

Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Kar

Webes alkalmazások fejlesztése

3. előadás

Megjelenítés és tartalomkezelés (ASP.NET Core)

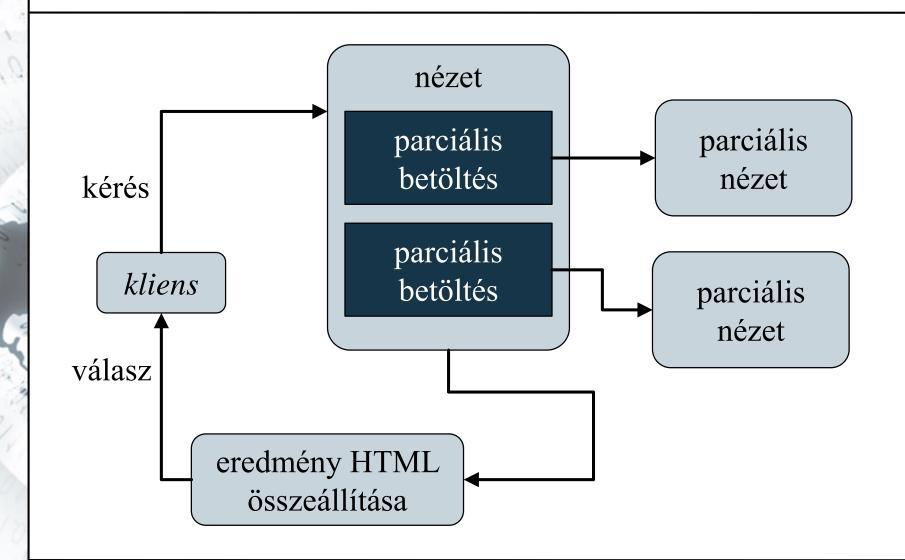
Cserép Máté mcserep@inf.elte.hu http://mcserep.web.elte.hu

Nézetek kezelése

- Sok esetben a nézetünk különböző részekből áll, amelyek egymástól függetlenül változhatnak
 - bizonyos részek (pl. címsor, menü) több oldalon is szerepelnek, másokat folyamatosan cserélünk
 - az ismétlődő részek adják meg a weblapunk egységes kinézetét
- Az ismétlődő tartalmat kiemelhetjük, és felhasználhatjuk több nézetben
 - ezek így nem feltétlenül egy vezérlőhöz tartoznak, hanem megosztottak a vezérlők között (shared view), amelyeket a Views/Shared könyvtárba helyezünk

- A parciális nézet (partial view) olyan nézet, amely nem a teljes oldalt, csak annak egy részét adja meg
 - ezt a tartalmat egy másik nézetben megjeleníthetjük a Html.RenderPartial utasítással
 - megadjuk a nézet nevét, emellett megadhatjuk az ott használandó modellt, illetve nézet tulajdonságokat

```
• pl. (MyView.cshtml):
@model IEnumerable<String>
<body>
    <div>
       @foreach (String name in Model) {
          Html.RenderPartial("Item", name);
          // meghívjuk a parciális nézetet,
          // átadjuk a nézetmodellt
    </div>
</body>
```



- Az ASP.NET Core-ral bevezetett *tag helper* szintaxis itt is alternatívát kínál.
- Alkalmazhatjuk a hiperhivatkozások előállítására, ahogyan azt már korábban láttuk.
- pl.(Item.cshtml):
 @model String @* a modell szöveg típusú *@
 @Model @* nem teljes a tartalom *@
 <a asp-action="Details"
 asp-route-param="@Model">See details
 @* <a href="<controller>/Details?param=...">
 See details *@

Parciális nézetek

• Valamint a parciális nézetek is betölthetőek *tag helper* szintaxissal.

```
• pl. (MyView.cshtml):
@model IEnumerable<String>
<body>
    <div>
       @foreach (String name in Model) {
          <partial name="Item" model="name" />
    </div>
</body>
```

- a parciális nézet közvetlenül is létrehozható egy vezérlőből a PartialView metódussal, ekkor a nézetben a RenderAction művelet fogja a tartalmat betölteni
 - így a modellt, és a nézet tulajdonságait a vezérlő fogja definiálni

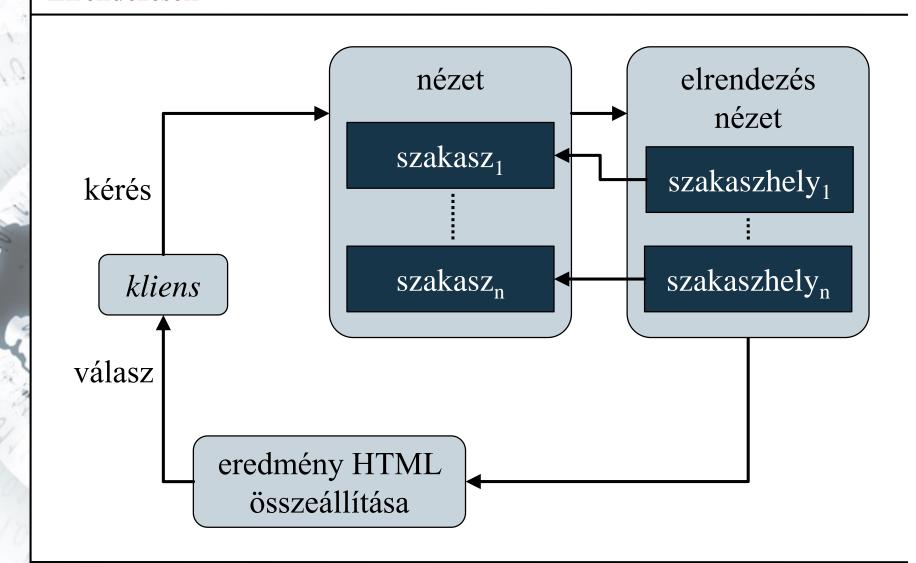
- Az *elrendezés* (*layout*) lehetőséget ad, hogy egy oldalon belül több cserélhető tartalmat adjuk meg, amelyeket más nézetekből töltsünk be
 - az *elrendező nézet* a keret, amely az állandó tartalmat definiálja
 - a behelyettesíthető tartalmak a szakaszok (*section*), amelyek az egyes nézetekben definiáltak
 - a szakaszokat @section <név> { ... } blokk segítségével adjuk meg
 - speciális szakasz a törzs (body), amelyet nem jelölünk
 - be kell hivatkoznunk az elrendezést a Layout tulajdonsággal

```
• pl. (View.cshtml):
@model ProductsModel
9 {
    Layout = "~/Views/Shared/ Layout.cshtml;
    // használunk egy elrendezést
@section mainMenu { // szakasz a menühöz
    foreach (String item in Model.ItemTypes)
      <div>@Html.ActionLink(...)</div>
@* a közvetlenül megadott tartalom a törzs *@
<div id="title">List of Products</div>
@section mainFooter { ... } // újabb szakasz
```

- az elrendező nézetben a törzset a RenderBody (), a további szakaszokat a RenderSection (<név>) utasítás tölti be
 - amennyiben nem kötelező, hogy egy szakasz definiált legyen, a required opció hamis értékével ezt jelölhetjük
 - a szakasz megléte ellenőrizhető az
 IsSectionDefined(<név>) művelettel
- az elrendező nézet fájlnevét konvenció szerint aláhúzással kezdjük, az alapértelmezett elrendezés a Views/Shared/_Layout.cshtml
 - ennek használatához nem kell a Layout tulajdonság
 - ezt a Views/_ViewStart.cshtml fájl szabályozza
- az elrendezések egymásba ágyazhatóak

Elrendezések

• pl.: ... <body> ... @* egyéb tartalom *@ <div id="menu"> @RenderSection("mainMenu") @* egy szakasz betöltése *@ </div> <div id="mainpage"> @RenderBody() @* fő szakasz betöltése *@ </div> <div id="footer"> @RenderSection("mainFooter", false) </div> @* opcionális szakasz *@ </body> ...



Nézetek kezelése

- Elrendezéseket célszerű használni, amennyiben:
 - az oldalunk keretét, struktúráját szeretnénk definiálni (pl. menü, fejléc)
 - ugyanazok elemeket szeretnénk ugyanolyan módon megjeleníteni több oldalon
- Parciális nézeteket célszerű használni, amennyiben:
 - ugyanolyan elemeket változó környezetben szeretnénk használni (pl. bejelentkező doboz), vagy egy adott elemet szeretnénk cserélhetővé tenni (pl. táblázat/diagram)
 - az oldalnak csak egy részét szeretnénk változtatni, illetve újra betölteni

Fájltartalom kezelése

- Lehetőségünk van tetszőleges fájl tartalmat (pl. képek, dokumentumok, csomagolt fájlok) küldeni a felhasználónak
 - a tartalom rendelkezik egy típussal (*internet media type*), amennyiben a böngésző meg tudja jeleníteni, akkor megjelenítheti, egyébként felkínálhatja letöltésre
 - fájltartalmat a File metódussal tölthetünk be
 - megadhatjuk a tartalmat binárisan, adatfolyamként, vagy elérési útvonallal
 - meg kell adnunk a típust
 - megadhatjuk a letöltési fájl nevet (ekkor mindenképpen letöltésre ajánlja fel)

Fájltartalom kezelése

```
• pl.:
 return File("/Content/Pictures/image.jpg",
             "image/jpg");
    // JPEG kép betöltése a fájlrendszerről
Byte[] imageFile = ... // betöltés adatbázisból
Return File(imageFile, "image/png",
             "image.png");
    // PNG kép betöltése az adatbázisból, majd
    // letöltése (alapértelmezetten) image.png
    // néven
```

• a megjelenített fájltartalmat az **Url.Action** művelet használatával beágyazhatjuk a nézetbe

Példa

Feladat: Valósítsuk meg egy utazási ügynökség weblapját, amelyben apartmanok között böngészhetünk.

- a kódismétlődés elkerülése végett használjuk elrendezést (_Layout.cshtml), amelyben megadjuk a fejlécet, illetve a városok listáját
- az Index és Details oldalakban csak a különböző részeket adjuk meg
- a képek megjelenítéséhez két új akciót adunk meg, egyikkel a listában tudunk minden épülethez egy képet adni (ImageForBuilding), a másikkal egyenként tudjuk a képeket betölteni kis és nagy méretben (Image)
 - előfordulhat, hogy nincs kép (NoImage.png)

Objektumrelációs adatkezelés

Példa

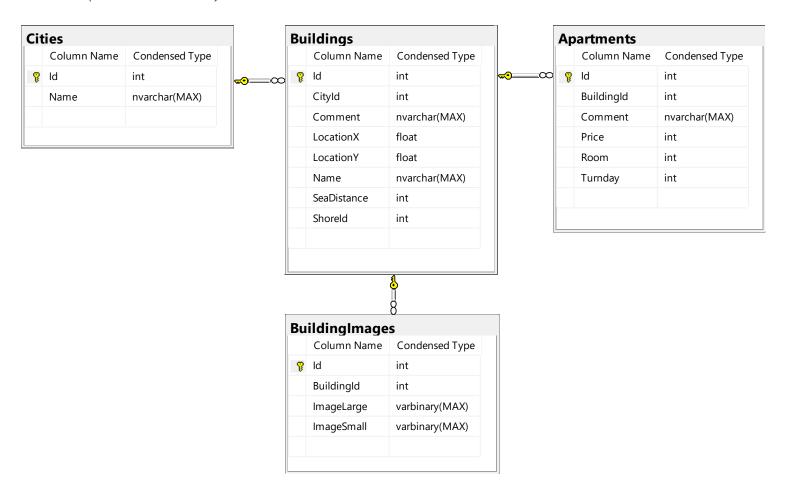
Tervezés (entitás modell):

- a City entitás tárolja a városok adatait tartalmazza
- a Building entitás az épületek adatait tartalmazza, benne a város azonosítójával
- az Apartment entitás az apartman adatokat tárolja, benne az épület azonosítójával
- a BuildingImage entitás tárolja az épületek bemutató képeit, minden képből egy nagyobb, és egy kisebb változatot, valamint az épület azonosítóját

Objektumrelációs adatkezelés

Példa

Tervezés (adatbázis):



- Az épületek elhelyezkedését térképen jelenítsük meg.
 - az épületek koordinátája tárolva van az épületek táblában (Locationx, Locationy), ezt csak át kell adnunk szöveges formában a térképnek (ügyelve arra, hogy ponttal kell elválasztani a tizedesrészt)
 - a Google térképet a **Details** oldalon jelenítjük meg, megadva a méretet, illetve a megjelölt koordinátát. A megjelenítéshez a *Google Maps JavaScript API-t* használjuk.
 - a konfigurációban (appsettings.json) megadjuk az egyedi térképkulcsot, amely a következő helyről igényelhető: http://console.developers.google.com