

Elektrotehnički fakultet  
Univerziteta u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Projektni zadatak  
Web portal za psihološko savetovanje

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

*Prijavljivanje za seansu*

Verzija 1.0



## Istorija izmena

Verzija	Datum	Opis	Autor
1.0	24.03.2021.	Osnovna verzija	Katzenberger Viktor



## Sadržaj

<b>1. Uvod .....</b>	<b>4</b>
1.1 Rezime .....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa .....	4
1.3 Reference .....	4
1. Projektni zadatak .....	4
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti .....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
<b>2. Scenarijo prijavljivanja na seansu .....</b>	<b>5</b>
2.1 Kratak opis .....	5
2.2 Tok događaja .....	5
1. Korisnik se uspešno prijavljuje za seansu .....	5
2. Na seansi nema više mesta .....	5
3. Korisnik je već prijavljen na tu seansu .....	5
2.3 Posebni zahtevi .....	5
2.4 Preduslovi .....	5
2.5 Posledice .....	5



# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju na seansu.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument služi kao pomoć članovima projektnog tima za razvoj i testiranje projekta, takođe može se koristiti i kao pomoć pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

1. Da li dozvoliti korisniku da se prijavi na seansu ukoliko je već prijavljen na neku drugu seansu? Ovo bi bilo korisno da bi se sprečili maliciozni botovi, ali možda ima neke negativne efekte. Potrebno diskutovati.
2. Da li dozvoliti korisniku koji nije dao kontakt mejl adresu da se prijavi? Problem nastaje ukoliko organizator ne može da kontaktira prijavljenog korisnika, i može se desiti da korisnik zaboravi na seansu.



## 2. Scenario prijavljivanja na seansu

### 2.1 Kratak opis

Prijavljeni korisnici imaju mogućnost da se prijave za neku od postojećih seansi, ukoliko još ima mesta na njoj.

### 2.2 Tok događaja

#### 1. Korisnik se uspešno prijavljuje za seansu

1. Nakon uspešnog logovanja, korisnik pristupa stranici sa narednim seansama
2. Korisnik klikće na dugme za prijavljivanje pored željene seanse
3. Korisnik biva prijavljen za tu seansu, i zauzima jedno od dostupnih mesta na njoj

#### 2. Na seansi nema više mesta

Sve isto do koraka 2.

- 3a. Korisniku se ispisuje odgovarajuća poruka, i on dobija priliku da se prijavi na neku drugu seansu

#### 3. Korisnik je već prijavljen na tu seansu

Sve isto do koraka 2.

- 3b. Korisniku se ispisuje odgovarajuća poruka, i on dobija priliku da se prijavi na neku drugu seansu

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema

### 2.4 Preduslovi

Potrebno je da je korisnik prijavljen i da postoji makar jedna organizovana seansa.

### 2.5 Posledice

Korisnik je prijavljen na seansu u vidu veze u bazi između korisnika i seanse. Organizatoru seanse su vidljive informacije o prijavljenom korisniku, uključujući i kontakt.