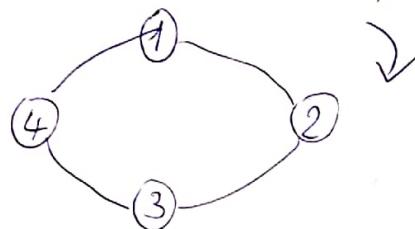


Token Ring

- O rețea Token Ring este o rețea de tip inel unde fiecare nod (calculator) este conectat la cele 2 noduri.
- Într-un pacet denumit TOKEN (Jeton) circulă de-a lungul inelului.
- Pt. că un calculator din inel să transmită date în rețea el trebuie să aștepte jetonul liber.



Funcționare

- Un calc. (sursă): "copiază jetonul" și transmite în rețea un costru de date. Costrul parcurge inelul până când ajunge la calc. destinație.
- Calc. destinație copiază costrul de date în buffer și indică faptul că înț. a fost recepționată.
- Jetonul continuă drumul prin inel până când ajunge înapoi la sursă.
- Calc. sursă sterge costrul de date și eliberează jetonul +.

Cerințe

1. Obiectul de tip Jeton conține:

- ip Sursă.
- ip Destinație
- Mesaj transmis
- Ajuns la destinație DA \ NV
- liber DA \ NV
- istoric (calc. pran care a trecut).

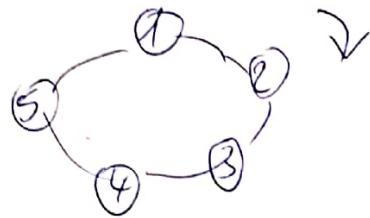
2. Se stabilește un sens de mers.

3. Orice calc. în rețea.

4. Posibilitatea ca deținătorul jetonului eliberator un mesaj să se poată transmite alt mesaj.

ESE:

- Nr. de calc: 5



- Jeps: are neuniform.

- initial Jeton (-, -, -, -, DA, -)

IP Sursa: 2

IP DEST: 4

Calc 2: Jeton (2, 4, 'Hello', NV, NV, 2)

Calc 3: Jeton (2, 4, 'Hello', NV, NV, 2, 3)

Calc 4: Jeton (2, 4, 'Hello', DA, NV, 2, 3, 4)

- tipărește mesajul pe ecran.

Calc 5: Jeton (2, 4, 'Hello', DS, NV, 2, 3, 4, 5)

Calc 1: — — — , 1)

Calc 2: Jeton (

↳ verifică starea la destinație $\begin{cases} DA \rightarrow \text{elib. jeton} \\ NV \rightarrow \text{laser jeton} \end{cases}$
să circule prin rețea

IP Sursa ...

IP Destinație ...