

Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Kar

Webes alkalmazások fejlesztése

8. előadás

Webszolgáltatások felhasználása (ASP.NET Core)

Cserép Máté

mcserep@inf.elte.hu http://mcserep.web.elte.hu



A webszolgáltatás

- A webszolgáltatások lehetővé teszik az alkalmazások közötti platformfüggetlen adatcserét
 - a legelterjedtebb modell a *REST* (*Representational State Transfer*), amely HTTP protokoll segítségével biztosítja a kommunikációt
 - a szolgáltatás megvalósítható *ASP.NET Core MVC* alapon, a kliens tetszőleges alkalmazás lehet
 - a műveletek nem csak primitív típusokat, de összetett, adatátviteli objektumokat (Data Transfer Object, DTO) is közölhetnek
 - az objektumelvű adatok továbbítására legelterjedtebb a *JSON (Javascript Object Notation)* formátum

A kliens

- Az ASP.NET alapú webszolgáltatásokhoz fogyasztóként a System. Net. Http névtér osztályaival férhetünk hozzá.
- A HttpClient típus biztosítja a kapcsolatot HTTP alapú szolgáltatásokhoz
 - mivel a hálózati kommunikáció időigényes, aszinkron függvények segítségével biztosítja a HTTP utasítások futtatását (GetAsync, PutAsync, ...)
 - az utasítások eredménye tartalmazza a választ (HttpResponseMessage)
 - amennyiben a művelet sikeres (IsSuccessStatusCode), akkor feldolgozhatjuk a tartalmat (Content)

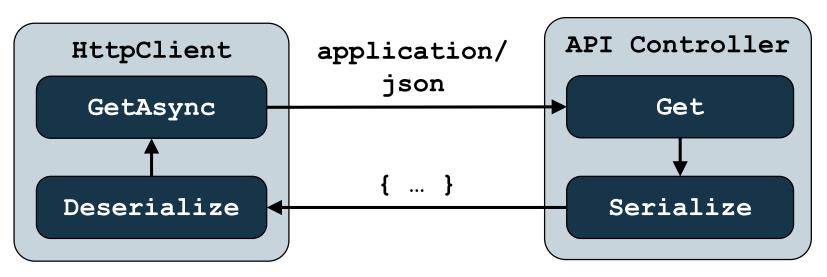


A kliens

```
P1.:
using (HttpClient client = new HttpClient())
   // kliens példányosítása
   HttpResponseMessage response =
      await client.GetAsync("http://...");
      // kérés aszinkron végrehajtása
   if (response.IsSuccessStatusCode)
      HttpContent content = response.Content;
      ... // tartalom feldolgozása
} // kliens megsemmisítése
```

A kliens adatkezelése

- A tartalom kezelése objektumorientált módon történik, az adattovábbítás formátumát a rendszer kezeli (ahogy a szolgáltató esetén is)
 - az adatátviteli objektum átalakításának (*szérializáció*) és visszaállításának (*deszérializáció*) módja a HTTP fejlécinformációk szerint történik





A kliens adatkezelése

- ehhez szükséges, hogy az adatátviteli objektum típusa a kliens és szerver oldalon is megegyezzen (pl. egyazon osztálykönyvtárból vannak meghivatkozva)
- ugyanakkor lehetőségünk van a tartalmat szöveges (ReadAsStringAsync), vagy bináris formátumban (ReadAsByteArrayAsync), illetve adatfolyamként (ReadAsStreamAsync) kezelni

A kliens adatkezelése

- a szérializációt végző típus (MediaTypeFormatter) specializálható, így egyedi üzenetformátumok is kialakíthatóak
- amennyiben tartalmat is küldünk (pl. POST, DELETE),
 - megadhatjuk annak formátumát, pl.:
 client.PostAsync("http://...", product,
 new JsonMediaTypeFormatter());
 // az adatot JSON formátumra szérializálja
 - vagy közvetlenül a megfelelő formátumú adatküldést is hívhatjuk (a *Microsoft.AspNet.WebApi.Client* NuGet csomag szükséges hozzá), pl.:

```
client.PostAsJsonAsync("http://...", product);
  // az adatot JSON formátumra szérializálja
```

A kliens konfigurációja

- A kliensben konfigurálható
 - a címek előtagja (BaseAddress),
 - a kommunikáció időkorlátja (Timeout),
 - az elküldött üzenetek fejlécének tulajdonságai (DefaultRequestHeaders), és azon belül
 - a tartalom formátuma (DefaultRequestHeaders.Accept), pl.:



Alapvető adatkezelési műveletek

- A szolgáltatás sok esetben alapvető adatkezelési műveleteket biztosít, ezek a *CRUD* műveletek
 - létrehozás (*Create*), olvasás (*Read*), módosítás (*Update*), törlés (*Delete*)
 - a műveleteknek adott a HTTP megfelelője (létrehozás: **POST**, olvasás: **GET**, módosítás: **PUT**, törlés: **DELETE**)
 - a válasz kódja létrehozás esetén **CREATED** (201), többi művelet esetén **OK** (200), vagy **NO CONTENT** (204)
 - amennyiben a művelet nem azonnal hajtódik végre, **ACCEPTED** (202) állapotot jelezhetünk
 - egy RESTful szolgáltatásban a műveleteknek ehhez a sémához kell alkalmazkodnia



Kliens oldali adatkezelés

- A kliens oldali adatkezelést kétféleképpen valósíthatjuk meg:
 - *szinkron módon*: a kliens és a szerver állapota mindig megegyezik
 - aszinkron módon: a kliens és a szerver állapota eltér, és manuálisan szinkronizálható (mentés, betöltés, frissítés)
- Az aszinkron adatkezelés előnyös, ha a változtatásainkat nem egyenként, hanem csoportosan szeretnénk elmenteni
 - ehhez kliens oldalon követnünk kell a változásokat állapotjelzőkkel (flag), és megjelölnünk, milyen változtatásokat történtek az adatokon (új, módosított, törölt)

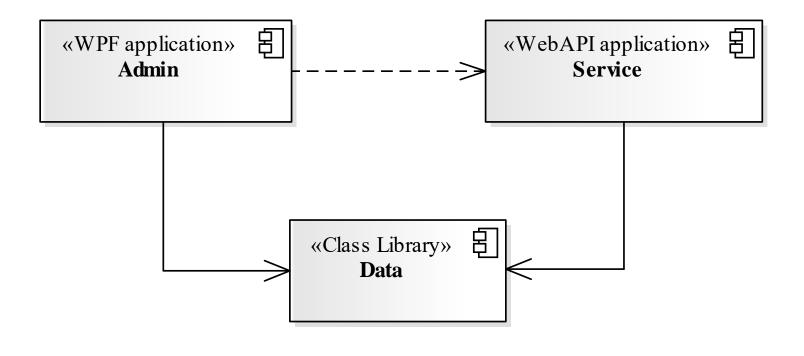
Példa

Feladat: Valósítsuk meg az utazási ügynökség épületeit karbantartó asztali alkalmazást.

- a kliens egy WPF alkalmazás lesz (TravelAgency.Admin), amely egy ASP.NET Core web API szolgáltatáshoz (TravelAgency.Service) fog csatlakozni
- a kliens alkalmazást MVVM architektúrában készítjük el, ahol a perzisztencia (TravelAgencyServicePersistence) biztosítja a hálózati kommunikációt
- az adatátvitelhez külön típust hozunk létre (BuildingDTO), és egy külön osztálykönyvtárba helyezzük el (TravelAgency.Data), amely megosztásra kerül mindkét projekt számára

Példa

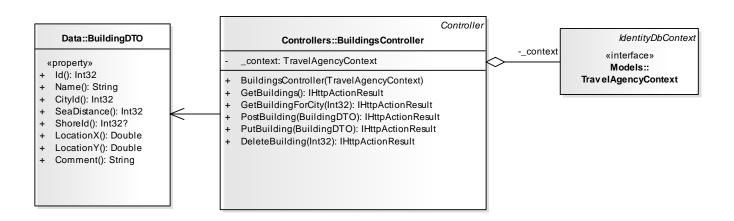
Tervezés (architektúra):



Példa

Tervezés (szolgáltatás):

- a szolgáltatásban egy vezérlő (BuildingsController)
 biztosítja a CRUD műveleteket
 - hozzáadásnál visszaküldjük a hozzáadott épületet
 - módosításnál és törlésnél ellenőrizzük a kapott azonosítót



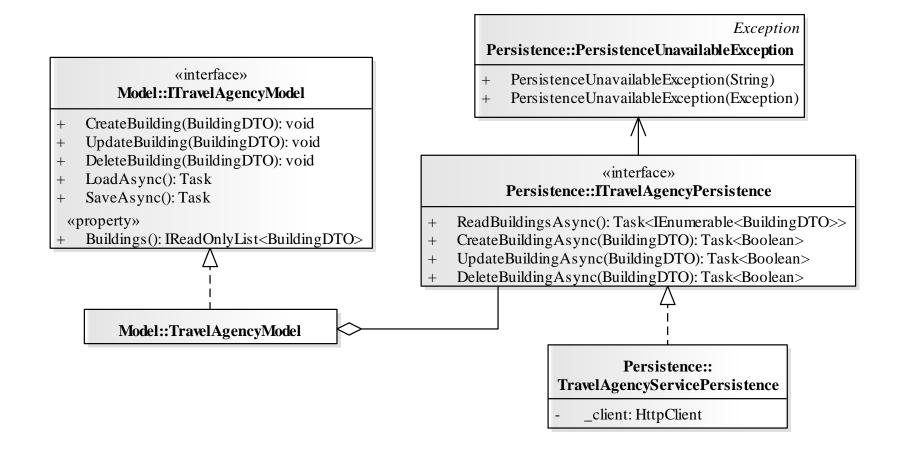
Példa

Tervezés (kliens):

- a kliens aszinkron adatkezelést biztosít, a modell (ITravelAgencyModel) felügyeli a kliensbeli állapotot állapotjelzőkkel (DataFlag), ez alapján tudjuk mentéskor a megfelelő műveletet elvégezni
- a perzisztencia (ITravelAgencyPersistence) feladata az adatok betöltése, mentése és konvertálása aszinkron műveletekkel
- az új épületeknek létrehozunk egy ideiglenes azonosítót (a megkülönböztetés végett), amely helyett a szerver visszaad egy végleges azonosítót

Példa

Tervezés (kliens):



Példa

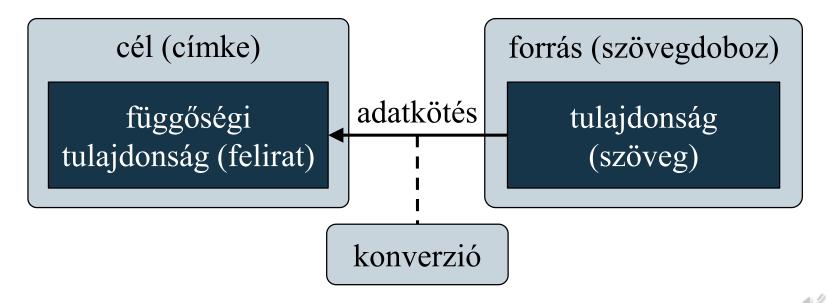
```
Megvalósítás (TravelAgencyModel.cs):
 public async Task SaveAsync() {
    // az állapotjelzőnek megfelelő műveletet
    // végezzük el
    switch ( buildingFlags[building])
       case DataFlag.Create:
          result = await persistence
                     .CreateBuildingAsync(building);
          break;
       case DataFlag.Delete:
```

Példa

```
Megvalósitás (TravelAgencyPersistence.cs):
 public async Task<Boolean> CreateBuildingAsync(...) {
    HttpResponseMessage response = await
       client.PostAsJsonAsync("api/buildings/",
                                building);
       // az értékeket azonnal JSON formátumra
       // alakítjuk
    building.Id = (await response.Content
       .ReadAsAsync<BuildingDTO>()).Id;
       // a válaszüzenetben megkapjuk a végleges
       // azonosítót
```

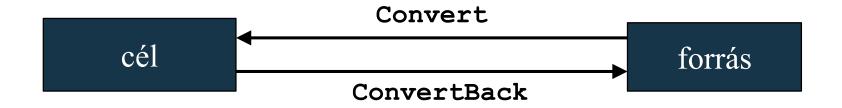
Adatkonverzió

- Az adatkötés során lehetőségünk van átalakítani (konvertálni) az adatot a megjelenítés és a kötött tartalom között
 - vannak alapértelmezett átalakítások (pl. szöveg/szám)
 - alkalmazhatunk egyedi konverziót (az IValueConverter interfész megvalósításával)



Adatkonverzió

- Az IValueConverter interfész biztosítja a Convert és ConvertBack műveleteket, amelyek elvégzik a transzformációt
 - az átalakítás paraméterezhető (ConverterParameter)
 - figyelembe veszi a nyelvi környezetet (ConverterCulture)



• A konverziót a kötésnél adjuk meg, általában erőforrásból betöltve:

```
{Binding Path=..., Converter=..., ConverterCulture=...}
```

Adatkonverzió

P1.: class StringToIntConverter : IValueConverter // egyszerű szám-szöveg átalakító public object Convert(object value, ...) { return value.ToString(); } // átalakítás szöveggé public object ConvertBack(object value, ...) { return Convert.ToInt32(value); // átalakítás számmá

Adatkonverzió

• Pl.: <Window ... xmlns:local="clr-namespace:MyApp"> <Window.Resources> <local:StringToIntConverter</pre> x:Key="converter" /> <!- az átalakító, mint erőforrás --> </Window.Resources> <TextBox Text="{Binding Path=...,</pre> Converter={StaticResource converter} **}"** /> <!-- szövegdoboz, amely az adatkötéshez felhasználja az átalakítót -->

Adatkonverzió hibakezelése

- Az átalakítás során hiba léphet fel (pl. a megadott szöveg nem konvertálható számmá), amelyet megfelelően kell kezelnünk
 - a konvertáláskor nem keletkezhet kivétel
 - amennyiben a cél értékét nem tudjuk létrehozni (a Convert műveletben), akkor jelezzük, hogy nem kell végrehajtani a kötést (Binding.DoNothing)
 - amennyiben a forrás tulajdonságot nem tudjuk beállítani (a ConvertBack műveletben), akkor visszaadjuk a beállítatlan függőségi értéket (DependencyProperty.UnsetValue)
 - a beállítási hiba azonnal jelentkezik a felületen is (alapértelmezetten piros keretben)

Adatkonverzió hibakezelése

P1.: class StringToIntConverter : IValueConverter // egyszerű szám-szöveg átalakító public object ConvertBack(object value, ...) { try { return Convert.ToInt32(value); } catch { // elfogjuk a kivételt return DependencyProperty.UnsetValue; } // jelezzük a sikertelen beállítást } // átalakítás számmá

Ellenőrzések adatkonverzióval

- A hibakezeléssel egybekötött átalakító használható ellenőrzések végrehajtására is
 - nem is szükséges konvertálnia a tartalmat, csupán ellenőrzi az adat meglétét, formátumát

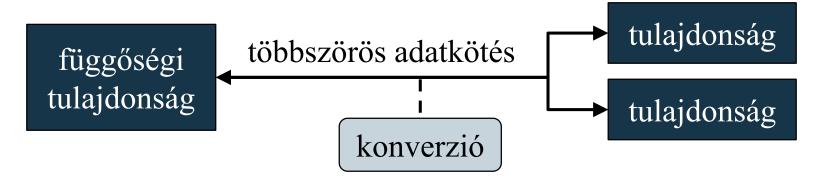
```
   Pl.:
       class EmailCheckConverter : IValueConverter
       // e-mail formátum ellenőrző átalakító
       {
           public object Convert (object value, ...) {
               return value;
           } // nem végzünk semmilyen átalakítást
```

Ellenőrzések adatkonverzióval

```
public object ConvertBack(object value, ...) {
  if (value == null ||
      !Regex.IsMatch(value.ToString(),
         0''^{(0-9a-zA-Z)([-.\w]*[0-9a-zA-Z])*}
           @([0-9a-zA-Z][-\w]*[0-9a-zA-Z]\.)+
           [a-zA-Z]{2,9})
     // ha nem egyezik az e-mail formátum
     // reguláris kifejezésével
     return DependecyObject.UnsetValue;
     // akkor jelezzük a hibát
  return value;
  // különben nem csinálunk semmit
```

Többszörös kötés és konverzió

- Lehetőségünk van egy függőségi tulajdonságra több tulajdonságot is kötni (MultiBinding)
 - több egyszerű kötés (Binding) gyűjteménye
 - csak megfelelő konverzióval (IMultiValueConverter) jeleníthetőek meg az adatok
 - tömbként fogadja (a kötés sorrendjében) az adatokat, és ugyanebben a sorrendben kell visszaadnia



Többszörös kötés és konverzió

</TextBox>

• Pl.: <TextBox> <TextBox.Text> <!-- szöveg összetett megadása --> <MultiBinding Converter="..."> <!-- többszörös kötés átalakítóval --> <Binding Path="..." /> <Binding Path="..." /> <!-- tetszőleges sok kötést adunk meg --> </MultiBinding> </TextBox.Text>

Többszörös kötés és konverzió

P1.: class MyMultiConverter : IMultiValueConverter { public object Convert(object[] values, ...) { // egy tömbben kapjuk meg az értékeket, a // megadott kötések sorrendjében public object[] ConvertBack(object value, ...) { // egy tömbben szolgáltatjuk vissza az // eredményt, ismét a megadott sorrendben

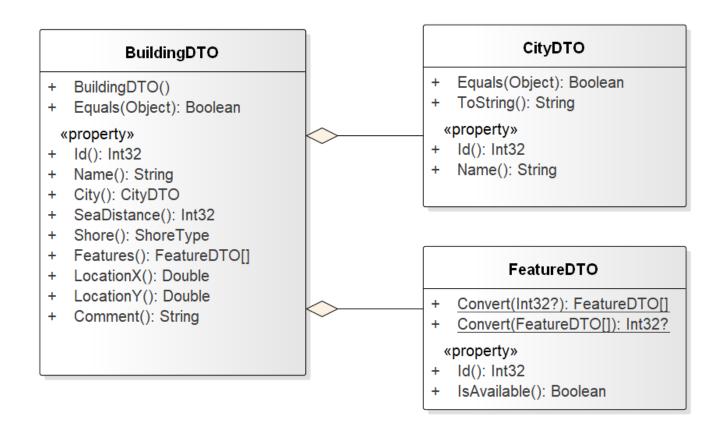
Példa

Feladat: Valósítsuk meg az utazási ügynökség épületeit karbantartó asztali alkalmazást.

- a jobb megjelenítés érdekében használjunk adatkonverziót a kliens oldalán, szükség lesz:
 - a tengerpart távolság átalakítására (SeaDistanceConverter)
 - a tengerpart típus átalakítására (ShoreTypeConverter)
 - a jellemzők átalakítására (FeatureConverter, FeatureDisplayConverter)
- módosítjuk az adatátviteli típust (BuildingDTO) is, hogy az kifejezőbb legyen a megjelenítés számára, és felveszünk két további segédtípust (CityDTO, FeatureDTO)

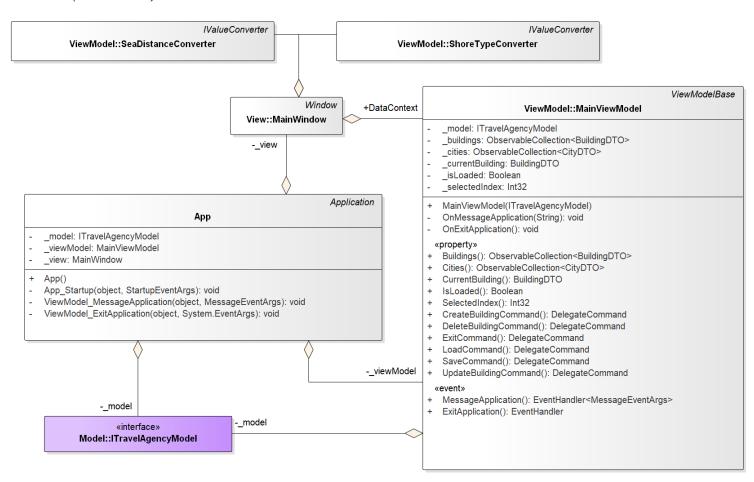
Példa

Tervezés (adatátvitel):



Példa

Tervezés (kliens):



Példa

```
Megvalósitás (ShoreTypeConverter.cs):
 public Object Convert(Object value, ...) {
    ... // ellenőrizzük az értéket
    ... // ellenőrizzük a paramétert
    List<String> shoreNames =
        (parameter as IEnumerable<String>).ToList();
    Int32 index = (Int32)value;
    if (index < 0 || index >= shoreNames.Count)
       return Binding.DoNothing;
    return shoreNames[index];
```

Példa

```
Megvalósítás (MainWindow.xaml):
 <x:Array ... x:Key="shoreTypeArray">
    <system:String>homokos</system:String>
 </x:Array>
 <viewModel:ShoreTypeConverter</pre>
     x:Key="shoreTypeConverter" />
 <DataGridTextColumn Header="Tengerpart"</pre>
    Binding="{Binding Shore,
    Converter={StaticResource shoreTypeConverter},
    ConverterParameter={StaticResource
        shoreTypeArray}}" />
```