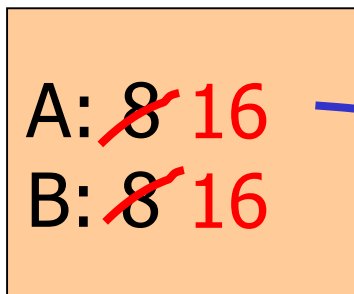


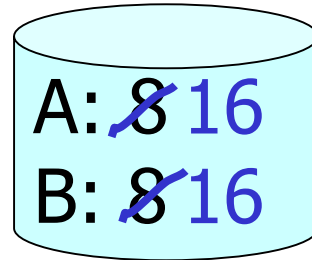
# Redo logging (Helyrehozó naplózás)

T<sub>1</sub>: Read(A,t);  $t \leftarrow t \times 2$ ; write (A,t);  
Read(B,t);  $t \leftarrow t \times 2$ ; write (B,t);  
Output(A); Output(B)

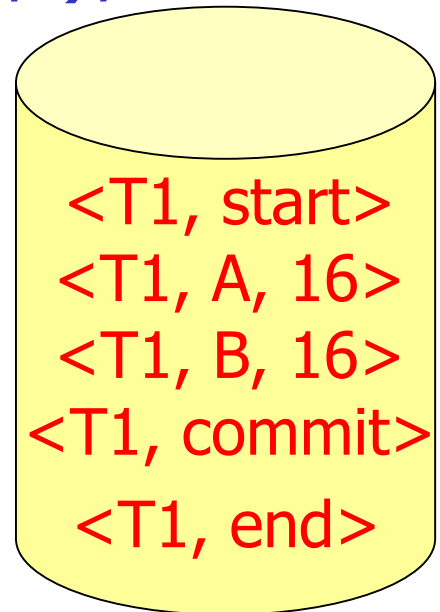


**Memória**

output



**Adatbázis a lemezen**



**NAPLÓ**

- **Az új értéket naplózzuk!**
- **Késleltetett kiírás!**



# A helyrehozó naplózás szabálya

**R1.** Mielőtt az adatbázis bármely **X** elemét a lemezen módosítanánk, az **X** módosítására vonatkozó összes naplóbejegyzésnek, azaz **<T,X,v>**-nek és **<T, COMMIT>**-nak a lemezre kell kerülnie.



# A helyrehozó naplózás esetén a lemezre írás sorrendje

- (1) Ha egy **T** tranzakció **v**-re módosítja egy **X** adatbáziselem értékét, akkor egy **<T,X,v>** bejegyzést kell a naplóba írni.
- (2) Az adatbáziselemek módosítását leíró **naplóbejegyzések lemezre írása.**
- (3) A **COMMIT** naplóbejegyzés lemezre írása. (2. és 3. egy lépésben történik.)
- (4) Az adatbáziselemek értékének cseréje a lemezen.
- (5) A **<T,end>**-t bejegyezzük a naplóba, majd kiírjuk lemezre a naplót.



# A helyrehozó naplózás szabályai

<i>Lépés</i>	<i>Tevékenység</i>	<i>t</i>	<i>M-A</i>	<i>M-B</i>	<i>D-A</i>	<i>D-B</i>	<i>Napló</i>
1)							<T, START>
2)	READ (A, t)	8	8		8	8	
3)	t := t*2	16	8		8	8	
4)	WRITE (A, t)	16	16		8	8	<T, A, 16>
5)	READ (B, t)	8	16	8	8	8	
6)	t := t*2	16	16	8	8	8	
7)	WRITE (B, t)	16	16	16	8	8	<T, B, 16>
8)							<T, COMMIT>
9)	FLUSH LOG						
10)	OUTPUT (A)	16	16	16	16	8	
11)	OUTPUT (B)	16	16	16	16	16	
12)							<T, END>
13)	FLUSH LOG						



# Helyreállítás a REDO naplóból

- For every  $T_i$  with  $\langle T_i, \text{commit} \rangle$  in log:
  - For all  $\langle T_i, X, v \rangle$  in log:
    - $\left\{ \begin{array}{l} \text{Write}(X, v) \\ \text{Output}(X) \end{array} \right.$

Jó ez így?



# Helyreállítás a REDO naplóból

**A helyreállítás során fontos a módosítások sorrendje!**

- (1) Let  $S$  = set of transactions with  $\langle T_i, \text{commit} \rangle$  (and no  $\langle T_i, \text{end} \rangle$ ) in log
- (2) For each  $\langle T_i, X, v \rangle$  in log, **in forward order** (earliest  $\rightarrow$  latest) do:
  - if  $T_i \in S$  then  $\left\{ \begin{array}{l} \text{Write}(X, v) \\ \text{Output}(X) \end{array} \right.$
- (3) For each  $T_i \in S$ , write  $\langle T_i, \text{end} \rangle$

**Ez miért lesz jó?**



# Helyreállítás a módosított REDO naplóból

Nem használunk  $\langle T_i, \text{end} \rangle$  bejegyzést a befejezett tranzakciókra, helyette a be nem fejezetteket jelöljük meg  $\langle T_i, \text{abort} \rangle$ -tal. (Módosított REDO napló)

1. Meghatározzuk a befejezett tranzakciókat (COMMIT).
2. Elemezzük a naplót az elejétől kezdve. Minden  $\langle T, X, v \rangle$  naplóbejegyzés esetén:
  - a) Ha  $T$  be nem fejezett tranzakció, akkor nem kell tenni semmit.
  - b) Ha  $T$  befejezett tranzakció, akkor  $v$  értéket kell írni az  $X$  adatbáziselembe.
3. Minden  $T$  be nem fejezett tranzakcióra vonatkozóan  $\langle T, \text{ABORT} \rangle$  naplóbejegyzést kell a naplóba írni, és a naplót ki kell írni lemezre (FLUSH LOG).



## Helyreállítás

<i>Lépés</i>	<i>Tevékenység</i>	<i>t</i>	<i>M-A</i>	<i>M-B</i>	<i>D-A</i>	<i>D-B</i>	<i>Napló</i>
1)							<T, START>
2)	READ (A, t)	8	8		8	8	
3)	t := t*2	16	8		8	8	
4)	WRITE (A, t)	16	16		8	8	<T, A, 16>
5)	READ (B, t)	8	16	8	8	8	
6)	t := t*2	16	16	8	8	8	
7)	WRITE (B, t)	16	16	16	8	8	<T, B, 16>
8)							<T, COMMIT>
9)	FLUSH LOG						
10)	OUTPUT (A)	16	16	16	16	8	
11)	OUTPUT (B)	16	16	16	16	16	

### 1. Ha a katasztrófa a 9) lépés után következik be:

- A <T,COMMIT> bejegyzés már lemezen van. A helyreállító rendszer T-t befejezett tranzakcióként azonosítja.
- Amikor a naplót az elejétől kezdve elemzi, a <T,A,16> és a <T,B,16> bejegyzések hatására a helyreállítás-kezelő az A és B adatbáziselemekbe a 16 értéket írja.





## Helyreállítás

<i>Lépés</i>	<i>Tevékenység</i>	<i>t</i>	<i>M-A</i>	<i>M-B</i>	<i>D-A</i>	<i>D-B</i>	<i>Napló</i>
1)							<T, START>
2)	READ (A, t)	8	8		8	8	
3)	t := t*2	16	8		8	8	
4)	WRITE (A, t)	16	16		8	8	<T, A, 16>
5)	READ (B, t)	8	16	8	8	8	
6)	t := t*2	16	16	8	8	8	
7)	WRITE (B, t)	16	16	16	8	8	<T, B, 16>
8)							<T, COMMIT>
9)	FLUSH LOG						
10)	OUTPUT (A)	16	16	16	16	8	
11)	OUTPUT (B)	16	16	16	16	16	

2. Ha a hiba a 8) és 9) lépések között jelentkezik:

- A <T,COMMIT> bejegyzés már a naplóba került, de nem biztos, hogy lemezre íródott.
- Ha lemezre került, akkor a helyreállítási eljárás az 1. esetnek megfelelően történik, ha nem, akkor pedig a 3. esetnek megfelelően.



## Helyreállítás

<i>Lépés</i>	<i>Tevékenység</i>	<i>t</i>	<i>M-A</i>	<i>M-B</i>	<i>D-A</i>	<i>D-B</i>	<i>Napló</i>
1)							<T, START>
2)	READ (A, t)	8	8		8	8	
3)	t := t*2	16	8		8	8	
4)	WRITE (A, t)	16	16		8	8	<T, A, 16>
5)	READ (B, t)	8	16	8	8	8	
6)	t := t*2	16	16	8	8	8	
7)	WRITE (B, t)	16	16	16	8	8	<T, B, 16>
8)							<T, COMMIT>
9)	FLUSH LOG						
10)	OUTPUT (A)	16	16	16	16	8	
11)	OUTPUT (B)	16	16	16	16	16	

3. Ha a katasztrófa a 8) lépést megelőzően keletkezik:

- Akkor <T, COMMIT> naplóbejegyzés még biztosan nem került lemezre, így T be nem fejezett tranzakciónak tekintendő.
- Ennek megfelelően A és B értékeit a lemezen még nem változtatta meg a T tranzakció, tehát nincs mit helyreállítani. Végül egy <ABORT T> bejegyzést írunk a naplóba.



# Összehasonlítás

- Különbség a az UNDO protokollhoz képest:
- Az adat **változás utáni értékét** jegyezzük fel a naplóba
- Máshová rakjuk a COMMIT-ot, a kiírás elé  
=> **megtelhet a puffer**
- Az UNDO protokoll esetleg túl gyakran akar írni => **itt el lehet halasztani az írást**



# Helyrehozó naplózás ellenőrzőpont- képzés használatával

- **Új probléma:** a befejeződött tranzakciók módosításainak lemezre írása a befejeződés után sokkal később is történhet.
- **Következmény:** ugyanazon pillanatban aktív tranzakciók számát nincs értelme korlátozni, tehát nincs értelme az egyszerű ellenőrzőpont-képzésnek.
- **A kulcsfeladat** – amit meg kell tennünk az ellenőrzőpont-készítés kezdete és befejezése közötti időben – az **összes olyan adatbáziselem lemezre való kiírása, melyeket befejezett tranzakciók módosítottak, és még nem voltak lemezre kiírva.**
- Ennek megvalósításához a **pufferkezelőnek** nyilván kell tartania a **piszkos puffereket** (dirty buffers), melyekben már végrehajtott, de lemezre még ki nem írt módosításokat tárol. Azt is tudnunk kell, hogy mely tranzakciók mely puffereket módosították.



# Helyrehozó naplózás ellenőrzőpont- képzés használatával

- Másrészt viszont **be tudjuk fejezni az ellenőrzőpont-képzést az aktív tranzakciók (normális vagy abnormális) befejezésének kivárása nélkül**, mert ők ekkor még amúgy sem engedélyezik lapjaik lemezre írását.
- A helyrehozó naplózásban a működés közbeni ellenőrzőpont-képzés a következőkből áll:
  1. **<START CKPT(T1,...,Tk)>** naplóbejegyzés elkészítése és lemezre írása, ahol  $T1, \dots, Tk$  az összes éppen aktív tranzakció.
  2. Az összes **olyan adatbáziselem kiírása lemezre**, melyeket olyan tranzakciók írtak pufferekbe, melyek a **START CKPT** naplóba írásakor **már befejeződtek**, de puffereik lemezre még nem kerültek.
  3. **<END CKPT>** bejegyzés naplóba írása, és a napló lemezre írása.



## Helyreállítás ellenőrzőpont esetén

1. <T1, START>
2. <T1,A,5>
3. <T2, START>
4. <T1, COMMIT>
5. <T2,B,10>
6. <START CKPT(T2)>
7. <T2,C,15>
8. <T3, START>
9. <T3,D,20>
10. <END CKPT>
11. <T2, COMMIT>
12. <T3, COMMIT>

- Amikor az ellenőrzőpont-képzés elkezdődött, csak **T2** volt **aktív**, de a **T1** által **A-ba írt érték még nem biztos, hogy lemezre került**. Ha még nem, akkor A-t lemezre kell másolnunk, mielőtt az ellenőrzőpont-képzést befejezhetnénk.



## Helyreállítás ellenőrzőpont 1. eset

1. <T1, START>
2. <T1,A,5>
3. <T2, START>
4. <T1, COMMIT>
5. <T2,B,10>
6. <START CKPT(T2)>
7. <T2,C,15>
8. <T3, START>
9. <T3,D,20>
10. <END CKPT>
11. <T2, COMMIT>
12. <T3, COMMIT>

 **RENDSZERHIBA**

1. Ha a hiba előtt a naplóba feljegyzett utolsó ellenőrzőpont-bejegyzés <END CKPT>.
- Az olyan értékek, melyeket olyan tranzakciók írtak, melyek a <START CKPT(T1,...,Tk)> naplóbejegyzés megtétele előtt befejeződtek, már biztosan lemezre kerültek, így nem kell velük foglalkoznunk.



# Helyreállítás ellenőrzőpont 1. eset

1. <T1, START>
2. <T1,A,5>
3. <T2, START>
4. <T1, COMMIT>
5. <T2,B,10>
6. <START CKPT(T2)>
7. <T2,C,15>
8. <T3, START>
9. <T3,D,20>
10. <END CKPT>
11. <T2, COMMIT>
12. <T3, COMMIT>

<T2,COMMIT> és <T3,COMMIT> miatt  
T2 és T3 befejezett tranzakció.

Így <T2,B,10>, <T2,C,15> és  
<T3,D,20> alapján a lemezre újraírjuk  
a B, a C és a D tartalmát, megfelelően  
10, 15 és 20 értékeket adva nekik.

 **RENDSZERHIBA**

- Elég azokat a tranzakciókat venni, melyek az utolsó <START CKPT(T1,...,Tk)> naplóbejegyzésben a **Ti**-k között szerepelnek, vagy ezen naplóbejegyzést követően indultak el. (**T2,T3**)
- A naplóban való keresés során a legkorábbi <Ti, START> naplóbejegyzésig kell visszamennünk, annál korábban nem.
- Ezek a **START** naplóbejegyzések akárhány korábbi ellenőrzőpontnál előbb is felbukkanhatnak.





# Helyreállítás ellenőrzőpont 1. eset

1. <T1, START>
2. <T1,A,5>
3. <T2, START>
4. <T1, COMMIT>
5. <T2,B,10>
6. <START CKPT(T2)>
7. <T2,C,15>
8. <T3, START>
9. <T3,D,20>
10. <END CKPT>
11. ~~<T2, COMMIT>~~
12. <T3, COMMIT>

<T2,COMMIT> miatt csak T2 befejezett tranzakció.

Így <T2,B,10>, <T2,C,15> alapján a lemezre újraírjuk a B, a C tartalmát, megfelelően 10, 15 értékeket adva nekik.

**RENDSZERHIBA**

- Elég azokat a tranzakciókat venni, melyek az utolsó <START CKPT(T1,...,Tk)> naplóbejegyzésben a **Ti**-k között szerepelnek, vagy ezen naplóbejegyzést követően indultak el. (T2,T3)
- T3 most be nem fejezett, így nem kell újragörgetni.
- A helyreállítást követően egy <T3, ABORT> bejegyzést írunk a naplóba.



## Helyreállítás ellenőrzőpont 2. eset

1. <T1, START>
2. <T1,A,5>
3. <T2, START>
4. <T1, COMMIT>
5. <T2,B,10>
6. <START CKPT(T2)>
7. <T2,C,15>
8. <T3, START>
9. <T3,D,20>
10. <END CKPT>
11. <T2, COMMIT>
12. <T3, COMMIT>

 **RENDSZERHIBA**

**S...E...S**

2. Ha a naplóba feljegyzett utolsó ellenőrzőpont-bejegyzés a <START CKPT(T1,...,Tk)>.
  - Az **előző** <END CKPT> bejegyzéshez tartozó <START CKPT(S1,...,Sm)> bejegyzésig vissza kell keresnünk, és helyre kell állítanunk az olyan befejeződött tranzakciók tevékenységének eredményeit, melyek ez utóbbi <START CKPT(S1,...,Sm)> bejegyzés után indultak, vagy az **Si-k** közül valók.
  - Ha nincs **előző** <END CKPT>, akkor a napló elejéig kell visszamenni.



## Helyreállítás ellenőrzőpont 2. eset

1. <T1, START>
  2. <T1,A,5>
  3. <T2, START>
  4. <T1, COMMIT>
  5. <T2,B,10>
  6. <START CKPT(T2)>
  7. <T2,C,15>
  8. <T3, START>
  9. <T3,D,20>
  10. <END CKPT>
  11. <T2, COMMIT>
  12. <T3, COMMIT>
- **RENDSZERHIBA**

- Most nem találunk korábbi ellenőrzőpont-bejegyzést, így a napló elejére kell mennünk.
- Így esetünkben az egyedüli **befejezett tranzakciónak T1-et** fogjuk találni, ezért a **<T1,A,5>** tevékenységet helyreállítjuk.
- A helyreállítást követően **<T2, ABORT>** és **<T3, ABORT>** bejegyzést írunk a naplóba.



## **Redo naplózás összefoglalása**

- 1. Redo naplózás R1 szabálya, írás csak a Commit után**
- 2. END nélküli naplózás**
- 3. A helyreállítás algoritmusa (a befejezett tranzakciókat újra végrehajtjuk)**
- 4. Ellenőrzőpont képzése (a start chkpoint előtt befejezett tranzakcióknál kikényszerítjük a változtatások lemezreírását.)**

