, CSS3, JavaScript, Figma

 Reszponzív design: A weboldal mobil és tablet eszközökre optimalizált megjelenítése.

#### 4.2. Backend

#### Pető Kristóf

- Technológia:
  - o Node.js (Express) a szerver oldali logikához és API endpointok kezeléséhez.
- Autentikáció:
  - JWT (JSON Web Token) vagy session-alapú autentikáció a biztonságos bejelentkezés érdekében.
- Adatkezelés:
  - o CRUD műveletek a felhasználók, események és regisztrációk kezelésére.

#### 4.3. Adatbázis

- Technológia:
  - o MySQL
- Adattáblák:
  - adattáblák.graphml

## 4.4. Külső API integrációk

- Google Maps API: Az események helyszínének megjelenítése térképen.
- E-mail szolgáltatás (SendGrid free plan): E-mail értesítések és meghívók küldése.

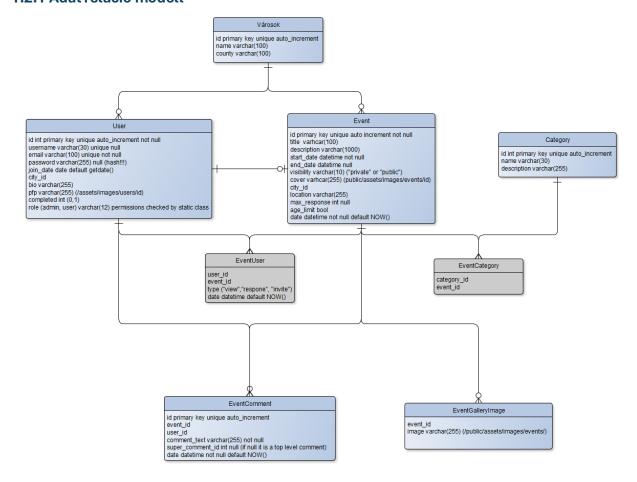
## 5. Biztonsági szempontok

- **SSL titkosítás**: Az oldalon keresztül küldött adatok titkosítása.
- **Jelszó titkosítása**: A jelszavak biztonságos hash-elése.

 XSS és CSRF védelem: A felhasználói adatok megfelelő tisztítása és a kérések védelme cross-site scripting (XSS) és cross-site request forgery (CSRF) támadások ellen.

## 1.2 Adatbázis dokumentáció

#### 1.2.1 Adat reláció modell



Ábra 1 yED terv képernyőkép

#### 1.2.2 Adattáblák

#### User

id int primary key unique auto\_increment not null username varchar(30) unique null email varchar(100) unique not null password varchar(255) null (hash!!!) join\_date date default getdate()

city\_id bio varchar(255) pfp varchar(255) (/assets/images/users/id) completed int (0,1) role (admin, user) varchar(12) permissions checked by static class

#### **Event**

id primary key unique auto increment not null title varhcar(100) description varchar(1000) start\_date datetime not null end\_date datetime null visibility varchar(10) ("private" or "public") cover varhcar(255) (public/assets/images/events/id) city\_id location varchar(255) max\_response int null age\_limit bool date datetime not null default NOW()

#### **Cities**

id primary key unique auto\_increment name varchar(100) county varchar(100)

### **Category**

id int primary key unique auto\_increment name varchar(30) description varchar(255)

#### **EventUser**

user\_id
event\_id
type ("view","respone", "invite")
date datetime default NOW()

EventCategory category\_id event id

EventComment id primary key unique auto\_increment event\_id user\_id

comment\_text varchar(255) not null super\_comment\_id int null (if null it is a top level comment) date datetime not null default NOW()

EventGalleryImage event\_id image varchar(255) (/public/assets/images/events/)

## 1.3 Funkció és REST API dokumentáció

•Bázis URL: <a href="https://eventor.petokrisa.hu/api/">https://eventor.petokrisa.hu/api/</a>

Protokoll: HTTPSFormátum: JSON

Autentikáció: Bearer Token (JWT)

#### **HTML**

## **GET "/"**

Returns text/html index.html

#### GET "/event/:id"

returns text/html event.html

## GET "/user/@:username"

returns text/html profil.html

## GET "/user/@:username/edit"

returns text/html profilEdit.html

## GET "/search"

returns text/html search.html

## GET "/login"

returns text/html login.html

## **GET** "/register"

returns text/html register.html

## API

## **Error model**

```
(If an error occurs the http code will also show an error)
{
    status: "error",
    message: "Example error message!"
}
```

## **Authorization header model**

Every endpoint that has (token) next to it requires the Authorization header in the request

Authorization: "Bearer <token>"

## 1. User

## GET "/api/user/@:username"

response application/json:

{

```
id
username
joinDate
city {id, name, county}
bio?
pfp?
events: [
             {
              cover
              title
              startDate
              endDate
             }
       ]
respondedEvents: [
             {
              cover
              title
              startDate
              endDate
             }
      ]
```

| • |
|---|
|   |
| > |
|   |
|   |
|   |
|   |

## PUT "/api/user/@:username"

city is the city's name, only data that is in the /api/cities is accepted body application/json:

bio

city

response application/json status, message:

## DELETE "/api/user/@:username" (token)

If the user has permission it will delete the user body application/json:

{

password

}

response application/json status, message:

## GET "/api/user/@:username/pfp"

returns the profilepicture as a file

## POST "/api/user/@:username/pfp" (token)

updates user profilepicture body multipart/form-data:

pfp

## DELETE "/api/user/@:username/pfp" (token)

deletes users profilepicture

## POST "/api/user/login"

```
body application/json
{
username
password
}
response application/json
jwt
```

## POST "/api/user/register"

```
only cities in /api/cities are allowed body application/json
{
    username
    password
    email
    city (name)
}
response application/json status, message
```

## GET "/api/user/verify" url query username id pin response redirect POST "/api/user/@:username/email" (token) body application/json { password email } response application/json status, message GET "/api/user/@:username/email" (token) returns the email of the user (only admins and profile owners can see email beacuse it is not public information) response application/json { email

}

## POST "/api/user/@:username/password" (token)

```
body application/json
{

password

newPassword
}

response application/json status, message
```

## 2. Event

## GET "/api/event/:id"

```
response application/json
{

id

title

description?

startDate

endDate?

visibility

cover

city {id, name, county}

location

maxResponse
```

```
responseCount
gallery: [url, url, url]
ageLimit (boolean)
views
categories
}
```

## POST "/api/event" (token)

```
body multipart/form-data:
title
description?
startDate
endDate?
visibility (public/private)
cover (file)
city (name)
location
maxResponse
gallery [] (files)
ageLimit (boolean)
categories []
```

response application/json status, message

## PATCH "/api/event/:id" (token) body multipart/form-data: title? description? startDate? endDate? visibility? (public/private) cover? (file) city? (int id) location? maxResponse? gallery []? (files) ageLimit? (boolean) response application/json status, message POST "/api/event/:id/respond" (token) Toggles user response to an event if the user has permission

## POST "/api/event/:id/invite" (token)

response application/json status, message

Sends an invite to a user, and add them to the invited users of an event, if a user is invited already it will uninvite them body application/json:

```
{
invitedUserId
}
response application/json status, message
```

## 3. Comment

## GET "/api/event/:id/comment"

```
body application/json:
```

response application/json status, message

## POST "/api/event/:id/comment" (token)

body application/json:

```
{
text
superCommentId?
}
response application/json status, message
```

## DELETE "/api/comment/:id" (token)

deletes comment if user has permission response application/json status, message

## 4. Search

{

```
GET "/api/search"

query application/x-www-form-urlencoded:
q (text to search for)

categories? [] (list of categories to search for)

city?

startDate? (eg.: "2024-10-31 14:30", by default dates that are not in the past)

ageLimit? (boolean)

sortby? (name, startDate) (eg.: "name:desc" "startDate:asc")

page? (int, search only returns 12 per page)

response application/json:

[
```

```
id
title
cover
maxResponse
responseCount
startDate
city
ageLimit (boolean)
categories []
views
}
```

## GET "/api/search/popular"

returns the most viewd events that are not expired response application/json: same as regular search

## **GET** "/api/search/recommended"

returns events based on the users intrests response application/json: same as regular search

## 5. Category and cities

## GET "/api/category"

q? (category name, search categories)

```
response application/json
[
       {
              id
              name
              description
       }
]
GET "/api/cities"
query application/x-www-form-urlencoded:
q? (city name, search cities)
response application/json
[
       {
              id
              name
              county
       }
```

]

## 1.4 Tesztek

## 1.4.1 Manuális Tesztek

| Teszt | Leírás                   | Lépések                                | Elvárt                              | Eredmény |
|-------|--------------------------|--|-------------------------------------|----------|
| Eset  |                          | •                                      | eredmény                            |          |
| ID    |                          |  |                                     |          |
| TE001 | Regisztráció             | 1 Nyitsd meg a /register               | 2 gépelt karakter                   | pass     |
|       | város mező               | oldalt                                 | után megjelenik                     |          |
|       |                          | 2 A város mezőbe kezdj el              | egy lista a                         |          |
|       |                          | gépelni                                | képernyőn                           |          |
|       |                          | 3 Válassz ki egy várost a              |                                     |          |
|       |                          | megjelent listából                     |                                     |          |
| TE002 | Regisztráció             | 1 Nyitsd meg a /register               | AZ oldal átírányít                  | pass     |
|       | érvényes                 | oldalt                                 | a bejelentkezés                     |          |
|       | adatokkal                | 2 Gépelj be egy érvényes               | oldalra,                            |          |
|       |                          | felhasználó nevet, és email            | Emailben                            |          |
|       |                          | címet                                  | verifikációs                        |          |
|       |                          | 3 add meg 2x ugyan azt a               | linket kapsz                        |          |
|       |                          | jelszót                                |                                     |          |
| TE002 | Regisztráció             | 1 Nyitsd meg a /register               | Hibát ír az oldal                   | pass     |
|       | érvénytelen              | oldalt                                 | "A jelszavak                        |          |
|       | jelszóval                | 2 adj meg érvényes adatokat            | nem egyeznek"                       |          |
|       |                          | mindenhova                             |                                     |          |
|       |                          | 3 a 2. Jelszó mezőn írj be egy         |                                     |          |
|       |                          | eltérő jelszót                         |                                     |          |
| TE003 | Regisztráció             | 1 Ismételd meg a TE002                 | Hibát ír az oldal                   | pass     |
|       | érvénytelen              | lépéseit, de a város mezőbe            | "Nem létezik                        |          |
|       | várossal                 | gépelj egy nemlétező város             | ilyen nevű                          |          |
| TE004 | Datalantha - /-          | nevet                                  | város"                              |          |
| TE004 | Bejelentkezés            | 1 Nyitsd meg a /login oldalt           | Hibát ír az oldal<br>"Hibás islazá" | pass     |
|       | érvénytelen<br>adatokkal | 2 Írj be egy létező                    | "Hibás jelszó"                      |          |
|       | auatokkat                | felhasználó nevet, de rossz<br>jelszót |                                     |          |
| TE005 | Bejelentkezés            | 1 Nyitsd meg a /login oldalt           | Hibát ír az oldal                   | pass     |
|       | érvénytelen              | 2 írj be egy nem létező                | "Ilyen nevű                         |          |
|       | felhasználónévvel        | felhasználó nevet                      | felhasználó nem                     |          |
|       |                          |  | létezik"                            |          |
| TE006 | Bejelentkezés            | 1 Nyitsd meg a /login oldalt           | Az oldal átirányít                  | pass     |
|       | érvényes                 | 2 Nyitsd meg az emailben               | a profilodra                        |          |
|       | adatokkal                | kapott linket hogy hitelesítsd         |                                     |          |
|       |                          | a fiókod                               |                                     |          |
|       |                          | 3 írd be az érvényes                   |                                     |          |
|       |                          | felhasznélói adataidat                 |                                     |          |
|       |                          |  |                                     |          |

| TE007 | Profilkép<br>változtatása | 1 Nyitsd meg a fiók<br>beállításokat a jobboldali<br>menüből<br>2 Válassz ki egy file-t<br>3 nyomd meg a feltöltés<br>gombot                         | Az oldal kiírja<br>hogy "profilkép<br>frissítve" majd 2<br>másodperc után<br>frissít | pass |
|-------|---------------------------|--|--|------|
| TE008 | Adatok<br>változtatása    | 1 írd át a városod, és a bio-d<br>2 Nyomj a frissítés gombra   | Az oldal frissíti<br>az adataidat  | pass |
| TE009 | Új esemény<br>létrehozása | 1 a jobboldali menüből<br>választd ki az új esemény<br>menüpontot<br>2 töltsd ki a mezőket<br>3 válassz 1 borítóképet és<br>legalább 1 galéria képet | Az oldal átirányít<br>az újonnan<br>létrehozott<br>eseményre                         | pass |
| TE010 | Esemény törlése           | 1 az újonnan létrehozott<br>eseményen felül nyomj a<br>törlés gombra<br>2 a felugró ablakon nyomj az<br>ok gombra                                    | Az oldal átirányít<br>a fiókodra   | pass |

## 1.4.2 Automata Tesztek

| Teszt | Leírás          | Lépések                        | Elvárt             | Eredmény |
|-------|-----------------|--------------------------------|--------------------|----------|
| Eset  |                 |                                | eredmény           |          |
| ID    |                 |                                |                    |          |
| AT001 | Regisztráció    | 1 Nyitsd meg a /register       | 2 gépelt karakter  | pass     |
|       | Rövid jelszóval | oldalt                         | után megjelenik    |          |
|       |                 | 2 Gépeld be az adataidat, de   | egy lista a        |          |
|       |                 | a jelszó legyen kevesebb       | képernyőn          |          |
|       |                 | mint 8 karakter                |                    |          |
| AT002 | Regisztráció    | 1 Nyitsd meg a /register       | AZ oldal átírányít | pass     |
|       | érvényes        | oldalt                         | a bejelentkezés    |          |
|       | adatokkal       | 2 Gépelj be egy érvényes       | oldalra,           |          |
|       |                 | felhasználó nevet, és email    | Emailben           |          |
|       |                 | címet                          | verifikációs       |          |
|       |                 | 3 add meg 2x ugyan azt a       | linket kapsz       |          |
|       |                 | jelszót                        |                    |          |
| AT002 | Regisztráció    | 1 Nyitsd meg a /register       | Hibát ír az oldal  | pass     |
|       | érvénytelen     | oldalt                         | "A jelszavak       |          |
|       | jelszóval       | 2 adj meg érvényes adatokat    | nem egyeznek"      |          |
|       |                 | mindenhova                     |                    |          |
|       |                 | 3 a 2. Jelszó mezőn írj be egy |                    |          |
|       |                 | eltérő jelszót                 |                    |          |

| AT003 | Regisztráció<br>érvénytelen<br>várossal           | 1 Ismételd meg a TE002<br>lépéseit, de a város mezőbe<br>gépelj egy nemlétező város<br>nevet   | Hibát ír az oldal<br>"Nem létezik<br>ilyen nevű<br>város"                       | pass |
|-------|---|--|---|------|
| AT004 | Bejelentkezés<br>érvénytelen<br>adatokkal         | 1 Nyitsd meg a /login oldalt<br>2 Írj be egy létező<br>felhasználó nevet, de rossz<br>jelszót  | Hibát ír az oldal<br>"Hibás jelszó"   | pass |
| AT005 | Bejelentkezés<br>érvénytelen<br>felhasználónévvel | 1 Nyitsd meg a /login oldalt<br>2 írj be egy nem létező<br>felhasználó nevet   | Hibát ír az oldal<br>"Ilyen nevű<br>felhasználó nem<br>létezik"                 | pass |
| AT006 | Bejelentkezés<br>érvényes<br>adatokkal            | 1 Nyitsd meg a /login oldalt<br>2 Nyitsd meg az emailben<br>kapott linket hogy hitelesítsd<br>a fiókod<br>3 írd be az érvényes<br>felhasznélói adataidat | Az oldal átirányít<br>a profilodra  | pass |
| AT007 | Profilkép törlése                                 | 1 Nyitsd meg a fiók<br>beállításokat a jobboldali<br>menüből<br>2 nyomd meg a törlés<br>gombot   | Az oldal kiírja<br>hogy "Sikeres<br>törlés" majd 2<br>másodperc után<br>frissít | pass |
| AT008 | Adatok<br>változtatása                            | 1 írd át a városod, és a bio-d<br>2 Nyomj a frissítés gombra   | Az oldal frissíti<br>az adataidat   | pass |
| AT009 | Új esemény<br>létrehozása                         | 1 a jobboldali menüből<br>választd ki az új esemény<br>menüpontot<br>2 töltsd ki a mezőket<br>3 válassz 1 borítóképet és<br>legalább 1 galéria képet     | Az oldal átirányít<br>az újonnan<br>létrehozott<br>eseményre                    | fail |
| AT010 | Esemény törlése                                   | 1 az újonnan létrehozott<br>eseményen felül nyomj a<br>törlés gombra<br>2 a felugró ablakon nyomj az<br>ok gombra  | Az oldal átirányít<br>a fiókodra  | fail |



Ábra 2 Automata teszt eredmények

Az automata tesztekből egy kivételével, mindegyik lefutott, az esemény létrehozásánál viszont mindig visszairányít az oldal a bejelentkezésre. A profil oldalnál sikerült a BeforeEach() függvényben bejelentkezni mielött a teszteket futtatom, de az esemény létrehozása elött a bejelentkezés ugyanazokkal az adatokkal, ugyan úgy nem fut le.

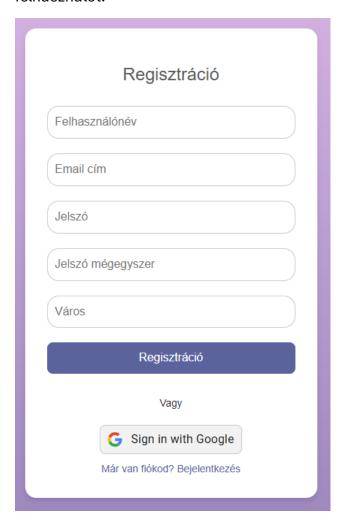
## 2 Felhasználói dokumentáció

## 2.1 Főbb funkciók bemutatása

## 2.1.1 Regisztráció és Bejelentkezés

Az oldalon a regisztrációhoz felhasznált adatok a következők: Felhasználónév, Email, Jelszó, Város.

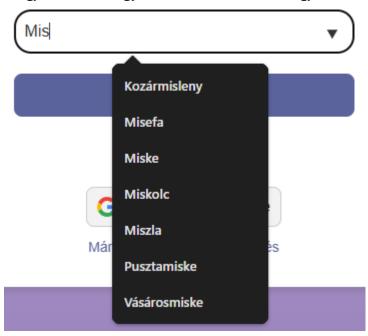
A felhasználónév és az email egyedinek kell lennie minden felhasználónak, ezenkívül a felhasználó nevet nem lehet megváltoztatni, ugyanis az alapján lehet beazonosítani az adott felhasználót.



### ÁBRA 3 REGISZTRÁCIÓS KÉRDŐÍV

A hagyoményos regisztráción kívül lehetőség van Google fiókkal való belépéshez, így a felhasználónevet, az emailcímet és a profilképet a google kezeli.

A vársokhoz csak létező, Magyar város neveket lehet beírni, különben a rendszer nem fogja elfogadni. Ehez segítség képpen minden város beviteli mezőnél 2 karakter beírása után megjelenik egy lista, a legjobban hasonlító város nevekkel.



#### ÁBRA 4 VÁROS BEVITELI MEZŐ

Erre azért van szükség, mert az adatbázisba minden városhoz el van tárolva a megye is amiben van, ezért a keresésnél lehetséges megyékre szűrni, nem cask városokra

A jelszóra 3 kikötés van:

- 1. Hosszabbnak kell lennie mint 7 karakter (legalább 8)
- 2. Tartalmaznia kell számokat
- 3. A 2 jelsóbeviteli mezőnek egyeznie kell





A jelszavak nem egyeznek

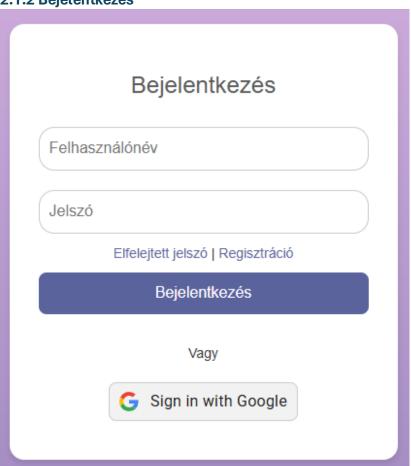
A regisztráció után, emailben kap a felhasználó egy linket, amit meg kell nyitnia mielött be tud jelentkezni az oldalra

#### Példa:

https://eventor.petokrisa.hu/api/user/verify?username=asdasd12&id=29&pin=1871052

Ez abban segít hogy ne lehessen nem létező emailcímmel felregisztrálni az oldalra.

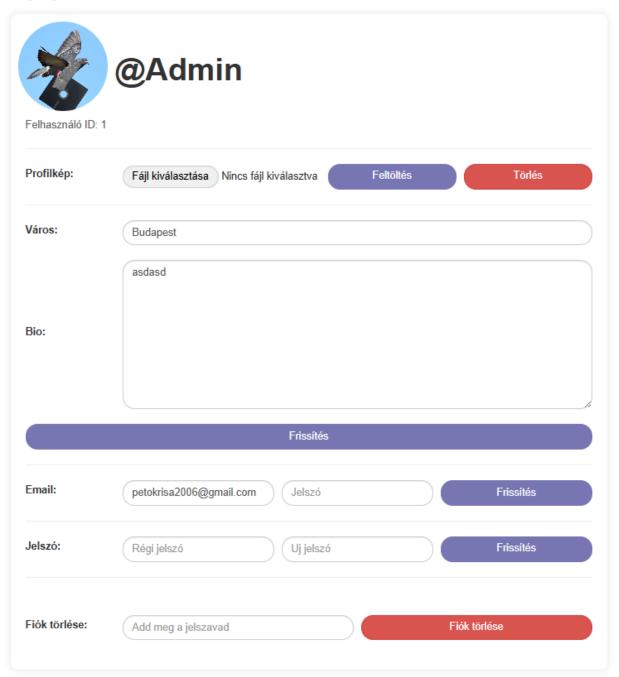
## 2.1.2 Bejelentkezés



#### ÁBRA 5 BEJELENTKEZÉS KÉRDŐÍV

A bejelentkezéshez cask a felhasználónévre és az emailícmre van szükség, de itt is lehetőség van a google bejelentkezésre.

## 2.1.3 Fiók



## ÁBRA 6 FIÓK BEÁLLÍTÁSOK

Az első menüpontban a profilképet lehet megváltoztatni, vagy kitörölni.

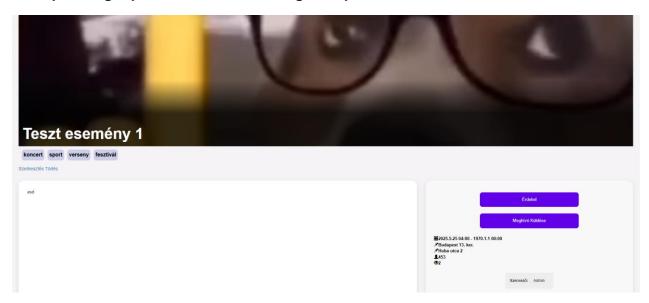
Alatta a városodat, és a leírásodat, amit szerkesztés után a frissítés gombbal frissíthetünk.

Az emailcímet és a jelszót, cask a jelelnlegi jelszó beírásával lehet megváltoztatni biztonsági okokból.

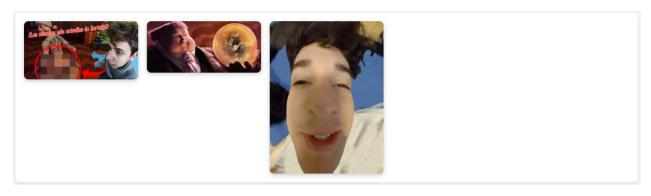
Emellett a fiókot teljesen kilehet törölni, de ezt is cask a jelszó megadásával

## 2.1.4 Esemény

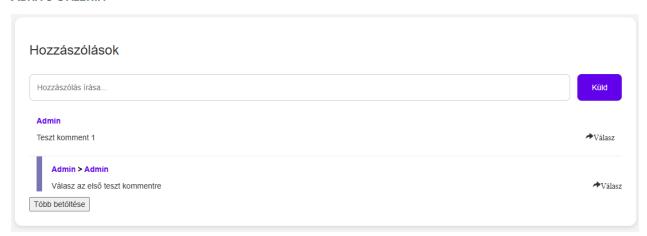
Az oldal fő funkciója, lehetővé teszi hogy létrehozzunk eseményeket, képeket töltsünk fel hozzájuk, meghívjunk rá embereket, és regisztráljunk.



## ÁBRA 7 ESEMÉNY OLDAL 1. FELE



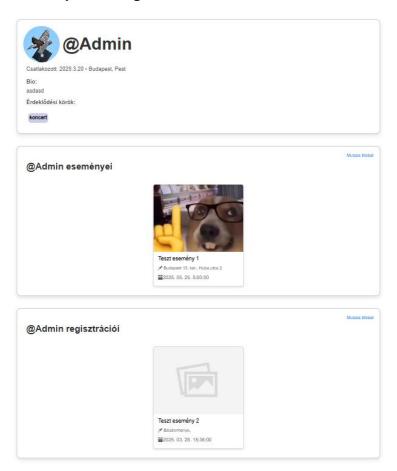
## ÁBRA 8 GALÉRIA



ÁBRA 9 KOMMENTEKW

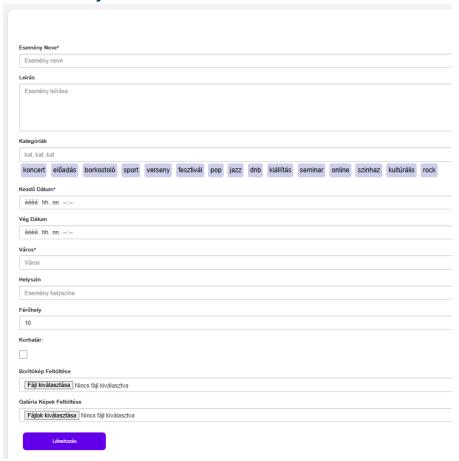
## 2.1.5 Profil

A profil oldalon látható a saját vagy más felhasználók profilja, érdeklődési körei, leírása, eseményeik, és regisztrációik.



Az érdeklődési körök automatikusan kerülnek fel a profilra, a regisztrált események kategóráit összesíti az oldal. Érdeklődési kört törölni cask úgy lehet, ha leiratkozunk arról az eseményről amik azokkal a kategóriákkal vannak ellátva.

#### 2.1.6 Események létrehozása



#### ÁBRA 10 ÚJ ESEMÉYN LÉTREHOZÁSA

Az eseményszervező oldalon található eseménylétrehozási űrlap lehetőséget biztosít a felhasználók számára új események rögzítésére. Az alábbi mezők állnak rendelkezésre az esemény megfelelő adatainak megadásához:

#### Kötelező Mezők:

- 1. Esemény Neve Az esemény megnevezése, amely megjelenik a listázásban.
- 2. **Kezdő Dátum** Az esemény kezdési időpontja (ÉÉÉÉ. HH. NN. –: formátumban).
- 3. Város A város megadása, ahol az esemény megrendezésre kerül.

## Opcionális Mezők:

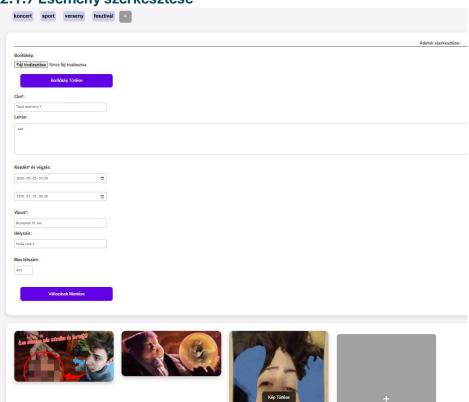
- 4. **Leírás** Az esemény rövid ismertetése.
- 5. **Kategóriák** Az esemény témájának megfelelő kategóriák kiválasztása (pl. koncert, sport, fesztivál, online stb.).
- 6. Vég Dátum Az esemény befejezési időpontja.

- 7. Helyszín Az esemény pontos helyszíne.
- 8. **Férőhely** A résztvevők maximális száma.
- 9. Korhatár Beállítható korhatár megkötés az eseményhez.

#### Fájlok Feltöltése:

- Borítókép Feltöltése Egy kép kiválasztása, amely az eseményhez kapcsolódóan borítóképként jelenik meg.
- Galéria Képek Feltöltése További képek feltöltése az esemény galériájához.

### 2.1.7 Esemény szerkesztése



#### ÁBRA 11 SZERKESZTÉS ŰRLAP

Az eseményszervező oldalon az eseményszerkesztési űrlap lehetőséget biztosít a már létrehozott események adatainak módosítására. Az alábbi mezők és funkciók érhetők el az esemény szerkesztése során:

#### Mezők és Funkciók:

- 1. **Borítókép Feltöltése és Törlése** Lehetőség van egy új borítókép feltöltésére, valamint a meglévő borítókép törlésére.
- 2. **Cím**\* Az esemény neve módosítható.

- 3. Leírás Az esemény ismertető szövegének frissítése.
- 4. **Kategóriák** Az eseményhez tartozó kategóriák szerkesztése, új kategória hozzáadása.
- 5. **Kezdés és Végzés Dátuma**\* Az esemény időpontjának módosítása (ÉÉÉÉ. HH. NN. –:– formátumban).
- 6. Város\* Az esemény városának frissítése.
- 7. **Helyszín** Az esemény pontos helyszínének módosítása.
- 8. Maximális Létszám A résztvevők maximális számának beállítása.

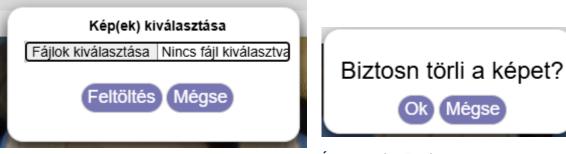
## Galéria Képek Kezelése:

 Az eseményhez tartozó galéria képek szerkeszthetők, új képek tölthetők fel, illetve meglévő képek törölhetők.

## Kategóriák hozzáadásához egy felugró ablak használható



#### ÁBRA 12 KETEGÓRIA SZERKESZTÉS



ÁBRA 13 KÉP FELTÖLTÉS

ÁBRA 14 KÉP TÖRLÉSE

## Tartalomjegyzék

| 1 Fejlesztői Dokumentáció            | 1  |
|--------------------------------------|----|
| 1.1 Specifikáció                     | 1  |
| 1.2 Adatbázis dokumentáció           | 4  |
| 1.2.1 Adat reláció modell            | 4  |
| 1.3 Funkció és REST API dokumentáció | 6  |
| 1.4Tesztek                           | 19 |
| 1.4.1 Manuális Tesztek               | 19 |
| 1.4.2 Automata Tesztek               | 20 |
| 2 Felhasználói dokumentáció          | 23 |
| 2.1 Főbb funkciók bemutatása         | 23 |
| 2.1.1 Regisztráció és Bejelentkezés  | 23 |
| 2.1.2 Bejelentkezés                  | 25 |
| 2.1.3 Fiók                           | 26 |
| 2.1.4 Esemény                        | 27 |
| 2.1.5 Profil                         | 28 |
| 2.1.6 Események létrehozása          | 29 |
| 2.1.7 Esemény szerkesztése           | 30 |