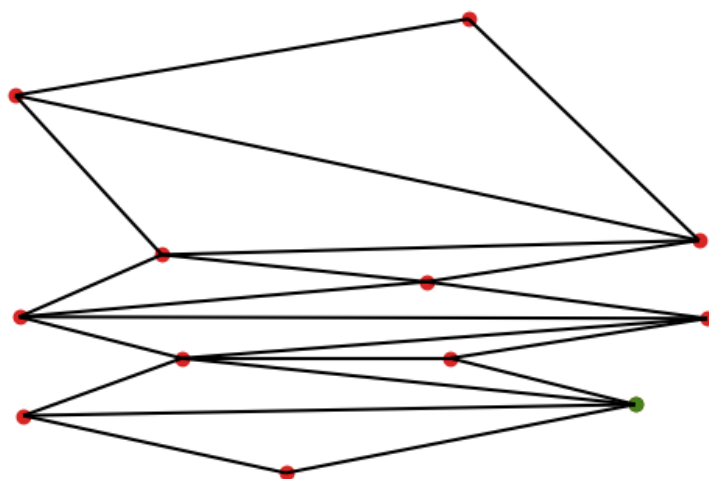


Podsumowanie czwartych zajęć

Patryk Wojtyczek

23 listopada 2019

Do przechowywania wielokąta utworzono klasę Polygon, która trzyma listę punktów (ustawionych malejąco po y). Każdy punkt zawiera również flagę czy jest na lewym czy prawym pasie, która jest ustawiana przy "kolorowaniu" (sprawdzaniu czy wielokąt jest y -monotoniczny). Samą triangulację trzymamy jako listę linii.



Wyżej widać jeden z przykładowych testów algorytmu. Kolejne testy sprawdzały jak algorytm zachowuje się gdy większość wierzchołków (poza kilkoma) znajduje się na jednym z pasów (lewym lub prawym). Oczywiście testowane wielokąty były y -monotoniczne (co zresztą jest sprawdzane przed każdym z testów).