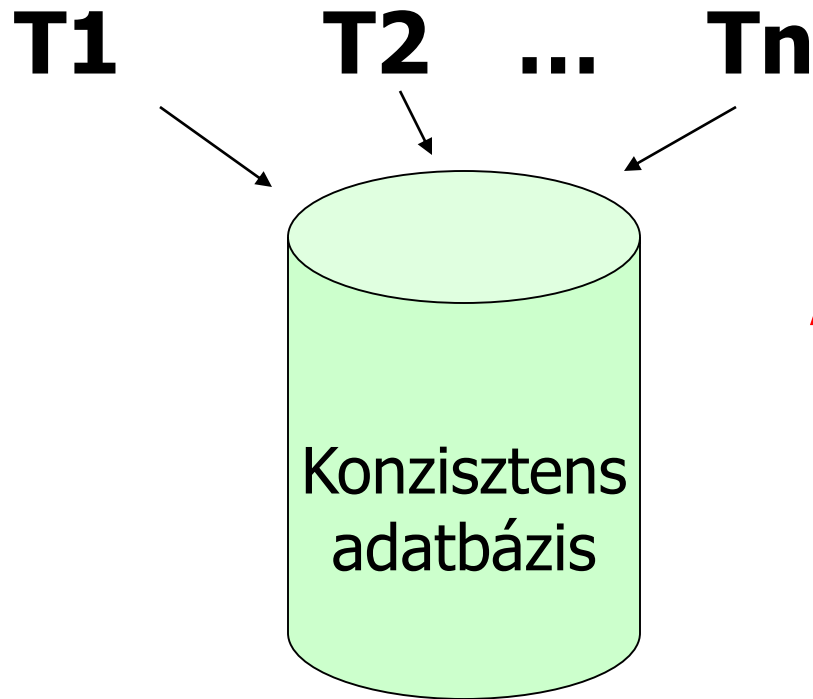


**Konkurenciavezérlés,
sorbarendezhetőség,
konfliktus-
sorbarendezhetőség**



Egyszerre több tranzakció is ugyanazt az adatbázist használja.



**Az adatbázisnak
konzisztensnek
kell maradnia!**

A tranzakciók közötti egymásra hatás az adatbázis-állapot inkonzisztenssé válását okozhatja, még akkor is, amikor a tranzakciók külön-külön megőrzik a konzisztenciát, és rendszerhiba sem történt.



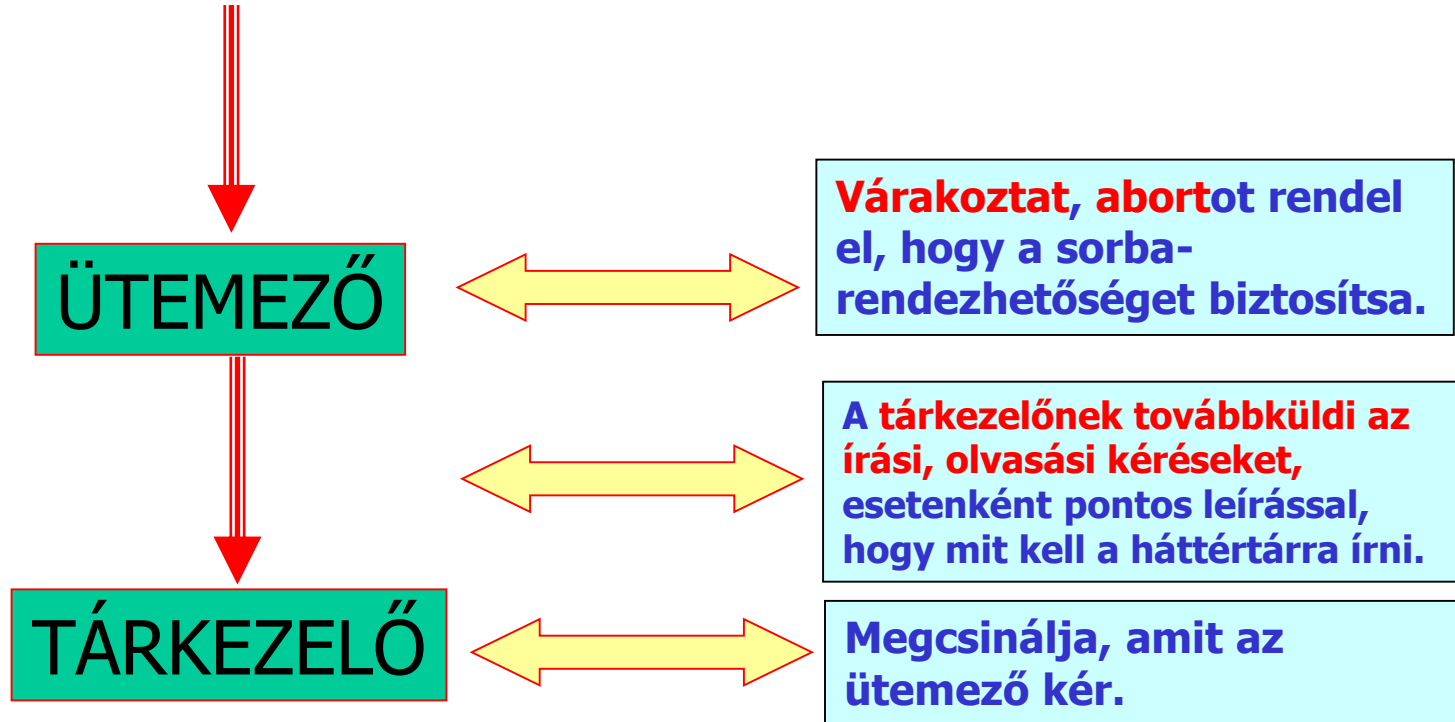
A konkurenciavezérlés

- A tranzakciós lépések szabályozásának feladatát az adatbázis-kezelő rendszer **ütemező** (scheduler) része végzi.
- Azt az általános folyamatot, amely biztosítja, hogy a tranzakciók egyidejű végrehajtása során megőrizték a konzisztenciát, **konkurenciavezérlésnek** (concurrency control) nevezzük.
- Amint a tranzakciók az adatbáziselemek olvasását és írását kérik, ezek a kérések az ütemezőhöz kerülnek, amely legtöbbször közvetlenül végrehajtja azokat. Amennyiben a szükséges adatbáziselem nincs a pufferben, először a pufferkezelőt hívja meg.
- Bizonyos esetekben azonban nem biztonságos azonnal végrehajtani a kéréseket. Az ütemezőnek ekkor **késleltetnie kell** a kérést, sőt bizonyos esetben **abortálnia kell** a kérést kiadó tranzakciót.
- Az **ütemezés** (schedule) egy vagy több tranzakció által végrehajtott lényeges műveletek időrendben vett sorozata, amelyben az egy tranzakcióhoz tartozó műveletek sorrendje megegyezik a tranzakcióban megadott sorrenddel.



Az ütemező és a tárkezelő együttműködése

Kérések a
tranzakcióktól ÍRÁSRA,
OLVASÁSRA



- A konkurenciakezelés szempontjából a lényeges olvasási és írási műveletek a központi memória puffereiben történnek, nem pedig a lemezen. Tehát csak a **READ és WRITE műveletek sorrendje számít**, amikor a konkurenciával foglalkozunk, az **INPUT és OUTPUT műveleteket figyelmen kívül hagyjuk**.

T_1	T_2
READ(A,t)	READ(A,s)
$t := t+100$	$s := s*2$
WRITE(A,t)	WRITE(A,s)
READ(B,t)	READ(B,s)
$t := t+100$	$s := s*2$
WRITE(B,t)	WRITE(B,s)

Konzisztencia:

A=B

**Egymás után
futtatva,
megőrzi a
konzisztenciát.**



Soros ütemezések

A két tranzakciónak két soros ütemezése van, az egyikben **T1 megelőzi T2-t**, a másikban **T2 előzi meg T1-et**

T ₁	T ₂	A	B	T ₁	T ₂	A	B
READ(A,t)		25			READ(A,s)	25	
t := t+100					s := s*2		
WRITE(A,t)		125			WRITE(A,s)	50	
READ(B,t)			25		READ(B,s)		25
t := t+100					s := s*2		
WRITE(B,t)			125		WRITE(B,s)		50
	READ(A,s)	125		READ(A,t)		50	
	s := s*2			t := t+100			
	WRITE(A,s)	250		WRITE(A,t)		150	
	READ(B,s)		125	READ(B,t)			50
	s := s*2			t := t+100			
	WRITE(B,s)		250	WRITE(B,t)			150

Mindkét soros ütemezés konzisztens (**A=B**) adatbázist eredményez, bár a két ütemezésben a végeredmények különböznek (**250**, illetve **150**). 

Sorbarendeazhető ütemezések

Az első ütemezés egy **sorbarendeazhető**, de nem soros. **A hatása megegyezik a (T1, T2) soros ütemezés hatásával**: tetszőleges konzisztens kiindulási állapotra: **A = B = c**-ből kiindulva A-nak is és B-nek is **2(c + 100)** lesz az értéke, tehát a **konzisztenciát mindig megőrizzük**.

T ₁	T ₂	A	B
READ(A,t)		25	
t := t+100			
WRITE(A,t)		125	
	READ(A,s)	125	
	s := s*2		
	WRITE(A,s)	250	
READ(B,t)			25
t := t+100			
WRITE(B,t)			125
	READ(B,s)		125
	s := s*2		
	WRITE(B,s)		250

T ₁	T ₂	A	B
READ(A,t)		25	
t := t+100			
WRITE(A,t)		125	
	READ(A,s)	125	
	s := s*2		
	WRITE(A,s)	250	
	READ(B,s)		25
	s := s*2		
	WRITE(B,s)		50
READ(B,t)			50
t := t+100			
WRITE(B,t)			150



Sorbarendeazhető ütemezések

A második példában szereplő ütemezés **nem sorbarendeazhető**. A végeredmény sosem konzisztens $A := 2(A + 100)$, $B := 2B + 100$, így **nem lehet a hatása soros ütemezéssel megegyező**. Az ilyen viselkedést a különböző konkurenciavezérlési technikákkal el kell kerülnünk.

T ₁	T ₂	A	B
READ(A,t)		25	
t := t+100			
WRITE(A,t)		125	
	READ(A,s)	125	
	s := s*2		
	WRITE(A,s)	250	
READ(B,t)			25
t := t+100			
WRITE(B,t)			125
	READ(B,s)		125
	s := s*2		
	WRITE(B,s)		250

T ₁	T ₂	A	B
READ(A,t)		25	
t := t+100			
WRITE(A,t)		125	
	READ(A,s)	125	
	s := s*2		
	WRITE(A,s)	250	
	READ(B,s)		25
	s := s*2		
	WRITE(B,s)		50
READ(B,t)			50
t := t+100			
WRITE(B,t)			150



A tranzakció szemantikájának hatása

Ez az ütemezés **elvileg sorbarendeazhető**, de csak T2 speciális aritmetikai művelete (1-gyel szorzás) miatt. Az, hogy mivel szorzunk, lehet, hogy egy bonyolult függvény eredményeképpen dől el. Az ütemező csak az írási, olvasási műveleteket figyelve **pesszimista** alapon dönt a sorbarendeazhetőségről:

- Ha T tudna A-ra olyan hatással lenni, hogy az adatbázis-állapot inkonzisztenssé váljon, akkor T ezt meg is teszi.

A feltevés miatt az **ütemező szerint ez az ütemezés nem lesz sorbarendeazhető**.

T ₁	T ₂	A	B
READ(A,t)		25	
t := t+100			
WRITE(A,t)		125	
	READ(A,s)	125	
	s := <u>s*1</u>		
	WRITE(A,s)	125	
	READ(B,s)		25
	s := <u>s*1</u>		
	WRITE(B,s)		25
READ(B,t)			25
t := t+100			
WRITE(B,t)			125



A tranzakciók és az ütemezések jelölése

- Csak a tranzakciók által végrehajtott **olvasások** és **írások** számítanak!

$T_1: r_1(A); w_1(A); r_1(B); w_1(B);$

$T_2: r_2(A); w_2(A); r_2(B); w_2(B);$

- Az ütemezés jelölése:

$S: r_1(A); w_1(A); r_2(A); w_2(A); r_1(B); w_1(B); r_2(B); w_2(B);$

1. Az $r_i(X)$ vagy $w_i(X)$ azt jelenti, hogy a T_i tranzakció olvassa, illetve írja az x adatbáziselemet.
2. Egy T_i **tranzakció** az i indexű műveletekből álló sorozat.
3. Egy s **ütemezés** olyan műveletek sorozata, amelyben minden T_i tranzakcióra teljesül, hogy T_i műveletei ugyanabban a sorrendben fordulnak elő s -ben, mint a T_i -ben. s a tranzakciók műveleteinek **átlapolása (interleaving)**.



Konfliktus-sorbarendeazhetőség

- **Elégséges feltétel:** biztosítja egy ütemezés sorbarendeazhetőségét.
- A forgalomban lévő rendszerek ütemezői a tranzakciók sorbarendeazhetőségére általában ezt az erősebb feltételt biztosítják, amelyet **konfliktus-sorbarendeazhetőségnek** nevezünk.
- A **konfliktus** (conflict) vagy **konfliktuspár** olyan egymást követő műveletpár az ütemezésben, amelynek ha a sorrendjét felcseréljük, akkor legalább az egyik tranzakció viselkedése megváltozhat.



Nincs konfliktus

- Legyen T_i és T_j két különböző tranzakció ($i \neq j$).
 1. $r_i(X); r_j(Y)$ sohasem konfliktus, még akkor sem, ha $X = Y$,
 - mivel egyik lépés **sem változtatja meg az értékeket**.
 2. $r_i(X); w_j(Y)$ nincs konfliktusban, ha $X \neq Y$,
 - mivel T_j írhatja Y -t, mielőtt T_i beolvasta X -et, **X értéke ettől ugyanis nem változik**. Annak sincs hatása T_j -re, hogy T_i olvassa X -et, ugyanis ez **nincs hatással arra, hogy milyen értéket ír T_j Y -ba**.
 3. $w_i(X); r_j(Y)$ nincs konfliktusban, ha $X \neq Y$,
 - ugyanazért, amiért a 2. pontban.
 4. $w_i(X); w_j(Y)$ sincs konfliktusban, ha $X \neq Y$.



Konfliktus

- **Három esetben nem cserélhetjük fel a műveletek sorrendjét:**

- a) $r_i(X); w_i(Y)$ **konfliktus,**

- mivel egyetlen tranzakción belül a műveletek sorrendje rögzített, és az adatbázis-kezelő ezt a **sorrendet nem rendezheti át.**

- b) $w_i(X); w_j(X)$ **konfliktus,**

- mivel **X értéke az marad**, amit T_j számolt ki. Ha felcseréljük a sorrendjüket, akkor pedig X-nek a T_i által kiszámolt értéke marad meg. A **pesszimista feltevés miatt** a T_i és a T_j által kiírt értékek lehetnek különbözőek, és ezért az adatbázis valamelyik kezdeti állapotára különbözni fognak.

- c) $r_i(X); w_j(X)$ **és** $w_i(X); r_j(X)$ **is konfliktus.**

- Ha átvisszük $w_j(X)$ -et $r_i(X)$ elé, akkor a T_i által olvasott X-beli érték az lesz, amit a T_j kiírt, amiről pedig **feltételeztük, hogy nem szükségképpen egyezik meg X korábbi értékével.** Tehát $r_i(X)$ és $w_j(X)$ sorrendjének cseréje befolyásolja, hogy T_i milyen értéket olvas X-ből, ez pedig befolyásolja T_i működését.



Konfliktus-sorbarendeazhetőség

- **ELV:** nem konfliktusos cserékkel az ütemezést megpróbáljuk soros ütemezéssé átalakítani. Ha ezt meg tudjuk tenni, akkor az eredeti ütemezés sorbarendeazhető volt, ugyanis az adatbázis állapotára való hatása változatlan marad minden nem konfliktusos cserével.
- Azt mondjuk, hogy két ütemezés **konfliktusekvivalens** (conflict-equivalent), ha szomszédos műveletek nem konfliktusos cseréinek sorozatával az egyiket átalakíthatjuk a másikká.
- Azt mondjuk, hogy egy ütemezés **konfliktus-sorbarendeazhető** (conflict-serializable schedule), ha **konfliktusekvivalens valamely soros ütemezéssel**.
- A konfliktus-sorbarendeazhetőség **elégséges feltétel** a sorbarendeazhetőségre, vagyis egy konfliktus-sorbarendeazhető ütemezés sorbarendeazhető ütemezés is egyben.
- A konfliktus-sorbarendeazhetőség **nem szükséges** ahhoz, hogy egy ütemezés sorbarendeazhető legyen, mégis általában ezt a feltételt ellenőrzik a forgalomban lévő rendszerek ütemezői, amikor a sorbarendeazhetőséget kell biztosítaniuk.



- Példa.** Legyen az ütemezés a következő:

$r_1(A); w_1(A); r_2(A); w_2(A); r_1(B); w_1(B); r_2(B); w_2(B);$

- Azt állítjuk, hogy ez az ütemezés konfliktus-sorbarendezhető. A következő cserékkel ez az ütemezés átalakítható a (T_1, T_2) soros ütemezéssé, ahol az összes T_1 -beli művelet megelőzi az összes T_2 -beli műveletet:

- $r_1(A); w_1(A); r_2(A); \underline{w_2(A)}; \underline{r_1(B)}; w_1(B); r_2(B); w_2(B);$
- $r_1(A); w_1(A); \underline{r_2(A)}; \underline{r_1(B)}; w_2(A); w_1(B); r_2(B); w_2(B);$
- $r_1(A); w_1(A); r_1(B); r_2(A); \underline{w_2(A)}; \underline{w_1(B)}; r_2(B); w_2(B);$
- $r_1(A); w_1(A); r_1(B); \underline{r_2(A)}; \underline{w_1(B)}; w_2(A); r_2(B); w_2(B);$
- $r_1(A); w_1(A); r_1(B); w_1(B); r_2(A); w_2(A); r_2(B); w_2(B);$



Nem konfliktus-sorbarendeazhető ütemezés

S : $r_1(A)$; $w_1(A)$; $r_2(A)$; $w_2(A)$; $r_2(B)$; $w_2(B)$; $r_1(B)$; $w_1(B)$;

Ez az ütemezés **nem konfliktus-sorbarendeazhető**, ugyanis A-t T1 írja előbb, B-t pedig T2. Mivel sem A írását, sem B írását nem lehet átrendezni, semmilyen módon nem kerülhet T1 összes művelete T2 összes művelete elé, sem fordítva.

T ₁	T ₂	A	B
READ(A,t)		25	
t := t+100			
WRITE(A,t)		125	
	READ(A,s)	125	
	s := <u>s*1</u>		
	WRITE(A,s)	125	
	READ(B,s)		25
	s := <u>s*1</u>		
	WRITE(B,s)		25
READ(B,t)			25
t := t+100			
WRITE(B,t)			125



Sorbarendezhető, de nem konfliktus-sorbarendezhető ütemezés

- Tekintsük a T_1 , T_2 és T_3 tranzakciókat és egy **soros** ütemezésüket:

S_1 : $w_1(Y)$; $w_1(X)$; $w_2(Y)$; $w_2(X)$; $w_3(X)$;

- Az S_1 ütemezés X értékének a T_3 által írt értéket, Y értékének pedig a T_2 által írt értéket adja. Ugyanezt végzi a következő ütemezés is:

S_2 : $w_1(Y)$; $w_2(Y)$; $w_2(X)$; $w_1(X)$; $w_3(X)$;

- Intuíció alapján átgondolva annak, hogy T_1 és T_2 milyen értéket ír X -be, nincs hatása, ugyanis T_3 felülírja X értékét. **Emiatt S_1 és S_2 X -nek is és Y -nak is ugyanazt az értéket adja.** Mivel S_1 soros ütemezés, és S_2 -nek bármely adatbázis-állapotra ugyanaz a hatása, mint S_1 -nek, ezért **S_2 sorbarendezhető.**
- Ugyanakkor mivel nem tudjuk felcserélni $w_1(X)$ -et $w_2(X)$ -szel, így cseréken keresztül nem lehet S_2 -t valamelyik soros ütemezéssé átalakítani. Tehát S_2 sorbarendezhető, de **nem konfliktus-sorbarendezhető.**



Összefoglalás

- Konkurenciakezelés
 - Ütemezés, ütemező feladatai
 - Konzisztens adatbázis eredményező ütemezések
 - Sorbarendeazhető (hatása megegyezik a tanzakciók valamilyien sorrendű végrehajtásával)
 - Konfliktus-sorbarendeazhető (nem-konfliktusos párok cseréjével el lehet jutni sorbarendeazett ütemezésig)
 - A konfliktus-sorbarendeazhetőség elégséges, de nem szükséges feltétel a sorbarendeazhetőség igazolásához.

