

Appunti su concorrenza

Passaggi per algoritmo di Dekker

1. Prima prova di soluzione

P Q

```
``C shared int turn = P; process P { while (true) { /* Entry protocol */ while (turn == Q) ; /* do nothing */  
"critical section" turn = Q; "non-critical section" } } `` ``C shared int turn = P; process Q { while (true) { /* Entry  
protocol */ while (turn == P) ; /* do nothing */ "critical section" turn = P; "non-critical section" } } ``
```