Problema 2: rufe 90 de puncte

Alex vrea să își usuce rufele pe balcon. El a spălat K tricouri și o șosetă. Uscătorul lui Alex are N niveluri, iar fiecare nivel are M locuri unde poate atârna câte un singur obiect de îmbrăcăminte.

Alex usucă hainele într-un mod specific: începe prin a pune șoseta pe nivelul A, locul B, iar apoi aduce coșul de rufe cu cele K tricouri și le așază pe rând, mereu alegând o poziție liberă cât mai depărtată de locul unde a pus șoseta. Metrica pe care o găsește ca fiind cea mai potrivită când vine vorba de uscatul rufelor este distanța Manhattan, astfel încât distanța de la nivelul r_1 , locul c_1 la nivelul r_2 , locul c_2 are valoarea expresiei $|r_1 - r_2| + |c_1 - c_2|$.

Cerinte

Aflați distanța dintre poziția unde a atârnat ultimul tricou și poziția unde se usucă șoseta.

Date de intrare

Pe prima linie a fișierului de intrare rufe.in se vor afla 5 numere întregi N, M, A, B, și K, cu semnificația din enunț, separate prin câte un spațiu.

Date de ieşire

În fișierul de ieșire rufe.out se va afla o singură linie care să conțină valoarea cerută.

Restricţii și precizări

- $1 \le N, M \le 10^9$
- $1 \le A \le N$
- $1 \leq B \leq M$
- $1 \le K \le N * M 1$
- Pentru teste în valoare de 13 puncte se garantează că N, M ≤ 10³.
- Pentru alte teste în valoare de 12 puncte se garantează că № ≤ 10⁶.
- Pentru alte teste în valoare de 12 puncte se garantează că M ≤ 10⁶.
- Pentru alte teste în valoare de 18 puncte se garantează că K ≤ 10⁶.
- Pentru alte teste în valoare de 7 puncte se garantează că A = B = 1.

Exemple

rufe.in	rufe.out	Explicații si comentarii
5 6 3 3 4	4	Uscătorul are 5 niveluri cu câte 6
		locuri pe nivel. Şoseta se pune pe
		nivelul 3, locul 3. Primele 2 tricouri
		vor fi atârnate la distanță 5 în colțurile
		uscătorului. Următoarele 2 tricouri pot
		fi puse numai la distanță 4.
3476 53410 438 9217 1000000	45818	-
100000000 1000000000 1 1 7	1999999995	-
654321 123456 5454 1212 10000000000	628395	În acest caz Alex usucă 1010 tricouri.
		Acordați atenție citirii unei astfel de
		valori din fişier.

Timp maxim de executare/test: 1 secundă

Memorie totală 64 MB din care pentru stivă 32 MB

Dimensiune maximă a sursei: 20 KB

Sursa: rufe.cpp, rufe.c sau rufe.pas va fi salvată în folderul care are drept nume ID-ul tău.