

13-04-2015



## Analisi dei Requisiti

### Informazioni sul documento

<b>Nome Documento</b>	Analisi dei Requisiti
<b>Versione</b>	1.0
<b>Stato</b>	<i>Formale</i>
<b>Uso</b>	<i>Esterno</i>
<b>Data Creazione</b>	20-03-2015
<b>Data Ultima Modifica</b>	13-04-2015
<b>Redazione</b>	Tutti i componenti del gruppo
<b>Approvazione</b>	Tollot Pietro
<b>Verifica</b>	Petrucci Mauro, Busetto Matteo
<b>Lista distribuzione</b>	<i>LateButSafe</i> Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.

# Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.

## Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0.0	Busetto Matteo	13-04-2015	Approvazione del documento
0.7.0	Busetto Matteo, Gabelli Pietro, Venturelli Giovanni, Petrucci Mauro	12 aprile 2015	Apportate le modifiche segnalate dai verificatori Petrucci Mauro e Busetto Matteo
0.6.0	Busetto Matteo	10-04-2015	Aggiunta dei casi d'uso mancanti
0.5.0	Busetto Matteo	6-04-2015	Ordinamento del file e formattazione del testo
0.4.0	Venturelli Giovanni	3-04-2015	Aggiornamento dei casi d'uso 1.6 e 1.17
0.3.0	Fossa Manuel	1-04-2015	Aggiornamento del caso d'uso 1.3
0.2.0	Busetto Matteo	24-03-2015	Aggiunta dei contenuti. Inserimento di tutti i casi d'uso
0.1.0	Busetto Matteo	20-03-2015	Stesura dello scheletro del documento

## Storico

## pre-RR

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	Tutti i componenti del gruppo
Verifica	Petrucci Mauro, Busetto Matteo
Approvazione	Tollot Pietro

Tab 2: Storico ruoli pre-RR

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>9</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	9
1.2	Scopo del Prodotto . . . . .	9
1.3	Glossario . . . . .	9
1.4	Riferimenti . . . . .	9
1.4.1	Normativi . . . . .	9
1.4.2	Informativi . . . . .	9
<b>2</b>	<b>Descrizione generale</b>	<b>10</b>
2.1	Funzioni <sub>g</sub> del prodotto . . . . .	10
2.2	Caratteristiche degli utenti . . . . .	10
2.3	Vincoli generali . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Casi d’uso</b>	<b>12</b>
3.1	Gerarchia di utenti . . . . .	12
3.2	UC 0 - Gestione account . . . . .	14
3.3	UC 0.8 - Registrazione account . . . . .	15
3.3.1	UC0.8.1 - Inserimento username per la registrazione . . . . .	16
3.3.2	UC0.8.2 - Inserimento password per la registrazione . . . . .	16
3.3.3	UC0.8.3 - Reinserimento password per la registrazione . . . . .	16
3.4	UC 0.10 - Login account utente . . . . .	17
3.4.1	UC0.10.1 - Inserimento username . . . . .	17
3.4.2	UC0.10.2 - Inserimento password . . . . .	17
3.5	UC0.13 - Logout . . . . .	18
3.6	UC 0.7 - Gestione archivio utente sul server . . . . .	19
3.6.1	UC 0.7.1 - Inserimento file media . . . . .	20
3.6.2	UC 0.7.2 - Cancellazione file media . . . . .	20
3.6.3	UC 0.7.3 - Rinomina presentazione . . . . .	20
3.6.4	UC 0.7.4 - Rinomina infografica . . . . .	21
3.6.5	UC 0.7.5 - Eliminazione presentazioni . . . . .	21
3.6.6	UC 0.7.6 - Eliminazione infografiche . . . . .	21
3.7	UC 0.9 - Gestione template . . . . .	22
3.7.1	UC0.9.1 - Caricamento di un template . . . . .	22
3.7.2	UC 0.9.3 - Caricamento di un elemento . . . . .	23
3.7.3	UC0.9.2 - Visualizza errore . . . . .	23
3.7.4	UC 0.9.4- Eliminazione di un template . . . . .	23
3.7.5	UC 0.9.5 - Ripristino template eliminato . . . . .	24
3.8	UC 0.11 - Gestione credenziali . . . . .	25
3.8.1	UC 0.11.1 - Modifica password . . . . .	25
3.8.2	UC 0.11.2 - Conferma modifica password . . . . .	26
3.9	UC0.12 - Download infografica . . . . .	27
3.10	UC 0.16 - Download presentazione . . . . .	28
3.11	UC 0.15 - Eliminazione presentazione locale . . . . .	29
3.12	UC 1 - Gestione lavoro . . . . .	30



3.13	UC 1.2 - Creazione presentazione . . . . .	31
3.14	UC 1.3 - Modifica presentazione da desktop . . . . .	32
3.14.1	UC 1.3.1 - Inserimento nuovo frame . . . . .	33
3.14.2	UC 1.3.1.1 - Selezione frame . . . . .	33
3.14.3	UC 1.3.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione . . . . .	34
3.14.4	UC 1.3.2 - Spostamento frame . . . . .	34
3.14.5	UC 1.3.3 - Modifica desktop di un frame . . . . .	35
3.14.6	UC 1.3.3.1 - Inserimento di un elemento testo . . . . .	36
3.14.7	UC 1.3.3.2 - Inserimento di un elemento immagine . . . . .	37
3.14.8	UC 1.3.3.3 - Inserimento di un elemento video . . . . .	37
3.14.9	UC 1.3.3.4 - Modifica di un elemento testo . . . . .	37
3.14.10	UC 1.3.3.5 - Modifica dimensione di un elemento immagine . . . . .	37
3.14.11	UC 1.3.3.6 - Modifica dimensione di un elemento video . . . . .	38
3.14.12	UC 1.3.3.7 - Spostamento di un elemento . . . . .	38
3.14.13	UC 1.3.3.8 - Eliminazione di un elemento . . . . .	38
3.14.14	UC 1.3.3.9 - Inserimento di un elemento scelta . . . . .	38
3.14.15	UC 1.3.3.10 - Modifica di un elemento scelta . . . . .	39
3.14.16	UC 1.3.3.11 - Modifica della dimensione del frame . . . . .	39
3.14.17	UC 1.3.3.12 - Modifica della forma di un frame . . . . .	39
3.14.18	UC 1.3.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame . . . . .	39
3.14.19	UC 1.3.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame . . . . .	40
3.14.20	UC 1.3.3.15 - Modifica dello sfondo del frame . . . . .	40
3.14.21	UC 1.3.4 - Eliminazione frame . . . . .	40
3.14.22	UC 1.3.5 - Impostazione sfondo . . . . .	41
3.14.23	UC 1.3.5.1 - Inserimento sfondo . . . . .	42
3.14.24	UC 1.3.5.1.1 - Selezione immagine sfondo . . . . .	42
3.14.25	UC 1.3.5.1.2 - Selezione colore sfondo . . . . .	43
3.14.26	UC 1.3.5.1.3.1 - Definizione area sfondo . . . . .	43
3.14.27	UC 1.3.5.1.4 - Conferma sfondo . . . . .	43
3.14.28	UC 1.3.5.2 - Spostamento sfondo . . . . .	43
3.14.29	UC 1.3.5.3 - Ridimensionamento sfondo . . . . .	44
3.14.30	UC 1.3.6 - Definizione percorsi di visualizzazione . . . . .	44
3.14.31	UC 1.3.6.1 - Imposta frame iniziale . . . . .	45
3.14.32	UC 1.3.6.2 - Nuova transizione . . . . .	45
3.14.33	UC 1.3.6.3 - Togli frame dal percorso . . . . .	45
3.14.34	UC 1.3.6.4 - Elimina transizione . . . . .	46
3.14.35	UC 1.3.7 - Gestione desktop bookmark . . . . .	46
3.14.36	UC 1.3.7.1 - Inserimento bookmark . . . . .	46
3.14.37	UC 1.3.7.2 - Eliminazione bookmark . . . . .	47
3.14.38	UC 1.3.8 - Definizione effetti di transizione . . . . .	47
3.14.39	UC 1.3.8.1 - Selezione transizione . . . . .	48
3.14.40	UC 1.3.8.2 - Selezione effetto . . . . .	48
3.14.41	UC 1.3.8.3 - Conferma effetto . . . . .	48
3.14.42	UC 1.3.8.4 - Imposta velocità transizione . . . . .	48
3.14.43	UC 1.3.9 - Definizione tempo di permanenza . . . . .	49
3.15	UC 1.4 - Modifica presentazione da mobile . . . . .	50



3.15.1	UC 1.4.1 - Modifica mobile di un frame . . . . .	50
3.15.2	UC 1.4.1.1 - Inserimento di un elemento testo . . . . .	51
3.15.3	UC 1.4.1.2 - Modifica di un elemento testo . . . . .	51
3.15.4	UC 1.4.2 - Gestione mobile bookmark . . . . .	52
3.15.5	UC 1.4.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark . . . . .	52
3.15.6	UC 1.4.2.2 - Rimozione di un bookmark . . . . .	52
3.16	UC 1.18 - Esecuzione presentazione . . . . .	54
3.16.1	UC 1.18.1 - Esecuzione manuale . . . . .	55
3.16.2	UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame . . . . .	56
3.16.3	UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame . . . . .	56
3.16.4	UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo . . . . .	56
3.16.5	UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore . . . . .	56
3.16.6	UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto . . . . .	57
3.16.7	UC 1.18.1.6 - Riproduzione file media . . . . .	57
3.16.8	UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un file media . . . . .	58
3.16.9	UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del file media . . . . .	58
3.16.10	UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del file media . . . . .	58
3.16.11	UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del file media da qualsiasi punto . . . . .	58
3.16.12	UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso . . . . .	58
3.16.13	UC 1.18.2 - Esecuzione automatica . . . . .	59
3.16.14	UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione . . . . .	60
3.16.15	UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione . . . . .	60
3.16.16	UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione . . . . .	60
3.16.17	UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione . . . . .	60
3.16.18	UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame . . . . .	60
3.16.19	UC 1.18.2.6 - Riproduzione file media . . . . .	61
3.16.20	UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un file media . . . . .	62
3.16.21	UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del file media . . . . .	62
3.16.22	UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del file media . . . . .	62
3.16.23	UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del file media da qualsiasi minuto . . . . .	62
3.16.24	UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso . . . . .	62
3.16.25	UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video . . . . .	63
3.16.26	UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica . . . . .	63
3.16.27	UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale . . . . .	63
3.17	UC 1.6 - Creazione di un'infografica . . . . .	64
3.18	UC 1.17 - Modifica infografica . . . . .	65
3.18.1	UC 1.17.1 - Selezione della presentazione . . . . .	65
3.18.2	UC 1.17.2 - Selezione di un template . . . . .	66
3.18.3	UC 1.17.3 - Selezione di un elemento dell'infografica . . . . .	66
3.18.4	UC 1.17.4 - Modifica infografica . . . . .	67
3.18.5	UC 1.17.4.1 - Modifica elemento infografica . . . . .	68
3.18.6	UC 1.17.4.1.1 - Modifica dimensioni di un elemento grafico . . . . .	68
3.18.7	UC 1.17.4.1.2 - Modifica elemento testuale . . . . .	69
3.18.8	UC 1.17.4.1.2.1 - Modifica del carattere . . . . .	69
3.18.9	UC 1.17.4.1.2.2 - Modifica delle dimensioni del carattere . . . . .	70
3.18.10	UC 1.17.4.1.2.3 - Modifica della formattazione . . . . .	70

3.18.11 UC	1.17.4.1.2.4 - Modifica del colore . . . . .	70
3.18.12 UC	1.17.4.1.2.5 - Modifica sfondo . . . . .	70
3.18.13 UC	1.17.4.1.3 - Modifica della posizione dell'elemento . . . . .	70
3.18.14 UC	1.17.4.2 - Rimozione dello sfondo . . . . .	71
3.18.15 UC	1.17.4.3 - Inserimento di uno sfondo . . . . .	71
3.18.16 UC	1.17.4.4 - Inserimento di un elemento grafico . . . . .	71
3.18.17 UC	1.17.4.5 - Inserimento di un elemento testuale . . . . .	71
3.18.18 UC	1.17.4.6 - Inserimento di una frame . . . . .	72
3.18.19 UC	1.17.4.7 - Eliminazione di un elemento . . . . .	72
3.18.20 UC	1.17.5 - Salvataggio infografica . . . . .	72
3.18.21 UC	1.17.7 - Esportazione infografica . . . . .	72
3.19 UC	1.5 - Annulla . . . . .	73
3.20 UC	1.5 - Ripristina . . . . .	74
<b>4</b>	<b>Requisiti</b>	<b>75</b>
4.1	Requisiti <sub>g</sub> Funzionali . . . . .	75
4.2	Requisiti <sub>g</sub> di Qualità . . . . .	85
4.3	Requisiti <sub>g</sub> di Vincolo . . . . .	86





## Elenco delle figure

1	Gerarchia utenti . . . . .	12
2	Caso d'uso 0: Gestione account . . . . .	14
3	Caso d'uso 0.8: Registrazione nuovo account . . . . .	15
4	Caso d'uso 0.10: Login account utente . . . . .	17
5	Caso d'uso 0.7: Gestione dell'archivio dati utente sul server . . . . .	19
6	Caso d'uso 0.9: Gestione template . . . . .	22
7	Caso d'uso 0.11: Gestione del profilo utente . . . . .	25
8	Caso d'uso 1: Gestione lavoro . . . . .	30
9	Caso d'uso 1.3: Modifica desktop della presentazione . . . . .	32
10	Caso d'uso 1.3.1: Inserimento di un nuovo frame . . . . .	33
11	Caso d'uso 1.3.3: Modifica desktop di un frame . . . . .	35
12	Caso d'uso 1.3.5: Impostazione dello sfondo . . . . .	41
13	Caso d'uso 1.3.5.1: Inserimento di uno sfondo . . . . .	42
14	Caso d'uso 1.3.6: Definizione dei percorsi di visualizzazione . . . . .	44
15	Caso d'uso 1.3.7: Gestione desktop dei bookmark . . . . .	46
16	Caso d'uso 1.3.8: Definizione degli effetti di transizione tra frame . . . . .	47
17	Caso d'uso 1.4: Modifica mobile di una presentazione . . . . .	50
18	Caso d'uso 1.4.1: Modifica mobile di un frame . . . . .	50
19	Caso d'uso 1.4.2: Gestione mobile dei bookmark . . . . .	52
20	Caso d'uso 1.18: Esecuzione della presentazione . . . . .	54
21	Caso d'uso 1.18.1: Esecuzione manuale della presentazione . . . . .	55
22	Caso d'uso 1.18.1.6: Riproduzione di file media . . . . .	57
23	Caso d'uso 1.18.2: Esecuzione automatica della presentazione . . . . .	59
24	Caso d'uso 1.18.2.6: Riproduzione dei file media . . . . .	61
25	Caso d'uso 1.17: Gestione delle infografiche . . . . .	65
26	Caso d'uso 1.17.4: Modifica di un'infografica . . . . .	67
27	Caso d'uso 1.17.4.1: Modifica di un elemento dell'infografica . . . . .	68
28	Caso d'uso 1.17.4.1.2: Modifica di un elemento testuale . . . . .	69

## Elenco delle tabelle

1	Versionamento del documento . . . . .	2
2	Storico ruoli pre-RR . . . . .	3
3	Requisiti <sub>g</sub> Funzionali . . . . .	75
4	Requisiti <sub>g</sub> di Qualità . . . . .	85
5	Requisiti <sub>g</sub> di Vincoli . . . . .	86

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

L'analisi del capitolato d'appalto C4 e il successivo incontro con il proponente ha evidenziato un insieme di requisiti che il presente documento ha lo scopo di elencare e descrivere in modo dettagliato. Lo scopo di tale documento è quindi presentare le funzionalità che offrirà il prodotto.

## 1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto<sub>g</sub> è la realizzazione un software<sub>g</sub> per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento [Glossario\\_v.1.0.0.pdf](#). Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una “g” minuscola in pedice.

## 1.4 Riferimenti

### 1.4.1 Normativi

- Regole del progetto<sub>g</sub> didattico, reperibili all'indirizzo<sub>g</sub>:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/PD01.pdf>
- Vincoli di organigramma, consultabili all'indirizzo<sub>g</sub>:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/PD01b.html>
- Norme di progetto<sub>g</sub>: [NormeDiProgetto\\_v.1.0.0.pdf](#);
- Capitolato d'appalto C4: Premi: Software<sub>g</sub> di presentazione “better than Prezi”  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf>.

### 1.4.2 Informativi

- Slide dell'insegnamento Ingegneria del Software<sub>g</sub> modulo A:
  - Il ciclo di vita<sub>g</sub> del software<sub>g</sub>;
  - Gestione di progetto<sub>g</sub>.

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/> ;

- Ingegneria del software<sub>g</sub> - Ian Sommerville - 9a Edizione (2010).

## 2 Descrizione generale

Il sistema si pone come obbiettivo quello di permettere la creazione di presentazioni efficaci dal punto di vista dello story-telling anche ad utenti non esperti nel farlo. L'utente potrà definire più percorsi<sub>g</sub> di presentazione con la possibilità di avere più di una visualizzazione possibile per una certa presentazione, il percorso<sub>g</sub> di frame<sub>g</sub> che sarà visualizzato sarà scelto dal presentatore in fase di visualizzazione.

Il sistema permetterà di creare e modificare presentazioni se connessi alla rete mentre l'utente potrà eseguire una sua presentazione anche offline a patto di averla precedentemente scaricata dal Server<sub>g</sub>. Il sistema sarà implementato utilizzando tecnologie WEB<sub>g</sub> che lo renderanno altamente portabile.

## 2.1 Funzioni<sub>g</sub> del prodotto

Il prodotto offre un'interfaccia web che permetterà di:

- Registrarsi, accedere al proprio account ed effettuare il logout;
- Gestire il proprio account;
- Creare una nuova presentazione da dispositivo desktop<sub>g</sub>;
- Modificare una presentazione da dispositivo desktop<sub>g</sub>;
- Modificare parzialmente la presentazione da dispositivo mobile<sub>g</sub>;
- Eseguire una presentazione salvata sul proprio account;
- Eseguire una presentazione locale;
- Creare infografiche<sub>g</sub> a partire da una presentazione;
- Modificare infografiche<sub>g</sub> create;
- Gestire il proprio archivio di file media;
- Scaricare una presentazione in locale.

## 2.2 Caratteristiche degli utenti

Il prodotto si rivolge a qualsiasi tipo di utente interessato ad una facile creazione e modellazione di presentazioni ed infografiche. Non emergono quindi restrizioni particolari riguardo le caratteristiche dell'utenza.

## 2.3 Vincoli generali

Per poter utilizzare il software Premi è necessario disporre di un computer o di un dispositivo mobile con installato almeno uno dei principali browser<sub>g</sub> quali Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera e Safari scaricabili dai rispettivi siti ufficiali. Inoltre, il dispositivo deve supportare le seguenti tecnologie:



- HTML5;
- CSS3;
- Javascript.

Il prodotto non richiede particolari requisiti hardware anche se gli stessi possono influenzarne la velocità di esecuzione.

### 3 Casi d'uso

Di seguito vengono riportati i casi d'uso<sub>g</sub> individuati dal gruppo per l'individuazione dei Requisiti<sub>g</sub> funzionali.

#### 3.1 Gerarchia di utenti

Verrà considerata in tutti i casi d'uso la seguente gerarchia di utenti:

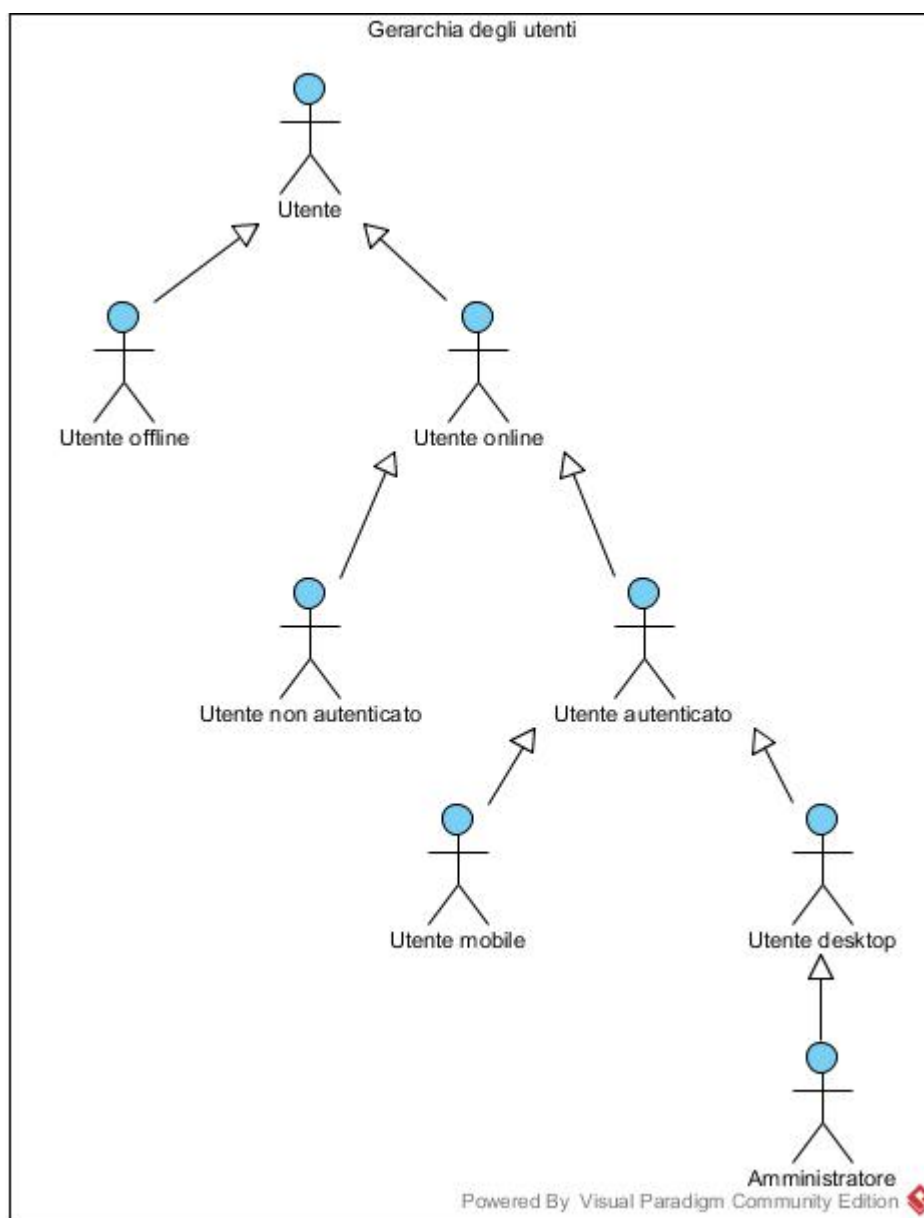


Fig 1: Gerarchia utenti

1. Utente offline: attore che ha aperto l'applicazione web Premi senza una connessione alla rete;

2. Utente online: attore che ha aperto l'applicazione web Premi attraverso una connessione alla rete;
3. Utente non autenticato: utente online non autenticato al sistema;
4. Utente autenticato: utente online autenticato al sistema;
5. Utente mobile: utente autenticato da dispositivo mobile;
6. Utente desktop: utente autenticato da dispositivo desktop;
7. Amministratore: utente desktop autenticatosi con le credenziali di amministratore.

## 3.2 UC 0 - Gestione account

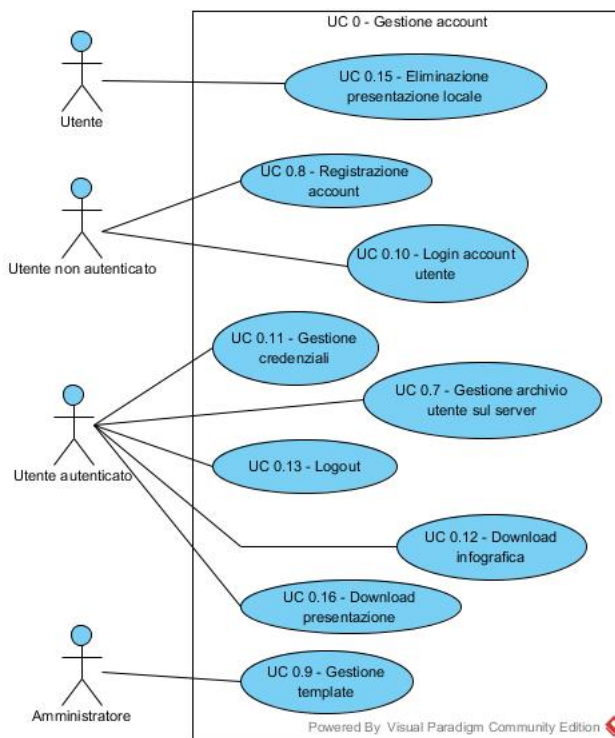


Fig 2: Caso d'uso 0: Gestione account

**Attori:** utente, utente non autenticato, utente autenticato e amministratore.

**Descrizione:** il sistema deve permettere all'utente di registrare un proprio account, accedervi e gestirlo.

**Precondizione:** il sistema è avviato e pronto all'uso.

**Postcondizione:** è stato eseguito ciò che l'utente desiderava e che il sistema è in grado di eseguire.

**Scenario principale:**

1. l'utente si registra creando un account utente (UC 0.8);
2. l'utente non autenticato può effettuare il login (UC 0.10) e il logout (UC 0.13);
3. l'utente autenticato può gestire il proprio account (UC 0.11);
4. l'utente può eliminare le presentazioni in locale (UC 0.15);
5. l'utente autenticato può gestire il proprio archivio sul server tramite il proprio account (UC 0.7);
6. l'utente autenticato può scaricare in locale una presentazione dal server tramite il proprio account (UC 0.16);
7. l'utente autenticato può scaricare un'infografica nel proprio dispositivo (UC 0.12);
8. l'amministratore può gestire i propri template delle infografiche (UC 0.9).

### 3.3 UC 0.8 - Registrazione account

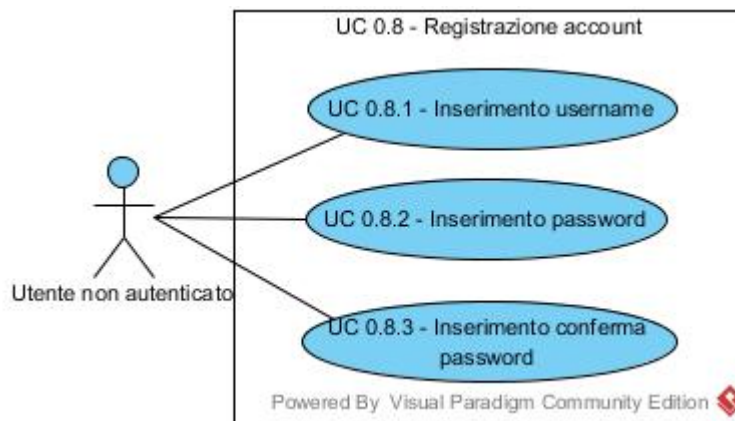


Fig 3: Caso d'uso 0.8: Registrazione nuovo account

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente non autenticato desidera registrarsi al sistema, inserisce username alfanumerico e password alfanumerica di almeno sei caratteri. Dopo aver ricevuto conferma dal sistema l'utente viene registrato.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante; l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione.

**Postcondizione:** la registrazione è stata effettuata, il sistema è al punto iniziale.

**Scenario principale:**

1. Inserimento username per la registrazione (UC 0.8.1);
2. Inserimento password per la registrazione (UC 0.8.2);
3. Reinserimento password per la registrazione (UC 0.8.3);
4. L'utente viene registrato nel sistema.

**Scenario alternativo:**

- Lo username scelto risulta essere appartenente ad un altro utente; l'utente non ancora autenticato che si sta registrando, viene avvisato dell'errore e può scegliere un altro username;
- La password e la sua conferma risultano essere diverse; l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserire i dati;
- La password risulta non conforme ai vincoli adottati dal sistema e l'utente viene avvisato dell'errore.



### 3.3.1 UC0.8.1 - Inserimento username per la registrazione

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente non autenticato inserisce il proprio username.

**Precondizione:** l'utente non autenticato è pronto ad inserire lo username scelto.

**Postcondizione:** è stato inserito lo username.

**Scenario principale:**

1. L'utente inserisce il proprio username.

### 3.3.2 UC0.8.2 - Inserimento password per la registrazione

**Attori:** utente non autenticato

**Descrizione:** l'utente non autenticato inserisce la propria password

**Precondizione:** l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione è pronto ad inserire la password scelta.

**Postcondizione:** è stata inserita la password.

### Scenario principale:

1. L'utente inserisce la propria password.

### 3.3.3 UC0.8.3 - Reinserimento password per la registrazione

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente non autenticato reinserisce la propria password.

**Precondizione:** l'utente non autenticato richiede d'effettuare la registrazione è pronto a reinserire la password scelta per confermarla.

**Postcondizione:** è stata inserita la conferma della password.

### Scenario principale:

1. L'utente reinserisce la propria password.

### 3.4 UC 0.10 - Login account utente

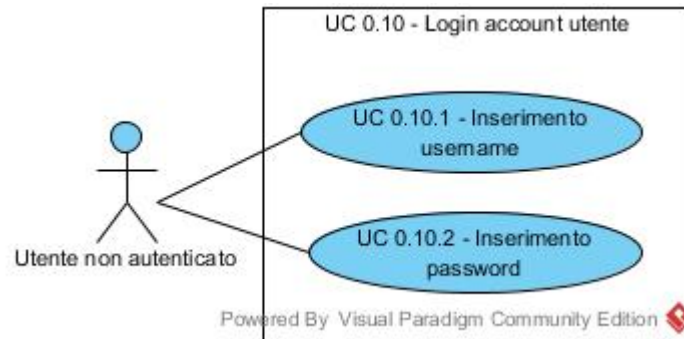


Fig 4: Caso d'uso 0.10: Login account utente

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente inserisce il proprio username e la propria password, se queste risultano corrette l'utente viene autenticato.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante; l'utente non ancora autenticato vuole effettuare il login.

**Postcondizione:** l'utente viene autenticato ed entra nel sistema.

### Scenario principale:

1. Inserimento username (UC 0.10.1);
2. Inserimento password (UC 0.10.2);

Scenario alternativo:

- Le credenziali non risultano corrette, ne viene data comunicazione all'utente che potrà reinserire i dati.

### 3.4.1 UC0.10.1 - Inserimento username

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente inserisce il proprio username.

**Precondizione:** l'utente è pronto ad inserire il proprio username per effettuare il login.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito il proprio username per effettuare il login.

### Scenario principale:

1. L'utente inserisce il proprio username.

### 3.4.2 UC0.10.2 - Inserimento password

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente inserisce la propria password.

**Precondizione:** l'utente è pronto ad inserire la propria password per effettuare il login.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito la propria password per effettuare il login.

### Scenario principale:

1. L'utente inserisce la propria password.

### 3.5 UC0.13 - Logout

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente autenticato effettua il logout dal suo profilo diventando utente non autenticato.

**Precondizione:** l'utente è autenticato al sistema.

**Postcondizione:** l'utente non è più autenticato al sistema.

### Scenario principale:

1. Selezione azione di logout;
2. Conferma logout;
3. L'utente non è più autenticato al sistema.

### 3.6 UC 0.7 - Gestione archivio utente sul server

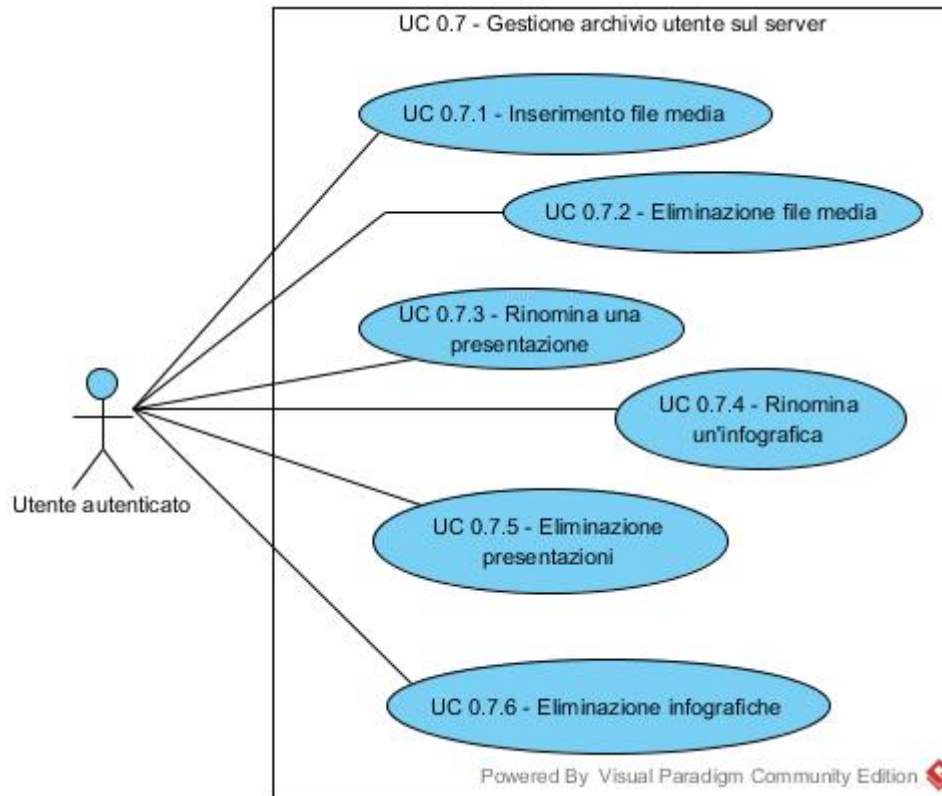


Fig 5: Caso d'uso 0.7: Gestione dell'archivio dati utente sul server

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente può modificare i contenuti (file media presentazioni e infografiche) presenti nel proprio account, inserendone di nuovi, rinominando o eliminando quelli presenti.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera effettuare modifiche ai propri file nel proprio account.

**Postcondizione:** l'utente ha eseguito l'operazione voluta sul contenuto che desiderava: ha inserito un nuovo file media nel proprio spazio, altrimenti ha rinominato una presentazione o una infografica oppure eliminato una presentazione, infografica o file media.

### Scenario principale:

1. Inserimento file media (UC 0.7.1);
2. Eliminazione file media (UC 0.7.2);
3. Rinomina presentazione (UC 0.7.3);
4. Rinomina infografica (UC 0.7.4);
5. Eliminazione presentazioni (UC 0.7.5);
6. Eliminazione infografica (UC 0.7.6).

### 3.6.1 UC 0.7.1 - Inserimento file media

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di caricare un file media (audio, video, immagini) contenuto nel proprio computer o dispositivo.

**Precondizione:** il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai file media e l'utente desidera caricare sul server un file media esistente in locale.

**Postcondizione:** l'utente ha caricato sul server i file media selezionati.

### Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione file media;
3. Conferma e caricamento.

### Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

### 3.6.2 UC 0.7.2 - Cancellazione file media

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di eliminare file media tra quelli presenti all'interno del proprio account.

**Precondizione:** il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai file media e l'utente desidera eliminare file media esistenti nel proprio spazio di lavoro sul server.

**Postcondizione:** l'utente ha cancellato i file media che desiderava rimuovere.

### Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione file media;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

### Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

### 3.6.3 UC 0.7.3 - Rinomina presentazione

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di rinominare una presentazione salvata nel proprio account.

**Precondizione:** il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai file media e l'utente desidera rinominare una presentazione.

**Postcondizione:** l'utente ha rinominato la presentazione desiderata.

### Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione presentazione;
3. Conferma rinominazione della presentazione.

### 3.6.4 UC 0.7.4 - Rinomina infografica

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di rinominare una infografica salvata nel proprio account.

**Precondizione:** il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai file media e l'utente desidera rinnovare una infografica.

**Postcondizione:** l'utente ha rinominato l'infografica desiderata.

### Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione infografica;
3. Conferma rinominazione dell'infografica.

### 3.6.5 UC 0.7.5 - Eliminazione presentazioni

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di eliminare presentazioni contenute all'interno del proprio spazio di lavoro sul server.

**Precondizione:** il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai file media e l'utente desidera eliminare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione:** l'utente ha cancellato le presentazioni che desiderava rimuovere.

### Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione presentazioni da eliminare;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

### Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

### 3.6.6 UC 0.7.6 - Eliminazione infografiche

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di eliminare infografiche contenute nel proprio account.

**Precondizione:** il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai file media e l'utente desidera eliminare una o più infografiche.

**Postcondizione:** l'utente ha cancellato le infografiche che desiderava rimuovere.

**Scenario principale:**

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione infografiche da eliminare;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

### Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

### 3.7 UC 0.9 - Gestione template

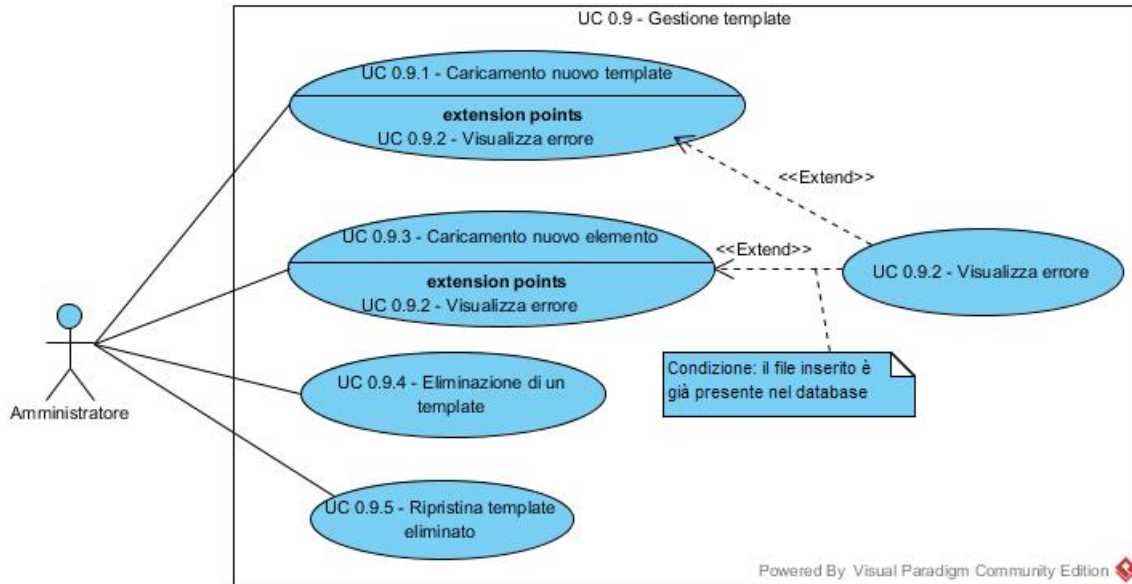


Fig 6: Caso d'uso 0.9: Gestione template

**Attori:** amministratore.

**Descrizione:** l'amministratore ha effettuato il login e il programma è correttamente funzionante. L'amministratore ha la possibilità di inserire nuovi template di infografica o di presentazione, nuovi oggetti grafici per comporre i template ed eliminare template presenti nel server.

**Precondizione:** il programma è in funzione e l'amministratore ha effettuato il login.

**Postcondizione:** le operazioni svolte dall'amministratore sono state eseguite con successo.

### Scenario principale:

1. Caricamento di un template di infografica o di presentazione (UC0.9.1);
2. Caricamento di un elemento (UC0.9.3);
3. Eliminazione di un template (UC0.9.5);

### Scenari alternativi:

- L'amministratore può ripristinare un template eliminato (UC0.9.5);
- L'amministratore può ripristinare le modifiche eseguite;
- Visualizzazione di un errore nel caso vengano inseriti un oggetto o un template già presenti nel database.

### 3.7.1 UC0.9.1 - Caricamento di un template

**Attori:** amministratore.

**Descrizione:** l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo template nel database.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login.

**Postcondizione:** il template è stato caricato correttamente nel database.

**Scenario principale:**



1. L'amministratore naviga nel proprio spazio di lavoro per trovare il template da inserire;
2. L'amministratore inserisce il template nel database.

**Scenari alternativi:**

- Il template è già presente nel database e l'utente viene informato dell'errore (UC 0.9.2).

### 3.7.2 UC 0.9.3 - Caricamento di un elemento

**Attori:** amministratore.

**Descrizione:** l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo elemento nel database.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login.

**Postcondizione:** l'elemento grafico è stato caricato correttamente nel database.

**Scenario principale:**

1. L'amministratore naviga nel proprio spazio di lavoro per trovare l'elemento grafico da inserire;
2. L'amministratore inserisce l'elemento grafico nel database.

**Scenari alternativi:**

- Il file grafico è già presente nel database e l'utente viene informato dell'errore (UC 0.9.2).

### 3.7.3 UC0.9.2 - Visualizza errore

**Attori:** amministratore.

**Descrizione:** il sistema ha riscontrato un errore e deve renderlo noto all'utente.

**Precondizione:** un template o un elemento è in fase di caricamento.

**Postcondizione:** l'utente ha visualizzato l'errore.

**Scenario principale:**

1. Viene visualizzato un errore.

### 3.7.4 UC 0.9.4- Eliminazione di un template

**Attori:** amministratore.

**Descrizione:** l'amministratore elimina uno dei template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e l'amministratore decide di eliminare un template.

**Postcondizione:** il template è stato eliminato dal sistema.

**Scenario principale:**

1. L'amministratore elimina il template selezionato.

**Scenari alternativi:**

- L'amministratore decide di ripristinare il template eliminato (UC 0.9.5).



### 3.7.5 UC 0.9.5 - Ripristino template eliminato

**Attori:** amministratore.

**Descrizione:** l'amministratore ha deciso di ripristinare un template eliminato.

**Precondizione:** lo storico dei template eliminati non è vuoto.

**Postcondizione:** il template è stato ripristinato.

### Scenario principale:

1. Selezione template eliminato;
2. Ripristino del template eliminato.

### 3.8 UC 0.11 - Gestione credenziali

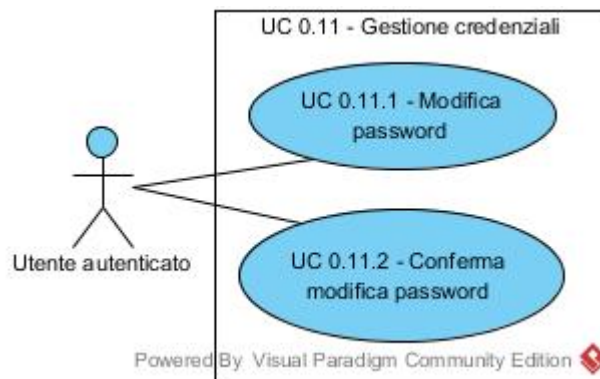


Fig 7: Caso d'uso 0.11: Gestione del profilo utente

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente può modificare la propria password d'accesso al sistema.

**Precondizione:** il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera modificare la password d'accesso.

**Postcondizione:** la password utente è stata cambiata con la nuova password inserita.

**Scenario principale:**

1. Modifica password (UC 0.11.1);
2. Conferma modifica password (UC 0.11.2);

**Scenari alternativi:**

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.
- La password e la sua conferma risultano essere diverse; l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserire i dati;
- La password risulta non conforme ai vincoli adottati dal sistema e l'utente viene avvisato dell'errore.

#### 3.8.1 UC 0.11.1 - Modifica password

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di inserire la nuova password.

**Precondizione:** l'utente ha avviato l'attività di cambiamento della password.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito la nuova password.

**Scenario principale:**

1. L'utente modifica la propria password.

### 3.8.2 UC 0.11.2 - Conferma modifica password

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** nel server viene memorizzata la nuova password al posto della vecchia.

**Precondizione:** è stata avviata l'attività di cambio password ed è stata inserita la nuova password.

**Postcondizione:** nel server la password utente è stata sostituita con la nuova.

### Scenario principale:

1. L'utente conferma la nuova password.

### 3.9 UC0.12 - Download infografica

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente autenticato. scarica nel proprio dispositivo un'infografica tra quelle presenti.

**Precondizione:** il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera scaricare nel proprio dispositivo un'infografica tra quelle presenti nel proprio account.

**Postcondizione:** l'utente ha scaricato l'infografica che desiderava.

### Scenario principale:

1. Navigazione nel proprio spazio di lavoro sul proprio account;
2. Selezione dell'infografica tra quelle presenti;
3. Navigazione nel proprio spazio di lavoro sul proprio dispositivo;
4. Conferma posizione e scaricamento dell'infografica selezionata.

### Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata.

### 3.10 UC 0.16 - Download presentazione

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di scaricare una presentazione contenuta in una cartella all'interno del proprio spazio di lavoro sul server.

**Precondizione:** il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera scaricare nel proprio dispositivo una presentazione tra quelle presenti nel proprio account.

**Postcondizione:** l'utente ha scaricato la presentazione che desiderava.

### Scenario principale:

1. Navigazione nel proprio spazio di lavoro sul server;
2. Selezione della presentazione tra quelle presenti;
3. Navigazione nel proprio spazio di lavoro in locale;
4. Conferma posizione e scaricamento della presentazione selezionata.

### Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata.

### 3.11 UC 0.15 - Eliminazione presentazione locale

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può eliminare una presentazione salvata in locale.

**Precondizione:** l'utente ha una presentazione salvata in locale che desidera eliminare; il programma mostra all'utente la lista delle presentazioni salvate in locale.

**Postcondizione:** l'utente ha eliminato la presentazione che desiderava rimuovere.

### Scenario principale:

1. Navigazione tra le presentazioni salvate in locale;
2. Selezione della presentazione da eliminare;
3. Conferma ed eliminazione.

### 3.12 UC 1 - Gestione lavoro

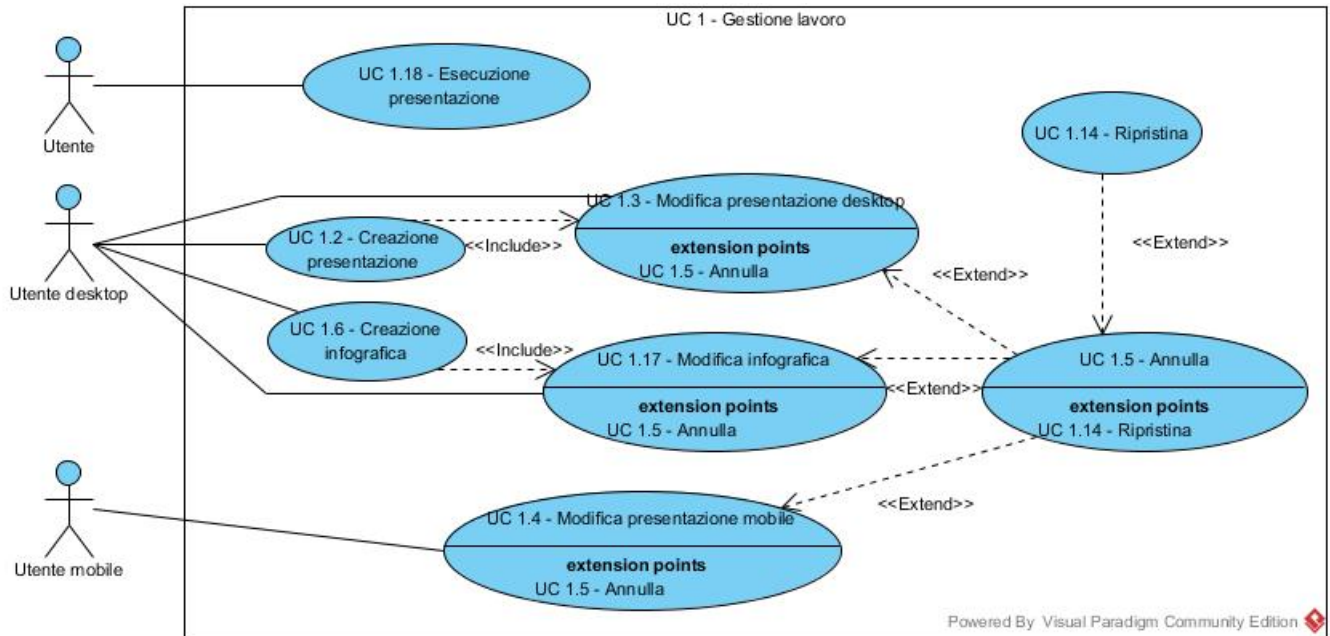


Fig 8: Caso d'uso 1: Gestione lavoro

**Attori:** utente, utente desktop, utente mobile.

**Descrizione:** il sistema deve mettere l'utente in condizioni di raccogliere idee e materiale multimediale da essere usati in una presentazione, creare una presentazione, modificare una presentazione, creare infografiche a partire da una presentazione, salvare ciò che ha prodotto su di un server ed infine eseguire una presentazione creata con il sistema.

**Precondizione:** il sistema è avviato e pronto all'uso.

**Postcondizione:** è stato eseguito ciò che l'utente desiderava e che il sistema è in grado di eseguire.

**Scenario principale:**

1. l'utente desktop può creare una nuova presentazione (UC 1.2);
2. l'utente autenticato può modificare una presentazione da desktop (UC 1.3) e da mobile (UC 1.4);
3. l'utente può eseguire la presentazione (UC 1.18);
4. l'utente desktop può creare un'infografica della presentazione (UC 1.6);
5. l'utente desktop può modificare un'infografica (UC 1.17).

### 3.13 UC 1.2 - Creazione presentazione

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente decide di creare una nuova presentazione.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login.

**Postcondizione:** l'utente ha creato una presentazione vuota con un nome associato.

### Scenario principale:

1. Selezione dell'opzione di creazione di una nuova presentazione;
2. Assegnazione del nome alla presentazione creata;
3. Una volta creata la presentazione si entra sempre in modalità modifica presentazione (UC 1.3).



### 3.14 UC 1.3 - Modifica presentazione da desktop

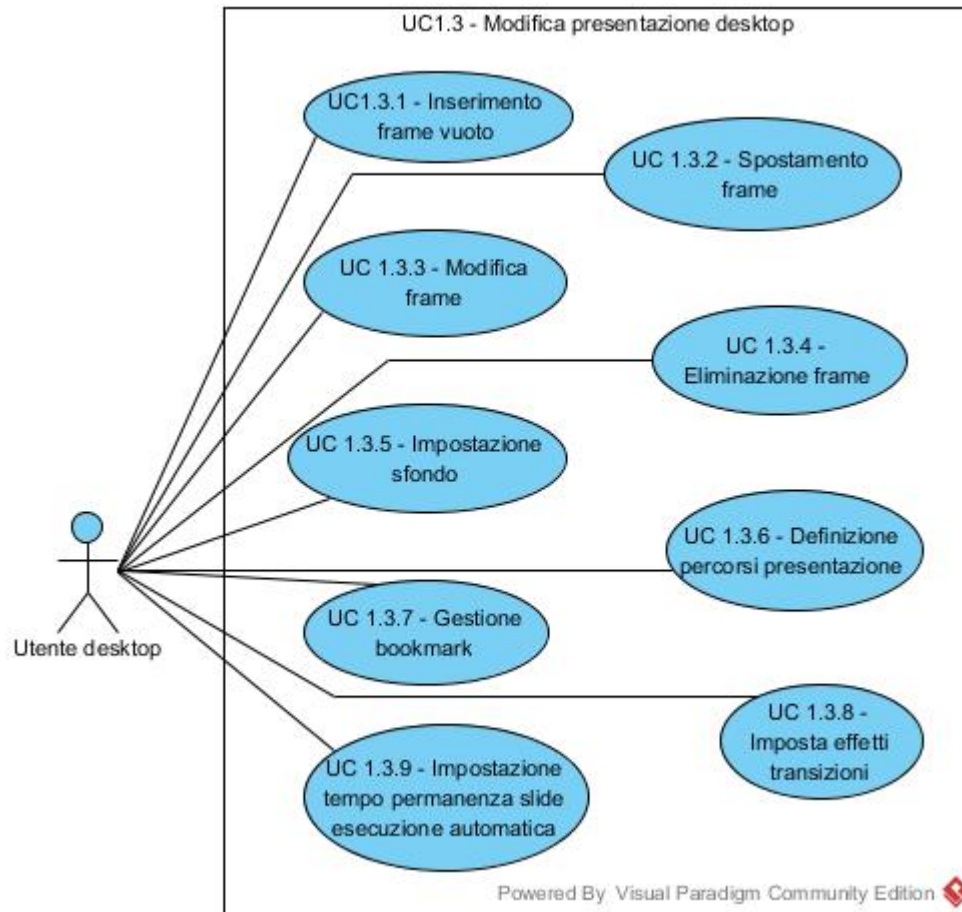


Fig 9: Caso d'uso 1.3: Modifica desktop della presentazione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare una presentazione.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha modificato la presentazione selezionata e salvato le modifiche in locale.

**Scenario principale:**

1. L'utente può inserire un nuovo frame vuoto (UC 1.3.1);
2. L'utente può spostare i frame nel piano della presentazione (UC 1.3.2);
3. L'utente può modificare i frame inseriti (UC 1.3.3);
4. L'utente può eliminare i frame inseriti (UC 1.3.4);
5. L'utente può impostare uno sfondo (UC 1.3.5);
6. L'utente può definire i percorsi della presentazione (UC 1.3.6);

7. L'utente può inserire e cancellare bookmark (UC 1.3.7);
8. L'utente può impostare le opzioni di esecuzione della presentazione (UC 1.3.8);
9. L'utente può definire i tempi di permanenza (UC 1.3.9);

### Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti (UC 1.5).

### 3.14.1 UC 1.3.1 - Inserimento nuovo frame

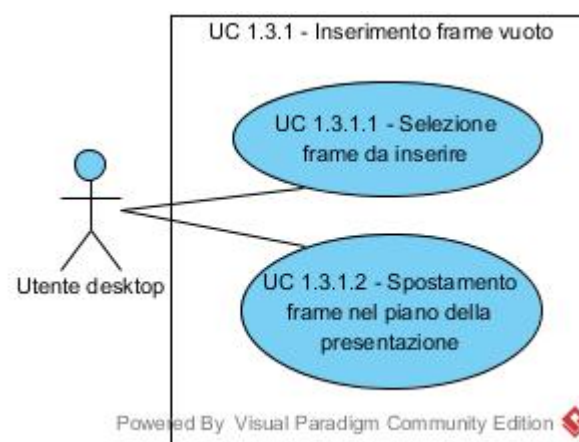


Fig 10: Caso d'uso 1.3.1: Inserimento di un nuovo frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può inserire un nuovo frame nel piano della presentazione.

**Precondizione:** il sistema è pronto per l'inserimento di un nuovo frame.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

### Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame nel menu a lato del piano della presentazione;
2. L'utente sposta il frame all'interno del piano della presentazione;
3. L'utente rilascia il frame.

### 3.14.2 UC 1.3.1.1 - Selezione frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può selezionare uno dei frame definiti dal sistema.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato dal menu il frame desiderato.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona l'icona nuovo frame nel menu a sinistra del piano della presentazione;
2. L'utente seleziona uno dei frame ora selezionabili nel menu a sinistra del piano della presentazione.

### 3.14.3 UC 1.3.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può spostare un nuovo frame nel piano della presentazione.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

### Scenario principale:

1. L'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
2. L'utente rilascia la selezione sul frame.

#### 3.14.4 UC 1.3.2 - Spostamento frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può spostare un frame nel piano della presentazione.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha spostato un frame nel piano della presentazione.

### Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. L'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
3. L'utente rilascia il frame selezionato.

### 3.14.5 UC 1.3.3 - Modifica desktop di un frame

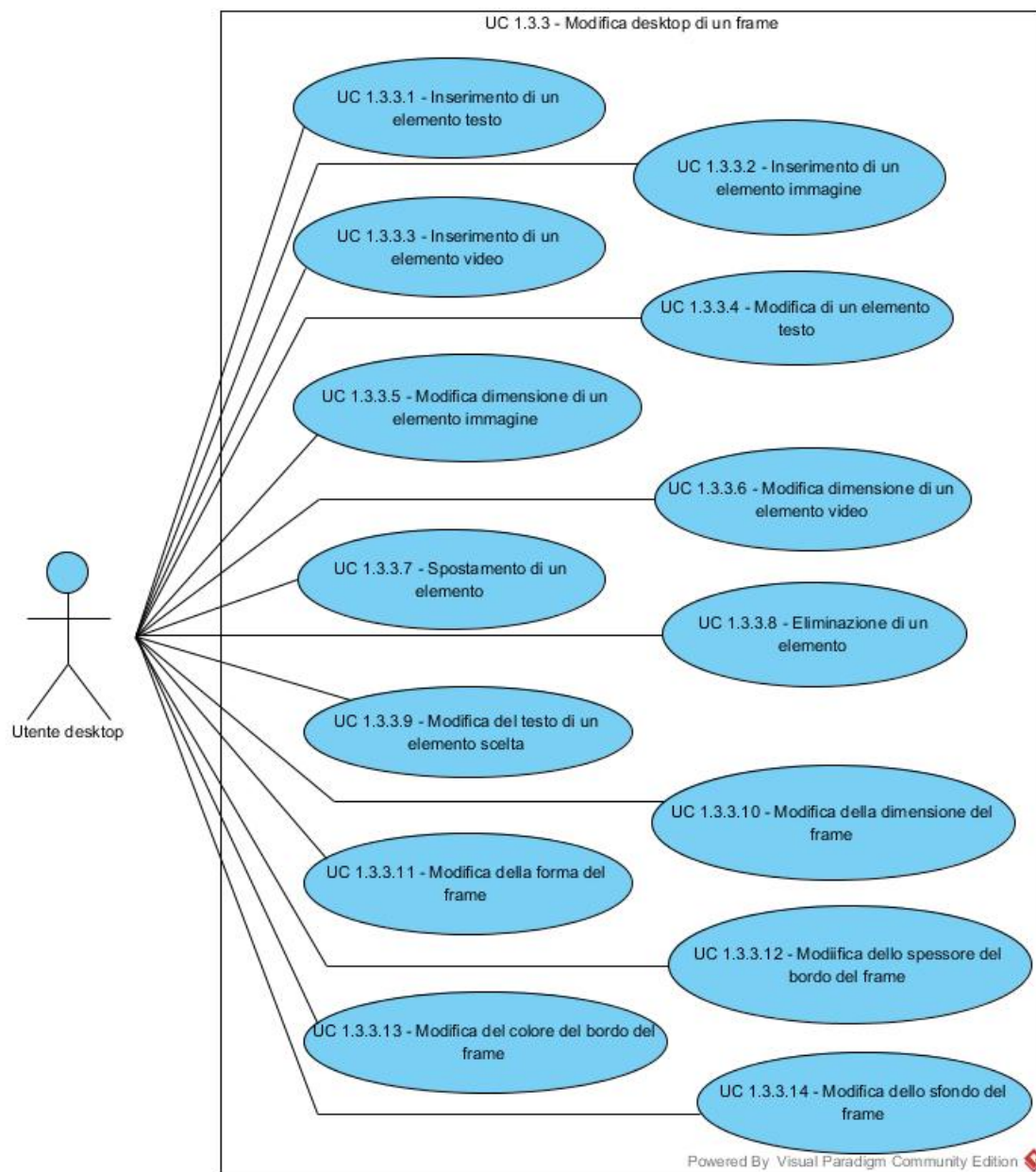


Fig 11: Caso d'uso 1.3.3: Modifica desktop di un frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente desktop può scegliere di inserire o modificare un elemento (che può essere del testo, un'immagine, o un video), di spostare un elemento, di eliminare un elemento, di inserire o eliminare una scelta. Inoltre può modificare la dimensione e la forma del frame, lo spessore e il colore del bordo, e modificare lo sfondo.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** nella presentazione è presente un frame modificato.

### Scenario principale:

1. Inserimento di un elemento testo (UC 1.3.3.1);
2. Inserimento di un elemento immagine (UC 1.3.3.2);
3. Inserimento di un elemento video (UC 1.3.3.3);
4. Modifica di un elemento testo (UC 1.3.3.4);
5. Modifica di un elemento immagine (UC 1.3.3.5);
6. Modifica di un elemento video (UC 1.3.3.6);
7. Spostamento di un elemento (UC 1.3.3.7);
8. Eliminazione di un elemento (UC 1.3.3.8);
9. Inserimento di un elemento scelta (UC 1.3.3.9);
10. Modifica di un elemento scelta (UC 1.3.3.10);
11. Modifica della dimensione del frame (UC 1.3.3.11);
12. Modifica della forma del frame (UC 1.3.3.12);
13. Modifica dello spessore del bordo del frame (UC 1.3.3.13);
14. Modifica del colore del bordo del frame (UC 1.3.3.14);
15. Modifica dello sfondo del frame (UC 1.3.3.15);

### 3.14.6 UC 1.3.3.1 - Inserimento di un elemento testo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un nuovo elemento testuale.

**Postcondizione:** nel frame è presente un nuovo elemento testo.

### Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. L'utente desktop inserisce il testo desiderato.



### 3.14.7 UC 1.3.3.2 - Inserimento di un elemento immagine

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop inserisce un elemento di tipo immagine all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un elemento immagine.

**Postcondizione:** nel frame è presente un nuovo elemento immagine.

**Scenario principale:**

1. L'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento immagine;
2. L'utente desktop inserisce l'immagine desiderata.

### 3.14.8 UC 1.3.3.3 - Inserimento di un elemento video

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop inserisce un elemento di tipo video all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un elemento video.

**Postcondizione:** nel frame è presente un nuovo elemento video.

**Scenario principale:**

1. L'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento video;
2. L'utente desktop inserisce il video desiderato.

### 3.14.9 UC 1.3.3.4 - Modifica di un elemento testo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un elemento testo selezionato e l'utente desidera modificarne il contenuto.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento testo modificato.

**Scenario principale:**

1. L'utente desktop seleziona un elemento testo;
2. L'utente desktop modifica il testo selezionato.

### 3.14.10 UC 1.3.3.5 - Modifica dimensione di un elemento immagine

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento immagine presente all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un elemento immagine selezionato e l'utente desidera modificarne la dimensione.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento immagine con una dimensione modificata.

**Scenario principale:**

1. L'utente desktop seleziona un elemento immagine;
2. L'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento immagine.



### 3.14.11 UC 1.3.3.6 - Modifica dimensione di un elemento video

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento video presente all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un elemento video selezionato e l'utente desidera modificarne la dimensione.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento video con una dimensione modificata.

### Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento video;
2. L'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento video.

### 3.14.12 UC 1.3.3.7 - Spostamento di un elemento

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop sposta un elemento qualsiasi all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un elemento selezionato e l'utente desidera modificarne la posizione.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento spostato.

### Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento e lo trascina all'interno del frame.

### 3.14.13 UC 1.3.3.8 - Eliminazione di un elemento

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop elimina un elemento qualsiasi all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un elemento selezionato e l'utente desidera eliminarlo.

**Postcondizione:** l'utente desktop ha eliminato un elemento.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento;
2. L'utente desktop elimina l'elemento selezionato.

#### 3.14.14 UC 1.3.3.9 - Inserimento di un elemento scelta

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop inserisce all'interno di un frame un elemento scelto verso un altro frame non appartenente allo stesso percorso del frame.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un elemento scelto.

**Postcondizione:** l'utente desktop ha inserito una nuova scelta.

**Scenario principale:**

1. L'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento scelta;
2. L'utente desktop seleziona un altro frame;
3. L'utente desktop assegna il nome all'elemento scelta.

### 3.14.15 UC 1.3.3.10 - Modifica di un elemento scelta

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica il testo assegnato ad un elemento scelta presente all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un elemento scelta selezionato e l'utente desidera modificarne il nome assegnato.

**Postcondizione:** l'utente desktop ha modificato il nome di un elemento scelta.

### Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento scelta;
2. L'utente desktop modifica il testo del nome assegnato all'elemento scelta.

### 3.14.16 UC 1.3.3.11 - Modifica della dimensione del frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica la dimensione del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un frame selezionato e l'utente desidera modificarne la dimensione.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con una nuova dimensione.

### Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della dimensione del frame;
2. L'utente desktop ridimensiona il frame.

### 3.14.17 UC 1.3.3.12 - Modifica della forma di un frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica la forma del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta frame selezionato e l'utente desidera modificarne la forma.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con una nuova forma.

### Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della forma del frame;
2. L'utente desktop seleziona la nuova forma del frame.

### 3.14.18 UC 1.3.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica lo spessore del bordo del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un frame selezionato e l'utente desidera modificare lo spessore del bordo.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo spessore.

### Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello spessore del bordo del frame;
2. L'utente desktop ridimensiona lo spessore del bordo del frame.





### 3.14.19 UC 1.3.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica il colore del bordo del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un frame selezionato e l'utente desidera modificare il colore del bordo.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo colore.

**Scenario principale:**

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica del colore del bordo del frame;
2. L'utente desktop seleziona il nuovo colore del bordo del frame.

### 3.14.20 UC 1.3.3.15 - Modifica dello sfondo del frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica lo sfondo del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un frame selezionato e l'utente desidera modificarne lo sfondo.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con un nuovo sfondo.

**Scenario principale:**

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello sfondo del frame;
2. L'utente desktop può selezionare un nuovo colore di sfondo del frame;
3. L'utente desktop può selezionare una nuova immagine di sfondo del frame.

### 3.14.21 UC 1.3.4 - Eliminazione frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può eliminare un frame dal piano della presentazione.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha eliminato un frame dal piano della presentazione.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'icona cancella frame;
3. L'utente conferma la cancellazione del frame.

**Scenari alternativi:**

- L'utente non conferma l'azione di cancellazione e si ritorna alla precondizione.

### 3.14.22 UC 1.3.5 - Impostazione sfondo

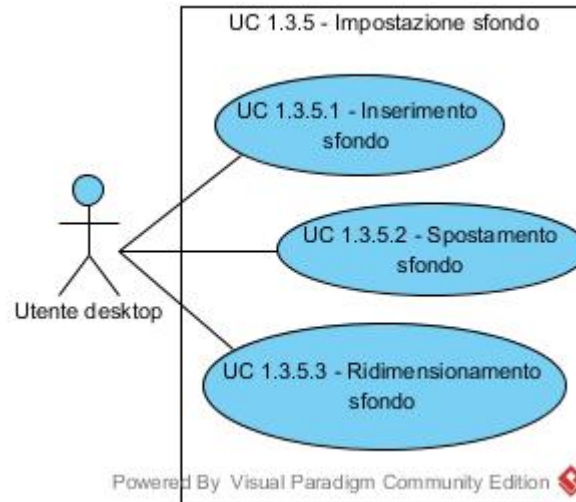


Fig 12: Caso d'uso 1.3.5: Impostazione dello sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può impostare un'immagine o un colore di sfondo alla presentazione.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha impostato una sfondo sul piano della presentazione.

**Scenario principale:**

1. L'utente inserisce un'immagine o un colore di sfondo in un'area definita (UC 1.3.5.1);
2. L'utente può spostare l'area di sfondo sul piano della presentazione (UC 1.3.5.2);
3. L'utente può ridimensionare l'area di sfondo sul piano della presentazione (UC 1.3.5.3);
4. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

**Scenari alternativi:**

- L'utente non conferma l'inserimento dello sfondo e si ritorna alla precondizione.

### 3.14.23 UC 1.3.5.1 - Inserimento sfondo

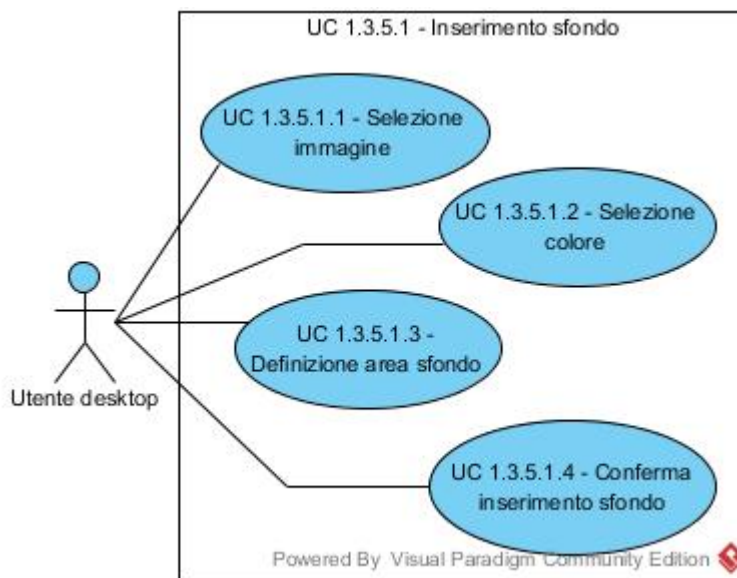


Fig 13: Caso d'uso 1.3.5.1: Inserimento di uno sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può inserire una immagine o un colore di sfondo nel piano della presentazione.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito uno sfondo nel piano della presentazione.

**Scenario principale:**

1. L'utente può selezionare un'immagine da usare come sfondo (UC 1.3.5.1);
2. L'utente può selezionare un colore da usare come sfondo (UC 1.3.5.2);
3. L'utente definisce un'area nel piano della presentazione per ospitare lo sfondo (UC 1.3.5.3);
4. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo (UC 1.3.5.4).

### 3.14.24 UC 1.3.5.1.1 - Selezione immagine sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può selezionare un'immagine per lo sfondo.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato l'opzione per impostare lo sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un'immagine per lo sfondo.

**Scenario principale:**

1. L'utente scorre i file immagine nelle cartelle locali dell'applicazione;
2. L'utente seleziona un'immagine;
3. L'utente conferma la selezione.

### 3.14.25 UC 1.3.5.1.2 - Selezione colore sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può selezionare un colore per lo sfondo.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato l'opzione per impostare il colore di sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un colore per lo sfondo.

### Scenario principale:

1. L'utente scorre i colori definiti;
2. L'utente seleziona un colore;
3. L'utente conferma la selezione.

### 3.14.26 UC 1.3.5.1.3.1 - Definizione area sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire un'area per lo sfondo.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato un'immagine o un colore per lo sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha definito un'area per lo sfondo.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona un'area nel piano di presentazione;
2. L'utente conferma la definizione dell'area .

### 3.14.27 UC 1.3.5.1.4 - Conferma sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente deve confermare l'inserimento di uno sfondo.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato un colore o un'immagine per lo sfondo e ne ha definito l'area.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito uno sfondo.

### Scenario principale:

1. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

### 3.14.28 UC 1.3.5.2 - Spostamento sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può spostare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente un'area di sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha spostato uno sfondo nel piano della presentazione.

### Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'area di sfondo;
2. L'utente sposta l'area di sfondo sul piano della presentazione.

### 3.14.29 UC 1.3.5.3 - Ridimensionamento sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può ridimensionare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente un'area di sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha ridimensionato uno sfondo nel piano della presentazione.

### Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'area dello sfondo;
2. L'utente seleziona l'icona 'ridimensionamento';
3. L'utente ridefinisce l'area dello sfondo;
4. L'utente conferma la nuova area.

### 3.14.30 UC 1.3.6 - Definizione percorsi di visualizzazione

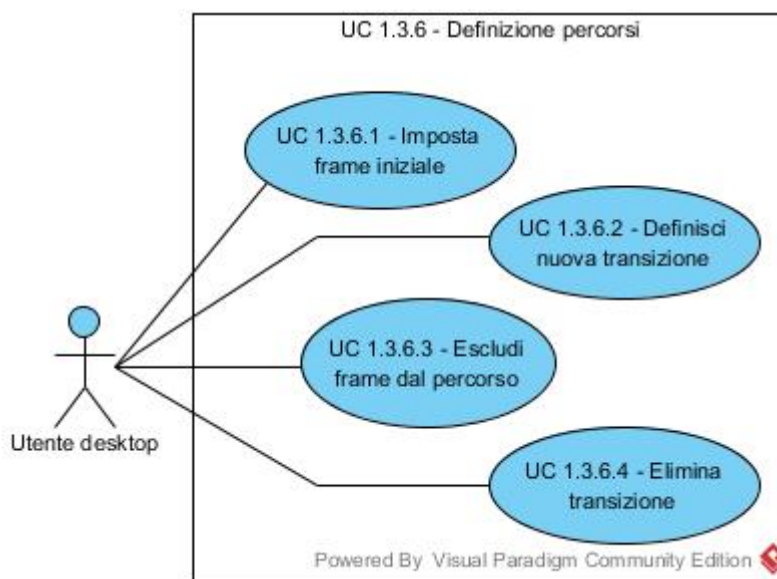


Fig 14: Caso d'uso 1.3.6: Definizione dei percorsi di visualizzazione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire la sequenza dei frame visualizzati di una presentazione.

**Precondizione:** il sistema è entrato in modalità modifica percorsi e la presentazione caricata presenta almeno un frame.

**Postcondizione:** l'utente ha definito la sequenza dei frame visualizzati in fase di esecuzione della presentazione aperta.

### Scenario principale:

1. L'utente passa alla modalità modifica percorsi di visualizzazione;
2. L'utente imposta un frame come primo elemento visualizzato di una presentazione;



3. L'utente può definire nuove transizioni tra frame;
4. L'utente può escludere un frame parte di un percorso;
5. L'utente può eliminare una transizione.

#### 3.14.31 UC 1.3.6.1 - Imposta frame iniziale

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può impostare il primo frame visualizzato in fase di esecuzione di una presentazione.

**Precondizione:** il sistema presenta un frame selezionato e l'utente desidera impostarlo come primo frame.

**Postcondizione:** l'utente ha impostato il primo frame visualizzato in fase di esecuzione della presentazione aperta.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona un frame sul piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'icona inizio a lato del frame.

#### 3.14.32 UC 1.3.6.2 - Nuova transizione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire una nuova transizione tra due frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un frame selezionato e l'utente desidera impostare il successivo nel percorso di visualizzazione.

**Postcondizione:** l'utente ha definito una transizione tra due frame.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona una frame nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'icona aggiungi transizione;
3. L'utente seleziona il frame destinazione.

#### 3.14.33 UC 1.3.6.3 - Togli frame dal percorso

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può togliere la visualizzazione di un frame dal percorso.

**Precondizione:** il sistema presenta un frame selezionato e l'utente desidera rimuovere dal percorso di visualizzazione.

**Postcondizione:** l'utente ha rimosso un frame dal percorso di visualizzazione.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'azione toglì frame a lato del numero indicante la visualizzazione associata al frame selezionato;
3. L'utente conferma l'eliminazione del frame.

### 3.14.34 UC 1.3.6.4 - Elimina transizione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può eliminare una transizione tra due frame del piano di presentazione.

**Precondizione:** il sistema presenta una transizione selezionata e l'utente desidera eliminarla.

**Postcondizione:** l'utente ha eliminato una transizione tra due frame.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona una transizione nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'azione cancella transizione.

### 3.14.35 UC 1.3.7 - Gestione desktop bookmark

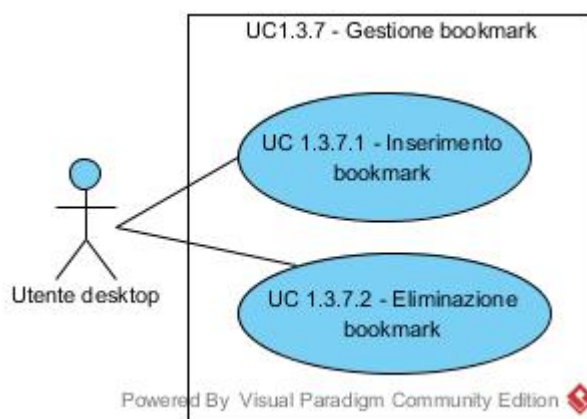


Fig 15: Caso d'uso 1.3.7: Gestione desktop dei bookmark

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può inserire e cancellare bookmark ai frame.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito o eliminato i bookmark ai frame.

**Scenario principale:**

1. L'utente può inserire un nuovo bookmark ad un frame;
2. L'utente può eliminare un bookmark da un frame.

### 3.14.36 UC 1.3.7.1 - Inserimento bookmark

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può inserire bookmark ai frame.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un nuovo bookmark.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito un bookmark ad un frame.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona un frame associato al frame in cui inserire il bookmark;



2. L'utente seleziona l'icona inserisci bookmark a lato del numero del frame corrispondente.

### 3.14.37 UC 1.3.7.2 - Eliminazione bookmark

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può cancellare bookmark al frame.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera rimuovere un bookmark.

**Postcondizione:** l'utente ha eliminato un bookmark da un frame.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona il frame associato al frame da cui eliminare il bookmark;
2. L'utente seleziona l'icona elimina bookmark a lato del frame e del numero del frame a cui è associato il bookmark da eliminare.

### 3.14.38 UC 1.3.8 - Definizione effetti di transizione

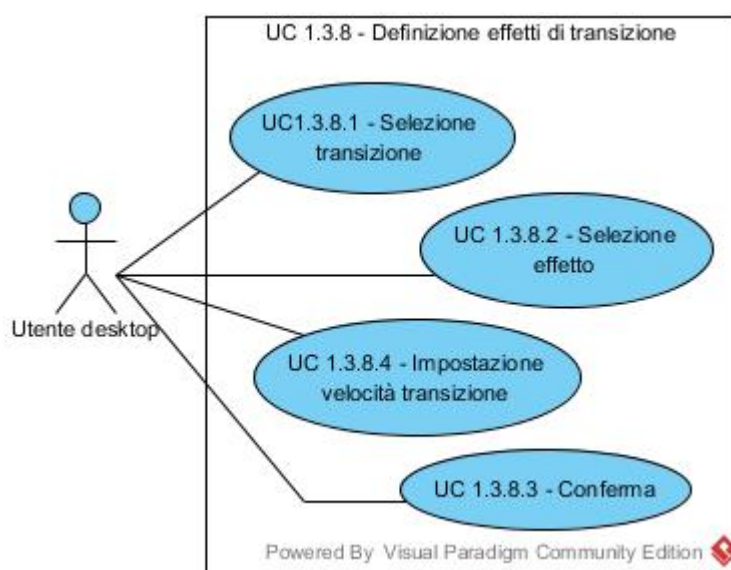


Fig 16: Caso d'uso 1.3.8: Definizione degli effetti di transizione tra frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire gli effetti di transizione tra un frame e la successiva.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica; l'utente ha selezionato l'opzione per la definizione degli effetti di transizione.

**Postcondizione:** l'utente ha modificato l'effetto di transizione per le transizioni desiderate.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona la transizione a cui modificare l'effetto di transizione;
2. L'utente seleziona l'icona effetto transizione;
3. L'utente seleziona un effetto tra quelli definiti;





4. L'utente può selezionare la velocità di transizione;
5. L'utente conferma il cambiamento.

**Scenari alternativi:**

- L'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

**3.14.39 UC 1.3.8.1 - Selezione transizione**

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente vuole selezionare una transizione tra due frame consecutivi in un percorso.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una transizione.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona una transizione tra due frame consecutivi.

**3.14.40 UC 1.3.8.2 - Selezione effetto**

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può selezionare un effetto grafico di transizione da associare ad una transizione tra due frame.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un effetto di transizione per una transizione.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona un effetto per una transizione.

**3.14.41 UC 1.3.8.3 - Conferma effetto**

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può confermare la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione, un effetto grafico per essa e una velocità di visualizzazione per la transizione.

**Postcondizione:** l'utente ha confermato la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

**Scenario principale:**

1. L'utente conferma l'effetto selezionato.

**3.14.42 UC 1.3.8.4 - Imposta velocità transizione**

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'impostare una velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione e un effetto grafico su di

essa.

**Postcondizione:** l'utente ha impostato la velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

### Scenario principale:

1. L'utente imposta la velocità di visualizzazione di un effetto grafico.

### 3.14.43 UC 1.3.9 - Definizione tempo di permanenza

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire il tempo di permanenza per ogni frame in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha modificato il tempo di permanenza ai frame in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

### Scenario principale:

1. L'utente seleziona la voce in menu tempo di permanenza;
2. L'utente scrive il tempo di permanenza nella casella comparsa dall'azione precedente in secondi;
3. L'utente conferma la modifica.

### Scenari alternativi:

- L'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

### 3.15 UC 1.4 - Modifica presentazione da mobile

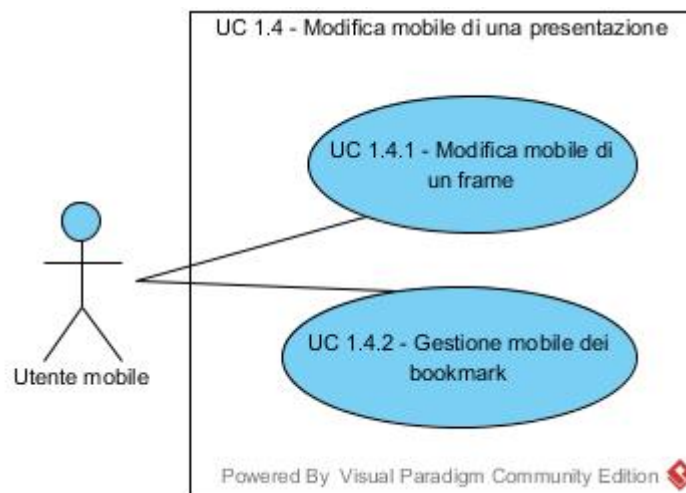


Fig 17: Caso d'uso 1.4: Modifica mobile di una presentazione

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** L'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica della presentazione. L'utente mobile può scegliere di modificare un frame o di gestire i bookmark.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** il sistema contiene una presentazione modificata.

**Scenario principale:**

1. Modifica mobile di un frame (UC 1.4.1);
2. Gestione mobile dei bookmark (UC 1.4.2).

**Scenari alternativi:**

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti (UC 1.5).

#### 3.15.1 UC 1.4.1 - Modifica mobile di un frame

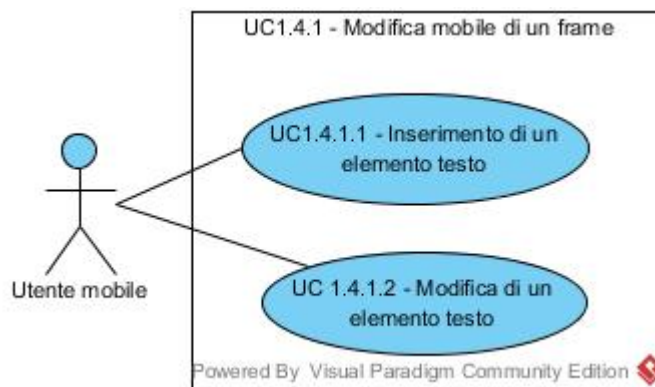


Fig 18: Caso d'uso 1.4.1: Modifica mobile di un frame

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente mobile può scegliere di inserire o modificare un elemento testo.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame modificato.

### Scenario principale:

1. Inserimento di un elemento testo (UC 1.4.1.1);
2. Modifica di un elemento testo (UC 1.4.1.2).

### 3.15.2 UC 1.4.1.1 - Inserimento di un elemento testo

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un nuovo elemento testuale.

**Postcondizione:** nel frame è presente un nuovo elemento testo.

### Scenario principale:

1. L'utente mobile seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. L'utente mobile inserisce il testo desiderato.

### 3.15.3 UC 1.4.1.2 - Modifica di un elemento testo

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

**Precondizione:** il sistema presenta un elemento testo selezionato e l'utente desidera modificarne il contenuto.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento testo modificato.

### Scenario principale:

1. L'utente mobile seleziona un elemento testo;
2. L'utente mobile modifica il testo selezionato.

### 3.15.4 UC 1.4.2 - Gestione mobile bookmark

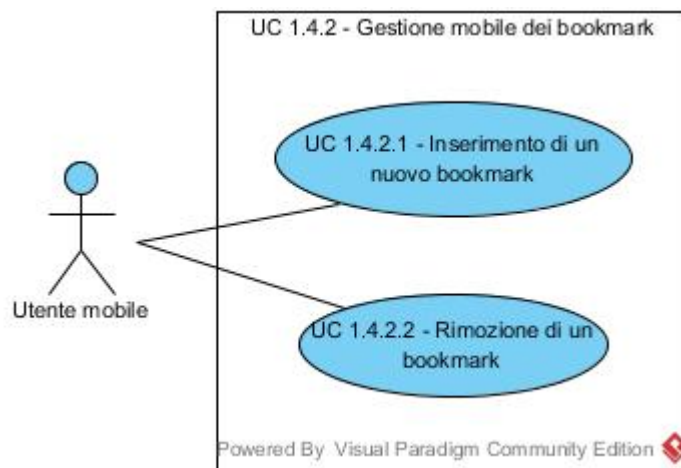


Fig 19: Caso d'uso 1.4.2: Gestione mobile dei bookmark

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile ha scelto l'opzione di gestione dei bookmark. L'utente mobile può scegliere di inserire o rimuovere bookmark.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** la presentazione contiene una diversa gestione dei bookmark.

**Scenario principale:**

1. Inserimento di un nuovo bookmark (UC 1.4.2.1);
2. Rimozione di un bookmark (UC 1.4.2.2).

### 3.15.5 UC 1.4.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile inserisce un bookmark su un frame che non ne contiene uno.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un nuovo bookmark.

**Postcondizione:** il frame selezionato contiene un bookmark.

**Scenario principale:**

1. L'utente mobile seleziona un frame assegnando il bookmark.

### 3.15.6 UC 1.4.2.2 - Rimozione di un bookmark

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile rimuove un bookmark su un frame che ne contiene uno.

**Precondizione:** il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera rimuovere un bookmark.

**Postcondizione:** il frame selezionato non contiene un bookmark.

**Scenario principale:**



1. L'utente mobile seleziona un frame rimuovendo il bookmark.

### 3.16 UC 1.18 - Esecuzione presentazione

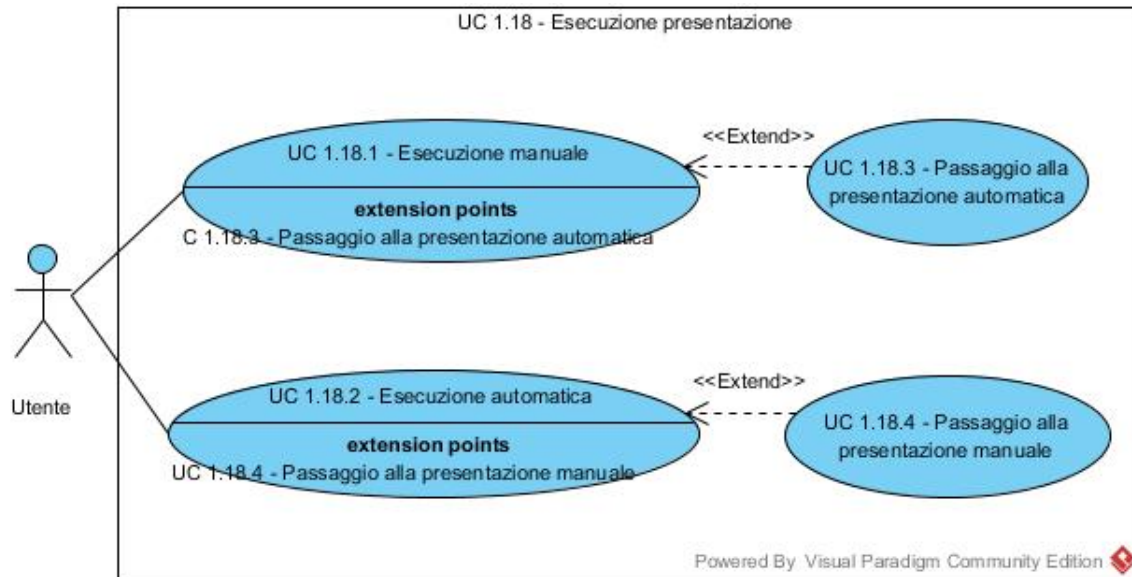


Fig 20: Caso d'uso 1.18: Esecuzione della presentazione

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente non autenticato può eseguire una presentazione salvata in locale mentre un utente autenticato può eseguire una presentazione salvata nel proprio account. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

**Precondizione:** una presentazione è già stata caricata e l'utente può avviarla nella modalità desiderata.

**Postcondizione:** la presentazione è stata eseguita secondo il metodo scelto.

### Scenario principale:

1. Scelta del metodo con cui eseguirla: automatica (UC 1.18.2) o manuale (UC 1.18.1).

### Scenari alternativi:

- Possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa (UC 1.18.3) (UC 1.18.4).

### 3.16.1 UC 1.18.1 - Esecuzione manuale

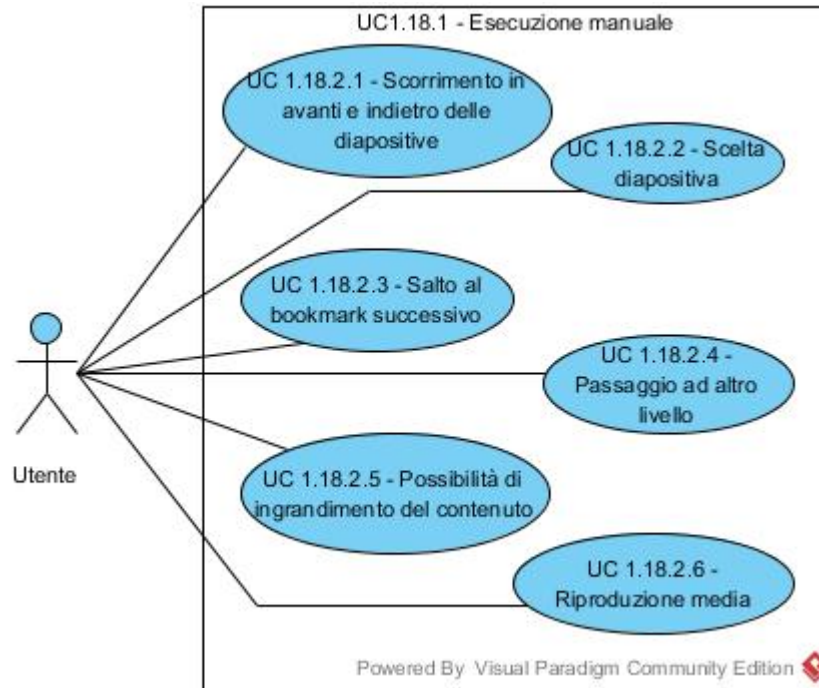


Fig 21: Caso d'uso 1.18.1: Esecuzione manuale della presentazione

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il percorso da intraprendere a runtime, cambiare livello di visualizzazione, tornare a punti precedenti o passare alla presentazione automatica

**Precondizione:** il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

**Postcondizione:** l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

**Scenario principale:**

1. L'utente scorre la presentazione (UC 1.18.1.1);
2. L'utente può scegliere il percorso su cui continuare (UC 1.18.1.2);
3. L'utente può saltare al bookmark successivo (UC 1.18.1.3);
4. L'utente può cambiare il livello di visualizzazione (UC 1.18.1.4);
5. L'utente può ingrandire il contenuto (UC 1.18.1.18);
6. L'utente può riprodurre file media (UC 1.18.1.6).

### Scenari alternativi:

- L'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi frame (UC 1.18.3).



### 3.16.2 UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente vuole scorrere la presentazione al frame immediatamente successivo o precedente.

**Precondizione:** un frame è in presentazione.

**Postcondizione:** il frame in presentazione è cambiato passando a quello successivo o precedente in base alla scelta dell'utente.

### Scenario principale:

1. L'utente scorre la presentazione.

### 3.16.3 UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente deve poter scegliere come far continuare la presentazione.

**Precondizione:** il frame in presentazione presenta la possibilità di scegliere con quale percorso continuare la presentazione e l'utente deve poter effettuare tale scelta.

**Postcondizione:** la presentazione può continuare con il primo frame del percorso che l'utente ha scelto.

### Scenario principale:

1. L'utente sceglie il percorso con cui proseguire la presentazione.

#### 3.16.4 UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può andare a presentare un altro frame saltando una parte della presentazione.

**Precondizione:** il frame attuale presenta un bookmark ad un altro frame.

**Postcondizione:** il frame in presentazione è quello puntato dal bookmark e la presentazione può continuare da questo punto.

### Scenario principale:

1. L'utente salta al bookmark successivo.

### 3.16.5 UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può salire nel frame padre appena superiore.

**Precondizione:** il frame in presentazione è figlio di almeno un frame padre (non è quindi la radice).

**Postcondizione:** il frame in presentazione è passato al padre.

### Scenario principale:

1. L'utente passa al livello superiore della presentazione.

### 3.16.6 UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può ingrandire il contenuto presente nel frame, che sia un'immagine, un video o del testo.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene più elementi di contenuto.

**Postcondizione:** lo schermo presenta l'immagine, il video o il testo selezionato; l'utente può in qualsiasi momento ritornare al frame di cui il contenuto fa parte.

**Scenario principale:**

1. L'utente allarga il contenuto voluto.

### 3.16.7 UC 1.18.1.6 - Riproduzione file media

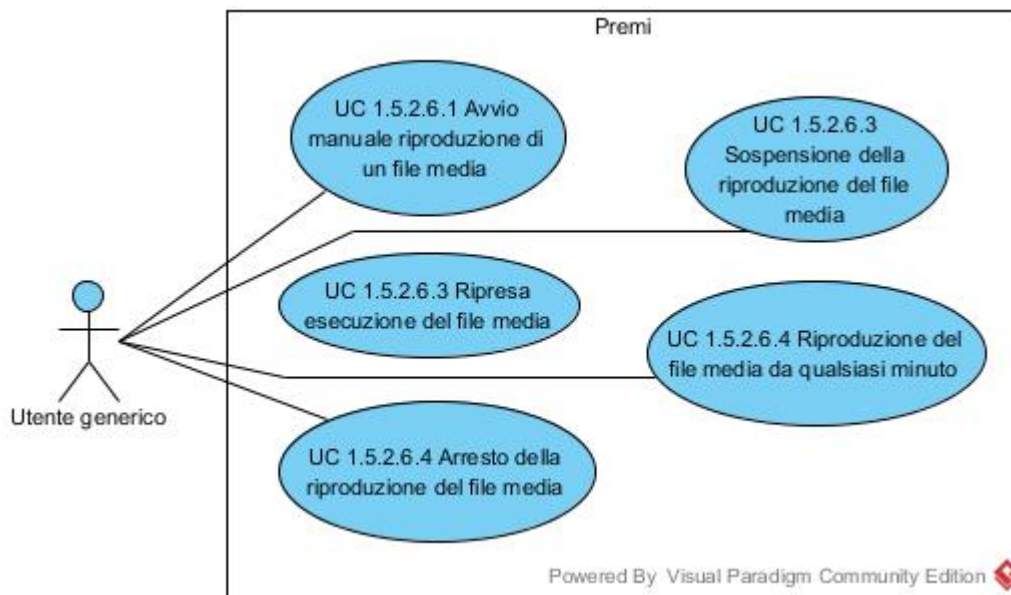


Fig 22: Caso d'uso 1.18.1.6: Riproduzione di file media

**Attori:** utente.

**Descrizione:** durante una presentazione manuale l'utente potrà riprodurre un file media audio o video presente nel frame.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene un file media da riprodurre.

**Postcondizione:** il file media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

**Scenario principale:**

1. L'utente può avviare la riproduzione di un file media, dall'inizio (UC 1.18.1.6.1) o da un punto specifico (UC 1.18.1.6.4);
2. L'utente può mettere in pausa la riproduzione del file media (UC 1.18.1.6.2) e riprenderla successivamente (UC 1.18.1.6.3);
3. L'utente può arrestare la presentazione (UC 1.18.1.6.5).

### 3.16.8 UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un file media

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può avviare la riproduzione del file media presente nel frame in qualsiasi momento.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene almeno un file media.

**Postcondizione:** il file media è in riproduzione.

### Scenario principale:

1. L'utente avvia la riproduzione del file media.

### 3.16.9 UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del file media

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la riproduzione del file media in corso.

**Precondizione:** è in riproduzione un file media.

**Postcondizione:** il file media è in pausa.

### Scenario principale:

1. L'utente sospende la riproduzione del file media.

### 3.16.10 UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del file media

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può far riavviare la riproduzione del file media.

**Precondizione:** il file media in riproduzione è stato messo in pausa.

**Postcondizione:** il file media ha ripreso la sua riproduzione.

### Scenario principale:

1. L'utente riprende la riproduzione del file media.

### 3.16.11 UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del file media da qualsiasi punto

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può far riprodurre il file media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

**Precondizione:** un file media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il file media è in riproduzione dal punto scelto dall'utente.

### Scenario principale:

1. L'utente riproduce la riproduzione del file media da un punto qualsiasi.

### 3.16.12 UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può arrestare la riproduzione del file media in corso. Se il file media è stato ingrandito allora lo schermo tornerà a presentare il frame di cui il file media faceva parte.

**Precondizione:** un file media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il file media è stato arrestato e se l'utente decidesse di riavvianne la riproduzione, essa ripartirà dall'inizio.

### Scenario principale:

1. L'utente arresta la riproduzione del file media.

### 3.16.13 UC 1.18.2 - Esecuzione automatica

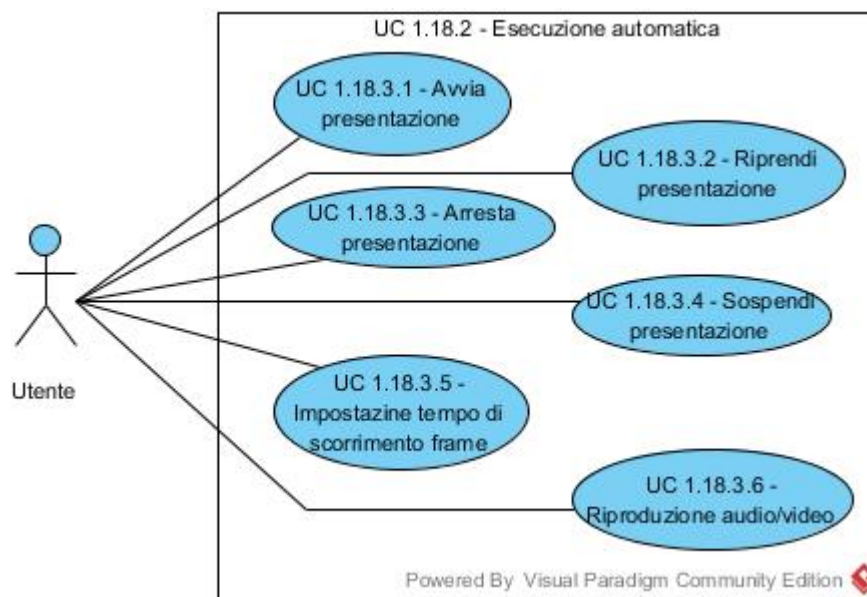


Fig 23: Caso d'uso 1.18.2: Esecuzione automatica della presentazione

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla modalità manuale in ogni momento.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

**Postcondizione:** l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

**Scenario principale:**

1. L'utente avvia la presentazione (UC 1.18.2.1);
2. L'utente mette in pausa la presentazione (UC 1.18.2.4) e riprenderla successivamente (UC 1.18.2.2);
3. L'utente arresta la presentazione (UC 1.18.2.3);
4. L'utente può decidere il tempo di scorrimento frame (UC 1.18.2.5);
5. L'utente può gestire i file media (UC 1.18.2.6).

**Scenari alternativi:**

- L'utente decide di passare alla modalità manuale (UC 1.18.4).



### 3.16.14 UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo frame o da un altro.

**Precondizione:** una presentazione è stata caricata e un frame è selezionato.

**Postcondizione:** il sistema è in presentazione automatica quindi i frame scorrono automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

**Scenario principale:**

1. L'utente avvia la presentazione in modalità automatica.

### 3.16.15 UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua sospensione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

**Postcondizione:** il sistema è in presentazione automatica quindi i frame riprendono a scorrere automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

**Scenario principale:**

1. L'utente riprende l'esecuzione della presentazione in modalità automatica.

### 3.16.16 UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può arrestare e chiudere la presentazione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione viene chiusa e il programma ritorna alla home.

**Scenario principale:**

1. L'utente arresta l'esecuzione della presentazione in modalità automatica.

### 3.16.17 UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la presentazione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica è stata fermata temporaneamente e potrà essere ripresa dallo stesso punto in qualsiasi momento.

**Scenario principale:**

1. L'utente sospende l'esecuzione della presentazione in modalità automatica.

### 3.16.18 UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni frame.

**Precondizione:** la presentazione è in modalità manuale.

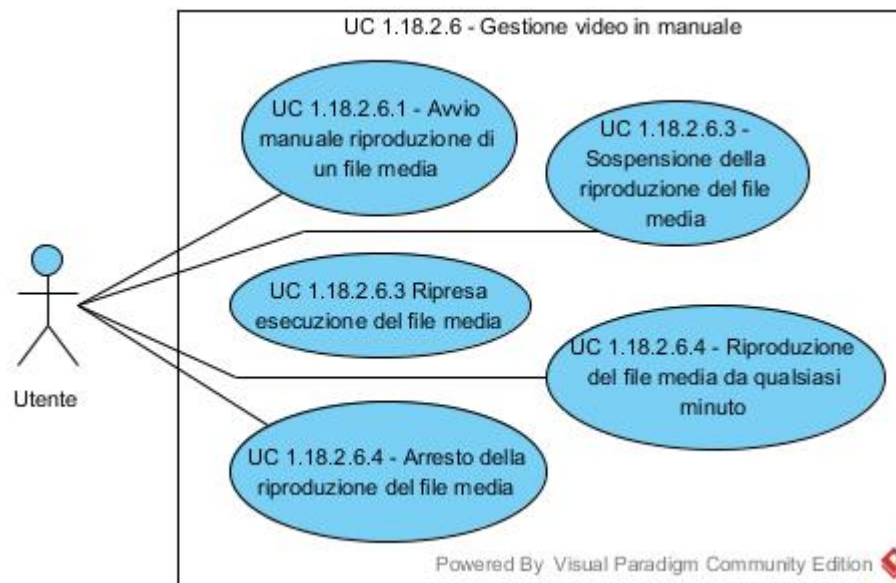


Fig 24: Caso d'uso 1.18.2.6: Riproduzione dei file media

**Postcondizione:** la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente e non con quello impostato al momento della creazione della presentazione.

### Scenario principale:

1. L'utente imposta il tempo di scorrimento dei frame.

### 3.16.19 UC 1.18.2.6 - Riproduzione file media

**Attori:** utente.

**Descrizione:** durante una presentazione automatica, se nel frame sono presenti uno o più file media essi verranno avviati secondo un certo ordine in modo automatico; l'utente, se ha bisogno, può saltare la riproduzione di tali file media e la presentazione automatica continua col frame successivo.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene dei file media da riprodurre.

**Postcondizione:** il file media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

**Scenario principale:**

1. La presentazione automatica avvia la riproduzione del file media (UC 1.18.2.6.1);
2. L'utente può saltare la riproduzione del file media (UC 1.18.2.6.5);
3. L'utente può mettere in pausa la riproduzione del file media (UC 1.18.2.6.2) e riprenderla dallo stesso punto (UC 1.18.2.6.3) o da punti diversi (UC 1.18.2.6.4);
4. L'utente ha la possibilità di ingrandire un video (UC 1.18.2.6.6).





### **3.16.20 UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un file media**

**Attori:** utente.

**Descrizione:** il file media presente nel frame viene fatto riprodurre in modo automatico; se più file media sono presenti allora verranno riprodotti tutti uno alla volta.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene un file media.

**Postcondizione:** il file media è in riproduzione.

**Scenario principale:**

1. L'utente avvia la riproduzione del file media.

### **3.16.21 UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del file media**

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la riproduzione del file media in corso.

**Precondizione:** è in riproduzione un file media.

**Postcondizione:** il file media è in pausa.

**Scenario principale:**

1. L'utente sospende la riproduzione del file media.

### **3.16.22 UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del file media**

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente fa riprendere la riproduzione del file media.

**Precondizione:** il file media in riproduzione è stato messo in pausa.

**Postcondizione:** il file media ha ripreso la sua riproduzione.

**Scenario principale:**

1. L'utente riprende la riproduzione del file media.

### **3.16.23 UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del file media da qualsiasi minuto**

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può far riprodurre il file media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

**Precondizione:** un file media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il file media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

**Scenario principale:**

1. L'utente riproduce la riproduzione del file media da un punto qualsiasi.

### **3.16.24 UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso**

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la presentazione automatica.

**Precondizione:** un file media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** la presentazione automatica riprende la sua normale esecuzione.

**Scenario principale:**

1. L'utente salta la riproduzione in corso.

### 3.16.25 UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può ingrandire il video in riproduzione o in sospensione.

**Precondizione:** un video è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** lo schermo presenta il video selezionato nella sua interezza; l'utente ha la possibilità in ogni momento di rimpicciolire il video tornando a presentare il frame di cui ne fa parte.

### Scenario principale:

1. L'utente allarga le dimensioni del video.

### 3.16.26 UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente vuole passare dalla presentazione manuale a quella automatica.

**Precondizione:** la presentazione manuale è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica si è avviata dal frame corrente.

### Scenario principale:

1. L'utente passa alla riproduzione automatica della presentazione.

### 3.16.27 UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale

**Attori:** utente.

**Descrizione:** l'utente vuole passare dalla presentazione automatica a quella manuale.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica si è arrestata permettendo all'utente di gestirla manualmente.

**Scenario principale:**

1. L'utente passa alla riproduzione manuale della presentazione.



### 3.17 UC 1.6 - Creazione di un'infografica

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione slide e di inserirli in un unico documento stampabile e quindi lineare.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante.

**Postcondizione:** l'utente ha creato un'infografica.

### Scenario principale:

1. Selezione dell'opzione di creazione di una nuova infografica;
2. Assegnazione del nome all'infografica creata;
3. Una volta creata l'infografica si entra sempre in modalità modifica infografica (UC 1.17).

### 3.18 UC 1.17 - Modifica infografica

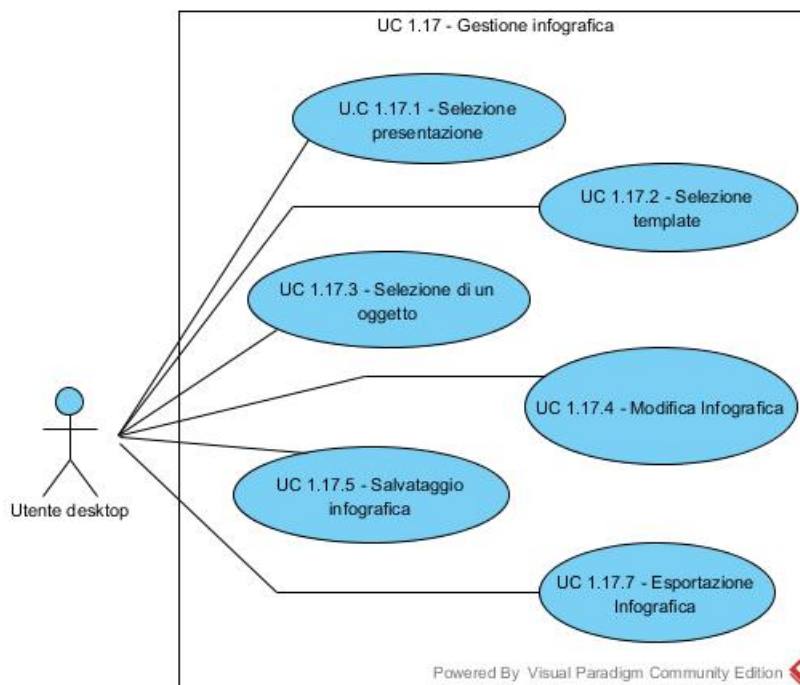


Fig 25: Caso d'uso 1.17: Gestione delle infografiche

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione frame e di inserirli in un unico documento stampabile e quindi lineare.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante.

**Postcondizione:** l'utente ha modificato un'infografica che può aver salvato in locale e online.

**Scenario principale:**

1. Selezione della presentazione di cui produrre l'infografica (UC 1.17.1);
2. Selezione di un template di infografica (UC 1.17.2);
3. Selezione di un elemento dell'infografica (UC 1.17.3);
4. Modifica e rimozione di un elemento grafico o di un elemento di testo (UC 1.17.4);
5. Salvataggio dell'infografica (UC 1.17.5).

**Scenari alternativi:**

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti (UC 1.5).

#### 3.18.1 UC 1.17.1 - Selezione della presentazione

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di selezionare la presentazione di cui produrre l'infografica per potervi attingere elementi direttamente.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante.

**Postcondizione:** nell'editor viene caricata una presentazione sui quali oggetti si può andare a interagire.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona la presentazione di cui produrre l'infografica.

### 3.18.2 UC 1.17.2 - Selezione di un template

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** permettere all'utente di selezionare il template che preferisce.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante.

**Postcondizione:** l'utente ha caricato nell'editor un template che potrà modificare per creare la sua infografica.

**Scenario principale:**

1. L'utente seleziona un template tra quelli disponibili.

### 3.18.3 UC 1.17.3 - Selezione di un elemento dell'infografica

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli da lui inseriti.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, un template di infografica è stato caricato nell'editor.

**Postcondizione:** l'elemento è stato selezionato.

### Scenario principale:

1. L'utente seleziona un elemento dell'infografica.

### 3.18.4 UC 1.17.4 - Modifica infografica

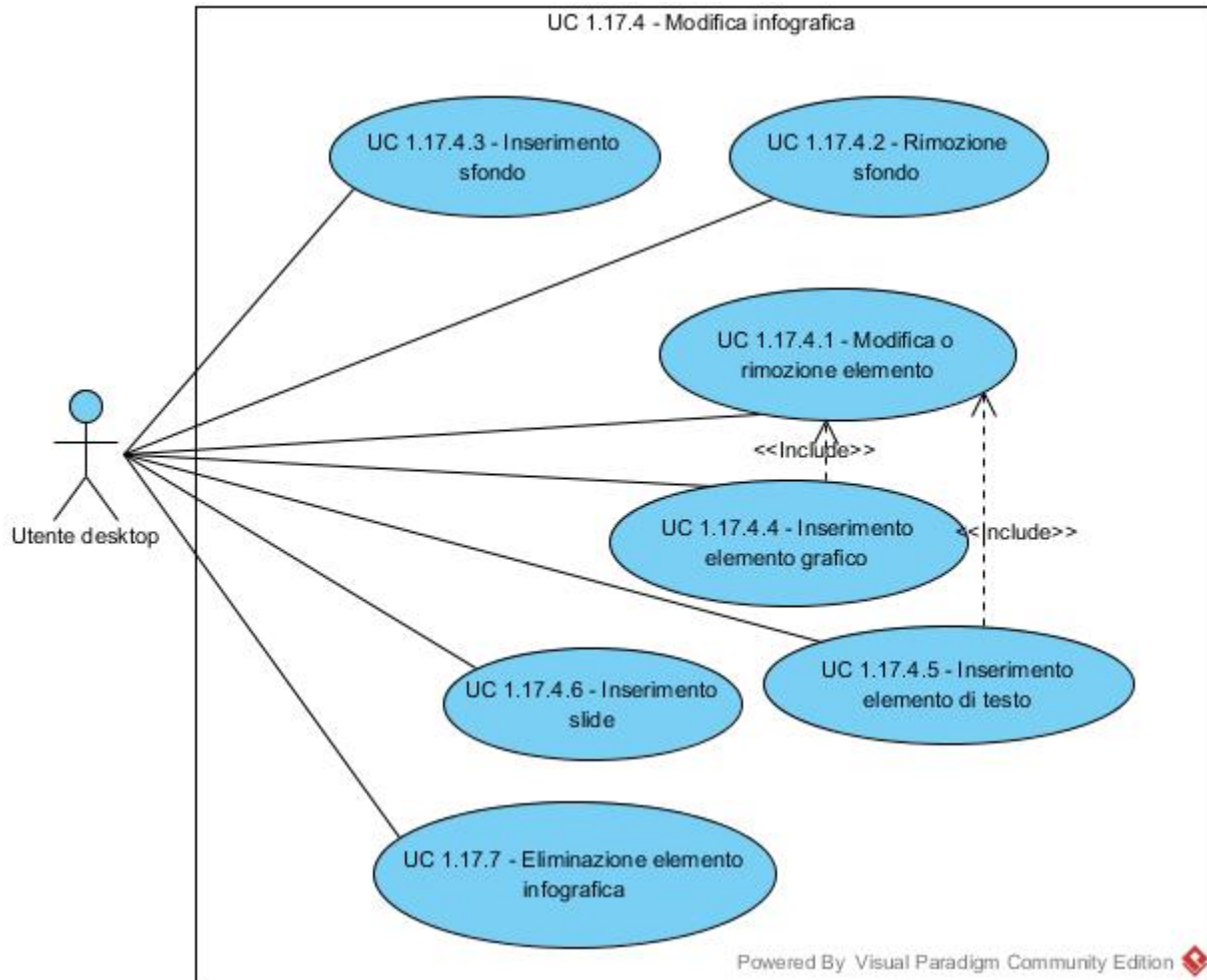


Fig 26: Caso d'uso 1.17.4: Modifica di un'infografica

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli da lui inseriti.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è attiva un'infografica.

**Postcondizione:** l'infografica attiva è stata modificata.

### Scenario principale:

1. Modifica di un elemento dell'infografica (UC 1.17.4.1);
2. Rimozione dello sfondo (UC 1.17.4.2);
3. Inserimento di uno sfondo (UC 1.17.4.3);
4. Inserimento di un elemento grafico (UC 1.17.4.4);
5. Inserimento di un elemento di testo (UC 1.17.4.5);

6. Inserimento frame (UC 1.17.4.6);
7. Eliminazione di un elemento (UC 1.17.4.7);

### 3.18.5 UC 1.17.4.1 - Modifica elemento infografica

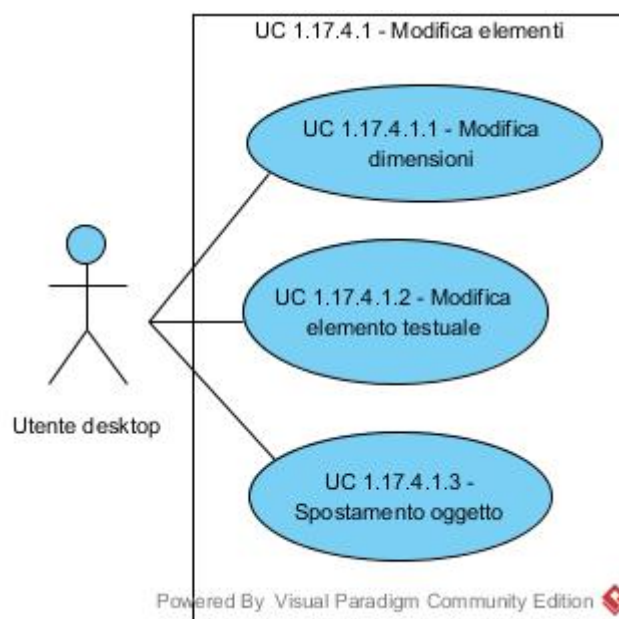


Fig 27: Caso d'uso 1.17.4.1: Modifica di un elemento dell'infografica

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli da lui inseriti.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, un elemento della presentazione è stato selezionato.

**Postcondizione:** l'elemento selezionato è stato modificato.

**Scenario principale:**

1. Per un elemento grafico è possibile ingrandirne o ridurne le dimensioni (UC 1.17.4.1.1);
2. Per un elemento testuale è possibile effettuare diverse modifiche (UC 1.17.4.1.2);
3. In entrambi i casi è possibile cambiare la posizione dell'elemento (UC 1.17.4.1.3).

### 3.18.6 UC 1.17.4.1.1 - Modifica dimensioni di un elemento grafico

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di aumentare e ridurre le dimensioni di un elemento grafico.

**Precondizione:** l'elemento grafico è stato selezionato.

**Postcondizione:** l'elemento ha cambiato le sue dimensioni.

**Scenario principale:**

1. L'utente modifica le dimensioni dell'elemento selezionato.

### 3.18.7 UC 1.17.4.1.2 - Modifica elemento testuale

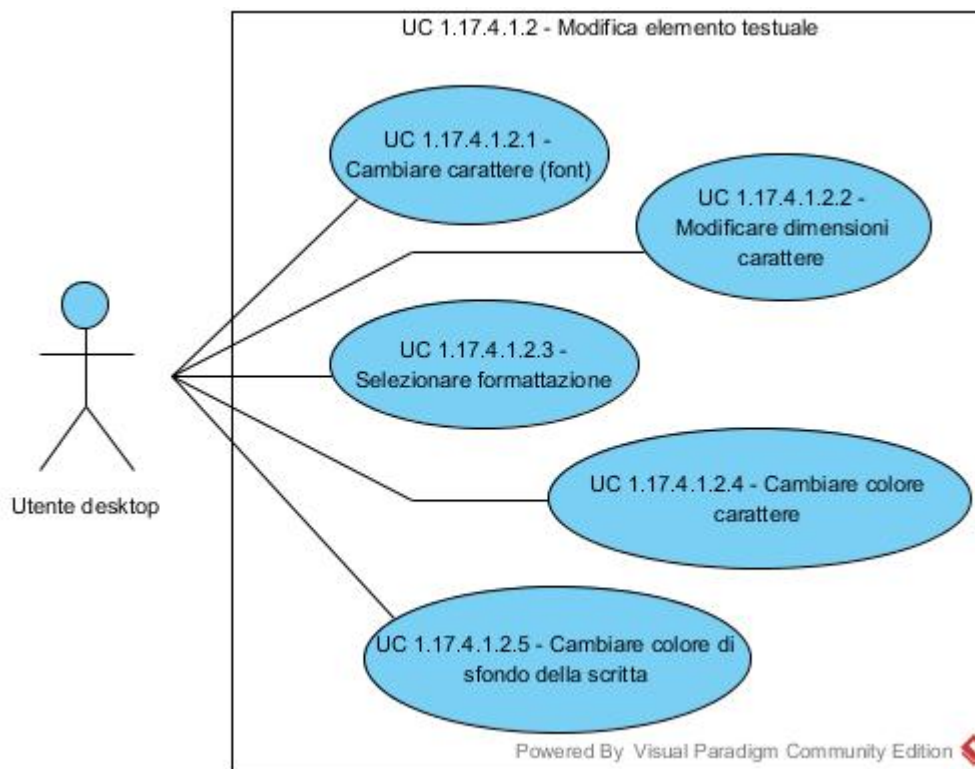


Fig 28: Caso d'uso 1.17.4.1.2: Modifica di un elemento testuale

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di modificare un elemento testuale.

**Precondizione:** un elemento testuale della presentazione è stato selezionato.

**Postcondizione:** l'elemento testuale è stato modificato.

**Scenario principale:**

1. Cambiare il carattere (UC 1.17.4.1.2.1);
2. Modificare le dimensioni del carattere (UC 1.17.4.1.2.2);
3. Una formattazione (corsivo, grassetto, sottolineato) (UC 1.17.4.1.2.3);
4. Cambiare colore del carattere (UC 1.17.4.1.2.4);
5. Cambiare il colore di sfondo (UC 1.17.4.1.2.5).

### 3.18.8 UC 1.17.4.1.2.1 - Modifica del carattere

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di cambiare il carattere delle lettere dell'elemento testuale.

**Precondizione:** l'elemento testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

**Postcondizione:** le lettere del testo hanno cambiato carattere.

**Scenario principale:**

1. L'utente modifica il carattere dell'elemento testuale.

### 3.18.9 UC 1.17.4.1.2.2 - Modifica delle dimensioni del carattere

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di cambiare le dimensioni delle lettere dell'elemento testuale.

**Precondizione:** l'elemento testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

**Postcondizione:** le lettere del testo ha cambiato dimensione.

### Scenario principale:

1. L'utente modifica le dimensioni del carattere nell'elemento testuale.

### 3.18.10 UC 1.17.4.1.2.3 - Modifica della formattazione

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di cambiare la formattazione dell'elemento testuale.

**Precondizione:** l'elemento testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

**Postcondizione:** le lettere del testo hanno cambiato formato (corsivo, grassetto, sottolineato).

### Scenario principale:

1. L'utente modifica il formato del testo nell'elemento testuale.

### 3.18.11 UC 1.17.4.1.2.4 - Modifica del colore

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di cambiare il colore delle lettere dell'elemento testuale.

**Precondizione:** l'elemento testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

**Postcondizione:** le lettere del testo hanno cambiato colore.

### Scenario principale:

1. L'utente modifica il colore del testo nell'elemento testuale.

### 3.18.12 UC 1.17.4.1.2.5 - Modifica sfondo

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di cambiare il colore dello sfondo dell'elemento testuale (evidenziatura).

**Precondizione:** l'elemento testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

**Postcondizione:** le lettere del testo sono state evidenziate.

Scenario principale:

1. L'utente modifica l'evidenziazione del testo nell'elemento testuale.

### 3.18.13 UC 1.17.4.1.3 - Modifica della posizione dell'elemento

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di cambiare la posizione di un elemento.

**Precondizione:** l'elemento grafico è stato selezionato.

**Postcondizione:** l'elemento è stato spostato all'interno dell'infografica.

### Scenario principale:

1. L'utente modifica la posizione dell'elemento.



### 3.18.14 UC 1.17.4.2 - Rimozione dello sfondo

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di rimuovere lo sfondo dell'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente.

**Postcondizione:** lo sfondo dell'infografica è stato eliminato.

### Scenario principale:

1. L'utente rimuove lo sfondo dell'infografica.

### 3.18.15 UC 1.17.4.3 - Inserimento di uno sfondo

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di scegliere uno sfondo per l'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente.

**Postcondizione:** lo sfondo dell'infografica è stato cambiato.

### Scenario principale:

1. L'utente inserisce uno sfondo nell'infografica.

### 3.18.16 UC 1.17.4.4 - Inserimento di un elemento grafico

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di inserire un elemento grafico.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente.

**Postcondizione:** è stato inserito un elemento precedentemente assente nell'infografica.

### Scenario principale:

1. Quando un elemento grafico viene inserito si entra automaticamente in modalità modifica (UC 1.17.4.1).

### 3.18.17 UC 1.17.4.5 - Inserimento di un elemento testuale

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente.

**Postcondizione:** è stato inserito un elemento testuale precedentemente assente nell'infografica.

**Scenario principale:**

1. Quando viene inserito un elemento testuale questo entra automaticamente in modalità modifica (UC 1.17.4.1.2).





### 3.18.18 UC 1.17.4.6 - Inserimento di una frame

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente, è stata caricata una presentazione di cui l'utente vuole fare l'infografica.

**Postcondizione:** nell'infografica è stata inserita come immagine vettoriale un frame precedentemente assente.

**Scenario principale:**

1. L'utente inserisce un frame nell'infografica.

### 3.18.19 UC 1.17.4.7 - Eliminazione di un elemento

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** l'utente è in grado di eliminare un elemento dell'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente, è stato selezionato un elemento dell'infografica.

**Postcondizione:** nell'infografica è stato rimosso un elemento.

**Scenario principale:**

1. L'utente elimina un elemento dall'infografica.

### 3.18.20 UC 1.17.5 - Salvataggio infografica

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** permettere all'utente di salvare un'infografica.

**Precondizione:** l'utente ha caricato un template.

**Postcondizione:** l'utente ha salvato un'infografica nel suo spazio personale.

**Scenario principale:**

1. L'utente salva l'infografica nel proprio spazio personale.

### 3.18.21 UC 1.17.7 - Esportazione infografica

**Attori:** utente desktop.

**Descrizione:** permettere all'utente di esportare un'infografica.

**Precondizione:** l'utente ha caricato un template.

**Postcondizione:** l'utente ha esportato l'infografica sottoforma di file immagine nel proprio dispositivo.

**Scenario principale:**

1. L'utente esporta l'infografica come immagine nel proprio dispositivo.

### 3.19 UC 1.5 - Annulla

**Attori:** utente autenticato

**Descrizione:** l'utente ha effettuato una modifica non voluta e desidera annullare l'operazione.

**Precondizione:** è stata effettuata una modifica e l'utente vuole annullarla.

**Postcondizione:** il sistema ha annullato l'ultima modifica effettuata.

### Scenario principale:

1. Il sistema ha annullato l'ultima modifica effettuata.

### Scenari alternativi:

- Solo nel caso in cui venga effettuato un annullamento di una modifica l'utente può ripristinare la modifica annullata UC 1.14).

### 3.20 UC 1.5 - Ripristina

**Attori:** utente autenticato

**Descrizione:** l'utente ha annullato una modifica e desidera ripristinarla.

**Precondizione:** il sistema ha appena annullato una modifica e l'utente intende ripristinarla.

**Postcondizione:** il sistema ha ripristinato la modifica annullata precedentemente.

### Scenario principale:

1. Il sistema ripristina la modifica precedentemente annullata.

## 4 Requisites

Come convenzione utilizzata nell'assegnare i codici identificativi ai requisiti è stato deciso di assegnare codici non contigui in modo da poter successivamente aggiungere nuovi requisiti nella posizione più idonea. Inizialmente, è stato deciso di incrementare di tre unità ogni codice identificativo.

## 4.1 Requisiti Funzionali

Tab 3: Requisiti Funzionali

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di registrarsi al sistema	UC 0.8
RF 1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di immettere uno username che lo identifichi univocamente	UC 0.8.1
RF 1.2	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di immettere una password	UC 0.8.2
RF 3	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di autenticarsi al sistema con un Account <sub>g</sub> valido inserendo le proprie credenziali	UC 0.10
RF 3.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire il proprio username	UC 0.10.1
RF 3.2	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire la propria password	UC 0.10.2
RF 4	Obbligatorio	L'utente deve essere i grado di creare una nuova presentazione vuota	UC 1.2
RF 7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di entrare in modalità modifica	UC 1.3
RF 7.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare una presentazione da dispositivo Desktop <sub>g</sub>	UC 1.3
RF 7.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un nuovo frame <sub>g</sub> sul piano della presentazione <sub>g</sub>	UC 1.3.1.1



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.1.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di selezionare il tipo di frame <sub>g</sub> da inserire	UC 1.3.1
RF 7.1.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare un frame <sub>g</sub> presente nel piano della presentazione <sub>g</sub>	UC 1.3.2
RF 7.1.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare un frame <sub>g</sub> presente nel piano della presentazione <sub>g</sub>	UC 1.3.3
RF 7.1.7.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di editare testo all'interno di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.1
RF 7.1.7.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare il testo presente nella presentazione, in particolare: carattere, stile, colore e dimensione.	UC 1.3.3.4
RF 7.1.7.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un'immagine all'interno di un frame <sub>g</sub> . I formati immagine gestiti sono: jpg, png e svg	UC 1.3.3.2
RF 7.1.7.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione di un immagine presente all'interno del frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.5
RF 7.1.7.13	Desiderabile	L'utente può inserire un video all'interno di un frame <sub>g</sub> . I formati video gestiti sono: avi e mp4	UC 1.3.3.3
RF 7.1.7.16	Opzionale	L'utente può modificare la dimensione dell'area di visualizzazione di un video presente all'interno di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.6
RF 7.1.7.19	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare un elemento video, testo, immagine o scelta all'interno di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.7
RF 7.1.7.22	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un elemento testo, immagine, video e scelta all'interno di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.8

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.1.7.25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare il testo di un elemento scelta <sub>g</sub>	UC 1.3.3.9
RF 7.1.7.28	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.10
RF 7.1.7.31	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado modificare la forma di un frame <sub>g</sub> . Le forme disponibili sono: cerchio, rettangolo, parentesi quadre o graffe e trasparente.	UC 1.3.3.12
RF 7.1.7.34	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare lo spessore del bordo di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.12
RF 7.1.7.37	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare il colore del bordo di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.13
RF 7.1.7.40	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare l'immagine di sfondo di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.14
RF 7.1.7.43	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare il colore di sfondo di un frame <sub>g</sub>	UC 1.3.3.14
RF 7.1.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un frame <sub>g</sub> dal piano di presentazione	UC 1.3.4
RF 7.1.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire una immagine di sfondo in un'area nel piano di una presentazione	UC 1.3.5, 1.3.5.1, 1.3.5.1.1, 1.3.5.1.3, 1.3.5.1.4
RF 7.1.16	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un colore di sfondo in un'area nel piano di una presentazione	UC 1.3.5, 1.3.5.1, 1.3.5.1.2, 1.3.5.1.3, 1.3.5.1.4
RF 7.1.19	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire i percorsi <sub>g</sub> di visualizzazione di una presentazione	UC 1.3.6

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.1.19.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un frame <sub>g</sub> iniziale per il Percorso <sub>g</sub> principale di una presentazione	UC 1.3.6.1
RF 7.1.19.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire una nuova transizione tra due frame <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.3.6.2
RF 7.1.19.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire una transizione scelta tra due frame <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.3.6.5
RF 7.1.19.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare una transizione tra due frame <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.3.6.4
RF 7.1.19.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di togliere un frame <sub>g</sub> dal Percorso <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.3.6.3
RF 7.1.22	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un Bookmark <sub>g</sub> ad un frame <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.3.7, 1.3.7.1
RF 7.1.25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un Bookmark <sub>g</sub> ad un frame <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.3.7, 1.3.7.2
RF 7.1.28	Desiderabile	L'utente può impostare la velocità di transizione tra frame <sub>g</sub> consecutivi di un Percorso <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.3.8
RF 7.1.31	Opzionale	L'utente può impostare l'effetto di transizione tra due frame <sub>g</sub> consecutivi di un Percorso <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.3.8
RF 7.1.34	Desiderabile	L'utente può impostare il tempo di attesa tra due transizioni consecutive per la modalità esecuzione automatica	UC 1.3.9
RF 10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare da mobile una presentazione	UC 1.4

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 10.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un elemento testo da mobile all'interno di un frame <sub>g</sub>	UC 1.4.1.1
RF 10.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare da mobile il testo inserito all'interno di un frame <sub>g</sub>	UC 1.4.1.2
RF 10.3	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di annullare una modifica da mobile appena effettuata	UC 1.4.3
RF 10.5	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un Bookmark <sub>g</sub> da mobile ad un frame <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.4.2.1
RF 10.8	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un Bookmark <sub>g</sub> da mobile ad un frame <sub>g</sub> di una presentazione	UC 1.4.2.2
RF 13	Obbligatorio	L'utente deve poter selezionare una o più immagini dal proprio FS e caricarla sul Server <sub>g</sub> all'interno della parte dedicata alle immagini	UC 0.7.1
RF 16	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal Server <sub>g</sub> le immagini caricate	UC 0.7.2
RF 19	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di organizzare i File <sub>g</sub> immagine caricati sul Server <sub>g</sub> in cartelle	UC 0.7.3
RF 25	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di organizzare le proprie presentazioni con una struttura a cartelle	UC 0.7.4
RF 34	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal Server <sub>g</sub> le presentazioni che ha creato	UC 0.7.5
RF 31	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di spostare le proprie Infografiche <sub>g</sub> all'interno della cartella dedicata sul suo spazio nel Server <sub>g</sub>	UC 0.7.6



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 37	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal Server <sub>g</sub> le Infografiche <sub>g</sub> create	UC 0.7.7
RF 43	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare la propria password di accesso al sistema	UC 0.11
RF 46	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di scaricare in locale un'Infografica <sub>g</sub> creata sul Server <sub>g</sub>	UC 0.12
RF 49	Opzionale	L'utente deve essere in grado di salvare in locale una presentazione creata sul Server <sub>g</sub>	UC 0.16
RF 52	Opzionale	L'utente deve poter rimuovere una presentazione che ha salvato in locale	UC 0.15
RF 55	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eseguire una presentazione salvata sul Server <sub>g</sub>	UC 1.5
RF 58	Opzionale	L'utente deve essere in grado di eseguire una presentazione salvata in locale	UC 1.14
RF 61.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eseguire manualmente una presentazione	UC 1.18.1
RF 61.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare la presentazione avanti e indietro rispetto al frame <sub>g</sub> proiettato	UC 1.18.1.1
RF 61.1.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di selezionare il Percorso <sub>g</sub> verso cui continuare quando nella presentazione compaiono elementi di tipo scelta	UC 1.18.1.2
RF 61.1.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare la presentazione al frame <sub>g</sub> con Bookmark <sub>g</sub> successivo o precedente	UC 1.18.1.3

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 61.1.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di tornare al frame <sub>g</sub> contenitore del frame <sub>g</sub> attualmente visualizzato	UC 1.18.1.4
RF 61.1.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di effettuare uno zoom in una parte del frame <sub>g</sub>	UC 1.18.1.5
RF 61.1.16	Opzionale	L'utente deve essere in grado di visualizzare dei video all'interno della presentazione	UC 1.18.1.6
RF 61.1.16.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di far partire l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.1
RF 61.1.16.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di Sospendere <sub>g</sub> e riprendere l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.2, 1.18.1.6.3
RF 61.1.16.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di visualizzare l'esecuzione del video da un punto qualsiasi dello stesso	UC 1.18.1.6.4
RF 61.1.16.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di interrompere l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.5
RF 61.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di eseguire la presentazione in modalità automatica	UC 1.18.2, 1.18.2.1
RF 61.4.1	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di chiudere una presentazione in esecuzione automatica	UC 1.18.2.2
RF 61.4.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di Sospendere <sub>g</sub> e riavviare una presentazione in esecuzione automatica	UC 1.18.2.3, 1.18.2.4
RF 61.4.7	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di impostare la velocità di riproduzione della presentazione	UC 1.18.2.5
RF 61.4.10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di saltare la visualizzazione di un video presente nel frame <sub>g</sub> visualizzato	UC 1.18.2.6

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 61.7	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di passare da presentazione manuale a presentazione automatica	UC 1.18.3
RF 61.10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di passare da presentazione automatica a presentazione manuale	UC 1.18.4
RF 64	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado una volta autenticato di effettuare il Logout <sub>g</sub> dal Server <sub>g</sub>	UC 0.13
RF 67	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di passare nella modalità per gestire alcune funzionalità a livello back-end	UC 0.9
RF 67.1	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire Template <sub>g</sub> di presentazioni	UC 0.9.1
RF 67.4	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire Template <sub>g</sub> di Infografiche <sub>g</sub>	UC 0.9.1
RF 67.7	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire elementi grafici	UC 0.9.4.2
RF 67.10	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di eliminare Template <sub>g</sub>	UC 0.9.4
RF 67.13	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di modificare un Template <sub>g</sub>	UC 0.9.5
RF 70	Opzionale	L'utente Desktop <sub>g</sub> deve essere in grado di gestire un'Infografica <sub>g</sub> già creata	UC 1.17
RF 70.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di selezionare una presentazione da cui produrre l'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.1
RF 70.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di selezionare il Template <sub>g</sub> di Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.2

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 70.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare l'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4
RF 70.10.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare un elemento dell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.1
RF 70.10.1.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare le dimensioni di un oggetto grafico dell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.1.1
RF 70.10.1.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di apportare modifiche a un oggetto testuale dell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.1.2
RF 70.10.1.4.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare i caratteri (Font <sub>g</sub> ) dell'elemento testuale	UC 1.17.4.1.2.1
RF70.10.1.4.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione dei caratteri dell'elemento testuale	UC 1.17.4.1.2.2
RF 70.10.1.4.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare la formattazione di un elemento testuale (corsivo, grassetto, sottolineato)	UC 1.17.4.1.2.3
RF 70.10.1.4.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare il colore della scritta dell'elemento testuale	UC 1.17.4.1.2.4
RF 70.10.1.4.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare il colore dello sfondo della scritta dell'elemento testuale (evidenziazione)	UC 1.17.4.1.2.5
RF 70.10.1.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare la posizione dell'oggetto	UC 1.17.4.1.3
RF 70.10.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di rimuovere lo sfondo dell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.2
RF 70.10.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire uno sfondo nell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.3
RF 70.10.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un elemento grafico nell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.4



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 70.10.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un elemento testuale nell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.5
RF 70.10.16	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un frame <sub>g</sub> nella sua interezza all'interno dell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.6
RF 70.10.19	Opzionale	L'utente deve essere in grado di eliminare un elemento grafico o testuale all'interno dell'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.17.4.7
RF 70.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di salvare l'Infografica <sub>g</sub> nel suo spazio	UC 1.17.5
RF 70.16	Opzionale	L'utente deve essere in grado di annullare una modifica appena effettuata all'Infografica <sub>g</sub> o di ripristinarla	UC 1.17.6
RF 70.19	Opzionale	L'utente deve essere in grado di esportare un'Infografica <sub>g</sub> in formato stampabile	UC 1.17.7
RF 73	Opzionale	L'utente Desktop <sub>g</sub> deve essere in grado di creare un'Infografica <sub>g</sub>	UC 1.6

## 4.2 Requisiti di Qualità

Tab 4: Requisiti di Qualità

<b>Requisito</b>	<b>Tipologia</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Provenienza</b>
RQ <sub>g</sub> 1	Obbligatorio	Sarà fornito il Manuale Utente delle funzionalità dell'applicazione	Interno
RQ <sub>g</sub> 4	Desiderabile	Sarà fornito un tutorial interattivo per la creazione delle presentazioni	Interno
RQ <sub>g</sub> 7	Obbligatorio	Sarà fornito il Manuale riguardo l'utilizzo del sistema da parte dell'amministratore	Interno
RQ <sub>g</sub> 10	Obbligatorio	Il sistema deve essere accompagnato dalla documentazione sui test eseguiti	Interno
RQ <sub>g</sub> 13	Desiderabile	Il sistema dovrà essere utilizzabile anche in assenza di rete	Interno

### 4.3 Requisiti di Vincolo

Tab 5: Requisiti<sub>g</sub> di Vincoli

Requisito	Tipologia	Descrizione	Provenienza
RV 1	Desiderabile	Il sistema deve essere seguire le linee guida del material design fornite da Google e dal Proponente	
RV 2	Obbligatorio	Il sistema dovrà essere funzionante su dispositivi desktop <sub>g</sub> ma anche su dispositivi mobile <sub>g</sub> aventi sistema operativi Android <sub>g</sub> e iOS	Interno