

ALBERTO RAMÓN SOSA MARTÍNEZ

Teléfono de contacto: 9831670529 – Correo electrónico: Sosa_Martinez_AR@hotmail.com

Formación académica:

Preparatoria cursando el 5to semestre:

Centro de Bachillerato Tecnológico, Industrial y de Servicios (CBTIS)
No.253 cursando la carrera de programación

Experiencia Laboral:

Puesto: desarrollador de front-end

dic 2019 - a la fecha

Up Innovation Consulting Av. Efraín Aguilar #247A, Centro, 77000 Chetumal,
Q.R. Tel. 983 688 3855

<https://www.upinnovation.mx/>

Actividades:

- Desarrollo y mejora de front-end con el uso de tecnologías web (HTML5, CSS3, Bootstrap4, JavaScript)
- Introducción al desarrollo de back-end con el uso de tecnologías web (PHP, Angular, SQL)

Ikal-om Av. Tecnológico de Veracruz, lote 8, 77086 Chetumal Q.R.

Tel. 983 108 1239

<https://ikal-om-edu.com/>

Actividades:

- Mejora e implementación de nuevas tecnologías al front-end

Puesto: desarrollador full stack

Chartuniworldwide

Tel. 222320202 / 3318311000

<https://chartuniworldwide.com/>

Actividades:

- Desarrollo total de la página web.

- Desarrollo de 3 sistemas de administración (Administración de referencias, agenda y añadir noticias).
- Soporte general de problemas tecnológicos en la empresa.

Lenguajes/tecnologías:

C#

Python

PHP

HTML

CSS

Bootstrap

JavaScript

JQuery

SQL

Unity

Constancias-Cursos-Reconocimientos:

Jun 2020 Certificado en el curso de SQL Fundamentals en SoloLearn

Jun 2020 Certificado en el curso de CSS Fundamentals en SoloLearn

Jun 2020 Certificado en el curso de JavaScript Tutorial en SoloLearn

Feb 2020 Certificado en el curso de HTML Fundamentals en SoloLearn

Dic 2019. Participación en el Hackathón 2019 maratónico con una duración de 96 horas continuas

Nov 2019. Constancia por haber participado en la semana de la ciencia con el proyecto “dron espía” en el Centro de Bachillerato Tecnológico Industrial y de Servicios “Miguel Hidalgo y Costilla” número 253

Nov 2019. Certificado por haber acreditado el curso de realidad aumentada en la Universidad Tecnológica

Proyectos personales:

Prototipo de un videojuego creado con Unity utilizando el lenguaje C#

Sistema de ventas creado a partir de HTML, CSS, Bootstrap, JS, PHP y SQL con un sistema de carrito

Prototipo de aceptación de pagos con la API “Conekta”.