

Курс: «Основы программирования на языке C++»

Тема: Структуры

Задания для самостоятельной работы 1

Задание 1. Реализовать структуру «Стиральная машинка» (фирма, цвет, ширина, длина, высота, мощность, скорость отжима, температура нагрева). Создайте экземпляр структуры и проиллюстрируйте работу с ним.

Задание 2. Реализовать структуру «Утюг» (фирма, модель, цвет, минимальная температура, максимальная температура, подача пара да/нет, мощность). Создайте экземпляр структуры и проиллюстрируйте работу с ним.

Задание 3. Реализовать структуру «Бойлер» (фирма, цвет, мощность, объем, температура нагрева). Создайте экземпляр структуры и проиллюстрируйте работу с ним.

Задание 4. Разработать структуру, которая описывает животное (название, класс, кличка). Создать функции для работы с этой структурой:

- Заполнение объекта;
- Вывод на экран данных об объекте;
- Функция «Подать голос».