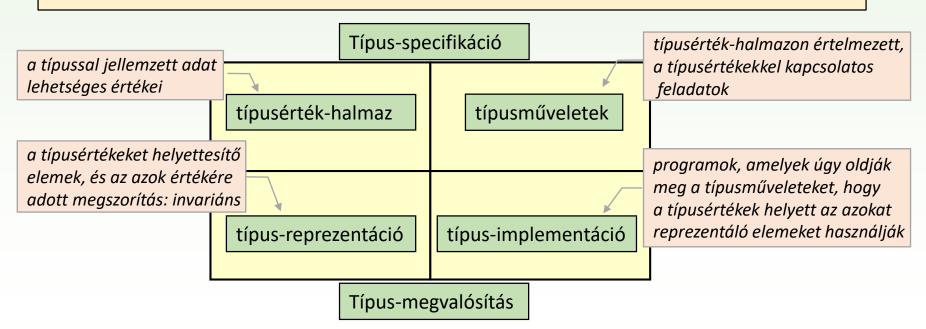
# Gyűjtemények, felsorolók, programozási tételek

### Adattípus fogalma

- Egy adat (speciálisan egy objektum) típusát az adat által felvehető típusértékek halmaza és az azokkal végezhető típusműveletek együttesen mutatják meg. Ez a típus specifikációja.
- □ A típus megvalósítása azt mutatja meg, hogyan szeretnénk a típusértékeket a számítógépen ábrázolni, azaz reprezentálni, és ennek ismeretében milyen programok oldják meg, azaz implementálják a típusműveletek feladatait.



## Típus szerkezet

elemi típusok

összetett típusok

rekord szerkezetű típusok alternatív szerkezetű típusok iterált szerkezetű típusok

a típusértéket reprezentáló elemek egymáshoz való viszonya

típusértékét több más típus egyegy értékéből álló érték-együttes reprezentálja

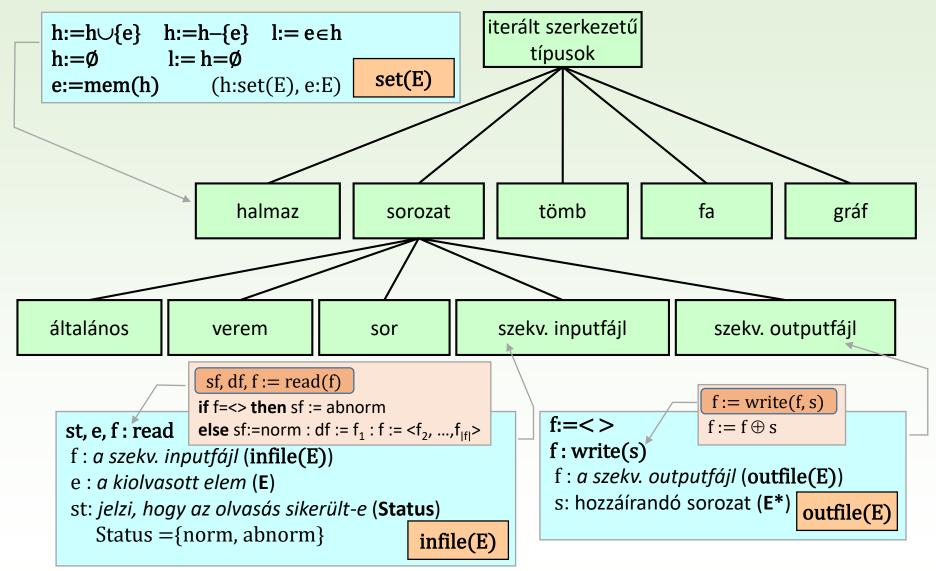
T = rec(s<sub>1</sub>:T<sub>1</sub>, ..., s<sub>n</sub>:T<sub>n</sub>) t:T-nek i-edik komponense: t.s<sub>i</sub> típusértékét egy másik típus véges sok értékéből álló gyűjtemény reprezentálja

$$T = it(E)$$

típusértékét több más típus valamelyikének egyik értéke reprezentálja

 $T = alt(s_1:T_1, ..., s_n:T_n)$ ha t:T típusa  $T_i$ , akkor t. $s_i$  igaz

### Nevezetes iterált szerkezetű típusok



### Gyűjtemény feldolgozása

- □ A gyűjtemény (tároló, kollekció, iterált) egy olyan objektum, amely elemek tárolására alkalmas, és az eltároláshoz, valamint a visszakereséshez biztosít műveleteket.
  - Ilyenek az összetett szerkezetű, de különösen az iterált típusú objektumok: halmaz, sorozat (verem, sor, fájl),tömb, fa, gráf.
  - Vannak úgynevezett virtuális gyűjtemények is, amely elemeit nem kell explicit módon tárolni: pl. egész számok egy intervallumának elemei, vagy egy természetes szám prím-osztói.
- □ Egy gyűjtemény feldolgozásán a benne levő elemek feldolgozását értjük.
  - Keressük a halmaz legnagyobb elemét!
  - Hány negatív szám van egy számsorozatban?
  - Járjuk be az [m .. n] intervallum minden második elemét visszafelé!
  - Adjuk össze az n természetes szám prím-osztóit!

### Felsorolás

- □ Egy gyűjtemény *E* típusú elemeinek felsorolását egy *E*\* halmazbeli sorozatként foghatjuk fel, amelynek bejárását az alábbi műveletek végzik:
  - first(): rááll a felsorolás első elemére, azaz elkezdi a felsorolást
  - next(): rááll az elkezdett felsorolás soron következő elemére
  - I := end() (I:L): mutatja, hogy a felsorolás végére értünk-e
  - e:= current() (e:E): visszaadja a felsorolás aktuális elemét

### Felsorolás állapotai

- □ Egy felsorolásnak különböző állapotai vannak (*indulásra kész*, *folyamatban van*, *befejeződött*): műveletei csak bizonyos állapotokban értelmesek (máshol nem definiált a hatásuk).
- □ A feldolgozó algoritmus garantálja, hogy egy felsoroló műveletet mindig akkor (olyan állapotban) hajt végre, amikor az értelmes.

#### t:enor(E)

```
t.first()
—t.end()
Feldolgoz( t.current() )
t.next()
```

```
e ∈ t
Feldolgoz(e)
```

```
for(t.first(); !t.end(); t.next())
{
    feldolgoz(t.current());
}
```

```
foreach (forall) ciklus

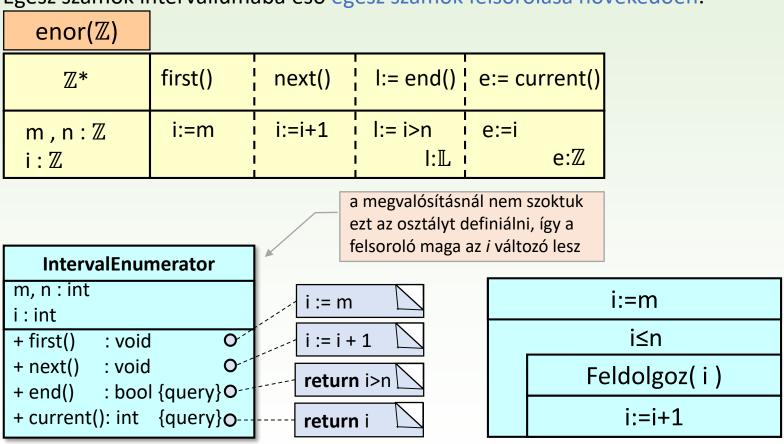
for ( auto e : t )
{
    feldolgoz(e);
}
```

### Felsorolás objektummal

- □ A felsorolást a felsorolni kívánt gyűjteménytől elkülönülő objektum végzi, amelyből ugyanazon gyűjteményhez egyszerre több is lehet.
- □ Egy felsoroló objektum típusát az *enor*(*E*) jelöli.
- A felsoroló objektum típusának megvalósítása a bejárandó gyűjtemény típusától függ.
  - Mivel a felsoroló objektumnak ismernie kell az általa bejárt gyűjteményt, ezért a reprezentációja nyilvántart egy hivatkozást a gyűjteményre.
  - A felsoroló műveletek implementációja az esetek többségében segéd adatokat igényel.
- □ Előnyös, ha a felsorolót a felsorolni kíván gyűjtemény egy metódusa hozza létre: így a gyűjtemény biztosan értesül arról, hogy őt bejárják.

### Intervallum klasszikus felsorolója

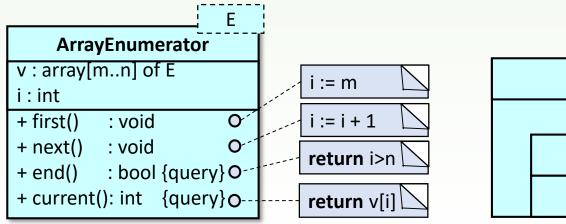
Egész számok intervallumába eső egész számok felsorolása növekedően.



### Vektor klasszikus felsorolója

E-beli értékekből álló vektor elemeinek felsorolása elejétől a végéig

enor( <i>E</i> )				
E*	first()	next()	l:= end()	e:= current()
v : E <sup>mn</sup> i : ℤ	i:=m	i:=i+1	l:= i>n l:L	e:=v[i] e:E

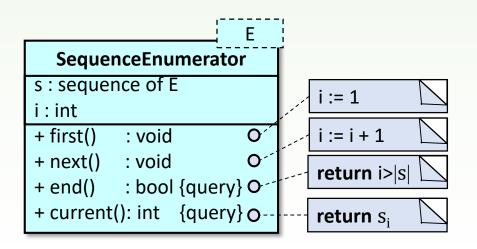


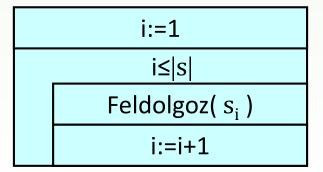


### Sorozat klasszikus felsorolója

E-beli értékek véges sorozatának felsorolása elejétől a végéig

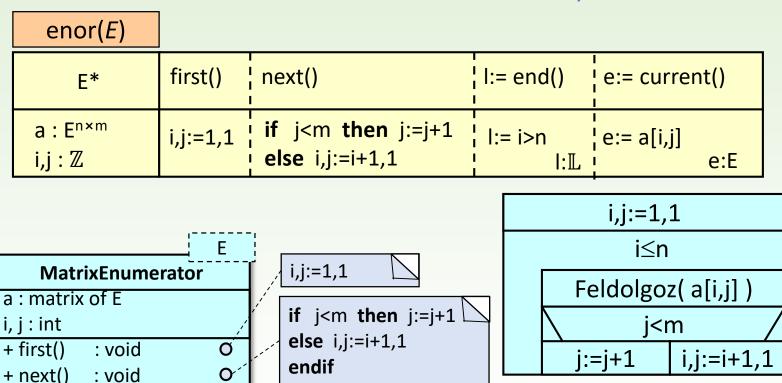
enor( <i>E</i> )				
E*	first()	next()	l:= end()	e:= current()
s : E* i : Z	i:=1	i:=i+1		e:= s <sub>i</sub> e:E





### Mátrix sorfolytonos felsorolója

E-beli értékekből álló mátrix elemeinek felsorolása sorfolytonos sorrendben



return i>n

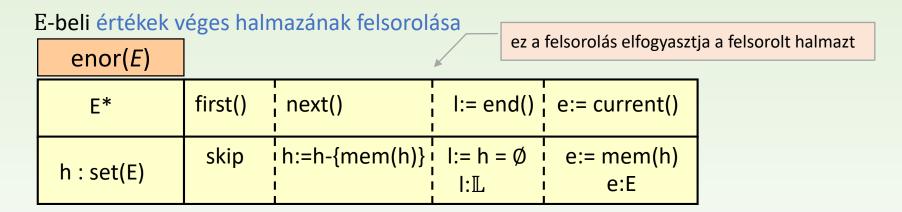
return a[i,j]

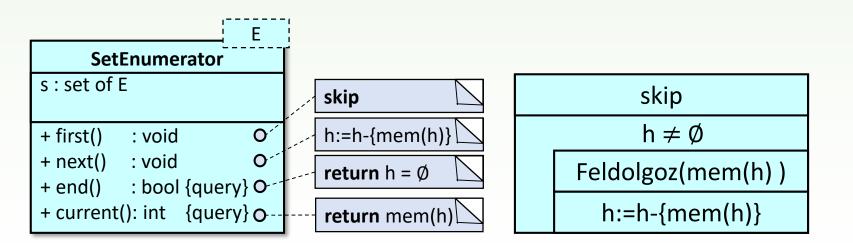
: bool {query} •-

+ current(): int {query} •

+ end()

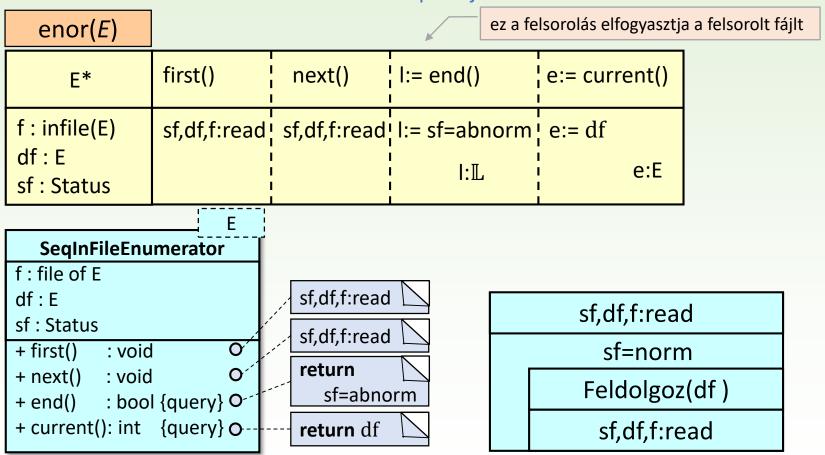
### Halmaz klasszikus felsorolója





### Szekvenciális inputfájl felsorolója

E-beli értékeket tartalmazó szekvenciális inputfájl elemeinek felsorolása



## Programozási tételek általánosítása

- ☐ Programozási tételek tömbre:
  - $t : E^{m..n} (E^{1..n} = E^n)$
  - $f: E \rightarrow H$ ,  $felt: E \rightarrow L$

i:=m

i≤n

Feldolgoz(t[i])

i:=i+1

- □ Programozási tételek intervallumon értelmezett függvényre:
  - [m .. n]
  - $f:[m..n] \rightarrow H$ ,  $felt:[m..n] \rightarrow L$
- i:=m i≤n Feldolgoz(i) i:=i+1

- Programozási tételek felsorolóra:
  - t : enor(E)
  - f:E  $\rightarrow$  H, felt:E  $\rightarrow$  L

t.first()

 $\neg$ t.end()

Feldolgoz( t.current() )

t.next()

# Összegzés

#### Összegezzük egy felsorolás elemeihez rendelt értékeket!

*A* : t:enor(E), s:H

*Ef* : t = t'

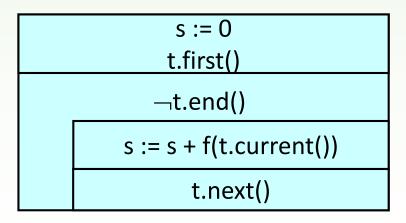
Uf:  $s = \sum_{e \in t'} f(e)$ 

 $\begin{array}{ll} f:E \to H \\ +:H \times H \to H \\ 0 \in H & \textit{baloldali neutrális elemmel} \end{array}$ 

 $\sum_{e \in t'} f(e) = (\dots(f(e_1) + f(e_2)) + \dots) + f(e_n),$  ahol  $e_1, \dots, e_n$  a t' felsorolás elemei

#### speciális eset: feltételes összegzés:

 $\sum_{e \in t'} g(e) \text{ azaz } f(e) = \begin{cases} g(e) \text{ ha felt(e)} \\ 0 \text{ különben} \end{cases}$ 



### Számlálás

#### Számoljuk meg egy felsorolás adott tulajdonságú elemeit!

```
A: t:enor(E), c:\mathbb{N}

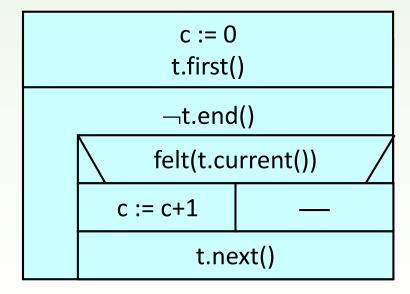
Ef: t = t'

Uf: c = \sum_{e \in t'} 1_{felt(e)}
```

 $\mathsf{felt} : \mathsf{E} \to \mathbb{L}$ 

a természetes számokon értelmezett összeadás

# számlálás egy speciális összegzés: $\Sigma_{e \in t'} f(e) \text{ azaz } f(e) = \begin{cases} 1 \text{ ha felt(e)} \\ 0 \text{ különben} \end{cases}$



### Maximum kiválasztás

Adjuk meg egy felsorolás adott szempont szerinti egyik legnagyobb elemét és annak értékét!

```
A: t:enor(E), elem:E, max:H
```

*Ef* : 
$$t = t' \wedge |t| > 0$$
)

Uf:  $(max, elem)=MAX_{e \in t'} f(e)$ 

$$max = f(elem) = MAX_{e \in t'} f(e)$$
  
  $\land elem \in t'$ 

- MAX helyett lehet MIN
- elem *elhagyható,* max *nem*

```
f:E → H
H halmaz elemei rendezhetőek
```

```
t.first()
max, elem := f(t.current()), t.current()

t.next()

¬t.end()

f(t.current())>max

max, elem := f(t.current()), t.current()

t.next()
```

# Kiválasztás (biztosra megy)

Keressük meg egy felsorolás adott tulajdonságú első elemét, ha tudjuk, hogy van ilyen!

```
A: t:enor(E), elem:E
```

*Ef*: 
$$t = t' \land \exists e \in t : felt(e)$$

$$Uf$$
: (elem, t) = **SELECT**<sub>e \in t'</sub> felt(e)

 $\mathsf{felt} : \mathsf{E} \to \mathbb{L}$ 

A t felsorolása a kiválasztás végén még "folyamatban van", vannak még elemei.

Megkeresi a t' felsorolás első olyan elemét (ez lesz az *elem*), amelyre a feltétel teljesül. Formálisan:

```
felt(e_i) \land \forall_{k=1..i-1} \neg felt(e_k) \land elem=e_i, ahol e_1, e_2, ... a t' felsorolás elemei
```

t.first()

—felt(t.current())

t.next()

elem := t.current()

# Lineáris keresés (bizonytalan a siker)

#### Keressük meg egy felsorolás adott tulajdonságú első elemét!

```
A: t:enor(E), l:L, elem:E
```

*Ef* : t = t'

 $Uf: (I, elem, t) = SEARCH_{e \in t'} felt(e)$ 

$$\mathsf{felt} : \mathsf{E} \to \mathbb{L}$$

A *t* felsorolása csak sikertelen keresés esetén lesz "befejeződött"; egy sikeres keresés végén vannak még elemei, még "folyamatban van".

Megkeresi a t' felsorolás első olyan elemét (ez lesz az *elem*), amelyre a feltétel teljesül. Ha talál ilyet, akkor *l* igaz, különben hamis lesz. Formálisan:

 $I = \exists_{e \in t'} felt(e) \land (I \rightarrow felt(e_i) \land \forall_{k=1..i-1} \neg felt(e_k) \land elem=e_i$ , ahol  $e_1, ..., e_n$  a t' felsorolás elemei)

speciálisan eldöntésre használjuk:

 $I = SEARCH_{e \in t'}$  felt(e) vagy  $I = \exists_{e \in t'}$  felt(e)

```
I := hamis; t.first()

¬I ∧ ¬t.end()

elem := t.current()

I := felt(elem)

t.next()
```

### Optimista lineáris keresés

Ellenőrizzük, hogy egy felsorolás minden elemére igaz egy adott tulajdonság, de ha nem, megadjuk az első olyan elemet, amelyikre nem teljesül!

A: t:enor(E), l:L, elem:E

Ef: t = t'

 $\forall Uf: (I, elem, t) = \forall SEARCH_{e \in t'} felt(e)$ 

 $\mathsf{felt:E} \to \mathbb{L}$ 

A t felsorolása csak sikertelen keresés esetén lesz "befejeződött"; egy sikeres keresés végén vannak még elemei, még "folyamatban van".

Ha a t' felsorolás minden elemére teljesül a feltétel, akkor l igaz lesz, különben hamis lesz. Ezesetben az *elem* a felsorolás első olyan eleme, amelyre nem teljesül a feltétel.

Formálisan:

 $I = \forall_{e \in t'} felt(e) \land (\neg I \rightarrow \neg felt(e_i) \land \forall_{k=1..i-1} felt(e_k) \land elem=e_i$ , ahol  $e_1, ..., e_n$  a t' felsorolás elemei)

speciálisan eldöntésre használjuk:

 $I = \forall SEARCH_{e \in t'} \text{ felt(e)} \text{ vagy } I = \forall_{e \in t'} \text{ felt(e)}$ 

l := igaz; t.first()

 $I \wedge \neg t.end()$ 

elem := t.current()

l := felt(elem)

t.next()

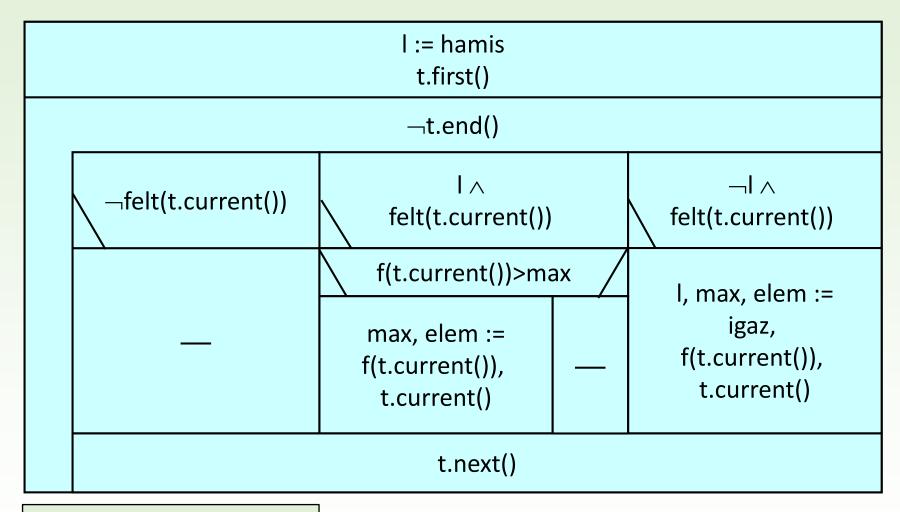
### Feltételes maximum keresés

Keressük egy felsorolás adott tulajdonságú elemei között egy adott szempont szerinti egyik legnagyobbat és annak értékét!

```
A: t:enor(E), I: \mathbb{L}, elem: E, max: H Ef: t = t' f: E \to H felt: E \to \mathbb{L} H \text{ halmaz elemei rendezhetőek} felt(e)
```

$$I = \exists_{e \in t'} felt(e) \land (I \longrightarrow max = f(elem) = MAX_{e \in t'} f(e) \land elem \in t')$$
 $felt(e)$ 

### Feltételes maximum keresés



- MAX helyett lehet MIN
- elem *elhagyható,* max *nem*

### Visszavezetés lépései

- 1. Megsejtjük a feladatot (részfeladatot) megoldó programozási tételt.
- 2. Specifikáljuk a feladatot a programozási tételre utaló végrehajtható utófeltétellel.
- 3. Megadjuk a feladat és a programozási tétel közötti eltéréseket:
  - felsoroló típusát a felsorolt elemek típusával együtt
  - $_{\circ}$  függvények (f:[m..n]→H, felt:[m..n]→L) konkrét megfelelőit
  - a H műveletét, ha kell
    - (H, >) helyett például ( $\mathbb{Z}$ , >) vagy ( $\mathbb{Z}$ , <)
    - (H, +) helyett például ( $\mathbb{Z}$ , +) vagy ( $\mathbb{R}$ , \*) vagy ( $\mathbb{L}$ ,  $\wedge$ )
  - változók átnevezéseit
- 4. Ráírjuk a programozási tétel algoritmusára a fenti különbségeket, hogy megkapjuk a feladatot megoldó algoritmust.

### Tesztelési szempontok

- □ *Felsoroló* szerint (mindegyik tétel esetén)
  - hosszúság: nulla, egy illetve hosszabb felsorolásokra
  - eleje ill. vége: amikor a kitüntetett (az összegzendő, vagy a felt tulajdonságú, vagy a maximális) elem a felsorolás legelső illetve a legutolsó eleme.
- Funkció szerint
  - keresés: nincs illetve van felt tulajdonságú elem a felsorolásban
  - max. ker.: egyetlen illetve több azonos maximális érték van
  - összegzés: terheléses vizsgálat
- A felt(i) és f(i) kifejezések kiszámolásánál használt műveletek sajátosságai.