## Alessio Petrotta

### **Profilo**

Personalità socievole e capacità di lavorare in gruppo, con esperienza diretta nello sviluppo di un'app per Android in gruppo come progetto di diploma.

# Capacità e competenze

- Programmazione in Java e C++
- IDE Eclipse e NetBeans
- Elementi di programmazione a oggetti
- Competenze di sistemistica e di networking
- Attitudine al lavoro di squadra

### LINGUE

Italiano: Madrelingua

Inglese livello certificato B2 con specifiche caratteristiche C1

Viaggi di formazione e studio inglese: Dublino e Londra con studio rispettivo livello B1 e B2

### Interessi

- Suonare la batteria
- Goliardia bolognese
- Tecnologia e videogiochi

### **INFORMAZIONI**

+39 351 940 1575

Via Augusto Galli 21, 40127, Bologna

alessio.petrotta1@gmail.com

Data di nascita 14/05/2001

### **ESPERIENZE LAVORATIVE E PROFESSIONALI**

06/2019 - 07/2019

CESCOSISTEMI di Mantovani Francesco | Favaro Veneto, Venezia

Riparazione hardware tra computer, laptop e altri dispositivi

- Identificazione, valutazione e risoluzione di eventuali malfunzionamenti.
- Riparazione di hardware di computer, laptop e altri apparecchi elettronici.
- Ordine su richiesta di parti di ricambio e di materiali comuni necessari al laboratorio.

#### **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

Istituto Tecnico Tecnologico E. Fermi | Venezia

07/2020

Diploma perito informatico: Informatica e programmazione

- Certificazione Networking rilasciata da Cisco Systems
- Studio di lingua inglese livello B1 e B2 con insegnanti Madrelingua
- Studio di Java e C++ con orientamento ad oggetti
- Studio di struttura delle reti, dei sistemi e dell'Internet delle Cose (IoT)
- Studio basilare programmazione "a basso livello" con Assembly su emu8086

Progetto sviluppato con Android Studio ispirato all'app Immuni. Sviluppo del meccanismo di allerta in caso di incontro con soggetto positivo al Covid-19 basato sulle tecnologie Bluetooth e di geolocalizzazione

Studente Facoltà di informatica, Università degli studi di Bologna

09/2020 - 08/2021

Materie frequentate: Architettura degli elaboratori, Logica per l'informatica, Programmazione, Analisi Matematica, Algoritmi e strutture di dati.

