

Szoftvertervezés vizsga
(egy minta kérdéssor)

- 1) Sorolja fel a szoftverfejlesztés négy alapelvét, ami minden alkalmazástípusra és minden fejlesztési módszerre érvényes! (mj: nem a szoftvertermék, hanem a szoftverfejlesztés alapelvei)
Fundamental principles that apply to all types of software system, irrespective of the development techniques used.
- 2) Sorolja fel a könyv (és az előadás) bevezetőjében említett fontosabb alkalmazás típusokat, és egy-egy mondatban írja le őket!
Application types.
- 3) Ismertesse a kliens-szerver architektúra mintát! (célja, felépítése, mikor célszerű, előnyei, hátrányai).
The Client-server pattern.
- 4) Ismertesse a csövek és szűrők (pipes and filters) architektúra mintát! (célja, felépítése, mikor célszerű, előnyei, hátrányai).
Pipe and filter architecture.
- 5) Írja le, hogy a szoftver újrafelhasználásnak mik a problémái!
Problems with reuse.
- 6) Ismertesse, hogy ha egy meglévő alkalmazásból kiemelünk egy szoftver komponenst, akkor milyen céllal és milyen változtatásokat kell végezni az újrafelhasználhatóság érdekében!
Component development for reuse. Changes for reusability.
- 7) Írja le, hogy a Kobra módszertanban a környezeti térképnek mi a célja, milyen modelleket tartalmaz, és egy-két mondatban írja le a modellek tartalmát!
(Ez magyarul volt.)
- 8) Írja le, hogy ha a piacon vásárolt kész komponensek („polcról levehető”, COTS) interfészei eltérnek, akkor az eltérés javításához használt „ragasztó kód” milyen kategóriákba sorolható, és a ragasztó kódot milyen szisztematikus lépéseken keresztül lehet kifejleszteni!
(Ez magyarul volt.)
- 9) Írja le, hogy a piacon vásárolt kész komponensek („polcról levehető”, COTS) alkalmazása esetén mi a komponensalapú szoftverfejlesztés folyamatának a specialitása! (a modell probléma munkamenete)
(Ez magyarul volt.)
- 10) Ismertesse a szolgáltatás orientál fejlesztés előnyeit!
Benefits of service-oriented approach.