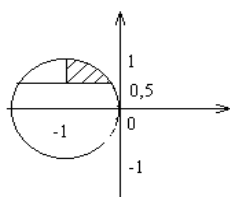


Часть 1. Программирование разветвляющегося вычислительного процесса.

Цель работы

Изучить технологию программирования разветвляющегося вычислительного процесса, решить практическую задачу, требующую применения данной технологии.

Задание



Даны вещественные числа X и Y . Определить, принадлежит ли точка с координатами (X, Y) заштрихованной части плоскости. Протестировать все ветви алгоритма.

Проект программы

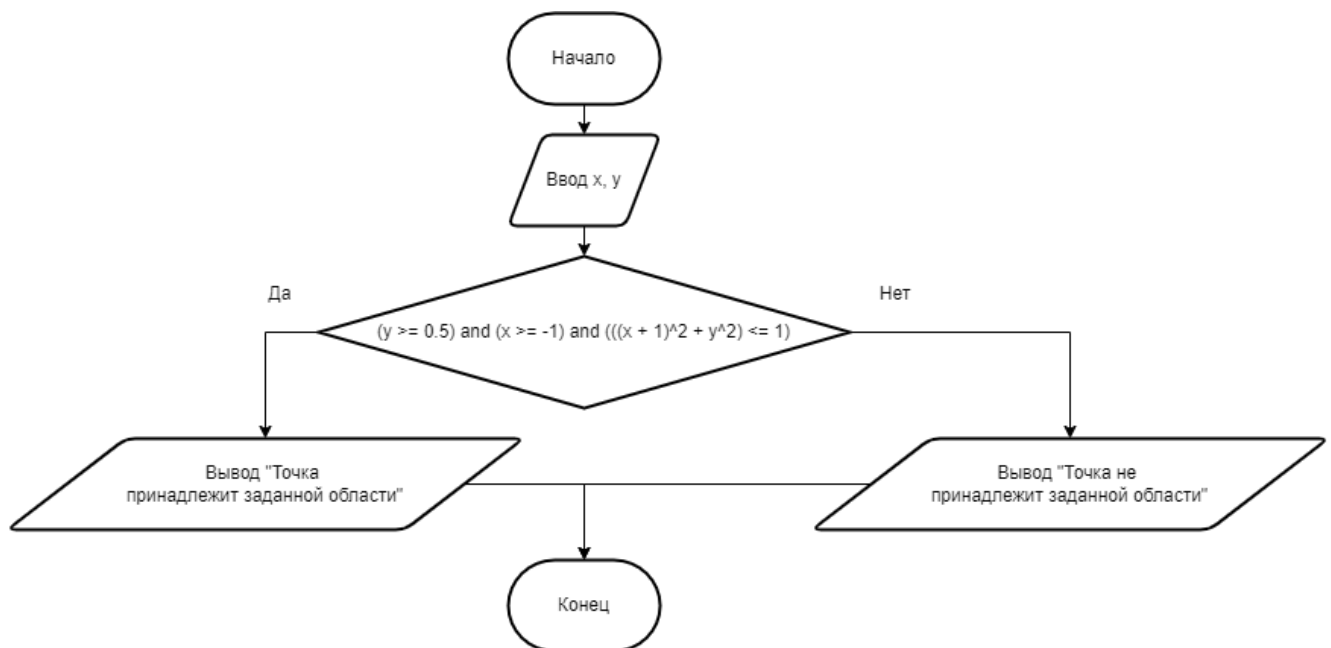
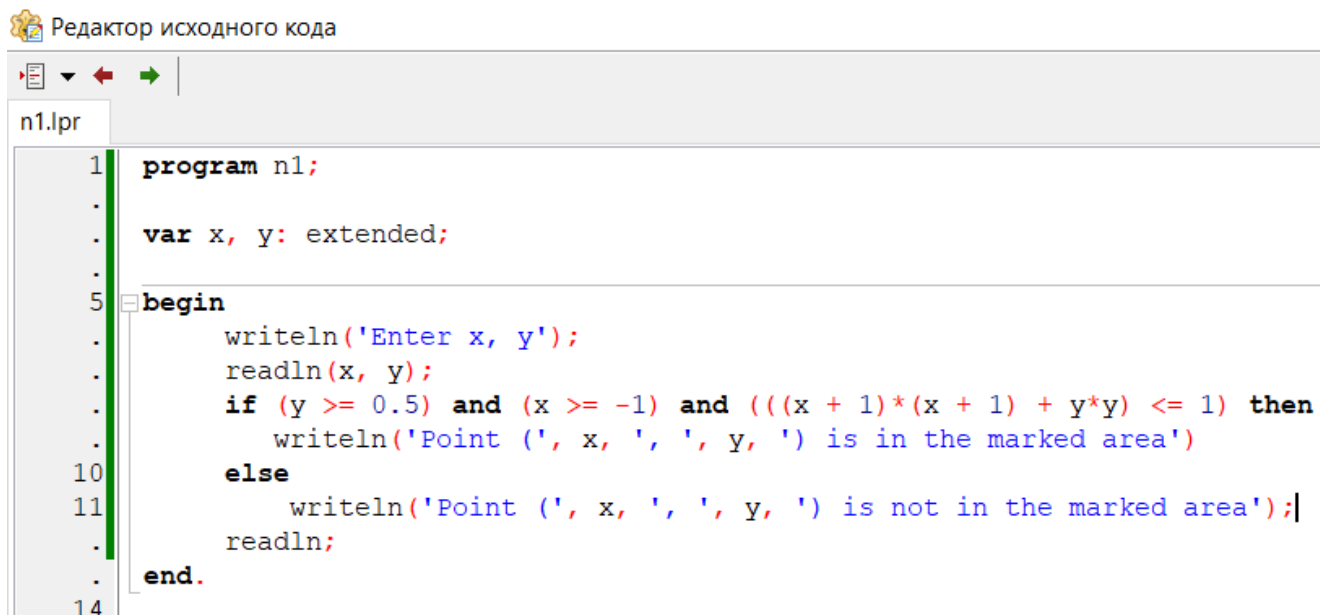


Рис. 1. Проект программы задания.

Текст программы



```
1  program n1;
.
.  var x, y: extended;
.
5  begin
.      writeln('Enter x, y');
.      readln(x, y);
.      if (y >= 0.5) and (x >= -1) and (((x + 1)*(x + 1) + y*y) <= 1) then
.          writeln('Point (', x, ', ', y, ') is in the marked area')
10     else
11         writeln('Point (', x, ', ', y, ') is not in the marked area');|
.      readln;
.  end.
14
```

Рис. 2. Текст программы задания.

Тестовые данные и результаты тестирования

Таблица 1. Результаты тестирования программы.

x	y	Вывод
-1	1	Принадлежит
-0.5	0.75	Принадлежит
1	1	Не принадлежит
-1	0	Не принадлежит

Вывод

Была изучена и применена при решении практической задачи технология программирования разветвляющихся вычислительных процессов.