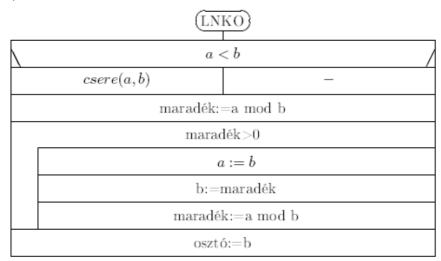
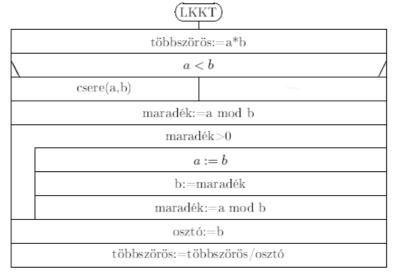
## Ciklusok

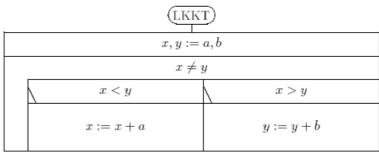
## 2008.

- 1. Faktoriális: Határozzuk meg n! értékét!
- 2. Osztás: Határozzuk meg egy természetes számnak egy természetes számmal való osztásakor keletkező maradékot úgy, hogy a szorzás és osztás műveleteit nem használjuk!
- 3. Szorzás: Határozzuk meg két természetes szám szorzatát úgy, hogy nem használjuk a szorzás műveletét!
- 4. Szorzás2: Határozzuk meg két természetes szám szorzatát úgy, hogy nem használjuk a szorzás műveletét, legfeljebb a 2-vel való szorzást, és a 2-vel való osztást engedjük meg!
- 5. Hatványozás: Határozzuk meg egy valós szám pozitív egész kitevőjű hatványát úgy, hogy nem használjuk a hatványozás műveletét!
- 6. LNKO: Határozzuk meg két pozitív egész szám legnagyobb közös osztóját! (Euklideszi algoritmus)



7. LKKT: Határozzuk meg két pozitív egész szám legkisebb közös többszörösét!





- 8. Páratlan: Írjuk ki az N-nél nem nagyobb pozitív páratlan számok összegét!
- 9. Betű: Írjuk teli egy tetszőleges karakterrel a képernyő első sorát!
- 10. Téglalap: Írjunk tele egy tetszőleges téglalapot a képernyőn valamilyen karakterrel!
- 11. Számtani: Készítsünk programot, mely meghatároz egy számtani sorozatot (adott az első elem, a di\_erencia és az elemszám).
- 12. Barkóba: Készítsünk programot, amiben ki kell találni egy 1 és 100 közötti egész számot! A felhasználó addig tippelhet, amíg ki nem találja a program által "gondolt" számot.