

Para resolver los siguientes ejercicios, tienes que saber que para crear una variable con un parámetro pasado por consola, se hace de la siguiente forma:

```
nombre_variable = input("Mensaje que aparece por pantalla: ")
```

Esto permite que, al ejecutar el código, podamos pasarle el parámetro que queramos por consola. Para crear un tipo de variable concreta podemos castearla, por ejemplo:

```
numero_entero = int(input("Pon un número entero: "))
```

Ejercicio 1: Conversión de unidades

Escribe un programa que reciba por consola una temperatura de grados Celsius, la convierta a Fahrenheit y la imprima por pantalla.

Ejercicio 2: División y módulo

Crea un programa que lea dos números enteros del pasado por consola y calcule:

1. El cociente entero de su división.
2. El resto (módulo) de la división.

Posteriormente, imprímelos por pantalla.

Ejercicio 3: Promedio de tres números

Escribe un programa que pida por consola tres números reales, calcule el promedio y lo imprima con dos decimales. Luego, conviértelo a entero redondeando al entero más cercano.

Ejercicio 4: Número par o impar

Escribe un programa que determine si un número entero ingresado por consola es par o impar.

Ejercicio 5: Suma de números del 1 al n

Escribe un programa que calcule la suma de todos los números enteros desde 1 hasta un número n ingresado por consola.

Ejercicio 6: Resta

Escribe un programa en el que se reciba por consola dos números y se haga una resta entre ellos. Imprime por pantalla el resultado de forma que aunque sea negativo, salga positivo por pantalla.

Ejercicio 7: Potencias

Escribe un programa que reciba dos números por consola y calcule el primero elevado al segundo.