# Пројектни задатак из предмета Управљање софтверским пројектима за јунско-јулски испитни рок школске 2020/21. године

Циљ домаћег задатка је да научите како се управља пројектом, кроз поделу пројекта на фазе (модуле) и задатке (активности), како треба прикупити податке и анализирати корисничке захтеве, са циљем да систем задовољи крајње кориснике. Кроз пројекат ћете научити како направити финансијски план, како управљати ризицима, квалитетом, пројектом током развоја система и писати пратећу документацију.

## ДРУГИ ДЕО - Планирање пројекта

За систем који су студенти представили у првом делу пројекта потребно је реализовати:

## Пројектни план (рок за предају: 3.6.2021. до 23:59)

Microsoft Project је софтверски пакет за управљање пројектима, који је дизајниран да помогне менаџерима пројекта у развојним плановима, додељивању ресурса задацима, праћењу напредовања, управљању и анализи оптерећења буџета.

План реализације пројекта, сходно наученом на предавањима и вежбама, треба да буде детаљан и реализован у овом алату.

Напомена: датум почетка пројекта треба да буде 5.5.2021. и за период мај-август направити детаљнији пројектни план, на нивоу задатка (дневне и недељне активности), а за остатак пројекта довољно је на нивоу главних активности и модула (без дефинисања појединачних задатака). План треба да обухвати свих реализованих 8 до 10 радних пакета. Структуру пројекта реализовати са хијерархијом подељеном на радне пакете, а у оквиру пакета реализовати задатке. У радним пакетима који дефинишу развој самог производа, треба да се види рад по модулима. Све учеснике на пројекту и главне ресурсе навести у табели предвиђеној за то. Учеснике можете називати по имену и презимену, или по титули, али уз обавезну информацију о тиму коме припада учесник (*Project Manager ETF*, *Team Leader ETF*, *Project Manager TUM*,...).

Водити рачуна о синхронизацији пројектног плана са предлогом пројекта и буџетом пројекта, из прве фазе. Посебну пажњу обратити на



радни пакет за управљање пројектом. Дневне састанке није потребно посебно писати, чак и ако се користе агилне методологије. Главне састанке радних тимова и група укључити у оквиру плана.

ТРЕЋИ ДЕО - Израда софтверског производа и пратеће документације

#### Софтверски производ (прототип)

(рок: до последњег дана рока - Јун:  $\sim 20.6$ . или Јул:  $\sim 11.7$ . у 23:59, а ко не стигне онда између августовско-септембарског рока)

У технологији и алату по жељи, сваки студент (члан тима) треба да реализује мало, али функционално прототипско решење, које ће представљати пример најмање два модула са бар по 5 функционалности (тако да сваки одговара описаном пројекту и да је у складу са роковима датим у пројектном плану, а уколико се у плану није још стигло до имплементационе фазе, реализовати прва модуле који се појављују у пројекту).

Прототипско решење може бити реализовано у технологији по жељи, најбоље као интерактивна десктоп или веб апликација/веб портал (HTML5, CSS, JavaScript, JQuery, PHP/JSF/.NET, било који радни оквири: Angular/NodeJS/React/Django), мобилна апликација у којој ће бити налепљени сви релевантни кориснички екрани, међусобно увезани, или коришћењем неких других софтверских технологија, које могу укључити и неки једноставнији хардверски део (повезивање са готовим хардвером као што су Arduino или RaspberryPi). Једноставнија прототипска решења, попут статичких варијанти само са корисничким екранима (Pencil, PowerPoint), дозвољена су, али не могу бити кандидати за максималан број поена на овој фази пројекта.

# Корисничко упутство (рок: исти као за софтверски прототип)

Написати корисничко упутство за корисника, за реализовани део софтверског производа. У оквиру упутства обухватити корисничке екране који су реализовани. Овај документ реализовати у формату .doc(x) или .pdf.

## Мини маркетинг план (рок: исти као за софтверски прототип)

Реализовати план промоције пројекта у виду кратке презентације (можете допунити и претходну, из прве фазе-1В, са неколико слајдова). Презентација треба да обухвати: опис координатора пројекта, са његовом мисијом и визијом, кратак опис пројекта (апстракт) са описом и главних компоненти (без уласка у техничке детаље), анализу тржишта данашњице и значај самог софтверског пројекта по крајње кориснике, кратке преглед промотивних (маркетиншких) активности (табеларно дат) са називом и временским периодом када се спроводе, као и буџетом који се издваја за такве промотивне активности. Описати и механизме контроле овог маркетинг плана и активности које се реализују у оквиру њега, које су представљене у радном пакету који се бави евалуацијом и дисиминацијом пројекта. Садржај и обим маркетинг плана, као и његових елемената, можете прилагодити и ово представити и на другачији начин, али је важно да план буде синхронизован са пројектним предлогом. Овај план реализовати у формату .ppt(x) или као Prezi презентацију или у неком другом облику.

## Напомене:

Пројектни задатак из предмета Управљање софтверским пројектима ради се у тимови који чине два студента. Оба студента треба да буду укључена у све фазе израде пројектног задатка.

Финалне фазе пројектног задатка се бране у време испитног рока, а читав пројекат вреди 40 поена. На усменим обранама задатка кандидат мора бити упознат са свим детаљима пројекта свог тима. Кандидат мора да поседује потребан ниво знања о задатку, мора да буде свестан недостатака приложеног решења и могућности да те недостатке реши. Кандидат мора тачно да одговори и на одређен број питања која се баве тематиком пројекта.

Кандидати који имају питања око пројектног задатка треба да се јаве предметном наставнику на мејл: <u>drazen.draskovic@etf.bg.ac.rs</u> Наслов поруке обавезно форматирати као: <u>SifraPredmeta - Pitanje u vezi sa projektom</u>.

## Начин предаје:

Архиву са документима пројекта предајете путем следећих форми за слање домаћих задатака:

- Φa3a 2: https://rti.etf.bg.ac.rs/domaci/index.php?servis=USP Faza2 Jun2021
- •Фаза 3 (јунски рок): https://rti.etf.bg.ac.rs/domaci/index.php?servis=USP\_Faza3\_JunskiRok2021
- •Фаза 3 (јулски рок): https://rti.etf.bg.ac.rs/domaci/index.php?servis=USP Faza3 JulskiRok2021

Довољно је да један студент пошаље архиву свог тима, а фолдер унутар архиве именујете са бројевима индекса и именима и презименима чланова тима.