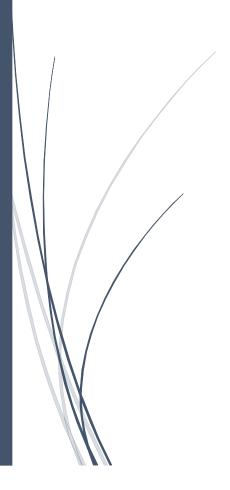
User Manual

Πέτρος-Ευστάθιος Φατούρος Π18164



Το παρών έγγραφο αποτελεί το εγχειρίδιο χρήστη για την εξαμηνιαία εργασία στο μάθημα "Πληροφοριακά Συστήματα στο Διαδίκτυο".

Βασική προϋπόθεση για την εκτέλεση του παραδείγματος είναι οι ρόλοι να είναι καταχωρημένοι στη βάση δεδομένων και να υπάρχει τουλάχιστον ένας χρήστης με ρόλο διαχειριστή καταχωρημένος στο σύστημα.

Ο κώδικας sql που πραγματοποιεί τις παραπάνω ενέργειες βρίσκεται στο αρχείο **insert.sql** που υπάρχει μέσα στο παραδοτέο.

Μετά την εκτέλεση των παραπάνω ενεργειών η βάση μας περιέχει τις εξής εγγραφές (ακολουθούν screenshots):

Table roles

4	id [PK] bigint	name character varying (20)
1	1	ROLE_USER
2	2	ROLE_ADMIN

Table users

4	username [PK] character varying (20)	email character varying (320)	password character varying (60)	,0	phone_number character varying (15)	ø.	
1		Peter petrosfatouros6@gmail.co		\$2a\$10\$FFG2.hVi64oP6cZSqLQThu1q46p35ezqWjiDHVxV7n5kUawjBfecC		6944990609	

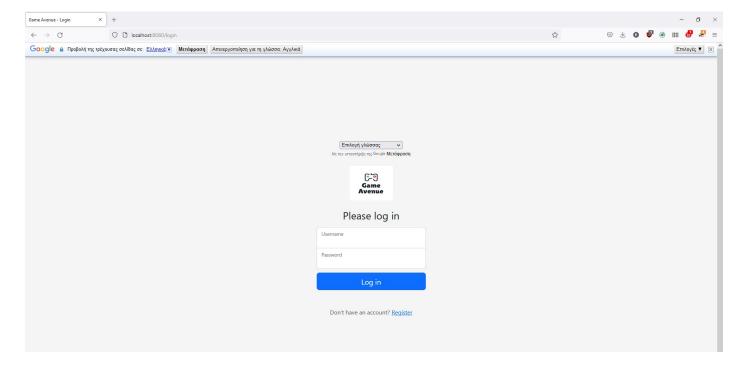
Table user roles

4	user_id [PK] character varying (20)	4	role_id [PK] bigint	A *
1	Peter			2

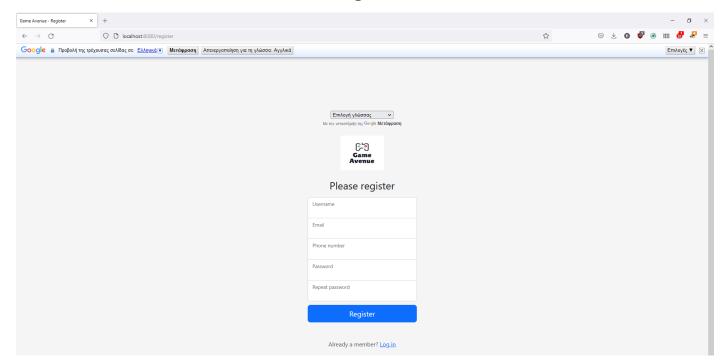
Ακολουθεί παράδειγμα εκτέλεσης της εφαρμογής (ο κωδικός που χρησιμοποιείται για όλους τους χρήστες του συγκεκριμένου παραδείγματος είναι "123456").

Κατά την εκκίνηση της εφαρμογής, τα μόνα διαθέσιμα urls είναι τα "/login" και "/register".

/login

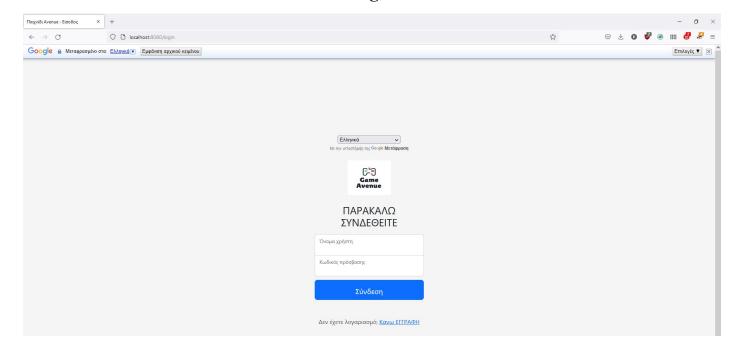


/register

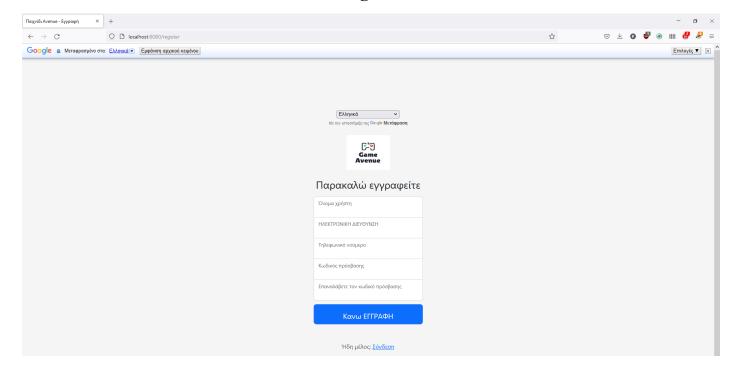


Ενδεικτικά για τις δύο παραπάνω σελίδες ακολουθεί η μεταφρασμένη έκδοσή τους στα Ελληνικά.

/login

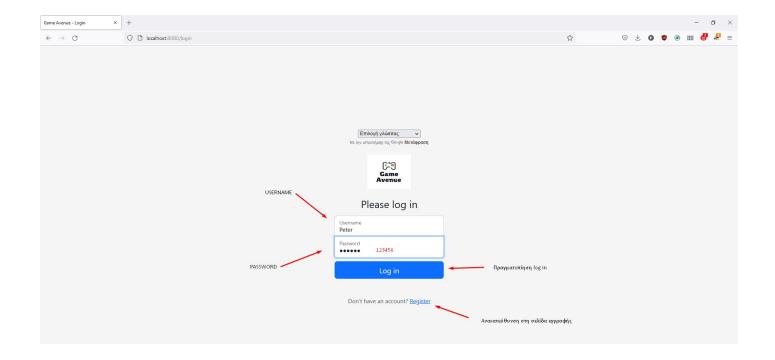


/register

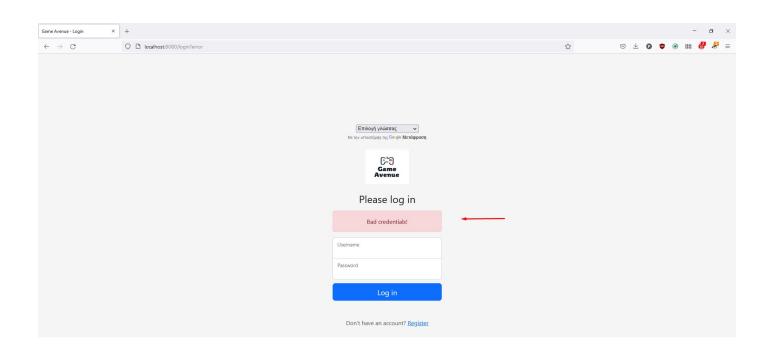


Το υπόλοιπο παράδειγμα εκτέλεσης της εφαρμογής θα είναι στα αγγλικά. Όλες οι σελίδες όμως υποστηρίζουν live μετάφραση.

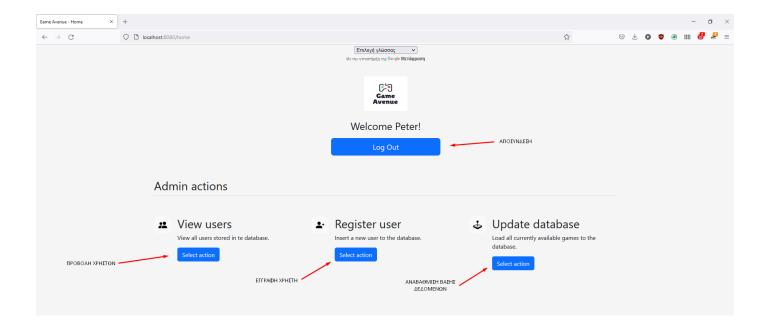
Ο ήδη υπάρχων διαχειριστής κάνει login.



Σε περίπτωση εισαγωγής λάθος στοιχείων εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα.

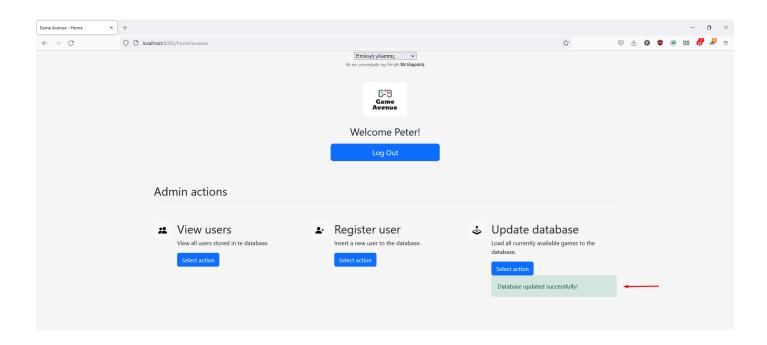


Μετά από ένα επιτυχημένο login ο χρήστης παρουσιάζεται με τη σελίδα καλωσορίσματος. Ανάλογα με τους ρόλους του, του εμφανίζονται και οι αντίστοιχες δράσεις.

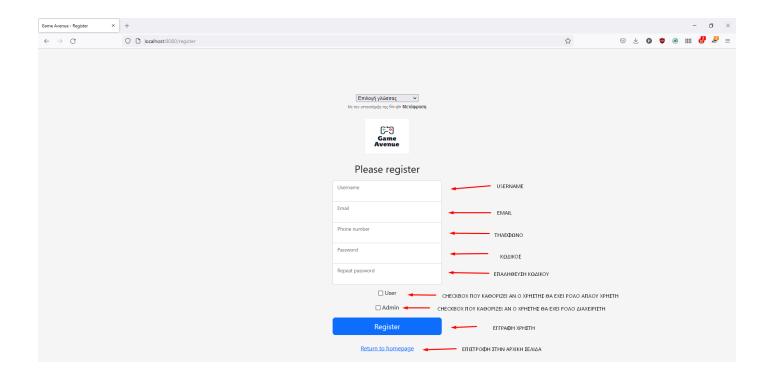


Με το κουμπί "Log Out" ο χρήστης αποσυνδέεται και επιστρέφει στη login σελίδα.

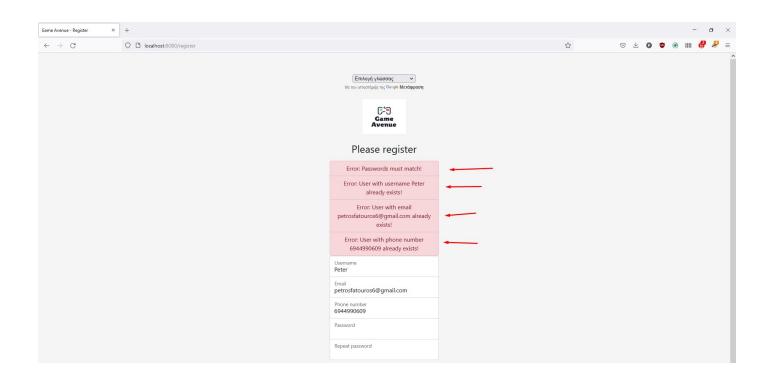
Με το κουμπί "Update Database" αποθηκεύονται στη βάση όλα τα παιχνίδια που υπάρχουν στο ΑΡΙ και εμφανίζεται σχετικό μήνυμα επιτυχίας.



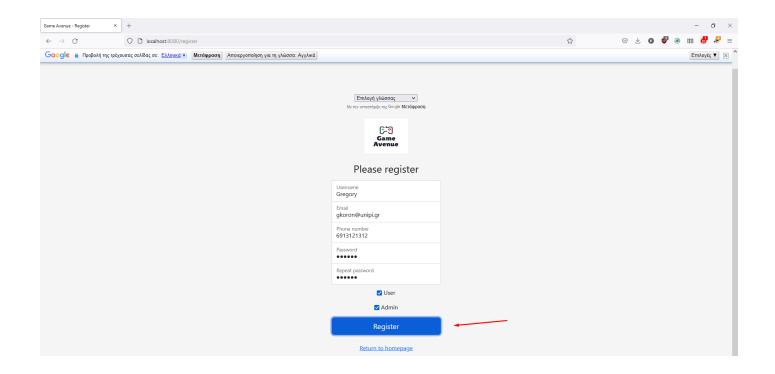
Με το κουμπί "Register User" ο διαχειριστής έχει τη δυνατότητα να καταχωρήσει ένα νέο χρήστη στη βάση.

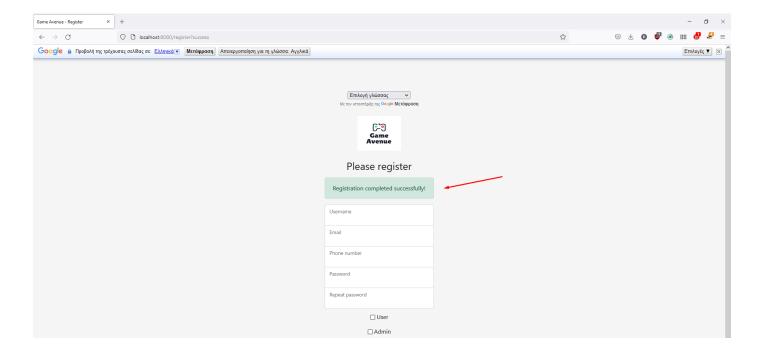


Σε περίπτωση εισαγωγής μη έγκυρων ή ήδη υπάρχων στοιχείων χρήστη εμφανίζονται σχετικά μηνύματα.



Αλλιώς εμφανίζεται σχετικό μήνυμα επιτυχίας.



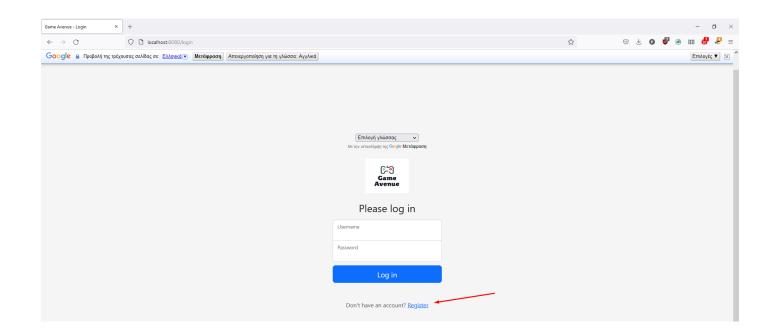


Στη βάση πλέον είναι αποθηκευμένος ένας καινούργιος χρήστης που έχει και τους δύο διαθέσιμους ρόλους.

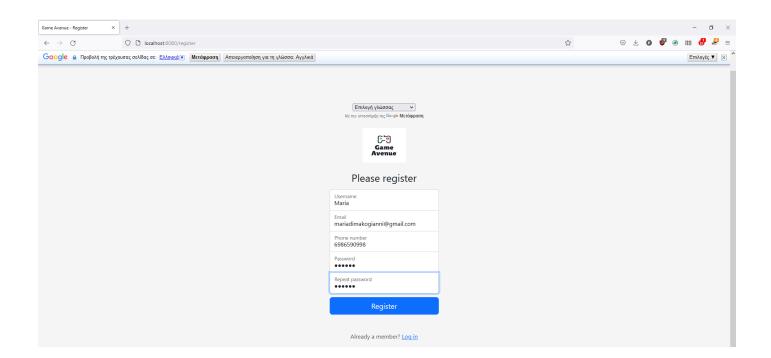
Θα δοθεί παράδειγμα της δράσης "View Users" πιο μετά στο user manual.

Κάνοντας log out ο χρήστης βρίσκεται ξανά στη σελίδα login.

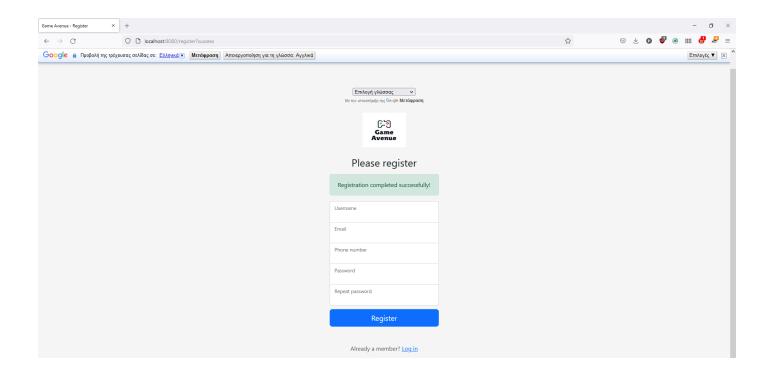
Ένας χρήστης μπορεί να κάνει ο ίδιος εγγραφή στο σύστημα και του ανατίθεται αυτόματα μόνο ο ρόλος ROLE_USER. Πατώντας στο link "Register" εμφανίζεται στο χρήστη η σελίδα εγγραφής.



Ακολουθεί screenshot εγγραφής χρήστη στο σύστημα.



Σε περίπτωση εισαγωγής μη έγκυρων ή ήδη υπάρχων στοιχείων χρήστη εμφανίζονται σχετικά μηνύματα ακριβώς όπως στο προηγούμενο παράδειγμα. Αλλιώς εμφανίζεται σχετικό μήνυμα επιτυχίας.

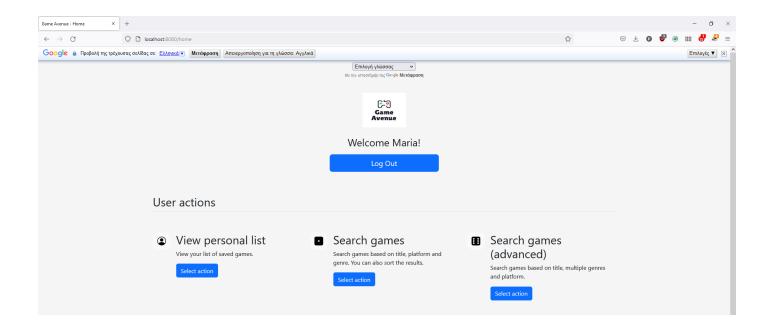


Ο χρήστης που μόλις δημιουργήθηκε κάνει login (πατώντας στο link "Log in" εμφανίζεται στο χρήστη η αντίστοιχη σελίδα login).

Σε περίπτωση εισαγωγής λάθος στοιχείων εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα ακριβώς όπως στο προηγούμενο παράδειγμα.

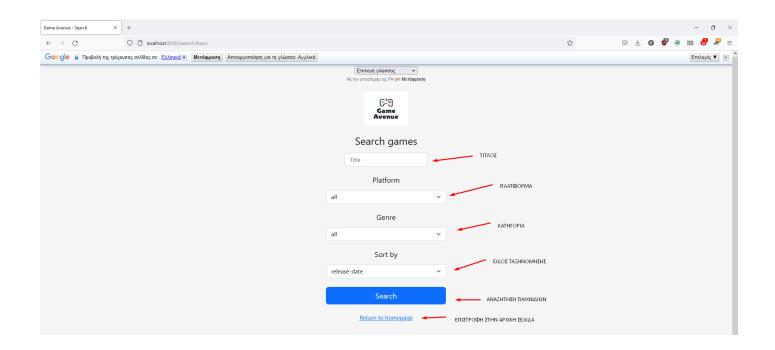
Μετά από ένα επιτυχημένο login ο χρήστης παρουσιάζεται με τη σελίδα καλωσορίσματος.

Σε αυτή τη περίπτωση θα υπάρχουν μόνο οι δράσεις που προορίζονται για τον απλό χρήστη.

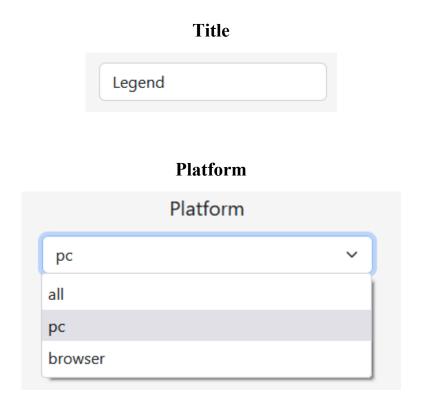


Υπάρχουν δύο είδη αναζήτησης. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει να κάνει βασική αναζήτηση ή προχωρημένη αναζήτηση πατώντας το αντίστοιχο κουμπί (Search games και Search games (advanced) αντίστοιχα).

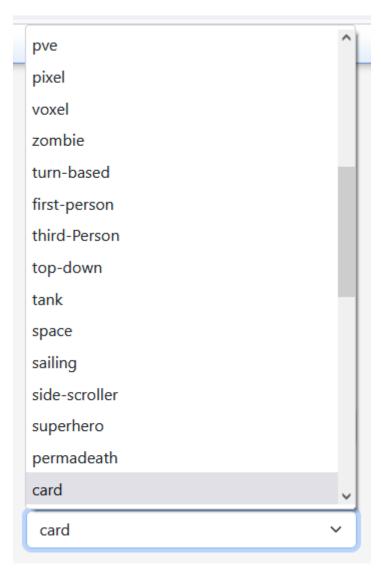
Στη βασική αναζήτηση ο χρήστης παρουσιάζεται με τις εξής επιλογές:



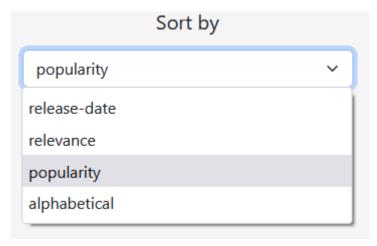
Ενδεικτικά πραγματοποιείται η εξής αναζήτηση:



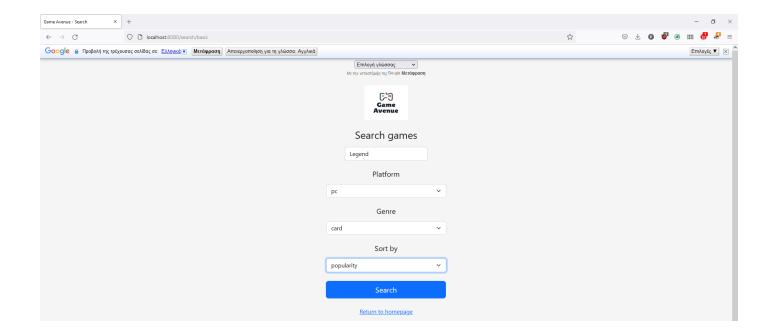
Genre



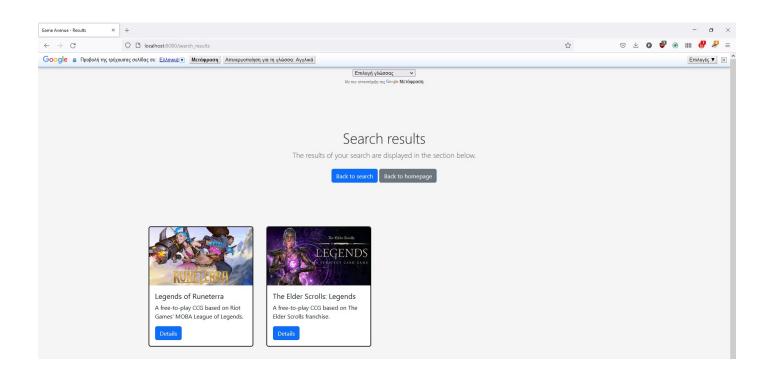
Sort by



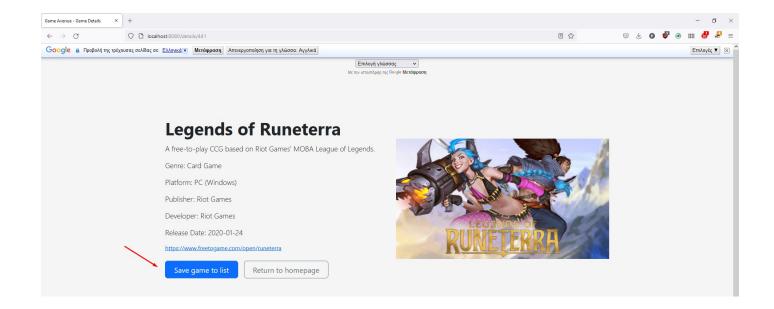
Η τελική αναζήτηση φαίνεται κάπως έτσι (ακολουθεί screenshot).



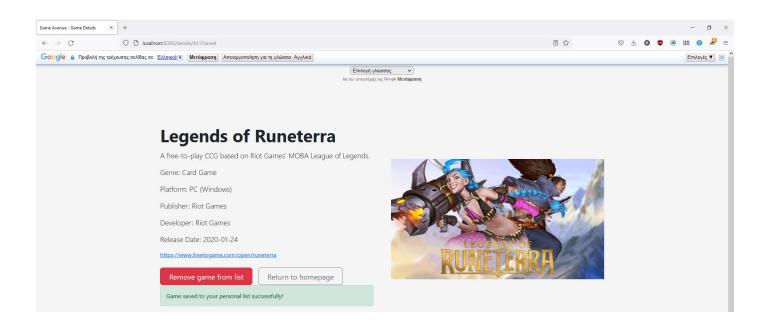
Τα αποτελέσματα αυτής της αναζήτησης είναι τα εξής:



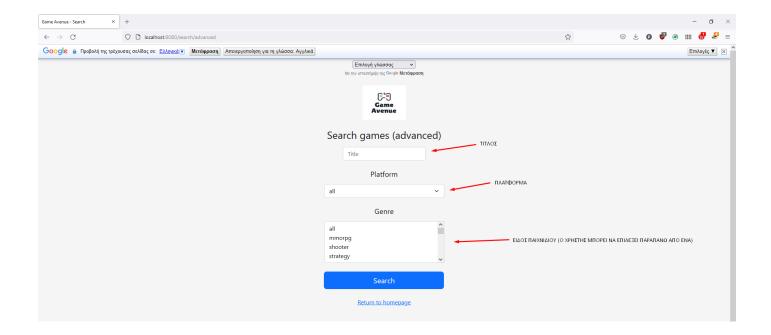
Πατώντας το κουμπί "Details" για το εκάστοτε παιχνίδι, εμφανίζει τις πληροφορίες του παιχνιδιού.



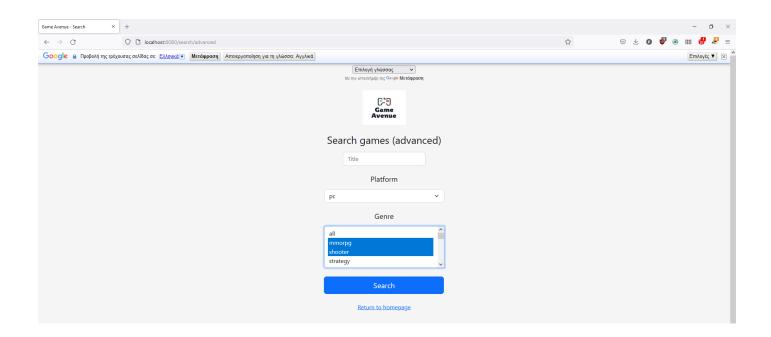
Ο χρήστης αποθηκεύει το παιχνίδι στη λίστα του και έπειτα επιστρέφει στην αρχική σελίδα.



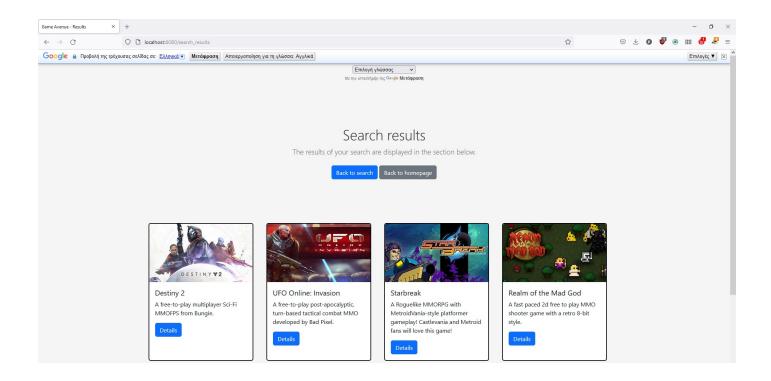
Στη προχωρημένη αναζήτηση ο χρήστης παρουσιάζεται με τις εξής επιλογές:



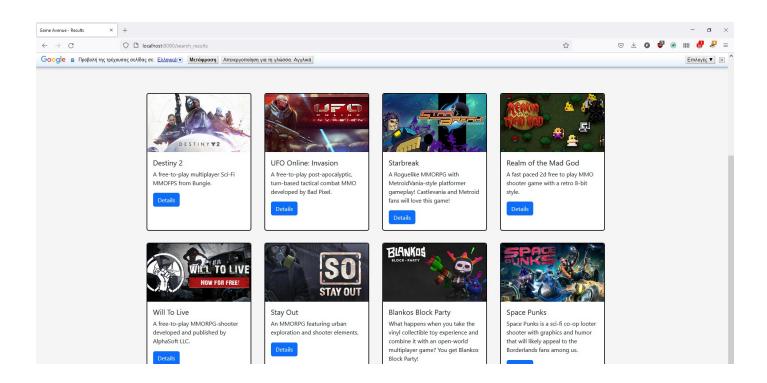
Ενδεικτικά πραγματοποιείται η εξής αναζήτηση:



Δεν υπάρχει τίτλος οπότε η αναζήτηση θα γίνει μόνο με βάση τη πλατφόρμα και τα genres. Για επιλογή πολλαπλών genre κρατήστε πατημένο το "ctrl" κουμπί στο πληκτρολόγιο και



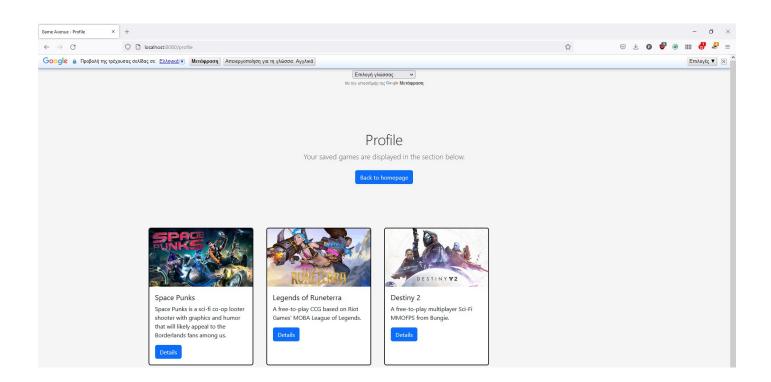
Τα αποτελέσματα εμφανίζονται στοιχισμένα σε κάρτες. Ο χρήστης κάνοντας scroll down μπορεί να δει και τα υπόλοιπα αποτελέσματα.



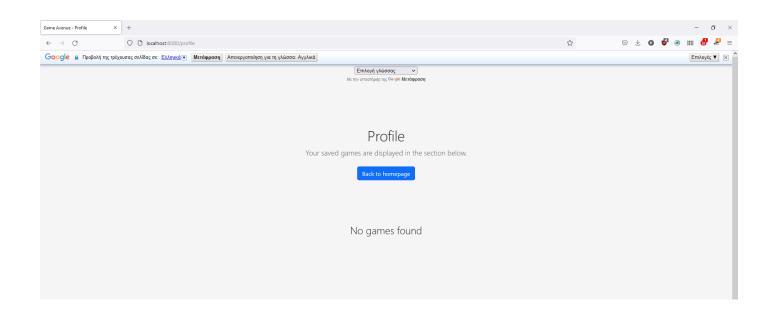
Για χάρη του παραδείγματος, ο χρήστης προσθέτει ορισμένα από αυτά τα games στη λίστα του.

Για να δει τη λίστα με τα αποθηκευμένα παιχνίδια του, ο χρήστης αρκεί να επιστρέψει στην αρχική σελίδα και να επιλέξει τη δράση "View personal list".

Ο χρήστης παρουσιάζεται με την λίστα παιχνιδιών του.



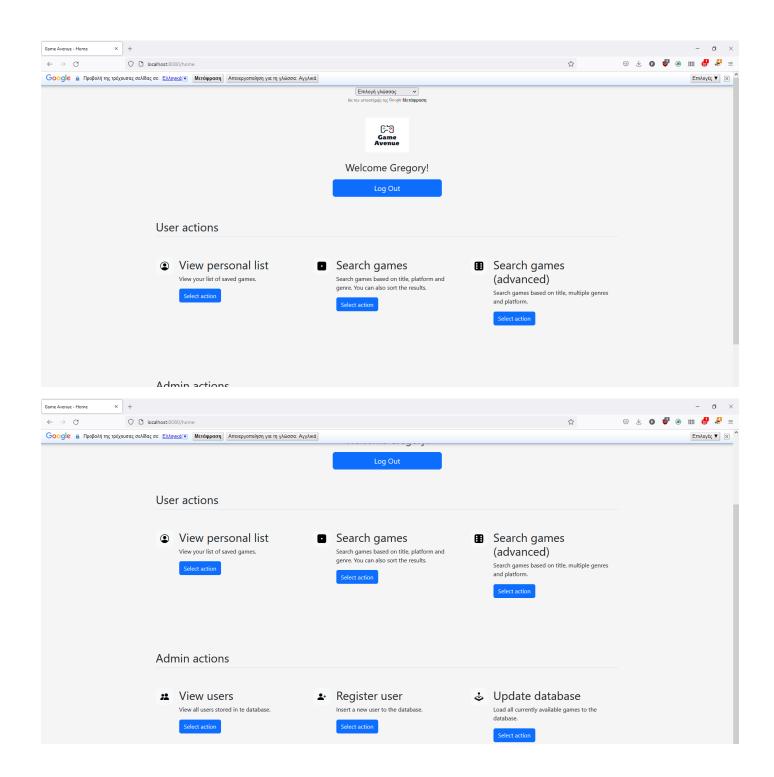
Έστω ότι ο χρήστης αφαιρεί όλα τα παιχνίδια από τη λίστα του. Τότε η λίστα του θα φαίνεται κάπως έτσι (ακολουθεί screenshot)



Το αντίστοιχο μήνυμα "No games found" εμφανίζεται και όταν δεν υπάρχουν αποτελέσματα αναζήτησης.

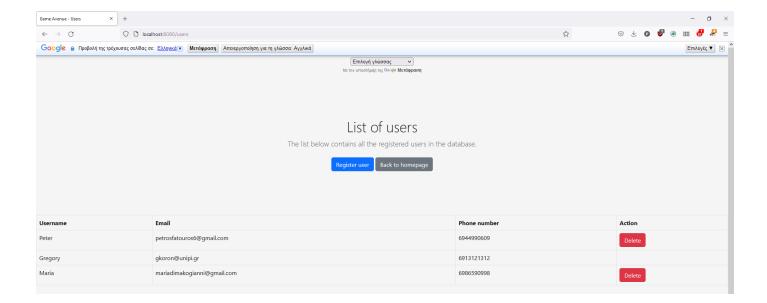
Όλες οι διαθέσιμες δράσεις ενός απλού χρήστη αναλύθηκαν.

Αν κάποιος χρήστης διαθέτει και τους δύο ρόλους, τότε η αρχική σελίδα φαίνεται του εμφανίζει και τις αντίστοιχες δράσεις.

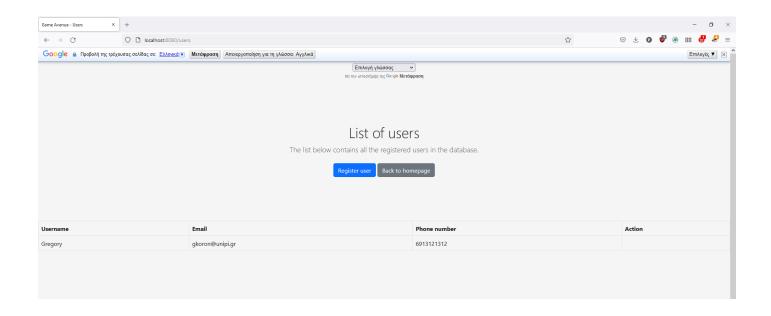


Τέλος, για να ολοκληρωθεί η ανάλυση των διαθέσιμων δράσεων του διαχειριστή, μένει η επεξήγηση της δράσεις "View Users".

Η δράση αυτή εμφανίζει στον διαχειριστή όλους τους υπάρχων χρήστες.



Ο διαχειριστής έχει τη δυνατότητα να διαγράψει από τη βάση δεδομένων οποιοδήποτε χρήστη. Για χάρη του παραδείγματος, έστω ότι διαγράφει όλους τους χρήστες πέρα από τον εαυτό του.



Όλες οι διαθέσιμες δράσεις ενός διαχειριστή αναλύθηκαν.

Το παράδειγμα εκτέλεσης της εφαρμογής ολοκληρώθηκε.