

# Fundamentele limbajelor de programare

C10

---

Denisa Diaconescu

Traian Șerbănuță

Departamentul de Informatică, FMI, UB

# **Programare Logică**

## **Logica Clauzelor Horn**

---

## Program în Prolog = mulțime de predicate

Un exemplu de **program în Prolog** din cursul trecut:

```
father(peter,meg).  
father(peter,stewie).
```

```
mother(lois,meg).  
mother(lois,stewie).
```

```
griffin(peter).  
griffin(lois).
```

```
griffin(X) :- father(Y,X), griffin(Y).
```

**Predicate:**

father/2

mother/2

griffin/1

## Spre logica din spatele Prologului

Pentru a putea modela universul programului, fixăm un alfabet/signatură/vocabular:

- o mulțime  $\mathbf{R}$  de simboluri de relații/predicate
- o mulțime  $\mathbf{F}$  de simboluri de operații/funcții
- o funcție aritate  $ar : \mathbf{F} \cup \mathbf{R} \rightarrow \mathbb{N}$
- Fie  $\mathbf{C} \subseteq \mathbf{F}$  mulțimea simbolurilor de operații de aritate 0, numite și simboluri de constante.

Notăm cu  $\mathbf{R}_n/\mathbf{F}_n$  mulțimea simbolurilor de relații/operații de aritate  $n$ .

Observație:  $\mathbf{F}_0 = \mathbf{C}$

### Exemplu.

- $\mathbf{R} = \mathbf{R}_1 \uplus \mathbf{R}_2$ , unde  $\mathbf{R}_1 = \{P\}$  și  $\mathbf{R}_2 = \{R\}$
- $\mathbf{F} = \mathbf{F}_0 \uplus \mathbf{F}_2$ , unde  $\mathbf{F}_0 = \mathbf{C} = \{c\}$  și  $\mathbf{F}_2 = \{f\}$

- Sintaxa Prolog nu face diferență între simboluri de operații și simboluri de predicate!
- Dar este important când ne uităm la teoria corespunzătoare programului în logică să facem această distincție.
- În sintaxa Prolog
  - termenii compuși sunt predicate: `father(peter, meg)`
  - operatorii sunt funcții: `+`, `*`, `mod`

Fixăm o mulțime numărabilă de **variabile**  $V$ .

Definim **termenii** inductiv astfel:

- orice variabilă este un termen
- orice simbol de constantă este un termen
- dacă  $f \in \mathbf{F}_n$ ,  $n > 0$  și  $t_1, \dots, t_n$  sunt termeni, atunci  $f(t_1, \dots, t_n)$  este termen.

**Exemple:**  $c$ ,  $x_1$ ,  $f(x_1, c)$ ,  $f(f(x_2, x_2), c)$

unde  $c \in \mathbf{C}$  reprezintă o constantă,  $x_1, x_2 \in V$  sunt variabile, iar  $f \in \mathbf{F}_2$  reprezintă un simbol de funcție de aritate 2.

Formulele atomice sunt definite astfel:

dacă  $R \in \mathbf{R}_0$ , atunci  $R$  este formulă atomică

dacă  $R \in \mathbf{R}_n$ ,  $n > 0$  și  $t_1, \dots, t_n$  sunt termeni,  
atunci  $R(t_1, \dots, t_n)$  este formulă atomică.

**Exemple:**  $P(f(x_1, c))$ ,  $R(c, x_2)$

unde  $c \in \mathbf{C}$ ,  $x_1, x_2 \in V$ ,  $f \in \mathbf{F}_2$ ,  $P \in \mathbf{R}_1$ , iar  $R \in \mathbf{R}_2$ .

# Formulele logicii de ordinul I

Definim **formulele** astfel:

- orice **formulă atomică** este o formulă
- dacă  $\varphi$  este o formulă, atunci  $\neg\varphi$  este o formulă
- dacă  $\varphi$  și  $\psi$  sunt formule, atunci  $\varphi \vee \psi$ ,  $\varphi \wedge \psi$ ,  $\varphi \rightarrow \psi$  sunt formule
- dacă  $\varphi$  este o formulă și  $x$  este o variabilă, atunci  $\forall x \varphi$ ,  $\exists x \varphi$  sunt formule



# Formulele logicii de ordinul I

Definim **formulele** astfel:

- orice **formulă atomică** este o formulă
- dacă  $\varphi$  este o formulă, atunci  $\neg\varphi$  este o formulă
- dacă  $\varphi$  și  $\psi$  sunt formule, atunci  $\varphi \vee \psi$ ,  $\varphi \wedge \psi$ ,  $\varphi \rightarrow \psi$  sunt formule
- dacă  $\varphi$  este o formulă și  $x$  este o variabilă, atunci  $\forall x \varphi$ ,  $\exists x \varphi$  sunt formule

**Exemplu:**

$$P(f(x_1, c)), \quad P(x_1) \vee P(c), \quad \forall x_1 P(x_1), \quad \forall x_2 R(x_2, x_1)$$

unde  $c \in \mathbf{C}$ ,  $x_1, x_2 \in V$ ,  $f \in \mathbf{F}_2$ ,  $P \in \mathbf{R}_1$ , iar  $R \in \mathbf{R}_2$ .

## Exercițiu

Fie alfabetul definit prin  $\mathbf{R} = \{<\}$ ,  $\mathbf{F} = \{s, +\}$ ,  $\mathbf{C} = \{0\}$  și  
 $ari(s) = 1$ ,  $ari(+)$  =  $ari(<) = 2$ .

Dați exemple de 3 termeni, 3 formule atomice și 3 formule.

## Exercițiu

Fie alfabetul definit prin  $\mathbf{R} = \{<\}$ ,  $\mathbf{F} = \{s, +\}$ ,  $\mathbf{C} = \{0\}$  și  
 $ari(s) = 1$ ,  $ari(+)$  =  $ari(<) = 2$ .

Dați exemple de 3 termeni, 3 formule atomice și 3 formule.

Exemple de **termeni**:

$0, x, s(0), s(s(0)), s(x), s(s(x)), \dots,$   
 $+(0, 0), +(s(s(0)), +(0, s(0))), +(x, s(0)), +(x, s(x)), \dots,$

Exemple de **formule atomice**:

$< (0, 0), < (x, 0), < (s(s(x)), s(0)), \dots$

Exemple de **formule**:

$\forall x \forall y < (x, +(x, y)), \forall x < (x, s(x))$

Un **literal** este o **formulă atomică** sau **negația** unei formule atomice.

O formulă este în **formă normală conjunctivă (FNC)** dacă este o **conjuncție** de **disjuncții** de **literal**i.

**Exemplu:**

$$(P(f(x_1, c)) \vee R(c, x_2)) \wedge \neg R(x_1, x_2) \wedge (R(x_1, x_1) \vee \neg P(c))$$

unde  $c \in \mathbf{C}$ ,  $x_1, x_2 \in V$ ,  $f \in \mathbf{F}_2$ ,  $P \in \mathbf{R}_1$ , iar  $R \in \mathbf{R}_2$ .

- O clauză este o disjuncție de literali.
- Dacă  $L_1, \dots, L_n$  sunt literali atunci vom reprezenta clauza  $L_1 \vee \dots \vee L_n$  ca mulțimea  $\{L_1, \dots, L_n\}$   
clauză = mulțime de literali
- O clauză  $C$  este trivială dacă conține un literal și complementul lui.
- Când  $n = 0$  obținem clauza vidă, care se notează  $\square$ .

Putem reprezenta o clauză prin mulțimea

$$\{\neg Q_1, \dots, \neg Q_n, P_1, \dots, P_k\}$$

unde  $n, k \geq 0$  și  $Q_1, \dots, Q_n, P_1, \dots, P_k$  sunt formule atomice.

Formula corespunzătoare este

$$\forall x_1 \dots \forall x_m (\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_n \vee P_1 \vee \dots \vee P_k)$$

unde  $x_1, \dots, x_m$  sunt toate variabilele care apar în clauză

Echivalent, putem scrie

$$\forall x_1 \dots \forall x_m (Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P_1 \vee \dots \vee P_k)$$

Presupunem cuantificarea universală a clauzelor implicite:

$$Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P_1 \vee \dots \vee P_k$$

## Clauze program definite

- Clauză  $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P_1 \vee \dots \vee P_k$   
unde  $n, k \geq 0$  și  $Q_1, \dots, Q_n, P_1, \dots, P_k$  sunt formule atomice.
- Dacă  $k = 1$ , atunci avem o clauză program definită:
  - cazul  $n > 0$  :  $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P$
  - cazul  $n = 0$  :  $\top \rightarrow P$  (clauză unitate, fapt)  
 $\top$  este simbol pentru o formula mereu adevărată
- Program logic definit = mulțime finită de clauze definite

# Clauze Horn

- Clauză  $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P_1 \vee \dots \vee P_k$   
unde  $n, k \geq 0$  și  $Q_1, \dots, Q_n, P_1, \dots, P_k$  sunt formule atomice.
- Dacă  $k = 0$ , atunci avem o **clauză scop definită** (țintă, întrebare):

$$Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow \perp$$

$\perp$  este simbol pentru o formula mereu falsă

Vom scrie o clauza scop definită ca  $Q_1, \dots, Q_n$ .

- În plus, dacă  $n = k = 0$ , atunci avem **clauza vidă**  $\square$

**Clauză Horn** = clauză program definită sau clauză scop ( $k \leq 1$ )

Limbajul **PROLOG** are la bază logica clauzelor Horn.



Clauza Horn = clauză program definită sau clauză scop ( $k \leq 1$ )

- Clauză  $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P_1 \vee \dots \vee P_k$   
unde  $n, k \geq 0$  și  $Q_1, \dots, Q_n, P_1, \dots, P_k$  sunt formule atomice.
- Fie  $x_1, \dots, x_m$  toate variabilele care apar într-o clauza scop  $Q_1, \dots, Q_n$ . Atunci avem echivalența

$$\forall x_1 \dots \forall x_m (\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_n) \equiv \neg \exists x_1 \dots \exists x_m (Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n)$$

Negația unei "întrebări" în PROLOG este clauză scop.

- **Logica clauzelor Horn:** un fragment al logicii de ordinul I în care singurele formule admise sunt **clauze Horn**
  - **formule atomice:**  $P(t_1, \dots, t_n)$
  - $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P$   
unde toate  $Q_i, P$  sunt formule atomice,  $\top$  sau  $\perp$
- **Problema programării logice:** reprezentăm cunoștințele ca o mulțime de clauze definite  $KB$  și suntem interesați să aflăm răspunsul la o întrebare de forma  $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n$ , unde toate  $Q_i$  sunt formule atomice

$$KB \models Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n$$

- Variabilele din  $KB$  sunt **cuantificate universal**.
- Variabilele din  $Q_1, \dots, Q_n$  sunt **cuantificate existențial**.

## Un exemplu

Fie următoarele clauze definite:

*father(jon, ken).*

*father(ken, liz).*

*father(X, Y)  $\rightarrow$  ancestor(X, Y)*

*daughter(X, Y)  $\rightarrow$  ancestor(Y, X)*

*ancestor(X, Y)  $\wedge$  ancestor(Y, Z)  $\rightarrow$  ancestor(X, Z)*

Putem pune întrebările:

- *ancestor(jon, liz)?*
- *ancestor(ken, Z)?*  
(există Z astfel încât *ancestor(ken, Z)*)

# Sistem de deducție pentru logica clauzelor Horn

Pentru un program logic definit  $KB$  avem

- **Axiome:** orice clauză din  $KB$
- **Regula de deducție *backchain*:**

$$\frac{\theta(Q_1) \quad \theta(Q_2) \quad \dots \quad \theta(Q_n) \quad (Q_1 \wedge Q_2 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P)}{\theta(Q)}$$

unde  $Q_1 \wedge Q_2 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P \in KB$ , iar  $\theta$  cmgu pentru  $Q$  și  $P$ .

Regula *backchain* conduce la un **sistem de deducție complet**:

Pentru o mulțime de clauze  $KB$  și o țintă  $Q$ ,  
dacă  $KB \models Q$ ,  
atunci există o derivare a lui  $Q$  folosind regula *backchain*.

## Cum răspundem la întrebări

Pentru o țintă  $Q$ , trebuie să găsim o clauză din  $KB$

$$Q_1 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P,$$

și un unificator  $\theta$  pentru  $Q$  și  $P$ .

În continuare vom verifica  $\theta(Q_1), \dots, \theta(Q_n)$ .

**Exemplu.** Pentru ținta

$$\textit{ancestor}(\textit{ken}, Z),$$

putem folosi clauză

$$\textit{father}(X, Y) \rightarrow \textit{ancestor}(X, Y)$$

cu unificatorul

$$\{X \mapsto \textit{ken}, Y \mapsto Z\}$$

pentru a obține o nouă țintă

$$\textit{father}(\textit{ken}, Z).$$

## Rergula backchain

$$\frac{\theta(Q_1) \quad \theta(Q_2) \quad \dots \quad \theta(Q_n) \quad (Q_1 \wedge Q_2 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P)}{\theta(Q)}$$

unde  $Q_1 \wedge Q_2 \wedge \dots \wedge Q_n \rightarrow P \in KB$ , iar  $\theta$  este cgu pentru  $Q$  și  $P$ .

**Exemplu.** Presupunem că în KB avem:

*father(ken, liz).*

*father(X, Y) → ancestor(X, Y)*

$$\frac{\frac{father(ken, liz)}{father(ken, Z)} \quad father(X, Y) \rightarrow ancestor(X, Y)}{ancestor(ken, Z)}$$

Având doar această regulă, care sunt punctele de decizie în căutare?

- Ce clauză să alegem.
  - Pot fi mai multe clauze a căror parte dreaptă se potrivește cu o țintă.
  - Aceasta este o alegere de tip **SAU**: este suficient ca oricare din variante să reușească.
- Ordinea în care rezolvăm noile ținte.
  - Aceasta este o alegere de tip **ȘI**: trebuie arătate toate țintele noi.
  - Ordinea în care le rezolvăm poate afecta găsirea unei derivări, depinzând de strategia de căutare folosită.

Strategia de căutare din Prolog este de tip *depth-first*

- de sus în jos
  - pentru alegerile de tip **SAU**
  - alege clauzele în ordinea în care apar în program
- de la stânga la dreapta
  - pentru alegerile de tip **ȘI**
  - alege noile ținte în ordinea în care apar în clauza aleasă



## Regula backchain și rezoluția SLD

- Regula *backchain* este implementată în programarea logică prin rezoluția SLD (Selected, Linear, Definite).
- Prolog are la bază rezoluția SLD.

Fie  $KB$  o mulțime de clauze definite.

$$\text{SLD} \quad \boxed{\frac{\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_i \vee \dots \vee \neg Q_n}{\theta(\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m \vee \dots \vee \neg Q_n)}}$$

unde

- $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  este o clauză definită din  $KB$
- în care toate variabilele au fost redenumite cu variabile noi
- $\theta$  este cmgu pentru  $Q_i$  și  $Q$

## Rezoluția SLD - exemplu

```
father(eddard, sansa).  
father(eddard, jonSnow).
```

```
stark(eddard).           ?- stark(jonSnow)
stark(catelyn).
```

```
stark(X) :- father(Y,X), stark(Y).
```

$$\text{SLD} \quad \frac{\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_i \vee \dots \vee \neg Q_n}{\theta(\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m \vee \dots \vee \neg Q_n)}$$

- $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  este o clauză definită din  $KB$
- variabilele din  $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  și  $Q_i$  se redenumesc
- $\theta$  este cmgu pentru  $Q_i$  și  $Q$ .

# Rezoluția SLD - exemplu

*father(eddard, sansa)*  
*father(eddard, jonSnow)*

$\neg \text{stark}(\text{jonSnow})$

---

*stark(eddard)*  
*stark(catelyn)*

$\theta(X) = \text{jonSnow}$

*stark(X)  $\vee$   $\neg$ father(Y, X)  $\vee$   $\neg$ stark(Y)*

SLD

$$\frac{\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_i \vee \dots \vee \neg Q_n}{\theta(\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m \vee \dots \vee \neg Q_n)}$$

- $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  este o clauză definită din *KB*
- variabilele din  $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  și  $Q_i$  se redenumesc
- $\theta$  este cmgu pentru  $Q_i$  și  $Q$ .

# Rezoluția SLD - exemplu

*father(eddard, sansa)*  
*father(eddard, jonSnow)*

*stark(eddard)*  
*stark(catelyn)*

*stark(X)  $\vee$   $\neg$ father(Y, X)  $\vee$   $\neg$ stark(Y)*

$$\frac{\neg \text{stark}(\text{jonSnow})}{\neg \text{father}(Y, \text{jonSnow}) \vee \neg \text{stark}(Y)}$$

$$\theta(X) = \text{jonSnow}$$

$$\text{SLD} \left[ \frac{\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_i \vee \dots \vee \neg Q_n}{\theta(\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m \vee \dots \vee \neg Q_n)} \right]$$

- $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  este o clauză definită din *KB*
- variabilele din  $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  și  $Q_i$  se redenumesc
- $\theta$  este cmgu pentru  $Q_i$  și  $Q$ .

# Rezoluția SLD - exemplu

*father(eddard, sansa)*  
*father(eddard, jonSnow)*

$$\frac{\neg \text{stark}(\text{jonSnow})}{\neg \text{father}(Y, \text{jonSnow}) \vee \neg \text{stark}(Y)}$$

*stark(eddard)*  
*stark(catelyn)*

$$\frac{\neg \text{father}(Y, \text{jonSnow}) \vee \neg \text{stark}(Y)}{\neg \text{stark}(\text{eddard})}$$

*stark(X)  $\vee$   $\neg$ father(Y, X)  $\vee$   $\neg$ stark(Y)*

$$\frac{\neg \text{stark}(\text{eddard})}{\square}$$

$$\text{SLD} \left[ \frac{\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_i \vee \dots \vee \neg Q_n}{\theta(\neg Q_1 \vee \dots \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m \vee \dots \vee \neg Q_n)} \right]$$

- $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  este o clauză definită din *KB*
- variabilele din  $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$  și  $Q_i$  se redenumesc
- $\theta$  este cmgu pentru  $Q_i$  și  $Q$ .

## Rezoluția SLD

Fie  $KB$  o mulțime de clauze definite și  $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_m$  o întrebare, unde  $Q_i$  sunt formule atomice.

- O **derivare** din  $KB$  prin rezoluție SLD este o secvență

$$G_0 := \neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_m, \quad G_1, \quad \dots, \quad G_k, \dots$$

în care  $G_{i+1}$  se obține din  $G_i$  prin regula **SLD**.

- Dacă există un  $k$  cu  $G_k = \square$  (clauza vidă), atunci derivarea se numește **SLD-respingere**.

Fie  $KB$  o mulțime de clauze definite și  $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_m$  o întrebare, unde  $Q_i$  sunt formule atomice.

- O **derivare** din  $KB$  prin rezoluție SLD este o secvență

$$G_0 := \neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_m, \quad G_1, \quad \dots, \quad G_k, \dots$$

în care  $G_{i+1}$  se obține din  $G_i$  prin regula **SLD**.

- Dacă există un  $k$  cu  $G_k = \square$  (clauza vidă), atunci derivarea se numește **SLD-respingere**.

**Teoremă.** Sunt echivalente:

1. există o **SLD-respingere** a lui  $Q_1 \wedge \dots \wedge Q_m$  din  $KB$ ,
2.  $KB \models Q_1 \wedge \dots \wedge Q_m$ .



## Arbori SLD

- Presupunem că avem o mulțime de clauze definite  $KB$  și o țintă  $G_0 = \neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_m$
- Construim un arbore de căutare (**arbore SLD**) astfel:
  - Fiecare nod al arborelui este o țintă (posibil vidă)
  - Rădăcina este  $G_0$
  - Dacă arborele are un nod  $G_i$ , iar  $G_{i+1}$  se obține din  $G_i$  folosind regula SLD folosind o clauză  $C_i \in KB$ , atunci nodul  $G_i$  are copilul  $G_{i+1}$ .  
Muchia dintre  $G_i$  și  $G_{i+1}$  este etichetată cu  $C_i$ .
- Dacă un arbore SLD cu rădăcina  $G_0$  are o frunză  $\square$  (clauza vidă), atunci există o SLD-respingere a lui  $G_0$  din  $KB$ .

### Exemplu.

Fie *KB* următoarea mulțime de clauze definite:

1. *grandfather*(*X*, *Z*) :  $\neg$ *father*(*X*, *Y*), *parent*(*Y*, *Z*)
2. *parent*(*X*, *Y*) :  $\neg$ *father*(*X*, *Y*)
3. *parent*(*X*, *Y*) :  $\neg$ *mother*(*X*, *Y*)
4. *father*(*ken*, *diana*)
5. *mother*(*diana*, *brian*)

Găsiți o respingere din *KB* pentru

?  $\neg$  *grandfather*(*ken*, *Y*)

### Exemplu.

Fie  $KB$  următoarea mulțime de clauze definite:

1.  $grandfather(X, Z) \vee \neg father(X, Y) \vee \neg parent(Y, Z)$
2.  $parent(X, Y) \vee \neg father(X, Y)$
3.  $parent(X, Y) \vee \neg mother(X, Y)$
4.  $father(ken, diana)$
5.  $mother(diana, brian)$

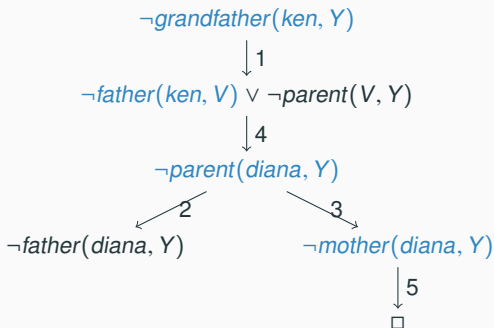
Găsiți o respingere din  $KB$  pentru

$$\neg grandfather(ken, Y)$$

# Rezoluția SLD - arbori de căutare

## Exemplu.

1.  $\text{grandfather}(X, Z) \vee \neg \text{father}(X, Y) \vee \neg \text{parent}(Y, Z)$
2.  $\text{parent}(X, Y) \vee \neg \text{father}(X, Y)$
3.  $\text{parent}(X, Y) \vee \neg \text{mother}(X, Y)$
4.  $\text{father}(\text{ken}, \text{diana})$
5.  $\text{mother}(\text{diana}, \text{brian})$



- Am arătat că **sistemul de inferență din spatele Prolog-ului este complet**.
  - Dacă o întrebare este consecință logică a unei mulțimi de clauze, atunci există o derivare a întrebării.
- Totuși, **strategia de căutate din Prolog este incompletă!**
  - Chiar dacă o întrebare este consecință logică a unei mulțimi de clauze, Prolog nu găsește mereu o derivare a întrebării.

```
warmerClimate :- albedoDecrease.  
warmerClimate :- carbonIncrease.  
iceMelts :- warmerClimate.  
albedoDecrease :- iceMelts.  
carbonIncrease.
```

```
?- iceMelts.
```

```
! Out of local stack
```

```
warmerClimate :- albedoDecrease.  
warmerClimate :- carbonIncrease.  
iceMelts :- warmerClimate.  
albedoDecrease :- iceMelts.  
carbonIncrease.
```

```
?- iceMelts.
```

```
! Out of local stack
```

## Limbaajul Prolog - exemplu

Totuși, există o derivare a lui *iceMelts* în sistemul de deducție din clauzele:

*albedoDecrease* → *warmerClimate*  
*carbonIncrease* → *warmerClimate*  
*warmerClimate* → *iceMelts*  
*iceMelts* → *albedoDecrease*  
⊥ → *carbonIncrease*

<i>carbonInc.</i>	<i>carbonInc. → warmerClim.</i>
<hr/>	
<i>warmerClim.</i>	
<i>warmerClim. → iceMelts</i>	
<hr/>	
<i>iceMelts</i>	



**Exercițiu** Desenați arborele SLD pentru programul Prolog de mai jos și ținta

?- p(X,X) .

1. p(X,Y) :- q(X,Z), r(Z,Y) .

2. p(X,X) :- s(X) .

3. q(X,b) .

4. q(b,a) .

5. q(X,a) :- r(a,X) .

6. r(b,a) .

7. s(X) :- t(X,a) .

8. s(X) :- t(X,b) .

9. s(X) :- t(X,X) .

10. t(a,b) .

11. t(b,a) .

# Rezoluția SLD - arbori de căutare

1.  $p(X, Y) :- q(X, Z), r(Z, Y).$

2.  $p(X, X) :- s(X).$

3.  $q(X, b).$

4.  $q(b, a).$

5.  $q(X, a) :- r(a, X).$

6.  $r(b, a).$

7.  $s(X) :- t(X, a).$

8.  $s(X) :- t(X, b).$

9.  $s(X) :- t(X, X).$

10.  $t(a, b).$

11.  $t(b, a).$

$p(X, Y) \vee \neg q(X, Z) \vee \neg r(Z, Y)$

$p(X, X) \vee \neg s(X)$

$q(X, b)$

$q(b, a)$

$q(X, a) \vee \neg r(a, X)$

$r(b, a)$

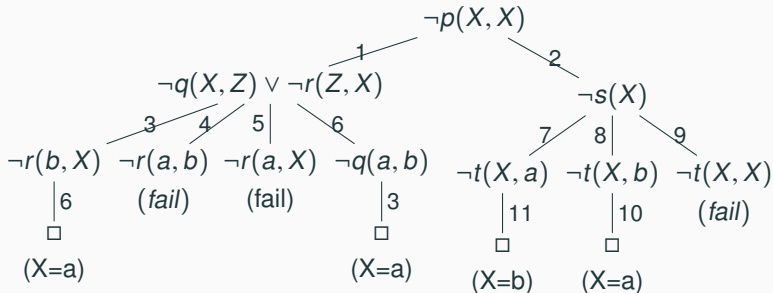
$s(X) \vee \neg t(X, a)$

$s(X) \vee \neg t(X, b)$

$s(X) \vee \neg t(X, X)$

$t(a, b)$

$t(b, a)$



**Pe data viitoare!**