

# Manuale Amministratore

#### Informazioni sul documento

Nome Documento	Manuale Amministratore
Versione	1.0.0
Stato	Formale
Uso	Esterno
Data Creazione	17-08-2015
Data Ultima Modifica	17-08-2015
Redazione	Tollot Pietro
Approvazione	Fossa Manuel
Verifica	Gabelli Pietro
Lista distribuzione	Late But Safe
Drof Tullio	Vandanaga

Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.



### Sommario

Il presente documento è il manuale per l'utente che amministra il sistema Premi, di seguito Amministratore. L'utente in questione ha il compito di gestire l'applicazione renderla fruibile all'utenza del servizio.



# Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0.0	Fossa Manuel	28-08-2015	Approvazione del documento
0.1.0	Tollot Pietro	17-08-2015	Stesura del del documento



## Storico

### $\mathbf{R}\mathbf{Q}$

Versione 1.0.0	Nominativo
Redazione	Tollot Pietro
Verifica	Gabelli Pietro
Approvazione	Fossa Manuel

Tab 2: Storico ruoli RP -> RQ



# Indice

1	$\mathbf{Intr}$	roduzione	6
	1.2 1.3	Scopo del documento	6
		quisiti	7
3	Inst	tallazione e Avvio	7



## Elenco delle figure

## Elenco delle tabelle

1	Versionamento del documento .	 											2
2	Storico ruoli RP -> RQ $\dots$	 											3



### 1 Introduzione

#### 1.1 Scopo del documento

Questo documento è rivolto all'amministratore, ha lo scopo di illustrare le procedure da seguire per svolgere le operazioni di amministratore di Premi. All'utilizzatore non è richiesta alcuna conoscenza informatica poiché dovrà interfacciarsi, tramite WEB<sub>g</sub> Browser<sub>g</sub>, alle funzionalità di Premiche vengono erogate con le stesse modalità di un normale sito internet.

#### 1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del Progetto<sub>g</sub> è la realizzazione un Software<sub>g</sub> per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite sono riportate nel documento Glossario\_v.3.0.0.pdf. Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una "g" minuscola in pedice.

### 1.4 Prerequisiti

L'utente deve possedere una connessione ad internet e un WEBg Browserg.



### 2 Requisiti

Per poter avviare correttamente il Server $_g$  deve essere installato sul PC $_g$  ospitante il Server $_g$  le tecnologie MongoDB e nodeJs. I sistemi operativi supportati sono OSX Yosemite, Ubuntu $_g$  dalla versione 12.04LTS, Windows7 o successivi.

### 3 Installazione e Avvio

Di seguito sono riportati i passi per la configurazione del database MongoDB e l'avviamento del Serverg per i sistemi operativi OSX Yosemite, Ubuntug 12.04LTS e Windows7:

- 1. da terminale eseguire il comando npm install, per sistemi operativi che richiedono i permessi di root sarà necessario eseguire il comando sudo npm install, il comando eseguirà il download di tutti moduli necessari al funzionamento di Premi;
- 2. da terminale eseguire il comando bower install , il comando eseguirà il download del Framework $_{\rm g}$  angular con tutte le sue dipendenze;
- 3. creare una cartella data per raccogliere in database creati con MongoDB mongod –dbpath /usr/local/mongodb-data
- 4. avviamento mongodo con il comando sudo mongod (-port xxxxx se si vuole usare una porta diversa da quella di default), specificando la cartella per il savataggio e recupero dei database con l'opzione mongod -dbpath /mia/cartella/
- 5. spostarsi dal terminale nella cartella Premi (o quella in cui è presente lo script mongo-Config se spostato) ed accedere a mongoDB con il comando mongo, avvenuto l'accesso configurare il database con il comando load('mongoConfig.js')
- 6. se è stato avviato mongod con una porta differente da qulla di default modificare il Fileg config.js all'interno della cartella Premi specificando la porta con cui è stato avviato mongod
- 7. avviamento Server<sub>g</sub> node spostandosi da terminale sulla cartella premi e lanciare il comando node premi\_Server<sub>g</sub>.js