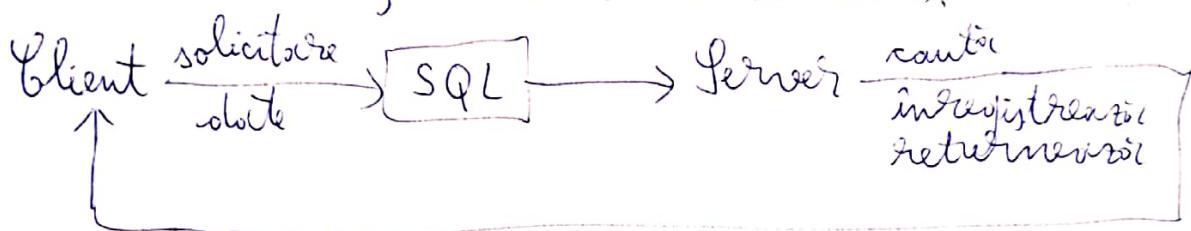


C1 Retele

Retea = colecție de calculatoare autonome interconectate
Lucrul în rețea → calculatoarele partajează resurse
centralizat: un calculator mainframe sau
Modelle care sunt legate mai multe
terminali.

client/server: operațiile se împart între cele
2 calculatoare -
↳ un calculator poate fi atât server, cât
și client (sau ambell).



Componente → aplicație (front-end / interficie)
↳ serverul BD (back-end)

Avantaje: cost, trafic redus, spătiu de memorie redus
(pt. client), securitate

Server dedicat → calculatorul funcționează special/
optimizat pt. funcționarea aplicațiilor.

Clasificare rețele → peer-to-peer (egal la egal) → calculator
toarele funcționează sub formă
unui server local, iar unul
stabileste resursele locale care
vor fi partajate.

Dimensiune redusă (max. 10)
Sistem de cabluri simplu, vizibil
locurile pe care (server dedicat).

→ PDC - Primary Domain controller
(Serveur de administrare a
obiectelor).

→ De fisier și de tipărire (între
fisiere text și imprumută).

→ Serveur de aplicări → în loc de
toată BD, pe PC vor fi deschise
de pe SV doar rezultatele interogării.

↳ Servire de postă (mesaje electronice)
 ↳ Generarea de mail

LAN - Local Area Network (max 10 pc, ~200 m cablu)

MAN - Metropolitan Area Network. (birouri / firme)

Rețea de rețea → dispozitiv de interfață pt. PC-uri.

Tipologia de rețea locală

→ definește structura rețelei.

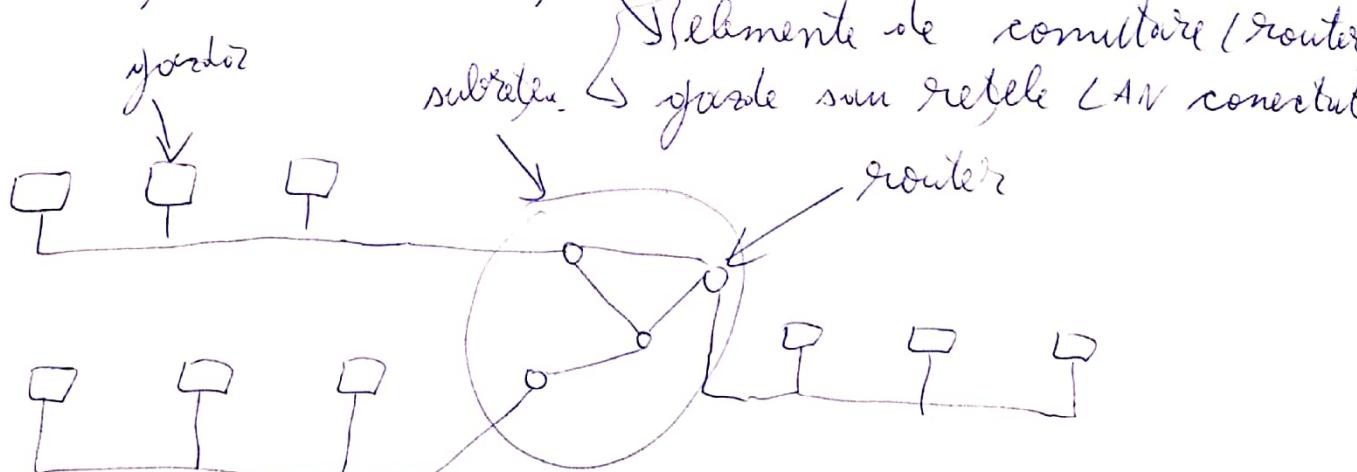
1. Tipologia fizică (arranjarea PC-urilor / componentelor în rețea)

2. Tipologia logică (modul de accesare a datelor ale către găzde)

Tipologie magistrală

inel
 stea → componenta centrală este hub (concentrat
 magistrală - stea (concentratoarele sănătoase
 multe stea sunt conectate în unul principiu
 ⇒ stea generalizator).

Găzduitor de comunicări { sisteme intermediare



În cadrul mai multor linii de comunicare avem subrețea punct-la-punct sau subrețea cu comutare de pachete.

Arhitectura

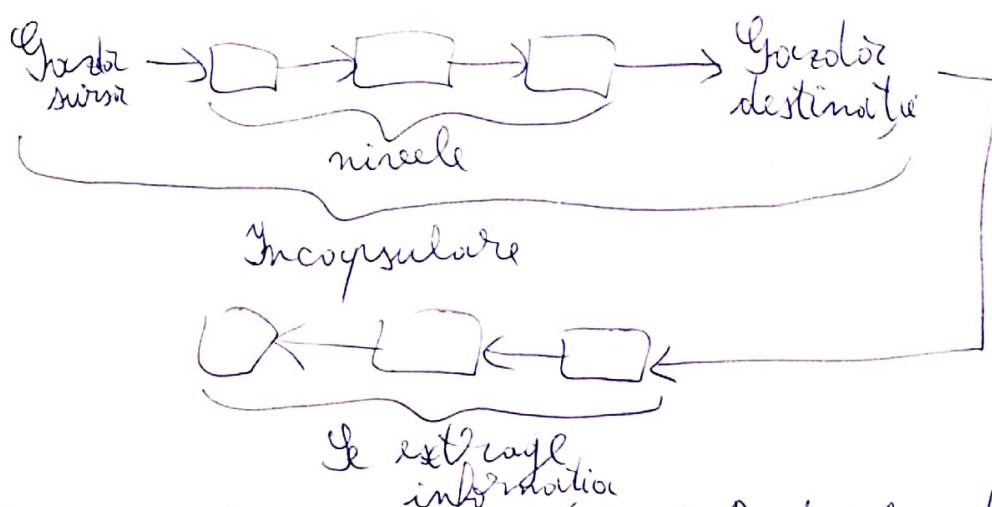
- retea cu mai multe gaze.
- structura pe niveluri la nivelul fizic: gazoz
- diferi nr, numele, continut si functiile nivelurilor in functie de categoria retelei.

Modelul OSI imparte comunicatia pe 7 nivele (fiecare cu anumite activitati, componente sau protocoale in retea): → ghid de lucru orientat

Nivel | Denumire

Nivel	Denumire
7	Aplicatie → interfata.
6	Prezentare → converteste formatul datelor
5	Session → conexiune intre 2 aplicatii.
4	Transport → se trimit pachete de date.
3	Rețea → gestionarea ip-urilor si set. de acces.
2	Nivelul degetatorul de date → date intre nivel 1.
1	Nivelul fizic → transportor zidul de lemn.

Incapsulare [datele circula de sus in jos. Fiecare nivel primeste alte date]



Modelul CP → Transmission Control Protocol → fluxul de octeti este trimis prin pierdere de date.
↳ starea de protocoale (are slovii + niveluri)