

Как только вы перейдёте в [интерфейс сдачи проектной работы](#) в курсе «Сдача проектной работы», репозиторий `mesto` скопируется в ваш GitHub.

Клонируйте репозиторий на свой компьютер через командную строку и работайте над проектом внутри папки `mesto`.

В этом и нескольких следующих месяцах вы будете работать над сервисом Mesto: интерактивной страницей, куда можно добавлять фотографии, удалять их и ставить лайки.

Вам предстоит сверстать сайт и опубликовать его в Git. Все необходимые для этого знания у вас уже есть. В следующих месяцах вы напишете логику проекта на JavaScript.

Задание

Описание этого проекта значительно меньше предыдущего. Мы предполагаем, что сначала вы выполните проект «Путешествие по России» и «набьёте руку». Хотя этот макет и меньше по объёму, в нём есть достаточно сложные реализации, с которыми можно справиться только после освоения тем про адаптивную вёрстку и формы. Про особенности реализации мы поговорим чуть позже.

Основные требования

- Внешний вид сайта соответствует макету: <https://www.figma.com/file/2cn9N9jSkmxD84oJik7xL7/JavaScript.-Sprint-4?node-id=0%3A1>
- Файловая структура организована по БЭМу. Имена классов даны по БЭМ.
- Адаптивная вёрстка: ширина зоны с содержимым должна меняться вместе с шириной окна браузера. При этом не должна появляться горизонтальная полоса прокрутки. Минимальная ширина: 320px (одна карточка в ряд). Максимальная: 1280px (три карточки в ряд).
- Все интерактивные элементы обладают состоянием наведения или фокуса.
- На странице — 6 карточек с фотографиями. Снимки и названия мест вы можете выбрать сами.
- Подумайте, как можно на практике применить теоретические уроки, которые вы уже изучили. Например, как удобнее всего сверстать 6 карточек с фотографиями — с использованием Grid-layout или Flex.

Попап редактирования профиля

Реализуйте одно диалоговое окно из макета — «Редактировать профиль». В нём два поля: «Имя» и «О себе», а также кнопка «Сохранить».

Среди разработчиков такие диалоговые окна лаконично называют «попап» от английского глагола “pop-up”, который переводится как «неожиданно возникать» или «всплывать». В дальнейшем мы будем называть такие окна модальными.

Позиционируйте попап фиксированно по центру экрана и задайте окну полупрозрачный чёрный фон. Полупрозрачный фон верстайте отдельным блоком `popup`. Внутри него расположите само окно с формой `popup__container`, спозиционированное по центру.

Изначально попап не виден (`display: none`). Чтобы модальное окно открывалось, добавьте ему модификатор `popup_opened` с одним-единственным правилом. Оно должно изменять значение свойства `display` на `block` или `flex`. Чтобы закрыть попап, удалите у него модификатор `popup_opened`. Пока добавлять и удалять модификаторы придётся вручную, ведь мы ещё не изучали JavaScript. Но не переживайте — в следующем месяце модальные окна будут открываться по кликам на элементы интерфейса.

Внутри модального окна есть форма, которая состоит из трёх элементов: двух полей ввода и кнопки «Сохранить». Самостоятельно сверстайте форму и обратите внимание на то, что модальных окон и, соответственно, форм в проекте несколько. Заранее продумайте этот момент: модальные окна будут переиспользоваться, и должны быть одной БЭМ-сущностью в проекте.

Переполнение содержимого в блоке

В некоторых частях макета возможно переполнение содержимым. Так в карточке «Карачаево-Черкессия» не влезший в блок текст обрезан, и в конце появилось многоточие.

Для иконки сердечка подготовьте сразу и активное состояние — иконка должна закрашиваться чёрным. Сейчас это не пригодится, но потребуется в следующем спринте.

При редактировании данных профиля из попапа пользователь тоже может ввести длинный текст. Чтобы реализовать переполнение блока с появляющимся многоточием в конце, используйте такой набор свойств CSS:

```
.block { text-overflow: ellipsis; white-space: nowrap; overflow: hidden; }
```

Самостоятельно изучите свойства `text-overflow` и `white-space` в документации CSS.

Всё, о чем здесь говорится, мы добавили на [отдельную страницу](#). Так вам будет проще возвращаться к техническому заданию по мере прохождения курса — всегда держите её под рукой или сохраните в виде скриншота.

Чек-лист

Обязательно проверьте работу по чек-листу перед отправкой:

<https://code.s3.yandex.net/web-developer/checklists-pdf/web-plus/checklist-3.pdf>