

勤奋求学 诚信考试

昆明理工大学 试 卷 (A)

考试科目: Java 程序设计

考试日期: 2021-01-05 命题教师: 集体命题

题 号	一	二	三	四	五	总分
评分						
阅卷人						

一、单项选择题（共 20 分，每小题 4 分）

1. Java 语句以 _____ 结尾; Java 中关系运算符不等于是下面的哪一个?

- A. 句号(.) B. 右大括号{) C. 分号 (;) D. 逗号(,)
E. != F. ^= G. <> H. !=

2. 执行下列语句后 y 的值为 _____

```
int x = 0;
int y = 0;
switch (x + 1) {
    case 0: y = 0;
        break;
    case 1: y = 1;
    default: y = -1;
}
```

语句 $x = (2 > 3) ? 2 : 3$; 执行后变量 x 的值为 _____

- A. 2 B. 1 C. 0 D. -1
E. 5 F. 2 G. 3 H. 4

3. 下列哪个表达式的计算结果为 1? _____; 下列程序执行后输出结果为

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int x = 1;
        int y = x++;
        System.out.println("y is " + y);
    }
}
```

- A. $37 \% 6$ B. $25 \% 5$ C. $15 \% 4$ D. $2 \% 1$
E. y is 2. F. y is 1. G. y is 4. H. y is 3.

4. Java 中下列那条语句将 1 赋值给变量 x? _____ 下列哪个方法将字符串 s 解析为 double 值? _____

- A. $x := 1$; B. $1 = x$; C. $x == 1$; D. $x = 1$;
E. `double.parse(s)`; F. `Double.parsedouble(s)`;

G. double.parseDouble(s); H. Double.parseDouble(s);

5. 下列哪条语句在一个方法中正确定义了常量 MAX_LENGTH? _____;main 方法是 Java Application 程序执行的入口点, 关于 main 方法的方法头以下哪项是合法的?_____。

- | | |
|---|--|
| A. final double MAX_LENGTH = 99.98; | B. double MAX_LENGTH = 99.98; |
| C. final MAX_LENGTH = 99.98; | D. final float MAX_LENGTH= 99.98; |
| E. public static void main() | F. public static void main(String[] args) |
| G. public static int main(String[] args) | H. public void main(String arg[]) |

二、填空题（共 20 分，每小题 4 分）

1. 一个 Java 源程序所在文件的扩展名为_____, 用"/* */"符号表示多行注释, 那么用_____符号表示单行注释。
2. 在 Java 中, 类_____是其余所有 Java 类的父类。数组是一组相同类型变量的集合, 其下标是从_____开始的。
3. 创建一个名为 myPackage 的包的语句是_____, 要使用包中的类, 可用关键字_____导入这些类所在的包。
4. Java 中申明一个方法有可能会抛出某种异常, 使用关键字_____。构造方法只能通过_____运算符调用, 用户不能直接调用。
5. 在 Java 中, 用关键字_____来修饰一个类, 则该类为抽象类; 定义接口使用关键字_____。

三、程序分析题, 分析并写出下面程序的输出结果（共 15 分，每小题 3 分）

1. 分析并写出下面程序的输出结果。

```
public class Class_3_1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        String s =new String("java");  
        String s1 = new String("java");  
        if (s == s1) {  
            System.out.println("A");  
        }  
        if (s.equals(s1)) {  
            System.out.println("B");  
        }  
    }  
}
```

输出为: _____

2. 分析并写出下面程序的输出结果。

```
class A {  
    public A() {  
        System.out.print("A");  
    }  
}  
class B extends A {  
    public B(String s) {  
        System.out.println(s);  
    }  
}  
public class C {  
    public static void main(String[] args) {  
        B b = new B("B");  
    }  
}
```

输出为：_____

3. 若下列程序在命令行中以如下指令执行，写出该程序的输出结果。

```
java Test I have a dream  
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Number of strings is " + args.length);  
        for (int i = 0; i < args.length; i++)  
            System.out.println(args[i]);  
    }  
}
```

输出为：_____

4. 写出下面程序的输出结果。

```
class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            System.out.print("A");  
            int i = 0;  
            int y = 2/i;  
            System.out.print("B");  
        } catch (Exception ex) {  
            System.out.print("C");  
        } finally {  
            System.out.println("D");  
        }  
    }  
}
```

输出为：_____

5. 写出下面程序的输出结果。

```
class C1 {
    int f() { return 1; }
}
class C2 extends C1 {
    int f() { return 2; }
}
public class PolyMorph {
    public static void poly(C1 c){
        System.out.println(c.f() );
    }
    public static void main( String args[] ) {
        C1 x = new C2();
        poly(x);
    }
}
```

输出为：_____

四、改错题。找到错误所在行，并修改下列程序的错误，使得修改后的程序能通过编译。修改的方法可以是：添加、修改、删除代码或语句。注意：每一小题只能修改一行，答案直接写到对应行的右侧（共 15 分，每小题 3 分。仅找到错误位置得 1 分，在有错行后画“×”，找到多于 1 个位置得 0 分）。

1. public class Test {
 public static void main(String[] args) {
 double radius;
 final double PI= 3.15169;
 double area = radius * radius * PI;
 System.out.println("Area is " + area);
 }
 }

2. class A{ private int x; public int y; public A(){ this.x=0; this.y=0; } }	class B { public static void main(String[] args) { A a = new A(); a.x=10; a.y=100; } }
---	--

3. class Test { public static void main(String[] args) { A a = new A(); a.print(); } }	class A { String s; A(String s) { this.s = s; } public void print() { System.out.print(s); } }
---	--

4.

```
public class Test {
    private double code;
    public double getCode() {
        return code;
    }
    protected abstract void setCode(double code);
}
```
5.

```
interface myInterface{
    int a(int i);
    int b(int i);
}

public class X implements myInterface {
    public static void main(String[] args) {
        X x = new X();
        System.out.println(x.a(0));
    }
    public int a(int i) {
        return i++;
    }
}
```

五、程序设计题（共 30 分）

1. （10 分）写一个程序： 创建并初始化一个 int 类型一维数组，数组元素值分别为：1,2,3,4,5；计算该数组元素之和，并输出。

2. （共 20 分）有一抽象类代码如下：

```
public abstract class Geometric{  
    public Geometric(){}  
    public abstract double getArea();  
    public abstract double getPerimeter();  
}
```

(1)、（10 分）请按照以下要求编写代码：

(a)、编写 Geometric 的子类，类名为 Rectangle，表示矩形，该类中：

- 两个名为 width 和 height 的 double 类型私有数据域，表示宽和高；
- 一个用于创建默认矩形对象的无参构造函数，默认宽和高都是 1.0；
- 一个通过方法参数指定 width 和 height 值的构造方法；

(b)、编写 Geometric 的子类，类名为 Circle，表示圆形，该类中：

- 一个名为 radius 的 double 类型私有数据域，表示半径；
- 一个用于创建默认圆形对象的无参构造函数，默认半径是 1.0；
- 一个通过方法参数指定 radius 值的构造方法；

(c)、上述两个子类不能为抽象类。

(2)、(10 分) Test 类有一个方法，该方法求参数数组 a 中所有几何对象的面积之和，方法签名为：`public static double sumArea(Geometric[] a)`；编写 Test 类的完整代码，包括：1) 实现上述功能的 sumArea 方法的代码；2) 在该 Test 类的 main 方法中创建包含一个圆对象和一个矩形对象的数组，然后使用 sumArea 方法求它们的面积之和，并输出该和。