

勤奋求学 诚信考试

昆明理工大学 试卷(A)

考试科目: Java 程序设计

考试日期: 2020-06-29 命题教师: 集体命题

题号	一	二	三	四	五	总分
评分						
阅卷人						

一、选择题（共 36 分，每小题 4 分）

1. Java 源代码文件的扩展名是（ ）；编译后产生的文件的扩展名是（ ）。

- A. java B. jsp C. class D. exe
E. com F. obj G. dll H. txt

2. A~D 选项中，错误的是（ ）；E~H 选项中，哪个是 JDK 的正确描述（ ）。

- A. Java 关键字中有的大写有的是小写 B. Java 虚拟机可以用软件实现
C. Java 语言是大小写敏感的编程语言 D. Java 语言是一种跨平台程序设计语言
E. Java Development Keytechnology F. Java Data Keytechnology
G. Java Development toolKit H. Java Data toolKit

3. A~D 选项中，（ ）类型精度最低；E~H 选项中，（ ）正确定义了 int 类型常量。

- A. char B. int C. float D. double
E. final int I=1.2; F. final int I=1L; G. int I=1; H. final int I=1;

4. 下列运算符中，哪个运算符优先级最低（ ），哪个优先级最高（ ）。

- A. && B. = C. != D. &
E. >= F. / G. || H. >

5. 执行语句（ ）后，int 类型变量 x 的值为 1，执行语句（ ）后，变量 y 的值变为 2。

- A. x=(1>0)?0:1; B. x=true; C. x=1>0; D. x=(int)3.6/(int)2.2;
E. y=2*3/2; F. y=1<<1; G. int i=1; y=(i++)*1; H. y=1%2;

6. 下面 A~D 选项中关于变量描述错误的是（ ）；E~H 选项中，关于构造方法描述错误的是（ ）

- A. 实例变量是类的成员变量 B. 实例变量用关键字 static 声明
C. 局部变量在使用前必须初始化 D. 在方法中定义的变量是局部变量
E. 构造方法必须与类名相同 F. 构造方法不可以重载
G. 构造方法不能有返回值 H. 构造方法只能通过 new 调用

7. 下面选项中, () 定义了合法的抽象类; () 定义了合法的接口。

```
public class abstract A {
    abstract void m();
} //选项 A
```

```
class B {
    abstract void m();
} //选项 B
```

```
abstract class C {
    void m();
} //选项 C
```

```
abstract class D {
    abstract void m();
} //选项 D
```

```
interface E {
    void p(){}
} //选项 E
```

```
interface F {
    void p();
} //选项 F
```

```
interface G {
    abstract void p(){}
} //选项 G
```

```
interface H {
    abstract void p(){};
} //选项 H
```

8. 在下面正确项后面打“✓”，错误项后面打“✕”（共 4 分，每项 0.5 分）。

- A. 子类方法可以重载父类中的方法; ()
- B. 同一个类中可以有多多个相互重载的方法; ()
- C. 两个方法仅返回值类型不同，方法名和参数列表相同，也可以形成重载; ()
- D. 两个相互重载的方法，其访问控制符修饰必须一样 ()
- E. 一个方法覆盖（重写）另一个方法时，必须方法名、返回值类型相同; ()
- F. 可以在同一个类中覆盖（重写）另一个方法; ()
- G. 在子类中可以覆盖（重写）父类中的抽象方法; ()
- H. 在子类中可以覆盖（重写）父类的构造方法。 ()

9. 在下面正确项后面打“✓”，错误项后面打“✕”（共 4 分，每项 0.5 分）。

- A. 不能创建抽象类的对象; ()
- B. 抽象类中可以有构造方法; ()
- C. 在 java 中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口; ()
- D. 在 Java 中允许一个接口同时继承多个接口; ()
- E. 接口中可以有变量; ()
- F. 可以创建接口的对象; ()
- G. 接口中可以有 private 方法; ()
- H. 接口中可以有实例成员变量。 ()

二、填空题（共 28 分，每空 1 分）

1. (9 分) 请写出三个 Java 中的关键字(保留字): _____、_____和 _____ ;
 面向对象的 3 个特性是: _____、继承和 _____; Java 中一个类的成员的访问控制修饰符(可见性修饰符)有四种, 分别是 _____、无(默认)修饰符、_____和 private; Java 成员变量被 _____ 修饰时, 该成员变量为静态成员变量或类成员变量; 定义 Java 类时, 使用 _____ 定义的类为最终类, 该类不能有子类。
2. (7 分) 下面程序计算并输出 10 个随机数的累加和, 并且, 当该累加和大于 5.0 时跳出循环; 请将下面程序中空白部分的代码补充完整。

```
public (1) _____ TestArray {
    public static void main( (2) _____ args) {
        double[] data = new (3) _____;
        double sum = 0;
        for (int i = 0; i < data. (4) _____ ; (5) _____) {
            data[i] = Math.random();
            sum (6) _____ data[i];
            if (sum > 5.0) (7) _____;
        }
        System.out.println("sum = " + sum);
    }
}
```

3. (12 分) 下面的代码中, 类 A 和类 B 分别位于包 p1 和 p2 中, A 是 B 的父类; 请将空白处补充完整, 使得程序运行后, 输出字符串: i=2。每空只能填写一个单词。

<pre>(1) _____ p1; public (2) _____ class A { (3) _____ int i; public A(int i){ (4) _____ .i=i; } public abstract (5) _____ print(); }</pre>	<pre>(6) _____ p2; (7) _____ p1.A; public class B (8) _____ A{ B(){ (9) _____ (2);//2 是函数调用实参 } (10) _____ void print() { System.out.println("i = " + i); } (11) _____ void test(){ B b=(12) _____ B(); b.print(); } public static void main(String[] args) { test(); } }</pre>
--	---

三、（共 10 分，每小题 2 分）程序分析题，分析然后写出下面程序的输出结果。

1.

```
class Location{  
    int x=1;  
}
```

输出为: _____

```
public class TestLocation {  
    public static void main(String[] args) {  
        Location lc=new Location();  
        int i=1;  
        change(lc);  
        change(i);  
        System.out.println(lc.x);  
        System.out.println(i);  
    }  
    static void change(Location c){  
        c.x=10;  
    }  
    static void change(int i){  
        i=10;  
    }  
}
```

2.

```
public class TestString {  
    public static void main(String[] args) {  
        String s1="java";  
        String s2=new String("java");  
        StringBuffer sb=new StringBuffer(s1);  
        System.out.println(s1==s2);  
        System.out.println(s1.equals(s2));  
        System.out.println(s1.toUpperCase());  
        System.out.println(sb.reverse());  
    }  
}
```

输出为: _____

3.

```
class A {  
    public A() {  
        System.out.println("A");  
    }  
    public A(String s){  
        this();  
        System.out.println(s);  
    }  
}
```

```
class B extends A {  
    public B(String s) {  
        super(s);  
        System.out.println("B");  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        new B("C");  
    }  
}
```

输出为: _____

4.

```
class Father{
    int getAge(){
        return 50;
    }
    void printAge(){
        System.out.println(getAge());
    }
}
class Child extends Father{
    int getAge(){
        return 20;
    }
}
```

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Father f=new Father();
        Father c=new Child();
        f.printAge();
        c.printAge();
    }
}
```

输出为: _____

5.

```
public class ExcDemo {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            System.out.println("A");
            int i=1/0;
            System.out.println("B");
        } catch (Exception ex) {
            System.out.println("C");
        } finally{
            System.out.println("D");
        }
    }
}
```

输出为: _____

四、（共 10 分，每小题 2 分）改错题。修改下列程序的错误，使得修改后的程序能通过编译。修改的方法可以是：添加、修改、删除代码或语句,但不得删除整行语句。注意：每一小题只能修改一行，答案直接写到对应行的右侧（仅找到错误位置得 1 分，在有错行后画“×”，找到多于 1 个位置得 0 分）。

1.

```
public class Err01 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println('hello Java!');
    }
}
```

2.

```
public class MyError {
    public static void main(String[] args) {
        MyError e=new MyError(1);
        System.out.println(e.toString());
    }
}
```
3.

```
public class Err03 {
    public static void main(String[] args) {
        int i=1d;
        System.out.println("i = " + i);
    }
}
```
4.

```
public class Err04 {
    public static void main(String[] args) {
        int i=1;
        if (i) {
            System.out.println(i);
        }
    }
}
```
5.

<pre>public interface A { void m(); }</pre>	<pre>public class TestInterface implements A{ public void m(int i) { System.out.println(i); } }</pre>
---	---

五、（共 16 分）程序设计题

1. （10 分）写一个表示人的类 **Person**，该类代码包含以下内容：

（1）、有一个用于表示姓名的私有属性（成员变量）：**name**；并提供该私有属性的访问器方法（getter）（2 分）；

（2）、两个构造方法：一个有参数构造方法，该方法中使用参数初始化属性 **name**（2 分）；一个无参数的构造方法，该方法通过调用上面有参数的构造方法将属性 **name** 初始化为字符串：**unknown**（2 分）；

（3）、另外写一个类 **TestPerson**，在该类中添加 **main** 函数，**main** 函数中分别用上述两个构造函数创建两个 **Person** 对象，输出这两个对象的 **name** 属性内容。（4 分）

2. （6分）下面的应用程序缺少一个类，请根据已有代码写出这个缺少的类的完整代码，使得该程序运行后输出字符串：飞行。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        Animal b=new Bird();  
        System.out.println(b.move());  
    }  
}  
public interface Animal{  
    String move();  
}
```