## Taches toutes à partir du Mar 21/02/12 Fortress Constructeur

N°	Indicateurs Nom de la tâche	Début	Durée	% achevé	Noms ressources
	Ajouter la lumière	Lun 20/02/12	7 jours	75%	Iris-XirisProg[0,53]
1	*	Luii 20/02/12	7 jours	/5%	ins-xinsproglo,53]
	Remarques Simulation d'une torche				
2	Amélioration lumière	Mer 29/02/12		0%	Iris-XirisProg[1]
	№     Nom du prédécesseur     Type     Retard       1     Ajouter la lumière     FD     0 jour				
3	Collision entre tous les meshs	Lun 20/02/12	12 jours	0%	Iris-XirisProg[1]
4	Animation sur clic	Mer 07/03/12	3 jours	0%	Iris-XirisProg[1]
	Nº Nom du prédécesseur Type Retard				
	3 Collision entre tous les meshs FD 0 jour				
5	Ajout de multi niveau	Mer 07/03/12	10 jours	0%	Iris-XirisProg[1]
	Nº Nom du prédécesseur Type Retard				
	3 Collision entre tous les meshs FD 0 jour				
6	Modélisation bloc batiment	Lun 20/02/12	15 jours	45%	Iris-Asus[1]
7	Construction de batiments, 3 par 3	Lun 12/03/12	20 jours	60%	Iris-XirisProg[0,6]
	№     Nom du prédécesseur     Type     Retard       6     Modélisation bloc batiment     FD     0 jour				
8	Retexturation de meshs			0%	Iris-Asus[1]
	Remarques				
	Est concerné				
	le mur fortifié,				
	Peut être le plafond, plus oppressant				
	Porte				
9	d'objets et de salle pour les mettr	Mar 21/02/12	1 jour	0%	Iris-XirisProg[1]
10	Version anglaise du programme	Ven 24/02/12	1 jour	0%	Iris-XirisProg[1]
11	Migrer de make à autoconf	Ven 24/02/12	3 jours?	0%	Iris-XirisProg[1]
12	Script compilation pour windows	Mer 29/02/12	1 jour	0%	Iris-XirisProg[1]
	№     Nom du prédécesseur     Type     Retard       11     Migrer de make à autoconf     FD     0 jour				