

Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Kar

Webes alkalmazások fejlesztése

10. előadás

Webszolgáltatások tesztelése (ASP.NET Core)

Cserép Máté

mcserep@inf.elte.hu http://mcserep.web.elte.hu

Tesztelés

- A webszolgáltatások tesztelése elvégezhető
 - manuálisan, kliens oldalon, a kérések küldését biztosító program, így böngésző vagy célszoftver (pl. *Postman*, *Insomnia*, *Fiddler*) segítségével
 - manuálisan, az API-hoz generált tesztelő asztali vagy webes felület segítségével (pl. *Swagger UI*)
 - automatikusan, kliens oldalon, a kérések küldését biztosító osztály (pl. HttpClient) segítségével
 - automatikusan, szerver oldalon, a vezérlő műveleteinek közvetlen tesztelésével
 - a szolgáltatás tesztelését célszerű felügyelt környezetben, a teszten belül elvégezni
 - zárjuk ki a külső tényezőket (pl. adatbázis)

Memóriabeli adatbázis

- Az adatbáziskontextus függőségi befecskendezés révén paraméterezhető a használt adtabázis motorral:
- Használhatunk ideiglenes memóriában tárolt adatbázist is a teszteléshez:
 - var options = new
 DbContextOptionsBuilder<MyDbContext>()
 .UseInMemoryDatabase("TestDb").Options;
 var context = new MyDbContext(options);

MSTest, xUnit, NUnit

- A platformfüggetlen egységtesztekhez használhatjuk többek között az *MSTest*, az *NUnit* vagy az *xUnit* keretrendszert is.
 - Mind a három teszt keretrendszer natívan támogatott a Visual Studio 2019 által.

MSTest	NUnit	xUnit	
[TestClass]	[TestFixture]	n/a	Teszt osztály.
[TestMethod]	[Test]	[Fact]	Teszteset (metódus).
[TestInitialize]	[Setup]	ctor	Tesztesetek inicializálása.
[TestCleanup]	[TearDown]	IDisposable	Tesztesetek takarítása.

Példa

Feladat: Teszteljük az utazási ügynökség webszolgáltatását.

- egy külön *xUnit* tesztprojektben létrehozzuk a tesztkörnyezetet biztosító osztályt (**TravelAgencyTest**), ezen belül pedig a vezérlők teszteseteit.
- az entitásmodellhez egy memóriabeli adatbázist használunk
 - az adatbázist minden teszteset előtt inicializáljuk egy minta adathalmazzal.
 - az adatbázist minden teszteset végrehajtása után semmisítsük meg.

Mock objektumok

- Amennyiben függőséggel rendelkező programegységet tesztelünk, a függőséget helyettesítjük annak szimulációjával, amit *mock objektum*nak nevezünk
 - megvalósítja a függőség interfészét, egyszerű, hibamentes funkcionalitással
 - használatukkal a teszt valóban a megadott programegység funkcionalitását ellenőrzi, nem befolyásolja a függőségben felmerülő esetleges hiba
- Mock objektumokat manuálisan is létrehozhatunk, vagy használhatunk erre alkalmas programcsomagot
 - pl. NSubstitute, Moq letölthetőek NuGet segítségével

Mock objektumok

```
• Pl.:
  interface IDependency // függőség interfésze
     Boolean Check (Double value);
     Double Compute();
  class DependencyImplementation : IDependency
     // a függőség egy megvalósítása
     public Boolean Check(Double value) { ... }
     public Double Compute() { ... }
```

Mock objektumok

• Pl.: class Dependant { // osztály függőséggel private IDependency dependency; public Dependant(IDependency d) { dependency = d;} // konstruktor befecskendezéssel helyezzük be // a függőséget Dependant d = new Dependant(new DependencyImplementation()); // megadjuk a konkrét függőséget

Mock objektumok

```
• Pl.:
  class DependencyMock : IDependency
     // mock objektum
     // egy egyszerű viselkedést adunk meg
     public Double Compute() { return 1; }
     public Boolean Check(Double value) {
        return value >= 1 && value <= 10;
  Dependant d = new Dependant(new DependencyMock());
     // a mock objektumot fecskendezzük be a függő
     // osztálynak
```

Mock objektumok

- *Moq* segítségével könnyen tudunk interfészekből mock objektumokat előállítani
 - a Mock generikus osztály segítségével példányosíthatjuk a szimulációt, amely az Object tulajdonsággal érhető el, és alapértelmezett viselkedést produkál, pl.:

```
Mock<IDependancy> mock =
   new Mock<IDependancy>();
   // a függőség mock objektuma
Dependant d = new Dependant(mock.Object);
   // azonnal felhasználható
```

• a Setup művelettel beállíthatjuk bármely tagjának viselkedését (Returns (...), Throws (...), Callback (...), a paraméterek szabályozhatóak (It)

Mock objektumok

```
• pl.:
 mock.Setup(obj => obj.Compute()).Returns(1);
     // megadjuk a viselkedést, mindig 1-t ad
     // vissza
 mock.Setup(obj =>
             obj.Check(It.IsInRange<Double>(0, 10,
                       Range.Inclusive)))
      .Returns(true);
 mock.Setup(obj => obj.Check(It.IsAny<Double>())
      .Returns(false);
      // több eset a paraméter függvényében
```

• lehetőségünk van a hívások nyomkövetésére (Verify (...))

Az Entity Framework mockolása

• Hasonló módon az Entity Framework interfésze is mockolható, **DbSet** típusonként, például:

```
var cityData = new List<City> {
   new City { Id = 1, Name = "TESTCITY" }
};

IQueryable<City> qCityData =
   cityData.AsQueryable();

cityMock = new Mock<DbSet<City>>();
```

• Ahhoz, hogy a *mockolt* DbSet használható legyen, minimálisan az ElementType, Expression és Provider tulajdonságokat, valamint a GetEnumerator() metódust kell konfigurálnunk.

Az Entity Framework mockolása

• Pl.:

```
cityMock.As<IQueryable<City>>().Setup(mock =>
 mock.ElementType) .Returns(qCityData.ElementType);
cityMock.As<IQueryable<City>>().Setup(mock =>
 mock.Expression) .Returns(qCityData.Expression);
cityMock.As<IQueryable<City>>().Setup(mock =>
 mock.Provider).Returns(qCityData.Provider);
cityMock.As<IQueryable<City>>().Setup(mock =>
 mock.GetEnumerator()).Returns(
    cityData.GetEnumerator());
    // a korábban megadott listát fogjuk visszaadni
```

Az Entity Framework mockolása

Hozzáadó és törlő műveletek kezelése:

```
buildingMock.Setup(mock =>
 mock.Add(It.IsAny<Building>()))
      .Callback<Building>( building => {
        buildingData.Add(building); }
); // beállítjuk, hogy mi történjen hozzáadáskor
buildingMock.Setup(mock =>
 mock.Remove(It.IsAny<Building>()))
      .Callback<Building>(building => {
        buildingData.Remove(building);
      });
); // beállítjuk, hogy mi történjen törléskor
```

Az Entity Framework mockolása

Hozzáadó és törlő műveletek kezelése:

```
buildingMock.Setup(mock =>
 mock.Add(It.IsAny<Building>()))
      .Callback<Building>( building => {
        buildingData.Add(building); }
); // beállítjuk, hogy mi történjen hozzáadáskor
buildingMock.Setup(mock =>
 mock.Remove(It.IsAny<Building>()))
      .Callback<Building>(building => {
        buildingData.Remove(building);
      });
); // beállítjuk, hogy mi történjen törléskor
```

Integrációs tesztelés

- Több komponens együttes viselkedésének ellenőrzését integrációs tesztnek nevezzük. A külső tényezők, így pl. a hálózati kapcsolatból eredő hibák kiküszöbölésére a kliens és szerver együttes tesztelésekor is törekedni kell.
 - Mivel a szolgáltatás webszervert igényel, az ASP.NET Core biztosít egy könnyűsúlyú webszervert (**TestServer**), amely lehetővé teszi a szolgáltatás futtatását közvetlenül a memóriában, hálózati kapcsolat igénybevétele nélkül
 - A webszervert egy **HostBuilder** segítségével, egy a megszokott módon egy **Startup** osztállyal konfiguráljuk, amely eltérhet az éles konfigurációtól (pl. *in-memory* adatbázis).
 - A klienst (HttpClient) a szerverhez kapcsoltan példányosítjuk (GetTestClient), így minden kliensbeli kérés a memóriában hajtódik végre.

Integrációs tesztelés

P1.: var hostBuilder = new HostBuilder() .UseTestServer() .UseStartup<TestStartup>() .UseEnvironment("Development"); // betöltjük a szolgáltatás konfigurációját IHost server = hostBuilder.Start(); // szerver példányosítása és indítása HttpClient client = server.GetTestClient(); // kliens csatlakoztatása a szerverhez var response = await client.GetAsync("api/..."); // a kérés a memóriában fut le