

Používateľská príručka systému Orientačného behu

Systém orientačného behu využíva testovaciu sieť Mumbai na Platforme Polygon. Pre použitie je potrebné disponovať účtom na tejto platforme a mať na účte zostatok. Systém využíva kryptopeňaženku Metamask – web browser plugin. Webová aplikácia bola testovaná primárne pomocou prehliadača Firefox.

Požiadavky na použitie aplikácie:

- Účet so zostatkom na platforme Polygon – testnete Mumbai

Pri testovaní bol použitý testovací účet ↓

Adresa: 0x69C8454481b50075FB1E63a0f8f8e2b352a20f97

Priv. kľúč: 392d764c2fbd8a18c9fe701ce8e6fc8ed9f5f3b1afa04fc74ee5dae90f3f527e

- Webový prehliadač s nainštalovaným pluginom Metamask (kryptopeňaženka)
- Metamask nakonfigurovaný na Mumbai Testnet

Pri testovaní bol použitý uzol služby Moralis

<https://speedy-nodes-nyc.moralis.io/7e552ee0a5c1d070a33196ac/polygon/mumbai>

Network Name

Mumbai Testnet

New RPC URL

<https://speedy-nodes-nyc.moralis.io/7e552ee0a5c1d070a33196ac/polygon/mumbai>

Chain ID

80001

Currency Symbol

MATIC

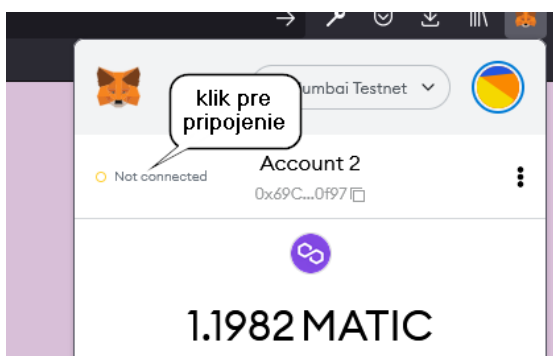
Ticker symbol verification data is currently unavailable, make sure that the symbol you have entered is correct. It will impact the conversion rates that you see for this network.

Block Explorer URL (Optional)

<https://polygonscan.com/>

Cancel Save

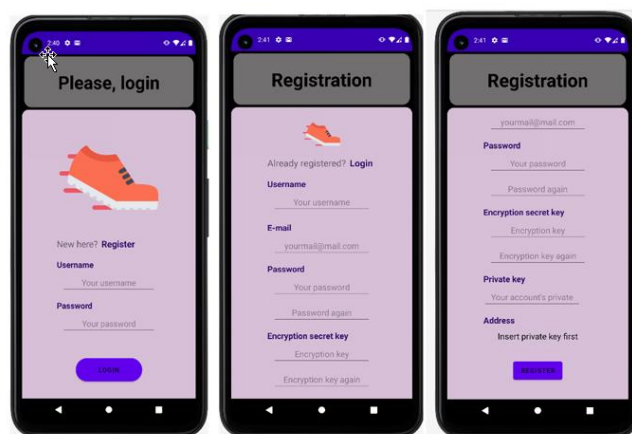
- V Metamask - účet so zostatkom pripojený k webovej stránke projektu: <http://167.71.3.36>



- Android zariadenie (testované v prednastavenej konfigurácii s povolením neznámych inštalovaných zdrojov) s nainštalovanou aplikáciou
Inštalateľný súbor: <https://github.com/PetoZbin/Orienteering-apk.git>
- Nainštalovaná Android aplikácia orientačného behu má povolené sledovanie polohy a beh na pozadí, Android zariadenie má zapnuté zaznamenávanie polohy, zaznamenávanie polohy na pozadí, prípadne vypnutý úsporný režim obmedzujúci zaznamenávanie polohy

Manuál k použitiu systému

Registrácia a prihlásenie



- Užívateľ sa presunie na obrazovku registrácie – Tlačidlo *REGISTER*, vyplní polia.
- Nie je povolené zdieľanie kryptomenového účtu viacerými užívateľmi.
- Heslo a tajný šifrovací kľúč má obsahovať aspoň 8 znakov, 1 číslo, 1 veľké písmeno

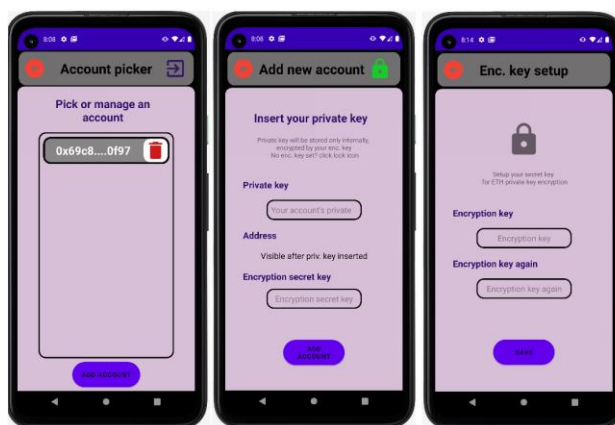
Testovací užívateľ (už registrovaný):

Username: peter

Password: Heslo123

Kryptomenový účet: spomenutý vyššie(požiadavky)

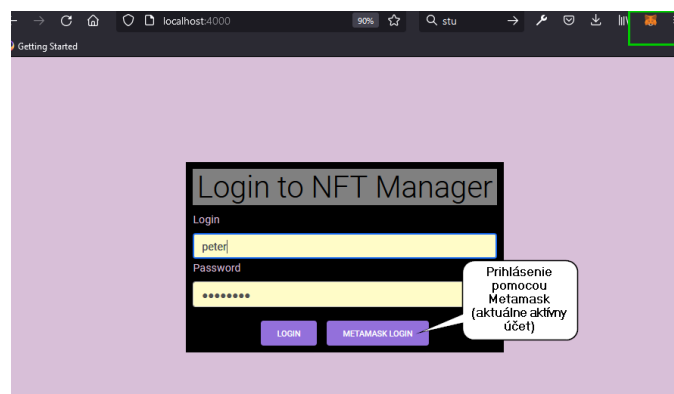
- Po prihlásení si užívateľ zvolí alebo pridá účet



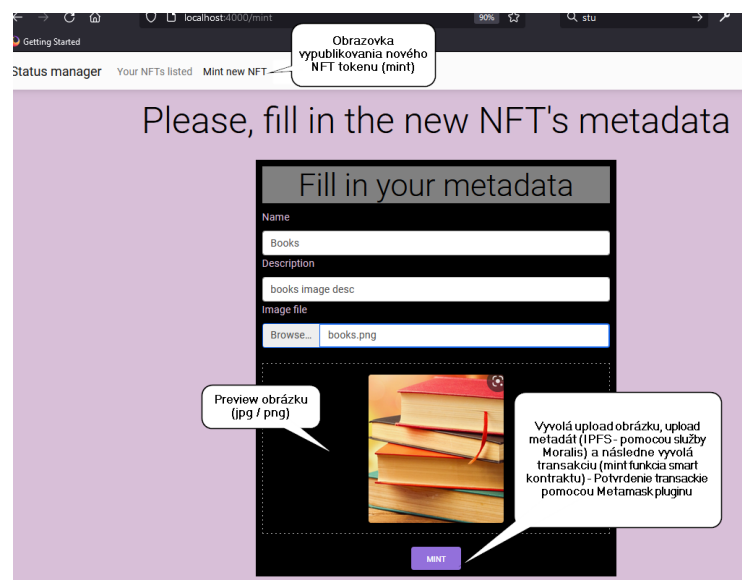
- Ak bol užívateľ registrovaný pomocou iného zariadenia, nijaký účet nemá pridaný, nemá ani zvolený šifrovací tajný kľúč
- Užívateľ zvolí možnosť *ADD ACCOUNT*, pridá tajný kľúč a účet (obrázok vyššie)

Pridanie NFT tokenu

- Aby bol užívateľ schopný organizovať súťaž, musí disponovať NFT tokenom publikovanom pomocou smart kontraktu orientačného behu. Užívateľ navštíví webovú stránku orientačného behu.
- V plugine Metamask zvolí užívateľský účet.
- Prihlásenie je možné pomocou mena a hesla alebo pomocou pluginu Metamask

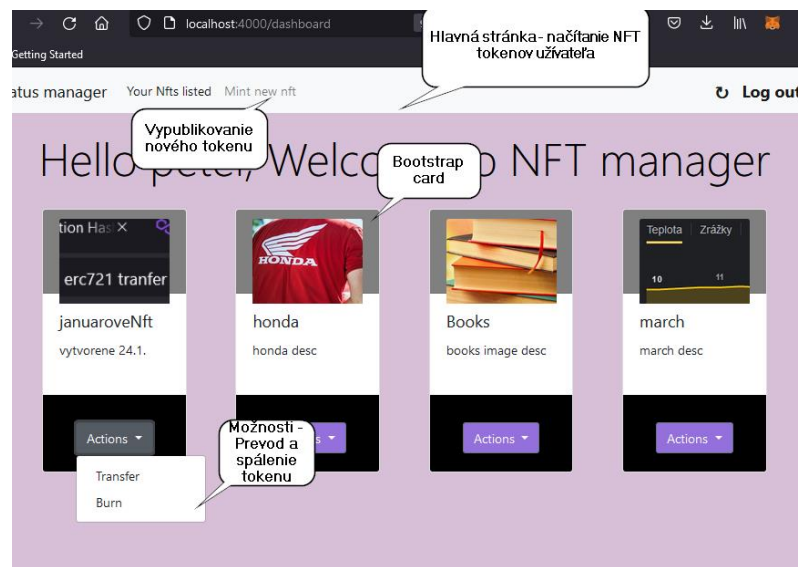


- Po prihlásení je potrebné zvoliť možnosť *Mint New NFT* (v menu)
- Užívateľ vyplní požadované informácie, zvolí obrázok, potvrdí tlačidlom *MINT*



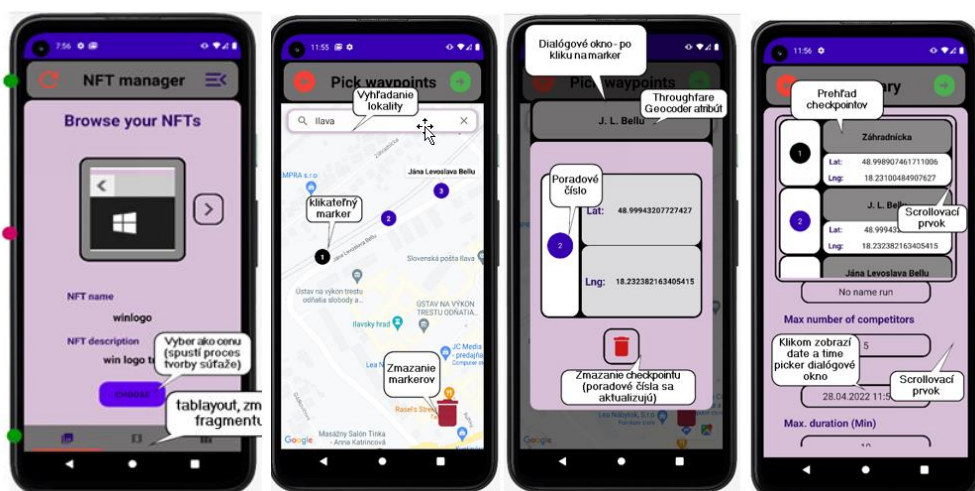
- Užívateľ potvrdí transakciu pomocou pluginu Metamask
- Administrácia NFT tokenov
- Užívateľ má možnosť prevodu a spálenia NFT tokenu (obrazovka *Your NFTs listed*)

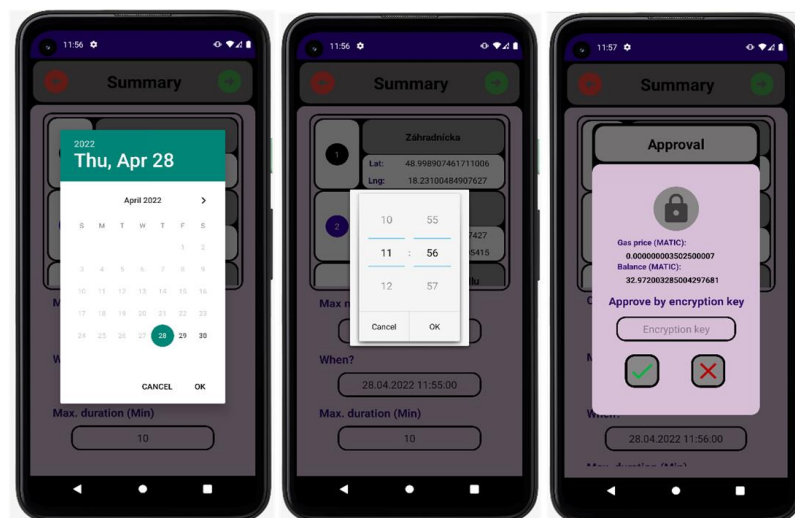
- Po voľbe možnosti z menu NFT tokenu a vyplnení vstupov je potrebné transakciu potvrdiť pomocou Metamask (obrázok nižšie)



Tvorba súťaže

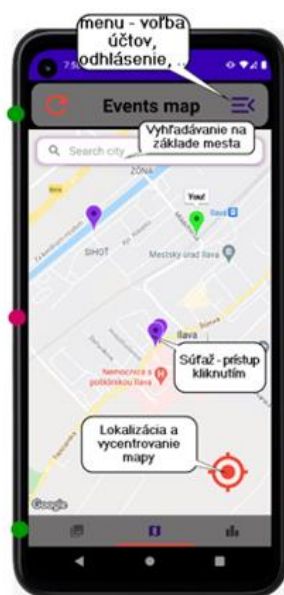
- Užívateľ sa prihlási, zvolí si účet
- Užívateľ zvolí NFT ocenenie pomocou tlačidla *CHOOSE*
- Dlhým klikom na mape užívateľ zvolí jednotlivé checkpointy (aspoň 2)
- Na ďalších obrazovkách vyplní parametre súťaže
- Užívateľ zadá tajný kľúč a potvrdí prevod NFT ceny





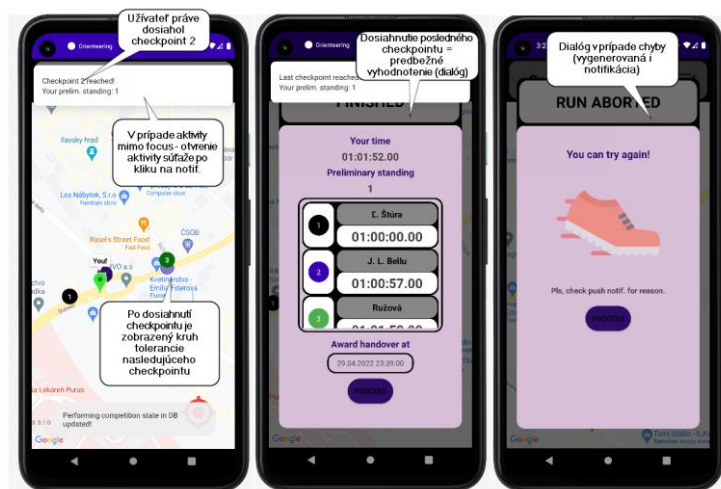
Súťaž

- Na hlavnej obrazovke užívateľ zvolí fragment *Events map*
- Užívateľ zvolí lokalitu, po vykreslení súťaží užívateľ zvolí súťaž klikom na marker



- Užívateľ sa registruje do súťaže tlačidlom *JOIN* (registrovať sa dá iba do súťaže v stave *AWAITING*, najneskôr 60 sekúnd pred začatím súťaže)
- Vzdať sa registrácie je možné tlačidlom *GIVE UP*
- Organizátor má k dispozícii možnosť *REVOKE* – zrušenie súťaže (najneskôr do času začatia súťaže)

- Po čase začatia súťaže užívateľ vyhľadá, zvolí súťaž, k dispozícii má tlačidlo *AT START* – stlačením sa spustí aktivita súťaže
- Po úspešnej serverovej odpovedi na požiadavku vstupu do súťaže je spustený Foreground Service, beh na pozadí, užívateľ môže vypnúť obrazovku svojho zariadenia a bežať
- Užívateľ môže kedykoľvek počas behu aplikáciu opätovne uviesť do popredia, je mu zobrazená aktivita súťaže s jeho polohou a checkpointami na mape



- Dosiahnutím 1. checkpointu je definovaný čas štartu súťaže
- Užívateľ navštevuje checkpointy, po dosiahnutí každého je odoslaný čas na server, v prípade úspešného prijatia serverom je užívateľ notifikovaný
- Ak užívateľ navštívil checkpoint ale neobdržal notifikáciu, na obrazovke aktivita súťaže zvolí možnosť opätovného poslania
- Súťaž je ukončená v prípade úspešného dosiahnutia cieľa, v prípade problému, zrušenia súťaže (možnosť *QUIT*) alebo vypnutím aplikácie

Odoslanie výhry

- Výhra je automaticky odosielaná po skončení súťaže (automatický prevod NFT tokenu výhercovi na základe internej serverovej služby)
- Administrátorský účet musí mať dostatočný zostatok na odoslanie výhry
- Ak sa nepodari transakciu zrealizovať, súťaži sa nastaví príznak *PROBLEM* a transakcia musí byť obslužená manuálne
- Užívateľ je o víťazstve a úspešnom odoslaní výhry notifikovaný