## Numerikus módszerek 1.

## 2. ZÁRTHELYI

2019. december 10.

Programtervező informatikus Bsc szak

Gyak.vez. neve	Név
Gyak. ideje	Neptun kód

Pontszám \_\_\_\_\_

- **1.** (4 pont) Tegyük fel, hogy  $0 \le \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  mátrixra a sorösszeg konstans. Vagyis  $a_{ij} \ge 0$  és  $\sum_{j=1}^{n} a_{ij} = c$   $(1 \le i, j \le n)$ . Igazoljuk, hogy ekkor a spektrálsugárra  $\rho(\mathbf{A}) = \|\mathbf{A}\|_{\infty}$ .
- **2.** (12 pont) Tekintsük az  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & -1 \end{bmatrix}$  szimmetrikus mátrixot!
  - a) Számítsuk ki az A mátrix 1-es és 2-es kondíciószámát!
  - b) Igazoljuk, hogy  $\operatorname{cond}_2(\mathbf{A}) < \operatorname{cond}_1(\mathbf{A})$ ?
- 3. (10 pont) Az  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$   $\cdot \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$  lineáris egyenletrendszerre írjuk fel a Jacobi-iterációt!
  - a) Bizonyítsuk a konvergenciát!
  - b) Írjuk fel a hibabecslését!
  - c) Hány lépést kell tennünk a  $10^{-3}$  pontosság eléréséhez, ha  $\mathbf{x_0} = \mathbf{0}$ ?
- 4. (8 pont) Írjuk fel a 3. feladat lineáris egyenletrendszerére a Gauss–Seidel-iterációt!
  - a) Bizonyítsuk a konvergenciát!
  - b) Számítsuk ki  $\mathbf{x_1}$  -et a koordinátás alakjában, ha  $\mathbf{x_0} = [1, 2, 3]^T$ !
  - c) Ebben az esetben a Jacobi vagy a G-S iteráció a gyorsabb? Válaszát indokolja!
- 5. (8 pont) Az  $\begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$  lineáris egyenletrendszerre írjuk fel a Richardson-iterációt!
  - a) Pontosan mely p paraméter értékekre konvergens?
  - b) Mi az optimális paraméter és mennyi ekkor a kontrakciós együttható?
- 6. (8 pont) Mi lesz a  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ 4 & 1 & 4 \end{bmatrix}$  mátrix  $J = \{(1,2), (2,3), (3,1)\}$  pozícióhalmazra illeszkedő részleges LU-felbontása? Határozzuk meg az  $\mathbf{L}, \mathbf{U}$  és  $\mathbf{Q}$  mátrixokat!