

## Деплой на прод

1. Подготовить необходимые скрипты, хранимые функции и пр., которые нужно применить на прод-БД. Положить в папку нового релиза:

\\sf-tomsk\download\Releases\Transport\\_next

2. Определить имя последней миграции, примененной на прод-БД

```
-- Выполнить этот запрос на проде select migration_id from public."__EFMigrationsHistory" order by migration_id desc limit 1;
```

Например, это будет 20201127060524\_ChangeContractFiles

3. В VS через РМС генерируем SQL-скрипт для применения миграций на прод-БД:

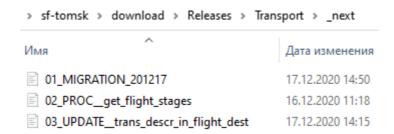
```
script-migration <последняя примененная миграция>
```

Для нашего примера:

script-migration 20201127060524\_ChangeContractFiles

4. Полученный скрипт сохраняем в папку нового релиза

В нашем примере список скриптов для применения выглядит так:

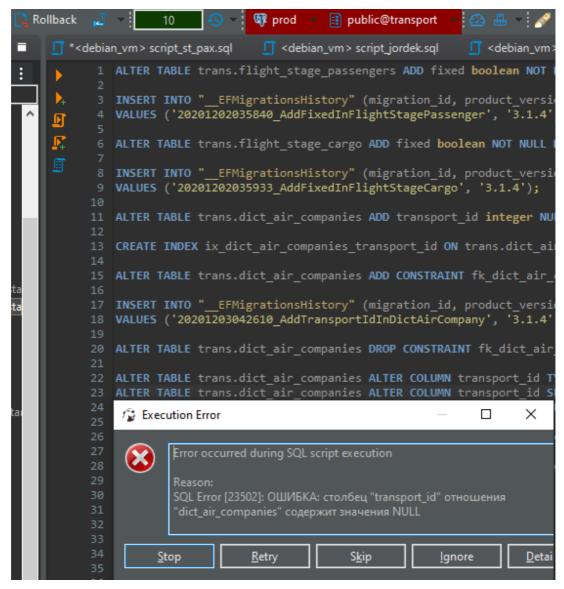


5. Применяем скрипты в нужном нам порядке. Как правило, скрипт с миграциями выполняется первым.

При возникновении ошибок останавливаем выполнение скрипта, делаем Rollback, исправляем скрипт, запускаем заново

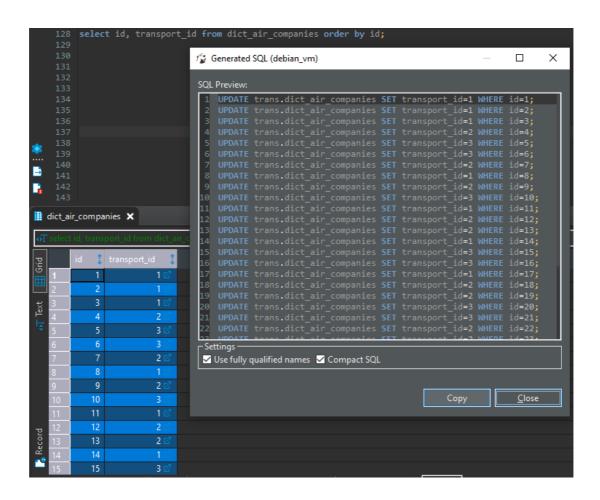
Примеры ошибок:

▼ В столбце с ограничением NOT NULL нет данных



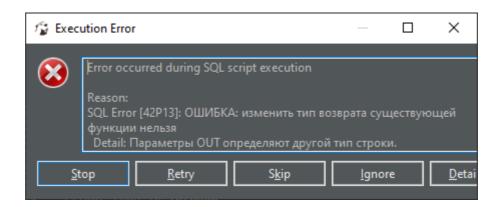
Похоже, на тесте между миграциями были какие-то апдейты...

Сгенерируем скрипт для апдейта и вставим его перед проблемной миграцией



После успешного выполнения скрипта делаем Commit

▼ Изменить тип возврата существующей функции нельзя
При попытке обновления функции, у которой изменился
возвращаемый тип можно увидеть такую ошибку



В этом случае перед скриптом создания функции нужно дописать

```
DROP FUNCTION <schema_name.func_name>;
```

6. Выполним деплой бэкенд- и фронтенд-приложений В проекте фронта нужно установить значение хоста API в файле .env.production.local (создать файл, если не существует):

```
VUE_APP_API_HOST = "10.225.26.35:8080"
VUE_APP_JORDEK_HOST = "10.225.26.35:8081"
```

Запустить **deploy-prod.bat** (если нужно задеплоить только фронт или бэк, можно использовать ключи front и back)

- 7. После завершения деплоя переместить файлы релиза из папки \_\_next в папку с датой релиза (уу.mm.dd)
  - B .env.production.local на всякий случай закомментировать содержимое (чтобы при деплое на тестовый сервер не ссылаться на API прода).