



# Time Quest

Авторы: Егоров Андрей и Притыко Пётр

Тех. Руководитель: Власов Константин



=

# Концепция игры

## Основная идея и цели игры

Игра "Time Quest" предназначена для обучения детей важности тайм-менеджмента и расстановки приоритетов. В фантастическом мире игроки проходят уровни, выполняя задания. В перечне уровней игры они учатся управлять временем и достигать своих целей, что поможет им и в реальной жизни.





=

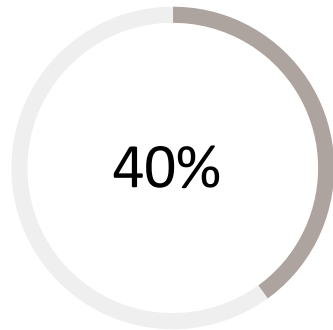
# Значение тайм-менеджмента

## Роль тайм-менеджмента в обучении

Эффективный тайм-менеджмент критически важен для успеха учеников. Он помогает организовать учебный процесс и повысить продуктивность. Осознание важности управления временем поможет детям развить навыки, необходимые для будущих учебных и жизненных задач.

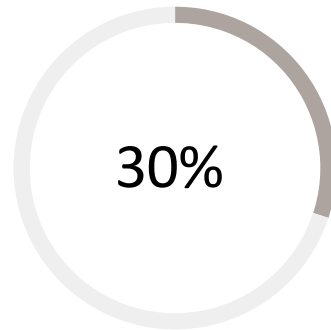


# Значение тайм-менеджмента



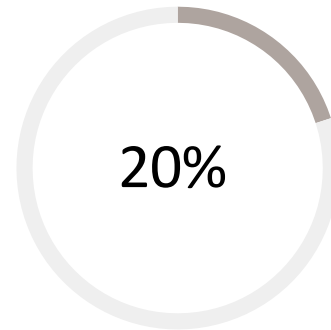
## Уровни и задания

Игра разделена на уровни, представляющие дни ученика. Задачи включают выполнение домашнего задания, работу по дому и участие в внеклассных мероприятиях. Каждый уровень требует от игрока умения расставлять приоритеты и оптимально распределять время.



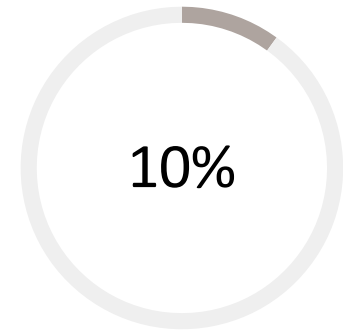
## Счетчик времени и награды

В процессе игры игроки зарабатывают очки за своевременное выполнение заданий и теряют их за промедление. Наличие счетчика времени создает элемент срочности и заставляет игроков думать, как грамотно распоряжаться ограниченными временными ресурсами.



## Снижение стресса

20% участников отмечают меньшее количество стресса из-за лучшего планирования и расстановки приоритетов.



## Повышение уверенности

10% игроков утверждают, что игра повысила их уверенность в способности справляться с временем и задачами.

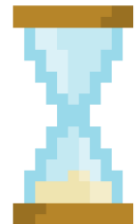
=

# Игровой процесс

За выполнение заданий игроку предусмотрено вознаграждение в виде игровой валюты – **таймики**, за которые игрок может приобрести необходимые для прохождения уровней предметы.



Цель игры: выполнить все задания, стараясь затратить минимальное количество времени на прохождение, используя ресурсы, которые может найти игрок в ходе прохождения.



# Игровой процесс – уровни игры

Уровень	Задание	Время (мин)
1	Домашнее задание	30
2	Работа по дому	20
3	Внеклассное мероприятие	15
4	Контрольная работа	25



# Технические требования

## Поддерживаемые платформы

Игра предназначена для работы на Windows, macOS и Linux. Это обеспечивает широкий охват аудитории и доступ к игре для большего числа пользователей.

## Используемые технологии

Игра разрабатывается на Python 3.x, что обеспечивает высокую производительность и гибкость. Библиотека Pygame будет использоваться для создания графики и анимаций, упрощая процесс разработки.