



FORDÍTÓPROGRAMOK CÉLJA ÉS FELÉPÍTÉSE

FORMÁLIS NYELVEK ÉS FORDÍTÓPROGRAMOK ALAPJAI

Dévai Gergely
ELTE

MIÉRT VAN SZÜKSÉG FORDÍTÓPROGRAMOKRA?

Így kényelmes programozni

```
int sum = 0;  
for(int i=0; i<len; ++i)  
    sum += t[i];
```

Magas szintű programozási nyelv

Ezt tudja végrehajtani a számítógép

```
B9 00 00 00 00  
B8 00 00 00 00  
81 F9 0A 00 00 00  
7D 06  
03 04 8B  
41  
EB F2
```

Gépi kód

Fordítóprogram

```
graph LR; A[Magas szintű programozási nyelv] --> B[Fordítóprogram]; B --> C[Gépi kód];
```

MAGAS SZINTŰ PROGRAMOZÁSI NYELV VS. GÉPI KÓD

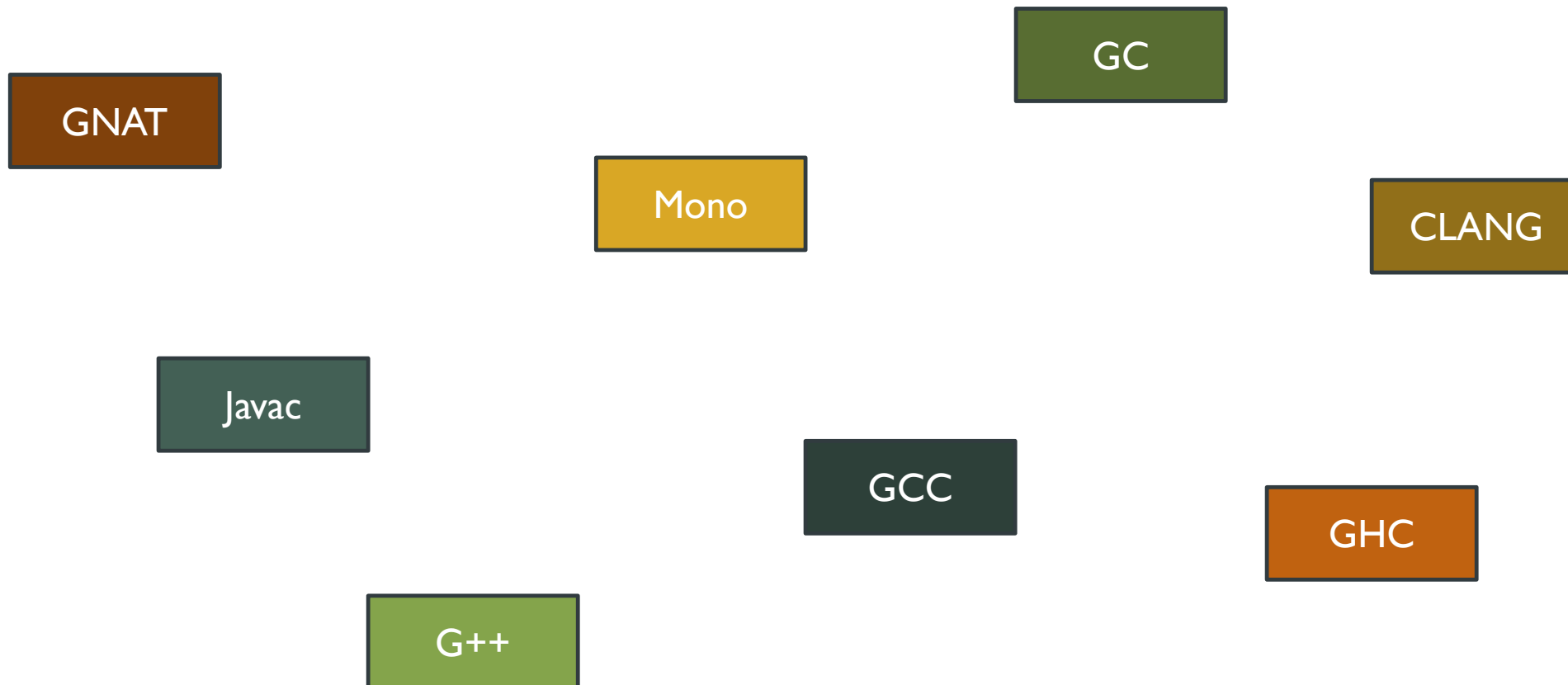
Magas szintű programozási nyelv

- könnyebb programozni
- közelebb a megoldandó problémához
- platform-független

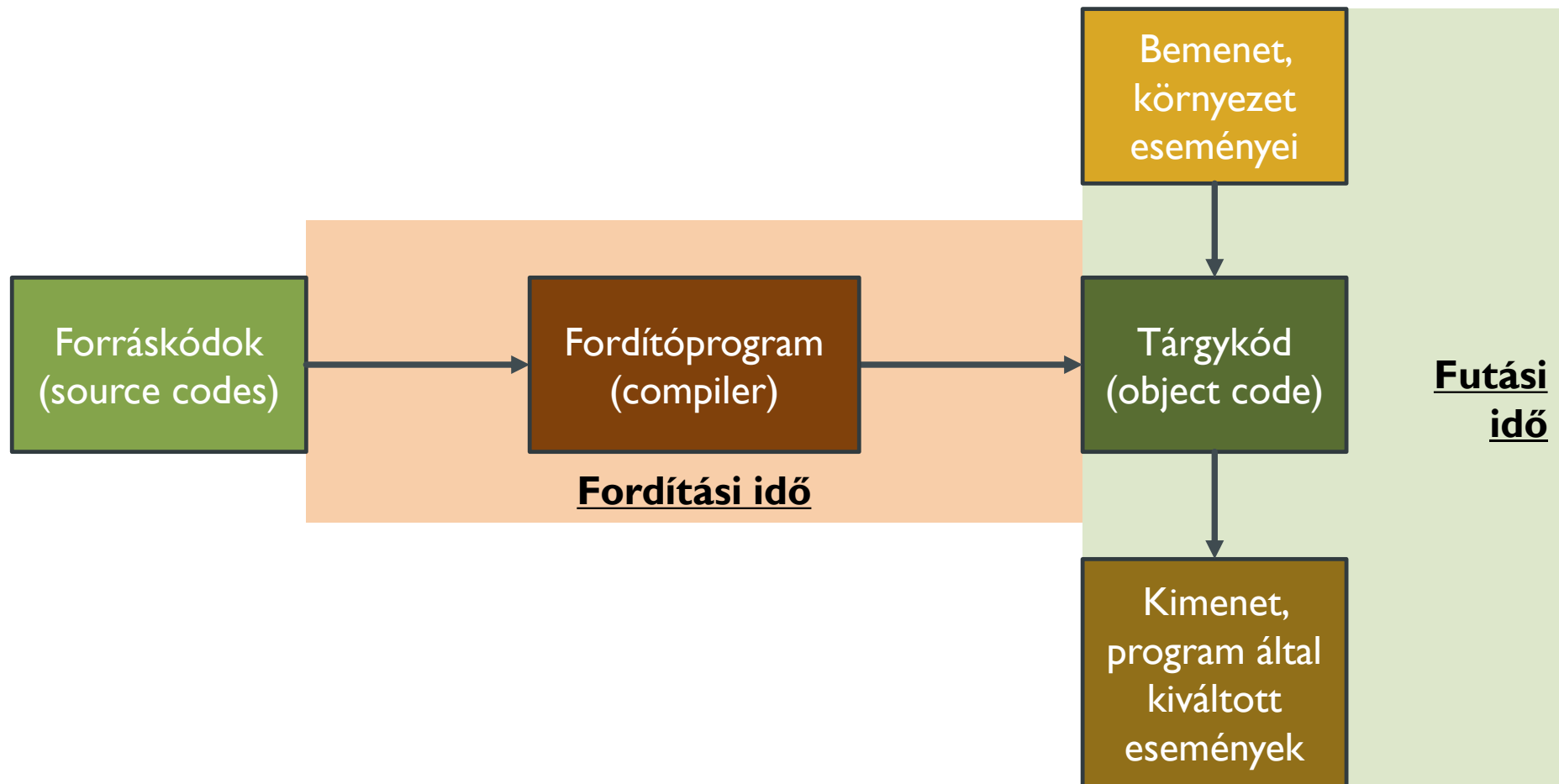
Gépi kód

- gépközei (numerikus utasításkódok, regiszterek, memóriahivatkozások, ...)
- erősen platformfüggő
- optimalizált

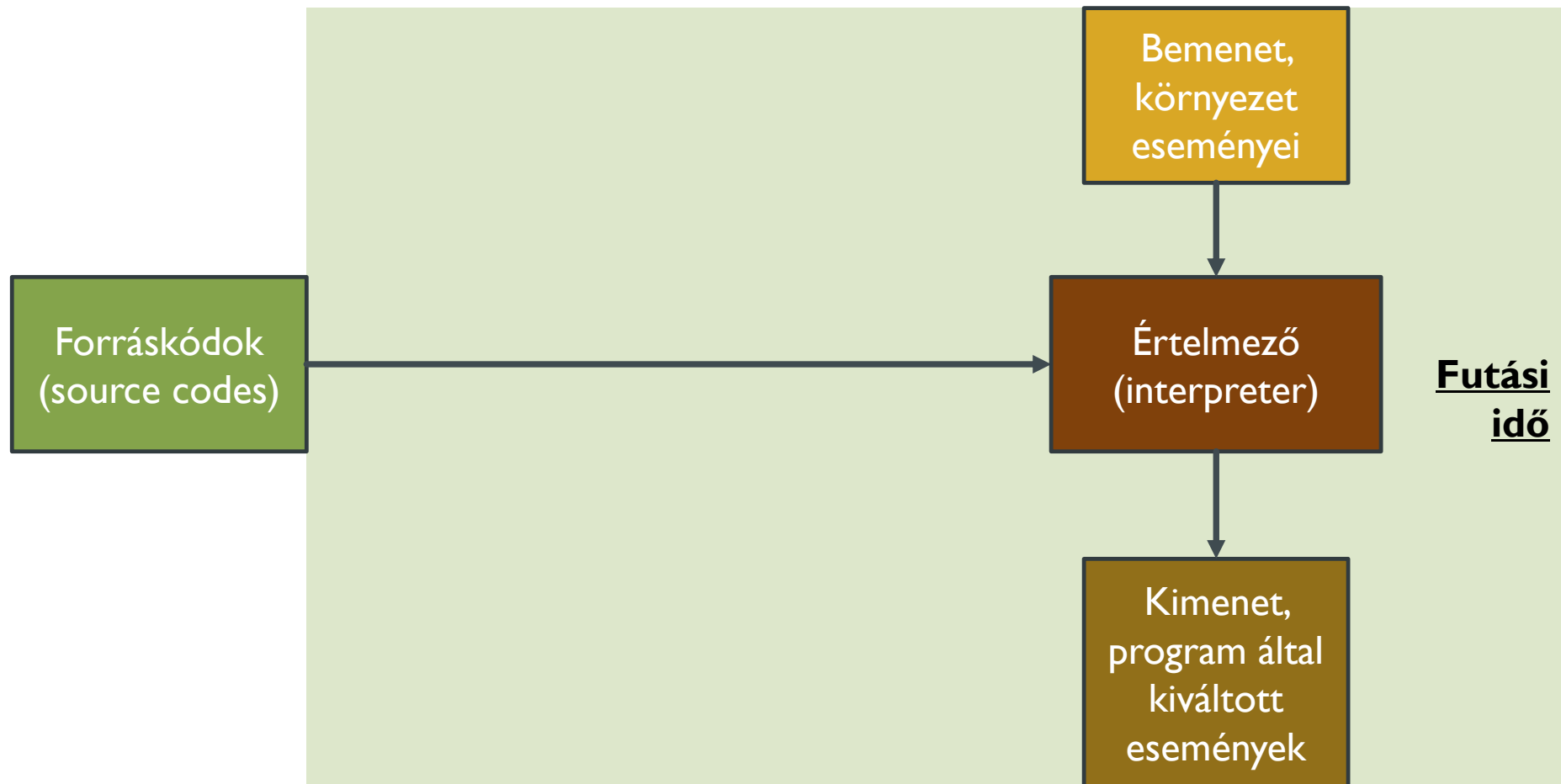
PÉLDÁK



FORDÍTÁS ÉS VÉGREHAJTÁS



ÉRTELMEZÉS



FORDÍTÁS VS. ÉRTELMEZÉS

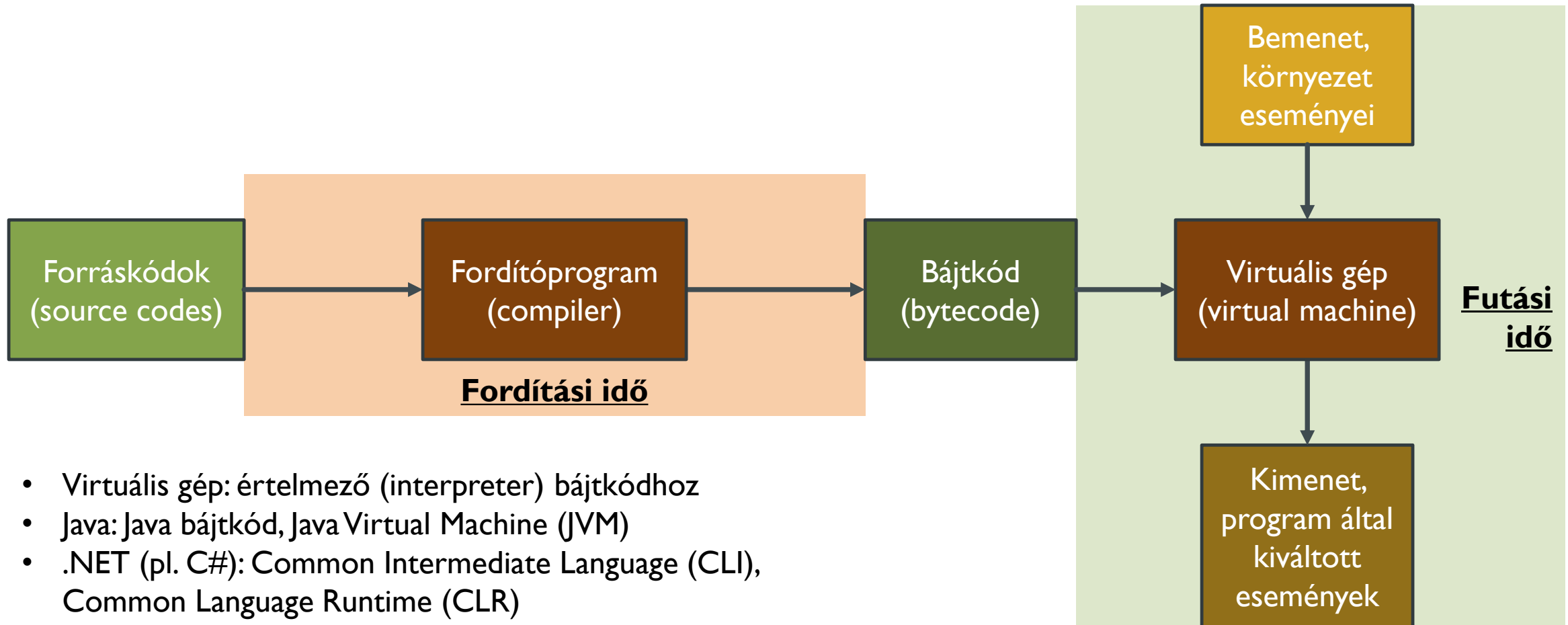
Fordítás

- Gyorsabb végrehajtás
- A forrás alaposabb ellenőrzése
- A tárgykód optimalizálása
- Minden platformra külön-külön le kell fordítani
- Elkülönül a fordítási és futási idő
- *C, C++, Haskell, Ada, ...*

Értelmezés

- Rugalmasabb
(pl. utasítások fordítási időben történő összeállítása)
- Jellemzően jelentősen lassabb a végrehajtás
- Minden platformon azonnal futtatható, ahol az interpreter rendelkezésre áll
- Csak futási idő van
- *Python, Perl, Php, Javascript, ...*

FORDÍTÁS ÉS ÉRTELMEZÉS EGYMÁSRA ÉPÍTVE



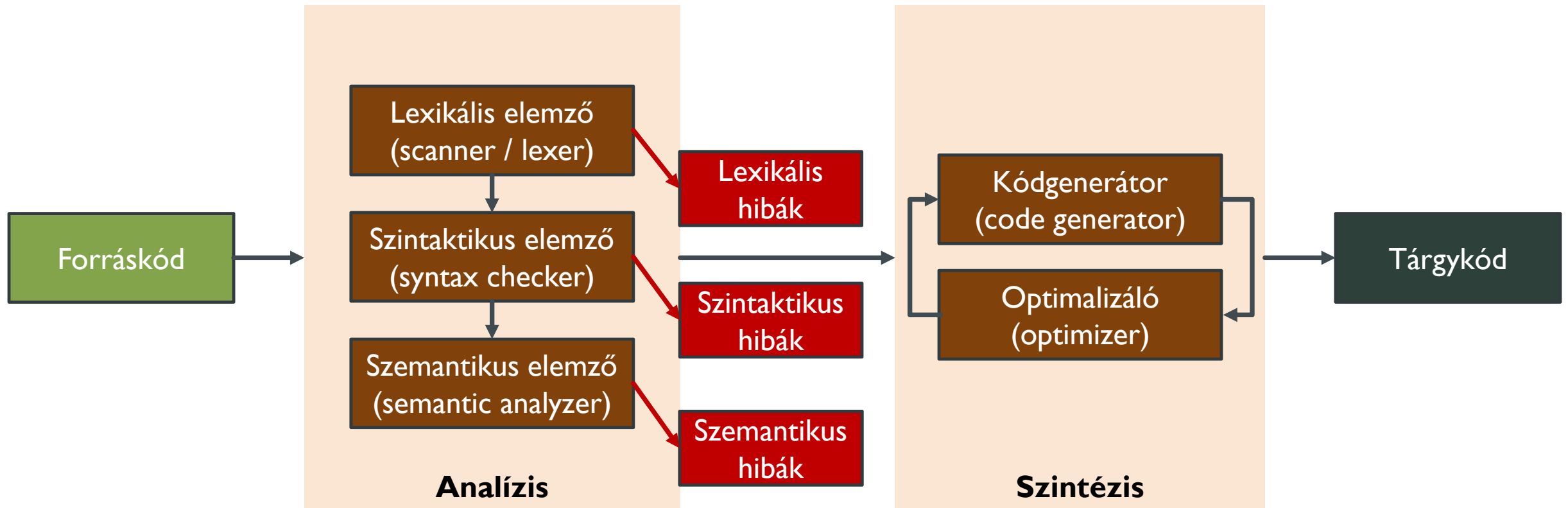
FORDÍTÁS VÉGREHAJTÁS KÖZBEN: JUST IN TIME COMPILATION (JIT)

- Probléma:
Az értelmezés lassabb a gépi kód végrehajtásánál, és ez igaz a bájtkód értelmezésére (a virtuális gépekre) is.
- Ötlet: A bájtkód fordítása gépi kódra futási időben.
- Teljes fordítás a végrehajtás kezdetén: túl nagy kezdeti lassulás.
- Megoldás:
 - Kezdetben értelmezés (interpretálás)
 - Statisztikák gyűjtése a leggyakrabban lefutó kódrészletekről („hot spots”)
 - Ezek fordítása gépi kódra
 - A következő alkalommal a lefordított kódrészlet fut az értelmezés helyett
- Bónusz: A JIT fordító futási időben gyűjtött információkat is figyelembe vehet a kódoptimalizálásnál. Ilyenekhez a klasszikus fordítóprogram nem fér hozzá!
- A bájtkódok végrehajtása jellemzően még így is lassabb a gépi kódhoz képest, de ez speciális alkalmazási területeket leszámítva nem baj.

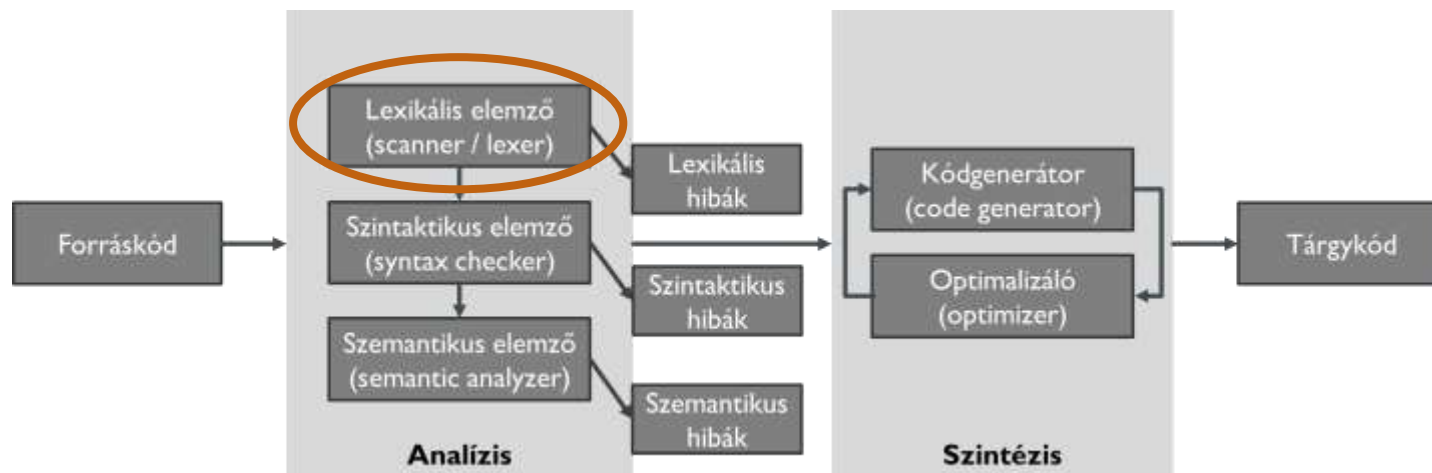
FORDÍTÓPROGRAMOK FEJLŐDÉSE

- 1957: Első Fortran compiler – 18 emberévnyi munka
- Azóta fejlődött a formális nyelvek és automaták elmélete.
- Ma: A fordítóprogramok létrehozásának egy része automatizálható elemzőgenerátorokkal.
 - A programszöveg elemi egységekre (tokenekre) bontása
 - A programszöveg formai helyességének vizsgálata
- A további ellenőrzések és a kódgenerálás nem automatizálható, de az implemetációt keretrendszerek segíthetik.
- A kódoptimalizálás (és a hozzá szükséges elemzések) komoly kihívás.

A FORDÍTÓPROGRAMOK LOGIKAI FELÉPÍTÉSE



LEXIKÁLIS ELEMZŐ

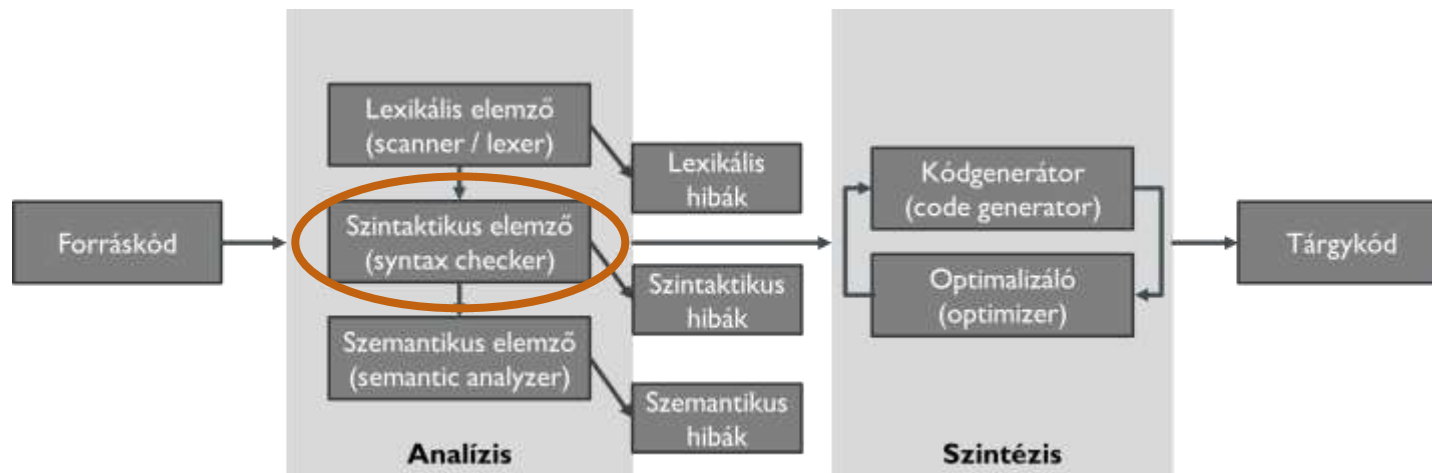


- *Feladat:*
A forrásszöveg elemi egységekre tagolása
- *Bemenet:*
Karaktersorozat
- *Kimenet:*
Lexikális elemek (tokenek) sorozata + lexikális hibák
- *Eszközök:*
Reguláris kifejezések, véges determinisztikus automaták

`x = x + 1;`

Változó ('x'), Operátor ('='), Változó ('x'), Operátor ('+'), Literál (1), Utasításvég

SZINTAKTIKUS ELEMZŐ



- *Feladat:*
A forrásszöveg szerkezetének felderítése, formai ellenőrzése
- *Bemenet:*
Lexikális elemek (tokenek) sorozata
- *Kimenet:*
Szintaxisfa + szintaktikus hibák
- *Eszközök:*
Környezetfüggetlen nyelvtanok, veremautomaták

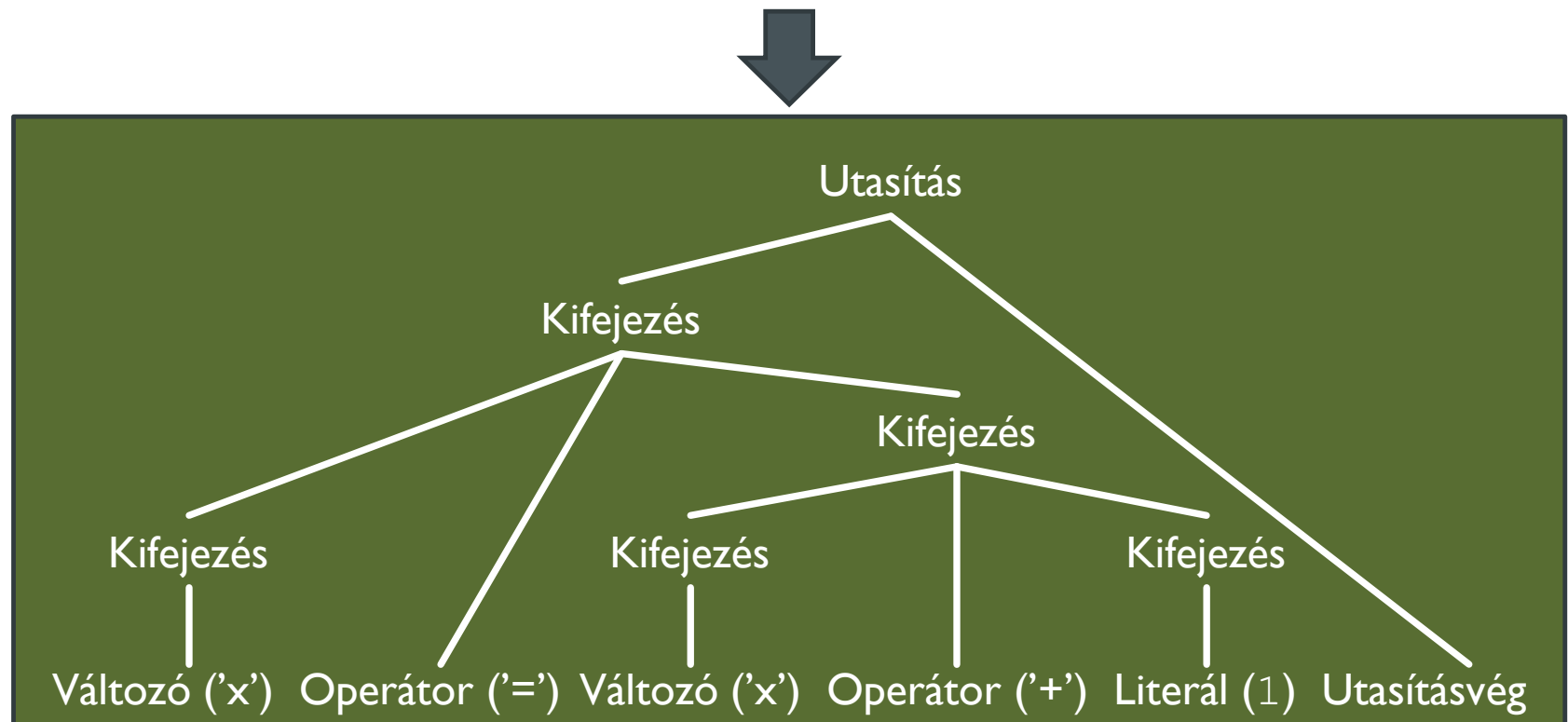
SZINTAKTIKUS ELEMZŐ - PÉLDA

Utasítás →
Kifejezés Utasításvég

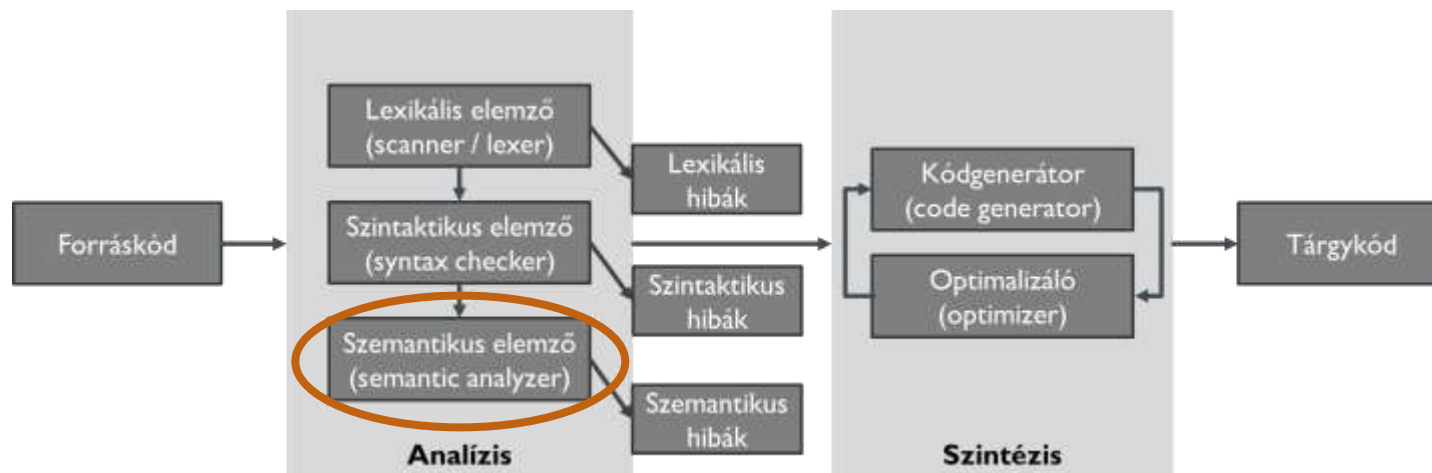
Kifejezés →
Változó | Literál |
Kifejezés Operátor Kifejezés

! A lexikális elemek
(tokenek) a szintaktikus
elemzés nyelvtanának
terminális szimbólumai.

Változó ('x'), Operátor ('='), Változó ('x'), Operátor ('+'), Literál (1), Utasításvég



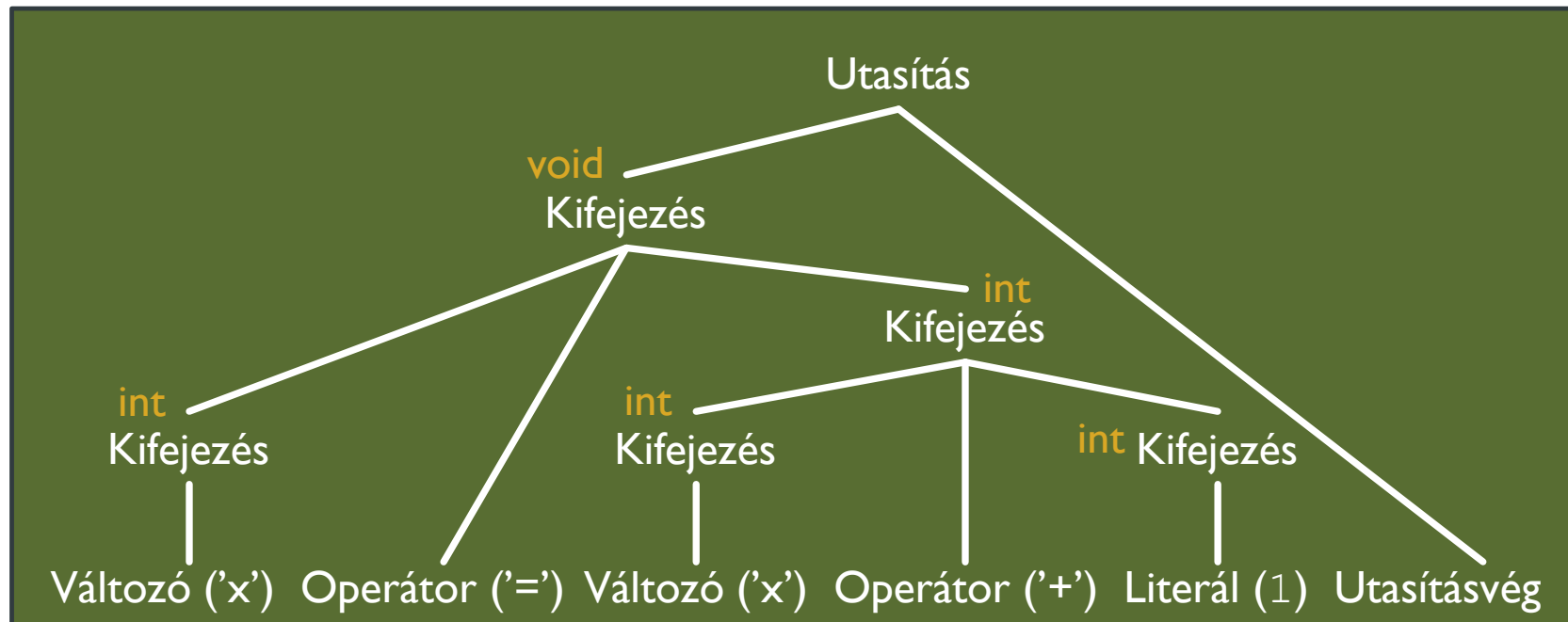
SZEMANTIKUS ELEMZŐ



- *Feladat:*
A statikus szemantika (pl. változók deklaráltsága, típushelyesség stb.) ellenőrzése
- *Bemenet:*
Szintaxisfa
- *Kimenet:*
Szintaxisfa attribútumokkal, szimbólumtábla + szemantikus hibák
- *Eszközök:*
Attribútumnyelvtanok

SZEMANTIKUS ELEMZŐ - PÉLDA

Név	Típus
"x"	int



HIBATÍPUSOK

```
std::cout << "hello" << std::endl;
```

Lexikális hiba

```
std::cout << "hello << std::endl;
```



Szintaktikus hiba

```
std::cout "hello" << std::endl;
```

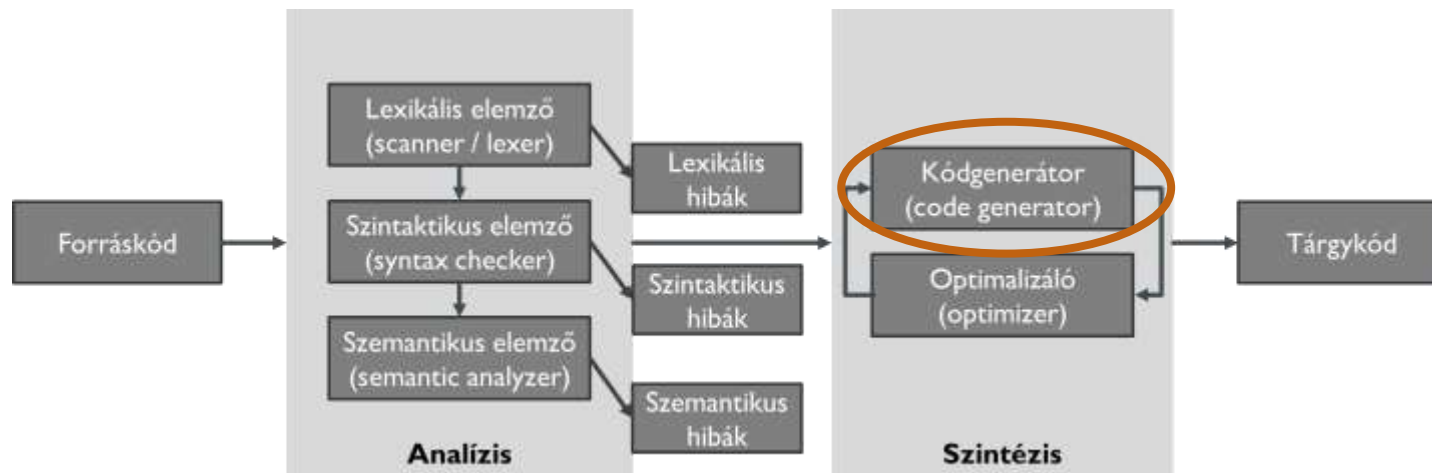


Szemantikus hiba

```
std::cout >> "hello" << std::endl;
```



KÓDGENERÁTOR



- *Feladat:*
Alacsonyabb szintű belső reprezentációkra, végül tárgykóddá alakítja a programot
- *Bemenet:*
Szintaxisfa attribútumokkal, szimbólumtábla
- *Kimenet (az utolsó menetben):*
Tárgykód
- *Eszközök:*
Kódgenerálási sémák

KÓDGENERÁTOR KIMENETE

- Közvetlenül gépi kódot csak nagyon indokolt esetben érdemes generálni
- Helyette assembly kód (pl. valamely platform assembly nyelve vagy LLVM) generálható, amit assemblerekkel fordítunk tovább
- Transzláció: magas szintű nyelvek közötti fordítás
 - Ez lehet végcél, pl. projektek portolása egyik nyelvről a másikra
 - Elterjedt nyelvekre fordítás esetén használhatjuk azok fordítóit a gépi kód / bájtkód előállításához

ASSEMBLY, ASSEMBLER

- Assembly: Alacsony szintű (hardverközeleli) nyelvek
 - Utasításnevek (mnemonikok)
 - Regiszternevek
 - Címkék a memóriacímek azonosítására
- Assembler: Fordítóprogram assemblyről gépi kódra

```
int sum = 0;  
for(int i=0; i<len; ++i)  
    sum += t[i];
```

Magas szintű programozási nyelv

```
mov ecx,0  
mov eax,0  
eleje:  
cmp ecx,10  
jge vege  
add eax,[ebx+4*ecx]  
inc ecx  
jmp eleje  
vege:
```

Assembly

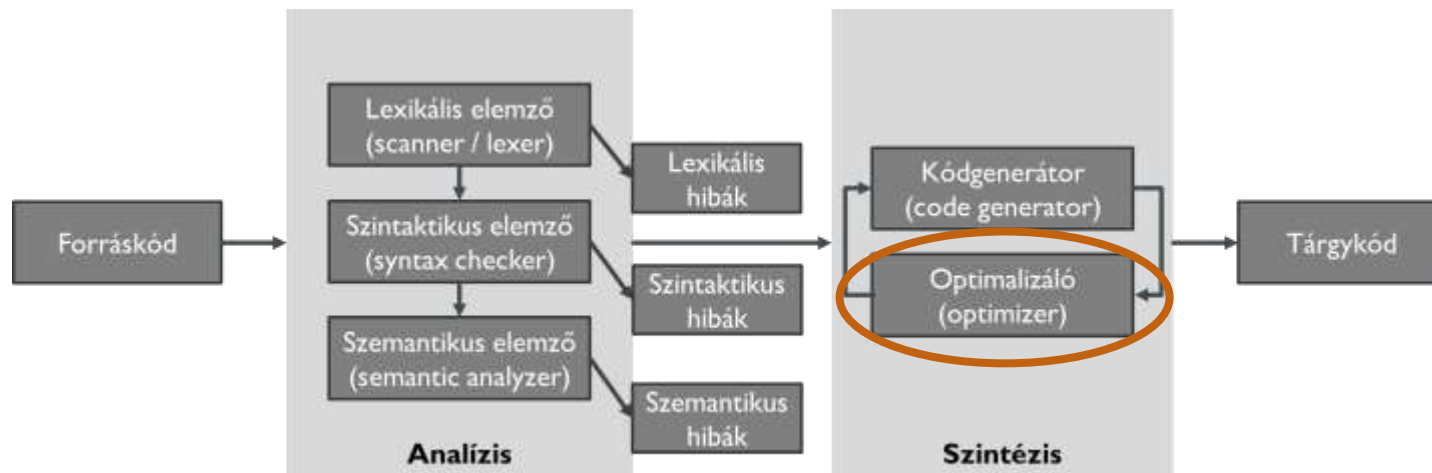
```
B9 00 00 00 00  
B8 00 00 00 00  
  
81 F9 0A 00 00 00  
7D 06  
03 04 8B  
41  
EB F2
```

Gépi kód

Fordítóprogram

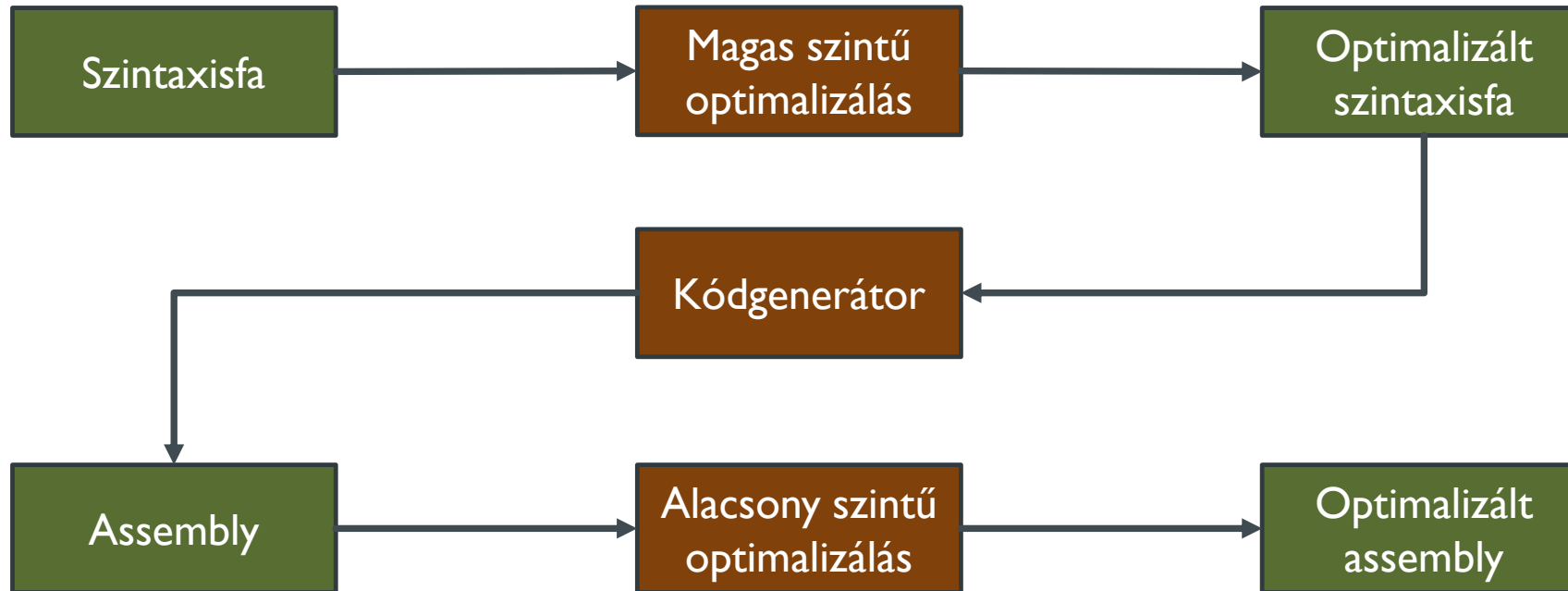
Assembler

OPTIMALIZÁLÓ

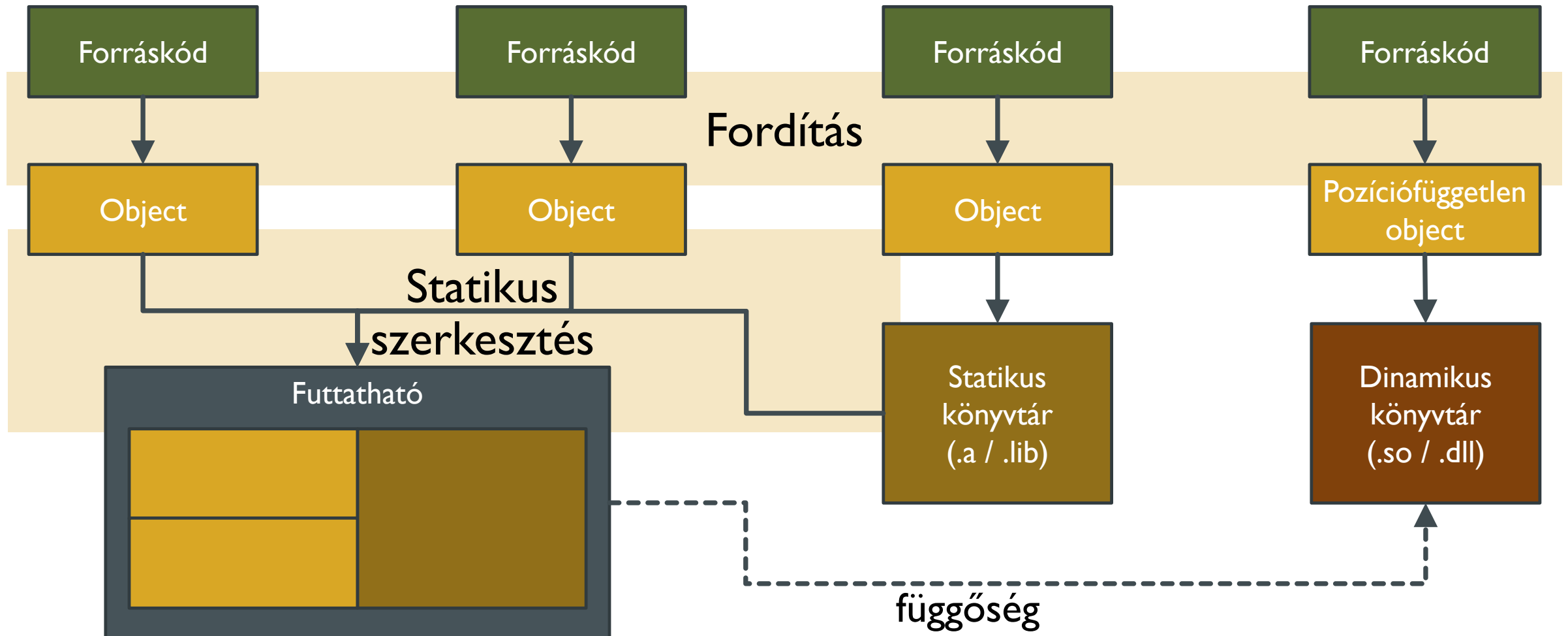


- *Feladat:*
Kód átalakítása hatékonyságnövelés céljából (pl. sebességnövelés, memóriaigény csökkentés)
- *Bemenet:*
Belső reprezentáció / tárgykód
- *Kimenet (az utolsó menetben):*
Belső reprezentáció / tárgykód
- *Eszközök:*
Statikus elemzés, transzformációs keretrendszerek

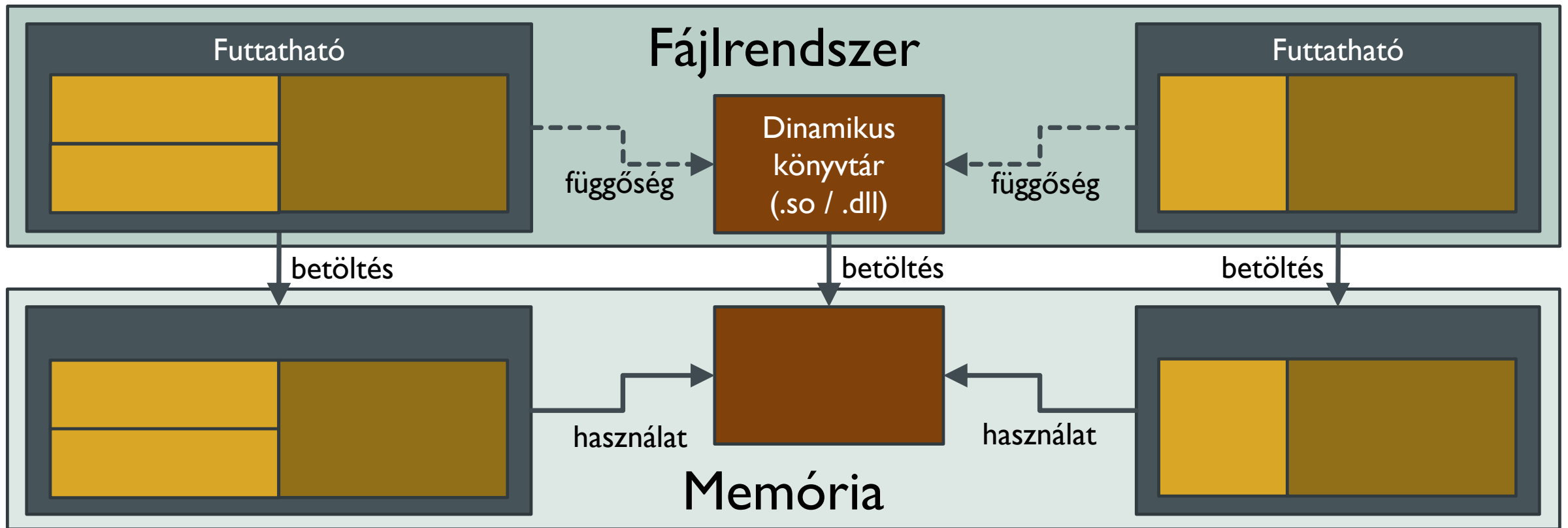
OPTIMALIZÁLÓ ÉS KÓDGENERÁTOR - PÉLDA



FORDÍTÁS ÉS SZERKESZTÉS



VÉGREHAJTÁS



Statikus könyvtárak: Minden futtathatóban külön-külön megtalálható.

Dinamikus (osztott) könyvtárak: Egy példányt használ minden futó processz.