Презентация Лабораторной работы №11

Операционные системы

Петрова А.А.

20 апреля 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

Цель данной лабораторной работы - познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы

Теоретическое введение

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:

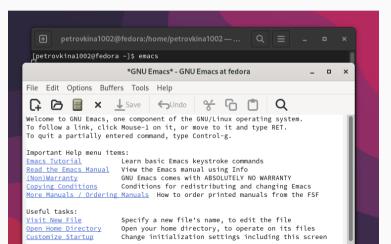
- текстовым редактором;
- · программой для чтения почты и новостей Usenet;
- · интегрированной средой разработки (IDE);
- операционной системой;

Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи

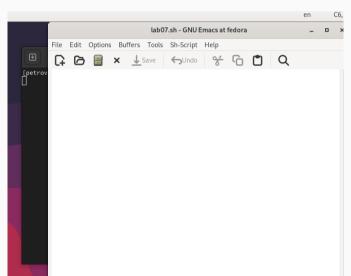
Первая версия редактора Emacs была написана в 70-х годах 20-го столетия Richard Stallman (Ричардом Столманом) как набор макросов для редактора ТЕСО. В дальнейшем, уже будучи основателем Фонда Свободного программного обеспечения Free Software Foundation и проекта GNU. Stallman разработал GNU Emacs в развитие оригинального Emacs и до сих пор сопровождает эту программу. Етасѕ является одним из старейших редакторов. Он использовался тысячами программистов на протяжении последних 20 с лишним лет. для него создано много дополнительных пакетов расширений. Эти дополнения позволяют делать с помощью Emacs такие вещи, которые Stallman, вероятно, даже не считал возможными в начале своей работы над редактором.

Сначала я установила Emacs.

Открываю Етасѕ через терминал (рис.1).



Создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (рис.2).



Прописываю в файле текст программы (рис.3).



Рис. 3: Редактирование файла

Сохраняю файл с помощью комбинации С-х С-ѕ (рис.4).



Рис. 4: Сохранение изменений в файле

Вырезаю одной командой целую строку (С-к) (рис.5).

Рис. 5: Вырезание строки

Вставляю эту строку в конец файла (С-у) (рис.6).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO

U:**- lab07.sh All L9 (Shell-script[sh])
Mark set
```

Рис. 6: Вставка строки в конце файла

Выделяю область текста (C-space), копирую область в буфер обмена (M-w), вырезаю эту область с помощью C-w (рис.7).



Рис. 7: Вырезанная область

Вставляю область в конец файла (С-у)(рис.8).

```
HELL=Hello
function hello 
hello
echo $HELLO
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO

U:**- lab07.sh Bot L10 (Shell-script[sh])
```

Рис. 8: Вставка в конец файла

Отменяю последнее действие С-/ (рис.9).

```
HELL=Hello
function hello {

hello
echo $HELL0

U:**- lab07.sh Bot L7 (Shell-script[sh])
Undo
```

Рис. 9: Отмена последнего действия

Перевожу курсор в начало строки С-а (рис.10).



Рис. 10: Курсор в начале строки

Перемещаю курсор в конец строки С-е (рис. 11).

```
HELL=Hello
function hello {

hello
echo $HELLO

U:**- lab07.sh Bot L7 (Shell-script[sh])
```

Рис. 11: Курсор в конце строки

Перемещаю курсор в начало файла М-< (рис.12).

```
U:**- lab07.sh All L7 (Shell-script[sh])
Beginning of buffer
```

Рис. 12: Начало буфер

Перемещаю курсор в конец файлаМ->(рис. 13).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {

hello
echo $HELLO

U:**- lab07.sh All L7 (Shell-script[sh])
Visit tags table (default TAGS): ~/
```

Рис. 13: Конец буфера

Открываю список активных буферов в другом окне С-х С-b (рис.14).

U:**- lab07.sh	Bot	L7	(Shell-script[sh])
CRM Buffer		Size	Mode File
. ★ lab07.sh		63	Shell-script[sh] ~/lab07.sh
% *GNU Emacs*		904	Fundamental
scratch		145	Lisp Interaction
U:%%- *Buffer List*	Тор	Ll	(Buffer Menu)
Visit tags table (defa	ault 1	AGS):	~/[

Рис. 14: Список активных буферов

Переключаюсь на другой буфер С-х о (рис.15).

```
To quit a partially entered command, type Control-g.
Important Help menu items:
Emacs Tutorial
               Learn basic Emacs keystroke commands
Read the Emacs Manual View the Emacs manual using Info
(Non)Warranty GNU Emacs comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY
Copying Conditions Conditions for redistributing and changing E
More Manuals / Ordering Manuals How to order printed manuals from t
Useful tasks:
U:%%- *GNU Emacs* 16% L11 (Fundamental)
visit-tags-table-buffer: File /home/petrovkina1002/TAGS does not exi
C-x <down> is undefined
End of buffer [2 times]
U:%*-
      *Messages*
                     Bot
                          138
                                  (Messages)
```

Закрываю окно другого буфера С-х 0 (рис.16).

```
CRM Buffer ▼
                                                  File
                           Size Mode
%* *Async-native-compile-... 165 Fundamental
    *GNU Fmacs*
                            904 Fundamental
 %* *Messages*
                           1398 Messages
    *scratch*
                            145 Lisp Interaction
. * lab07.sh
                             63 Shell-script[sh] ~/lab07.sh
U:%%- *Buffer List*
                       All L1
                                     (Buffer Menu)
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
hello
echo $HELLO
U:**-
       lab07.sh
                      All
                             L1
                                    (Shell-script[sh])
```

Открываю другой буфер без вывода их списка на экран с помощью С-х b(рис.17).

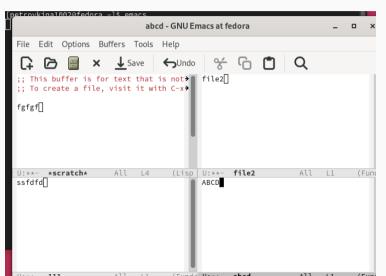
```
U:**- lab07.sh All L7 (Shell-script[sh])
Switch to buffer (default *Messages*):
```

Рис. 17: Открытие другого буфера

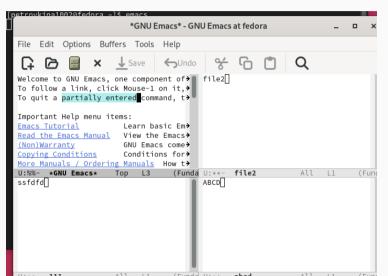
Делю фрейм на 4 части: сначала на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (рис.18).



В каждом из четырех созданных окон с помощью С-х b открыла разные буферы и (рис.19).



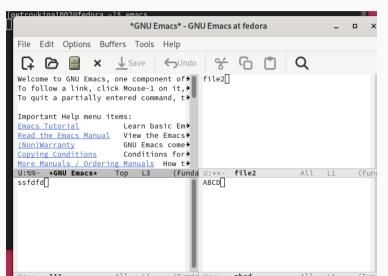
Перехожу в режим поиска с помощью С-s, ищу слова в тексте, они подсвечиваются (рис.20).



С помощью той же комбинации С-s я могу перемещаться по результатам поиска (рис.21).



С помощью С-д выхожу из режима поиска, снимается выделение (рис.22).



Перехожу в режим поиска и замены с помощью M-%, ввожу какое слово хочу заменить, затем ввожу на какое хочу заменить (рис.23).



Видим, что слова были заменены успешно (рис.24).

```
U:%*- *Messages*
                       Bot
                             L95
                                     (Messa
#!/bin/bash
HELL= Hello
function hello {
sdfgh
 $HELLO
U:**- lab07.sh
                                     (Shel
                       All
                             L7
```

С помощью M+s перехожу в другой режим поиска. Он отличается от предыдущего тем, что выводит результат в отдельном окне от окна буфера (рис.25).



30/31



В ходе данной работы я получила практические навыки работы с редактором Emacs.