

# Екипна организация

Този документ, визуализира ролите на екипите в началото на текущата итерация.

Моля попълнете ролите на вашия екип и добавете документа в папката на текущата итерация.

Име на отбора	Candice Cock
Итерация	2

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Даниел Леви
Developer 2	Айгюл Аптурахим
QA	Йордан Кондаков
Project manager	Петър Ангелов
Product owner	Тони Бекирски

# Основни функционалности и идеи на Candice sock сайта :

- ❖ Идеята е да се ориентираме към здравословен начин на живот и да се забавляваме в същото време, но как ? С нашия сайт всеки човек ще има тази възможност. Ако си закупи тренировъчен пакет, ежедневно ще получава упражнения, които трябва да заснеме как изпълнява. След изпълнени предизвикателства се възстановяват част от парите, които е заплатил потребителя.

# Основна архитектура :

- За да се използва сайта е нужно да се регистрира потребителя. (Фигура 1.)
- Ако вече има създаден профил, може да влезе с него. (Фигура 2.)



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `https://candice-cock.com/register`. The page title is "Candice Cock". The navigation menu includes links for "About", "Workout", "Videos", and "Login". The main content area is titled "Register" and contains a form with the following fields: "Username", "Email Address", "First Name", "Last Name", "Gender" (a dropdown menu), "Goal" (a dropdown menu), "Password", and "Confirm Password". Below the form, there is a checkbox labeled "I'm not a robot" and a "Create Account" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Already have an account? Login".

Фигура 1.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `https://candice-cock.com/login`. The page title is "Candice Cock - Login". The navigation menu includes links for "About", "Workout", "Videos", and "Login". The main content area is titled "Login" and contains a form with the following fields: "Username" and "Password". Below the form, there are two buttons: "Login" and "Register".

Фигура 2.

# Основна архитектура :

- Може да се купи абонамент, за да се ползват всички функционалности на сайта и потребителя да има достъп до различни тренировъчни програми. (Фигура 3.)
- Когато реши потребителя да приеме предизвикателството, му се появява екран, където може да направи заплащането. (Фигура 4.)



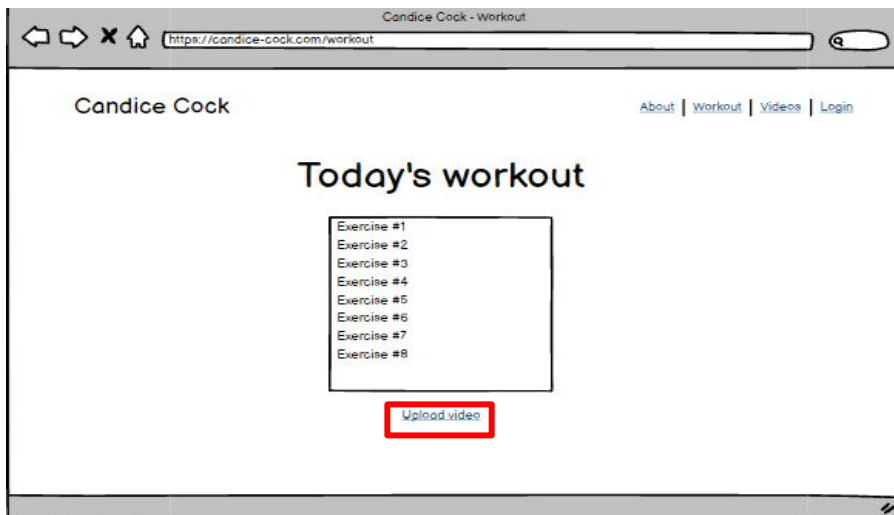
Фигура 3.



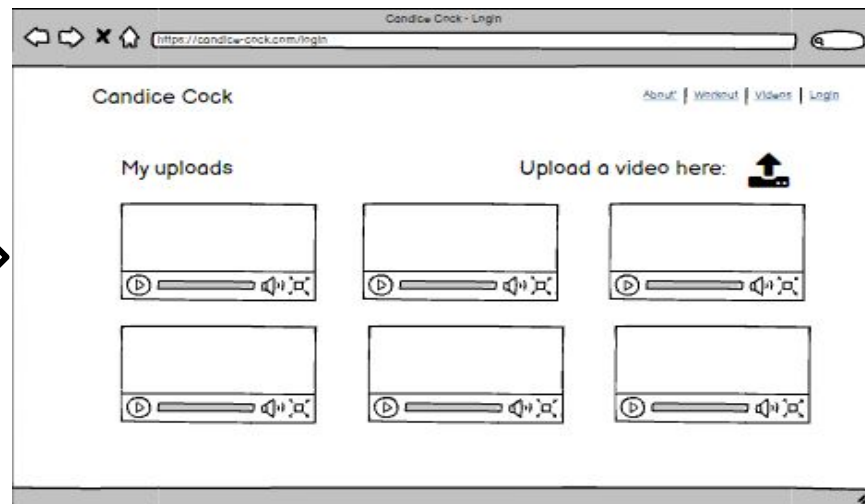
Фигура 4.

# Основна архитектура :

- След закупуването на абонамент, потребителя получава различни тренировки - предизвикателства, които трябва да изпълни и заснеме видео. След което, да качи видеото (Фигура 5.)
- Когато реши потребителя да приеме предизвикателството, му се появява екран, където може да направи заплащането. (Фигура 6.)



Фигура 5.



Фигура 6.