Semestrální projekt - POSUDEK VEDOUCÍHO Jméno, tituly a pracoviště: Ing. David Sedláček, Ph.D., , K13139 Název práce: Editor hranic ploch pro program ArchiRec3D Jméno uchazeče: Beránek Petr příliš vysoká \boxtimes vysoká částečně vhodné Náročnost tématu: Zvolené metody řešení průměrná nevhodné □ ano Veškeré použité vynikající prameny jsou korektně částečně správný citovány Postup řešení: ne, práce vykazuje částečně vhodný známky plagiátorství nesprávný výborná výborná výborná Jazyková a textová Grafická úprava: dobrá dobrá úprava: dostatečná dostatečná nedostatečná nedostatečná výborná úplně Odborná úroveň: Uchazeč splnil zadání velmi dobrá částečně práce: dobrá nesplnil nedostatečná Dosažené výsledky, přínos a praktická využitelnost práce*: Analýza existujícího programu a proniknutí do jeho vnitřních procesů. Návrh a implementace 2D editoru rozšiřující původní program. Implementace operace extrude pro vytvořené 2D objekty (nad rámec zadání). Implementace nanesení textur na objekty. Srozumitelný text práce. Připomínky k práci*: Občasné překlepy. Autor neodkazuje z textu na ilustrace (až na pár výjimek). Vizualizace objektu se po operaci extrude a aplikaci textury nezobrazuje správně (pouze přední stěna). Zadávání vektoru pro extrude je těžkopádné, uvítal bych interaktivní podobu v 2D nebo 3D okně. Klasifikace A výborně B velmi dobře C dobře D uspokojivě ■ E dostatečně práce: ☐ F nedostatečně **Datum:** 15.6.2015 Podpis: David Sedláček

^{*)} V případě nedostatku místa použijte druhou stranu.