

28 Febbraio 2015



Studio di Fattibilità

Informazioni sul documento

Nome Documento	Studio di Fattibilità
Versione	1.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Interno</i>
Data Creazione	28 Febbraio 2015
Data Ultima Modifica	28 Febbraio 2015
Redazione	
Approvazione	
Verifica	
Lista distribuzione	<i>LateButSafe</i>
Prof. Tullio Vardanega	
Prof. Riccardo Cardin	
Proponente Zucchetti S.p.a.	



Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0.0	Venturelli Giovanni	13 aprile 2015	Approvazione del documento
0.7.0	Busetto Matteo	12 aprile 2015	Apportate le modifiche segnalate dal verificatore Gabelli Pietro
0.5.0	Tollot Pietro	10 aprile 2015	Aggiunta dei contenuti
0.1.0	Busetto Matteo	4 aprile 2015	Stesura dello scheletro del documento

Storico

pre-RR

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	Tollot Pietro
Verifica	Gabelli Pietro
Approvazione	Venturelli Giovanni

Tab 2: Storico ruoli pre-RR

Indice

1	Introduzione	5
1.1	Scopo del documento	5
1.2	Scopo del Prodotto	5
1.3	Glossario	5
1.4	Riferimenti	5
1.4.1	Normativi	5
1.4.2	Informativi	5
2	C1 - Applicazione Cloud per il monitoraggio dei BigData nei Social Network	6
2.1	Elementi di valutazione	6
2.2	Criticità	6
3	C2 - Gus Controllo qualità del vetro	6
3.1	Elementi di valutazione	6
3.2	Criticità	7
4	C3 - Norris	7
4.1	Elementi di valutazione	7
4.2	Criticità	7
5	C4 - Premi	7
5.1	Elementi di valutazione	7
5.2	Criticità	7
6	C5 - sHike	8
6.1	Elementi di valutazione	8
6.2	Criticità	8

Sommario

Descrizione dello studio di fattibilità dei capitolati proposti.

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Tale documento ha lo scopo di illustrare le considerazioni fatte dal gruppo LateButSafe, sui Capitoli proposti.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione un software per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento [Glossario_v.1.0.0.pdf](#). Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una “G” minuscola in pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Norme di progetto: (((Norme di Progetto v??.?)));

1.4.2 Informativi

- **Capitolato d'appalto C1:** BDSMAApp: Big Data Social Monitoring App
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C1.pdf>.
- **Capitolato d'appalto C2:** GUS: Glass (Uni) Scanner
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C2.pdf>.
- **Capitolato d'appalto C3:** Nor(r)is: Node Real-time Intelligence
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C3.pdf>.
- **Capitolato d'appalto C4:** Premi: Software di presentazione “better than Prezi” <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf>.
- **Capitolato d'appalto C5:** sHike: A smart cloud and mobile platform appliance for the safety and health in mountain hiking
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C5.pdf>.

2 C1 - Applicazione Cloud per il monitoraggio dei BigData nei Social Network

2.1 Elementi di valutazione

Elementi a favore:

- Attenzione alla scalabilità;
- Tecnologie sconosciute dal gruppo ma ritenute professionalmente interessanti;
- Disponibilità del proponente ad introdurre dette tecnologie;
- Studio ed applicazione di tecniche di analisi dei dati e data mining ritenute utili professionalmente non conosciute dal gruppo;
- Studio e utilizzo delle API dei social network;
- Creazione di una API per accedere alle funzionalità rese disponibili dal sistema;
- Possibilità di distribuire il prodotto con licenza open source.

Elementi a sfavore:

- Le tecnologie nuove per il gruppo;
- Tecniche di data mining non conosciute dal gruppo.

2.2 Criticità

Il maggior rischio individuato è la mancanza di conoscenza del gruppo in tecniche di data mining e di tecnologie cloud.

3 C2 - Gus Controllo qualità del vetro

3.1 Elementi di valutazione

Elementi a favore:

- Studio e applicazione di algoritmi complessi in un ambito pratico e nuovo per il gruppo;
- Uso del linguaggio C++ con particolare attenzione alle prestazioni;
- Analisi dei requisiti verso una azienda non fornitrice di software;
- Possibilità di distribuire il prodotto con licenza open source.

Elementi a sfavore:

- Linguaggi e tecnologie da usare già conosciute dai membri del gruppo;
- Algoritmi e tecniche di analisi di immagini.



6.1 Elementi di valutazione

6.1 Elementi di valutazione

- Sviluppo di un'applicazione per dispositivi indossabili (trend importante);
- Studio ed uso di tecnologie cloud (spendibile professionalmente);
- Particolare attenzione all'efficienza (fattore di spinta al miglioramento nelle fasi di progettazione e codifica).

- Impossibilità di rendere il prodotto visibile in repository pubblici;
- Nuove tecnologie da utilizzare.

I maggiori rischi individuati per questo capitolato risiedono nelle tecnologie necessarie allo sviluppo del sistema e i vincoli che un dispositivo indossabile mette nello sviluppo di applicazioni.