

Feladat

Valósítsuk meg a diagonális mátrixtípust (amelynek négyzetes mátrixai csak a főátlójukban tartalmazhatnak nullától különböző számot)! Ilyenkor elegendő csak a főátló elemeit reprezentálni egy sorozatban. Implementáljuk a mátrix i -edik sorának j -edik elemét megváltoztató illetve azt lekérdező műveletet, valamint az összeadás és szorzás műveleteket! Ne feledkezzünk meg a megfelelő beolvasó és kiíró műveletekről sem!

Diagonális mátrix típus

A feladat lényege egy felhasználói típusnak a diagonális mátrix típusnak a megvalósítása.

Típusérték-halmaz¹

Olyan számokat (ebben az esetben egész számokat: \mathbb{Z}) tartalmazó $n \times n$ -es ($n \in \mathbb{N}$) négyzetes mátrixokkal akarunk dolgozni, amelyek csak a főátlójukban tartalmazhatnak nullától különböző elemeket. Az $n \in \mathbb{N}$ ennek a típusnak egy paramétere, amely a típusérték-halmaz mátrixainak méretét határozza meg.

Formálisan: $Diag(n) = \{ a \in \mathbb{Z}^{n \times n} \mid \forall i, j \in [1..n]: i \neq j \rightarrow a[i, j] = 0 \}$

Típus-műveletek²

1. Lekérdezés

A mátrix i -edik sorának j -edik pozícióján ($i, j \in [1..n]$) álló érték kiolvasása: $e := a[i, j]$.

Formálisan: $A : Diag(n) \times \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$
 $\quad \quad \quad a \quad \quad i \quad j \quad e$
 $Q : (a = a' \wedge i = i' \wedge j = j' \wedge i, j \in [1..n])$
 $R : (Q \wedge e = a[i, j])$

Megjegyezzük, hogy ez a művelet csak $i=j$ esetén igényel tényleges tevékenységet, hiszen egyébként a visszaadott elem nulla.

2. Felülírás

A mátrix i -edik sorának j -edik pozíciójára ($i, j \in [1..n]$) új érték beírása: $a[i, j] := e$. A főátlón kívüli elemeket nem szabad felülírni, azaz $i=j$.

Formálisan: $A : Diag(n) \times \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$
 $\quad \quad \quad a \quad \quad i \quad j \quad e$
 $Q : (e = e' \wedge a = a' \wedge i = i' \wedge j = j' \wedge i, j \in [1..n] \wedge i = j)$
 $R : (e = e' \wedge i = i' \wedge j = j' \wedge a[i, j] = e \wedge \forall k, l \in [1..n]: (k \neq i \vee l \neq j) \rightarrow a[k, l] = a'[k, l])$

Megjegyezzük, hogy ez a művelet csak $i=j$ esetén igényel tényleges tevékenységet; $i \neq j$ esetén hibás, amennyiben egy nemnulla értéket akarunk a mátrixba tenni.

¹ A típusérték-halmazt kétféleképpen is le lehet írni: szövegesen és formálisan. Elég csak az egyik formát használni.

² A típusműveletek leírására is kétféle definíciót használunk: egy informálist és egy formálist. Elég csak az egyik formát használni.

3. Összeadás

Két mátrix összeadása: $c := a + b$. Az összeadásban szereplő mátrixok azonos méretűek.

Formálisan: $A : \underset{a}{Diag(n)} \times \underset{b}{Diag(n)} \times \underset{c}{Diag(n)}$
 $Q : (a = a' \wedge b = b')$
 $R : (Q \wedge \forall i, j \in [1..n]: c[i, j] = a[i, j] + b[i, j])$

Diagonális mátrixok esetén a fenti művelet jóval egyszerűbben is megfogalmazható:

$$\forall i \in [1..n]: c[i, i] = a[i, i] + b[i, i] \text{ és } \forall i, j \in [1..n]: i \neq j \rightarrow c[i, j] = 0.$$

4. Szorzás

Két mátrix összeadása: $c := a * b$. Az összeadásban szereplő mátrixok azonos méretűek.

Formálisan: $A : \underset{a}{Diag(n)} \times \underset{b}{Diag(n)} \times \underset{c}{Diag(n)}$
 $Q : (a = a' \wedge b = b')$
 $R : (Q \wedge \forall i, j \in [1..n]: c[i, j] = \sum_{k=1..n} a[i, k] * b[k, j])$

Diagonális mátrixok esetén a fenti művelet jóval egyszerűbben is megfogalmazható:

$$\forall i \in [1..n]: c[i, i] = a[i, i] * b[i, i] \text{ és } \forall i, j \in [1..n]: i \neq j \rightarrow c[i, j] = 0.$$

Reprezentáció

Egy $n \times n$ -es diagonális mátrixnak csak a főátlóját kell ábrázolni.

$$a = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \leftrightarrow v = \langle a_{11} \ a_{22} \ a_{33} \ a_{nn} \rangle$$

Ehhez egy 0-tól $n-1$ -ig indexelt egydimenziós tömbre (v) van szükségünk. Ennek segítségével a diagonális mátrix bármelyik elemét meghatározhatjuk az alábbi képlet alapján:

$$a[i, j] = \begin{cases} v[i] & \text{ha } i = j \\ 0 & \text{ha } i \neq j \end{cases}$$

Implementáció³*1. Lekérdezés*

A v tömbbel ábrázolt a mátrix i -edik sorának j -edik elemét visszaadó $e:=a[i,j]$ értékadás az alábbi programmal implementálható feltéve, hogy $1 \leq i \leq n$, ahol n a mátrix mérete:

$i=j$	
$e:=v[i-1]$	$e:=0$

2. Felülírás

A v tömbbel ábrázolt a mátrix i -edik sorának j -edik elemét megváltoztató $a[i,j]:=e$ értékadás az alábbi programmal implementálható feltéve, hogy $1 \leq i \leq n$, ahol n a mátrix mérete.

$i=j$	
$v[i-1]:=e$	SKIP

3. Összeadás

A v tömbbel ábrázolt a mátrix és a t tömbbel ábrázolt b mátrix összege az u tömbbel ábrázolt c mátrixba kerül, ha az alábbi programot végrehajtjuk. A végrehajtás előtt ellenőrizni kell, hogy mindhárom mátrix, pontosabban az őket reprezentáló tömb azonos méretű-e.

$$\forall i \in [0..n-1]: u[i] := v[i] + t[i]$$

4. Szorzás

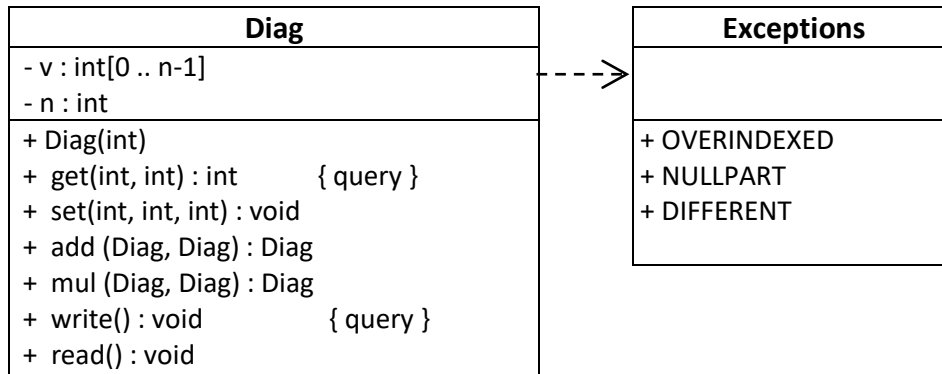
A v tömbbel ábrázolt a mátrix és a t tömbbel ábrázolt b mátrix szorzata az u tömbbel ábrázolt c mátrixba kerül, ha az alábbi programot végrehajtjuk. A végrehajtás előtt ellenőrizni kell, hogy mindhárom mátrix, pontosabban az őket reprezentáló tömb azonos méretű-e.

$$\forall i \in [0..n-1]: u[i] := v[i] * t[i]$$

³ A műveletek implementálásához mindig egy programot kell megadni (de nem feltétlenül struktogram alakban).

Osztály

A diagonális mátrixok típusát egy osztály segítségével valósítjuk. A konstruktoron keresztül állítható be a mátrix mérete. A műveleteknél majd ellenőrizni kell, hogy csak azonos méretű mátrixokat lehet összeadni, szorozni, egyébként dobjunk kivételt.



A főátlóbeli elemek tárolására szolgál tömböt ábrázolhatjuk `vector<int>`-ként (C, D, és E szakirány), de dinamikusan lefoglalt tömbként is (A és B szakirány). Az utóbbi esetben a konstruktor foglalja le a diagonális elemek számára a dinamikus tömböt, a destruktork végzi a felszabadítást, és szükség lesz az értékadás operátor és a másoló konstruktor felüldefiniálására.

A mátrix adott koordinátájú elemének kiolvasására illetve felülírására a `()` operátor kétféle felüldefiniálását használjuk. Az összeadás, a szorzás műveleteket külső barát függvényként felüldefiniált változataival valósítjuk meg.

Kiegészítjük még az osztályt a mátrix kiírását és a beolvasását végző metódusokkal, amelyek a kiíró és beolvasó operátorok külső barát függvényként felüldefiniált változataival valósítunk meg.

A hibakezelésre az első esetben három, a második esetben kettő kivételt definiálunk. Az `OVERINDEXED` a helytelenül megadott sor és oszlopindexek esetén váltódik ki a mátrix elemeit lekérdező és felülíró műveletekben. A `NULLPART` kivétel a főátlón kívüli elemek felülírásakor aktivizálódik. A `DIFFERENT` kivétel a különböző méretű mátrixok esetén váltódik ki az értékadás, az összeadás és a szorzás műveletekben.

Tesztelési terv

Megvalósított műveletek tesztelése (fekete doboz tesztelés)

- 1) Különféle méretű mátrixok létrehozása, feltöltése és kiírása.
 - a) 0, 1, 2, 5 dimenziójú mátrix
- 2) Mátrix adott pozíciójú értékének lekérdezése és megváltoztatása.
 - a) Diagonálisra eső elem lekérdezése és megváltoztatása
 - b) Diagonálison kívüli elem lekérdezése és megváltoztatása
 - c) Illegális index megadása, 0 dimenziós mátrix indexelése
- 3) A másoló konstruktor kipróbálása.
 - a) A b mátrix létrehozása az a mátrix mintájára, majd a két mátrix tartalmának összehasonlítása, majd az egyik mátrix megváltoztatása és a két mátrix tartalmának összehasonlítása.
- 4) Az értékadás operátor kipróbálása.
 - a) A $b=a$ értékadás végrehajtása az a és b mátrixokra (az a és b mérete azonos illetve különbözik: egyiknek illetve másik a nagyobb), majd a két mátrix tartalmának összehasonlítása, majd az egyik mátrix megváltoztatása és a két mátrix tartalmának összehasonlítása.
 - b) A $c=b=a$ értékadás végrehajtása az a , b és c mátrixokra (ezek mérete lehet különböző), majd a két mátrix tartalmának összehasonlítása, majd az egyik mátrix megváltoztatása és a mátrixok tartalmának összehasonlítása.
 - c) Az $a=a$ értékadás végrehajtása az a mátrixra, majd az a mátrix kiírása.
- 5) A $c:=a+b$ mátrixösszeadás kipróbálása.
 - a) Eltérő méretű mátrixokkal (az a és b mérete különbözik, a c és a mérete különbözik)
 - b) Kommutativitás ellenőrzése ($a + b == b + a$)
 - c) Asszociativitás ellenőrzése ($a + b + c == (a + b) + c == a + (b + c)$)
 - d) Null elem vizsgálata ($a + 0 == a$, ahol 0 a null mátrix)
- 6) A $c:=a*b$ mátrixszorzás kipróbálása.
 - a) Eltérő méretű mátrixokkal. (az a és b mérete különbözik, a c és a mérete különbözik)
 - b) Kommutativitás ellenőrzése ($a * b == b * a$)
 - c) Asszociativitás ellenőrzése ($a * b * c == (a * b) * c == a * (b * c)$)
 - d) Null elem vizsgálata ($a * 0 == 0$, ahol 0 a null mátrix)
 - e) Egység elem vizsgálata ($a * 1 == a$, ahol 1 az egység mátrix)

Megj: A beolvasó és kiíró operátorok teszteléséhez elég, hogy ezeket a fenti esetek tesztelésénél intenzíven használjuk.

Tesztesetek a kód alapján (fehér doboz tesztelés)

1. Extrém méretű (-1, 0, 1, 1000) mátrix létrehozása.
2. Kivételek generálása és elkapása.