

Programozási nyelvek és paradigmák

Objektumorientált programozás Eiffelben

Kozsik Tamás (2020)

OOP Eiffelben

- ▶ Osztályalapú
- ▶ Statikusan típusellenőrzött
- ▶ Referencia- és kifejtett típusok
- ▶ Többszörös öröklődés
- ▶ Szerződésalapú objektumelvű

OOP Eiffelben

- ▶ Osztályalapú
- ▶ Statikusan típusellenőrzött
- ▶ Referencia- és kifejtett típusok
- ▶ Többszörös öröklődés
- ▶ Szerződésalapú objektumelvű
- ▶ Feature-ök
 - ▶ Attribútumok
 - ▶ Konstansok
 - ▶ Rutinok
 - ▶ Függvények
 - ▶ Eljárások

Osztályra példa

```
class DATUM
  create
    make

  feature

    ev, honap, nap: INTEGER          -- attribútum

    Januar: INTEGER = 1              -- konstans

    szokoev: BOOLEAN                  -- függvény
      do ... end

    make( ev_, honap_, nap_: INTEGER )  -- eljárás
      do ... end

  end --class DATUM
```

Paraméterlista

- ▶ Üres formális vagy aktuális paraméterlista: nincs ()

```
szokoev: BOOLEAN
```

```
do
```

```
if ev \ 400 = 0 then Result := True
```

```
elseif ev \ 100 = 0 then Result := False
```

```
elseif ev \ 4 = 0 then Result := True
```

```
else Result := False
```

```
end
```

```
end -- szokoev
```

Paraméterlista

- ▶ Üres formális vagy aktuális paraméterlista: nincs ()

```
szokoev: BOOLEAN
```

```
do
```

```
if ev \ 400 = 0 then Result := True
```

```
elseif ev \ 100 = 0 then Result := False
```

```
elseif ev \ 4 = 0 then Result := True
```

```
else Result := False
```

```
end
```

```
end -- szokoev
```

- ▶ Attribútum és paraméter nélküli függvény hasonló
- ▶ Lekérdezés, query: attribútum, konstans, függvény

```
d: DATUM
```

```
...
```

```
if d.honap = d.Februar and then d.szokoev then
```

```
...
```

```
-- lusta logikai operátor
```

Attribútum inicializálása

```
class DATUM
```

```
feature      -- konstansok
```

```
    Januar:  INTEGER = 1
```

```
    Februar: INTEGER = 2
```

```
feature      -- attribútumok
```

```
    ev:      INTEGER attribute Result := 1970 end
```

```
    honap:   INTEGER attribute Result := Januar end
```

```
    nap:     INTEGER attribute Result := 1 end
```

```
...
```

Konstruktor – creation procedure

```
class DATUM

  create
    make, make_masnap

  feature

    ...

    make( ev_, honap_, nap_: INTEGER )
      do ... end

    make_masnap( d: DATUM )  -- váljunk d másnapjává
      do ... end

end --class DATUM
```


Aktuális objektum

```
class DATUM
  ...
feature
  ...
  make_masnap( d: DATUM )  -- váljunk d másnapjává
    do ... end

  masnap: DATUM             -- az utánunk jövő nap
    do
      create Result.make_masnap(Current)
    end -- masnap

  masnapra_lep              -- lépjünk egy napot
    do
      make_masnap(Current)
    end -- masnapra_lep

end --class DATUM
```

Dokumentációs megjegyzések

- ▶ Az számít, hova írjuk

```
make_masnap( d: DATUM )  
    -- Válgunk `d` másnapjává.  
do  
    ...  
end
```

Dokumentációs megjegyzések

- ▶ Az számít, hova írjuk

```
make_masnap( d: DATUM )  
    -- Váljunk `d` másnapjává.  
do  
    ...  
end
```

- ▶ Hivatkozások, pl. {DATUM}

Dokumentációs megjegyzések

- ▶ Az számít, hova írjuk

```
make_masnap( d: DATUM )  
    -- Váljunk `d` másnapjává.  
do  
    ...  
end
```

- ▶ Hivatkozások, pl. {DATUM}

- ▶ Eiffel Studio

note

```
description: "Időpont év, hónap és nap formában."  
date: "$Date 2020-09-19 22:47:11 +0000 $"  
revision: "$Revision: 42 $"
```

Osztályinvariáns

```
class DATUM
  create
    make

  feature

    ev, honap, nap: INTEGER

    ...

  invariant
    honap >= Januar
    honap <= December
    nap >= 1
    nap <= napok_szama_a_honapban
end --class DATUM
```

Osztályinvariáns: nevesített állítások

```
class DATUM
  create
    make

  feature

    ev, honap, nap: INTEGER

    ...

  invariant
    honap_nem_tul_kicsi: honap >= Januar
    honap_nem_tul_nagy:  honap <= December
    nap_nem_tul_kicsi:   nap >= 1
    nap_nem_tul_nagy:    nap <= napok_szama_a_honapban
end --class DATUM
```

Mikor felel meg egy osztály a szerződésének?

- ▶ Ha a létrehozó műveletek ($C.cp$) beállítják az invariánst
- ▶ Ha a műveletek ($C.r$) megőrzik az invariánst

Mikor felel meg egy osztály a szerződésének?

- ▶ Ha a létrehozó műveletek ($C.cp$) beállítják az invariánst
- ▶ Ha a műveletek ($C.r$) megőrzik az invariánst
- ▶ Ezeket később még finomítani fogjuk

$$\{\text{REQ}_{cp}\} \text{ } cp \text{ } \{\text{ENS}_{cp} \wedge \text{INV}_C\}$$

$$\{\text{REQ}_r \wedge \text{INV}_C\} \text{ } r \text{ } \{\text{ENS}_r \wedge \text{INV}_C\}$$

Példa

```
class DATUM
  create
    make
  feature
    ...
    make( ev_, honap_, nap_: INTEGER )
      require
        honap_ >= Januar; honap_ <= December;
        nap_ >= 1; nap_ <= 31
      do ...
      ensure
        ev = ev_ ; honap = honap_ ; nap = nap_
      end
    ...
  invariant
    honap >= Januar; honap <= December;
    nap >= 1; nap <= napok_szama_a_honapban
end --class DATUM
```

Példa

```
class DATUM
  create
    make
  feature
    ...
    make( ev_, honap_, nap_: INTEGER )
      require
        honap_ >= Januar and honap_ <= December and
        nap_ >= 1 and nap_ <= 31
      do ...
      ensure
        ev = ev_ and honap = honap_ and nap = nap_
      end
    ...
  invariant
    honap >= Januar and honap <= December and
    nap >= 1 and nap <= napok_szama_a_honapban
end --class DATUM
```

Példa

...

```
make( ev_, honap_, nap_: INTEGER )  
  require  
    honap_nem_tul_kicsi: honap_ >= Januar  
    honap_nem_tul_nagy:  honap_ <= December  
    nap_nem_tul_kicsi:   nap_ >= 1  
    nap_nem_tul_nagy:    nap_ <= 31  
  do ...  
  ensure  
    ev = ev_ and honap = honap_ and nap = nap_  
  end
```

```
invariant  
  honap_nem_tul_kicsi: honap >= Januar  
  honap_nem_tul_nagy:  honap <= December  
  nap_nem_tul_kicsi:   nap >= 1  
  nap_nem_tul_nagy:    nap <= napok_szama_a_honapban  
end --class DATUM
```

Attribútum inicializálása: *estudio* invariant violation

```
class DATUM

  feature -- attribútumok

    ev:    INTEGER attribute Result := 1970 end
    honap: INTEGER attribute Result := Januar end
    nap:   INTEGER attribute Result := 1 end

  ...

invariant
  0 < honap ...
end
```

- ▶ Az attribute inicializációja nem fut le az invariáns kiértékelése előtt (*estudio* bug?)
- ▶ Creation procedure szükséges

Invariáns

Az egyik legfontosabb fogalom.

Kifejtett (expanded) osztály

```
expanded class PONT  
feature
```

```
    x, y: REAL
```

```
    ...
```

```
end --class PONT
```

Kifejtett (expanded) osztály

```
expanded class PONT  
feature
```

```
    x, y: REAL  
    ...
```

```
end --class PONT
```

```
class SZAKASZ  
feature
```

```
    a, b: PONT  
    ...
```

```
end --class SZAKASZ
```

Referenciák

- ▶ Indirekt hozzáférés
- ▶ Dinamikus memória
- ▶ Az OOP egyik alapja
 - ▶ Polimorf változók
 - ▶ Dinamikus kötés
- ▶ Aliasing
- ▶ Szemétgyűjtés

Referenciák

- ▶ Indirekt hozzáférés
- ▶ Dinamikus memória
- ▶ Az OOP egyik alapja
 - ▶ Polimorf változók
 - ▶ Dinamikus kötés
- ▶ Aliasing
- ▶ Szemétgyűjtés
- ▶ Üres referencia (Eiffel: `Void`)

Tony Hoare (2009)

“I call it my billion-dollar mistake. It was the invention of the null reference in 1965. At that time, I was designing the first comprehensive type system for references in an object oriented language (ALGOL W). My goal was to ensure that all use of references should be absolutely safe, with checking performed automatically by the compiler. But I couldn't resist the temptation to put in a null reference, simply because it was so easy to implement. This has led to innumerable errors, vulnerabilities, and system crashes, which have probably caused a billion dollars of pain and damage in the last forty years.”

Üres referencia

- ▶ Void (ill. `null`, `NULL`, `nil`) dereferálása hiba
 - ▶ *feature*-re való minősített hivatkozás
- ▶ Legtöbb nyelvben: dinamikus szemantikai hiba
 - ▶ Segmentation fault
 - ▶ `NullPointerException`
- ▶ Egyes nyelvekben fordítási hiba!

Segfault versus kivétel

```
String s = null;  
System.out.println( s.length() );
```

```
$ java MyClass  
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException  
    at MyClass.main(MyClass.java:4)
```

Informatívabb hibaüzenet (JDK 14)

```
String s = null;  
System.out.println( s.length() );
```

```
$ java -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages MyClass  
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException:  
Cannot invoke "String.length()" because "<local1>" is null  
    at MyClass.main(MyClass.java:4)
```

Statikus elemzés

Fordítóprogram mellett használható

Annotáció

`javax.annotation.NonNull` és hasonló...

Ada

```
type String_Access is access String;  
subtype Safe_String_Access is not null String_Access;  
S: Safe_String_Access;    -- automatikus inicializáció
```


Ada

```
type String_Access is access String;  
subtype Safe_String_Access is not null String_Access;  
S: Safe_String_Access;    -- automatikus inicializáció
```

- ▶ Altípusinvariáns megsértése: dinamikus típusellenőrzési hiba
- ▶ Fordítási idejű figyelmeztetés
(Constraint_Error will be raised at run time)

Ada

```
type String_Access is access String;  
subtype Safe_String_Access is not null String_Access;  
S: Safe_String_Access := new String'("Lovelace");
```

Ada

```
type String_Access is access String;
subtype Safe_String_Access is not null String_Access;
S: Safe_String_Access := new String'("Lovelace");

...
S := null;      -- futási hiba (warning)
```

Ada

```
type String_Access is access String;  
subtype Safe_String_Access is not null String_Access;  
S: Safe_String_Access := new String'("Lovelace");  
Z: String_Access := null;
```

Ada

```
type String_Access is access String;  
subtype Safe_String_Access is not null String_Access;  
S: Safe_String_Access := new String'("Lovelace");  
Z: String_Access := null;  
  
...  
S := Z;      -- futási hiba (warning)
```

Ada

```
type String_Access is access String;  
subtype Safe_String_Access is not null String_Access;  
S: Safe_String_Access := new String'("Lovelace");  
Z: String_Access := S;      -- altípusosság
```

Ada

```
type String_Access is access String;
subtype Safe_String_Access is not null String_Access;
S: Safe_String_Access := new String'("Lovelace");
Z: String_Access := S;      -- altípusosság

...
S := Z;      -- OK
```

Eiffelben régen: szerződésekkel

```
class PERSON
create
    set_name
feature
    name: STRING

    set_name( str: STRING )
        require
            str /= Void
        do
            name := str.twin
        end

    ...
invariant
    name /= Void
end
```


Fordítási időben garantált Void-biztonság

- ▶ Cecil
- ▶ Eiffel
- ▶ Kotlin
- ▶ F#
- ▶ C# nullable value types, (non-)nullable reference types

Cecil

“The void object is used to represent a lack of a value. It is used as the result of methods or expressions that have no useful result. The system will guarantee (statically in the presence of type checking) that void is never passed as an argument to a method.”

(Cecil-spec 2.1.4)

Eiffel

```
acc: !ACCOUNT
```

```
maybe_acc: ?ACCOUNT
```

Eiffel

acc: !ACCOUNT

maybe_acc: ?ACCOUNT

acc: **attached** ACCOUNT

maybe_acc: **detachable** ACCOUNT

Átmeneti és jelenlegi szintaxis

▶ Átmeneti

- ▶ `ACCOUNT \equiv detachable ACCOUNT`
- ▶ detachable elhagyható
- ▶ attached kiírandó

Átmeneti és jelenlegi szintaxis

▶ Átmeneti

- ▶ `ACCOUNT \equiv detachable ACCOUNT`
- ▶ detachable elhagyható
- ▶ attached kiírandó

▶ Jelenlegi

- ▶ `ACCOUNT \equiv attached ACCOUNT`
- ▶ attached elhagyható
- ▶ detachable kiírandó

Átmeneti és jelenlegi szintaxis

▶ Átmeneti

- ▶ `ACCOUNT \equiv detachable ACCOUNT`
- ▶ detachable elhagyható
- ▶ attached kiírandó

▶ Jelenlegi

- ▶ `ACCOUNT \equiv attached ACCOUNT`
- ▶ attached elhagyható
- ▶ detachable kiírandó

▶ Vizsga-szintaxis

- ▶ attached kiírandó
- ▶ detachable kiírandó

Eiffelben statikus típusellenőrzéssel

```
class PERSON

  create
    set_name

  feature
    name: attached STRING

    set_name( str: attached STRING )
      do
        name := str.twin
      end

    ...

end
```


Altípusosság

attached ACCOUNT <: detachable ACCOUNT

A kétfajta típus együttélése

```
if d /= Void then                                -- elvileg működni kellene
    a := d                                       -- de nem...
    d.deposit(100)
end

if attached d as ad then
    a := ad
    ad.deposit(100)
end
```

Kotlin (és hasonlók)

```
var a: String = "abc"
```

```
a = null // compilation error
```

```
var b: String? = "abc" // can be set null
```

```
b = null // ok
```

Kotlin (és hasonlók)

```
var a: String = "abc"
```

```
a = null // compilation error
```

```
var b: String? = "abc" // can be set null
```

```
b = null // ok
```

```
val len1 = if (b != null) b.length else -1
```

Kotlin (és hasonlók)

```
var a: String = "abc"
```

```
a = null // compilation error
```

```
var b: String? = "abc" // can be set null
```

```
b = null // ok
```

```
val len1 = if (b != null) b.length else -1
```

```
val maybeLen: Int? = b?.length // safe navigation op.
```

Kotlin (és hasonlók)

```
var a: String = "abc"
```

```
a = null // compilation error
```

```
var b: String? = "abc" // can be set null
```

```
b = null // ok
```

```
val len1 = if (b != null) b.length else -1
```

```
val maybeLen: Int? = b?.length // safe navigation op.
```

```
val len2 = b?.length ?: -1 // Elvis-operator
```

Kotlin (és hasonlók)

```
var a: String = "abc"
a = null // compilation error

var b: String? = "abc" // can be set null
b = null // ok

val len1 = if (b != null) b.length else -1

val maybeLen: Int? = b?.length // safe navigation op.

val len2 = b?.length ?: -1 // Elvis-operator

val mayFail: Int = b!!.length
```

Ajánlott gyakorlat a null elkerülése

- ▶ Kerüljük az üres referencia használatát extrémális értéként
- ▶ Maybe, Optional/optional vagy Option/option

```
data Maybe a = Nothing | Just a
```


Ajánlott gyakorlat a null elkerülése

- ▶ Kerüljük az üres referencia használatát extrémális értéként
- ▶ Maybe, Optional/optional vagy Option/option

```
data Maybe a = Nothing | Just a
```

```
Optional<String> getParameter( String name )
```

A probléma részben megmarad

... bár jobban láthatóvá válik

- ▶ Futási hibát kiváltó művelet (fromJust, get)

```
Optional<String> getParameter( String name ) ...  
void log( String param ) ...  
...  
log( getParameter("version").get() );
```

A probléma részben megmarad

... bár jobban láthatóvá válik

- ▶ Futási hibát kiváltó művelet (fromJust, get)

```
Optional<String> getParameter( String name ) ...  
void log( String param ) ...  
...  
log( getParameter("version").get() );
```

- ▶ Sikertelen mintaillesztés, parciális függvény

```
double (Just str) = str ++ str
```

Monadikus stílus

```
def getParameter( name: String ) : Option[String]
...
val upper = for {
    name <- getParameter("author")
    trimmed <- Some(name.trim)
    upper <- Some(trimmed.toUpperCase)
    if trimmed.length != 0
} yield upper
println(upper.getOrElse(""))
```

(Forrás: Scala API doc)

Funkcionális stílus

```
val name:Option[String] = getParameter("author")
val upper = name      map { _.trim }
                      filter { _.length != 0 }
                      map { _.toUpperCase }
println(upper.getOrElse(""))
```

(Forrás: Scala API doc)

Swift

- ▶ Intenzíven használt Option típus
- ▶ Szintaktikus támogatás

```
var optionalInteger: Int?
```

```
var optionalInteger: Optional<Int>
```

Swift

- ▶ Intenzíven használt Option típus
- ▶ Szintaktikus támogatás

```
var optionalInteger: Int?
```

```
var optionalInteger: Optional<Int>
```

```
optionalInteger = 42
```

```
optionalInteger = nil
```

Swift

- ▶ Intenzíven használt Option típus
- ▶ Szintaktikus támogatás

```
var optionalInteger: Int?  
var optionalInteger: Optional<Int>  
  
optionalInteger = 42  
optionalInteger = nil  
  
print( optionalInteger! )
```


Swift

- ▶ Intenzíven használt Option típus
- ▶ Szintaktikus támogatás

```
var optionalInteger: Int?  
var optionalInteger: Optional<Int>  
  
optionalInteger = 42  
optionalInteger = nil  
  
print( optionalInteger! )  
  
print( optionalInteger ?? "" )
```

Swift

- ▶ Intenzíven használt Option típus
- ▶ Szintaktikus támogatás

```
var optionalInteger: Int?  
var optionalInteger: Optional<Int>
```

```
optionalInteger = 42  
optionalInteger = nil
```

```
print( optionalInteger! )
```

```
print( optionalInteger ?? "" )
```

```
var dangerous: Int! = 42
```

```
var x: Int = 2*dangerous           // nem kell !
```