



Taches toutes à partir du Jeu 23/02/12
Fortress Constructeur

N°	Indicateurs	Nom de la tâche	Début	Durée	Fin	% achevé	Noms ressources								
1		Ajouter la lumière	Lun 20/02/12	7 jours	Mar 28/02/12	100%	Iris-XirisProg[0,53]								
	<div>Remarques</div> <div>Simulation d'une torche</div>														
2		Amélioration lumière	Mer 29/02/12			15%	Iris-XirisProg[1]								
		<table><tr><th>N°</th><th>Nom du prédécesseur</th><th>Type</th><th>Retard</th></tr><tr><td>1</td><td>Ajouter la lumière</td><td>FD</td><td>0 jour</td></tr></table>	N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard	1	Ajouter la lumière	FD	0 jour					
N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard												
1	Ajouter la lumière	FD	0 jour												
3		Collision entre tous les meshes	Lun 20/02/12	12 jours	Mar 06/03/12	0%	Iris-XirisProg[1]								
4		Animation sur clic	Mer 07/03/12	3 jours	Ven 09/03/12	0%	Iris-XirisProg[1]								
		<table><tr><th>N°</th><th>Nom du prédécesseur</th><th>Type</th><th>Retard</th></tr><tr><td>3</td><td>Collision entre tous les meshes</td><td>FD</td><td>0 jour</td></tr></table>	N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard	3	Collision entre tous les meshes	FD	0 jour					
N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard												
3	Collision entre tous les meshes	FD	0 jour												
5		Ajout de multi niveau	Mer 07/03/12	10 jours	Mar 20/03/12	0%	Iris-XirisProg[1]								
		<table><tr><th>N°</th><th>Nom du prédécesseur</th><th>Type</th><th>Retard</th></tr><tr><td>3</td><td>Collision entre tous les meshes</td><td>FD</td><td>0 jour</td></tr></table>	N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard	3	Collision entre tous les meshes	FD	0 jour					
N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard												
3	Collision entre tous les meshes	FD	0 jour												
6		Modélisation bloc bâtiment	Lun 20/02/12	15 jours	Ven 09/03/12	50%	Iris-Asus[1]								
7		Construction de bâtiments, 3 par 3	Lun 12/03/12	20 jours	Ven 06/04/12	65%	Iris-XirisProg[0,6]								
		<table><tr><th>N°</th><th>Nom du prédécesseur</th><th>Type</th><th>Retard</th></tr><tr><td>6</td><td>Modélisation bloc bâtiment</td><td>FD</td><td>0 jour</td></tr></table>	N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard	6	Modélisation bloc bâtiment	FD	0 jour					
N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard												
6	Modélisation bloc bâtiment	FD	0 jour												
8		Retexturation de meshes				0%	Iris-Asus[1]								
	<div>Remarques</div> <div>Est concerné le mur fortifié, Peut être le plafond, plus oppressant Porte</div>														
9		d'objets et de salle pour les mettre	Mar 21/02/12	1 jour	Mar 21/02/12	0%	Iris-XirisProg[1]								
10		Version anglaise du programme	Ven 24/02/12	1 jour	Ven 24/02/12	0%	Iris-XirisProg[1]								
11		Migrer de make à autoconf	Ven 24/02/12	3 jours?	Mar 28/02/12	50%	Iris-XirisProg[1]								
12		Script compilation pour windows	Mer 29/02/12	1 jour	Mer 29/02/12	0%	Iris-XirisProg[1]								
		<table><tr><th>N°</th><th>Nom du prédécesseur</th><th>Type</th><th>Retard</th></tr><tr><td>11</td><td>Migrer de make à autoconf</td><td>FD</td><td>0 jour</td></tr></table>	N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard	11	Migrer de make à autoconf	FD	0 jour					
N°	Nom du prédécesseur	Type	Retard												
11	Migrer de make à autoconf	FD	0 jour												