

## Návod pre používanie aplikácie ReffApp

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	Team	Konstrukci	Ruka	Dron	Futbal/Sor	Futbal/Sor	Futbal 1N	Futbal Sim	RescueLin	RescueMa	Rescue Er	RescueCo	Tanec/Dance
2													
3	Ifocus()		prihlásení					prihlásení	prihlásení	prihlásení	prihlásení	prihlásení	
4	AutoPrikratki					prihlásení							
5	Belasí			prihlásení									
6	Ben Dover												prihlásení
7	Bern964_r	prihlásení							prihlásení				
8	Bern964_t	prihlásení							prihlásení				
9	Bikeri	prihlásení							prihlásení				
10	Bobaľky	prihlásení											
11	CASTLEBOT										prihlásení		
12	ELEKTRO Rescue									prihlásení			
13	Flores	prihlásení											prihlásení
14	GALEJE An	prihlásení							prihlásení				
15	GJH QBB				prihlásení								
16	Gothic Serpents			prihlásení									
17	Gulvas										prihlásení		
18	Inštrumen	prihlásení											
19	Inžinieri	prihlásení							prihlásení				
20	KickTronZ				prihlásení								
21	Lego Paná	prihlásení											

### Ukážka CSV súboru

```
{
  "discipliny": [
    {
      "name": "Dron",
      "description": "Lorem Ipsum",
      "usedBlocks": [
        {
          "type": "plusminus",
          "label": "Výrazné vybočenia"
        },
        {
          "type": "trimoznost",
          "label": "360/Nadlet/Podlet"
        },
        {
          "type": "numinput",
          "label": "Interview"
        },
        {
          "type": "checkbox",
          "label": "Recording"
        }
      ]
    },
    {
      "name": "Ruka",
      "description": "Lorem ipsum",
      "usedBlocks": [
        {
          "type": "plusminus",
          "label": "Test Ruky"
        }
      ]
    }
  ]
}
```

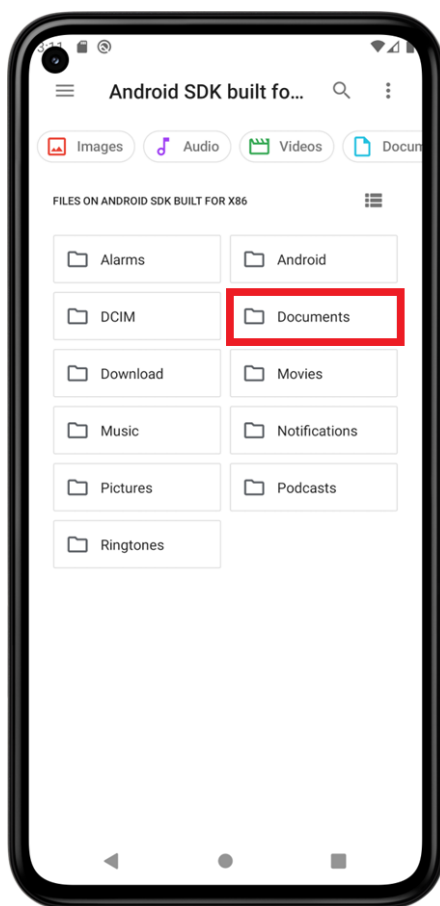
### Ukážka navrhnutého formátu konfiguračného JSON súboru

1, Stiahnite si inštalačný súbor aplikácie ReffApp.apk a po prevzatí naňho kliknite pre nainštalovanie aplikácie.

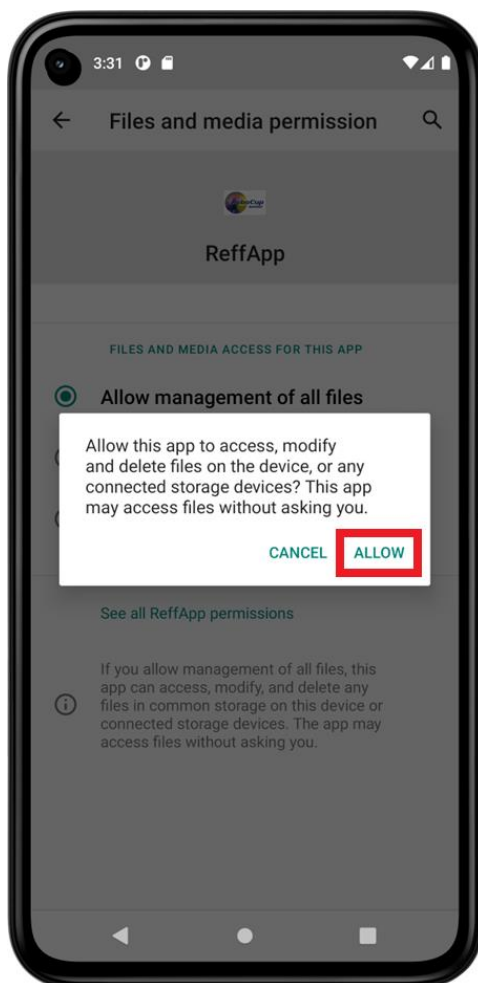
2, Po úspešnom nainštalovaní aplikácie vložte do priečinka Documents v úložisku zariadenia (nie sd karty) súbor s informáciami o disciplínach a zápise formátu CSV a konfiguračný súbor JSON.

Vložiť môžete súbor do priečinka pomocou usb, prípadne si súbory odniekiaľ stiahnuť a presunúť do priečinka Documents.

Ak priečinok Documents neexistuje, tak ak má aplikácia práva na prácu s úložiskom (pozrite bod 3,) vytvorí si ho.



3, Ak máte verziu Android API > 29, je potrebné manuálne schváliť plné povolenie aplikácie manipulovať s úložiskom zariadenia v jeho nastaveniach.

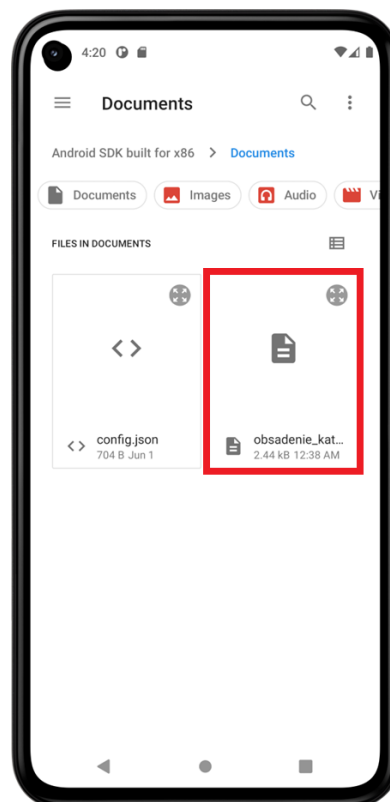


4, Za sebou načítame súbory postupne ktoré sme opísali v bode 2. Najprv súbor CSV, potom konfiguračný súbor JSON :

1.



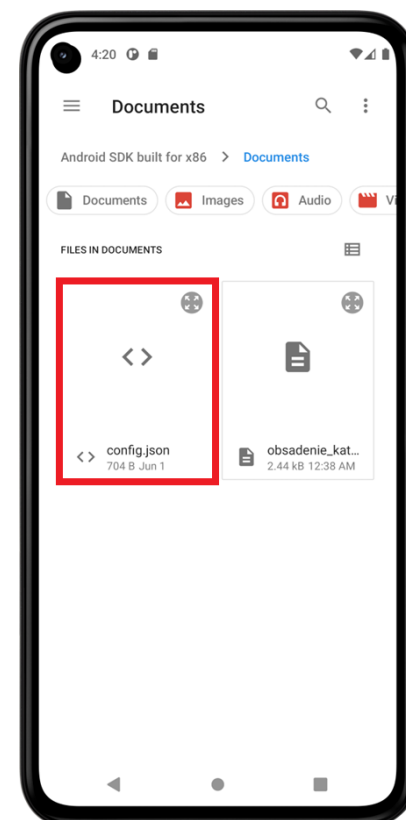
2.



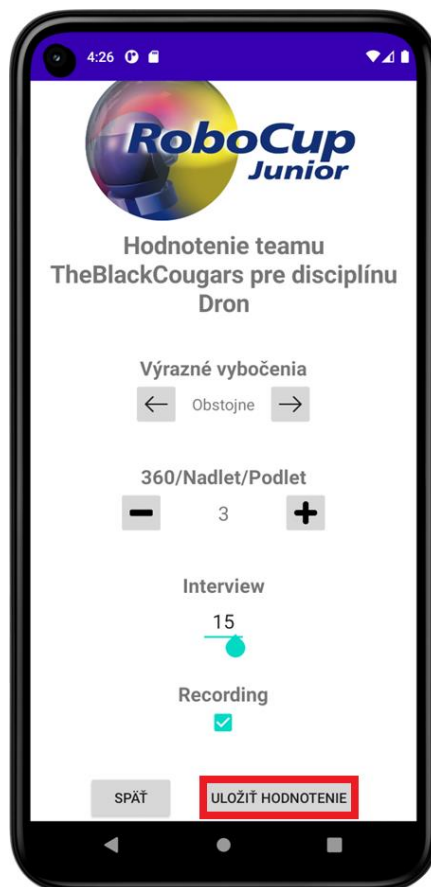
3.



4.



5, Po úspešnom načítaní súborov aplikáciou je možné začať pridávať hodnotenia. Po načítaní konfiguračného súboru je potrebné kliknúť na tlačidlo reload nachádzajúce sa vedľa pod výberom disciplíny. Následne sa automaticky pri výbere disciplíny načítajú tímy, ktoré sú zaregistrované na danú kategóriu súťaže. Po vybraní kategórie a tímu a stlačení tlačidla sme presmerovaní na druhú stránku, kde vieme vytvoriť hodnotenie. Po vyplnení formulára stlačíme tlačidlo „Uložiť hodnotenie“, čím sa zadané informácie spracujú a uložia.



6, Po ukončení hodnotenia disciplíny vieme dáta z aplikácie extrahovať a exportovať hodnotenia pre zvolenú disciplínu do súboru CSV. Súbor sa uloží do priečinka pamäte zariadenia, konkrétne /Documents/robocup/menodisciplinyRatings.csv



7, Výsledný CSV súbor hodnotení pre disciplínu Dron (body hodnotení sú ilustračné, závisí od konfigurácie JSON-u)

```
Meno Teamu;Výrazné vybočenia;360/Nadlet/Podlet;Interview;Recording;Suma bodov
TheBlackCougars;5;3;15;5;28
Belasí;10;2;5;0;17
Gothic Serpents;0;1;0;5;6
Natus Volare;5;3;20;0;28
```