

Dokumentace projektu 2: Klient a server v C++ do IPK 2015/2016

Jméno a příjmení: Petr Flajšingr

Login: xflajs00

Úvod

Předmětem projektu je vytvoření dvou programů – klienta a serveru – pro přenos souborů.

Způsob komunikace

Programy komunikují posíláním a přijímáním zpráv pomocí funkcí send() a recv(). Ukončení přenosu je označeno sekvencí „\r\n\r\n\r\n“.

Poslání požadavku

Požadavky se dělí na upload a download. V obou případech zpráva začíná „FILENAME: “ + název vyžadovaného souboru. To je následováno „MODE: “ a typ požadavku(upload/download).

Reakce serveru

Při požadavku o upload server odpovídá zprávou „OK\r\n\r\nSEND DATA“ pokud je připraven data přijímat. Pokud je požadavkem download server začne posílat samotná vyžádaná data pokud soubor existuje. Pokud ne, pošle zprávu „FILE: NOT FOUND“.