Tömbök és ciklusok

2008.

- 1. Papírgyűjtés: Egy papírgyűjtési akcióban mindenkiről feljegyezték, hogy ki hány kiló papírt hozott. Írj programot, ami megadja, hogy összesen mennyi papírt gyűjtöttek a résztvevők!
- 2. Vetélkedő: Egy vetélkedőn minden résztvevőről feljegyezték, hogy mikor született. Készíts programot, ami eldönti, hogy volt-e kiskorú versenyző!
- 3. Póker: Egy póker versenyen minden résztvevőjéről feljegyzik, hogy hányadikként esett ki. Egy program segítségével határozd meg, hogy melyik sorszámú játékos esett ki először!
- 4. Vidámpark: A vidámparkban minden játékért fizetni kell. Készíts programot, ami a játékok ára alapján, eldönti, hogy van-e olyan játék, ami kevesebb, mint 500Ft-ért igénybe vehető és ha van pontosan mennyibe kerül?
- 5. Nyaralás: Egy N fős baráti társaság egy nyaralás minden napján feljegyezte, hogy aznap mennyit költöttek. Készíts programot, ami meghatározza, hogy hány olyan nap volt, amikor fejenként 100 eurónál is többet költöttek.
- 6. Fesztivál: Egy fesztivál minden napján feljegyezték, hogy hány belépőt adtak el aznap. Készíts programot, ami meghatározza, hogy melyik napon voltak a legtöbben a fesztiválon!
- 7. Forgalom: Egy üzletben N napon keresztül minden nap feljegyezték, hogy hányan vásároltak (a szünnapokon 0db vásárlót regisztráltak). Határozd meg egy program segítségével, hogy (a szünnapoktól eltekintve) átlagosan hányan vásárolnak az üzletben egy nap!
- 8. Casino: Egy casinoban nyilvántartják, hogy ki mennyit nyert vagy vesztett. Határozd meg, hogy mennyi volt a legkisebb nyeremény!