

The background of the slide is a black and white aerial photograph of Budapest, Hungary. It shows the city's dense architecture, including the prominent dome of St. Stephen's Basilica in the foreground. The Danube River is visible on the left, and the city extends to the hills in the distance.

Programozás 10. előadás

Tartalom

- Programtranszformációk
- Segédösszegek számítása
- Rekurzió
- Rekurzió és iteráció
- Programozási tételek rekurzívan



Programtranszformációk



Programtranszformáció: Az algoritmus ekvivalens átalakítása, melynek célja

- hatékonyabbra írás
- egyszerűsítés
- megvalósíthatóság



Programtranszformációk

Egyszerűsítés, hatékonyabbra írás:

Az origótól legmesszebb levő pont

Max:=1; MaxÉrt:=gyök(p[1].x ² +p[1].y ²)	
i=2..N	
I	gyök(p[i].x ² +p[i].y ²) > MaxÉrt
	Max:=i
	MaxÉrt:=gyök(p[i].x ² +p[i].y ²)
N	

Változó

i:Egész

A **négyzetgyök** monoton függvény, emiatt a maximum meghatározásához nem szükséges.



Programtranszformációk

Egyszerűsítés, hatékonyabbra írás:

Az origótól legmesszebb levő pont

Változó
i: Egész

Max:=1; MaxÉrt:=p[1].x ² +p[1].y ²	
i=2..N	
i	$p[i].x^2 + p[i].y^2 > \text{MaxÉrt}$
	—
	—
N	
Max:=i	
MaxÉrt:=p[i].x ² +p[i].y ²	

Itt még **ugyanazt** a képletet többször is kiszámítjuk.



Programtranszformációk

Többszörös kiszámítás elkerülése:

Az origótól legmesszebb levő pont

Max:=1; MaxÉrt:=p[1].x ² +p[1].y ²	
i=2..N	
táv:=p[i].x ² +p[i].y ²	
<div> <div>I</div> <div>táv>MaxÉrt</div> <div>N</div> </div>	
Max:=i	—
MaxÉrt:=táv	

Változó

i:Egész

táv:Valós



Párhuzamos értékadás kifejtése:

$$a,b,c:=f(x),g(x),h(x)$$

Egymás utáni kiszámításra bontható, ha az összefüggés körmentes:

$$a:=f(x); b:=g(x); c:=h(x)$$


Programtranszformációk



Párhuzamos értékadás kifejtése:

$$a, b, c := b, c, a$$

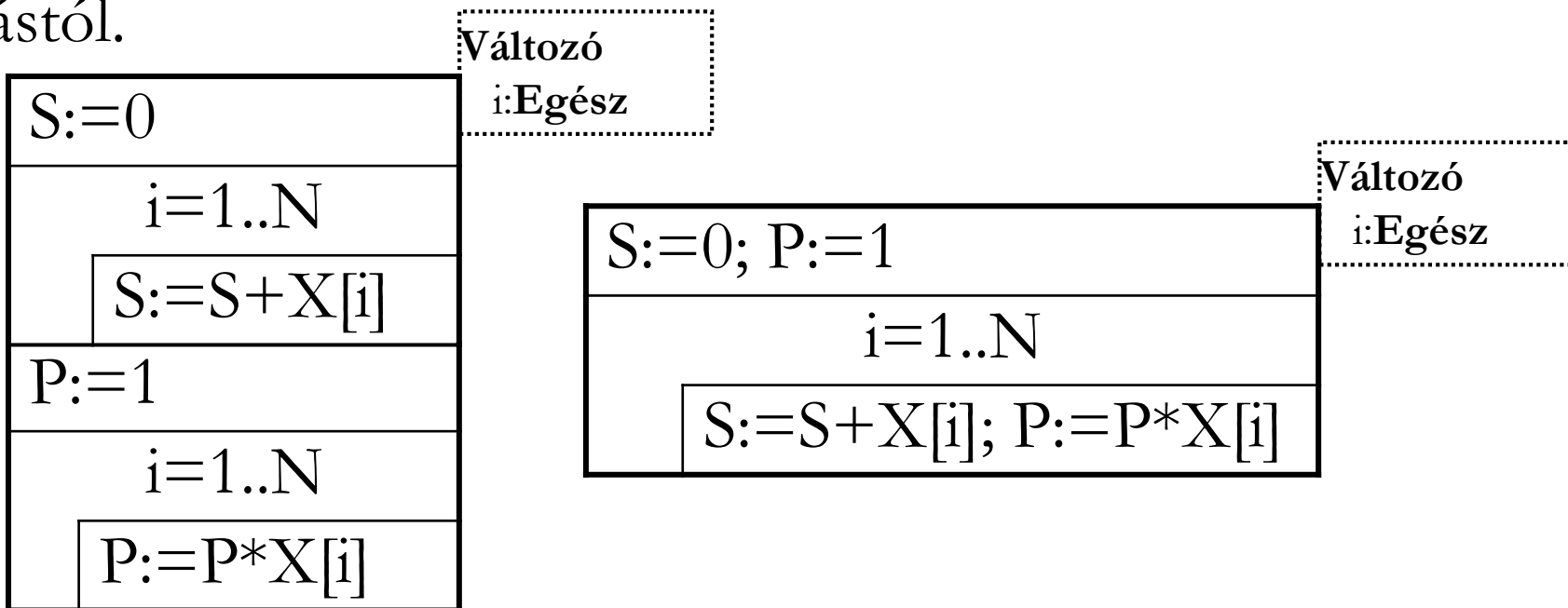
segédváltozóval egymás utáni kiszámításra bontható, ha az összefüggés kört tartalmaz:

$$\text{segéd} := a; a := b; b := c; c := \text{segéd}$$


Programtranszformációk

Ciklusok összevonása:

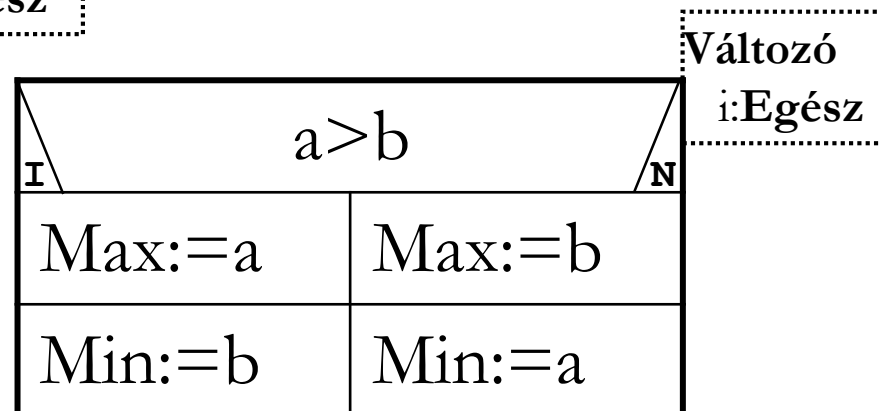
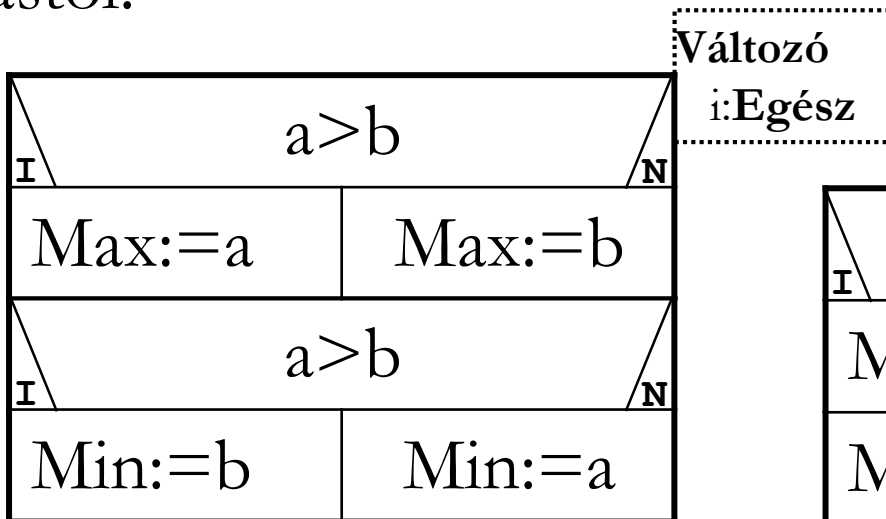
Azonos lépésszámú ciklusok összevonhatóak, ha függetlenek egymástól.



Programtranszformációk

Elágazások összevonása:

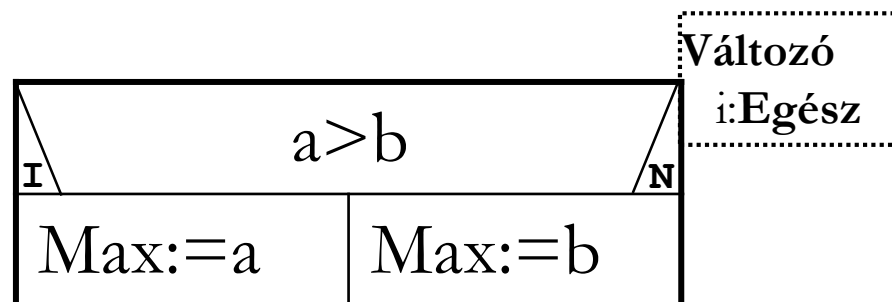
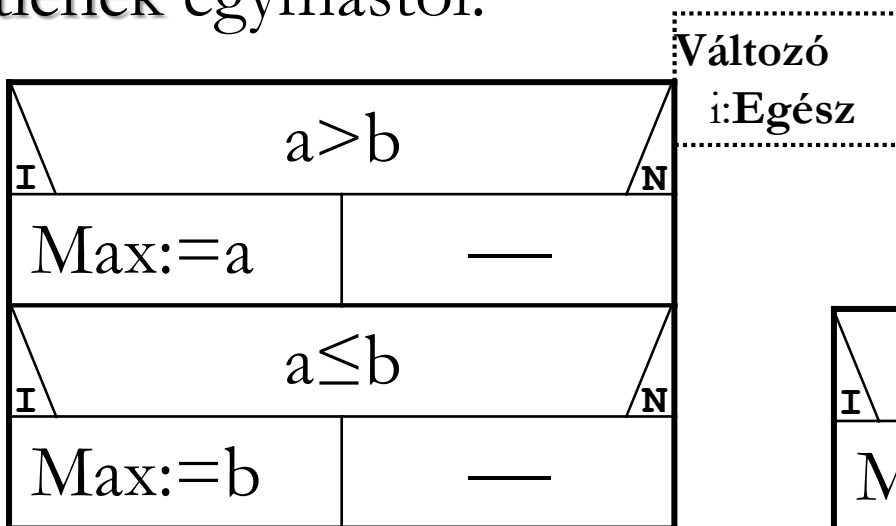
Azonos feltételű elágazások összevonhatóak, ha függetlenek egymástól.



Programtranszformációk

Elágazások összevonása:

Kizáró feltételű, teljes, egyágú elágazások is összevonhatók, ha függetlenek egymástól.



Programtranszformációk

Ciklusok és elágazások összevonása:

Azonos lépésszámú ciklusok, kizáró feltételű elágazások is összevonhatók, ha függetlenek egymástól.

max:=1; min:=1	
i=2..N	
$X[\text{max}] < X[i]$	$X[\text{min}] > X[i]$
max:=i	min:=i

Változó
i:E

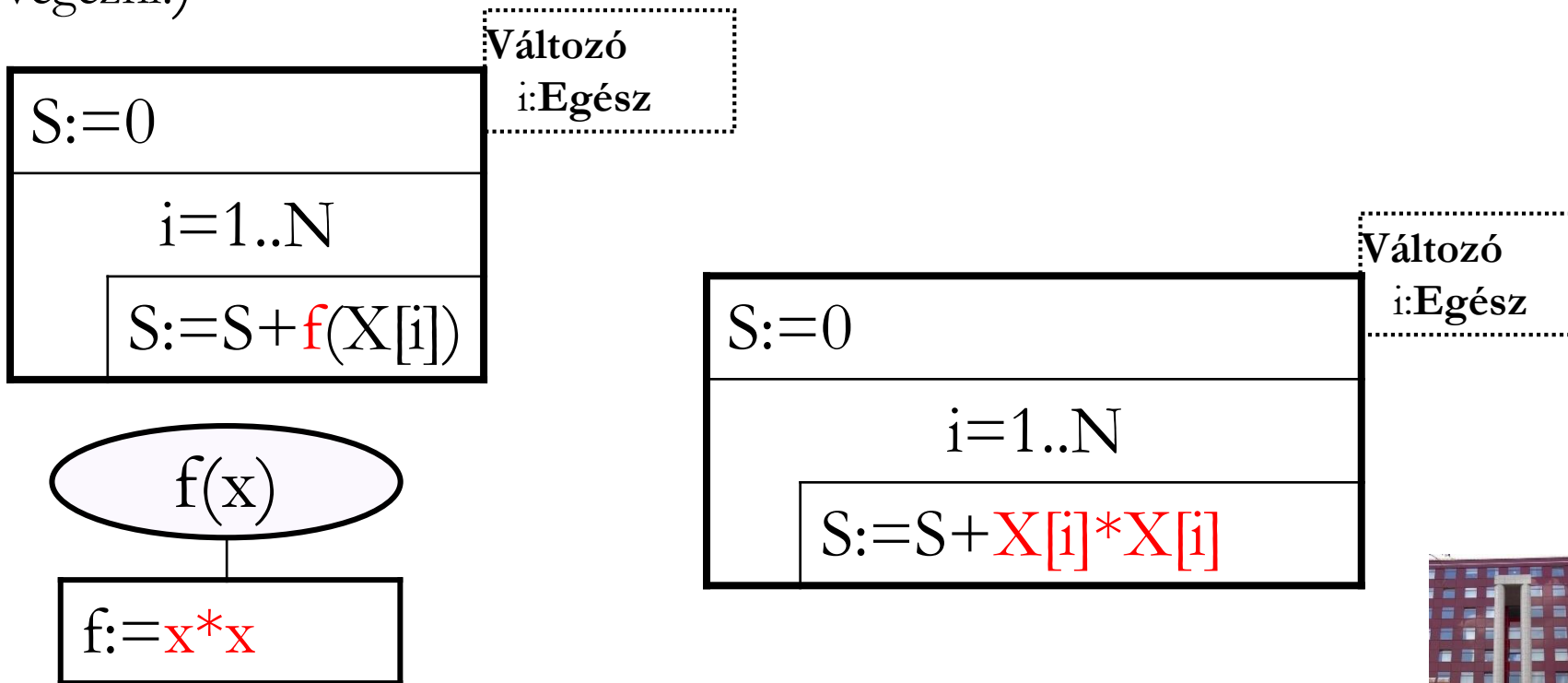
max:=1	
i=2..N	
$X[\text{max}] < X[i]$	$X[\text{min}] > X[i]$
max:=i	—
min:=1	
i=2..N	
$X[\text{min}] > X[i]$	$X[\text{max}] < X[i]$
min:=i	—



Programtranszformációk

Függvény behelyettesítése:

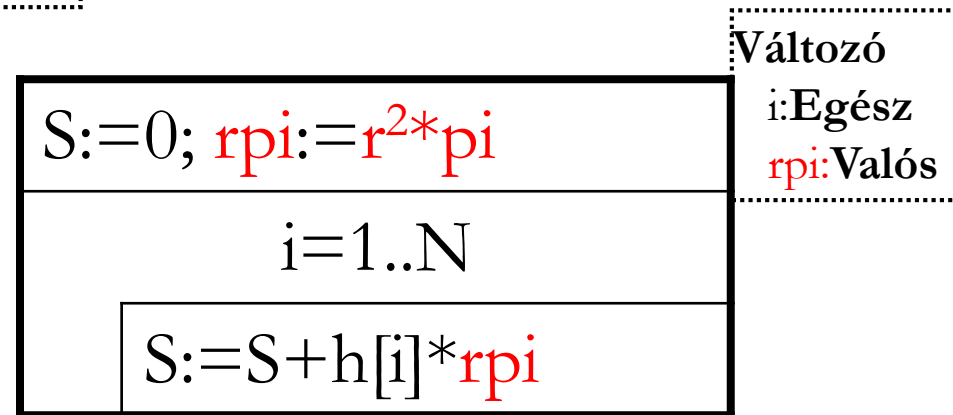
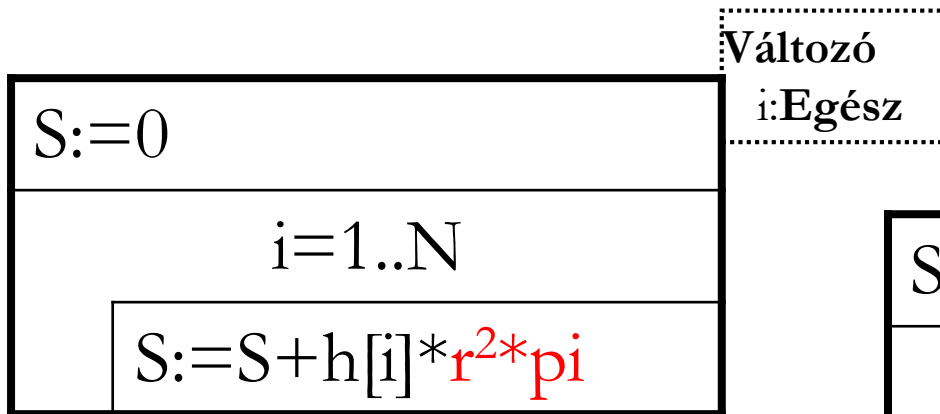
Függvényhívás helyére egy egyszerű függvény képlete (a függvény törzse) behelyettesíthető. (C++ fordítók ilyen optimalizálást el tudnak végezni.)



Programtranszformációk

Utasítás kiemelése ciklusból:

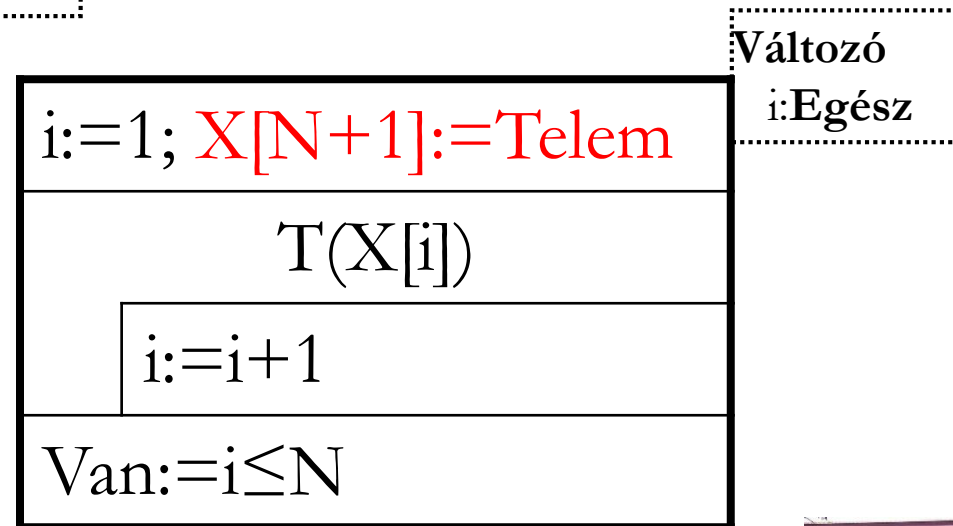
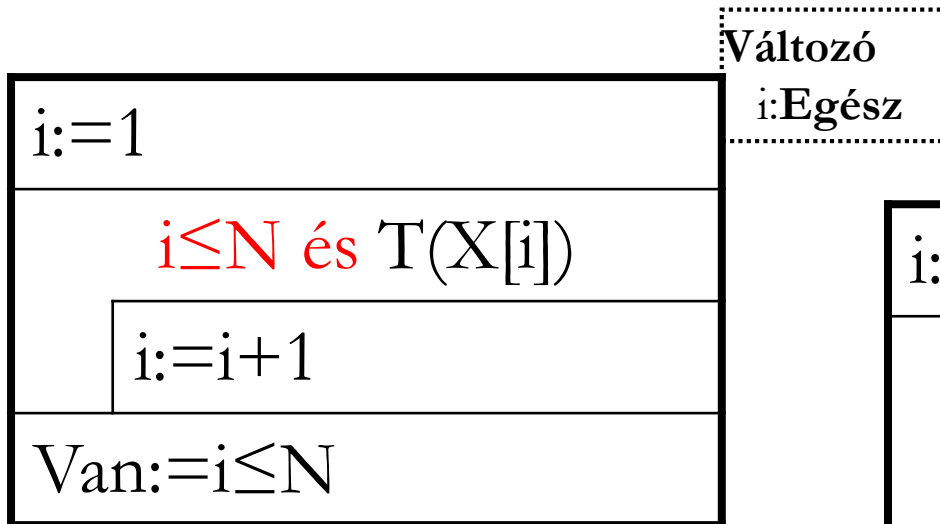
A ciklus magjából a ciklustól független utasítások kiemelhetők.
(C++ fordítók ilyen optimalizálást el tudnak végezni.)



Programtranszformációk

Keresés, eldöntés → kiválasztás transzformáció:

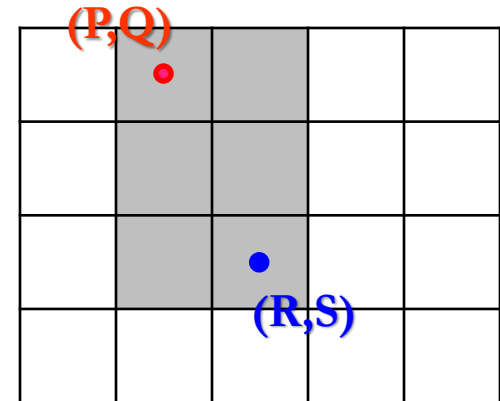
A vizsgálandó sorozat végére helyezzünk egy T tulajdonságú elemet – biztosan találunk ilyen!



Segédösszegek

Egy földműves egy téglalap alakú területet szeretne vásárolni egy $N \times M$ -es téglalap alakú földterületen. Tudja minden megvásárolható földdarabról, hogy azt megművelve mennyi lenne a haszna vagy vesztesége.

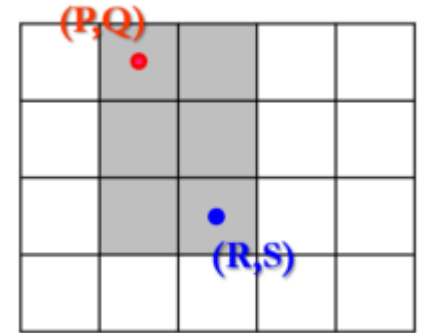
Add meg azt a téglalapot, amelyen a legnagyobb haszon érhető el!



Segédösszegek

- Bemenet: $N, M \in \mathbb{N}$, $T_{1..N, 1..M} \in \mathbb{Z}^{N \times M}$
- Kimenet: $P, Q, R, S \in \mathbb{N}$
- Előfeltétel: –
- Utófeltétel: $1 \leq P \leq R \leq N$ és $1 \leq Q \leq S \leq M$ és
 $\forall i, j, k, l \ (1 \leq i \leq k \leq N, 1 \leq j \leq l \leq M): \text{érték}(P, Q, R, S) \geq \text{érték}(i, j, k, l)$
- Definíció: érték: $\mathbb{N}^4 \rightarrow \mathbb{Z}$

$$\text{érték}(a, b, c, d) = \sum_{x=a}^c \sum_{y=b}^d T_{x, y}$$



Most ciklust kellene írni i-re, j-re, k-ra, l-re, x-re és y-ra, azaz 6 ciklus lenne egymás belsejében. **Ez sok!**



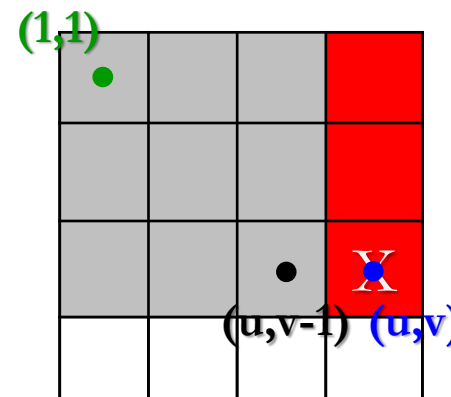
Segédösszegek

➤ Az érték függvény definiálása:

Próbáljunk valami részcélt kitűzni:

számoljuk ki az **(1,1) bal felső**, **(u,v) jobb alsó**
sarkú téglalapok értékét!

$X =$ szürke téglalap értéke +
piros téglalap összege



$$X \rightarrow E[u,v]$$



Segédösszegek

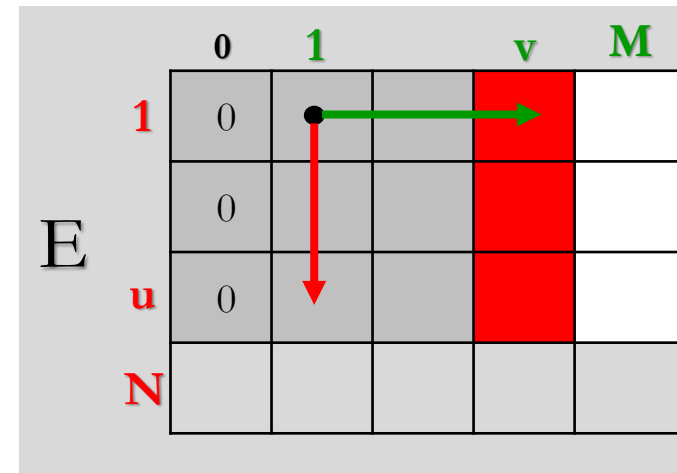
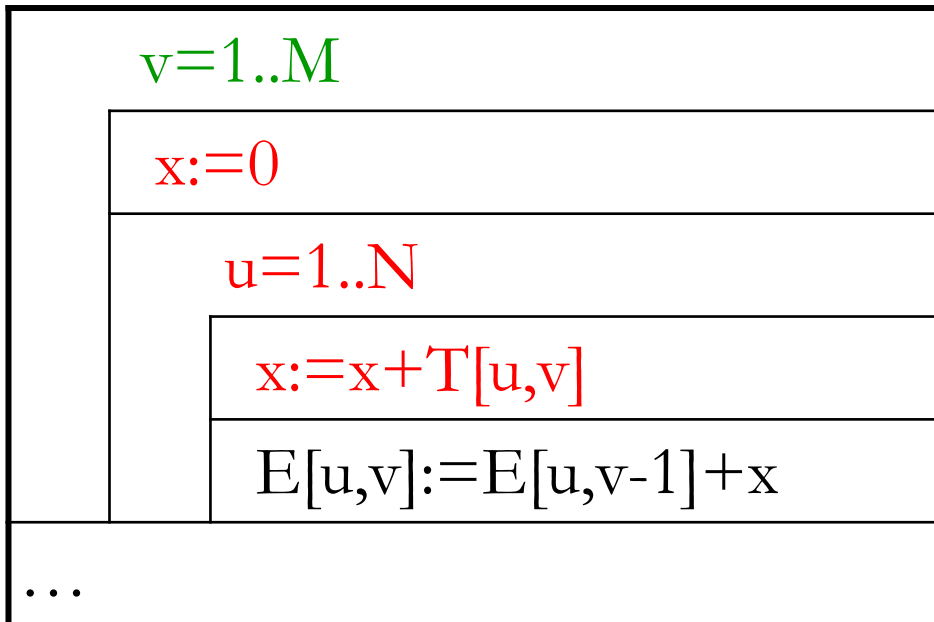
- Az érték függvény definiálása (folytatás):

Az E mátrix kiszámítása ($E[1..N, 0] := 0$):

Változó

u, v : Egész

x : Egész



Segédösszegek

- Az érték függvény definiálása (folytatás):

Definiáljuk $E[u,v]$ segítségével az $\text{érték}(i,j,u,v)$ -t!

$\text{érték}(i,j,u,v)$

$$\text{érték} := E[u,v] - E[u,j-1] - E[i-1,v] + E[i-1,j-1]$$

	...	j-1	j	...	v	...
...						
i-1	...	$E_{i-1,j-1}$	$E_{i-1,j}$...	$E_{i-1,v}$...
i	...	$E_{i,j-1}$	$E_{i,j}$...	$E_{i,v}$...
...						
u	...	$E_{u,j-1}$	$E_{u,j}$		$E_{u,v}$	
...						

A módszer neve: kumulatív összegzés.



Bemenet: $N, M \in \mathbb{N}$, $T_{1..N, 1..M} \in \mathbb{Z}^{N \times M}$

Kimenet: $P, Q, R, S \in \mathbb{N}$

Előfeltétel: –

Utófeltétel: $1 \leq P \leq R \leq N$ és $1 \leq Q \leq S \leq M$ és

$\forall i, j, k, l$ ($1 \leq i \leq k \leq N, 1 \leq j \leq l \leq M$): $\text{érték}(P, Q, R, S) \geq \text{érték}(i, j, k, l)$

Segédösszegek

- A maximális összegű téglalap kiválasztása:

Változó

i, j, k, l : Egész

P,Q,R,S:=1,1,1,1			
Maxért:=T[1,1]			
i=1..N			
j=1..M			
k=i..N			
l=j..M			
I	érték(i,j,k,l)>Maxért		N
	P:=i; Q:=j; R:=k; S:=l		—
	Maxért:=érték(i,j,k,l)		

A ciklusban számított érték konstans idővel határozható meg!



Rekurzió

Klasszikus példák:

➤ Faktoriális

$$n! = \begin{cases} n * (n-1)! & \text{ha } n > 0 \\ 1 & \text{ha } n = 0 \end{cases}$$

➤ Fibonacci-számok

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 0 \\ 1 & \text{ha } n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & \text{ha } n > 1 \end{cases}$$

A rekurzió lényege: önhivatkozás

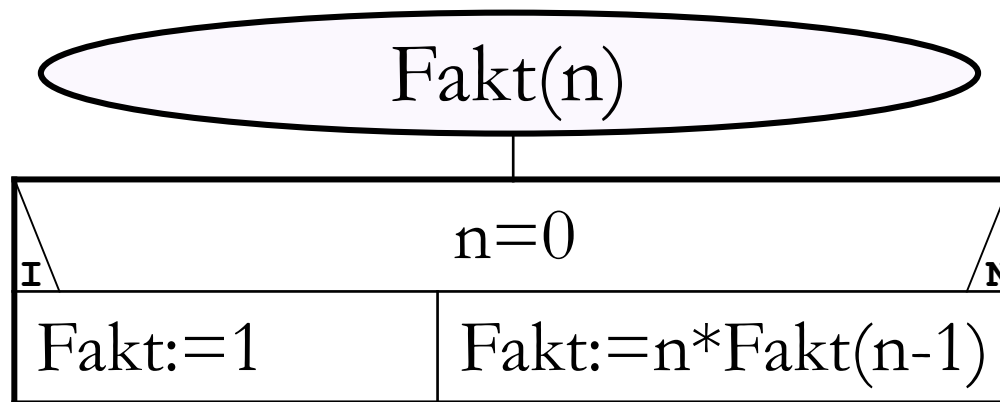


Rekurzív specifikáció és algoritmus



Faktoriális:

$$n! = \begin{cases} n * (n-1)! & \text{ha } n > 0 \\ 1 & \text{ha } n = 0 \end{cases}$$



Itt egy 2-alternatívájú függvényt kell algoritmizálni, ami egy elágazással történik.

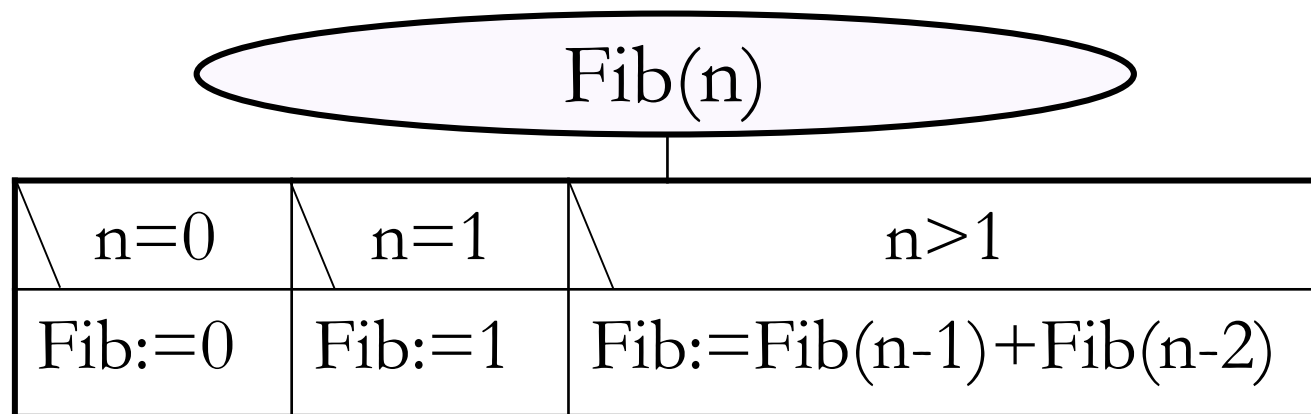


Rekurzív specifikáció és algoritmus



Fibonacci-számok:

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 0 \\ 1 & \text{ha } n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & \text{ha } n > 1 \end{cases}$$



Háromirányú elágazás a megoldás.



Problémák a rekurzióval

Hely: nagyra dagadt veremméret.

Idő: a veremelés adminisztrációs többletterhe, a többszörösen ismétlődő hívások.

Példa: Fibonacci-számok esetén

$r(i)$:= az i . Fibonacci-szám kiszámításához szükséges hívások száma

$r(0) := 1, r(1) := 1, r(i) := r(i-1) + r(i-2) + 1 \ (i > 1)$

Állítás:

a) $r(i) = F(i+1) + F(i) + F(i-1) - 1 \ (i > 1),$

b) $r(i) = 2 * F(i+1) - 1,$

ahol $F(i)$:= az i . Fibonacci-szám.

c) $r(i) = \Theta(c^i)$, azaz exponenciális műveletigényű.

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 0 \\ 1 & \text{ha } n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & \text{ha } n > 1 \end{cases}$$



Rekurzió és iteráció

Korlátos memóriájú függvények:

Ha egy rekurzív függvény minden értéke valamely korábban kiszámolható értékből számolható, akkor némi memória felhasználással elkészíthető a rekurziómentes változat, amelyben az egyes függvényértékeknek megfeleltetünk egy $F(0..N)$ vektort.

A függvény általános formája:

$$f(n) = \begin{cases} g(f(n-1), f(n-2), \dots, f(n-K)) & \text{ha } n \geq K \\ h(n) & \text{ha } 0 \leq n < K \end{cases}$$

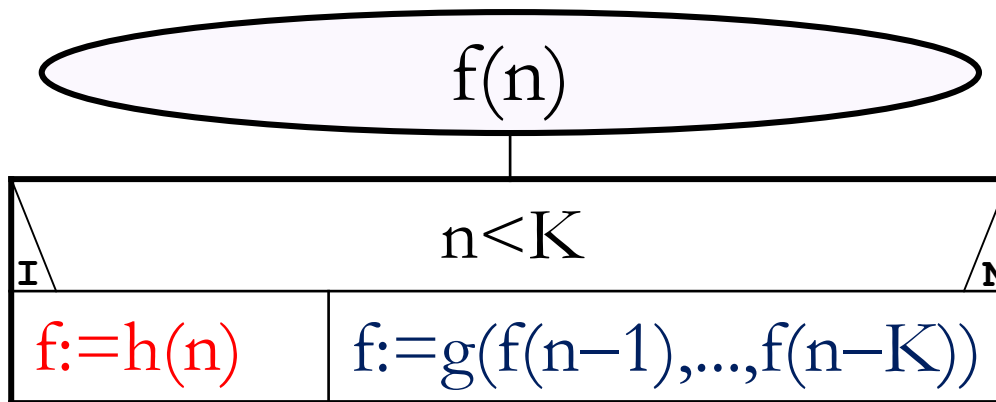


Rekurzió és iteráció

Korlátos memóriájú függvények:

Rekurzív változat:

$$f(n) = \begin{cases} g(f(n-1), f(n-2), \dots, f(n-K)) & \text{ha } n \geq K \\ h(n) & \text{ha } 0 \leq n < K \end{cases}$$

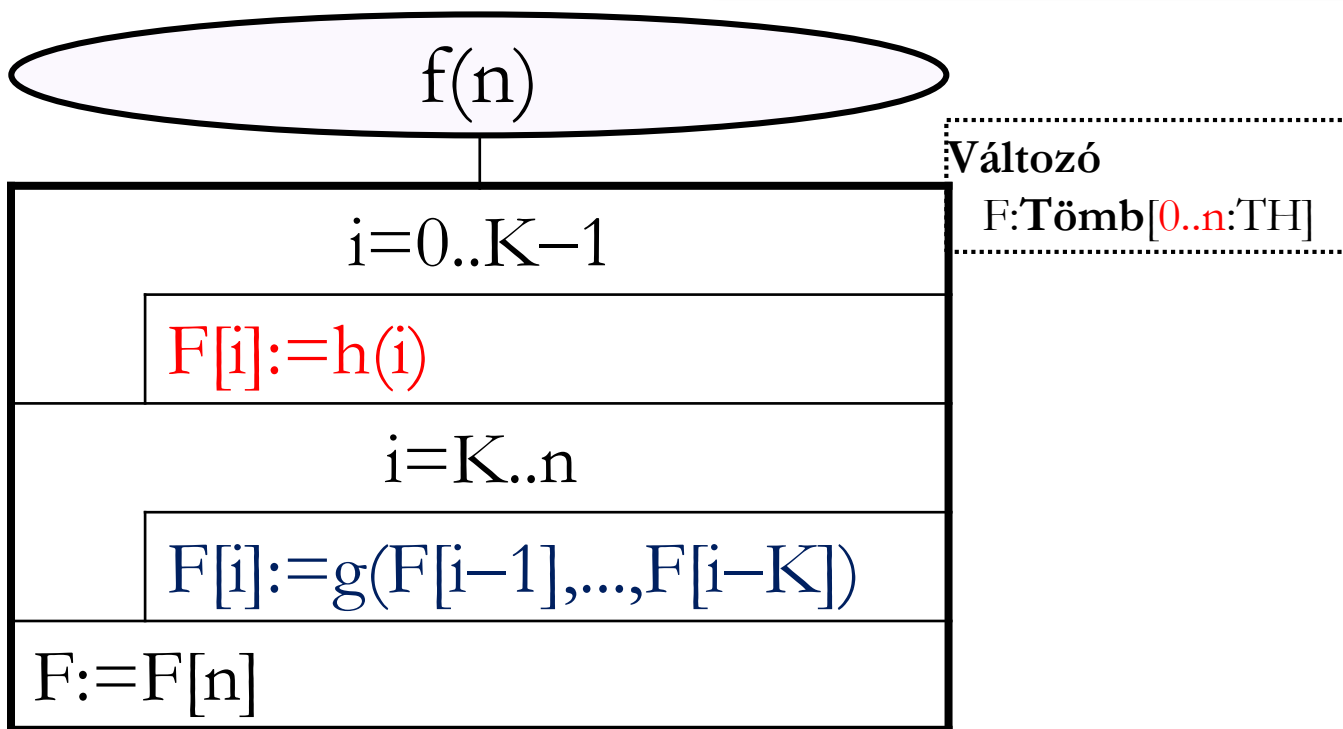


Rekurzió és iteráció

Korlátos memóriájú függvények:

Iteratív (ciklusos) változat:

$$f(n) = \begin{cases} g(f(n-1), f(n-2), \dots, f(n-K)) & \text{ha } n \geq K \\ h(n) & \text{ha } 0 \leq n < K \end{cases}$$



Rekurzió és iteráció

Ez így természetesen nem hatékony tárolás, hiszen a rekurzív formulából látszik, hogy minden értékhez csak az $\text{öt megelőző } K$ értékre van szükség.

A hatékony megoldásban az alábbi értékadást kell átalakítani:

$$F[i] := g(F[i-1], \dots, F[i-K])$$

Lehet pl. így, ha a $g()$ függvény kiszámítása nem függ a paraméterek sorrendjétől:

$$F[i \bmod K] := g(F[0], \dots, F[K-1]).$$

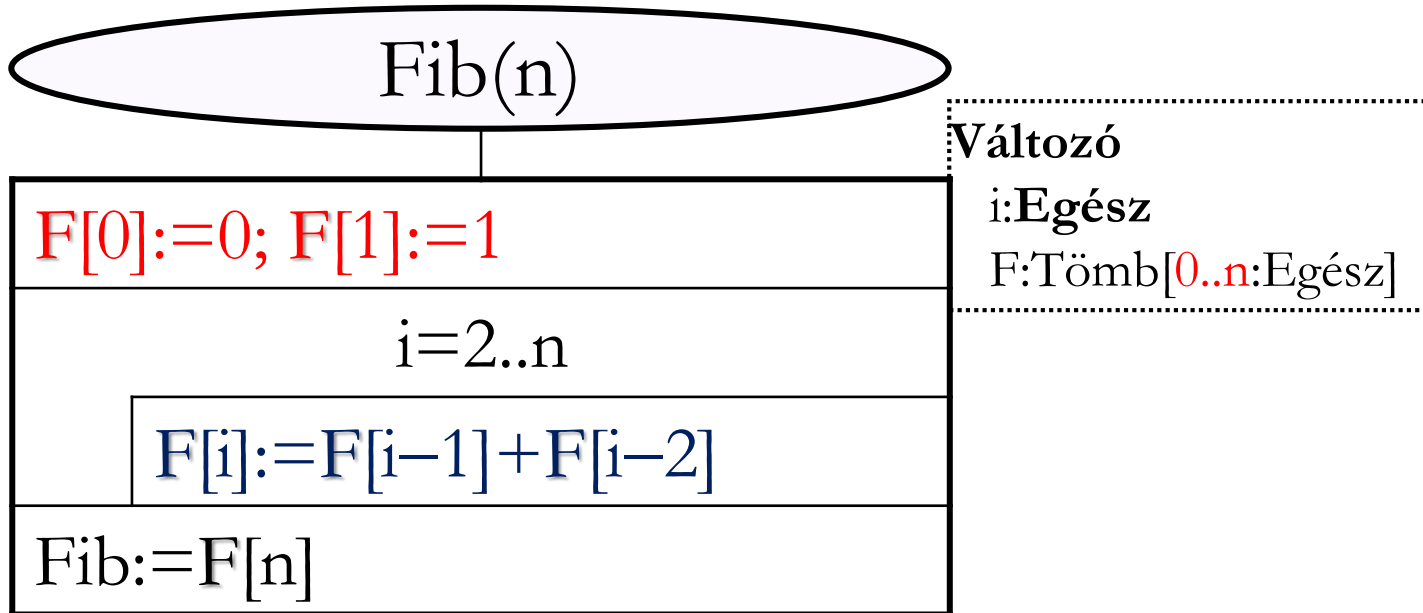
Ekkor elegendő: $F[0..K]$



Rekurzió és iteráció

Példa: Fibonacci-számok_{iteratív}

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 0 \\ 1 & \text{ha } n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & \text{ha } n > 1 \end{cases}$$

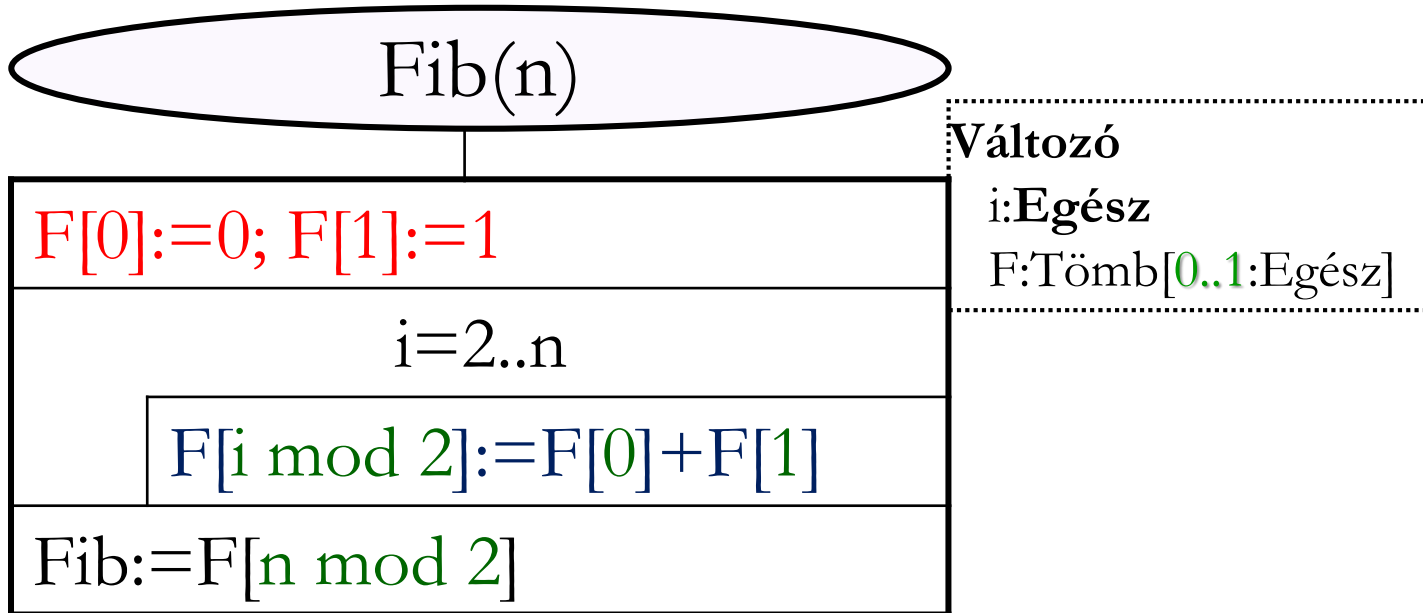


Rekurzió és iteráció

Példa: Fibonacci-számok_{iteratív}

Helytakarékos megoldás (K=2):

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 0 \\ 1 & \text{ha } n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & \text{ha } n > 1 \end{cases}$$



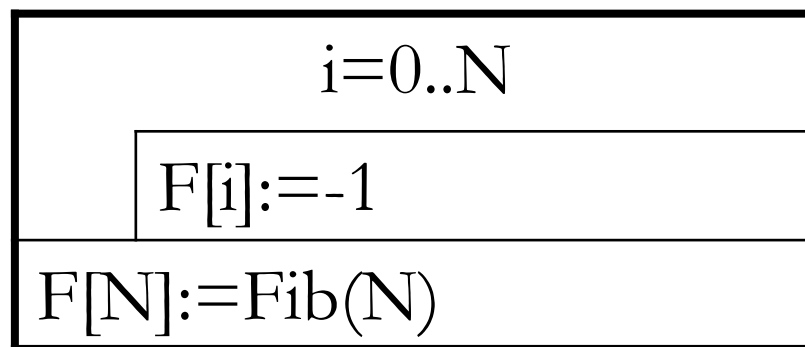
Rekurzió **memorizálással**

Többszörös hívás elkerülése:

Amit már kiszámoltunk egyszer, azt ne számoljuk újra! Tároljuk a már kiszámolt értékeket, és ha újra szükségünk van rájuk, használjuk fel őket!

Példa: Fibonacci-számok esetén

A megoldásban **$F[i] \geq 0$** jelentse, ha már kiszámoltuk az i -edik Fibonacci-számot.



Változó

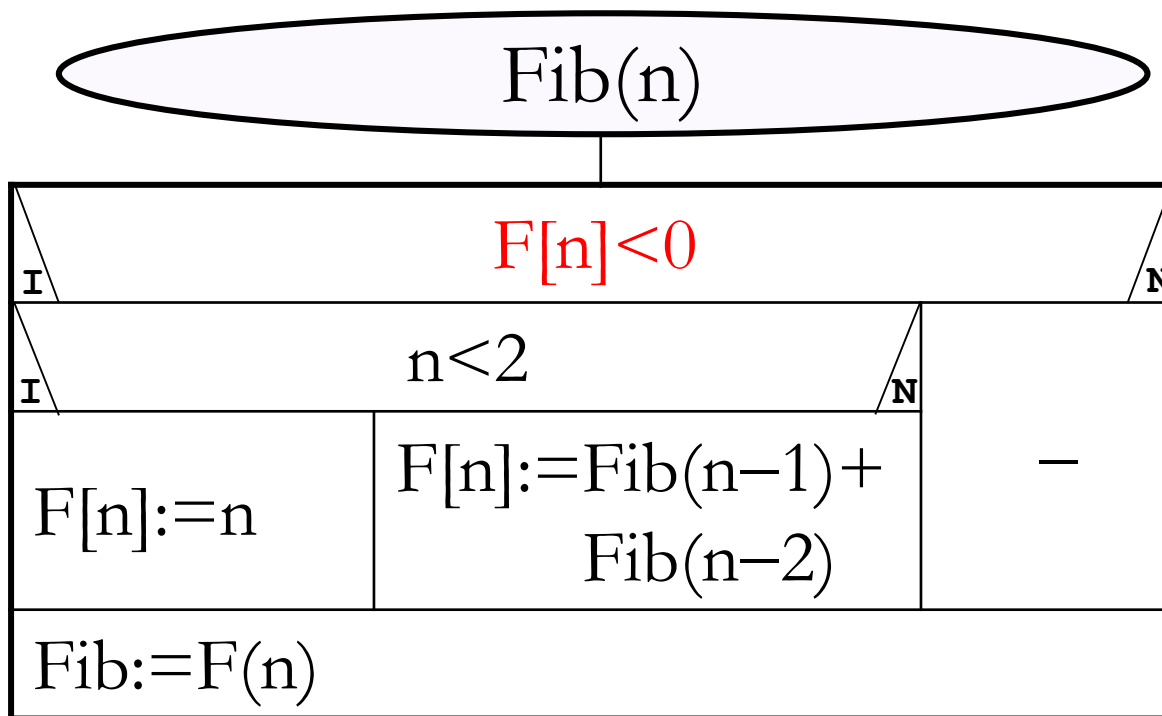
i :Egész

F :**Tömb**[...]



Rekurzió memorizálással

Algoritmus (folytatás):

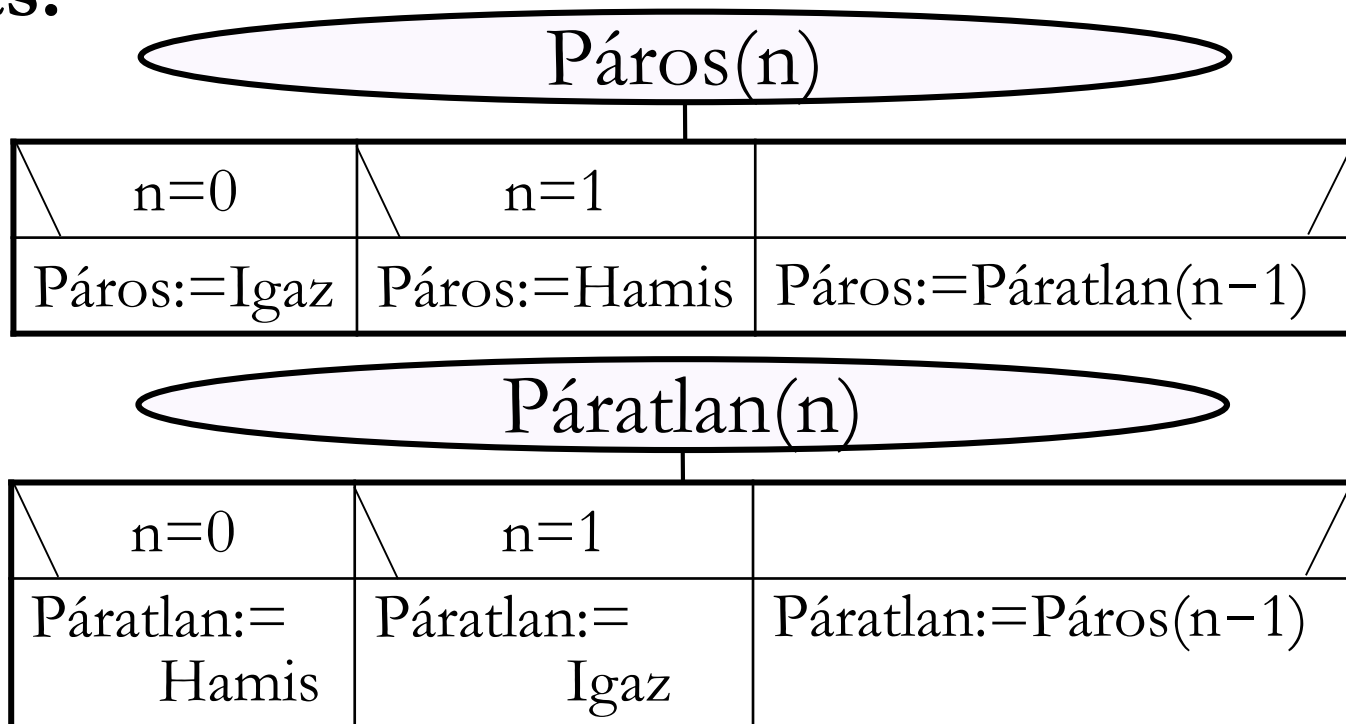


Közvetett rekurzió

Feladat:

Döntsük el egy számról, hogy páros-e, ha nincs maradék-számítás műveletünk!

Megoldás:



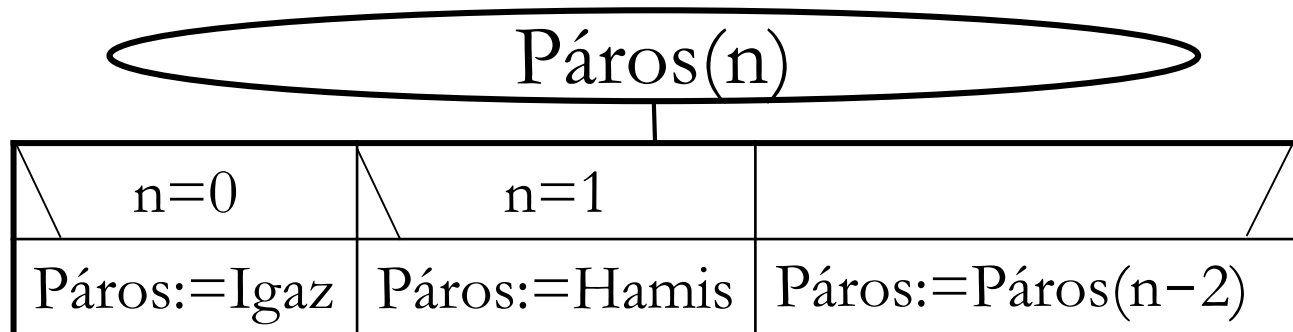
Közvetlen rekurzió

Feladat:

Döntsük el egy számról, hogy páros-e, ha nincs maradék-számítás műveletünk!

A két – közvetetten – rekurzív eljárás most összevonható:

Megoldás:



Közvetlen rekurzió – járdakövezés

Feladat:

Számítsuk ki, hogy hányféleképpen lehet egy n egység méretű járdát kikövezni 1×1 , 1×2 és 1×3 méretű lapokkal!

Az első helyre tehetünk:

➤ 1×1 -es lapot:



➤ 1×2 -es lapot:



➤ 1×3 -as lapot:



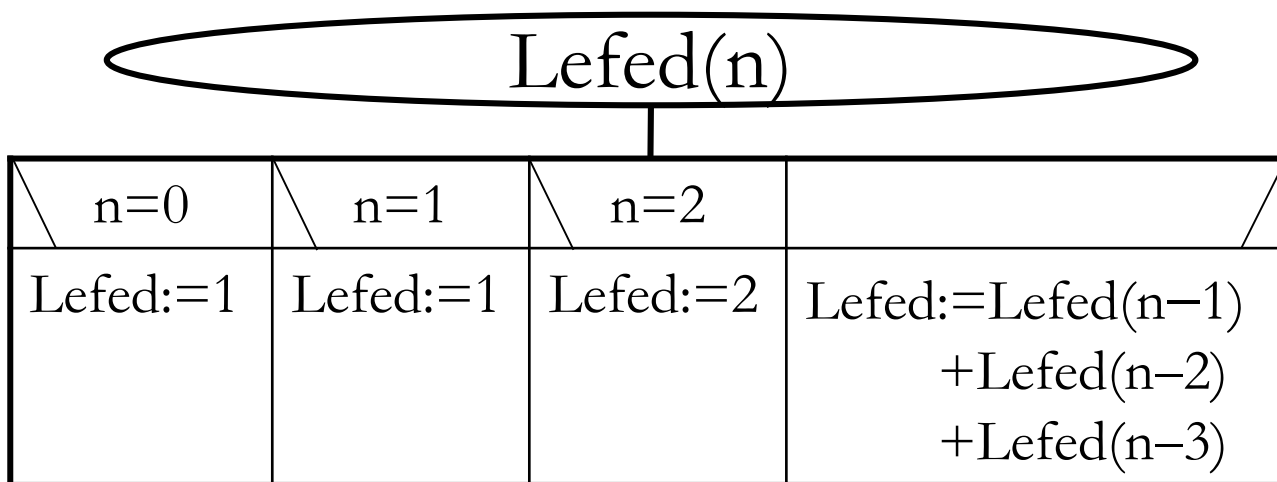
Az első esetben $n-1$, a másodikban $n-2$ -t, a harmadikban pedig $n-3$ cellát kell még lefednünk. Azaz az n cella lefedéseinek száma:

$$\text{Lefed}(n) = \text{Lefed}(n-1) + \text{Lefed}(n-2) + \text{Lefed}(n-3).$$



Közvetlen rekurzió – járdakövezés

Megoldás:



Sokszoros hívás kiküszöbölése:

- vagy memorizálással,
- vagy iteratív (ciklusos) implementálással!

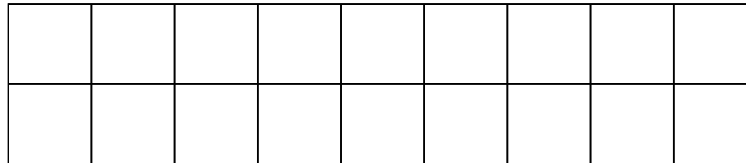


Közvetett rekurzió – járdakövezés



Feladat:

Számítsuk ki, hogy hányféleképpen lehet egy $2 \times n$ egység méretű járdát kikövezni 1×2 és 1×3 méretű lapokkal!



Közvetett rekurzió – járdakövezés



Megoldás:

Az első oszlop egyféleképpen fedhető le:

Az első két oszlop további elrendezéssel újra egyféleképpen fedhető le:

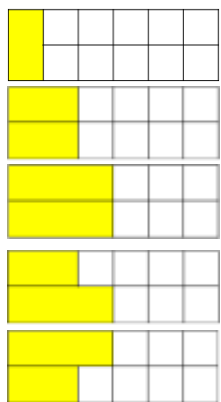
Az első három oszlop ... újra egyféleképpen:

Sajnos ez is előfordulhat:

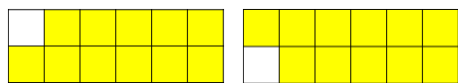


Közvetett rekurzió – járdakövezés

Jelölje $A(n)$ a megoldás értékét $2 \times n$ egység méretű járda esetén! Jelölje $B(n)$ a megoldás értékét $2 \times n$ egység méretű járda esetén, ha az egyik baloldali sarok nincs lefedve!



$$A(n) = \begin{cases} 1 & \text{ha } n = 1 \\ 2 & \text{ha } n = 2 \\ 4 & \text{ha } n = 3 \\ A(n-1) + A(n-2) + A(n-3) + 2 * B(n-2) & \text{ha } n > 3 \end{cases}$$



$$B(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 1 \\ 0 & \text{ha } n = 2 \\ 1 & \text{ha } n = 3 \\ A(n-3) + B(n-2) + B(n-3) & \text{ha } n > 3 \end{cases}$$



Közvetett rekurzió - járdakövezés

$$A(n) = \begin{cases} 1 & \text{ha } n = 1 \\ 2 & \text{ha } n = 2 \\ 4 & \text{ha } n = 3 \\ A(n-1) + A(n-2) + A(n-3) + 2 * B(n-2) & \text{ha } n > 3 \end{cases}$$

A(n)

n=1	n=2	n=3	
A:=1	A:=2	A:=4	A:=A(n-1)+A(n-2)+A(n-3)+ 2*B(n-2)

$$B(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha } n = 1 \\ 0 & \text{ha } n = 2 \\ 1 & \text{ha } n = 3 \\ A(n-3) + B(n-2) + B(n-3) & \text{ha } n > 3 \end{cases}$$

B(n)

n<3	n=3	
B:=0	B:=1	B:=A(n-3)+B(n-2)+B(n-3)



Programozási tételek rekurzívan

Sorozatszámítás (összegzés):

A sorozatszámítás tétel egy egyszerű rekurziót tartalmazott, ahol minden kiszámolt érték az előző egyetlen értéktől függött:

$$F(X_{1..n}) := \begin{cases} F_0, & n = 0 \\ f(F(X_{1..n-1}), X_n), & n > 0 \end{cases}$$



Programozási tételek rekurzívan

$$F(X_{1..n}) := \begin{cases} F_0, & n = 0 \\ f(F(X_{n-1}), X_n), & n > 0 \end{cases}$$

Sorozatszámítás (összegzés):

A sorozatszámítás tétel egy egyszerű rekurziót tartalmazott, ahol minden kiszámolt érték az előző egyetlen értéktől függött:

$$F(\mathbf{X}, n) := \begin{cases} F_0, & n = 0 \\ f(F(\mathbf{X}, n - 1), X_n), & n > 0 \end{cases}$$

SorSzám(X,n)

n=0	n>0
SorSzám:= F0	SorSzám:= f(SorSzám(X,n-1),X[n])

SorSzám(X,n)

S:=F0	
i=1..n	
<table> <tr> <td>S:=f(S,X[i])</td></tr> </table>	S:=f(S,X[i])
S:=f(S,X[i])	
SorSzám:=S	

Változó
i:Egész



Programozási tételek rekurzívan

Maximum-kiválasztás:

A maximum-kiválasztás tétel rekurzívan ugyanezen az elven fogalmazható meg:

$$\text{Maximum}(X, n) := \begin{cases} X_1, & n = 1 \\ \max(\text{Maximum}(X, n - 1), X_n), & n > 1 \end{cases}$$

Maximum(X,n)

\n	n=1	n>1
Maximum:=x[1]	Maximum:=	max(Maximum(X,n-1),X[n])



Programozási tételek rekurzívan

Keresés:

A keresés tétel is ugyanezen az elven fogalmazható meg rekurzívan, de már háromiránvú elágazással:

$$\text{Keresés}(X, n) := \begin{cases} (\text{hamis}, -), & n = 0 \\ (\text{igaz}, n), & T(X_n) \\ \text{Keresés}(X, n - 1) & \text{egyébként} \end{cases}$$

Keresés(X,n)

n=0	T(X[n])	
Keresés:= (hamis,-)	Keresés:= (igaz,n)	Keresés:= Keresés(X,n-1)



Tartalom

- Programtranszformációk
- Segédösszegek számítása
- Rekurzió
- Rekurzió és iteráció
- Programozási tételek rekurtzívan

