

# Teendők listája

|  |    |
|--|----|
| <input type="checkbox"/> Milyen tanszék? . . . . .   | 1  |
| <input type="checkbox"/> "Témebejelentő" header? . . . . .                                       | 1  |
| <input type="checkbox"/> Közérthető leírás alatt ezt érti, vagy ez már túl specifikus? . . . . . | 3  |
| <input type="checkbox"/> Irodalomjegyzékben jó a citation? . . . . .                             | 4  |
| <input type="checkbox"/> Telefonra ha meg lesz akkor az jöhet ide . . . . .                      | 5  |
| <input type="checkbox"/> Content elrendezése nagy page break nélkül . . . . .                    | 6  |
| <input type="checkbox"/> Ez a kép nem felel meg a margónak, az baj? Legalább átlátható . . . . . | 11 |
| <input type="checkbox"/> Remove this paragraph . . . . .   | 14 |
| <input type="checkbox"/> entity uml . . . . .  | 14 |
| <input type="checkbox"/> dto uml . . . . .   | 14 |
| <input type="checkbox"/> logic uml . . . . .   | 15 |
| <input type="checkbox"/> Controller uml . . . . .  | 15 |
| <input type="checkbox"/> repo interface uml . . . . .  | 15 |
| <input type="checkbox"/> repo implementation uml . . . . .                                       | 15 |
| <input type="checkbox"/> big picture uml . . . . .   | 15 |
| <input type="checkbox"/> Kell egy összefoglaló . . . . .   | 18 |
| <input type="checkbox"/> Mobil optimalizált weblap? . . . . .                                    | 18 |

Milyen  
tanszék?



EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

INFORMATIKAI KAR

MÉDIA- ÉS OKTATÁSinFORMATIKAI

TANSZÉK

## Időpont foglaló webes alkalmazás

*Témavezető:*

Dr. Menyhárt László Gábor  
adjunktus

*Szerző:*

Andi Péter  
programtervező informatikus BSc

*Budapest, 2021*

"Témebejelentő"  
header?

A szakdolgozat célja egy időpont foglaló webes alkalmazás létrehozása. Az alkalmazásban vállalkozók (pl.: edzők, magán tanárok) szabad időpontokat hirdethetnek, melyeket ügyfelek lefoglalhatnak. Ez az alkalmazás lehetővé teszi, hogy az egyéni-, kis- és középvállalkozók egyszerűen tudják egyeztetni ügyfeleikkel a munkáikat. Továbbá, a szoftver számon tartja a múltbeli foglaltidőpontokat, melyek így lekérdezhetők, így például a vállalkozó számlázás során egyszerűen meg tudja állapítani, hogy az adott hónapra hány alkalmat vett igénybe egy kliens.

A program két különálló részből áll, egy webes frontendből, amit Javascript-el és hasonló modern technológiákkal valósítok meg és egy backend API-ból melyet C# ASP.NET-ben kivitelezek. A frontend a backenddel http requestekkel kommunikál, a backend pedig egy adatbázist használ az adatok tárolására. A dolgozatomban rámutatok ennek az architektúrának az előnyeire és hátrányaira egy monolitikus MVC alapú webes alkalmazással szemben.

# Tartalomjegyzék

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Bevezetés</b>                              | <b>3</b>  |
| 1.1. Motiváció . . . . .                         | 3         |
| 1.2. Megvalósítandó alkalmazás leírása . . . . . | 3         |
| 1.3. Kedvhozó az architektúrához . . . . .       | 4         |
| <b>2. Felhasználói dokumentáció</b>              | <b>5</b>  |
| 2.1. Rendszerkövetelmények . . . . .             | 5         |
| 2.2. Telepítés . . . . .                         | 5         |
| 2.2.1. Telepítés Dockerrel . . . . .             | 5         |
| 2.2.2. Telepítés Docker nélkül . . . . .         | 8         |
| 2.3. Funkciók leírása . . . . .                  | 8         |
| 2.4. Használat . . . . .                         | 10        |
| 2.4.1. Ügyfeleknek . . . . .                     | 10        |
| 2.4.2. Vállalkozóknak . . . . .                  | 10        |
| <b>3. Fejlesztői dokumentáció</b>                | <b>11</b> |
| 3.1. Tervezés . . . . .                          | 11        |
| 3.1.1. Probléma leírása . . . . .                | 11        |
| 3.1.2. Felhasználói esetek . . . . .             | 11        |
| 3.1.3. REST API vs MVC architektúra . . . . .    | 12        |
| 3.1.4. Clean Architecture Backenden . . . . .    | 14        |
| 3.1.5. Adatbázis - Entity Framework . . . . .    | 15        |
| 3.1.6. Funkcionális Frontend . . . . .           | 15        |
| 3.2. Megvalósítás . . . . .                      | 16        |
| 3.2.1. Fejlesztési környezet . . . . .           | 16        |
| 3.2.2. Fejlesztési döntések . . . . .            | 16        |

|        |   |    |
|--------|---|----|
| 3.2.3. | Fejlesztés közben felmerült problémák . . . . . | 16 |
| 3.3.   | DevOps . . . . .                                | 16 |
| 3.3.1. | CI/CD . . . . .                                 | 16 |
| 3.3.2. | Docker . . . . .                                | 16 |
| 3.4.   | Tesztelés . . . . .                             | 16 |
| 3.4.1. | Unit tesztek . . . . .                          | 16 |
| 3.4.2. | Integrációs tesztek . . . . .                   | 16 |
| 3.4.3. | Manuális tesztek . . . . .                      | 17 |
| 4.     | Összegzés                                       | 18 |
| 4.1.   | További fejlesztői lehetőségek . . . . .        | 18 |
|        | Irodalomjegyzék                                 | 20 |
|        | Ábrajegyzék                                     | 21 |

# 1. fejezet

## Bevezetés

### 1.1. Motiváció

Szakdolgozatom célja egy időpont foglaló webes alkalmazás létrehozása. A motivációt unokatestvérem adta, aki személyi edzőként dolgozik. A munkájához elengedhetetlen, hogy időpontot egyeztessen ügyfeivel. Ezt üzenetváltásokkal tette, viszont, ha valaki lemondott egy időpontot, akkor utána arra a szabad időpontra más ügyfelet körülményes volt találni a platform miatt. Arról nem is beszélve, hogy hónap végén a számlakiállításához így nem volt egy konkrét listája, amit egyszerűen be tudott volna vinni a számlázó rendszerébe.

Én programozásban mindig is webes alkalmazások fejlesztését élveztem a legjobban, így amikor felvetette az ötletet, hogy lehetne egy időpont foglaló alkalmazást csinálni, le is csaptam rá. Ezzel nem csak az egész eddigi összes webes tudásomat tesztelhetem és fejleszthetem, hanem segíthetek is unokatestvéremnek, aki nagyon sokat segített rajtam is.

### 1.2. Megvalósítandó alkalmazás leírása

Közérthető leírás alatt ezt érti, vagy ez már túl specifikus?

Az alkalmazásnak két fő felhasználói köre van, a vállalkozók és az ügyfelek. Az ügyfelek tudnak a vállalkozók között böngészni, egyes vállalkozók időpontjait megnézni, szűrni és lefoglalni. Megnézhetik a lefoglalt időpontjaikat, melyeket lemondhatnak.

A vállalkozók létrehozhatnak kategóriákat (pl.: személyi edzés, angol korrepetálás), melynek megadhatnak árat, maximum résztvevő számot és hogy publikus-e az esemény, vagy csak megadott ügyfelek láthatják. Ez azért fontos, mert például unokatestvérem hétvégére csak családtagoknak vagy közeli ismerősöknek tartott edzéseket, az alkalmazásban ezért kell tudni szabályozni a láthatóságát a kategóriáknak. A vállalkozók időpont hirdetésnél választhatnak egy kategóriát és kezdő és vég időpontot, esetleg módosíthatják a résztvevő limitet. A kategóriákat, időpontokat és vállalkozói profilt lehet szerkeszteni. A vállalkozó le tudja kérdezni, kategóriákra és időtartamra szűrhetően, hogy egy ügyfél melyik kategóriából hány időpontot foglalt, ezek mennyibe kerültek összesen és generálhat egy pdf formátumú számlát.

### 1.3. Kedvhozó az architektúrához

A dolgozatomban nem csak a programra koncentráltam, hanem, hogy a mögöttes architektúra és kód minőségi és bővíthető legyen.

Irodalomjegyzékben jó a citation?

A backendem Uncle Bob Clean Architecture[1] elvén alapuló objektum orientált kód. Ezzel moduláris, elkülönített hatáskörű osztályokból áll a REST API-om, mellyel a Dependency Inversion Principle miatt egyszerűen és hatékonyan unit- és integrációs tesztelhető az alkalmazás.

A frontendemen React.js-t<sup>1</sup> használom Typescript-el, e miatt erős fordítási idejű garanciát kapok, hogy a kódom helyes. Továbbá a Typescript erős típusrendszere miatt a megjelenítés mögött funkcionális paradigmájú kód van. Ez azt jelenti, hogy nincs destruktív értékadás, összeg típusokkal és egy saját aszinkron Result monád típus miatt nem kivételeket kezelek, hanem típus szintű konstrukciókkal garantálom, hogy minden hiba megfelelően le legyen kezelve és programozói hibából ne lehessen inkonzisztens állapotban levő adathoz hozzáférni.

---

<sup>1</sup>React.js - <https://reactjs.org/>

## 2. fejezet

# Felhasználói dokumentáció

### 2.1. Rendszerkövetelmények

Szerver oldalon: Windows 10 vagy Linux operációs rendszer, 2GB RAM, legalább 5GB tárhely az adatoknak, port nyitási lehetőség.

Telefonra ha  
meg lesz akkor  
az jöhet ide

Kliens oldalon: Legalább Chrome 90, Firefox 88, Edge 90, ezek mind asztali számítógépen, legalább 1280x720-as képernyő felbontással.

### 2.2. Telepítés

Az alkalmazást legegyszerűbben Docker<sup>2</sup> segítségével lehet telepíteni. A Docker egy konténerizációs technológia, amely megkönnyíti az alkalmazások kihelyezését. Az alkalmazások 'konténerekbe' csomagolódnak minden függőségükkel, ezen konténereket utána egy egységként lehet futtatni, nem kell a felhasználó rendszerére egyesével a program futásához felállítani a környezetet.

#### 2.2.1. Telepítés Dockerrel

A Dockeres telepítéshez szükséges a Docker<sup>3</sup> és Docker Compose<sup>4</sup> telepítése.

A fő mappában megtalálható *docker-compse.yml* fájlban találhatók meg a konténerek konfigurációi. Három konténerből áll, egy MariaDB <sup>5</sup> adatbázisból, a

---

<sup>2</sup><https://www.docker.com/>

<sup>3</sup><https://www.docker.com/get-started>

<sup>4</sup><https://docs.docker.com/compose/install/>


<sup>5</sup><https://mariadb.org/>



backend REST API-ból és a frontendből. A yml fájlban a következő konfigurációs lehetőségek a 2.1 táblázatban találhatók.

A Docker konténereket úgy találták ki, hogy eldobhatók legyenek, azaz ki lehessen őket törölni és újra futtatni és ugyan úgy működjenek, Az adatok perzisztálását így *volume*-okkal oldhatjuk meg, jelen esetben az adatbázis és a profilképeket a host gép lokális mappáiban tároljuk.

Content  
elrendezése  
nagy page  
break nélkül



| Konfigurációs változó | Alap érték                | Megjegyzés  |
|-----------------------|---------------------------|---|
| db                    |                           |   |
| MYSQL_ROOT_PASSWORD   | kebab                     | MariaDB adatbázis root felhasználójának jelszava  |
| volumes               | ./db_data:/var/lib/mysql  | MariaDB adatbázis perzisztens tárolása a lokális db_data mappában   |
| ports                 | 3306:3306                 | A konténer 3306-as portja a hoston az 3306-es portra forwardolása   |
| backend               |                           |   |
| IWA_CorsAllowUrls     | http://127.0.0.1:8100     | Vesszővel elválasztva az engedélyezett publikus frontend url-ek. Pl.: <a href="https://andipeter.me">https://andipeter.me</a> |
| IWA_MYSQL_HOST        | db                        | MariaDB adatbázis host neve   |
| IWA_MYSQL_PORT        | 3306                      | MariaDB adatbázis portja  |
| IWA_MYSQL_DB          | iwa                       | MariaDB adatbázison belül használandó adatbázis   |
| IWA_MYSQL_USER        | root                      | MariaDB adatbázis felhasználója   |
| IWA_MYSQL_PASS        | kebab                     | MariaDB adatbázis felhasználójának jelszava   |
| volumes               | ./avatars:/app/AvatarData | A profilképek perzisztens tárolása a lokális avatars mappában   |
| ports                 | 5000:80                   | A konténer 80-as portja a hoston az 5000-es portra forwardolása   |
| frontend              |                           |   |
| API_URL               | http://127.0.0.1:5000     | A backend publikus elérési url-je. Pl.: <a href="https://andipeter.me/api/">https://andipeter.me/api/</a>                     |
| ports                 | 8100:80                   | A konténer 80-as portja a hoston az 8100-es portra forwardolása   |

2.1. táblázat. Konfigurációs változók beállításai

Az alkalmazást ez után a *docker-compose up* paranccsal indíthatjuk el. Első futtatásra ez eltarthat pár percre, mert a Dockernek le kell töltenie a megfelelő alap konténereket az internetről és utána létre kell hozni ezeket a konténereket a forráskódból.

További docker-compose parancsok a docker-compose dokumentációjábanban<sup>6</sup> találhatóak.

### 2.2.2. Telepítés Docker nélkül

Az alkalmazás futtatásához szükség lesz egy MariaDB szerverre és azon belül egy *iwa* nevű adatbázisra. Az alkalmazás Linux és Windows rendszereken is futhat, ehhez a megfelelő backend fájl futtatása szükséges.

A backend futtatása parancssorból az *IWA\_Backend.API* futtatható fájlal lehet. A konfigurációja az *appsettings.json* fájlban található, kitöltése a 2.1 táblázat alapján történik. A backend így a host 80-as portján fog futni. Ezt a `-urls=http://localhost:5001/` konzoli argumentummal lehet megváltoztatni, ebben az esetben az 5001-es porton futna az alkalmazás.

A frontend statikus HTML, JS és CSS fájlokból áll, ezt például Apache<sup>7</sup> vagy Nginx<sup>8</sup> szerverekkel, vagy más hasonló webhost szolgáltatásokkal lehet kitelepíteni. A frontend konfigurációja a mappájában a *config.js* fájlban történik, kitöltési útmutató a 2.1 táblázatban található.

## 2.3. Funkciók leírása

Az alkalmazásban lehet regisztrálni ügyfél vagy vállalkozóként. Az oldalt lehet bejelentkezve vagy bejelentkezés nélkül böngészni.

A vállalkozók létrehozhatnak kategóriákat. A kategória effektíve egy időpont típus, például személyi edzés. A kategóriák megegyeszerűsítik az új időpontok létrehozását, mert a különböző időpontok közti azonos adatokat enkapszulálják, az időpontnál így csak az időpont specifikus adatokat kell megadni. Egy kategóriának lehet egy leírása, ára, ajánlott max résztvevő száma és láthatósága. Az ajánlott max

---

<sup>6</sup><https://docs.docker.com/compose/reference/>

<sup>7</sup><https://httpd.apache.org/>

<sup>8</sup><https://www.nginx.com/>

résztevőszám azt jelenti, hogy egy új időpont létrehozásánál alapból ez a szám lesz a max résztvevők mezőben, viszont ettől el lehet térni időpontról időpontra, például egy csoportos edzésre a Margit szigeten többen jöhetnek mint a Hősök tereire.

Egy kategória láthatósága a következőt jelenti. Ha nyílt egy esemény, akkor bárki láthatja, bárki jelentkezhet rá. Ha egy esemény nem nyílt, akkor csak azok az emberek láthatják és jelentkezhetnek rá, akik engedélyezett résztvevőként fel lettek véve a kategóriára. Ennek az a szerepe, hogy például egy Családi edzésre hétvégén ne tudjon mindenki jelentkezni, csak az előre felvett családtagok. Vagy például egy kedvezményes árazású időpontnak más lehet a kategóriája.

Kategóriákat nem lehet törölni, abból az okból, hogy akkor az összes hozzá tartozó időpont is törlődne, ezzel múltbeli időpontok adatai elvesznének.

Új időpont hirdetésénél az időponthoz kell választani egy kategóriát, kezdő és vég időpontot. Opcionálisan meg lehet változtatni a max résztvevő számot. Van lehetőség alapból felvenni ügyfeleket az időpontra, például ha a vállalkozó már előre leegyeztetett egy időpontot de még nem írta ki az alkalmazáson, akkor az ügyfélnek nem kell bejelentkeznie és lefoglalni az időpontot.

Időpont szerkesztésnél a vállalkozónak van lehetősége változtatni egy időpont összes értékén. A kategórián például azért változtathat, mert Angol óra helyett Német órát tartott az ügyfélnek, vagy Páros edzés helyett Személyi Edzést, mert közbe jött valami. Lehet az időpontra jelentkezett felhasználókat is módosítani, lejelentkeztetni és felvenni ügyfeleket, akár az időpont után is. Például valaki lemondott egy edzést és beugrott helyette valaki más, a nap végén pedig így helyesen tudja adminisztrálni ezt a vállalkozó.

A számlázás funkciónál a vállalkozók adott felhasználók lefoglalt időpontjaiból tudnak számlát generálni egy időszakra, például Április 1 és 30 között. Ez a számla jelenlegi formájában nem minősül NAV által elfogadott számlának, viszont a vállalkozónak nagyon jó segítség, hogy a saját számlázó szoftverébe (pl.: számlázz.hu) miről írjon számlát. Az alkalmazásba azért se került online fizetési lehetőség vagy számlázz.hu integráció, mert a valóságban az időpontokon kívül mást is tartalmazni szokott a számla (pl.: edzőterem bérlet, edzésterv) és ezekre akkor ezen felül egy külön számlát kéne kiállítania a vállalkozónak.

## **2.4. Használat**

### **2.4.1. Ügyfeleknek**

### **2.4.2. Vállalkozóknak**

## 3. fejezet

# Fejlesztői dokumentáció

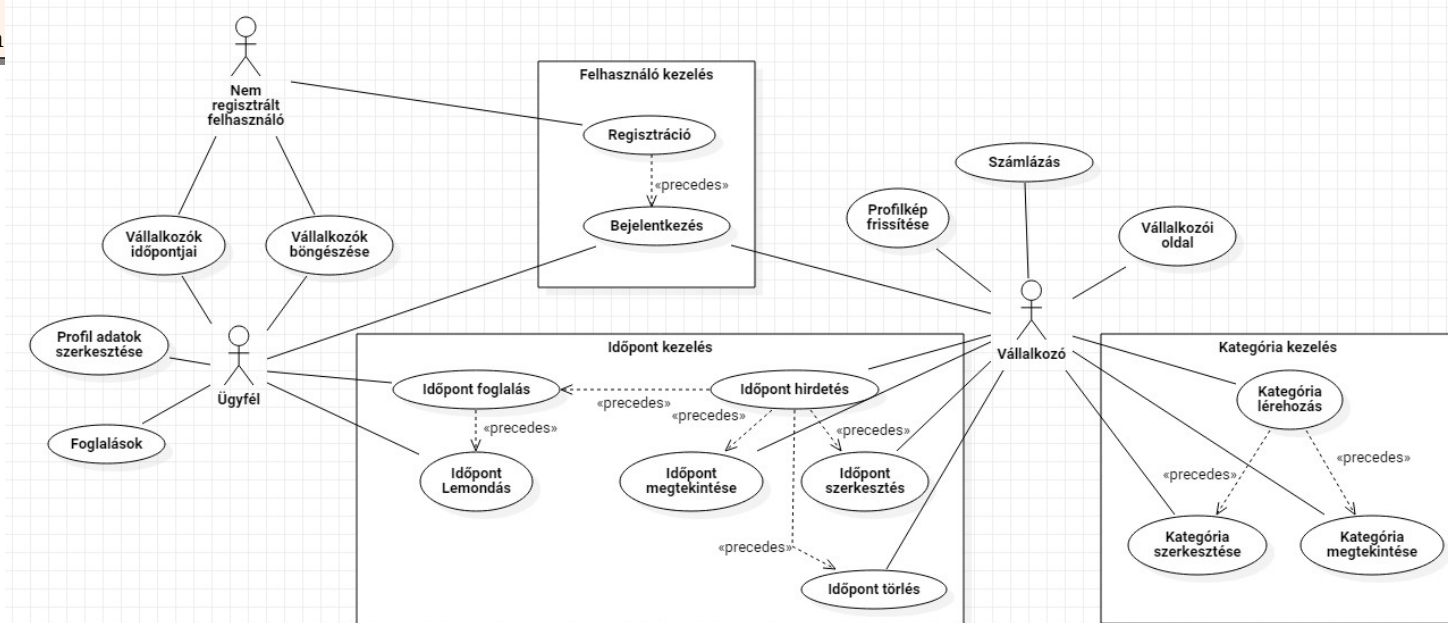
### 3.1. Tervezés

#### 3.1.1. Probléma leírása

#### 3.1.2. Felhasználói esetek

Ez a kép nem felel meg a margónak, az baj? Legalább átláth

A felhasználói esetek a következőképpen néznek ki. A vállalkozó egyben felhasználó is, a felhasználók összes funkcióját tudják használni, ezt nem jelöltem a diagrammban, hogy átlátható maradjon.



3.1. ábra. Felhasználói esetek

|       | Leírás                                    | Kód |
|-------|---|-----|
| GIVEN | Nincs bejelentkezve                       | asd |
| WHEN  | Bejelentkezéshez kötött oldalt nyitna meg |     |
| THEN  | Visszairányítódik a főoldalra             |     |
| GIVEN | asd                                       | asd |
| WHEN  | asd                                       |     |
| THEN  | asd                                       |     |
| GIVEN | asd                                       | asd |
| WHEN  | asd                                       |     |
| THEN  | asd                                       |     |
| GIVEN | asd                                       | asd |
| WHEN  | asd                                       |     |
| THEN  | asd                                       |     |
| GIVEN | asd                                       | asd |
| WHEN  | asd                                       |     |
| THEN  | asd                                       |     |
| GIVEN | asd                                       | asd |
| WHEN  | asd                                       |     |
| THEN  | asd                                       |     |

### 3.1.3. REST API vs MVC architektúra

Webes alkalmazások körében régebben elterjedt volt a Modell-View-Controller architektúra (röviden MVC). Röviden ez azt jelenti, hogy a felhasználó akcióira a Controller réteg eldönti, hogy az állapotot (Modellt) hogy kell frissíteni, ez után pedig egy nézetet (View-t) ad vissza a felhasználónak. A gyakorlatban ez szerver oldali renderelést jelent, például a felhasználó elküld egy űrlapot a szervernek, az feldolgozza és egy szerver által renderelt HTML fájlt küld vissza a felhasználó böngészőjének.

Ennek a megközelítésnek vannak előnyei, többek között, hogy az alkalmazásnak egy kódbázisa van, egyszerűbb egy új funkciót implementálni, kevesebb technológiát is elég ismerni. Hátránya viszont, hogy dinamikus felhasználói felületet nehéz benne építeni, más alkalmazásokba, például mobil alkalmazásba, nem lehet integrálni.

Ezekre nyújt megoldást, ha a logikát egy REST API (Representational state transfer, Application Programming Interface) valósítja meg backenden, a megjelenítésért pedig egy másik program felel frontend-en. A REST egy interfész leíró struktúra, legtöbb esetben HTTP protokoll alapú kommunikációt ír le, melyben JSON formátumú adattal lehet kommunikálni.

Mivel az API-t így programatikusan tudjuk elérni, ezért más alkalmazásokkal egyszerűen képes kommunikálni. Így lehet például web-ről, telefonos- vagy asztali alkalmazásból elérni a biznisz logikát, ezért csak a megjelenítést kell variálni platformok között.

A REST API állapot mentes, ami azt jelenti, hogy a szerver nem függ valamilyen kontextustól, csak a kérésben szereplő adattal elég dolgoznia. Ez lehetővé teszi, hogy a backend több szerveren horizontálisan egy load balancer (terheléelosztó) segítségével legyen skálázva. Egy ilyen rendszerben az egymást követő kérések akár különböző backend példányokhoz futhatnak be, az alkalmazás ugyan olyan pontosan működik.

A programozható felület lehetővé teszi, hogy a szerver ne teljes oldalakat küldjön vissza válasznak, hanem csak adatot. Ez a rugalmasság lehetővé teszi, hogy a frontend dinamikus legyen. Például az én alkalmazásomban egy új időpont hirdetésénél a böngésző tesz egy kérést a szerver felé, ami visszaadja a létrejött időpont adatát és a frontend azt az egy időpontot beilleszti a jelenleg megjelenített időpontok közé, nem kell a teljes oldalt az összes időponttal újra tölteni.

A hátránya ennek az architektúrának, hogy a backend és frontend teljesen különálló, akár más programozási nyelvekben vannak írva, más eszközökkel kell fejleszteni őket, így nagyobb a projekt komplexitása. Vállalati környezetben ez előny lehet, mert külön csapatokra szét lehet osztani a frontend és backend fejlesztést. További nehézség lehet, hogy az backendet és a frontendet össze kell kötni, ez az integráció nem olyan triviális, mint egy monolitikus MVC alkalmazásban, ahol egyből a modell adatát bele lehet renderelni HTML tagek közé. Továbbá, mivel



az API így egy külön álló alkalmazás, amit bárhol lehet lekérdezni, fontos biztonsági lépésekkel le kell védeni, hogy jogosulatlan adathoz ne lehessen hozzáférni, szennyezett adattal ne lehessen elrontani az alkalmazást.

#### 3.1.4. Clean Architecture Backenden

Remove this  
paragraph

Clean architecture, UML diagrammok, dependency injection, repo - controller - logika interakció

Uncle Bob Clean Architecture[1]-jének a lényege, hogy az alkalmazás különböző rétegei minél kevésbé függjenek egymástól. Ő négy réteget definiál: entitások, felhasználói esetek, kontrollerek és külső szolgáltatások. Az én alkalmazásomban az entitások az alkalmazás belső reprezentációs adattagjai. A felhasználói esetek a logika osztályokban vannak, minden egyes függvény a logika osztályban egy felhasználói esetet fed le. A kontrollerek az ASP.NET-es kontrollerek. A külső szolgáltatások pedig az adatbázis kezeléssel foglalkozó repository-k és majd a jövőben az email küldő szolgáltatás.

A különböző rétegek csak egymás interfészeitől, nem implementációitól függenek. Így például a logikában nincsenek SQL lekérdezések, a controller nem tud fájlokat megnyitni. Ezt a függőségi befecskendezés elvével (Dependency inversion principle) valósítom meg. Ez azt jelenti, hogy egy osztály ha valami más rétegre hivatkozna, pl.: logika egy repository-ra, akkor a logika osztály konstruktora csak a repository egy interfészét várja, mert a logika szempontjából csak az a lényeg, hogy le tudjon kérdezni adatot, az nem, hogy az konkrétan hogy történik.

Ez lehetővé teszi, hogy a különböző szolgáltatásokat egyszerűen lehessen refaktorálni. Mivel minden interfészekkel dolgozik, ezért ha az adatbázis elérést Entity Framework-ről lecserélném általam írt SQL lekérdezésekre, akkor csak a repository implementációt kell megváltoztatnom és betartani az interfészt és ugyan úgy működik az alkalmazás.

Az entitásaim a következőféleképpen néznek ki:

entity uml

Az entitások mellett DTO<sup>9</sup>-kat is használtam, a REST API ezekkel az adatszerkezetekkel kommunikál.

---

<sup>9</sup>Data Transfer Object - Adatátviteli objektum

#### dto uml

A logikát megvalósító osztályaimat entitásonként különítettem el, azaz az egy fajta entitással dolgozó felhasználói esetek tipikusan egy osztályba kerültek. A logika osztályban lehet először látni a függőségi befecskendezés elvét. A logika osztályok csak a releváns repository-k interfészeit kapják meg.

#### logic uml

A kontrollerek ugyan azokat a felhasználói eseteket fedik le, mint a logika osztályok. A különbség, hogy a bejövő HTTP kéréseket kezelik, alakítják át a logikának megfelelő adatra, utána meghívják a logika egy függvényét, majd a visszakapott belső reprezentációs adatot mapp-elik DTO-vá.

#### Controller uml

Az adat elérő repository interfészek a következők:

#### repo interface uml

A repository megvalósítások nem térnek el sokban a megvalósított interfészekről:

#### repo implementation uml

Mint látható, az entitásokon kívül az osztályok nem tartalmaznak állapot tárolásra szolgáló adattagokat. Ez a REST API állapotfüggetlensége miatt van. Így például a logika meg repository osztályok csak azért vannak osztályba szervezve, hogy ugyan azokat a befecskendezett függőségeket használják, ne kelljen minden metódusuknál paraméterként megadni őket. Ettől funkcionális érzetű a kód, viszont ez a unit tesztelésnél hasznos, amit a 3.4.1 részben tárgyalok.

A program komponensei a következő módon függnek egymástól:

#### big picture uml

### 3.1.5. Adatbázis - Entity Framework

entity uml hivatkozások az előző részből

### 3.1.6. Funkcionális Frontend

React, react hooks, async result monád, reactive state changes

## 3.2. Megvalósítás

### 3.2.1. Fejlesztési környezet

Rider, vs code, visual studio, docker

dotnet, nuget

snowpack, node.js, yarn, react

???

### 3.2.2. Fejlesztési döntések

exceptions, dto-entity mappers

### 3.2.3. Fejlesztés közben felmerült problémák

EF many-to-many, ef virtual classes nullable, sqlite inmemory test parallelization

## 3.3. DevOps

### 3.3.1. CI/CD

Github actions, cd dockerrel(?)

### 3.3.2. Docker

Dockerfile, dockerfile optimalizáció (alpine, builder, instruction layering - caching), docker compose

## 3.4. Tesztelés

### 3.4.1. Unit tesztek

Clean architecture, dependency injection, mockolás

### 3.4.2. Integrációs tesztek

httpclient, sqlite inmemory

### 3.4.3. Manuális tesztek

frontend tesztelés

## 4. fejezet

# Összegzés

Kell egy  
összefoglaló

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In eu egestas mauris. Quisque nisl elit, varius in erat eu, dictum commodo lorem. Sed commodo libero et sem laoreet consectetur. Fusce ligula arcu, vestibulum et sodales vel, venenatis at velit. Aliquam erat volutpat. Proin condimentum accumsan velit id hendrerit. Cras egestas arcu quis felis placerat, ut sodales velit malesuada. Maecenas et turpis eu turpis placerat euismod. Maecenas a urna viverra, scelerisque nibh ut, malesuada ex.

Aliquam suscipit dignissim tempor. Praesent tortor libero, feugiat et tellus porttitor, malesuada eleifend felis. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Nullam eleifend imperdiet lorem, sit amet imperdiet metus pellentesque vitae. Donec nec ligula urna. Aliquam bibendum tempor diam, sed lacinia eros dapibus id. Donec sed vehicula turpis. Aliquam hendrerit sed nulla vitae convallis. Etiam libero quam, pharetra ac est nec, sodales placerat augue. Praesent eu consequat purus.

### 4.1. További fejlesztői lehetőségek

- email - confirmation, password reset, időpont változás
- mobil alkalmazások

Mobil  
optimalizált  
weblap?

- mobil optimalizált weblap (?)
- Adószám, számlázási infó, hogy lehessen rendes valid számlát kiállítani

- Számlázz.hu integráció
- Lemondás X időn (24 órán) belül nem lehetséges
- emailt használni username helyett kb mindenhol

# Irodalomjegyzék

- [1] Robert C. Martin (Uncle Bob). *The Clean Architecture*. Aug. 2012. URL: <https://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2012/08/13/the-clean-architecture.html> (visited on 04/14/2021).

# Ábrák jegyzéke

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| 3.1. Felhasználói esetek . . . . . | 11 |
|------------------------------------|----|