





<<Interface>>

IAleaGen

- +bool ClientAppears()
- +Point PosInitNewClient()
- +Point DestinationNewClient()
- +TimeSpan ClientDisappears()

Ville

+ManageNewClient

Est-ce qu'un client est pris en charge

- -List<Taxi> m_Taxis
- -double m_TailleVille
- -Timer m_CurrentTime
- -double m_RatioTime
- -List<Client> m_ClientInCity

Ratio: temps lapp par seconde réelle

Client

- -Point m_Destination { get; }
- -TimeSpan m_LifeTime { get; }

Taxis

- -Client m_Client1 { get; set; }
- -Client m_Client2 { get; set; }
- -Point m_Destination { get; }
- -Point m_Position { get; }
- -double m_Speed { get; }