

13-04-2015



Analisi dei Requisiti

Informazioni sul documento

Nome Documento	Analisi dei Requisiti
Versione	1.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Esterno</i>
Data Creazione	20-03-2015
Data Ultima Modifica	13-04-2015
Redazione	Tutti i componenti del gruppo
Approvazione	Tollot Pietro
Verifica	Petrucci Mauro, Busetto Matteo
Lista distribuzione	<i>LateButSafe</i> Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.

Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.

Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0.0	Busetto Matteo	13-04-2015	Approvazione del documento
0.7.0	Busetto Matteo, Gabelli Pietro, Venturelli Giovanni, Petrucci Mauro	12 aprile 2015	Apportate le modifiche segnalate dai verificatori Petrucci Mauro e Busetto Matteo
0.6.0	Busetto Matteo	10-04-2015	Aggiunta dei casi d'uso mancanti
0.5.0	Busetto Matteo	6-04-2015	Ordinamento del file e formattazione del testo
0.4.0	Venturelli Giovanni	3-04-2015	Aggiornamento dei casi d'uso 1.6 e 1.17
0.3.0	Fossa Manuel	1-04-2015	Aggiornamento del caso d'uso 1.3
0.2.0	Busetto Matteo	24-03-2015	Aggiunta dei contenuti. Inserimento di tutti i casi d'uso
0.1.0	Busetto Matteo	20-03-2015	Stesura dello scheletro del documento

Storico

pre-RR

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	Tutti i componenti del gruppo
Verifica	Petrucci Mauro, Busetto Matteo
Approvazione	Tollot Pietro

Tab 2: Storico ruoli pre-RR

Indice

1	Introduzione	9
1.1	Scopo del documento	9
1.2	Scopo del Prodotto	9
1.3	Glossario	9
1.4	Riferimenti	9
1.4.1	Normativi	9
1.4.2	Informativi	9
2	Descrizione generale	10
2.1	Funzioni _g del prodotto	10
2.2	Caratteristiche degli utenti	10
2.3	Vincoli generali	10
3	Casi d’uso	12
3.1	Gerarchia di utenti	12
3.2	UC 1 - Caso generale	13
3.3	UC 1.8 - Registrazione account	15
3.3.1	UC1.8.1 - Inserimento username per la registrazione	15
3.3.2	UC1.8.2 - Inserimento password per la registrazione	16
3.3.3	UC1.8.3 - Reinserimento password per la registrazione	16
3.3.4	UC1.8.4 - Registrazione	16
3.4	UC 1.10 - Login account utente	17
3.4.1	UC1.10.1 - Inserimento username	17
3.4.2	UC1.10.2 - Inserimento password	17
3.4.3	UC1.10.3 - Autenticazione	18
3.5	UC 1.2 - Creazione presentazione	19
3.6	UC 1.3 - Modifica presentazione da desktop	20
3.6.1	UC 1.3.1 - Inserimento nuovo frame	21
3.6.2	UC 1.3.1.1 - Selezione frame	21
3.6.3	UC 1.3.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione	22
3.6.4	UC 1.3.2 - Spostamento frame	22
3.6.5	UC 1.3.3 - Modifica desktop di un frame	23
3.6.6	UC 1.3.3.1 - Inserimento di un elemento testo	24
3.6.7	UC 1.3.3.2 - Inserimento di un elemento immagine	24
3.6.8	UC 1.3.3.3 - Inserimento di un elemento video	25
3.6.9	UC 1.3.3.4 - Modifica di un elemento testo	25
3.6.10	UC 1.3.3.5 - Modifica di un elemento immagine	25
3.6.11	UC 1.3.3.6 - Modifica di un elemento video	25
3.6.12	UC 1.3.3.7 - Spostamento di un elemento	26
3.6.13	UC 1.3.3.8 - Eliminazione di un elemento	26
3.6.14	UC 1.3.3.9 - Inserimento di un elemento scelta	26
3.6.15	UC 1.3.3.10 - Modifica di un elemento scelta	26
3.6.16	UC 1.3.3.11 - Modifica della dimensione del frame	27
3.6.17	UC 1.3.3.12 - Modifica della forma di un frame	27



3.6.18	UC 1.3.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame	27
3.6.19	UC 1.3.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame	27
3.6.20	UC 1.3.3.15 - Modifica dello sfondo del frame	28
3.6.21	UC 1.3.4 - Eliminazione frame	28
3.6.22	UC 1.3.5 - Impostazione sfondo	28
3.6.23	UC 1.3.5.1 - Inserimento sfondo	29
3.6.24	UC 1.3.5.1.1 - Selezione immagine sfondo	30
3.6.25	UC 1.3.5.1.2 - Selezione colore sfondo	30
3.6.26	UC 1.3.5.1.3.1 - Definizione area sfondo	30
3.6.27	UC 1.3.5.1.4 - Conferma sfondo	31
3.6.28	UC 1.3.5.2 - Spostamento sfondo	31
3.6.29	UC 1.3.5.3 - Ridimensionamento sfondo	31
3.6.30	UC 1.3.6 - Definizione percorsi di visualizzazione	32
3.6.31	UC 1.3.6.1 - Imposta frame iniziale	32
3.6.32	UC 1.3.6.2 - Nuova transizione	33
3.6.33	UC 1.3.6.3 - Togli frame dal percorso	33
3.6.34	UC 1.3.6.4 - Elimina transizione	33
3.6.35	UC 1.3.6.5 - Definisci scelta	34
3.6.36	UC 1.3.7 - Gestione desktop bookmark	34
3.6.37	UC 1.3.7.1 - Inserimento bookmark	34
3.6.38	UC 1.3.7.2 - Eliminazione bookmark	35
3.6.39	UC 1.3.8 - Definizione effetti di transizione	35
3.6.40	UC 1.3.8.1 - Selezione transizione	36
3.6.41	UC 1.3.8.2 - Selezione effetto	36
3.6.42	UC 1.3.8.3 - Conferma effetto	36
3.6.43	UC 1.3.8.4 - Imposta velocità transizione	36
3.6.44	UC 1.3.9 - Definizione tempo di permanenza	36
3.6.45	UC 1.3.11 - Undo/ripristina	37
3.7	UC 1.4 - Modifica presentazione da mobile	38
3.7.1	UC 1.4.1 - Modifica mobile di un frame	39
3.7.2	UC 1.4.1.1 - Inserimento di un elemento testo	39
3.7.3	UC 1.4.1.2 - Modifica di un elemento testo	39
3.7.4	UC 1.4.2 - Gestione mobile bookmark	40
3.7.5	UC 1.4.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark	40
3.7.6	UC 1.4.2.2 - Rimozione di un bookmark	40
3.8	UC 1.18 - Esecuzione presentazione	41
3.8.1	UC 1.18.1 - Esecuzione manuale	42
3.8.2	UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame	43
3.8.3	UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame	43
3.8.4	UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo	43
3.8.5	UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore	43
3.8.6	UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto	43
3.8.7	UC 1.18.1.6 - Riproduzione media	44
3.8.8	UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media	44
3.8.9	UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	44
3.8.10	UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	45



3.8.11	UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto	45
3.8.12	UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso	45
3.8.13	UC 1.18.2 - Esecuzione automatica	45
3.8.14	UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione	46
3.8.15	UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione	46
3.8.16	UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione	46
3.8.17	UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione	46
3.8.18	UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame	47
3.8.19	UC 1.18.2.6 - Riproduzione media	47
3.8.20	UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media	48
3.8.21	UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	48
3.8.22	UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	48
3.8.23	UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto	48
3.8.24	UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso	48
3.8.25	UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video	48
3.8.26	UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica	49
3.8.27	UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale	49
3.9	UC 1.6 - Creazione di un'infografica	50
3.10	UC 1.17 - Gestione infografiche	51
3.10.1	UC 1.17.1 - Selezione della presentazione	52
3.10.2	UC 1.17.2 - Selezione di un template	52
3.10.3	UC 1.17.3 - Selezione di un oggetto dell'infografica	52
3.10.4	UC 1.17.4 - Modifica infografica	53
3.10.5	UC 1.17.4.1 - Modifica oggetto infografica	54
3.10.6	UC 1.17.4.1.1 - Modifica dimensioni di un oggetto grafico	55
3.10.7	UC 1.17.4.1.2 - Modifica elemento testuale	55
3.10.8	UC 1.17.4.1.2.1 - Modifica del carattere	56
3.10.9	UC 1.17.4.1.2.2 - Modifica delle dimensioni del carattere	56
3.10.10	UC 1.17.4.1.2.3 - Modifica della formattazione	56
3.10.11	UC 1.17.4.1.2.4 - Modifica del colore	56
3.10.12	UC 1.17.4.1.2.5 - Modifica sfondo	56
3.10.13	UC 1.17.4.1.3 - Modifica della posizione dell'oggetto	56
3.10.14	UC 1.17.4.2 - Rimozione dello sfondo	57
3.10.15	UC 1.17.4.3 - Inserimento di uno sfondo	57
3.10.16	UC 1.17.4.4 - Inserimento di un elemento grafico	57
3.10.17	UC 1.17.4.5 - Inserimento di un elemento testuale	57
3.10.18	UC 1.17.4.6 - Inserimento di una slide	57
3.10.19	UC 1.17.4.7 - Eliminazione di un elemento	58
3.10.20	UC 1.17.5 - Salvataggio infografica	58
3.10.21	UC 1.17.6 - Annulla/Ripristina	58
3.10.22	UC 1.17.7 - Esportazione infografica	58
3.11	UC 1.7 - Gestione archivio utente sul server	59
3.11.1	UC 1.7.1 - Inserimento file media	60
3.11.2	UC 1.7.2 - Cancellazione file media	60
3.11.3	UC 1.7.3 - Spostamento file media	60
3.11.4	UC 1.7.4 - Spostamento presentazioni	61

3.11.5	UC 1.7.5 - Eliminazione presentazioni	61
3.11.6	UC 1.7.6 - Spostamento infografiche	62
3.11.7	UC 1.7.7 - Eliminazione infografiche	62
3.12	UC 1.9 - Gestione template	63
3.12.1	UC1.9.1 - Caricamento di un template	63
3.12.2	UC 1.9.3 - Caricamento di un elemento	64
3.12.3	UC 1.9.4- Eliminazione di un template	64
3.12.4	UC 1.9.5 - Ripristino template eliminato	64
3.13	UC 1.11 - Gestione profilo	65
3.13.1	UC 1.11.1 - Modifica password	65
3.13.2	UC 1.11.2 - Conferma modifica password	65
3.13.3	UC 1.11.3 - Annulla	66
3.14	UC1.12 - Download infografica	67
3.15	UC1.13 - Logout	68
3.16	UC 1.15 - Eliminazione presentazione locale	69
3.17	UC 1.16 - Download presentazione	70
4	Requisiti	71
4.1	Requisiti _g Funzionali	71
4.2	Requisiti _g di Qualità	81
4.3	Requisiti _g di Vincolo	82

Elenco delle figure

1	Gerarchia utenti	12
2	Caso d’uso 1: Caso generale	13
3	Caso d’uso 1.8: Registrazione nuovo account	15
4	Caso d’uso 1.10: Login account utente	17
5	Caso d’uso 1.3: Modifica desktop della presentazione	20
6	Caso d’uso 1.3.1: Inserimento di un nuovo frame	21
7	Caso d’uso 1.3.1.3: Modifica desktop di un frame	23
8	Caso d’uso 1.3.5: Impostazione dello sfondo	28
9	Caso d’uso 1.3.5.1: Inserimento di uno sfondo	29
10	Caso d’uso 1.3.6: Definizione dei percorsi di visualizzazione	32
11	Caso d’uso 1.3.7: Gestione desktop dei bookmark	34
12	Caso d’uso 1.3.8: Definizione degli effetti di transizione tra frame	35
13	Caso d’uso 1.4: Modifica mobile di una presentazione	38
14	Caso d’uso 1.4.1: Modifica mobile di un frame	39
15	Caso d’uso 1.4.2: Gestione mobile dei bookmark	40
16	Caso d’uso 1.18: Esecuzione della presentazione	41
17	Caso d’uso 1.18.1: Esecuzione manuale della presentazione	42
18	Caso d’uso 1.18.1.6: Riproduzione di file media	44
19	Caso d’uso 1.18.2: Esecuzione automatica della presentazione	45
20	Caso d’uso 1.18.2.6: Riproduzione dei file media	47
21	Caso d’uso 1.17: Gestione delle infografiche	51
22	Caso d’uso 1.17.4: Modifica di un’infografica	53
23	Caso d’uso 1.17.4.1: Modifica di un oggetto dell’infografica	54
24	Caso d’uso 1.17.4.1.2: Modifica di un elemento testuale	55
25	Caso d’uso 1.7: Gestione dell’archivio dati utente sul server	59
26	Caso d’uso 1.9: Gestione template	63
27	Caso d’uso 1.11: Gestione del profilo utente	65

Elenco delle tabelle

1	Versionamento del documento	2
2	Storico ruoli pre-RR	3
3	Requisiti _g Funzionali	71
4	Requisiti _g di Qualità	81
5	Requisiti _g di Vincoli	82

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

L'analisi del capitolato d'appalto C4 e il successivo incontro con il proponente ha evidenziato un insieme di requisiti che il presente documento ha lo scopo di elencare e descrivere in modo dettagliato. Lo scopo di tale documento è quindi presentare le funzionalità che offrirà il prodotto.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto_g è la realizzazione un software_g per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento [Glossario_v.1.0.0.pdf](#). Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una “g” minuscola in pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Regole del progetto_g didattico, reperibili all'indirizzo_g:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/PD01.pdf>
- Vincoli di organigramma, consultabili all'indirizzo_g:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/PD01b.html>
- Norme di progetto_g: [NormeDiProgetto_v.1.0.0.pdf](#);
- Capitolato d'appalto C4: Premi: Software_g di presentazione “better than Prezi”
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf>.

1.4.2 Informativi

- Slide dell'insegnamento Ingegneria del Software_g modulo A:
 - Il ciclo di vita_g del software_g;
 - Gestione di progetto_g.

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/> ;

- Ingegneria del software_g - Ian Sommerville - 9a Edizione (2010).

2 Descrizione generale

Il sistema si pone come obbiettivo quello di permettere la creazione di presentazioni efficaci dal punto di vista dello story-telling anche ad utenti non esperti nel farlo. L'utente potrà definire più percorsi_g di presentazione con la possibilità di avere più di una visualizzazione possibile per una certa presentazione, il percorso_g di frame_g che sarà visualizzato sarà scelto dal presentatore in fase di visualizzazione.

Il sistema permetterà di creare e modificare presentazioni se connessi alla rete mentre l'utente potrà eseguire una sua presentazione anche offline a patto di averla precedentemente scaricata dal Server_g. Il sistema sarà implementato utilizzando tecnologie WEB_g che lo renderanno altamente portabile.

2.1 Funzioni del prodotto

Il prodotto offre un'interfaccia web che permetterà di:

- Registrarsi, accedere al proprio account ed effettuare il logout;
- Gestire il proprio account;
- Creare una nuova presentazione da dispositivo desktop_g;
- Modificare una presentazione da dispositivo desktop_g;
- Modificare parzialmente la presentazione da dispositivo mobile_g;
- Eseguire una presentazione salvata sul proprio account;
- Eseguire una presentazione locale;
- Creare infografiche_g a partire da una presentazione;
- Modificare infografiche_g create;
- Gestire il proprio archivio di file media;
- Scaricare una presentazione in locale.

2.2 Caratteristiche degli utenti

Il prodotto si rivolge a qualsiasi tipo di utente interessato ad una facile creazione e modellazione di presentazioni ed infografiche. Non emergono quindi restrizioni particolari riguardo le caratteristiche dell'utenza.

2.3 Vincoli generali

Per poter utilizzare il software Premi è necessario disporre di un computer o di un dispositivo mobile con installato almeno uno dei principali browser_g quali Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera e Safari scaricabili dai rispettivi siti ufficiali. Inoltre, il dispositivo deve supportare le seguenti tecnologie:

- HTML5;
- CSS3;
- Javascript.

Il prodotto non richiede particolari requisiti hardware anche se gli stessi possono influenzarne la velocità di esecuzione.

3 Casi d'uso

Di seguito vengono riportati i casi d'uso_g individuati dal gruppo per l'individuazione dei Requisiti_g funzionali.

3.1 Gerarchia di utenti

Verrà considerata in tutti i casi d'uso la seguente gerarchia di utenti:

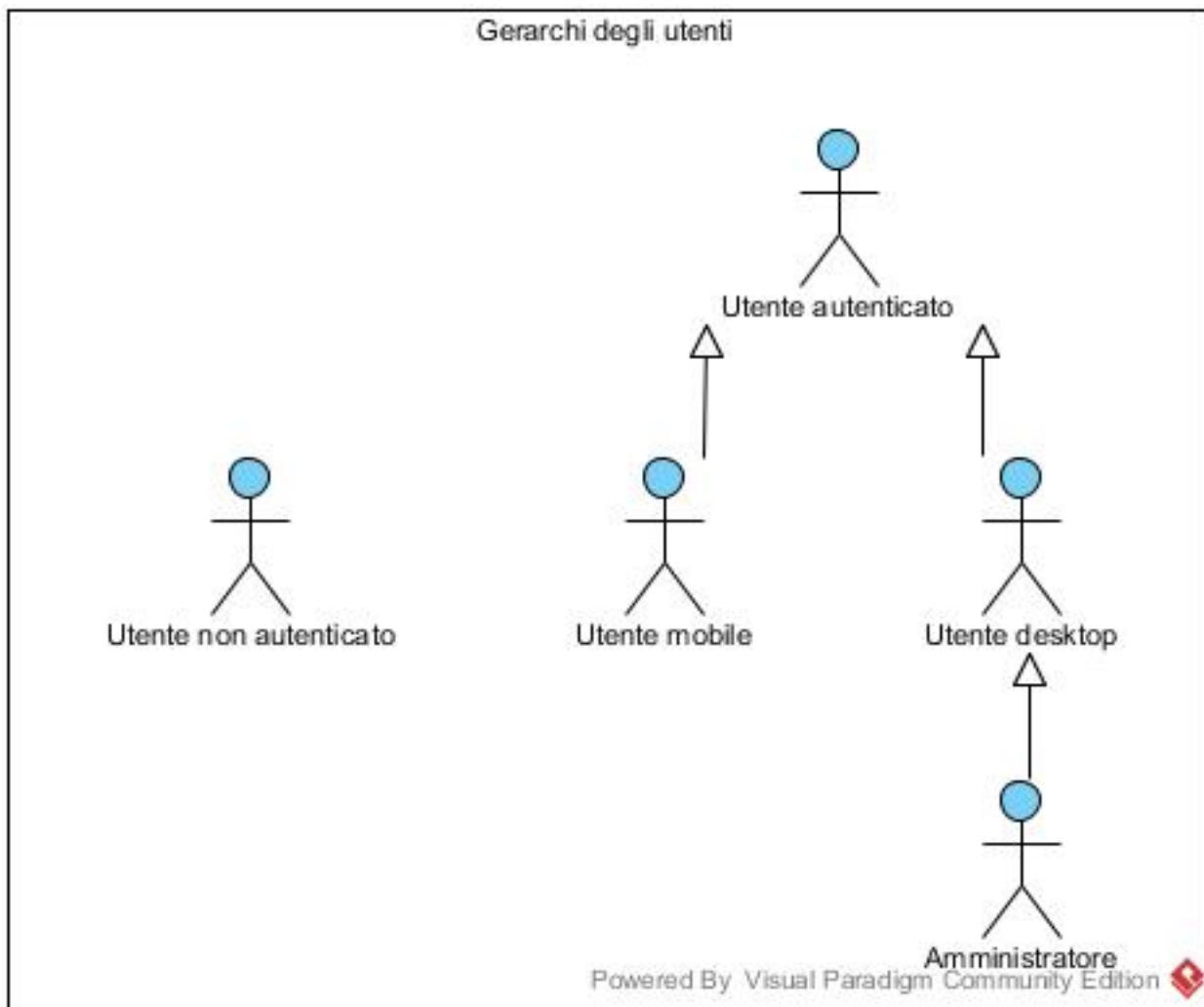


Fig 1: Gerarchia utenti

Inoltre un utente può operare in due ambienti diversi:

1. Ambiente desktop_g;
2. Ambiente mobile_g.

3.2 UC 1 - Caso generale

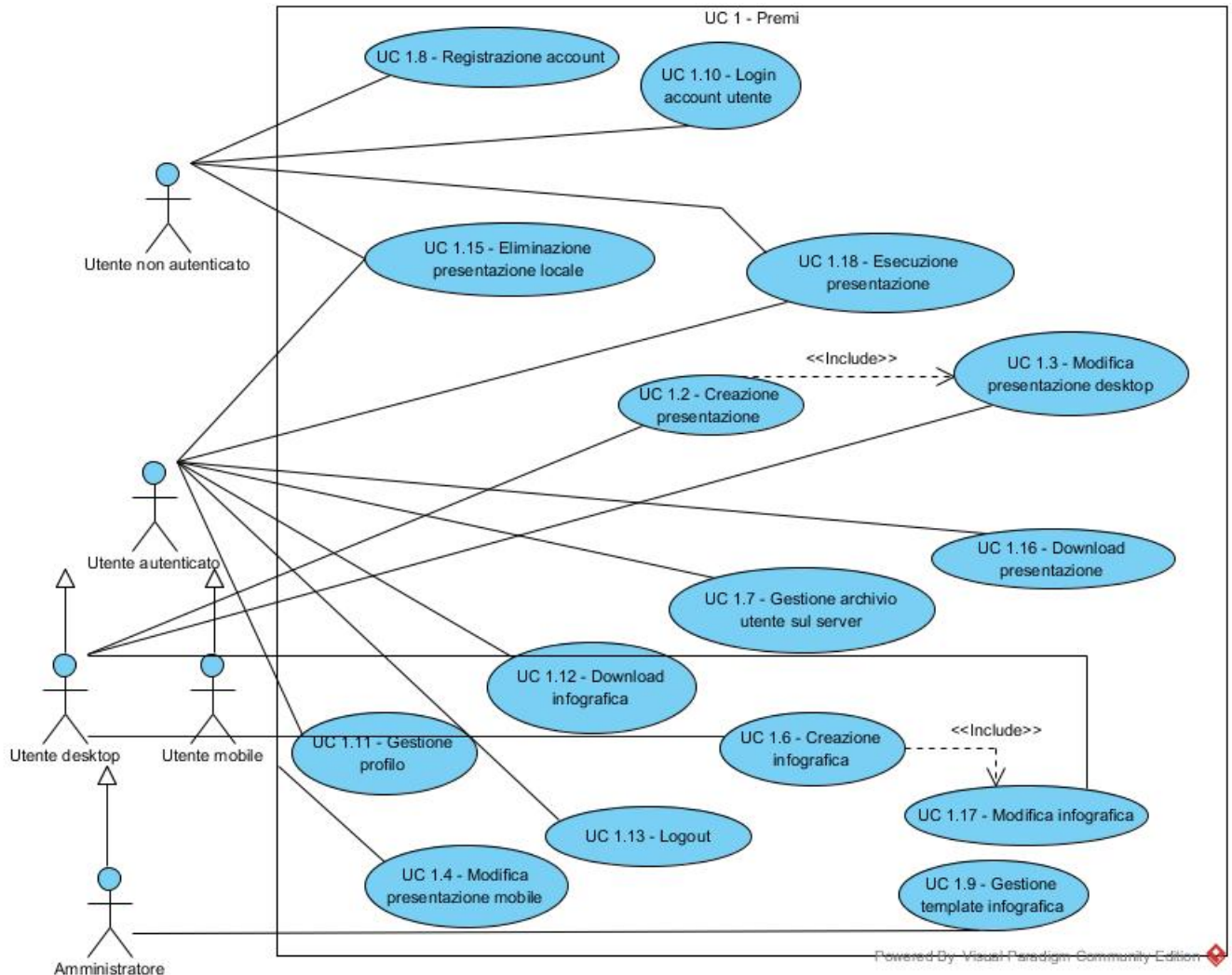


Fig 2: Caso d'uso 1: Caso generale

Attori: utente autenticato, utente offline, amministratore di sistema.

Descrizione: il sistema deve mettere l'utente in condizioni di raccogliere idee e materiale multimediale da essere usati in una presentazione, creare una presentazione, modificare una presentazione, creare infografiche a partire da una presentazione, salvare ciò che ha prodotto su di un server ed infine eseguire una presentazione creata con il sistema.

Precondizione: il sistema è avviato e pronto all'uso.

Postcondizione: è stato eseguito ciò che l'utente desiderava e che il sistema è in grado di eseguire.

Scenario principale:

1. l'utente si registra creando un account utente (UC 1.8);
2. l'utente può effettuare il login (UC 1.10) e il logout (UC 1.13);

3. l'utente può gestire il proprio account (UC 1.11);
4. l'utente può creare una nuova presentazione (UC 1.2);
5. l'utente può modificare una presentazione (UC 1.3);
6. l'utente può eseguire la presentazione (UC 1.18) da locale (UC 1.14) oppure online (UC 1.5);
7. l'utente può gestire le presentazioni in locale (UC 1.15);
8. l'utente desktop può gestire il proprio archivio sul server tramite il proprio account (UC 1.7);
9. l'utente può ottenere una presentazione dal server tramite il proprio account (UC 1.16);
10. l'utente può creare un'infografica della presentazione (UC 1.6);
11. l'utente può modificare un'infografica (UC 1.17);
12. l'utente può caricare l'infografica sul proprio spazio a disposizione sul server (UC 1.12);
13. l'utente può gestire i propri template delle infografiche (UC 1.9).

3.3 UC 1.8 - Registrazione account

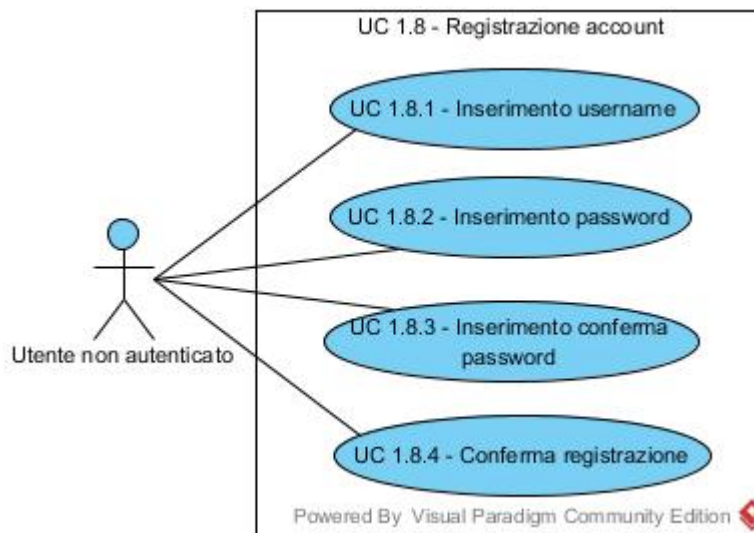


Fig 3: Caso d'uso 1.8: Registrazione nuovo account

Attori: utente offline.

Descrizione: l'utente non autenticato desidera registrarsi al sistema, inserisce quindi i suoi dati e dopo aver ricevuto conferma dal sistema viene registrato.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione.

Postcondizione: la registrazione è stata effettuata, il sistema è al punto iniziale.

Scenario principale:

1. Inserimento username per la registrazione (UC 1.8.1);
2. Inserimento password per la registrazione (UC 1.8.2);
3. Reinserimento password per la registrazione (UC 1.8.3);
4. Registrazione (UC 1.8.4).

Scenario alternativo:

- Lo username scelto risulta essere appartenente ad un altro utente, chi si sta registrando viene avvisato dell'errore e può scegliere un altro username;
- La password e la sua conferma risultano essere diverse, l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserire i dati.

3.3.1 UC1.8.1 - Inserimento username per la registrazione

Attori: utente offline.

Descrizione: l'utente non autenticato inserisce il proprio username.

Precondizione: l'utente non autenticato è pronto ad inserire lo username scelto.

Postcondizione: è stato inserito lo username.

3.3.2 UC1.8.2 - Inserimento password per la registrazione

Attori: utente offline

Descrizione: l'utente non autenticato inserisce la propria password

Precondizione: l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione è pronto ad inserire la password scelta.

Postcondizione: è stata inserita la password.

3.3.3 UC1.8.3 - Reinserimento password per la registrazione

Attori: utente offline.

Descrizione: l'utente non autenticato reinserisce la propria password.

Precondizione: l'utente non autenticato richiede d'effettuare la registrazione è pronto a reinserire la password scelta per confermarla.

Postcondizione: è stata inserita la conferma della password.

3.3.4 UC1.8.4 - Registrazione

Attori: utente offline.

Descrizione: il sistema procede a registrare le credenziali se lo username è disponibile e le password combaciano.

Precondizione: l'utente non autenticato ha inserito il proprio username, la password e la sua conferma.

Postcondizione: lo username è disponibile e le password combaciano. Vengono registrate le credenziali nel sistema.

3.4 UC 1.10 - Login account utente

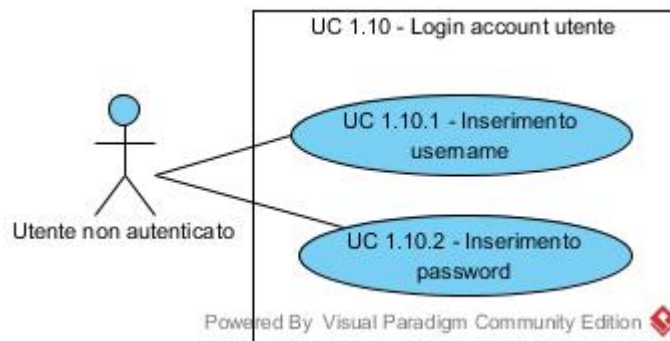


Fig 4: Caso d'uso 1.10: Login account utente

Attori: utente offline.

Descrizione: l'utente inserisce il proprio username e la propria password, se queste risultano corrette l'utente viene autenticato.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente non ancora autenticato vuole effettuare il login.

Postcondizione: l'utente viene autenticato ed entra nel sistema.

Scenario principale:

1. Inserimento username (UC 1.10.1);
2. Inserimento password (UC 1.10.2);
3. Autenticazione (UC 1.10.3).

Scenario alternativo:

- Le credenziali non risultano corrette, ne viene data comunicazione all'utente che potrà reinserire i dati.

3.4.1 UC1.10.1 - Inserimento username

Attori: utente offline.

Descrizione: l'utente inserisce il proprio username.

Precondizione: l'utente è pronto ad inserire il proprio username per effettuare il login.

Postcondizione: l'utente ha inserito il proprio username per effettuare il login.

3.4.2 UC1.10.2 - Inserimento password

Attori: utente offline.

Descrizione: l'utente inserisce la propria password.

Precondizione: l'utente è pronto ad inserire la propria password per effettuare il login.

Postcondizione: l'utente ha inserito la propria password per effettuare il login.

3.4.3 UC1.10.3 - Autenticazione

Attori: utente offline.

Descrizione: il sistema controlla le credenziali fornite dall'utente; se queste risultano corrette, concede l'accesso.

Precondizione: l'utente ha inserito le proprie credenziali per effettuare il login.

Postcondizione: il sistema concede l'accesso.

3.5 UC 1.2 - Creazione presentazione

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente sceglie una cartella dove inserire la nuova presentazione e procede a crearla.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login.

Postcondizione: l'utente ha creato una presentazione vuota nella posizione desiderata.

Scenario principale:

1. Navigazione tra le cartelle presenti nello spazio dedicato all'utente sul server;
2. Selezione della cartella su cui salvare la presentazione;
3. Conferma della selezione e creazione della presentazione vuota.

3.6 UC 1.3 - Modifica presentazione da desktop

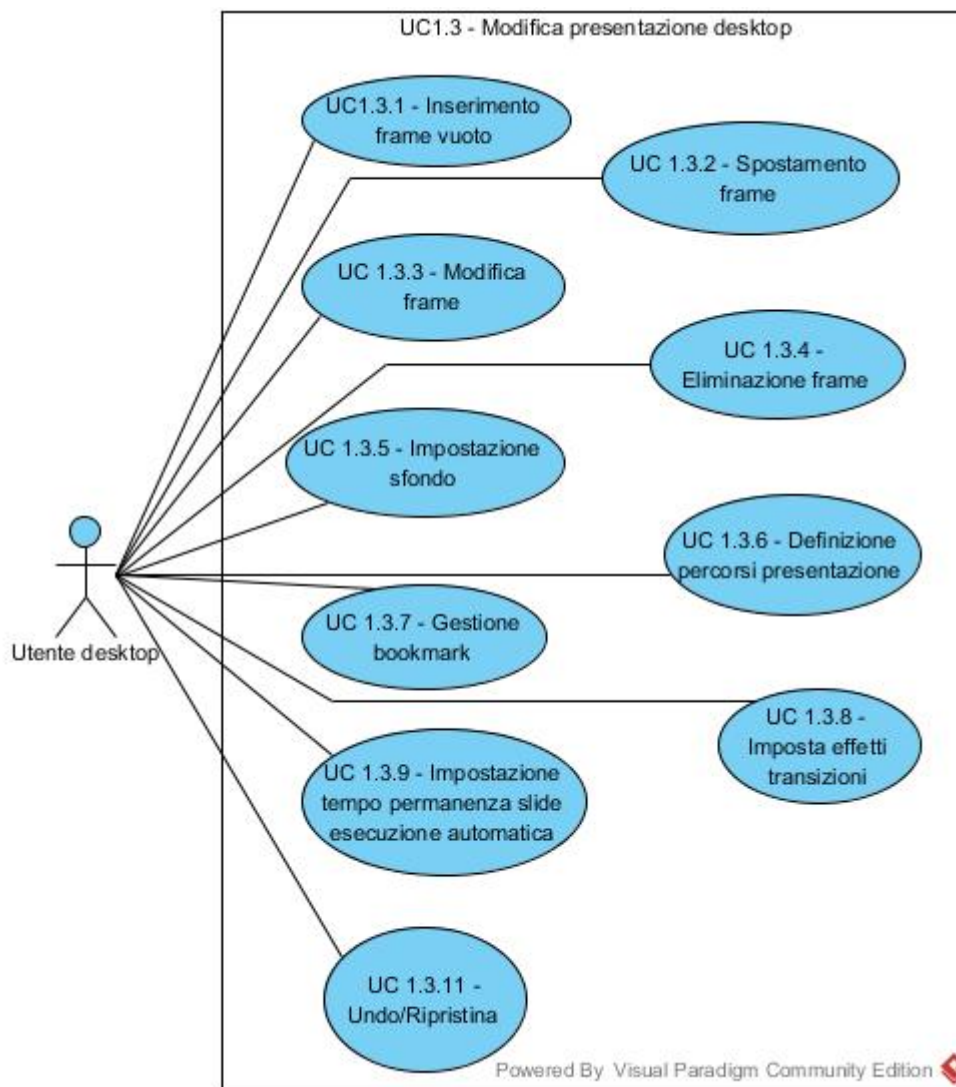


Fig 5: Caso d'uso 1.3: Modifica desktop della presentazione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente ha la possibilità di modificare una presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha modificato la presentazione selezionata e salvato le modifiche in locale.

Scenario principale:

1. L'utente può inserire un nuovo frame vuoto (UC 1.3.1);
2. L'utente può spostare i frame nel piano della presentazione (UC 1.3.2);
3. L'utente può modificare i frame inseriti (UC 1.3.3);
4. L'utente può eliminare i frame inseriti (UC 1.3.4);

5. L'utente può impostare uno sfondo (UC 1.3.5);
6. L'utente può definire i percorsi della presentazione (UC 1.3.6);
7. L'utente può inserire e cancellare bookmark (UC 1.3.7);
8. L'utente può impostare le opzioni di esecuzione della presentazione (UC 1.3.8);
9. L'utente può definire i tempi di permanenza (UC 1.3.9);
10. L'utente può annullare l'ultima modifica effettuata o ripristinare una modifica annullata (UC 1.3.11).

3.6.1 UC 1.3.1 - Inserimento nuovo frame

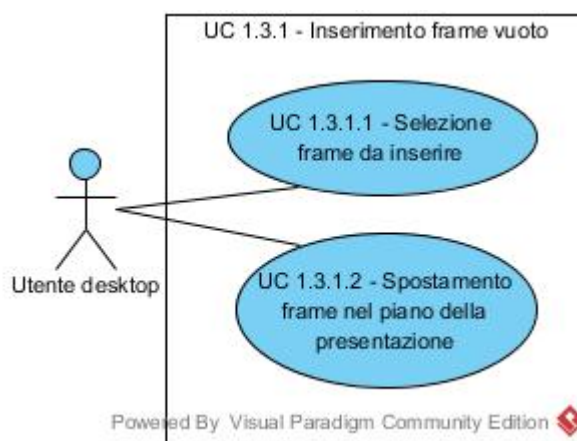


Fig 6: Caso d'uso 1.3.1: Inserimento di un nuovo frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire un nuovo frame nel piano della presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame nel menu a lato del piano della presentazione;
2. L'utente sposta il frame all'interno del piano della presentazione;
3. L'utente rilascia il frame.

3.6.2 UC 1.3.1.1 - Selezione frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare uno dei frame definiti nel menu a lato del piano della presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha selezionato dal menu il frame desiderato.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'icona nuovo frame nel menu a sinistra del piano della presentazione;
2. L'utente seleziona uno dei frame ora selezionabili nel menu a sinistra del piano della presentazione.

3.6.3 UC 1.3.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare un nuovo frame nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato un frame da inserire nel menu a sinistra del piano della presentazione.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

Scenario principale:

1. L'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
2. L'utente rilascia la selezione sul frame.

3.6.4 UC 1.3.2 - Spostamento frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare un frame nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha spostato un frame nel piano della presentazione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. L'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
3. L'utente rilascia il frame selezionato.

3.6.5 UC 1.3.3 - Modifica desktop di un frame

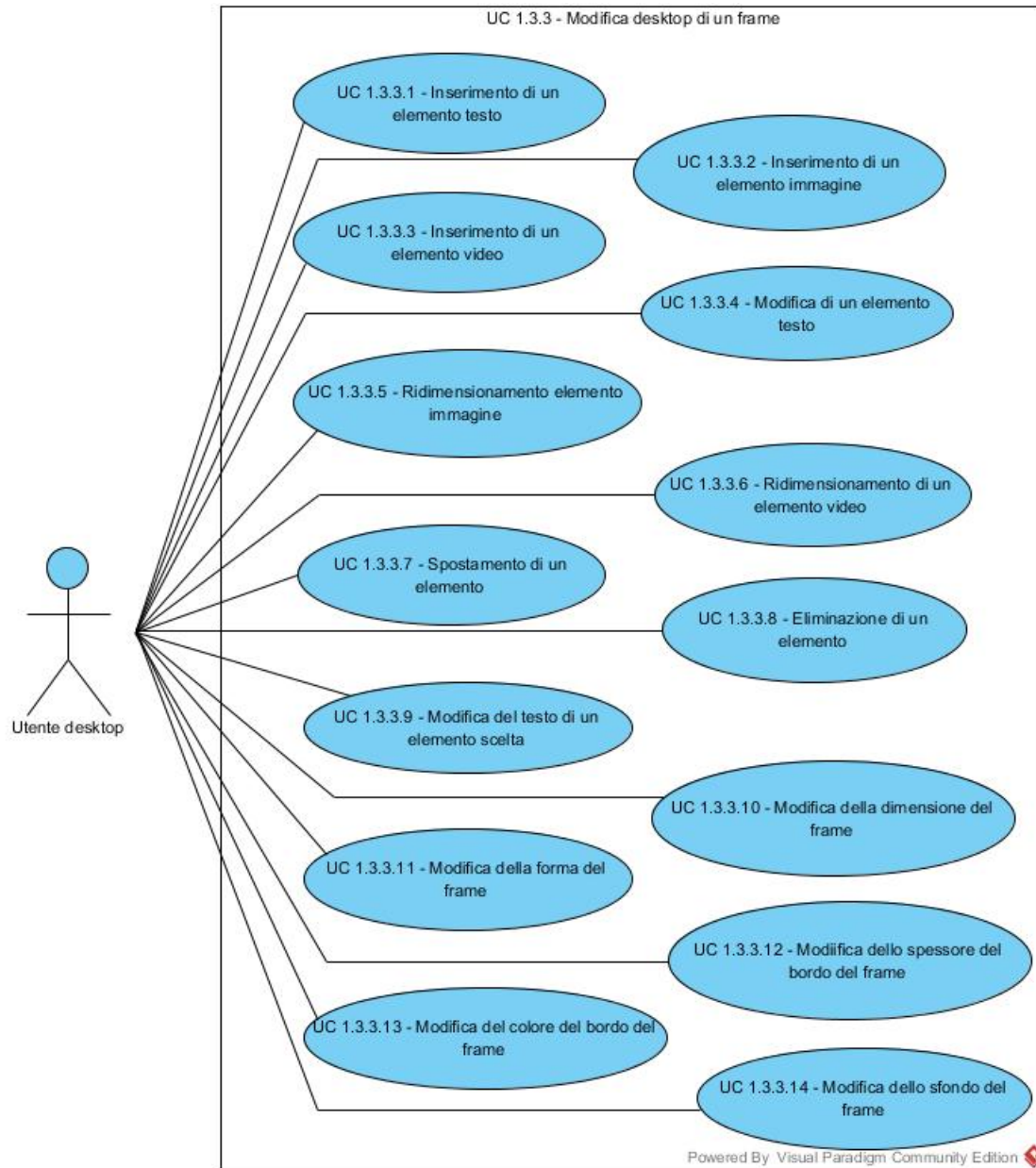


Fig 7: Caso d'uso 1.3.1.3: Modifica desktop di un frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente desktop può scegliere di inserire o modificare un elemento (che può essere del testo, un'immagine, o un video), di spostare un elemento, di eliminare un elemento, di inserire o eliminare una scelta. Inoltre può modificare la dimensione e la forma del frame, lo spessore e il colore del bordo, e modificare lo sfondo.

Precondizione: l'utente desktop intende modificare un frame.

Postcondizione: nella presentazione è presente un frame modificato.

Scenario principale:

1. Inserimento di un elemento testo (UC 1.3.1.3.1);
2. Inserimento di un elemento immagine (UC 1.3.1.3.2);
3. Inserimento di un elemento video (UC 1.3.1.3.3);
4. Modifica di un elemento testo (UC 1.3.1.3.4);
5. Modifica di un elemento immagine (UC 1.3.1.3.5);
6. Modifica di un elemento video (UC 1.3.1.3.6);
7. Spostamento di un elemento (UC 1.3.1.3.7);
8. Eliminazione di un elemento (UC 1.3.1.3.8);
9. Inserimento di un elemento scelta (UC 1.3.1.3.9);
10. Modifica di un elemento scelta (UC 1.3.1.3.10);
11. Modifica della dimensione del frame (UC 1.3.3.11);
12. Modifica della forma del frame (UC 1.3.3.12);
13. Modifica dello spessore del bordo del frame (UC 1.3.3.13);
14. Modifica del colore del bordo del frame (UC 1.3.3.14);
15. Modifica dello sfondo del frame (UC 1.3.3.15);

3.6.6 UC 1.3.3.1 - Inserimento di un elemento testo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un nuovo elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento testo..

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. L'utente desktop inserisce il testo desiderato.

3.6.7 UC 1.3.3.2 - Inserimento di un elemento immagine

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo immagine all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un elemento immagine.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento immagine.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento immagine;
2. L'utente desktop inserisce l'immagine desiderata.

3.6.8 UC 1.3.3.3 - Inserimento di un elemento video

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo video all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un elemento video.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento video.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento video;
2. L'utente desktop inserisce il video desiderato.

3.6.9 UC 1.3.3.4 - Modifica di un elemento testo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare un elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento testo modificato.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento testo;
2. L'utente desktop modifica il testo selezionato.

3.6.10 UC 1.3.3.5 - Modifica di un elemento immagine

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento immagine presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento immagine.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento immagine con una dimensione modificata.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento immagine;
2. L'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento immagine.

3.6.11 UC 1.3.3.6 - Modifica di un elemento video

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento video presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento video.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento video con una dimensione modificata.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento video;
2. L'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento video.

3.6.12 UC 1.3.3.7 - Spostamento di un elemento

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop sposta un elemento qualsiasi all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera spostare un elemento.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento spostato.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento e lo trascina all'interno del frame.

3.6.13 UC 1.3.3.8 - Eliminazione di un elemento

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop elimina un elemento qualsiasi all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera eliminare un elemento.

Postcondizione: l'utente desktop ha eliminato un elemento.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento;
2. L'utente desktop elimina l'elemento selezionato.

3.6.14 UC 1.3.3.9 - Inserimento di un elemento scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce all'interno di un frame un elemento scelto verso un altro frame non appartenente allo stesso percorso del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire una scelta.

Postcondizione: l'utente desktop ha inserito una nuova scelta.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento scelta;
2. L'utente desktop seleziona un altro frame;
3. L'utente desktop assegna il nome all'elemento scelta.

3.6.15 UC 1.3.3.10 - Modifica di un elemento scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica il testo assegnato ad un elemento scelta presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare il nome assegnato ad una scelta all'interno del frame.

Postcondizione: l'utente desktop ha modificato il nome di un elemento scelta.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona un elemento scelta;
2. L'utente desktop modifica il testo del nome assegnato all'elemento scelta.

3.6.16 UC 1.3.3.11 - Modifica della dimensione del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con una nuova dimensione.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della dimensione del frame;
2. L'utente desktop ridimensiona il frame.

3.6.17 UC 1.3.3.12 - Modifica della forma di un frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la forma del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la forma del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con una nuova forma.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della forma del frame;
2. L'utente desktop seleziona la nuova forma del frame.

3.6.18 UC 1.3.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica lo spessore del bordo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare lo spessore del bordo del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo spessore.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello spessore del bordo del frame;
2. L'utente desktop ridimensiona lo spessore del bordo del frame.

3.6.19 UC 1.3.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica il colore del bordo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare il colore del bordo del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo colore.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica del colore del bordo del frame;
2. L'utente desktop seleziona il nuovo colore del bordo del frame.

3.6.20 UC 1.3.3.15 - Modifica dello sfondo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica lo sfondo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare lo sfondo del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un nuovo sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello sfondo del frame;
2. L'utente desktop può selezionare un nuovo colore di sfondo del frame;
3. L'utente desktop può selezionare una nuova immagine di sfondo del frame.

3.6.21 UC 1.3.4 - Eliminazione frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può eliminare un frame dal piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha eliminato un frame dal piano della presentazione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'icona cancella frame;
3. L'utente conferma la cancellazione del frame.

Scenari alternativi:

- L'utente non conferma l'azione di cancellazione e si ritorna alla precondizione.

3.6.22 UC 1.3.5 - Impostazione sfondo

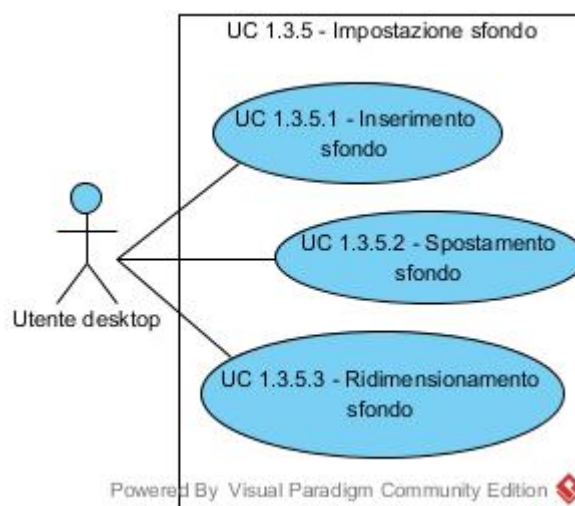


Fig 8: Caso d'uso 1.3.5: Impostazione dello sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può impostare un'immagine o un colore di sfondo alla presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha impostato uno sfondo sul piano della presentazione.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce un'immagine o un colore di sfondo in un'area definita (UC 1.3.5.1);
2. L'utente può spostare l'area di sfondo sul piano della presentazione (UC 1.3.5.2);
3. L'utente può ridimensionare l'area di sfondo sul piano della presentazione (UC 1.3.5.3);
4. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

Scenari alternativi:

- L'utente non conferma l'inserimento dello sfondo e si ritorna alla precondizione.

3.6.23 UC 1.3.5.1 - Inserimento sfondo

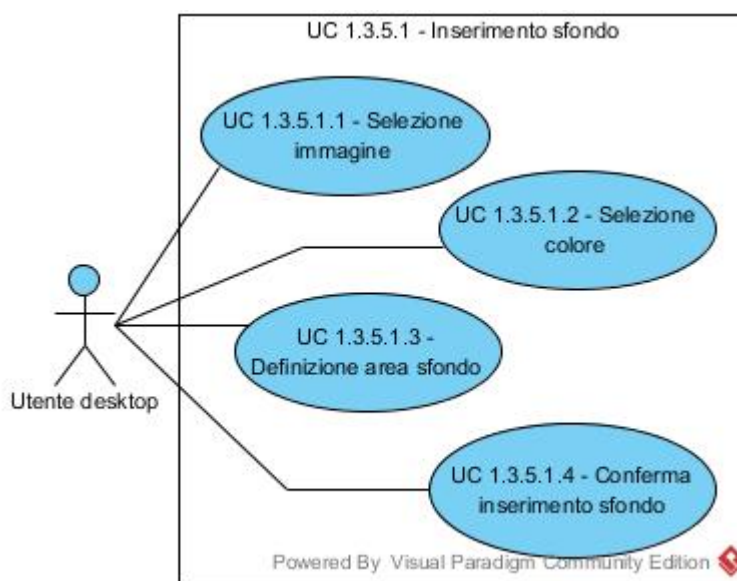


Fig 9: Caso d'uso 1.3.5.1: Inserimento di uno sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire una immagine o un colore di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo nel piano della presentazione.

Scenario principale:

1. L'utente può selezionare un'immagine da usare come sfondo (UC 1.3.5.1);
2. L'utente può selezionare un colore da usare come sfondo (UC 1.3.5.2);

3. L'utente definisce un'area nel piano della presentazione per ospitare lo sfondo (UC 1.3.5.3);
4. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo (UC 1.3.5.4).

Scenari alternativi:

- L'utente annulla l'inserimento di un nuovo sfondo.

3.6.24 UC 1.3.5.1.1 - Selezione immagine sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un'immagine per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato imposta sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un'immagine per lo sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente scorre i file immagine nelle cartelle locali dell'applicazione;
2. L'utente seleziona un'immagine;
3. L'utente conferma la selezione.

3.6.25 UC 1.3.5.1.2 - Selezione colore sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un colore per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato imposta sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un colore per lo sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente scorre i colori definiti;
2. L'utente seleziona un colore;
3. L'utente conferma la selezione.

3.6.26 UC 1.3.5.1.3.1 - Definizione area sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire un'area per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato un'immagine o un colore per lo sfondo.

Postcondizione: l'utente ha definito un'area per lo sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un'area nel piano di presentazione;
2. L'utente conferma la definizione dell'area .

3.6.27 UC 1.3.5.1.4 - Conferma sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente deve confermare l'inserimento di uno sfondo.

Precondizione: l'utente ha selezionato un colore o un'immagine per lo sfondo e ne ha definito l'area.

Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

3.6.28 UC 1.3.5.2 - Spostamento sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha spostato uno sfondo nel piano della presentazione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'area di sfondo;
2. L'utente sposta l'area di sfondo sul piano della presentazione.

3.6.29 UC 1.3.5.3 - Ridimensionamento sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può ridimensionare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha ridimensionato uno sfondo nel piano della presentazione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'area dello sfondo;
2. L'utente seleziona l'icona 'ridimensionamento';
3. L'utente ridefinisce l'area dello sfondo;
4. L'utente conferma la nuova area.

3.6.30 UC 1.3.6 - Definizione percorsi di visualizzazione

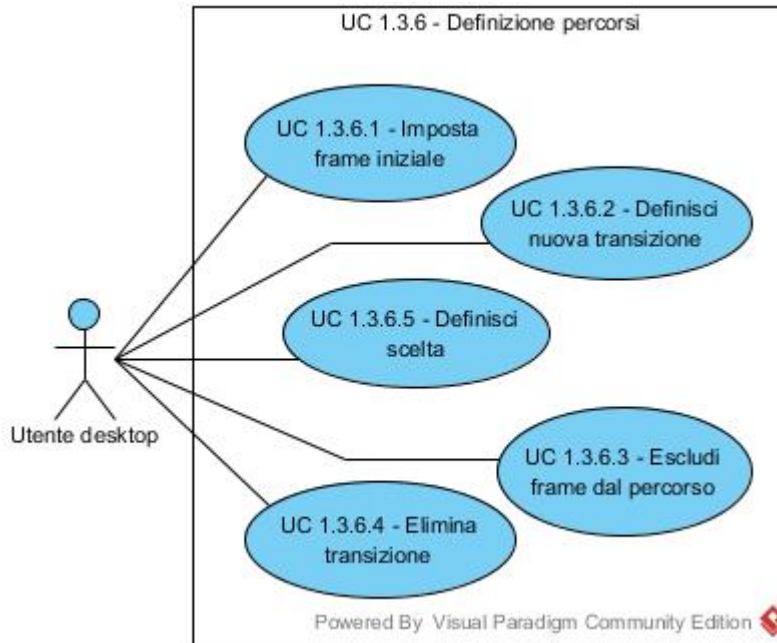


Fig 10: Caso d'uso 1.3.6: Definizione dei percorsi di visualizzazione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire la sequenza dei frame visualizzati di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha definito la sequenza dei frame visualizzati in fase di esecuzione della presentazione aperta.

Scenario principale:

1. L'utente passa alla modalità modifica percorsi di visualizzazione;
2. L'utente imposta un frame come primo elemento visualizzato di una presentazione;
3. L'utente può definire nuove transizioni tra frame;
4. L'utente può definire delle scelte che portano a frame scegliibili;
5. L'utente può escludere un frame parte di un percorso;
6. L'utente può eliminare una transizione.

3.6.31 UC 1.3.6.1 - Imposta frame iniziale

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può impostare il primo frame visualizzato in fase di esecuzione di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi di visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha impostato il primo frame visualizzato in fase di esecuzione della



presentazione aperta.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame sul piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'icona inizio a lato del frame.

3.6.32 UC 1.3.6.2 - Nuova transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire una nuova transizione tra due frame.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due frame.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona una frame nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'icona aggiungi transizione;
3. L'utente seleziona il frame destinazione.

3.6.33 UC 1.3.6.3 - Togli frame dal percorso

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può togliere la visualizzazione di un frame dal percorso.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due frame.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'azione toglì frame a lato del numero indicante la visualizzazione associata al frame selezionato;
3. L'utente conferma l'eliminazione del frame.

3.6.34 UC 1.3.6.4 - Elimina transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può eliminare una transizione tra due frame del piano di presentazione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione, la presentazione aperta contiene almeno una transizione.

Postcondizione: l'utente ha eliminato una transizione tra due frame.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona una transizione nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'azione cancella transizione.

3.6.35 UC 1.3.6.5 - Definisci scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire una scelta di transizione (glossario).

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una scelta di transizione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. L'utente seleziona l'azione nuova scelta;
3. L'utente seleziona il frame destinazione;
4. L'utente imposta un nome alla scelta.

3.6.36 UC 1.3.7 - Gestione desktop bookmark

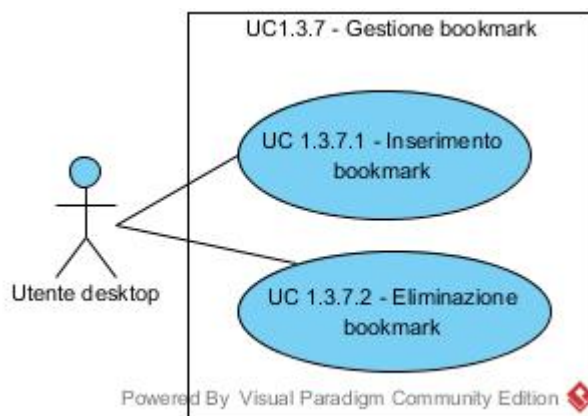


Fig 11: Caso d'uso 1.3.7: Gestione desktop dei bookmark

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire e cancellare bookmark ai frame.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito o eliminato i bookmark ai frame.

Scenario principale:

1. L'utente può inserire un nuovo bookmark ad un frame;
2. L'utente può eliminare un bookmark da un frame.

3.6.37 UC 1.3.7.1 - Inserimento bookmark

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire bookmark ai frame.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito un bookmark ad un frame.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un frame associato al frame in cui inserire il bookmark;
2. L'utente seleziona l'icona inserisci bookmark a lato del numero del frame corrispondente.

3.6.38 UC 1.3.7.2 - Eliminazione bookmark

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può cancellare bookmark al frame.

Precondizione: l'utente ha eliminato un bookmark da un frame.

Postcondizione: l'utente ha eliminato un bookmark da un frame.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona il frame associato al frame da cui eliminare il bookmark;
2. L'utente seleziona l'icona elimina bookmark a lato del frame e del numero del frame a cui è associato il bookmark da eliminare.

3.6.39 UC 1.3.8 - Definizione effetti di transizione

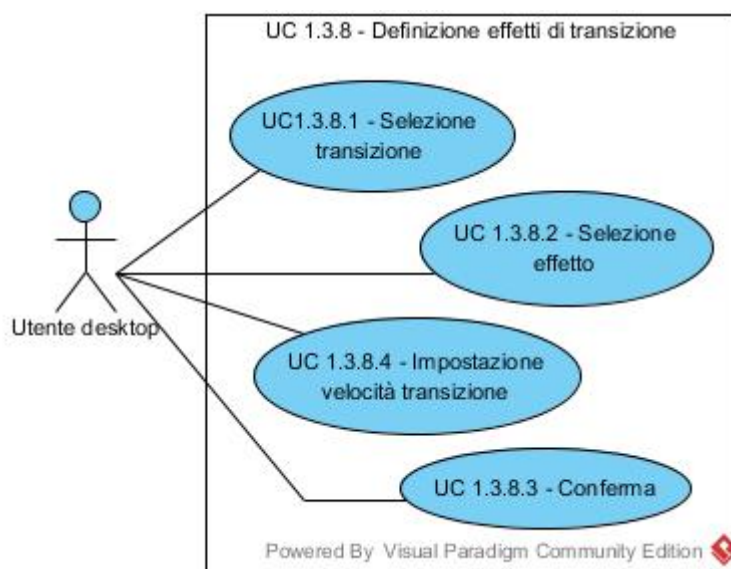


Fig 12: Caso d'uso 1.3.8: Definizione degli effetti di transizione tra frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire gli effetti di transizione tra un frame e la successiva.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha modificato l'effetto di transizione per le transizioni desiderate.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona la transizione a cui modificare l'effetto di transizione;
2. L'utente seleziona l'icona effetto transizione;
3. L'utente seleziona un effetto tra quelli definiti;

4. L'utente può selezionare la velocità di transizione;
5. L'utente conferma il cambiamento.

Scenari alternativi:

- L'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

3.6.40 UC 1.3.8.1 - Selezione transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente selezionare una transizione tra due frame consecutivi in un percorso.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una transizione.

3.6.41 UC 1.3.8.2 - Selezione effetto

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un effetto grafico di transizione da associare ad una transizione tra due frame.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un effetto di transizione per una transizione.

3.6.42 UC 1.3.8.3 - Conferma effetto

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può confermare la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione, un effetto grafico per essa e una velocità di visualizzazione per la transizione.

Postcondizione: l'utente ha confermato la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

3.6.43 UC 1.3.8.4 - Imposta velocità transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'impostare una velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione e un effetto grafico su di essa.

Postcondizione: l'utente ha impostato la velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

3.6.44 UC 1.3.9 - Definizione tempo di permanenza

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire il tempo di permanenza per ogni frame in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha modificato il tempo di permanenza ai frame in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona la voce in menu tempo di permanenza;
2. L'utente scrive il tempo di permanenza nella casella comparsa dall'azione precedente in secondi;
3. L'utente conferma la modifica.

Scenari alternativi:

- L'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

3.6.45 UC 1.3.11 - Undo/ripristina

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può annullare una modifica fatta o ripristinare una modifica annullata

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha annullato una modifica fatta o ripristinato una modifica annullata

Scenario principale:

1. L'utente può annullare l'ultima modifica effettuata
2. L'utente può ripristinare l'ultima modifica annullata

3.7 UC 1.4 - Modifica presentazione da mobile

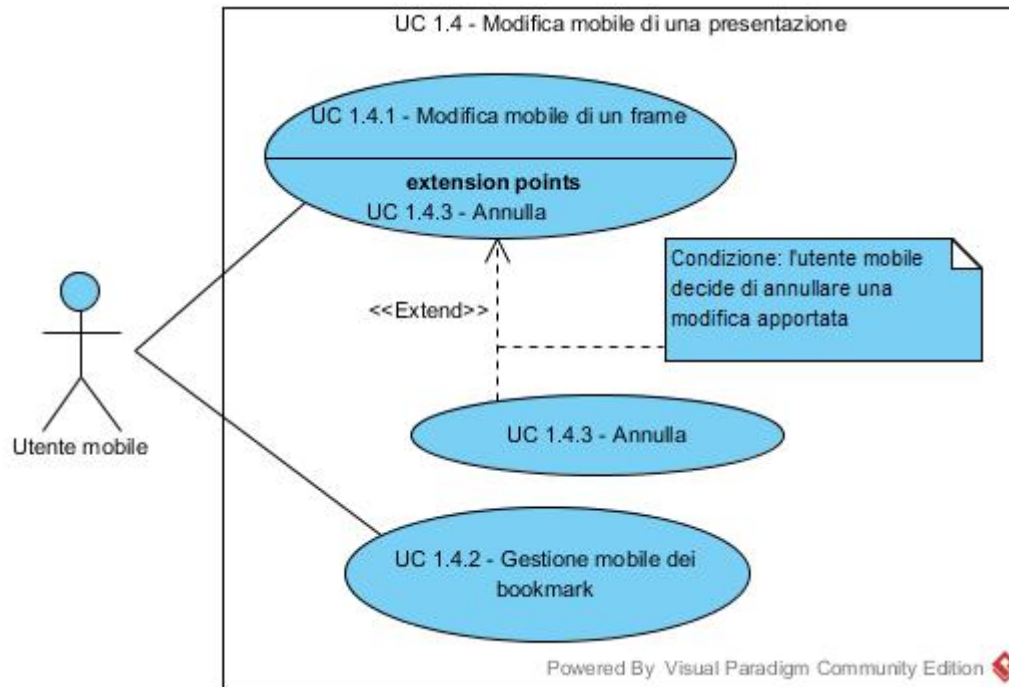


Fig 13: Caso d'uso 1.4: Modifica mobile di una presentazione

Attori: utente mobile

Descrizione: L'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica della presentazione. L'utente mobile può scegliere di modificare un frame o di gestire i bookmark.

Precondizione: l'utente mobile intende modificare una presentazione.

Postcondizione: il sistema contiene una presentazione modificata.

Scenario principale:

1. Modifica mobile di un frame (UC 1.4.1);
2. Gestione mobile dei bookmark (UC 1.4.2).

Scenari alternativi:

- solo nel caso in cui venga effettuata una modifica l'utente mobile può scegliere di annullare l'ultima modifica eseguita.

3.7.1 UC 1.4.1 - Modifica mobile di un frame

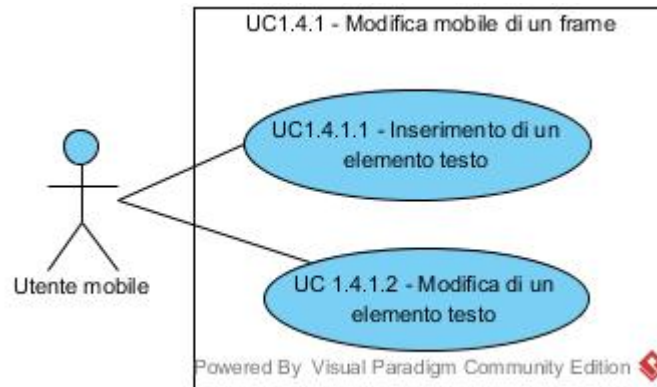


Fig 14: Caso d'uso 1.4.1: Modifica mobile di un frame

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente mobile può scegliere di inserire o modificare un elemento testo.

Precondizione: l'utente mobile intende modificare un frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame modificato.

Scenario principale:

1. Inserimento di un elemento testo (UC 1.4.1.1);
2. Modifica di un elemento testo (UC 1.4.1.2).

3.7.2 UC 1.4.1.1 - Inserimento di un elemento testo

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

Precondizione: l'utente mobile desidera inserire un nuovo elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento testo.

Scenario principale:

1. L'utente mobile seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. L'utente mobile inserisce il testo desiderato.

3.7.3 UC 1.4.1.2 - Modifica di un elemento testo

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente mobile desidera modificare un elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento testo modificato.

Scenario principale:

1. L'utente mobile seleziona un elemento testo;
2. L'utente mobile modifica il testo selezionato.

3.7.4 UC 1.4.2 - Gestione mobile bookmark

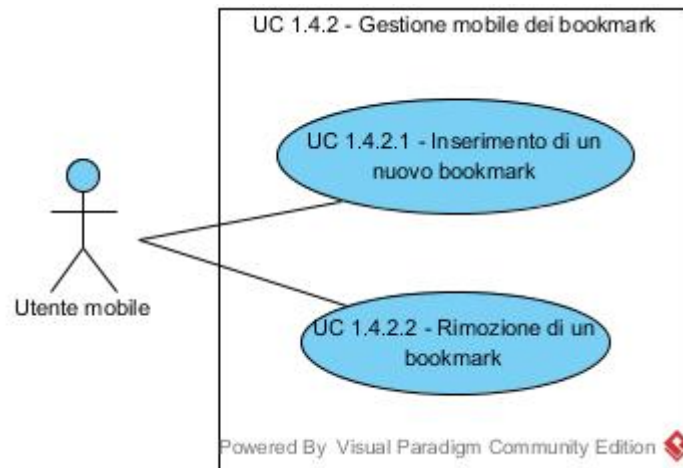


Fig 15: Caso d'uso 1.4.2: Gestione mobile dei bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile ha scelto l'opzione di gestione dei bookmark. L'utente mobile può scegliere di inserire o rimuovere bookmark.

Precondizione: l'utente mobile intende gestire i bookmark.

Postcondizione: la presentazione contiene una diversa gestione dei bookmark.

Scenario principale:

1. Inserimento di un nuovo bookmark (UC 1.4.2.1);
2. Rimozione di un bookmark (UC 1.4.2.2).

3.7.5 UC 1.4.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile inserisce un bookmark su un frame che non ne contiene uno.

Precondizione: l'utente mobile intende inserire un bookmark su un frame che non contiene bookmark.

Postcondizione: il frame selezionato contiene un bookmark.

Scenario principale:

1. L'utente mobile seleziona un frame assegnando il bookmark.

3.7.6 UC 1.4.2.2 - Rimozione di un bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile rimuove un bookmark su un frame che ne contiene uno.

Precondizione: l'utente mobile intende rimuovere un bookmark da un frame che ne contiene uno.

Postcondizione: il frame selezionato non contiene un bookmark.

Scenario principale:

1. L'utente mobile seleziona un frame rimuovendo il bookmark.

3.8 UC 1.18 - Esecuzione presentazione

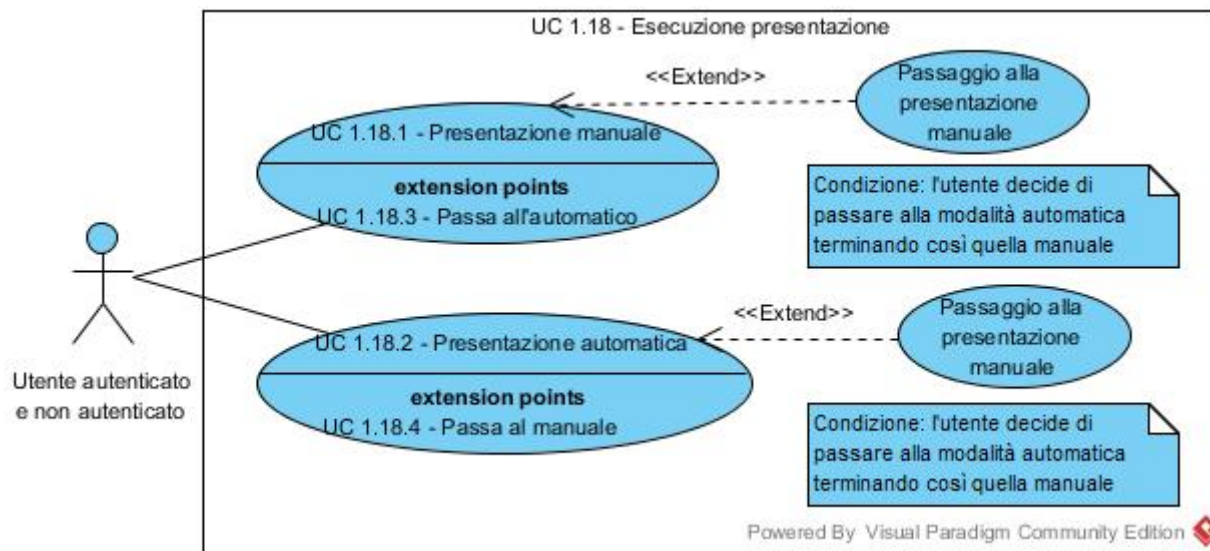


Fig 16: Caso d'uso 1.18: Esecuzione della presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente non autenticato può eseguire una presentazione salvata in locale mentre un utente autenticato può eseguire una presentazione salvata nel proprio account. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

Precondizione: una presentazione è già stata caricata e l'utente può avviarla nella modalità desiderata.

Postcondizione: la presentazione è stata eseguita secondo il metodo scelto.

Scenario principale:

1. Scelta del metodo con cui eseguirla: automatica (UC 1.18.2) o manuale (UC 1.18.1);
2. Possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa (UC 1.18.3) (UC 1.18.4).

3.8.1 UC 1.18.1 - Esecuzione manuale

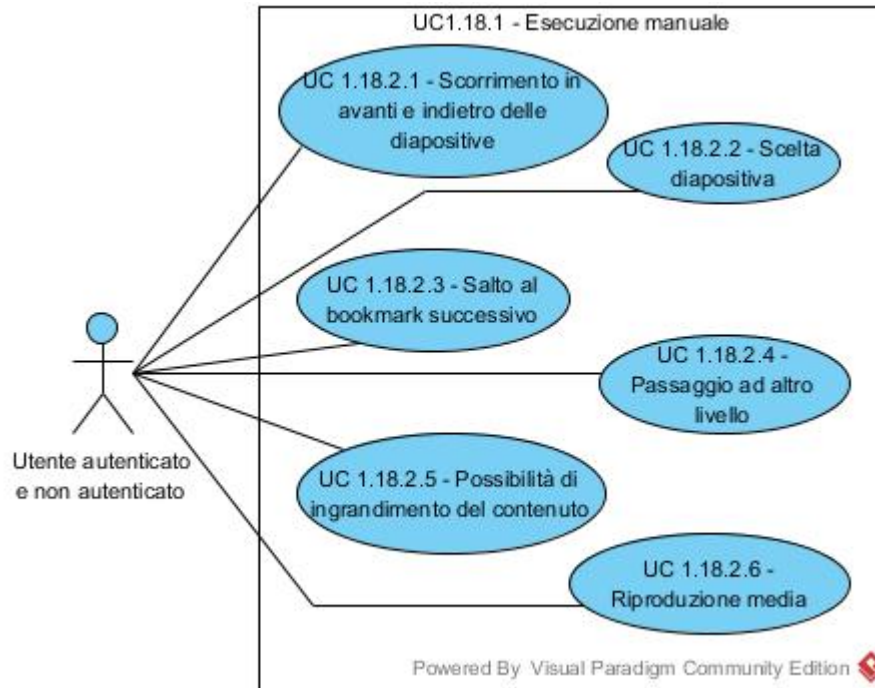


Fig 17: Caso d'uso 1.18.1: Esecuzione manuale della presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il percorso da intraprendere a runtime, cambiare livello di visualizzazione, tornare a punti precedenti o passare alla presentazione automatica

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

1. L'utente scorre la presentazione (UC 1.18.1.1);
2. L'utente può scegliere il percorso su cui continuare (UC 1.18.1.2);
3. L'utente può saltare al bookmark successivo (UC 1.18.1.3);
4. L'utente può cambiare il livello di visualizzazione (UC 1.18.1.4);
5. L'utente può ingrandire il contenuto (UC 1.18.1.18);
6. L'utente può riprodurre file media (UC 1.18.1.6);
7. L'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi frame (UC 1.18.3).

3.8.2 UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente vuole scorrere la presentazione al frame immediatamente successivo o precedente.

Precondizione: un frame è in presentazione.

Postcondizione: il frame in presentazione è cambiato passando a quello successivo o precedente in base alla scelta dell'utente.

3.8.3 UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente deve poter scegliere come far continuare la presentazione.

Precondizione: il frame in presentazione presenta la possibilità di scegliere con quale percorso continuare la presentazione e l'utente deve poter effettuare tale scelta.

Postcondizione: la presentazione può continuare con il primo frame del percorso che l'utente ha scelto.

3.8.4 UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può andare a presentare un altro frame saltando una parte della presentazione.

Precondizione: il frame attuale presenta un bookmark ad un altro frame.

Postcondizione: il frame in presentazione è quello puntato dal bookmark e la presentazione può continuare da questo punto.

3.8.5 UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può salire nel frame padre appena superiore.

Precondizione: il frame in presentazione è figlio di almeno un frame padre (non è quindi la radice).

Postcondizione: il frame in presentazione è passato al padre .

3.8.6 UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il contenuto presente nel frame, che sia un'immagine, un video o del testo.

Precondizione: il frame in presentazione contiene più elementi di contenuto.

Postcondizione: lo schermo presenta l'immagine, il video o il testo selezionato; l'utente può in qualsiasi momento ritornare al frame di cui il contenuto fa parte.

3.8.7 UC 1.18.1.6 - Riproduzione media

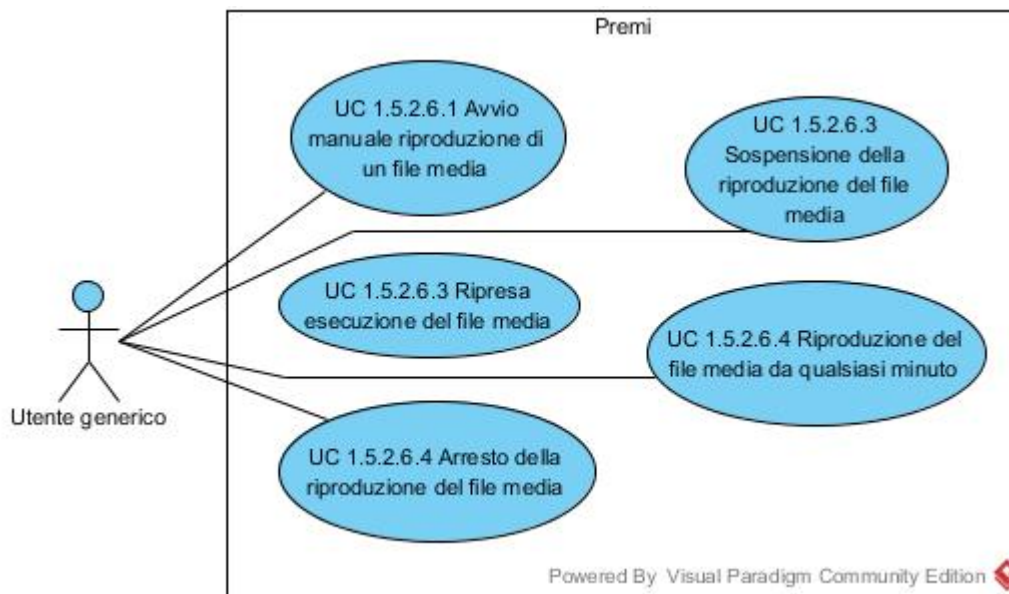


Fig 18: Caso d'uso 1.18.1.6: Riproduzione di file media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: durante una presentazione manuale l'utente potrà riprodurre un media audio o video presente nel frame.

Precondizione: il frame in presentazione contiene un media da riprodurre.

Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

Scenario principale:

1. L'utente può avviare la riproduzione di un media, dall'inizio (UC 1.18.1.6.1) o da un punto specifico (UC 1.18.1.6.4);
2. L'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.18.1.6.2) e riprenderla successivamente (UC 1.18.1.6.3);
3. L'utente può arrestare la presentazione (UC 1.18.1.6.5).

3.8.8 UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può avviare la riproduzione del media presente nel frame in qualsiasi momento.

Precondizione: il frame in presentazione contiene almeno un media.

Postcondizione: il media è in riproduzione.

3.8.9 UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.

3.8.10 UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può far riavviare la riproduzione del media.

Precondizione: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

3.8.11 UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal punto scelto dall'utente.

3.8.12 UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può arrestare la riproduzione del media in corso. Se il media è stato ingrandito allora lo schermo tornerà a presentare il frame di cui il media faceva parte.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è stato arrestato e se l'utente decidesse di riavvianne la riproduzione, essa ripartirà dall'inizio.

3.8.13 UC 1.18.2 - Esecuzione automatica

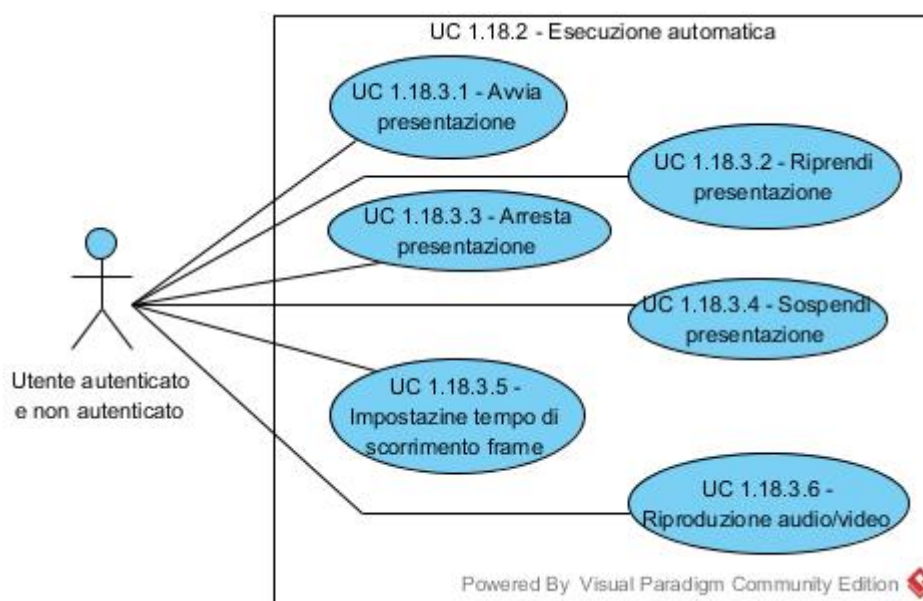


Fig 19: Caso d'uso 1.18.2: Esecuzione automatica della presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla modalità manuale in ogni momento.

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

1. L'utente avvia la presentazione (UC 1.18.2.1);
2. L'utente mette in pausa la presentazione (UC 1.18.2.4) e riprenderla successivamente (UC 1.18.2.2);
3. L'utente arresta la presentazione (UC 1.18.2.3);
4. L'utente può decidere il tempo di scorrimento frame (UC 1.18.2.5);
5. L'utente può gestire i file media (UC 1.18.2.6);
6. L'utente decide di passare alla modalità manuale (UC 1.18.4).

3.8.14 UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo frame o da un altro.

Precondizione: una presentazione è stata caricata e un frame è selezionato.

Postcondizione: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame scorrono automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

3.8.15 UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua sospensione.

Precondizione: la presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

Postcondizione: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame riprendono a scorrere automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

3.8.16 UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può arrestare e chiudere la presentazione.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione viene chiusa e il programma ritorna alla home.

3.8.17 UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la presentazione.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica è stata fermata temporaneamente e potrà essere ripresa dallo stesso punto in qualsiasi momento.

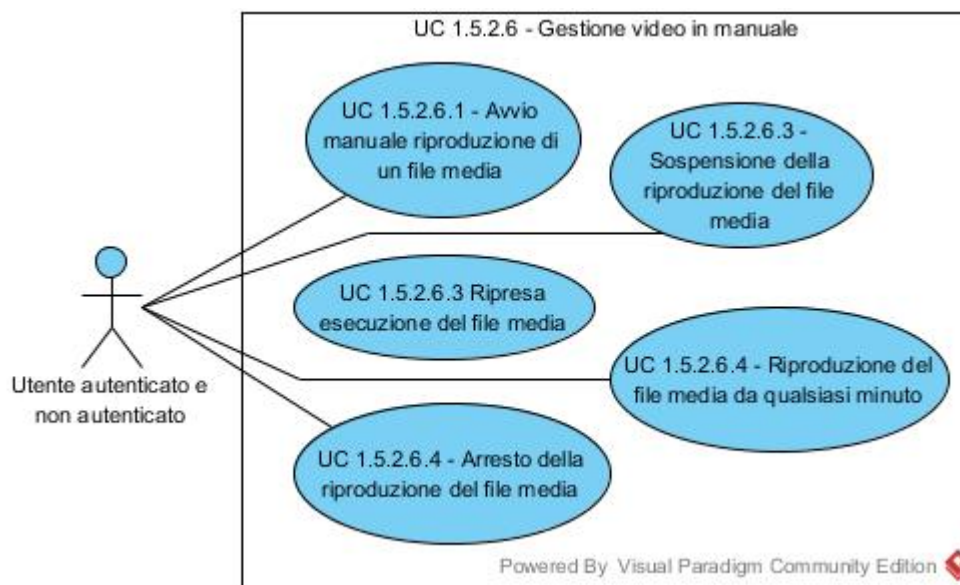


Fig 20: Caso d'uso 1.18.2.6: Riproduzione dei file media

3.8.18 UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni frame.

Precondizione: la presentazione è in modalità manuale.

Postcondizione: la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente e non con quello impostato al momento della creazione della presentazione.

3.8.19 UC 1.18.2.6 - Riproduzione media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: durante una presentazione automatica, se nel frame sono presenti uno o più media essi verranno avviati secondo un certo ordine in modo automatico; l'utente, se ha bisogno, può saltare la riproduzione di tali media e la presentazione automatica continua col frame successivo.

Precondizione: il frame in presentazione contiene dei media da riprodurre.

Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

Scenario principale:

1. La presentazione automatica avvia la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.1);
2. L'utente può saltare la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.5);
3. L'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.2) e riprenderla dallo stesso punto (UC 1.18.2.6.3) o da punti diversi (UC 1.18.2.6.4);
4. L'utente ha la possibilità di ingrandire un video (UC 1.18.2.6.6).

3.8.20 UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: il media presente nel frame viene fatto riprodurre in modo automatico; se più media sono presenti allora verranno riprodotti tutti uno alla volta.

Precondizione: il frame in presentazione contiene un media.

Postcondizione: il media è in riproduzione.

3.8.21 UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.

3.8.22 UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente far riprendere la riproduzione del media.

Precondizione: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

3.8.23 UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

3.8.24 UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la presentazione automatica.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: la presentazione automatica riprende la sua normale esecuzione.

3.8.25 UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il video in riproduzione o in sospensione.

Precondizione: un video è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: lo schermo presenta il video selezionato nella sua interezza; l'utente ha la possibilità in ogni momento di rimpicciolire il video tornando a presentare il frame di cui ne fa parte.

3.8.26 UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione manuale a quella automatica.

Precondizione: la presentazione manuale è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è avviata dal frame corrente.

3.8.27 UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione automatica a quella manuale.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è arrestata permettendo all'utente di gestirla manualmente.

3.9 UC 1.6 - Creazione di un'infografica

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione slide e di inserirli in un unico documento stampabile e quindi lineare.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha creato un'infografica.

Scenario principale:

1. Una volta creata l'infografica si entra sempre in modalità gestione infografiche (UC 1.17).

3.10 UC 1.17 - Gestione infografiche

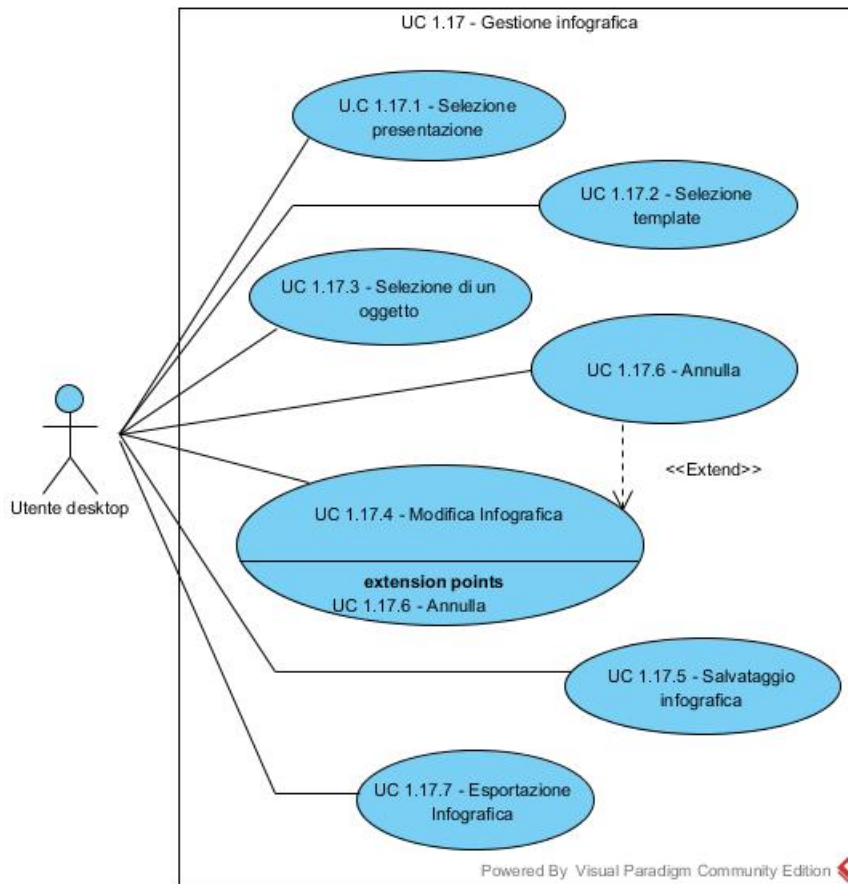


Fig 21: Caso d'uso 1.17: Gestione delle infografiche

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione slide e di inserirli in un unico documento stampabile e quindi lineare.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha modificato un'infografica che può aver salvato in locale e online.

Scenario principale:

1. Selezione della presentazione di cui produrre l'infografica (UC 1.17.1);
2. Selezione di un template di infografica (UC 1.17.2);
3. Selezione di un elemento dell'infografica (UC 1.17.3);
4. Modifica e rimozione di un elemento grafico o di un elemento di testo (UC 1.17.4);
5. Salvataggio dell'infografica (UC 1.17.5).
6. Annulla/ripristina ultima operazione (UC 1.17.6).

3.10.1 UC 1.17.1 - Selezione della presentazione

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare la presentazione di cui produrre l'infografica per potervi attingere elementi direttamente.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

Postcondizione: nell'editor viene caricata una presentazione sui quali oggetti si può andare a interagire.

3.10.2 UC 1.17.2 - Selezione di un template

Attori: utente desktop.

Descrizione: permettere all'utente di selezionare il template che preferisce.

Precondizione: il programma è attivo e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha caricato nell'editor un template che potrà modificare per creare la sua infografica.

3.10.3 UC 1.17.3 - Selezione di un oggetto dell'infografica

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli da lui inseriti.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, un template di infografica è stato caricato nell'editor.

Postcondizione: l'oggetto è stato selezionato.

3.10.4 UC 1.17.4 - Modifica infografica

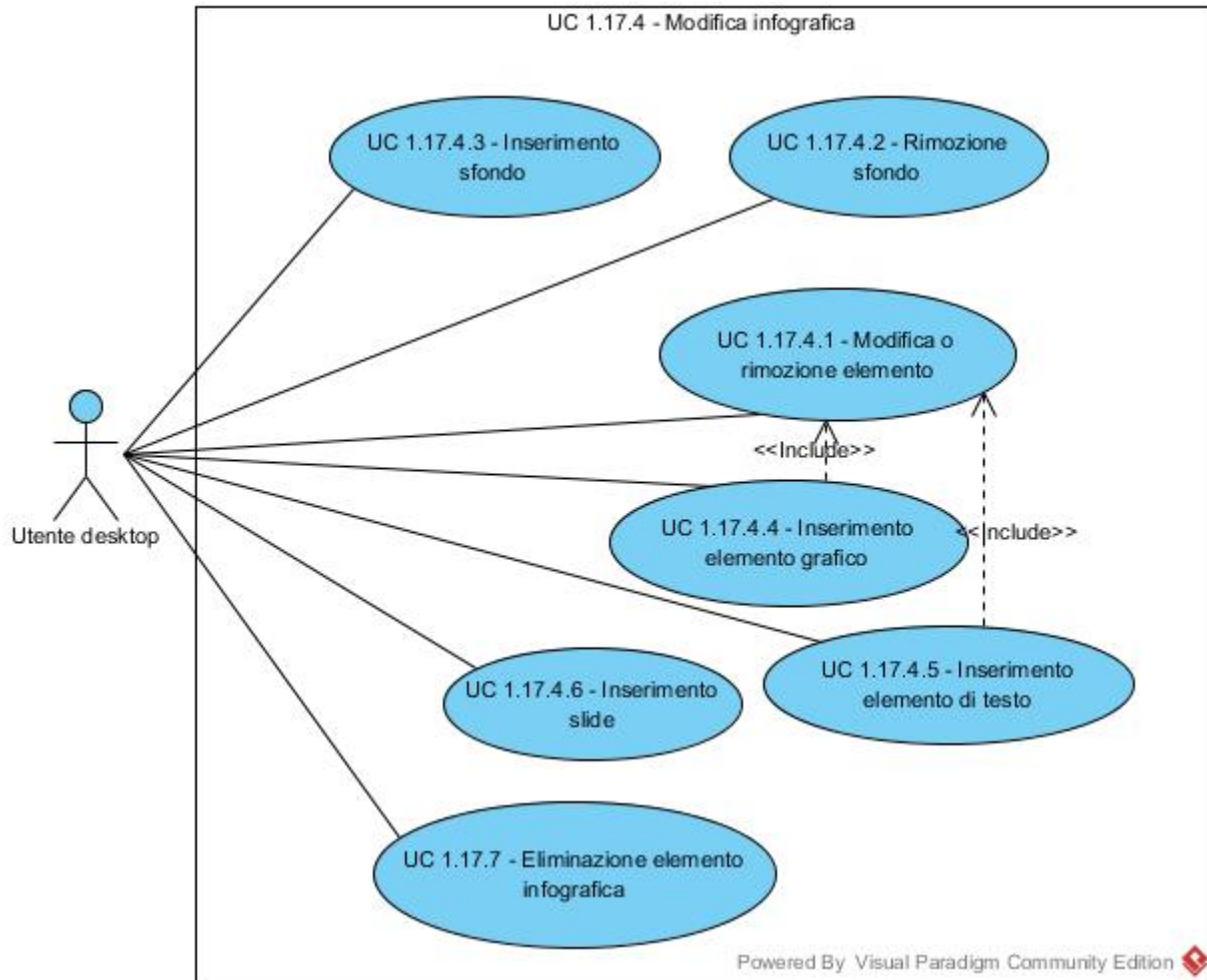


Fig 22: Caso d'uso 1.17.4: Modifica di un'infografica

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli da lui inseriti.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è attiva un'infografica.

Postcondizione: l'infografica attiva è stata modificata.

Scenario principale:

1. Modifica di un oggetto dell'infografica (UC 1.17.4.1);
2. Rimozione dello sfondo (UC 1.17.4.2);
3. Inserimento di uno sfondo (UC 1.17.4.3);
4. Inserimento di un elemento grafico (UC 1.17.4.4);
5. Inserimento di un elemento di testo (UC 1.17.4.5);

6. Inserimento slide (UC 1.17.4.6);
7. Eliminazione di un elemento (UC 1.17.4.7);

Scenari alternativi:

- Solo nel caso in cui venga effettuata una modifica l'utente desktop può scegliere di annullare l'ultima modifica eseguita (UC 1.17.6).

3.10.5 UC 1.17.4.1 - Modifica oggetto infografica

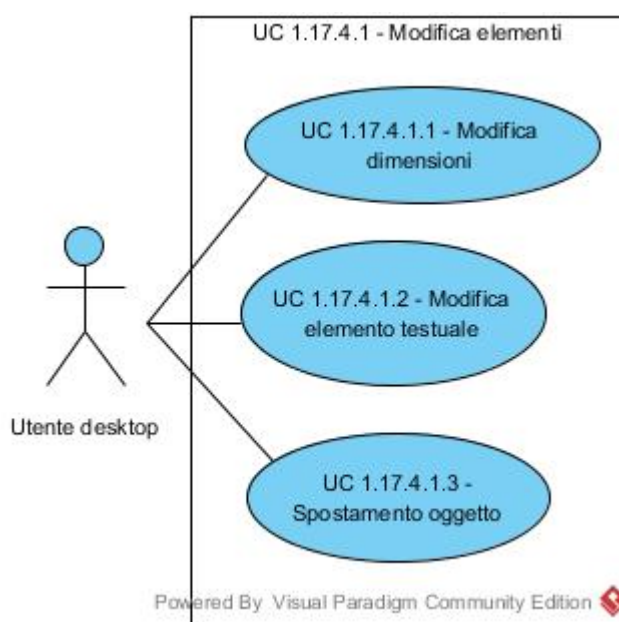


Fig 23: Caso d'uso 1.17.4.1: Modifica di un oggetto dell'infografica

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli da lui inseriti.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, un oggetto della presentazione è stato selezionato.

Postcondizione: l'oggetto selezionato è stato modificato.

Scenario principale:

1. Se l'oggetto è un elemento grafico è possibile ingrandirne o ridurne le dimensioni (UC 1.17.4.1.1);
2. Se l'oggetto è un elemento testuale è possibile effettuare diverse modifiche (UC 1.17.4.1.2);
3. In entrambi i casi è possibile cambiare la posizione dell'oggetto (UC 1.17.4.1.3).

3.10.6 UC 1.17.4.1.1 - Modifica dimensioni di un oggetto grafico

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di aumentare e ridurre le dimensioni di un oggetto grafico.

Precondizione: l'oggetto grafico è stato selezionato.

Postcondizione: l'oggetto ha cambiato le sue dimensioni.

3.10.7 UC 1.17.4.1.2 - Modifica elemento testuale

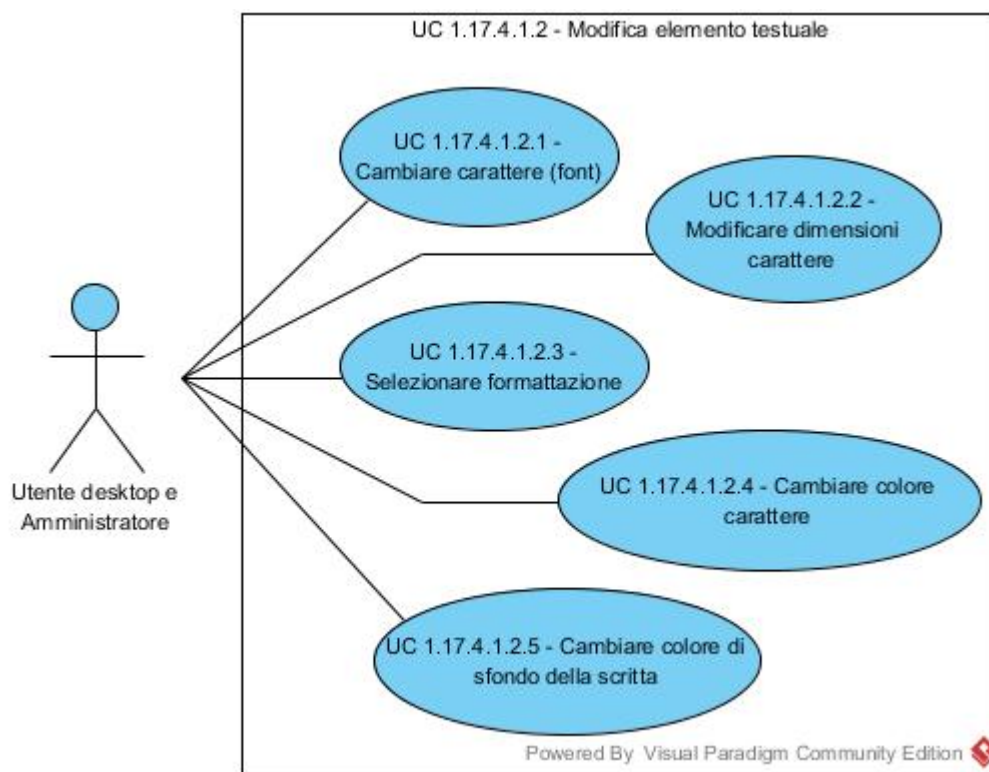


Fig 24: Caso d'uso 1.17.4.1.2: Modifica di un elemento testuale

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di modificare un elemento testuale.

Precondizione: un oggetto testuale della presentazione è stato selezionato.

Postcondizione: l'elemento testuale è stato modificato.

Scenario principale:

1. Cambiare il carattere (UC 1.17.4.1.2.1);
2. Modificare le dimensioni del carattere (UC 1.17.4.1.2.2);
3. Una formattazione (corsivo, grassetto, sottolineato) (UC 1.17.4.1.2.3);
4. Cambiare colore del carattere (UC 1.17.4.1.2.4);
5. Cambiare il colore di sfondo (UC 1.17.4.1.2.5).



Scenari alternativi:

- E' sempre possibile annullare l'ultima modifica effettuata ed eventualmente ripristinarla (UC 1.17.6).

3.10.8 UC 1.17.4.1.2.1 - Modifica del carattere

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare il carattere delle lettere dell'elemento testuale.

Precondizione: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo hanno cambiato carattere.

3.10.9 UC 1.17.4.1.2.2 - Modifica delle dimensioni del carattere

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare le dimensioni delle lettere dell'elemento testuale.

Precondizione: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo ha cambiato dimensione.

3.10.10 UC 1.17.4.1.2.3 - Modifica della formattazione

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare la formattazione dell'elemento testuale.

Precondizione: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo hanno cambiato formato (corsivo, grassetto, sottolineato).

3.10.11 UC 1.17.4.1.2.4 - Modifica del colore

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare il colore delle lettere dell'elemento testuale.

Precondizione: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo hanno cambiato colore.

3.10.12 UC 1.17.4.1.2.5 - Modifica sfondo

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare il colore dello sfondo dell'elemento testuale (evidenziatura).

Precondizione: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo sono state evidenziate.

3.10.13 UC 1.17.4.1.3 - Modifica della posizione dell'oggetto

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare la posizione di un oggetto.

Precondizione: l'oggetto grafico è stato selezionato.

Postcondizione: l'oggetto è stato spostato all'interno dell'infografica.

3.10.14 UC 1.17.4.2 - Rimozione dello sfondo

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di rimuovere lo sfondo dell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente.

Postcondizione: lo sfondo dell'infografica è stato eliminato.

3.10.15 UC 1.17.4.3 - Inserimento di uno sfondo

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di scegliere uno sfondo per l'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente.

Postcondizione: lo sfondo dell'infografica è stato cambiato.

3.10.16 UC 1.17.4.4 - Inserimento di un elemento grafico

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento grafico.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente.

Postcondizione: è stato inserito un oggetto precedentemente assente nell'infografica.

Scenario principale:

1. Quando un elemento grafico viene inserito si entra automaticamente in modalità modifica (UC 1.17.4.1).

3.10.17 UC 1.17.4.5 - Inserimento di un elemento testuale

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente.

Postcondizione: è stato inserito un oggetto testuale precedentemente assente nell'infografica.

Scenario principale:

1. Quando viene inserito un elemento testuale questo entra automaticamente in modalità modifica (UC 1.17.4.1.2).

3.10.18 UC 1.17.4.6 - Inserimento di una slide

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente, è stata caricata una presentazione di cui l'utente vuole fare l'infografica.

Postcondizione: nell'infografica è stata inserita come immagine vettoriale una slide precedentemente assente.

3.10.19 UC 1.17.4.7 - Eliminazione di un elemento

Attori: utente desktop.

Descrizione: l'utente è in grado di eliminare un oggetto dell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o un'infografica personale dell'utente, è stato selezionato un oggetto dell'infografica.

Postcondizione: nell'infografica è stato rimosso un oggetto.

3.10.20 UC 1.17.5 - Salvataggio infografica

Attori: utente desktop.

Descrizione: permettere all'utente di salvare un'infografica.

Precondizione: l'utente ha caricato un template.

Postcondizione: l'utente ha salvato un'infografica nel suo spazio personale.

3.10.21 UC 1.17.6 - Annulla/Ripristina

Attori: utente desktop.

Descrizione: permettere all'utente di annullare o ripristinare l'ultima modifica.

Precondizione: è stata effettuata una modifica all'infografica.

Postcondizione: l'infografica è stata riportata alla situazione antecedente all'ultima operazione.

3.10.22 UC 1.17.7 - Esportazione infografica

Attori: utente desktop.

Descrizione: permettere all'utente di esportare un'infografica.

Precondizione: l'utente ha caricato un template.

Postcondizione: l'utente ha esportato l'infografica sottoforma di file immagine nel proprio dispositivo.

3.11 UC 1.7 - Gestione archivio utente sul server

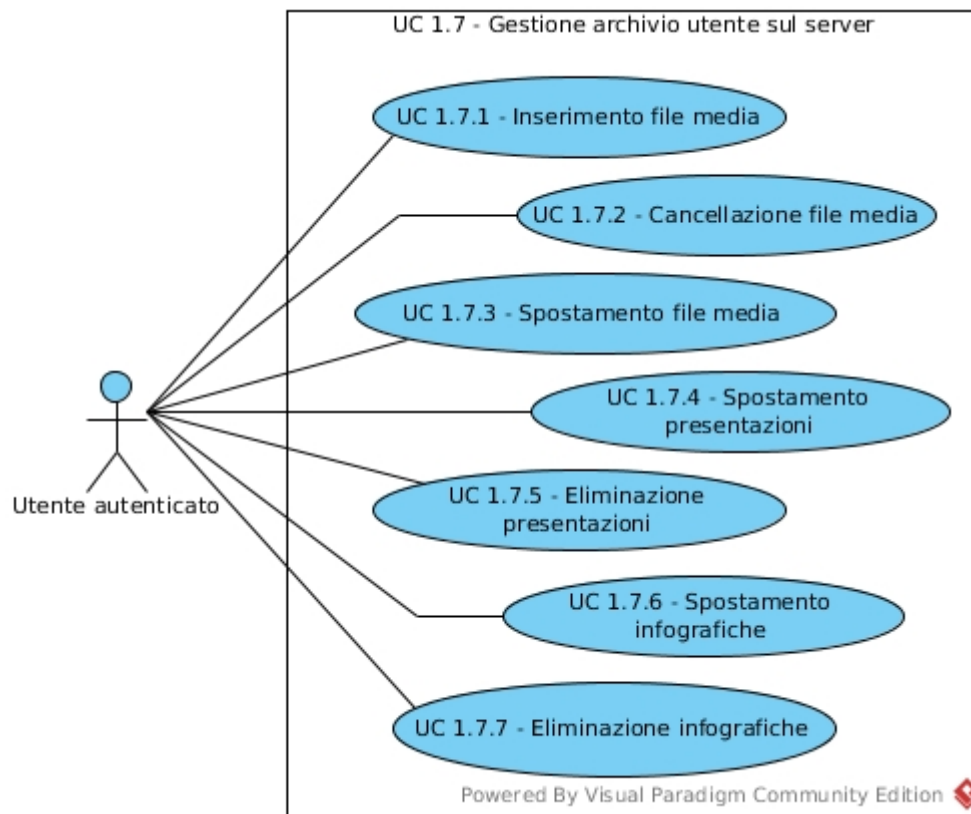


Fig 25: Caso d'uso 1.7: Gestione dell'archivio dati utente sul server

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente può modificare i contenuti (file media presentazioni e infografiche) presenti nel proprio spazio all'interno del server, inserendone di nuovi o eliminando quelli presenti.

Precondizione: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera effettuare modifiche ai propri file nello spazio all'interno del server.

Postcondizione: l'utente ha compiuto l'operazione che intendeva compiere sul contenuto che desiderava: ha inserito un nuovo file media nel proprio spazio, altrimenti ha spostato o eliminato una presentazione, infografica o file media.

Scenario principale:

1. Inserimento file media (UC 1.7.1);
2. Cancellazione file media (UC 1.7.2);
3. Spostamento file media (UC 1.7.3);
4. Spostamento presentazioni (UC 1.7.4);
5. Eliminazione presentazioni (UC 1.7.5).



3.11.1 UC 1.7.1 - Inserimento file media

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di caricare un file media (audio, video, immagini) contenuto nel proprio computer o dispositivo.

Precondizione: l'utente desidera caricare sul server un file media esistente in locale.

Postcondizione: l'utente ha caricato sul server i file media selezionati.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione file media;
3. Conferma e caricamento.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.11.2 UC 1.7.2 - Cancellazione file media

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di eliminare file media tra quelli presenti all'interno del proprio spazio di lavoro sul server.

Precondizione: l'utente desidera eliminare file media esistenti nel proprio spazio di lavoro sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato i file media che desiderava rimuovere.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione file media;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.11.3 UC 1.7.3 - Spostamento file media

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di selezionare file media presenti in una cartella all'interno del proprio spazio di lavoro nel server e spostarli.

Precondizione: l'utente desidera spostare file media esistenti nel proprio spazio di lavoro sul server.

Postcondizione: l'utente ha spostato i file media che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;

2. Selezione file media;
3. Selezione destinazione;
4. Conferma selezione e spostamento.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.11.4 UC 1.7.4 - Spostamento presentazioni

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di selezionare delle presentazioni inserite in una cartella all'interno del proprio spazio di lavoro nel server e spostarle.

Precondizione: l'utente desidera spostare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha spostato le presentazioni che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione presentazioni da spostare;
3. Selezione destinazione;
4. Conferma selezione e spostamento.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.11.5 UC 1.7.5 - Eliminazione presentazioni

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di eliminare presentazioni contenute all'interno del proprio spazio di lavoro sul server.

Precondizione: l'utente desidera eliminare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le presentazioni che desiderava rimuovere.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione presentazioni da eliminare;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.11.6 UC 1.7.6 - Spostamento infografiche

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di selezionare delle infografiche presenti all'interno del proprio spazio di lavoro nel server e spostarle.

Precondizione: l'utente desidera spostare una o più infografica esistente nel proprio spazio di lavoro sul server.

Postcondizione: l'utente ha spostato le infografiche che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione infografiche da spostare;
3. Selezione di destinazione;
4. Conferma selezione e spostamento.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.11.7 UC 1.7.7 - Eliminazione infografiche

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di eliminare infografiche contenute all'interno del proprio spazio di lavoro sul server.

Precondizione: l'utente desidera eliminare una o più infografica esistente nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le infografiche che desiderava rimuovere.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione infografiche da eliminare;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.12 UC 1.9 - Gestione template

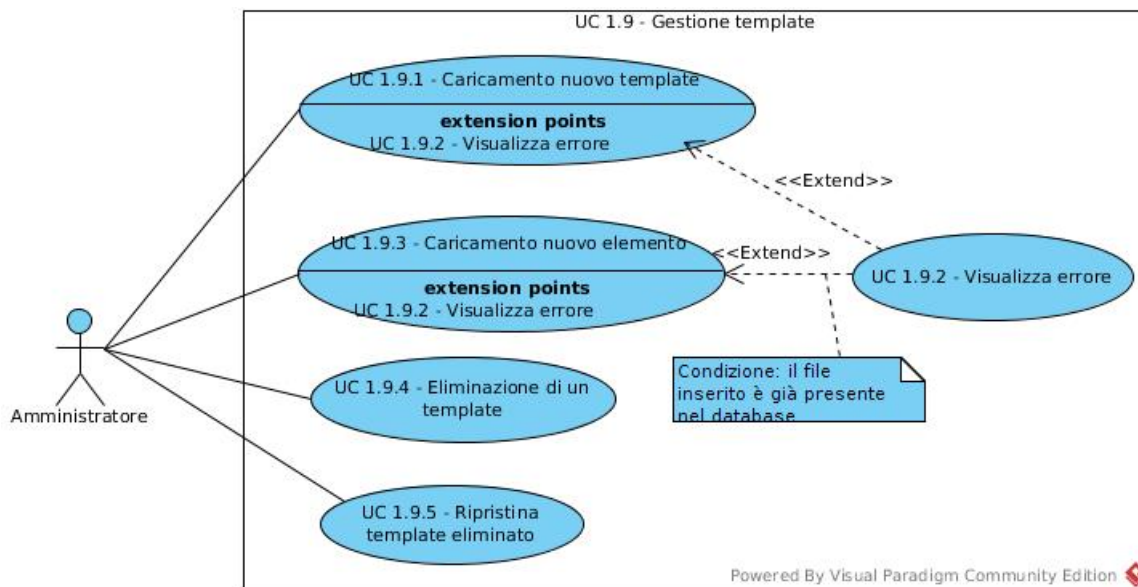


Fig 26: Caso d'uso 1.9: Gestione template

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore ha effettuato il login e il programma è correttamente funzionante. L'amministratore ha la possibilità di inserire nuovi template di infografica, nuovi oggetti grafici per comporre i template ed eliminare template presenti nel server.

Precondizione: il programma è in funzione e l'amministratore ha effettuato il login.

Postcondizione: le operazioni svolte dall'amministratore sono state eseguite con successo.

Scenario principale:

1. Caricamento di un template di infografica o di presentazione (UC1.9.1);
2. Caricamento di un elemento (UC1.9.3);
3. Eliminazione di un template (UC1.9.5);

Scenari alternativi:

- L'amministratore può ripristinare un template eliminato (UC1.9.5);
- L'amministratore può ripristinare le modifiche eseguite;
- Visualizzazione di un errore nel caso vengano inseriti un oggetto o un template già presenti nel database.

3.12.1 UC1.9.1 - Caricamento di un template

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo template nel database.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login.

Postcondizione: il template è stato caricato correttamente nel database.

Scenario principale:

1. L'amministratore naviga nel proprio spazio di lavoro per trovare il template da inserire;
2. L'amministratore inserisce il template nel database.

Scenari alternativi:

- Il template è già presente nel database.

3.12.2 UC 1.9.3 - Caricamento di un elemento

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo elemento nel database.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login.

Postcondizione: l'elemento grafico è stato caricato correttamente nel database.

Scenario principale:

1. L'amministratore naviga nel proprio spazio di lavoro per trovare l'elemento grafico da inserire;
2. L'amministratore inserisce l'elemento grafico nel database.

Scenari alternativi:

- Il file grafico è già presente nel database.

3.12.3 UC 1.9.4- Eliminazione di un template

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore elimina uno dei template.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore decide di eliminare un template.

Postcondizione: il template è stato eliminato dal sistema.

Scenario principale:

1. L'amministratore elimina il template selezionato.

Scenari alternativi:

- L'amministratore decide di ripristinare il template eliminato (UC 1.9.5).

3.12.4 UC 1.9.5 - Ripristino template eliminato

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore ha deciso di ripristinare un template eliminato.

Precondizione: lo storico dei template eliminati non è vuoto.

Postcondizione: il template è stato ripristinato.

Scenario principale:

1. Selezione template eliminato;
2. Ripristino del template eliminato.

3.13 UC 1.11 - Gestione profilo

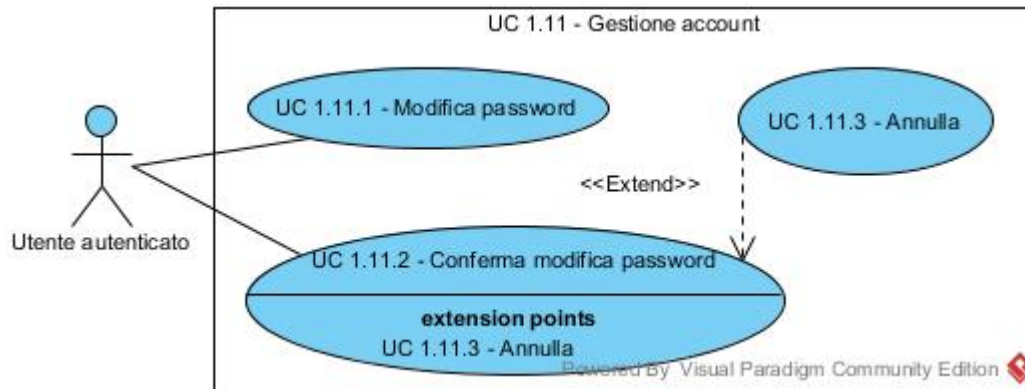


Fig 27: Caso d'uso 1.11: Gestione del profilo utente

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente può modificare la propria password d'accesso al sistema.

Precondizione: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera modificare la password d'accesso.

Postcondizione: la password utente è stata cambiata con la nuova password inserita.

Scenario principale:

1. Modifica password (UC 1.11.1);
2. Conferma modifica password (UC 1.11.2);

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti (UC 1.11.3).

3.13.1 UC 1.11.1 - Modifica password

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di inserire la nuova password.

Precondizione: l'utente ha avviato l'attività di cambiamento della password.

Postcondizione: l'utente ha inserito la nuova password.

3.13.2 UC 1.11.2 - Conferma modifica password

Attori: utente autenticato.

Descrizione: nel server viene memorizzata la nuova password al posto della vecchia.

Precondizione: è stata avviata l'attività di cambio password ed è stata inserita la nuova password.

Postcondizione: nel server la password utente è stata sostituita con la nuova.

3.13.3 UC 1.11.3 - Annulla

Attori: utente desktop.

Descrizione: permettere all'utente di annullare o ripristinare l'ultima modifica.

Precondizione: è stata effettuata una modifica alla password del proprio profilo.

Postcondizione: è stata ripristinata la password precedente.

3.14 UC1.12 - Download infografica

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente autenticato. scarica in locale un'infografica tra quelle presenti.

Precondizione: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera scaricare in locale un'infografica tra quelle presenti nel proprio spazio di lavoro sul server.

Postcondizione: l'utente ha scaricato l'infografica che desiderava.

Scenario principale:

1. Navigazione nel proprio spazio di lavoro sul server;
2. Selezione dell'infografica tra quelle presenti;
3. Navigazione nel proprio spazio di lavoro in locale;
4. Conferma posizione e scaricamento dell'infografica selezionata.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata.

3.15 UC1.13 - Logout

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente autenticato. effettua il logout dal suo profilo passando alla modalità offline del sistema.

Precondizione: l'utente si è autenticato.

Postcondizione: l'utente non è più autenticato e passa alla modalità offline del sistema.

Scenario principale:

1. Selezione azione di logout;
2. Conferma di logout.

3.16 UC 1.15 - Eliminazione presentazione locale

Attori: utente offline, utente autenticato. **Descrizione:** l'utente può eliminare una presentazione salvata in locale. **Precondizione:** l'utente ha una presentazione salvata in locale che desidera eliminare; il programma mostra all'utente la lista delle presentazioni salvate in locale. **Postcondizione:** l'utente ha eliminato la presentazione che desiderava rimuovere. **Scenario principale:**

1. Navigazione tra le presentazioni salvate in locale;
2. Selezione della presentazione da eliminare;
3. Conferma ed eliminazione.



3.17 UC 1.16 - Download presentazione

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di scaricare una presentazione contenuta in una cartella all'interno del proprio spazio di lavoro sul server.

Precondizione: l'utente desidera scaricare una presentazione esistente nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha scaricato la presentazione che desiderava.

Scenario principale:

1. Navigazione nel proprio spazio di lavoro sul server;
2. Selezione della presentazione tra quelle presenti;
3. Navigazione nel proprio spazio di lavoro in locale;
4. Conferma posizione e scaricamento della presentazione selezionata.

Scenari alternativi:

1. L'operazione viene annullata.

4 Requisites

4.1 Requisiti Funzionali

Tab 3: Requisiti Funzionali

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di creare un Account _g con cui accedere al sistema da autenticato, nella registrazione definisce username, password e conferma la password inserita nuovamente	UC 1.8
RF 3	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di autenticarsi al sistema con un Account _g valido inserendo username e password	UC 1.10
RF 4	Obbligatorio	L'utente deve essere i grado di creare una nuova presentazione vuota	UC 1.2
RF 7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare una presentazione	UC 1.3
RF 7.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare una presentazione da dispositivo Desktop _g	UC 1.3.1
RF 7.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un nuovo Frame _g sul piano della presentazione _g	UC 1.3.1.1.1
RF 7.1.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di selezionare il tipo di Frame _g da inserire	UC 1.3.1.1
RF 7.1.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare un Frame _g presente nel piano della presentazione _g	UC 1.3.1.2
RF 7.1.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare un Frame _g presente nel piano della presentazione _g	UC 1.3.1.3
RF 7.1.7.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di editare testo all'interno di un Frame _g	UC 1.3.1.3.1

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.1.7.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare del testo già esistente	UC 1.3.1.3.4
RF 7.1.7.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire all'interno di un Frame _g un immagine	UC 1.3.1.3.2
RF 7.1.7.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione di un immagine presente all'interno del Frame _g	UC 1.3.1.3.5
RF 7.1.7.13	Desiderabile	L'utente può inserire un video all'interno di un Frame _g	UC 1.3.1.3.3
RF 7.1.7.16	Opzionale	L'utente può modificare la dimensione dell'area di visualizzazione di un video presente all'interno di un Frame _g	UC 1.3.1.3.6
RF 7.1.7.19	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare un elemento video, testo, immagine o scelta all'interno di un Frame _g	UC 1.3.1.3.7
RF 7.1.7.22	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un elemento testo, immagine, video e scelta all'interno di un Frame _g	UC 1.3.1.3.8
RF 7.1.7.25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare il testo di un elemento scelta _g	UC 1.3.1.3.9
RF 7.1.7.28	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione di un Frame _g	UC 1.3.1.3.10
RF 7.1.7.31	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare la forma di un Frame _g	UC 1.3.1.3.11
RF 7.1.7.34	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare lo spessore del bordo di un Frame _g	UC 1.3.1.3.12
RF 7.1.7.37	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare il colore del bordo di un Frame _g	UC 1.3.1.3.13



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.1.7.40	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare l'immagine di sfondo di un Frame _g	UC 1.3.1.3.14
RF 7.1.7.43	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare il colore di sfondo di un Frame _g	UC 1.3.1.3.14
RF 7.1.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un Frame _g dal piano di presentazione	UC 1.3.1.4
RF 7.1.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire una immagine di sfondo in un'area nel piano di una presentazione	UC 1.3.1.5, 1.3.1.5.1, 1.3.1.5.1.1, 1.3.1.5.1.3, 1.3.1.5.1.4
RF 7.1.16	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un colore di sfondo in un'area nel piano di una presentazione	UC 1.3.1.5, 1.3.1.5.1, 1.3.1.5.1.2, 1.3.1.5.1.3, 1.3.1.5.1.4
RF 7.1.19	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire i percorsi _g di visualizzazione di una presentazione	UC 1.3.1.6
RF 7.1.19.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un Frame _g iniziale per il Percorso _g principale di una presentazione	UC 1.3.1.6.1
RF 7.1.19.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire una nuova transizione tra due Frame _g di una presentazione	UC 1.3.1.6.2
RF 7.1.19.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire una transizione scelta tra due Frame _g di una presentazione	UC 1.3.1.6.5
RF 7.1.19.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare una transizione tra due Frame _g di una presentazione	UC 1.3.1.6.4
RF 7.1.19.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di togliere un Frame _g dal Percorso _g di una presentazione	UC 1.3.1.6.3

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.1.22	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un Bookmark _g ad un Frame _g di una presentazione	UC 1.3.1.7, 1.3.1.7.1
RF 7.1.25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un Bookmark _g ad un Frame _g di una presentazione	UC 1.3.1.7, 1.3.1.7.2
RF 7.1.28	Desiderabile	L'utente può impostare la velocità di transizione tra Frame _g consecutivi di un Percorso _g di una presentazione	UC 1.3.1.8
RF 7.1.31	Opzionale	L'utente può impostare l'effetto di transizione tra due Frame _g consecutivi di un Percorso _g di una presentazione	UC 1.3.1.8
RF 7.1.34	Desiderabile	L'utente può impostare il tempo di attesa tra due transizioni consecutive per la modalità esecuzione automatica	UC 1.3.1.9
RF 10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare da mobile una presentazione	UC 1.3.2
RF 10.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di editare testo da mobile all'interno di un Frame _g	UC 1.3.2.1.1
RF 10.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare da mobile il testo inserito all'interno di un Frame _g	UC 1.3.2.1.2
RF 10.3	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di annullare una modifica da mobile appena effettuata	UC 1.3.2.3
RF 10.5	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un Bookmark _g da mobile ad un Frame _g di una presentazione	UC 1.3.2.2.1
RF 10.8	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un Bookmark _g da mobile ad un Frame _g di una presentazione	UC 1.3.2.2.2

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 13	Obbligatorio	L'utente deve poter selezionare una o più immagini dal proprio FS e caricarla sul Server _g all'interno della parte dedicata alle immagini	UC 1.7.1
RF 16	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal Server _g le immagini caricate	UC 1.7.2
RF 19	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di organizzare i File _g immagine caricati sul Server _g in cartelle	UC 1.7.3
RF 25	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di organizzare le proprie presentazioni con una struttura a cartelle	UC 1.7.4
RF 34	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal Server _g le presentazioni che ha creato	UC 1.7.5
RF 31	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di spostare le proprie Infografiche _g all'interno della cartella dedicata sul suo spazio nel Server _g	UC 1.7.6
RF 37	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal Server _g le Infografiche _g create	UC 1.7.7
RF 43	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare la propria password di accesso al sistema	UC 1.11
RF 46	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di scaricare in locale un'Infografica _g creata sul Server _g	UC 1.12
RF 49	Opzionale	L'utente deve essere in grado di salvare in locale una presentazione creata sul Server _g	UC 1.16
RF 52	Opzionale	L'utente deve poter rimuovere una presentazione che ha salvato in locale	UC 1.15

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 55	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eseguire una presentazione salvata sul Server _g	UC 1.5
RF 58	Opzionale	L'utente deve essere in grado di eseguire una presentazione salvata in locale	UC 1.14
RF 61.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eseguire manualmente una presentazione	UC 1.18.1
RF 61.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare la presentazione avanti e indietro rispetto al Frame _g proiettato	UC 1.18.1.1
RF 61.1.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di selezionare il Percorso _g verso cui continuare quando nella presentazione compaiono elementi di tipo scelta	UC 1.18.1.2
RF 61.1.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare la presentazione al Frame _g con Bookmark _g successivo o precedente	UC 1.18.1.3
RF 61.1.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di tornare al Frame _g contenitore del Frame _g attualmente visualizzato	UC 1.18.1.4
RF 61.1.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di effettuare uno zoom in una parte del Frame _g	UC 1.18.1.5
RF 61.1.16	Opzionale	L'utente deve essere in grado di visualizzare dei video all'interno della presentazione	UC 1.18.1.6
RF 61.1.16.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di far partire l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.1
RF 61.1.16.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di Sospendere _g e riprendere l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.2, 1.18.1.6.3
RF 61.1.16.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di visualizzare l'esecuzione del video da un punto qualsiasi dello stesso	UC 1.18.1.6.4

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 61.1.16.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di interrompere l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.5
RF 61.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di eseguire la presentazione in modalità automatica	UC 1.18.2, 1.18.2.1
RF 61.4.1	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di chiudere una presentazione in esecuzione automatica	UC 1.18.2.2
RF 61.4.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di Sospendere _g e riavviare una presentazione in esecuzione automatica	UC 1.18.2.3, 1.18.2.4
RF 61.4.7	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di impostare la velocità di riproduzione della presentazione	UC 1.18.2.5
RF 61.4.10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di saltare la visualizzazione di un video presente nel Frame _g visualizzato	UC 1.18.2.6
RF 61.7	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di passare da presentazione manuale a presentazione automatica	UC 1.18.3
RF 61.10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di passare da presentazione automatica a presentazione manuale	UC 1.18.4
RF 64	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado una volta autenticato di effettuare il Logout _g dal Server _g	UC 1.13
RF 67	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di passare nella modalità per gestire alcune funzionalità a livello back-end	UC 1.9
RF 67.1	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire Template _g di presentazioni	UC 1.9.1

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 67.4	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire Template _g di Infografiche _g	UC 1.9.1
RF 67.7	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire elementi grafici	UC 1.9.4.2
RF 67.10	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di eliminare Template _g	UC 1.9.4
RF 67.13	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di modificare un Template _g	UC 1.9.5
RF 70	Opzionale	L'utente Desktop _g deve essere in grado di gestire un'Infografica _g già creata	UC 1.17
RF 70.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di selezionare una presentazione da cui produrre l'Infografica _g	UC 1.17.1
RF 70.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di selezionare il Template _g di Infografica _g	UC 1.17.2
RF 70.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare l'Infografica _g	UC 1.17.4
RF 70.10.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare un elemento dell'Infografica _g	UC 1.17.4.1
RF 70.10.1.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare le dimensioni di un oggetto grafico dell'Infografica _g	UC 1.17.4.1.1
RF 70.10.1.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di apportare modifiche a un oggetto testuale dell'Infografica _g	UC 1.17.4.1.2
RF 70.10.1.4.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare i caratteri (Font _g) dell'elemento testuale	UC 1.17.4.1.2.1
RF70.10.1.4.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione dei caratteri dell'elemento testuale	UC 1.17.4.1.2.2

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 70.10.1.4.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare la formattazione di un elemento testuale (corsivo, grassetto, sottolineato)	UC 1.17.4.1.2.3
RF 70.10.1.4.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare il colore della scritta dell'elemento testuale	UC 1.17.4.1.2.4
RF 70.10.1.4.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare il colore dello sfondo della scritta dell'elemento testuale (evidenziazione)	UC 1.17.4.1.2.5
RF 70.10.1.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare la posizione dell'oggetto	UC 1.17.4.1.3
RF 70.10.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di rimuovere lo sfondo dell'Infografica _g	UC 1.17.4.2
RF 70.10.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire uno sfondo nell'Infografica _g	UC 1.17.4.3
RF 70.10.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un elemento grafico nell'Infografica _g	UC 1.17.4.4
RF 70.10.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un elemento testuale nell'Infografica _g	UC 1.17.4.5
RF 70.10.16	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un Frame _g nella sua interezza all'interno dell'Infografica _g	UC 1.17.4.6
RF 70.10.19	Opzionale	L'utente deve essere in grado di eliminare un elemento grafico o testuale all'interno dell'Infografica _g	UC 1.17.4.7
RF 70.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di salvare l'Infografica _g nel suo spazio	UC 1.17.5
RF 70.16	Opzionale	L'utente deve essere in grado di annullare una modifica appena effettuata all'Infografica _g o di ripristinarla	UC 1.17.6

4.2 Requisiti di Qualità

Tab 4: Requisiti di Qualità

Requisito	Tipologia	Descrizione	Provenienza
RQ _g 1	Obbligatorio	Sarà fornita una documentazione esaustiva delle funzionalità dell'applicazione	Interno
RQ _g 4	Desiderabile	Sarà fornito un tutorial interattivo per la creazione delle presentazioni	Interno
RQ _g 7	Obbligatorio	Sarà fornita una documentazione esaustiva riguardo l'utilizzo del sistema da parte dell'amministratore	Interno
RQ _g 5	Obbligatorio	Il sistema dovrà essere funzionante su dispositivi Desktop _g ma anche su dispositivi mobile _g aventi sistema operativi Android _g , iOS, Windows _g Phone	Interno
RQ _g 10	Obbligatorio	Il sistema deve essere accompagnato dalla documentazione sui test eseguiti	Interno
RQ _g 13	Desiderabile	Il sistema dovrà essere utilizzabile anche in assenza di rete	Interno



Tab 5: Requisiti_g di Vincoli

Requisito	Tipologia	Descrizione	Provenienza
RV 1	Desiderabile	Il sistema deve essere seguire le linee guida del material design fornite da Google e dal Proponente	