

## Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Kar

## Webes alkalmazások fejlesztése

6. előadás

# Autentikáció és autorizáció (ASP.NET Core)

Cserép Máté mcserep@inf.elte.hu http://mcserep.web.elte.hu



#### Autentikáció

- Egy weblap felhasználó kezelése számos elemmel rendelkezik, amelyeket biztonságosan kell megvalósítanunk:
  - regisztráció, adatmódosítás
  - bejelentkezés, kijelentkezés, automatikus bejelentkeztetés
  - elfelejtett jelszó/azonosító kezelése
    - mivel a jelszót mindig kódolva tároljuk, ezért elfelejtett jelszó esetén a felhasználónak biztosítani kell új jelszó létrehozását (amennyiben meggyőződtünk az azonosságáról)
  - *extra funkcionalitások*: felhasználói csoportok, láthatóságok kezelése, e-mailben történő megerősítés ...

#### **ASP.NET Identity**

- A felhasználói autentikáció összetettsége miatt az ASP.NET egy kész rendszert biztosít számunkra, ez az *Identity* 
  - biztosítja a felhasználó-kezeléshez szükséges funkciókat az adatkezeléstől a felületig
  - a felhasználói adatok tárolására/elérésére számos lehetőséget ad, használhatunk lokális megoldásokat (pl. adatbázis, *Windows Authentication*), más szolgáltatások fiókkezelését (pl. *Microsoft Account, Twitter, Facebook*), általánosságban támogatott az *OAuth* és *OpenId*.
  - az alap funkcionalitás a Microsoft. AspNetCore. Identity programkönyvtárból (*NuGet* csomagból) érhető el, az adattárolást további csomagok biztosítják.

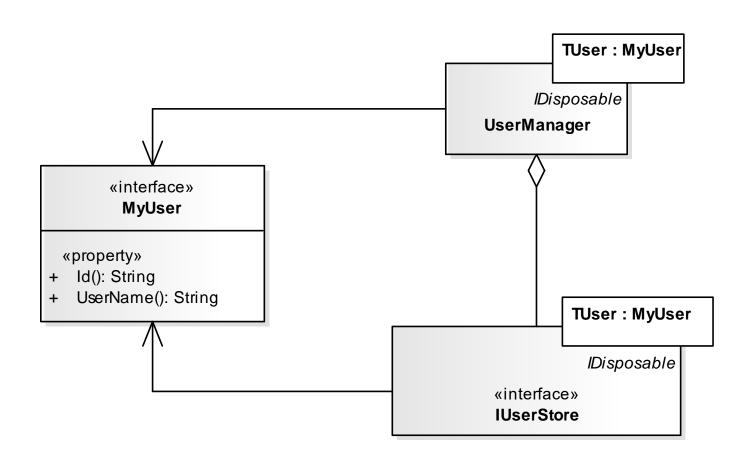


#### Felhasználók kezelése

- A felhasználók kezelését a **UserManager** osztály felügyeli, amely bármilyen speciális felhasználótípust kezelni tud, műveletei az aszinkron végrehajtást támogatják
  - a felhasználót regisztrálhatjuk (CreateAsync), azonosíthatjuk (FindByIdAsync, FindByEmailAsync, Stb.), módosíthatjuk (ChangePasswordAsync), Stb.
  - a felhasználó tetszőleges típus lehet, amelyet reprezentálja a szükséges információt (jelszó, e-mail cím, stb.)
  - a menedzser osztály egy adattáron (IUserStore) keresztül kezeli a felhasználókat, vagyis ez szabja meg a konkrét felhasználó kezelési megoldást
  - minden osztály a felhasználó típusra specializált



## Felhasználók kezelése





#### Felhasználók kezelése

```
• Pl.:
  public class MyUser { ... }
     // a felhasználó típusa
  public class MyStore : IUserStore<MyUser> { ... }
     // az adattár típusa, a felhasználóra
     // specializálva
  UserManager<MyUser> manager =
     new UserManager<MyUser>(new MyStore(), ...);
     // felhasználókezelő, a felhasználóra
     // specializálva
  MyUser user = await manager.FindByNameAsync(name);
     // felhasználó keresése (név, jelszó alapján)
```

#### Adattárolás entitásmodellel

- A felhasználói adatok tárolásának legegyszerűbb módja lokális adatbázis entitásmodellen keresztül történő kezelése (Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore)
  - az entitásmodell (IdentityDbContext) névvel és jelszóval ellátott felhasználókat tud kezelni (IdentityUser)
    - az IdentityUser specializálható, bármilyen tulajdonsággal bővíthető a felhasználó
    - a kódban megadott adatok alapján hozza létre az adatbázis szerkezetet (*code first*)
    - biztosítja a jelszavak kódolását (időfüggő sózással)
  - az entitásmodell a csatolt UserStore osztállyal használható



#### Adattárolás entitásmodellel

• Pl.: IndentityDbContext<IdentityUser> context = new ...; // adatbázis entitásmodell UserStore<IdentityUser> store = new UserStore<IdentityUser>(context); // adattár UserManager<IdentityUser> userManager = new UserManager<IdentiyUser>(store); // felhasználókezelő IdentityUser user = await userManager .FindByNameAsync(name); // felhasználó keresése

#### Felhasználók hitelesítése

- A felhasználók bejelentkeztetését, és az azonosság nyilvántartását a SignInManager osztály felügyeli, amely szintén a felhasználó típusára specializált és aszinkron műveleteket biztosít
  - a felhasználónév-jelszó páros alapú direkt bejelentkeztetést a PasswordSignInAsync, a kijelentkeztetést a SignOutAsync műveletek kezelik, amelyeknek megadható, hogy perzisztens legyen-e a bejelentkezés (azaz jegyezze meg az adatokat), valamint hibás adatok esetén kizárásra kerüljön-e a felhasználó (*lockout*)
  - támogatja a külső *autentikációs providereken* keresztüli hitelesítést (ExternalLoginSignInAsync) és a két faktoros autentikációt (TwoFactorAuthenticatorSignInAsync)

## Felhasználó bejelentkeztetés

• Bejelentkeztetés:

• Kijelentkeztetés:

```
public async Task<IActionResult> Logout() {
    await signInManager.SignOutAsync();
}
```

## Hitelesítés konfigurációja

- Annak érdekében, hogy a funkciók a rendelkezésünkre álljanak, az alkalmazás számára konfigurálnunk kell az Identity működését
  - ezt a Startup osztály ConfigureServices művelete végzi, amely paraméterben megkapja a szolgáltatások kollekcióját (IServiceCollection), amely bővíthető és beállítható
  - az AddIdentity<MyUser> segítségével felvehetjük az autentikációs szolgáltatást a gyűjteménybe
  - az AddUserStore<MyStore> megadja az alkalmazandó felhasználói adattár típusát
  - az AddEntityFrameworkStores<MyDbContext>
    Entity Framework Core alapú adattárolást állít be és
    megadja a használandó adatbázis entitás kontextus típusát

#### Hitelesítés konfigurációja

P1: services.AddIdentity<MyUser>() .AddEntityFrameworkStores<MyDbContext>() .AddDefaultTokenProviders(); // beállítások services.Configure<IdentityOptions>(options => { options.Password.RequireDigit = true; options.Password.RequiredLength = 8; options.Password.RequireNonAlphanumeric = false; options.Password.RequireUppercase = true; options.Password.RequireLowercase = false; options.Password.RequiredUniqueChars = 3; options.User.RequireUniqueEmail = true; });

## Hitelesítés konfigurációja

- A konfigurált felhasználókezelést engedélyeznünk is kell, ezt ezt a Startup osztály Configure műveletében végezhetjük el: app.UseAuthentication();
- Fontos azonban, hogy a **Configure** eljárásban az alábbi utasítások sorrendje pontos az alábbi legyen:

```
app.UseRouting();
app.UseAuthentication();
app.UseAuthorization();
```

#### Hozzáférés korlátozás

- Az így bejelentkezett felhasználót szintén a HttpContext osztályon keresztül kezelhetjük
  - a User. Identity. Is Authenticated tulajdonság jelzi, hogy van-e bejelentkezett felhasználó
  - a felhasználó nevét a **User.Identity.Name** tulajdonságon keresztül érhetjük el

#### Példa

Feladat: Valósítsuk az utazási ügynökség weblapjának felhasználó kezelési funkcióját.

- a ASP.NET Core Identity segítségével valósítjuk meg, a TravelAgencyContext entitás kontextus típus specializálja IdentityDbContext típust. A Guest az IdentityUser specializációja, teljes névvel és címmel kiegészítve.
- A felhasználókezelést az AccountService szolgáltatás helyett az integrált UserManager és SignInManager szolgáltatásokra bízzuk.
- egészítsük ki a Startup osztályt a konfigurációhoz
- továbbra is meghagyjuk a regisztráció nélküli foglalást, ilyenkor automatikusan regisztrálunk egy új felhasználót

#### Hozzáférés korlátozás

- Erőforrások hozzáférése korlátozható a felhasználókra
  - az **Authorize** attribútum alkalmazható vezérlőkre, illetve akcióműveletekre, így csak megfelelő autentikáció után vehető igénybe az erőforrás
  - pl.:

```
[Authorize] // csak a bejelentkezett felhasználó // férhet hozzá public IActionResult ManageAccount() { ... }
```

- a hozzáférés korlátozható felhasználókra (Users) és szerepekre (Roles)
- teljes vezérlő korlátozása esetén felszabadíthatunk műveleteket (az AllowAnonymous attribútummal)

#### Hozzáférés korlátozás

• Pl.: [Authorize] // érvényes az összes műveletre public class AccountController : Controller public IActionResult ManageAccount() { ... } [Authorize(Roles = "admin")] // ehhez csak rendszergazda férhet hozzá public IActionResult ManageAllAccounts() { ... } [AllowAnonymous] // ehhez bárki hozzáférhet public IActionResult Login() { ... }

#### Biztonságos kommunikáció

- Lehetőségünk van biztonságos kommunikációra, az üzenetek titkosítására *Transport Layer Security (TLS, SSL)* segítségével
  - kizárja a kommunikáció lehallgatását, a munkamenet lopást (jó eséllyel), beállítása a webszerverre tartozik
  - a weblap elvárhatja a biztonságos csatornát egy erőforrásra (a RequireHttps attribútummal), vagy ellenőrizheti a meglétét a Request. IsHttps tulajdonsággal

#### • Pl.: