# Imperatív programozás

7. Előadás

Függvények, láthatóság (folytatás)

Modulok

# Beágyazott függvény

```
def Inko(x, y):
  def kivon(m, n):
    return m - n
  while not (x == y):
     if x > y:
        x = kivon(x,y)
     else:
        y = kivon(y,x)
  return x
print(lnko(25, 100))
# print(kivon(120, 33)) --- itt nem elérhető!
```

```
def Inko(x, y):
  def ciklusMag(x, y):
    if x > y:
        x = x - y
    else:
        y = y - x
    return (x, y)
  while not (x == y):
     x,y = ciklusMag(x,y)
  return x
print(lnko(25, 100))
```

```
def Inko():
  global x, y
  def ciklusMag():
    global x, y
    if x > y:
        X = X - Y
     else:
        y = y - x
  while not (x == y):
     ciklusMag()
  return x
x,y = 25, 100
print(Inko())
```

```
def Inko(x, y):
  def ciklusMag():
    global x, y # ROSSZ MEGOLDÁS!!!!
    if x > y:
       X = X - Y
    else:
       y = y - x
  while not (x == y):
     ciklusMag()
  return x
x,y = 25, 100
print(Inko(x, y))
```

```
def lnko(x, y):
  def ciklusMag():
    nonlocal x, y
    if x > y:
        x = x - y
    else:
        y = y - x
  while not (x == y):
     ciklusMag()
  return x
x,y = 25, 100
print(Inko(x, y))
```

### fuggvenyek.py

def kivon(m, n): return m - n

def osszead(m,n):
 return m + n

#### program.py

```
import fuggvenyek
def Inko(x, y):
  while not (x == y):
     if x > y:
       x = fuggvenyek.kivon(x,y)
     else:
       y = fuggvenyek.kivon(y,x)
  return x
print(lnko(25, 100))
```

#### program.py

### pelda.py

```
def kivon(m, n):
    return m - n

def osszead(m,n):
    return m + n

print(osszead(23,45))
```

```
import pelda
# A másik modul kiíró művelete
# is végrehajtódik
def Inko(x, y):
  while not (x == y):
     if x > y:
       x = pelda.kivon(x,y)
     else:
        y = pelda.kivon(y,x)
  return x
print(lnko(25, 100))
```

#### program.py

### pelda2.py

```
def kivon(m, n):
    return m - n

def osszead(m,n):
    return m + n

if __name__ == "__main__":
    print(osszead(23,45))
```

```
import pelda2
# Itt nem hajtódik végre
# a másik modul kiíró művelete
def Inko(x, y):
  while not (x == y):
     if x > y:
       x = pelda2.kivon(x,y)
     else:
       y = pelda2.kivon(y,x)
  return x
print(lnko(25, 100))
```

#### program.py

### pelda3.py

```
x = 20
def myFun():
    global x
    print(x)

def myFun2():
    global y
    print(y)
```

```
import pelda3
pelda3.myFun() # 20
pelda3.x = 100
pelda3.myFun() # 100
pelda3.y = 100
pelda3.myFun2() # 100
```

#### program.py

### pelda3.py

```
x = 20
def myFun():
    global x
    print(x)

def myFun2():
    global y
    print(y)
```

```
import pelda3
z = 20
print(dir())
# ['_builtins__', '__cached__', '__doc__',
# ' file ', ' loader ', ' name ',
# '__package__', '__spec__', 'pelda3', 'z']
print(dir(pelda3))
# ['_builtins__', '__cached__', '__doc__',
# '__file__', '__loader__', '__name__',
# ' package ', '_spec_', 'myFun',
# 'myFun2', 'x']
```

#### fuggvenyek.py

```
def kivon(m, n):
return m - n
```

def osszead(m,n):
 return m + n

#### program.py

```
from fuggvenyek import kivon
def Inko(x, y):
  while not (x == y):
     if x > y:
        x = kivon(x,y)
     else:
        y = kivon(y,x)
  return x
print(lnko(25, 100))
```

#### program.py

### pelda.py

```
def kivon(m, n):
    return m - n

def osszead(m,n):
    return m + n

print(osszead(23,45))
```

```
from fuggvenyek import kivon
# A másik modul kiíró művelete
# itt is végrehajtódik
def Inko(x, y):
  while not (x == y):
     if x > y:
        x = kivon(x,y)
     else:
        y = kivon(y,x)
  return x
print(lnko(25, 100))
```

#### program.py

### fuggvenyek.py

```
def kivon(m, n):
return m - n
```

def osszead(m,n):
 return m + n

```
from fuggvenyek import *
def Inko(x, y):
  while not (x == y):
     if x > y:
        x = kivon(x,y)
     else:
        y = kivon(y,x)
  return x
print(lnko(25, 100))
print(osszead(100,222))
```

#### program.py

### pelda3.py

```
x = 20
def myFun():
    global x
    print(x)

def myFun2():
    global y
    print(y)
```

```
from pelda3 import *
myFun() # 20
x = 100 # "lokális" változó lesz
myFun() # 20
y = 100 # "lokális" változó lesz
myFun2()
# NameError: name 'y' is not defined
```

# Ciklusok kiegészítés

```
>>> x = 0
                        >>> for x in range(12):
>>> while x < 10:
                               if x > 4 and x < 10:
   print(x)
                                  continue
     if x > 3:
                         ... print(x)
        break
     x = x + 1
                        0
0
                        3
2
3
                        10
                        11
```

# Ciklusok kiegészítés

```
>>> while x < 10:
... print(x)
... if x > 2:
     break
  x = x + 1
... print("Else ág!")
2
```

# Ciklusok kiegészítés

"Hátultesztelő ciklus"

- try:

belső blokk

except kivétel<sub>1</sub>: kivételkezelés<sub>1</sub>

except kivétel<sub>2</sub>: kivételkezelés<sub>2</sub>

**except**: default kivételkezelés

else: else ág

finally: finally ág (mindenképpen végrehajtódik)

### Néhány beépített hiba típus:

- IndentationError hibás indentálás (margó szabály)
- IndexError túlindexelés
- IOError I/O művelet hibája (pl. nem létező fájl)
- NameError nem létező névre (pl. változó) hivatkozás
- SyntaxError hibás szintaxis (pl. import-nál is)
- TypeError hibás paramétertípus (pl. "hello" + 5)
- ValueError nem megfelelő (típusú) érték
- ZeroDivisionError nullával osztás

```
import sys
try:
   y = int(sys.argv[1])
except ValueError: print("Nem egész szám a paraméter!")
except IndexError: print("Kell egy paraméter!")
except (NameError, TypeError): print("Ide valószínűleg nem jutunk...")
except:
   print("Varatlan hiba!")
   raise
else:
   print("Ide jönne a program többi része.")
finally: print("Viszlat legközelebb!")
```

- hiba kiváltása
  - raise NameError("Hiba leiras")
  - raise NameError("Hiba", 34, 562)
- hiba paraméterek kezelése
  - except NameError as errorObj: ...
    - az errorObj-ba kerül a hiba objektum
    - errorObj.args --- a kiváltáskor megadott paraméterek

```
try:
    raise NameError("Hiba", 34, 562)
except NameError as e : # e egy hiba objektum lesz
    print(e) # __str__ függvény trükkje
    print(e.args) # az objektum argumentumai
    x,y,z = e.args
    print(x, y, z)
```