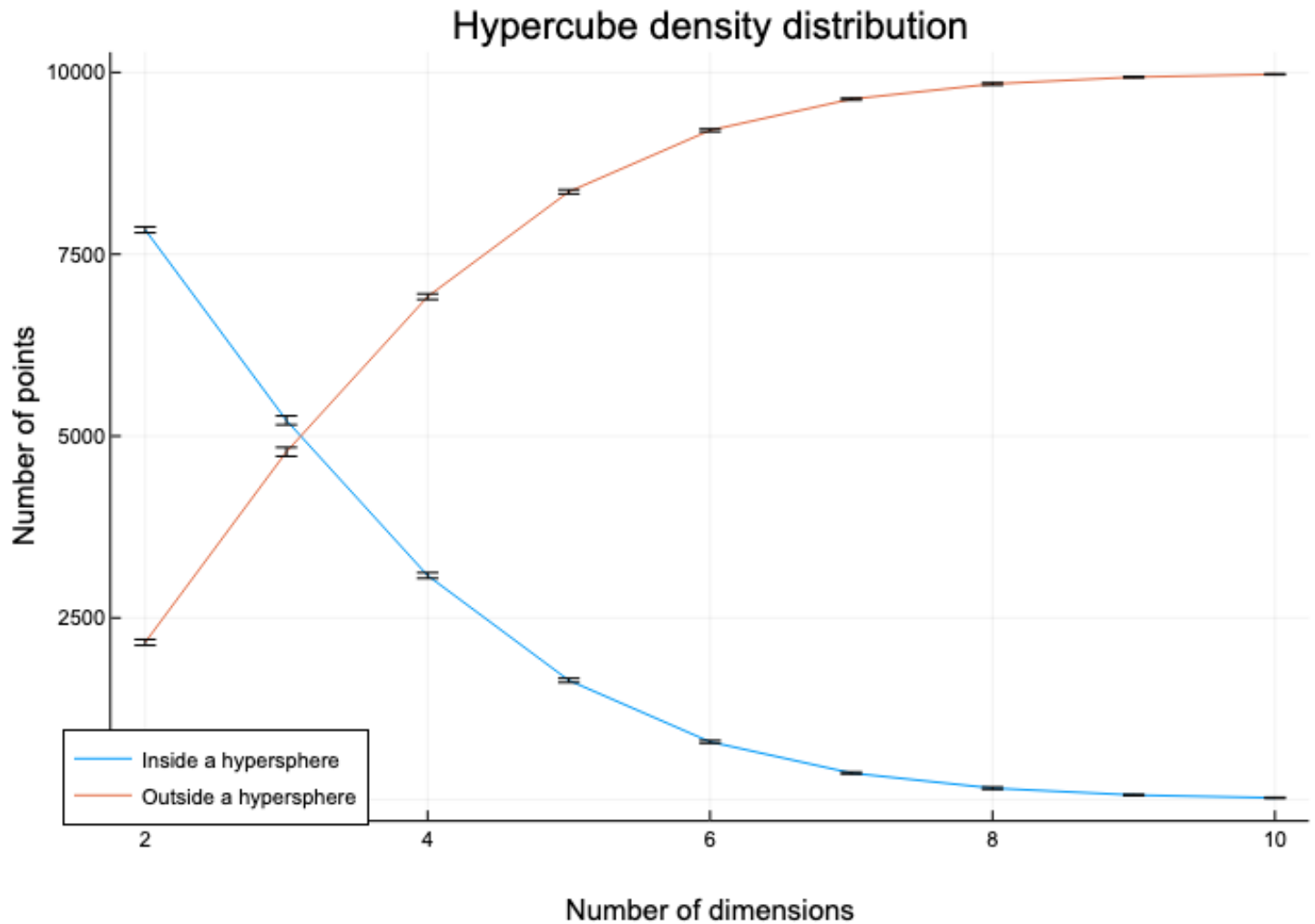


Kłątwa wymiaru

Mamy hiperkulę o promieniu równym 1 wpisaną w hipersześcian o krawędziach długości 2. Zapełniamy hipersześcian losowymi punktami o równomiernym rozkładzie.

Punkt 1

Mierzmy rozkład punktów wewnątrz wielowymiarowego sześcianu.

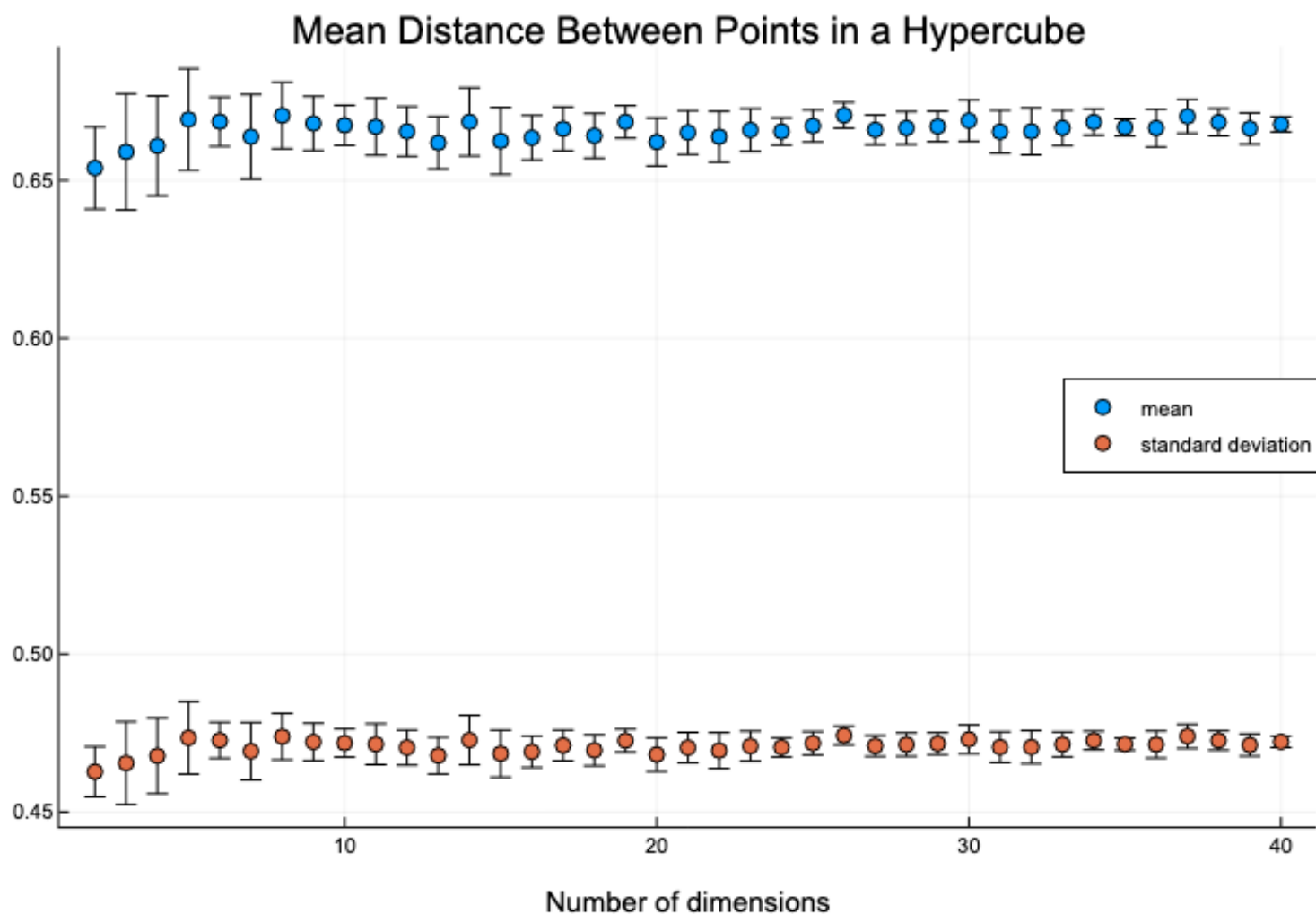


Ustaliłem liczbę punktów na 10^4 , dla każdego wymiaru doświadczenie powtarzałem 10 razy aby zwiększyć wiarygodność wyników. Wykres zawiera uśrednione wyniki wraz z odchyleniem standardowym.

Okazuje się, że wraz ze wzrostem ilości wymiarów drastycznie maleje liczba punktów wewnątrz sfery - co oznacza, że narożniki są znacznie bardziej pojemne niż środek sześcianu (hiperkula wpisana w ten sześcian).

Punkt 2

Tutaj będziemy badać odległości między punktami w hipersześcianie.



Znowu kazde doświadczenie powtórzyłem 10 razy, losowałem 100 punktów.

Średnia odległość punktów zmierza do 0.66

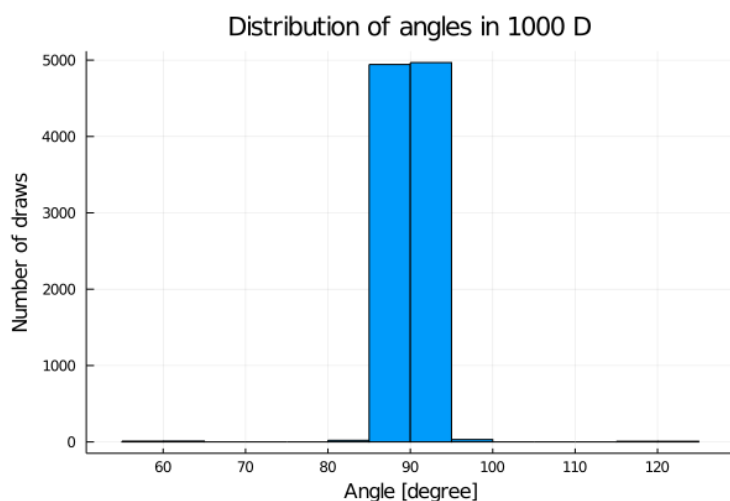
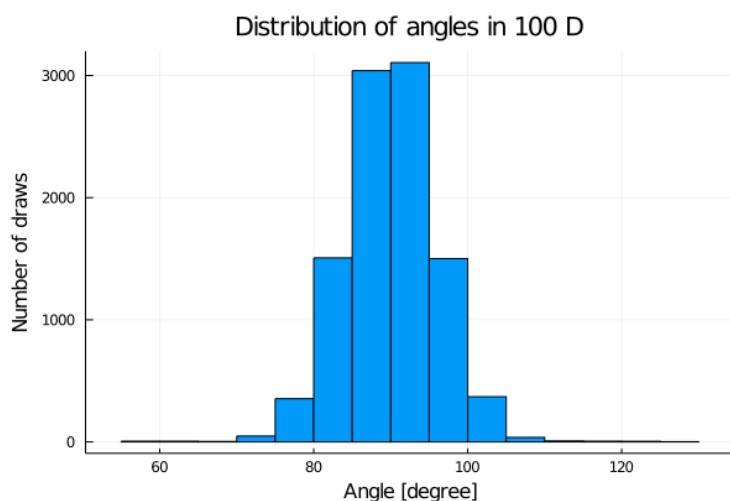
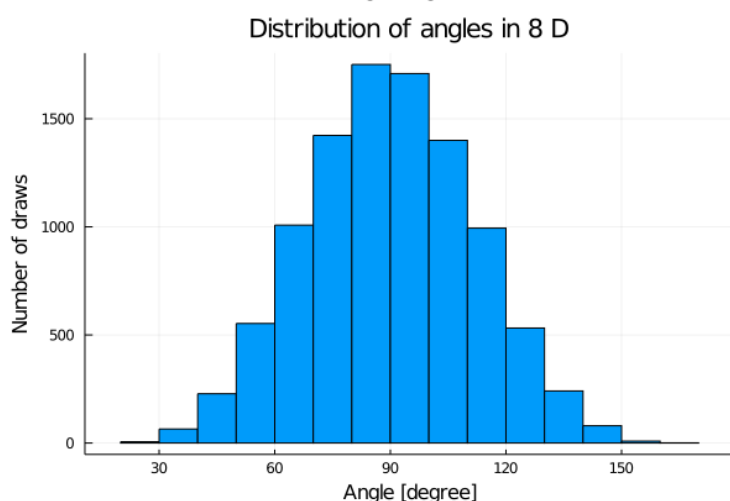
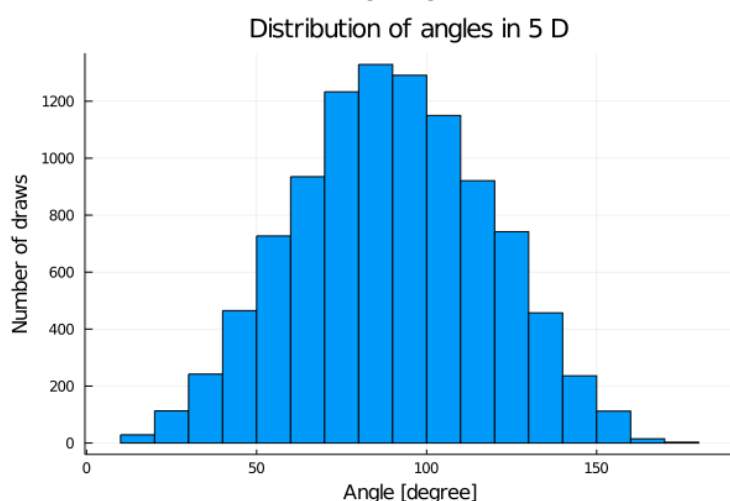
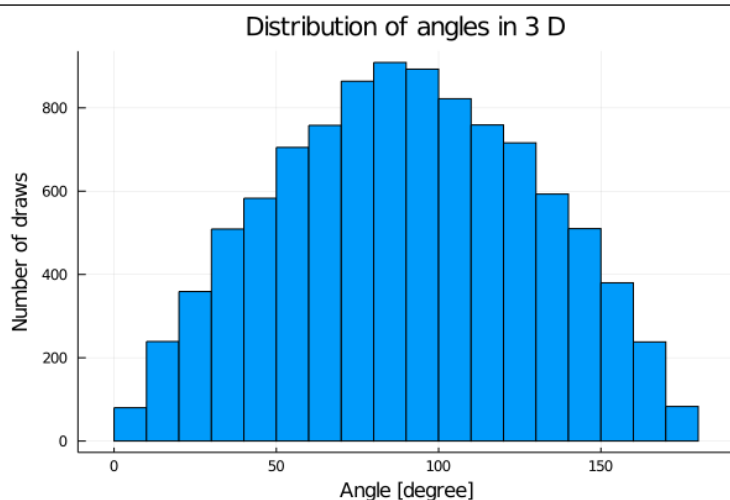
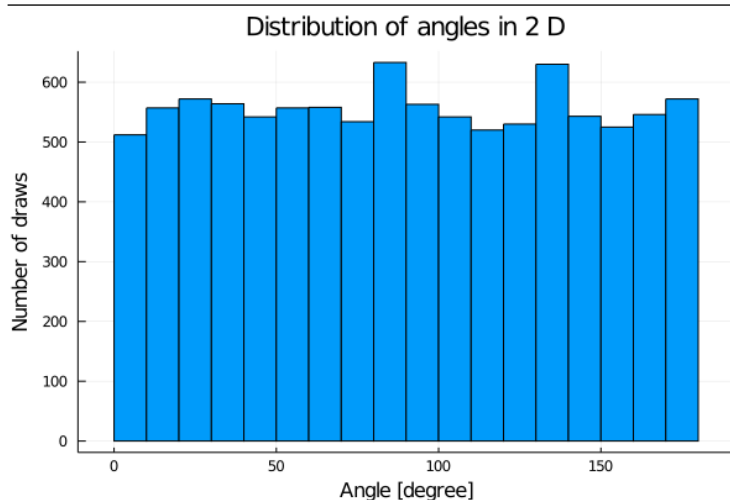
Odchylenie standardowe zmierza do 0.46

Odchylenie stanowi $\frac{0.46}{0.66} \cdot 100\% \approx 69\%$ średniej.

Wartości te odczytałem z wykresu, więc jest to pewnie dość duże przybliżenie.

Punkt 3

Tutaj badamy rozkład kątów między wektorami utworzonymi z wylosowanych punktów wewnątrz sześcianu.



Losowałem 1000 punktów i do uzyskania poszczególnego histogramu robiłem 10 tysięcy losowań (2 wektory, po 2 punkty na wektor) z których obliczałem kąt z iloczynu wektorowego.

$$\phi(v_1, v_2) = \arccos\left(\frac{v_1 \cdot v_2}{\|v_1\| \cdot \|v_2\|}\right)$$

Obserwujemy, że wraz ze wzrostem wymiarów kąty między wektorami są coraz ciaśniej rołożone między kątem 90°.

Mozemy więc wywnioskować, że mierzenie podobieństwa między wektorami za pomocą wzoru wyżej (kąta bądź wartości cosinusa) nie będzie się dobrze sprawdzać.