

Informazioni sul documento

Nome Documento	Specifica Tecnica
Versione	1.0.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Esterno</i>
Data Creazione	18-05-2015
Data Ultima Modifica	18-05-2015
Redazione	Fossa Manuel, Petrucci Mauro
Approvazione	Tollot Pietro
Verifica	Gabelli Pietro
Lista distribuzione	<i>LateButSafe</i>
	Prof. Tullio Vardanega
	Prof. Riccardo Cardin
	Proponente Zucchetti S.p.a.



Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0.0	Petrucci Mauro	27-05-2015	Approvazione del documento
0.7.0	Venturelli Giovanni	26-05-2015	Apportata correzioni segnalate dal verificatore Gabelli Pietro
0.5.0	Venturelli Giovanni	23-05-2015	Aggiunta dei contenuti
0.3.0	Petrucci Mauro	14-05-2015	Aggiunta dei contenuti
0.2.0	Fossa Manuel	12-05-2015	Aggiunta dei contenuti
0.1.0	Busetto Matteo	10-05-2015	Stesura dello scheletro del documento

Storico

$$\mathbf{RR} \rightarrow \mathbf{RP}$$

Versione 1.0.0	Nominativo
Redazione	Fossa Manuel, Tollot Pietro, Venturelli Giovanni
Verifica	Gabelli Pietro
Approvazione	Petrucci Mauro

Tab 2: Storico ruoli RR \rightarrow RP

Indice

1	Introduzione	6
1.1	Scopo del documento	6
1.2	Scopo del Prodotto	6
1.3	Glossario	6
1.4	Riferimenti	6
1.4.1	Normativi	6
1.4.2	Informativi	6
2	Strumenti	8
2.1	HTML	8
2.2	JavaScript	8
2.3	jQuery	8
2.4	MEAN	9
2.4.1	MongoDB	9
2.4.2	Express.js	9
2.4.3	AngularJS	9
2.4.4	Node.js	9
2.5	Impress.js	10
3	Design Pattern e Pattern Architeturali	11
3.1	MVP	11
3.2	Command	11
3.2.1	Premi::Model::SlideShow::SlideShowActions::Command	12
3.3	Observer	13
3.3.1	Premi::Model::MongoRelations::DBSynch	13
4	Descrizione architetturale	15
4.1	Metodo e formalismi	15
4.2	Architettura generale	15
4.2.1	Model	15
4.2.2	View	15
4.2.3	Presenter	15
4.3	Servizi Api nodeAPI	16
5	Descrizione dei singoli componenti	18
5.1	Model	18
5.1.1	Model::SlideShow	18
5.1.2	Model::SlideShow::SlideShowActions	18
5.1.3	Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove	18
5.1.3.1	Editor	19
5.1.3.2	Inserter	20
5.1.3.3	Remover	21
5.1.4	Model::SlideShow::SlideShowActions::Command	23
5.1.4.1	Invoker	23



5.1.4.2	AbstractCommand	24
5.1.4.3	ConcreteTextInsertCommand	25
5.1.4.4	ConcreteFrameInsertCommand	26
5.1.4.5	ConcreteImageInsertCommand	26
5.1.4.6	ConcreteSVGInsertCommand	27
5.1.4.7	ConcreteAudioInsertCommand	27
5.1.4.8	ConcreteVideoInsertCommand	28
5.1.4.9	ConcreteBackgroundInsertCommand	28
5.1.4.10	ConcreteTextRemoveCommand	29
5.1.4.11	ConcreteFrameRemoveCommand	29
5.1.4.12	ConcreteImageRemoveCommand	30
5.1.4.13	ConcreteSVGRemoveCommand	30
5.1.4.14	ConcreteAudioRemoveCommand	31
5.1.4.15	ConcreteVideoRemoveCommand	31
5.1.4.16	ConcreteBackgroundRemoveCommand	32
5.1.4.17	ConcreteEditSizeCommand	32
5.1.4.18	ConcreteEditPositionCommand	33
5.1.4.19	ConcreteEditColorCommand	33
5.1.4.20	ConcreteEditBackgroundCommand	34
5.1.4.21	ConcreteEditRotationCommand	34
5.1.4.22	ConcreteEditFontCommand	35
5.1.5	Model::SlideShow::SlideShowElements	35
5.1.5.1	SlideShowElement	36
5.1.5.2	Text	37
5.1.5.3	Frame	37
5.1.5.4	Image	38
5.1.5.5	SVG	38
5.1.5.6	Audio	39
5.1.5.7	Video	39
5.1.6	Model::SlideShow::Background	40
5.1.7	Model::MongoRelations	41
5.1.8	Model::MongoRelations::Loader	41
5.1.8.1	LoaderClass	42
5.1.9	Model::MongoRelations::AccessControl	42
5.1.9.1	Autenticazione	43
5.1.9.2	Registrazione	43
5.1.10	Model::MongoRelations::DBSynch	43
5.1.10.1	Observer	44
5.1.10.2	ConcreteObserver	44
5.1.10.3	Subject	44
5.1.10.4	SubjectAudio	44
5.1.10.5	SubjectVideo	45
5.1.10.6	SubjectText	45
5.1.10.7	SubjectFrame	45
5.1.10.8	SubjectImg	45
5.1.10.9	SubjectSVG	45

5.1.10.10	SubjectBackground	46
5.1.11	Model::ApacheRelations	46
5.1.12	Model::ApacheRelations::ApacheServerManager	46
5.1.12.1	FileManager	46
5.1.13	Premi::ApacheRelations::Manifest	47
5.1.13.1	GestoreManifest	47
5.1.14	Premi::ApacheRelations::ResourceGetter	47
5.2	Presenter	48
5.2.1	Presenter::EditPresenter	48
5.2.2	Presenter::HomePresenter	50
5.2.3	Presenter::ExecutionPresenter	50
5.2.4	Presenter::IndexPresenter	51
5.2.5	Presenter::ProfilePresenter	51
5.3	View	52
5.3.1	View::Pages	52
5.3.2	View::Pages::IndexPage	52
5.3.3	View::Pages::Home	53
5.3.4	View::Pages::Manifest	54
5.3.5	View::Pages::Profile	54
5.3.6	View::Pages::Execution	54
5.3.7	View::Pages::Edit	55
5.3.8	View::Pages::EditDesktop	55
5.3.9	View::Pages::EditMobile	56
5.3.10	View::ViewJavascript	57
5.3.11	View::ViewJavascript::UserFunctions	57
6	Diagrammi di attività	58
6.1	Attività Principali	58
6.1.1	Gestione presentazioni	58
6.1.2	Caricare File	59
6.1.3	Modificare Presentazione da Desktop	60
6.1.4	Modificare Presentazione da Mobile	60
6.1.5	Gestire Sfondo	61
6.1.6	Inserire Elemento	61
6.1.7	Modificare Elemento	62
6.1.8	Modificare Frame	62
6.1.9	Modificare SVG	63
6.1.10	Modificare Testo	64
7	Stime di fattibilità e di bisogno di risorse	65
8	Tracciamento dei Componenti coi Requisiti	66
8.1	Tracciamento Componenti-Requisiti	66
8.2	Tracciamento Requisiti-Componenti	70



1	Model View Presenter	11
2	Command	11
3	Observer	13
4	Diagramma di sequenza Observer	14
5	Architettura generale del sistema	16
6	Servizio Api nodeApi	16
7	InsertEditRemove	19
8	Command Package	23
9	SlideShowElements	35
10	MongoRelationsLoader	41
11	DbSync	42
12	DbSync	43
13	View	52
14	Attività Principali	58
15	Gestione Presentazioni	59
16	Caricare File	59
17	Modificare Presentazione da Desktop	60
18	Modificare Presentazione da Mobile	60
19	Gestire Sfondo	61
20	Inserire Elemento	62
21	Modificare Elemento	62
22	Modificare Frame	63
23	Modificare SVG	63
24	Modificare Testo	64

1	Versionamento del documento	1
2	Storico ruoli RR -> RP	2
3	Tracciamento Componenti-Requisiti	66
4	Tracciamento Requisiti-Componenti	70

Sommario

Il presente documento contiene la specifica tecnica delle componenti che costituiscono il prodotto software Premi.



1.1 Scopo del documento

1.2 Scopo del Prodotto

1.3 Glossario

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- ### 1.4.2 Informativi

- **Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software**, Addison Wesley, 1995;
- Descrizione dei Design Pattern
http://sourcemaking.com/design_patterns;
- Ingegneria del software_g - Ian Sommerville - 9a Edizione (2010):
- Slide del docente per l'anno accademico 2014/2015 reperibili al sito
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/>;
- MEAN: <http://www.mean.io/>; **MEAN Web Development**, Amos Q. Haviv, 2014;

- MongoDB: <http://docs.mongodb.org/manual/>;
- Angular.js: <https://docs.angularjs.org/tutorial>;
- Express.js: <http://expressjs.com/>;
- Node.js: <https://nodejs.org/documentation/>;
- jQuery: <http://api.jquery.com/> ;
- Impress.js: <https://github.com/bartaz/impress.js/>.



2.1 HTML

- **Vantaggi:**

- **Svantaggi:**

- ## 2.2 JavaScript

2.3 jQuery

Il nucleo di jQuery è una libreria di manipolazione DOM (Document Object Model). DOM è una struttura ad albero che rappresenta tutti gli elementi di una pagina web e jQuery rende la ricerca, selezione e manipolazione di questi elementi DOM semplice e conveniente. I vantaggi

nell'uso di jQuery sono l'incoraggiamento alla separazione di Javascript ed HTML, la brevità e la chiarezza, l'eliminazione di incompatibilità cross-browser, l'estendibilità.

2.4 MEAN

MEAN è uno stack di software Javascript, libero ed open source per costruire siti web dinamici ed applicazioni web. È una combinazione di MongoDB, Express.js ed Angular.js, eseguita su Node.js.

2.4.1 MongoDB

MongoDB è un database NoSQL open source orientato ai documenti, facilmente scalabile e ad alte prestazioni. Si allontana dalla struttura tradizionale basata su tabelle dei database relazionali, in favore di documenti in stile JSON con schema dinamico (MongoDB chiama il formato BSON); questo rende l'integrazione di dati più semplice e facile in alcuni tipi d'applicazioni. È un software libero ed open-source.

2.4.2 Express.js

Express.js è un framework per applicazioni web Node.js, disegnato per costruire applicazioni web single-page, multi-page o ibride. È costruito sopra il modulo Connect di Node.js e fa uso della sua architettura middleware; le sue caratteristiche permettono di estendere Connect per permettere una gran varietà di casi d'uso comuni alle applicazioni web, come l'inclusione di HTML template engine modulari, l'estensione del response object per supportare vari formati di output dei dati, un sistema di routing e molto altro.

2.4.3 AngularJS

AngularJS, comunemente detto Angular, è un framework per applicazioni web, open-source, mantenuto da Google e da una comunità di sviluppatori e corporations. Mira a semplificare lo sviluppo ed il test di applicazioni single-page fornendo un framework per l'architettura model-view-controller lato-client.

La libreria AngularJS come prima cosa legge la pagina HTML, che ha al suo interno degli attributi tag personalizzati; Angular interpreta questi attributi come direttive per legare parti di input o di output della pagina ad un modello che è rappresentato da variabili Javascript standard. Il valore di queste variabili Javascript può essere impostato manualmente all'interno del codice, oppure ricavato da risorse JSON statiche o dinamiche.

2.4.4 Node.js

Node.js è un'ambiente di esecuzione open source e cross-platform per applicazioni lato server; le applicazioni Node.js sono scritte in linguaggio Javascript. Node.js fornisce un'architettura orientata agli eventi (event-driven) ed un'API (Application Programming Interface) con I/O non bloccante, che ottimizza il throughput e la scalabilità e permette lo sviluppo di veloci server web in Javascript.

Node.js usa il motore Javascript V8 di Google per eseguire codice, ed una larga percentuale dei moduli base è scritta in Javascript. Node.js contiene al suo interno una libreria che permette



alle applicazioni di agire come server Web senza la necessità di software come Apache HTTP Server o IIS.

2.5 Impress.js

Impress.js è una libreria open source che permette di visualizzare i div di una pagina html come passi di una presentazione. Si è deciso di affidare la visualizzazione della presentazione a questa libreria in quanto permette di conseguire quasi tutti i requisiti obbligatori relativi all'esecuzione senza dover scrivere ingenti quantità di codice aggiuntivo. Si è deciso inoltre di integrare nel framework alcune funzioni in modo da rispondere a tutti i requisiti obbligatori relativi all'esecuzione.



3.1 MVP



- **Scopo dell'utilizzo:** è stato scelto il pattern MVP per separare la logica dell'applicazione dalla rappresentazione grafica;
- **Contesto d'utilizzo:** Il pattern MVP viene utilizzato per l'architettura generale dell'applicazione. Ogni modifica effettuata dall'utente sulla View viene inviata al Presenter che invoca i metodi delle classi presenti nel Model.

3.2 Command



- **Descrizione:** viene utilizzato quando c'è la necessità di disaccoppiare l'invocazione di un comando dai suoi dettagli implementativi, separando colui che invoca il comando da colui che esegue l'operazione.

Tale operazione viene realizzata attraverso questa catena: Client->Invocatore->Ricevitore

Il Client non è tenuto a conoscere i dettagli del comando ma il suo compito è solo quello di chiamare il metodo dell' Invocatore che si occuperà di intermediare l'operazione. L'Invocatore ha l'obiettivo di incapsulare, nascondere i dettagli della chiamata come nome del metodo e parametri. Il Ricevitore utilizza i parametri ricevuti per eseguire l'operazione

- **Scopo dell'utilizzo:** si è scelto di utilizzare il pattern Command perché poter accodare o mantenere uno storico delle operazioni e gestire operazioni cancellabili;
- **Contesto d'utilizzo:** viene utilizzato in fase di modifica delle presentazioni.

3.2.1 Premi::Model::SlideShow::SlideShowActions::Command

Il package `Premi::Model::SlideShow::SlideShowActions::Command` implementa il pattern `Command`, tuttavia il client è esterno al package ed è individuabile nella classe

```
Premi::Presenter::Presentazione::Edit, che invoca il costruttore delle sottoclassi di
```

Premi::Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand e dà l'oggetto creato in pasto a Premi::Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker, che rappresenta, appunto, la componente invoker del pattern e che mette l'oggetto della sottoclasse di AbstractCommand in un contenitore denominato undo, invoca quindi il metodo Invoker::execute() che a sua volta esegue concretamente il comando.

Premi::Presenter::Presentazione::Edit può invocare il metodo `unexecute()` di `Invoker` che a sua volta invoca il metodo `AbstractCommand::undoCommand()` nell'ultimo oggetto inserito nel membro contenitore `undo`. Questo metodo esegue le operazioni necessarie per annullare tutte le modifiche apportate dal comando. Quindi `Invoker` toglie il comando dal contenitore `undo` e lo inserisce nel contenitore `redo`. Quando `Premi::Presenter::Presentazione::Edit` invoca il metodo `Invoker::execute()`, l'oggetto `Invoker` esegue il comando e lo sposta nuovamente dal membro contenitore `redo` e lo mette nel membro `undo`.

3.3 Observer

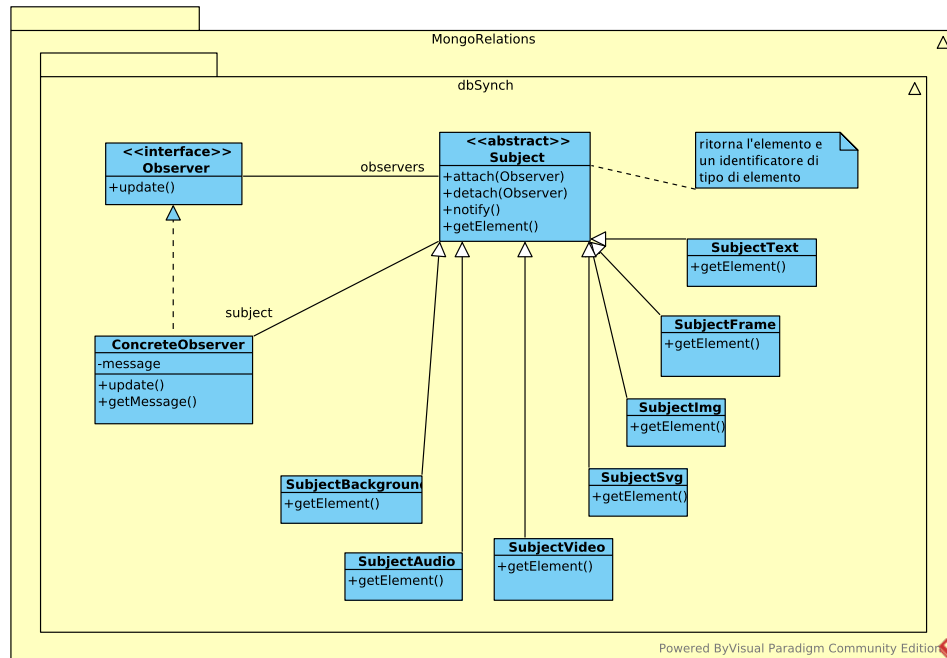


Fig 3: Observer

- **Descrizione:** L'Observer pattern è un design pattern utilizzato per tenere sotto controllo lo stato di diversi oggetti. Il pattern si basa su uno o più oggetti, chiamati listerei, che vengono registrati presso un oggetto subject per gestire un evento che potrebbe essere generato dall'oggetto "osservato".
- **Scopo dell'utilizzo:** In questo sistema il pattern viene utilizzato per aggiornare automaticamente la rappresentazione, persistente sul database MongoDB, della presentazione che l'utente sta modificando localmente.
- **Contesto d'utilizzo:** viene utilizzato in fase di modifica delle presentazioni.

3.3.1 Premi::Model::MongoRelations::DBSynch

Il package `Premi::Model::MongoRelations::DBSynch` contiene le classi che costituiscono il pattern observer, in particolare le classi `ConcreteSubjects` non sono le classi degli oggetti che vengono modificati (che sono invece definite in `Model::SlideShow::SlideShowElements`) ma fungono da tramite tra questi e gli oggetti `ConcreteObserver`. Questo permette di avere il pattern Observer e la gerarchia di definizione degli elementi in package differenti.

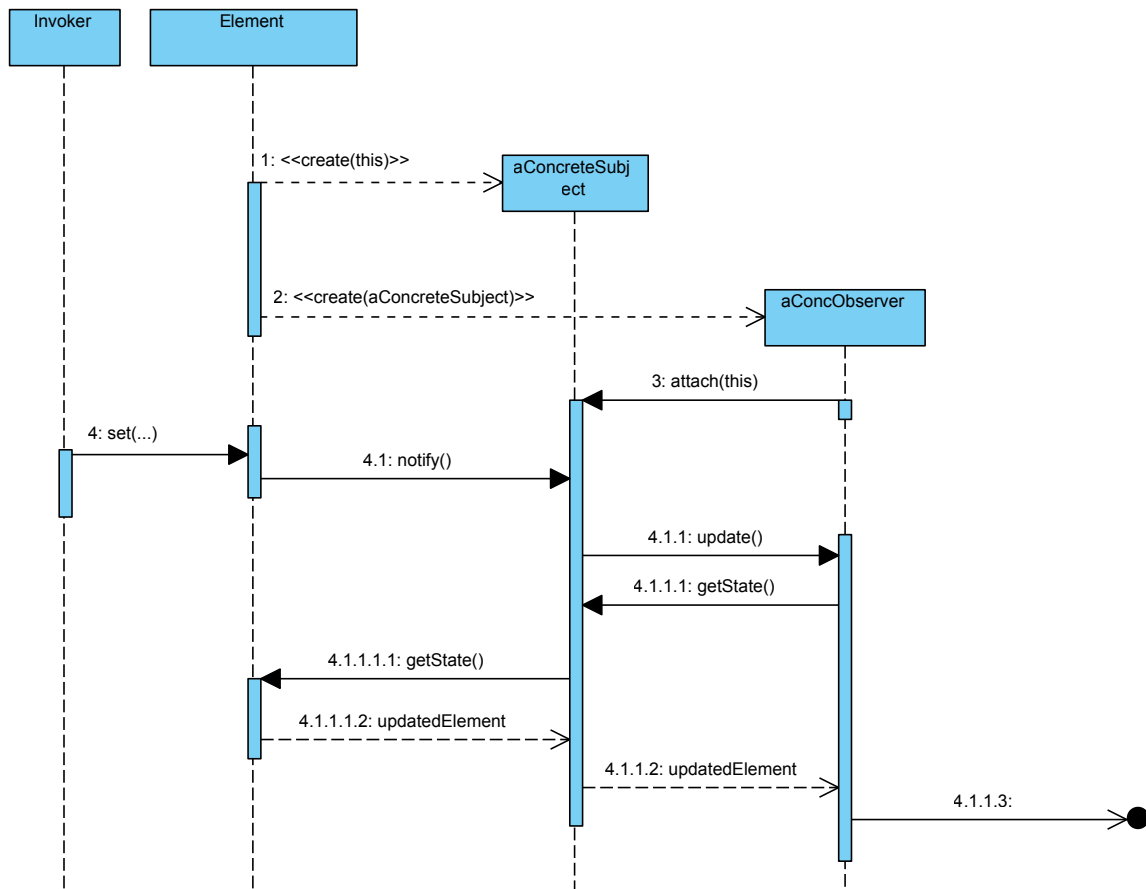


Fig 4: Diagramma di sequenza Observer

4 Descrizione architetturale

4.1 Metodo e formalismi

Si progetterà l'architettura del sistema secondo un approccio top-down, ovvero iniziando da una visione più astratta sul sistema ed aumentando di concretezza nelle iterazioni successive. Si passerà quindi alla definizione dei package e successivamente dei componenti di questi. Infine si andranno a definire le singole classi e interfacce specificando per ognuna:

- Tipo;
- Funzione;
- Classi o interfacce estese;
- Interfacce implementate;
- Relazioni con altre classi.

Verranno quindi illustrati i Design Pattern usati nella progettazione architeturale del sistema rimandando la spiegazione all'appendice (A1).

Per i diagrammi di Package, classi e attività verrà usata la notazione UML 2.0.

4.2 Architettura generale

Il prodotto si presenta suddiviso in tre parti distinte: Model, View e ViewModel. Si è quindi cercato di implementare il design pattern architetturale MVVM in modo da garantire un basso livello di accoppiamento. In figura 1 viene riportato il diagramma dei package, in seguito vengono elencate le componenti dell'applicativo con le relative caratteristiche e funzionalità generali, per una trattazione più approfondita si rimanda alle sezioni specifiche dei componenti.

4.2.1 Model

Contiene la rappresentazione dei dati, l'implementazione dei metodi da applicare ad essi e lo stato di questi ultimi; costituisce il cuore del software e risulta di fatto totalmente indipendente dagli altri due strati.

4.2.2 View

Contiene tutti gli elementi della GUI, comprese le interfacce di comunicazione con le librerie grafiche esterne. Si limita a passare gli input inviati dall'utente allo strato che sta sotto di lei, il Presenter, demandandone a quest'ultimo la gestione.

4.2.3 Presenter

E' il punto di incontro tra la View e il Model: i dati ricevuti da quest'ultimo sono elaborati per essere presentati alla View.

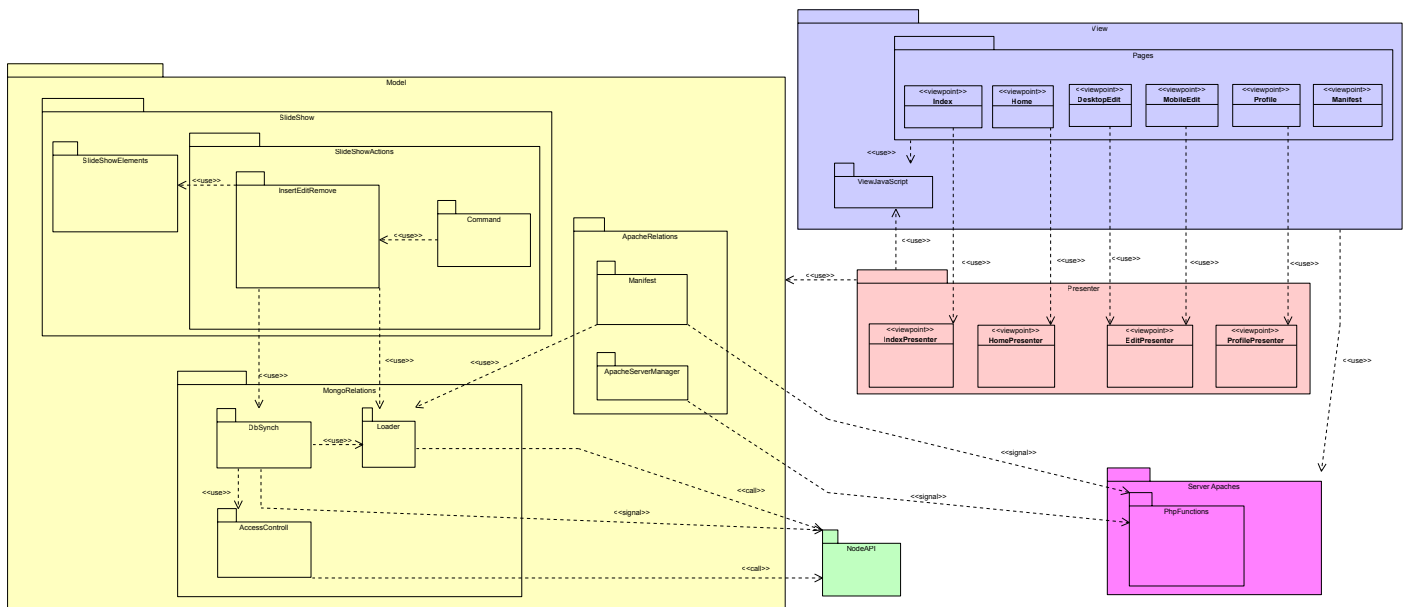


Fig 5: Architettura generale del sistema

4.3 Servizi Api nodeAPI

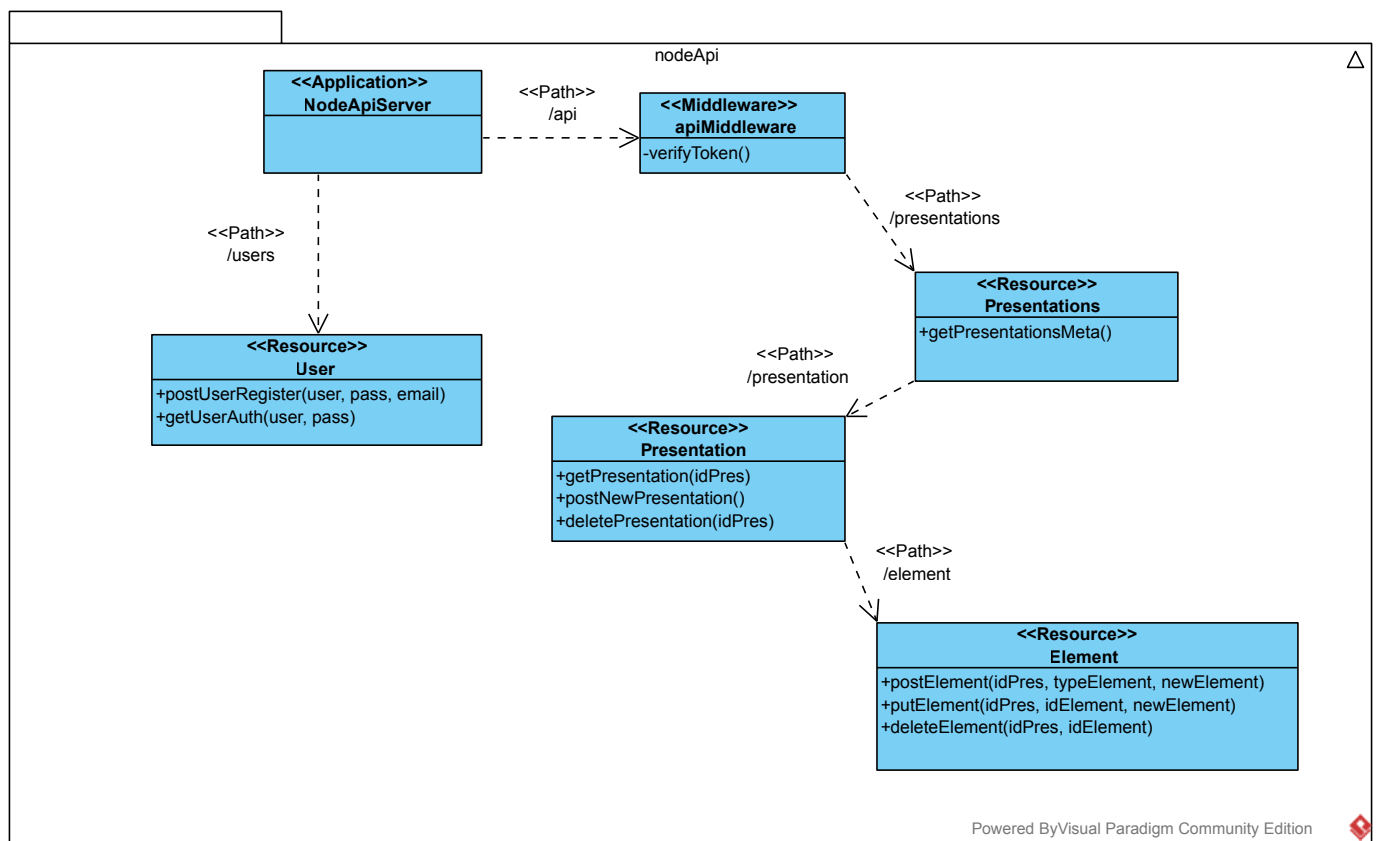


Fig 6: Servizio Api nodeApiI

- **NodeApiServer:** radice dei servizi offerti da nodeApi, ovvero servizi di autenticazione e di interazione con il database MongoDB per salvare in modo persistente le presentazioni degli utenti in remoto
- **User:** servizi disponibili al path /users, offre funzionalità di registrazione e autenticazione di un utente attraverso token scambiati dal client al server ad ogni richiesta di servizio
- **apiMiddleware:** al path /api è presente un middleware per proteggere i servizi Presentations, Presentation ed Element da accessi di utenti non autenticati
- **Presentations:** al path /api/presentations è disponibile un servizio per ottenere meta-informazioni sulle presentazioni create dall'utente
- **Presentation:** al path /api/presentations/presentation sono disponibili servizi per creare una nuova presentazione e per recuperare o eliminare una presentazione dell'utente
- **Element:** al path /api/presentations/presentation/element sono disponibili servizi per inserire, sostituire o eliminare un elemento in una presentazione dell'utente



Ogni componente appartiene al package Premi, quindi lo scope sarà Premi::<componente>.

Tutti i componenti seguenti appartengono al package InsertEditRemove, quindi lo scope sarà Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::<componente>.



Relazioni d'uso di altre componenti: il package è in relazione con `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command` che invoca i metodi delle classi del package. Inoltre `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Insert` si occupa di costruire gli oggetti presenti nelle classi del package `Model::SlideShow::SlideShowElements`. `InsertEditRemove` è in relazione, infine, con il package `Model::MongoRelations::DBSynch`, infatti tramite chiamate asincrone la classe `Insert` costruisce un oggetto `Observer` e un `ConcreteSubject` a esso associato.

È il componente receiver del Design Pattern Command.

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditSizeCommand` -> invoca il metodo `editSize()` messo a disposizione da `Editor`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditPositionCommand` -> invoca il metodo `editPosition()` messo a disposizione da `Editor`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditRotationCommand` -> invoca il metodo `editRotation()` messo a disposizione da `Editor`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditColorCommand` -> invoca il metodo `editColor()` messo a disposizione da `Editor`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditFontCommand` -> invoca il metodo `editFont()` messo a disposizione da `Editor`;



- ### 5.1.3.2 Inserters

È il componente receiver del Design Pattern Command.

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteTextInsertCommand` -> invoca il metodo `insertText()` messo a disposizione da `Insertter`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteFrameInsertCommand` -> invoca il metodo `insertFrame()` messo a disposizione da `Insertter`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteImageInsertCommand` -> invoca il metodo `insertImage()` messo a disposizione da `Insertter`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteSVGInsertCommand` -> invoca il metodo `insertSVG()` messo a disposizione da `Insertter`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteAudioInsertCommand` -> invoca il metodo `insertAudio()` messo a disposizione da `Insertter`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteVideoInsertCommand` -> invoca il metodo `insertVideo()` messo a disposizione da `Insertter`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteBackgroundInsertCommand` -> invoca il metodo `insertBackground()` messo a disposizione da `Insertter`;



- `Model::SlideShow::SlideShowElements::Text` <- Inserter costruisce gli oggetti di classe `Text`;
- `Model::SlideShow::SlideShowElements::Frame` <- Inserter costruisce gli oggetti di classe `Frame`;
- `Model::SlideShow::SlideShowElements::Image` <- Inserter costruisce gli oggetti di classe `Image`;
- `Model::SlideShow::SlideShowElements::SVG` <- Inserter costruisce gli oggetti di classe `SVG`;
- `Model::SlideShow::SlideShowElements::Audio` <- Inserter costruisce gli oggetti di classe `Audio`;
- `Model::SlideShow::SlideShowElements::Video` <- Inserter costruisce gli oggetti di classe `Video`;
- `Model::SlideShow::SlideShowElements::Background` <- Inserter costruisce gli oggetti di classe `Background`;
- `Model::MongoRelations::Loader::Caricatore` <- Inserter inserisce gli oggetti json nel campo dati contenitore presentazione.
- `Model::MongoRelations::DBSynch` <- Inserter costruisce un `ConcreteSubject` e un `ConcreteObserver`. L'elemento costruito da Inserter ha un riferimento al `ConcreteSubject` così creato.

5.1.3.3 Remover

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe statica che offre i metodi destinati all'eliminazione degli elementi all'interno di una presentazione.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: È il componente receiver del Design Pattern Command.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteTextRemoveCommand` -> invoca il metodo `removeText()` messo a disposizione da `Remover`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteFrameRemoveCommand` -> invoca il metodo `removeFrame()` messo a disposizione da `Remover`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteImageRemoveCommand` -> invoca il metodo `removeImage()` messo a disposizione da `Remover`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteSVGRemoveCommand` -> invoca il metodo `removeSVG()` messo a disposizione da `Remover`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteAudioRemoveCommand` -> invoca il metodo `removeAudio()` messo a disposizione da `Remover`;



- Questo documento è distribuito sotto licenza [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

5.1.4 Model::SlideShow::SlideShowActions::Command

Tutti i componenti seguenti appartengono al package Command, quindi lo scope sarà Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::<componente>.

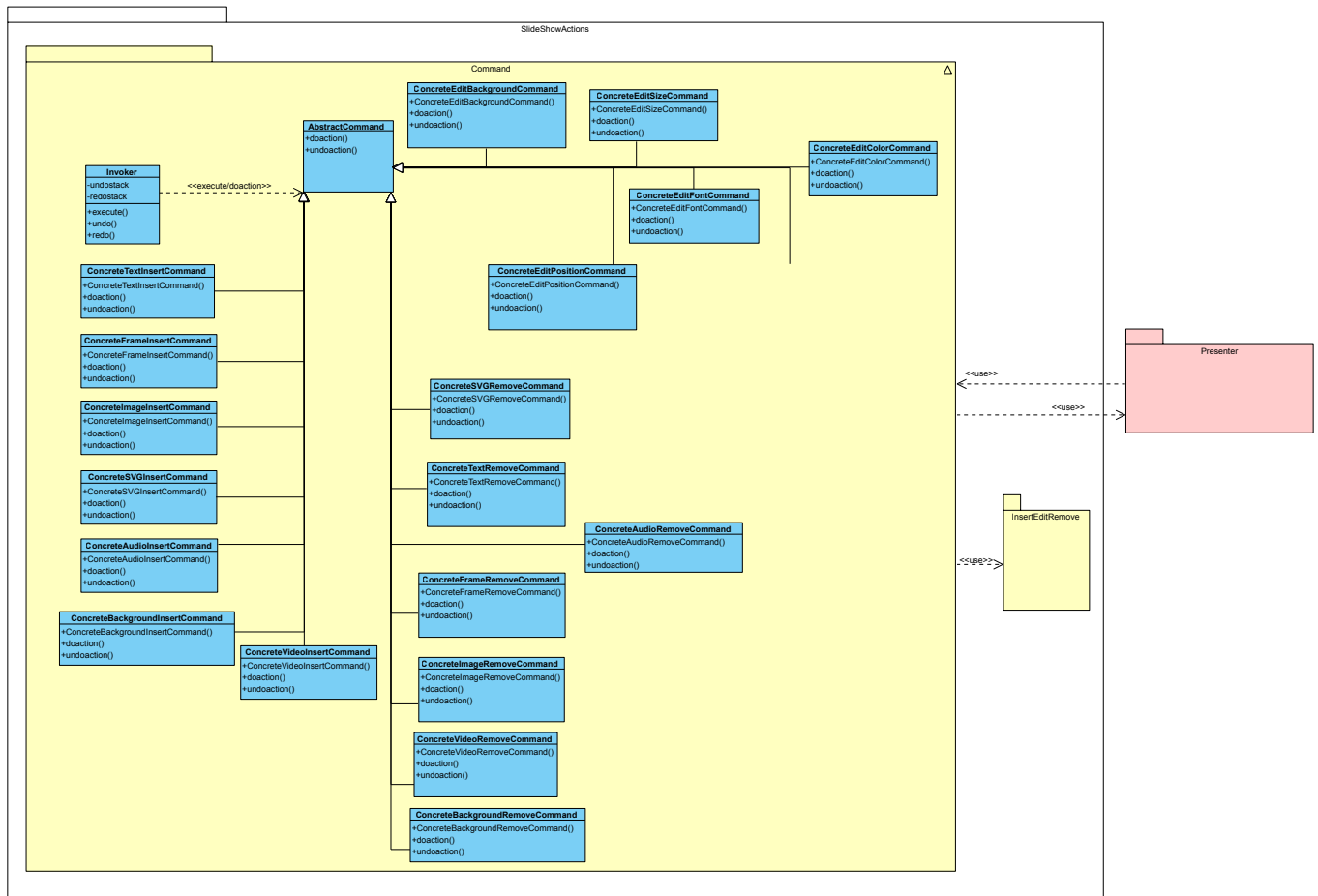


Fig 8: Command Package

Tipo, obiettivo e funzione del componente: All'interno di questo Package viene implementato il Design Pattern command, utile per la gestione di funzioni di annullamento e ripristino.

Relazioni d'uso di altre componenti: All'interno del Model, il package è in relazione con

- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove;

Presenter::SlideShow::EditPresenter costruisce gli oggetti delle sottoclassi di AbstractCommand, inoltre quando viene invocato il metodo "undo()" di un comando concreto, questo invoca il metodo update() di EditPresenter.

5.1.4.1 Invoker

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È componente invoker del Design Pattern Command, il suo scopo è tenere traccia delle modifiche atomiche apportate alla presentazione

(modifica di elemento, eliminazione di elemento e inserimento di elemento) per poter implementare le funzioni di annulla/ripristina.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `Presenter::MobileEdit->crea` un oggetto di una sottoclasse di `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand` passandolo all'Invoker che ne invoca il metodo `execute()` e lo inserisce nello stack "undostack", richiama il metodo che svuota lo stack "redostack".
Può inoltre invocare il metodo "undo()" dell'Invoker che provvede a richiamare il metodo "undoaction()" del comando sulla cima dello stack "undostack" e a spostarlo quindi nello stack "redostack". Alternativamente invoca il metodo "redo()" dell'Invoker che provvede a invocare il metodo "doaction()" del comando sulla cima dello stack "redostack" e a spostarlo quindi nello stack "undostack";
- `Presenter::DesktopEdit->`si comporta in modo analogo a `MobileEdit`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand <-` Invoker invoca il metodo `doaction()` dell'oggetto della sottoclasse di `AbstractCommand`. Alternativamente invoca il metodo `undoaction()`.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: Viene invocato per effettuare le operazioni di modifica alla presentazione, a sua volta invoca i metodi `doaction()` o `undoaction()` di una classe derivata da `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand` per eseguire materialmente il comando. Quando un comando viene eseguito, `Invoker` lo salva in un array `$undostack[]`.

5.1.4.2 AbstractCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È interfaccia astratta del Design Pattern Command, è classe base per i comandi di modifica, inserimento ed eliminazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `Model::Invoker` -> esegue materialmente il comando, richiamandone il metodo `doaction()`; inoltre provvede ad annullare l'ultima operazione invocandone il metodo `undoaction()`.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti:Viene utilizzata per applicare un generico parametro di trasformazione ad un oggetto della presentazione, questo parametro verrà poi specificato dalle classi concrete.

Sottoclassi:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteTextInsertCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteFrameInsertCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteImageInsertCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteSVGInsertCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteAudioInsertCommand;



- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteVideoInsertCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteBackgroundInsertCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteTextRemoveCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteFrameRemoveCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteImageRemoveCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteSVGRemoveCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteAudioRemoveCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteVideoRemoveCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteBackgroundRemoveCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditSizeCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditPositionCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditRotationCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditColorCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditBackgroundCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditFontCommand;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditContentCommand.

5.1.4.3 ConcreteTextInsertCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per inserire un nuovo elemento testuale nella presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter <- invoca il metodo insertText(...) della classe statica per l'inserimento di un elemento;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.



Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per inserire un nuovo elemento frame nella presentazione.

- `Presenter::SlideShow::EditPresenter ->` invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker ->` invoca il metodo `doaction()` del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento `undoaction()` e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter <-` invoca il metodo `insertFrame(...)` della classe statica per l'inserimento di un elemento frame nella presentazione;
- `Premi::Presenter::EditPresenter <-` l'oggetto invoca il metodo `update()` di `EditPresenter` quando viene invocato il metodo `doaction()` e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo `undoaction()`.

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per inserire un nuovo elemento immagine nella presentazione.

- `Presenter::SlideShow::EditPresenter` -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker` -> invoca il metodo `doaction()` del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento `undoaction()` e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` <- invoca il metodo `insertImage(...)` della classe statica per l'inserimento di un elemento immagine nella presentazione;
- `Premi::Presenter::EditPresenter` <- l'oggetto invoca il metodo `update()` di `EditPresenter` quando viene invocato il metodo `doaction()` e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo `undoaction()`.

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.6 ConcreteSVGInsertCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per inserire un nuovo elemento SVG nella presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter <- invoca il metodo insertSVG(...) della classe statica per l'inserimento di un elemento SVG nella presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.7 ConcreteAudioInsertCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per inserire un nuovo elemento audio nella presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter <- invoca il metodo insertAudio(...) della classe statica per l'inserimento di un elemento audio nella presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: Viene utilizzata per gestire le richieste di inserimento di un nuovo elemento Audio.

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.



5.1.4.8 ConcreteVideoInsertCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per inserire un nuovo elemento video nella presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> invoca il metodo doaction() del comando e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter <- invoca il metodo insertVideo(...) della classe statica per l'inserimento di un elemento video nella presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.9 ConcreteBackgroundInsertCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per inserire un nuovo elemento video nella presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter <- invoca il metodo insertBackground(...) della classe statica per l'inserimento di un elemento sfondo nella presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.



Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per rimuovere un elemento dalla presentazione.

- `Presenter::SlideShow::EditPresenter ->` invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker ->` invoca il metodo `doaction()` del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento `undoaction()` e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover <-` invoca il metodo `removeText(...)` della classe statica per la rimozione di un elemento testuale nella presentazione;
- `Premi::Presenter::EditPresenter <-` l'oggetto invoca il metodo `update()` di `EditPresenter` quando viene invocato il metodo `doaction()` e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo `undoaction()`.

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand`.

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per rimuovere un elemento frame dalla presentazione.

- `Presenter::SlideShow::EditPresenter ->` invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker ->` invoca il metodo `doaction()` del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento `undoaction()` e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover <-` invoca il metodo `removeFrame(...)` della classe statica per la rimozione di un elemento frame dalla presentazione;
- `Premi::Presenter::EditPresenter <-` l'oggetto invoca il metodo `update()` di `EditPresenter` quando viene invocato il metodo `doaction()` e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo `undoaction()`.

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.



5.1.4.12 ConcreteImageRemoveCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per rimuovere un elemento immagine dalla presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover <- invoca il metodo removeImage(...) della classe statica per l'eliminazione di un elemento immagine dalla presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.13 ConcreteSVGRemoveCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per rimuovere un elemento SVG dalla presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover <- invoca il metodo removeSVG(...) della classe statica per l'eliminazione di un elemento SVG dalla presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.



5.1.4.14 ConcreteAudioRemoveCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per rimuovere un elemento audio dalla presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover <- invoca il metodo removeAudio(...) della classe statica per l'eliminazione di un elemento immagine dalla presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.15 ConcreteVideoRemoveCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per rimuovere un elemento video dalla presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover <- invoca il metodo removeVideo(...) della classe statica per l'eliminazione di un elemento video dalla presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.



5.1.4.16 ConcreteBackgroundRemoveCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per rimuovere lo sfondo della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover <- invoca il metodo removeBackground(...) della classe statica per l'eliminazione dell'elemento sfondo dalla presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.17 ConcreteEditSizeCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per modificare le dimensioni di un elemento della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor <- il comando invoca il metodo editSize(...) della classe statica per la modifica dei campi dati relativi alle dimensioni dell'oggetto nella presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.



5.1.4.18 ConcreteEditPositionCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per modificare la posizione di un elemento della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor <- il comando invoca il metodo editPosition(...) della classe statica per la modifica dei campi dati relativi alla posizione dell'oggetto nella presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.19 ConcreteEditColorCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per modificare il colore di un elemento della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor <- il comando invoca il metodo editColor(...) della classe statica per la modifica del campo dati relativo al colore dell'oggetto della presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.



5.1.4.20 ConcreteEditBackgroundCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per modificare lo sfondo di un elemento frame della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor <- il comando invoca il metodo editBackground(...) della classe statica per la modifica del campo dati relativo allo sfondo dell'oggetto della presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.21 ConcreteEditRotationCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per modificare l'orientamento di un elemento della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor <- il comando invoca il metodo editRotation(...) della classe statica per la modifica del campo dati relativo all'orientamento dell'oggetto della presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.4.22 ConcreteEditFontCommand

Tipo, obiettivo e funzione del componente: È classe concreta del Design Pattern Command, rappresenta un comando per modificare il carattere di un elemento testuale della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Presenter::SlideShow::EditPresenter -> invoca il costruttore della classe e passa l'oggetto così creato all'Invoker;
- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker -> Invoker invoca il metodo doaction() del comando e lo inserisce nel campo dati "undostack" e ne setta il valore del campo dati booleano "executed" a true, o ne invoca il metodo di annullamento undoaction() e lo inserisce nel campo dati "redostack";
- Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor <- il comando invoca il metodo editColor(...) della classe statica per la modifica dei campi dati relativi al font dell'oggetto testuale della presentazione;
- Premi::Presenter::EditPresenter <- l'oggetto invoca il metodo update() di EditPresenter quando viene invocato il metodo doaction() e il campo dati booleano "executed" ha valore true, o quando viene invocato il metodo undoaction().

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

5.1.5 Model::SlideShow::SlideShowElements

Tutti i componenti seguenti appartengono al package SlideShowElements, quindi lo scope sarà Model::SlideShow::SlideShowElements::<componente>.

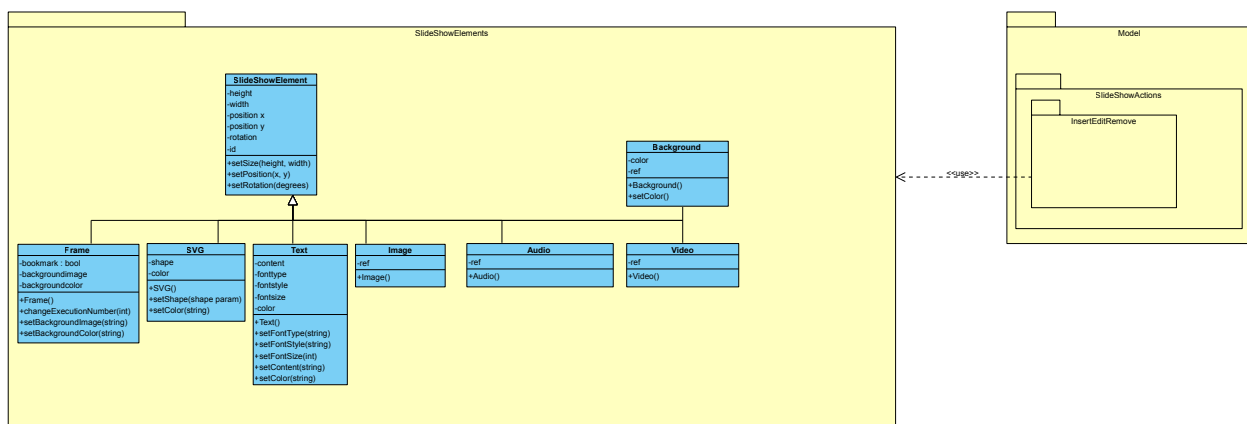


Fig 9: SlideShowElements

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Di questo package fanno parte le classi degli elementi della presentazione e la classe che definisce la presentazione stessa.

Relazioni d'uso di altre componenti: Model::SlideShow::SlideShowElements è in comunicazione con



- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Insert`, i cui oggetti durante la modifica della presentazione istanziano oggetti di tipo `SlideShowElement`;
- `Model::Remove`, i cui oggetti rimuovono da `MongoRelations::Caricatore` gli oggetti di tipo `SlideShowElement` e li distruggono;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::EditElements`, i cui oggetti invocano metodi degli oggetti `SlideShowElement` che ne impostano i campi;
- `Model::DBSynch`, i metodi di set degli oggetti delle classi del package `SlideShowElements`, infatti, invocano il metodo `notify` dell'observer contenuto nel package `DBSynch` a cui l'oggetto è associato.

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Gli oggetti della classe `SlideShowElement` rappresentano gli elementi della presentazione.

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` -> invoca il costruttore delle sottoclassi di `SlideShowElement` e li inserisce nel campo dati "presentazione" all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor` -> gli oggetti delle sue sottoclassi richiamano le funzioni delle sottoclassi di `SlideShowElement` che gestiscono l'impostazione dei campi dati;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Remove::Remover` -> gli oggetti delle sue sottoclassi rimuovono dai contenitori di `SlideShow` gli oggetti di classe `SlideShowElement` e ne richiamano i distruttori;
- `Model::DBSynch::ConcreteObserver` <- i metodi di set degli oggetti delle sottoclassi di `SlideShowElements` invocano il metodo `notify()` dell'observer contenuto nel package `DB-Synch` di cui l'oggetto tiene un riferimento.

Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter istanzia oggetti di sottoclassi di SlideShowElement e li inserisce nel campo dati contenitore presentazione all'interno di Model::MongoRelations::Model:LoaderClass

- Model::SlideShow::Text;
- Model::SlideShow::Frame;
- Model::SlideShow::Image;
- Model::SlideShow::SVG;
- Model::SlideShow::Audio;
- Model::SlideShow::Video;
- Model::SlideShow::Background.

5.1.5.2 Text

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Gli oggetti della classe Text rappresentano gli elementi di tipo testuale della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` -> invoca il costruttore di `Text` e inserisce l'oggetto nel campo dati contenitore all'interno dell'oggetto della classe `Model::MongoRelations::Loader::Caricatore`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover` -> rimuove l'oggetto `Text` dal campo dati presentazione all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`, ne invoca quindi il distruttore;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor` -> invoca i metodi che modificano i campi dati dell'oggetto;
- `Model::DBSynch::ConcreteObserver` <- i metodi di set della classe invocano il metodo `notify()` dell'observer contenuto nel package `DBSynch` di cui l'oggetto della classe tiene un riferimento.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: Gli oggetti della classe Text vengono istanziati da Model::SlideShow::SlideShowActions::Insert::ConcreteTextInserter e inseriti nel campo dati contenitore presentazione all'interno di Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass.

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowElement.

5.1.5.3 Frame

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Gli oggetti della classe Frame rappresentano gli elementi di tipo frame della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` -> invoca il costruttore di `Frame` e inserisce l'oggetto nel campo dati contenitore all'interno dell'oggetto della classe `Model::MongoRelations::Loader::Caricatore`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover` -> rimuove l'oggetto `Frame` dal campo dati presentazione all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`, ne invoca quindi il distruttore;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor` -> invoca i metodi che modificano i campi dati dell'oggetto;
- `Model::DBSynch::ConcreteObserver` <- i metodi di set della classe invocano il metodo `notify()` dell'observer contenuto nel package `DBSynch` di cui l'oggetto della classe tiene un riferimento.



Classi ereditate:

- #### 5.1.5.4 Image

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Classi ereditate:

- #### 5.1.5.5 SVG

Relazioni d'uso di altre componenti:

- 40 di 75

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor` -> invoca i metodi che modificano i campi dati dell'oggetto;
- `Model::DBSynch::ConcreteObserver` <- i metodi di set della classe invocano il metodo `notify()` dell'observer contenuto nel package `DBSynch` di cui l'oggetto della classe tiene un riferimento.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: Gli oggetti della classe SVG vengono istanziati da `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` e da questi inseriti nel campo dati contenitore presentazione all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`.

Classi ereditate:

- `Model::SlideShow::SlideShowElement`.

5.1.5.6 Audio

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Gli oggetti della classe Audio rappresentano gli elementi di tipo audio della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` -> invoca il costruttore di `Audio` e inserisce l'oggetto nel campo dati contenitore all'interno dell'oggetto della classe `Model::MongoRelations::Loader::Caricatore`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover` -> rimuove l'oggetto `Audio` dal campo dati presentazione all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`, ne invoca quindi il distruttore;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor` -> invoca i metodi che modificano i campi dati dell'oggetto;
- `Model::DBSynch::ConcreteObserver` <- i metodi di set della classe invocano il metodo `notify()` dell'observer contenuto nel package `DBSynch` di cui l'oggetto della classe tiene un riferimento.

Interfacce con e relazioni d’uso e da altre componenti: Gli oggetti della classe Audio vengono istanziati da Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter e da questi inseriti nel campo dati contenitore presentazione all’interno di Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass.

Classi ereditate:

- Model::SlideShow::SlideShowElements::SlideShowElement.

5.1.5.7 Video

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Gli oggetti della classe Video rappresentano gli elementi di tipo video della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:



- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` -> invoca il costruttore di Video e inserisce l'oggetto nel campo dati contenitore all'interno dell'oggetto della classe `Model::MongoRelations::Loader::Caricatore`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover` -> rimuove l'oggetto Video dal campo dati presentazione all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`, ne invoca quindi il distruttore;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor` -> invoca i metodi che modificano i campi dati dell'oggetto;
- `Model::DBSynch::ConcreteObserver` <- i metodi di set della classe invocano il metodo `notify()` dell'observer contenuto nel package `DBSynch` di cui l'oggetto della classe tiene un riferimento.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: Gli oggetti della classe Video vengono istanziati da `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` e da questi inseriti nel campo dati contenitore presentazione all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`.

Classi ereditate:

- `Model::SlideShow::SlideShowElements::SlideShowElement`.

5.1.6 `Model::SlideShow::Background`

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Gli oggetti della classe Background rappresentano lo sfondo della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` -> invoca il costruttore di Background e inserisce l'oggetto nel campo dati contenitore all'interno dell'oggetto della classe `Model::MongoRelations::Loader::Caricatore`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Remover` -> rimuove l'oggetto Video dal campo dati presentazione all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`, ne invoca quindi il distruttore;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor` -> invoca i metodi che modificano i campi dati dell'oggetto;
- `Model::DBSynch::ConcreteObserver` <- i metodi di set della classe invocano il metodo `notify()` dell'observer contenuto nel package `DBSynch` di cui l'oggetto della classe tiene un riferimento.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: Gli oggetti della classe Background vengono istanziati da `Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Inserter` e da questi inseriti nel campo dati contenitore presentazione all'interno di `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass`.

Classi ereditate:

- `Model::SlideShow::SlideShowElements::SlideShowElement`.

Tipo, obiettivo e funzione del componente: package, racchiude le funzionalità del sistema che interagiscono con i servizi di interazione con il database MongoDB esposti dall' interfaccia nodeApi.

- relazioni verso **nodeApi** del quale si utilizzano i servizi dalla interfaccia;
- relazioni da **Presenter** per il recupero o la creazione di una presentazione dal database MongoDB;
- relazioni da **Model::SlideShow** che utilizza la rappresentazione locale della presentazione e i servizi per l'interazione a nodeApi.

```

classDiagram
    package Model {
        package SlideShow {
            package SlideShowElements2 {
                InsertEditRemove
            }
            package SlideShowElements2 {
                Image
                Frame
                Background
                SVG
                Audio
                Video
                Text
            }
        }
        package MongoRelations {
            package Loader {
                LoaderClass
            }
        }
    }
    Presenter
    SlideShowElements2 --> LoaderClass : <<use>>
    SlideShowElements2 o-- LoaderClass
    Presenter -.-> LoaderClass : <<use>>
  
```

Tipo, obiettivo e funzione del componente: package, racchiude le funzioni di recupero o creazione di una presentazione dal server attraverso i servizi nodeApi, una volta ottenuta la presentazione e' esposta per le modifiche provenienti da altri package nel Model

Relazioni d'uso di altre componenti:

- relazione verso **nodeApi** per il recupero della presentazione dal database MongoDB
- relazione da **Model::SlideShow::InsertEditRemove** a cui viene esposta la rappresentazione della presentazione locale per essere modificata

5.1.8.1 LoaderClass

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe la cui funzione è recuperare una presentazione dal database remoto ed esporla alle modifiche da parte di altri metodi definiti nel model, creare una nuova presentazione

Relazioni d'uso di altre componenti:

- relazione verso **nodeApi** per il recupero della presentazione dal database MongoDB
- relazione da **Model::SlideShow::InsertEditRemove** a cui viene esposta la rappresentazione della presentazione locale per essere modificata

5.1.9 Model::MongoRelations::AccessControl

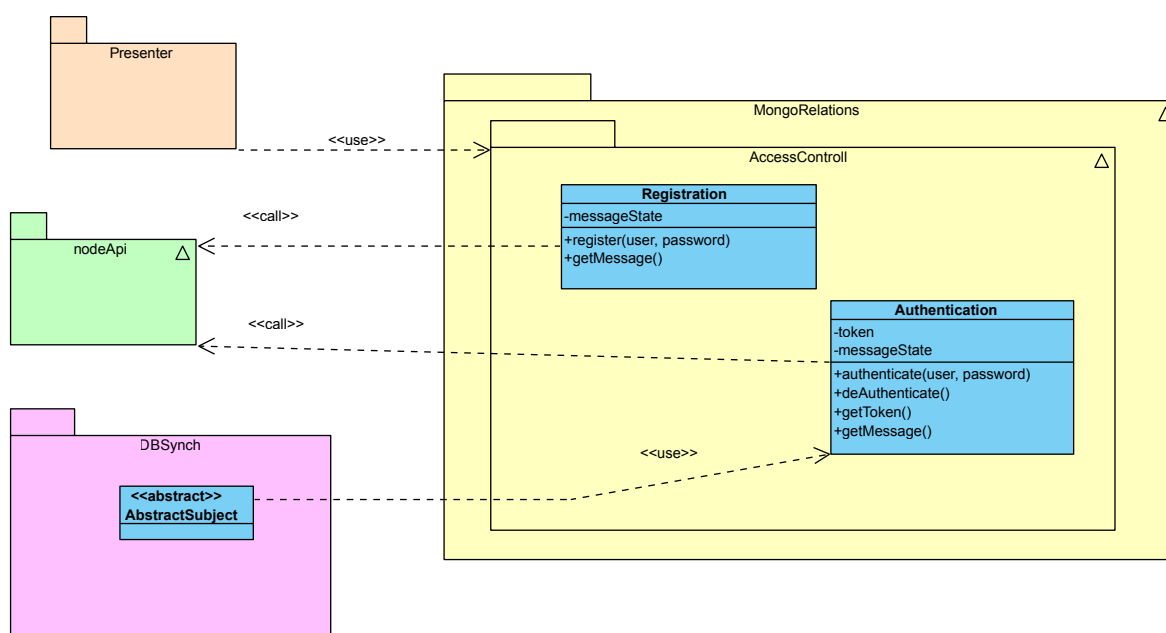


Fig 11: DbSync

Tipo, obiettivo e funzione del componente: package, racchiude le funzioni di registrazione dell'utente e autenticazione tramite token ai servizi esposti da nodeApi.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- relazioni verso **nodeApi** a cui vengono passati i parametri per la registrazione e l'autenticazione dell'utente
- relazioni da **Presenter** da cui si ricevono i parametri in input dell'utente
- relazioni da **DBSynch** a cui viene esposto il token ricevuto da nodeApi dopo la autenticazione

5.1.9.1 Autenticazione

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce le funzionalità di autenticazione e deautenticazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- relazione verso **nodeApi** per il recupero del token passando i parametri di autenticazione dell'utente
- relazione da **Presenter** da cui riceve in input i parametri dell'utente per la autenticazione
- relazione da **Model::MongoRelations::BDSynch** a cui espone il token per poter usare i servizi di nodeApi

5.1.9.2 Registrazione

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce le funzionalità di registrazione.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- relazione verso **nodeApi** per la registrazione dell'utente presso il database MongoDB
- relazione da **Presenter** da cui riceve in input i parametri dell'utente per la registrazione

5.1.10 Model::MongoRelations::DBSynch

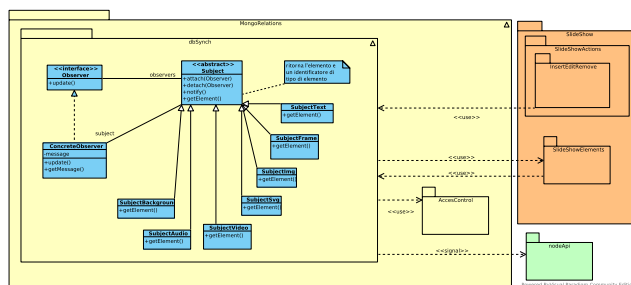


Fig 12: DbSynch

Tipo, obiettivo e funzione del componente: il package ha lo scopo di raccogliere le funzionalità di aggiornamento delle presentazioni in remoto tramite un pattern observer e chiamate asincrone ai servizi di nodeApi

Relazioni d'uso di altre componenti:

- relazioni da e verso **Model::SlideShow::SlideShowElements** in cui si detiene un riferimento nei confronti dei ConcreteSubjects e viceversa
- relazioni verso **Model::MongoRelations::AccessControll** da cui riceve il token per accedere ai servizi nodeApi
- relazioni verso **nodeApi** verso cui inoltra le chiamate di update degli elementi della presentazione modificata



5.1.10.1 Observer

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Interfaccia, espone il metodo `update()` che una volta recuperato l'elemento modificato chiama il metodo in `nodeApi` per l'aggiornamento della presentazione nel database MongoDB

Relazioni d'uso di altre componenti:

- associazione con Subject che detiene un riferimento dell'Observer
- interfaccia realizzata da `ConcreteObserver` che definisce il metodo `update()`

5.1.10.2 ConcreteObserver

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, concretizza l'interfaccia `Observer`

Relazioni d'uso di altre componenti:

- realizza l'interfaccia `Observer` definendone il metodo `update()`
- detiene un riferimento a Subject
- relazione verso `nodeApi` di cui ne chiama i servizi per l'aggiornamento di una presentazione

5.1.10.3 Subject

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe astratta, definisce una classe astratta per i diversi tipi di subject a seconda degli elementi da osservare. Definisce i metodi `attach(Observer)`, `detach(Observer)` e `notify()` per aggiungere, togliere e notificare il `ConcreteObserver` associato.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- associazione da `ConcreteObserver` che ne detiene un riferimento;
- realizzata dalle classi: `SubjectAudio`, `SubjectVideo`, `SubjectText`, `SubjectFrame`, `SubjectSvg`, `SubjectImg` che definiscono il metodo `getElement()` utilizzato da `ConcreteObserver` per ottenere l'oggetto modificato.

5.1.10.4 SubjectAudio

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce un'implementazione di `Subject` permettendo di applicare il pattern "Observer" e mantenere gli oggetti le cui modifiche sono da notificare in un'altro package.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- implementa `Subject` definendo il metodo `getElement()`, associazione da e verso la classe `Model::SlideShow::SlideShowElements::Audio` di cui detiene un riferimento.



5.1.10.5 SubjectVideo

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce un'implementazione di Subject permettendo di applicare il pattern "Observer" e mantenere gli oggetti le cui modifiche sono da notificare in un'altro package.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- implementa Subject definendo il metodo getElement(), associazione da e verso la classe Model::SlideShow::SlideShowElements::Video di cui detiene un riferimento.

5.1.10.6 SubjectText

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce un'implementazione di Subject permettendo di applicare il pattern "Observer" e mantenere gli oggetti le cui modifiche sono da notificare in un'altro package.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- implementa Subject definendo il metodo getElement(), associazione da e verso la classe Model::SlideShow::SlideShowElements::Text di cui detiene un riferimento.

5.1.10.7 SubjectFrame

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce un'implementazione di Subject permettendo di applicare il pattern "Observer" e mantenere gli oggetti le cui modifiche sono da notificare in un'altro package.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- implementa Subject definendo il metodo getElement(), associazione da e verso la classe Model::SlideShow::SlideShowElements::Frame di cui detiene un riferimento.

5.1.10.8 SubjectImg

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce un'implementazione di Subject permettendo di applicare il pattern "Observer" e mantenere gli oggetti le cui modifiche sono da notificare in un'altro package.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- implementa Subject definendo il metodo getElement(), associazione da e verso la classe Model::SlideShow::SlideShowElements::Image di cui detiene un riferimento.

5.1.10.9 SubjectSVG

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce un'implementazione di Subject permettendo di applicare il pattern "Observer" e mantenere gli oggetti le cui modifiche sono da notificare in un'altro package.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- implementa Subject definendo il metodo getElement(), associazione da e verso la classe Model::SlideShow::SlideShowElements::SVG di cui detiene un riferimento.

5.1.10.10 SubjectBackground

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Classe, fornisce un'implementazione di Subject permettendo di applicare il pattern "Observer" e mantenere gli oggetti le cui modifiche sono da notificare in un'altro package.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- implementa Subject definendo il metodo getElement(), associazione da e verso la classe Model::SlideShow::SlideShowElements::Background di cui detiene un riferimento.

5.1.11 Model::ApacheRelations

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Compito di questo package è di gestire l'interazione con il server Apache.

- Il package comunica con la view ricevendo chiamate da `View::Pages::Profile`.
- I componenti del package `ApacheRelations` hanno relazioni di dipendenza nei confronti del package `nodeApi` del quale utilizzano i servizi esposti dall'interfaccia; c'è dipendenza tra il package `ApacheRelations` ed il package `MongoRelations`.

5.1.12 Model::ApacheRelations::ApacheServerManager

Il componente seguente appartiene al package `ApacheServerManager`, quindi lo scope sarà `Model::ApacheRelations::ApacheServerManager::<componente>`. **Tipo, obiettivo e funzione del componente:** Compito di questo package è di gestire l'interazione con il server Apache per le operazioni di modifica dei files.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Il package comunica con la view ricevendo chiamate da View::Pages::Profile.

5.1.12.1 FileManager

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Lo scopo di questa classe è di gestire le chiamate della pagina View::Pages::Profile per l'inserimento, cancellazione e rinominazione di file sul server Apache.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `View::Pages::Profile::UploadMedia` -> costruisce `ApacheManager`, ne invoca i metodi passando i parametri dell'utente ed i parametri del file da caricare;
- `View::Pages::Profile::DeleteMedia` -> costruisce `ApacheManager`, ne invoca i metodi passando i parametri dell'utente ed i e l'id del file media da eliminare;
- `View::Pages::Profile::RenameMedia` -> costruisce `ApacheManager`, ne invoca i metodi passando i parametri dell'utente, l'id e il nuovo nome del file media da rinominare;
- `Model::Caricamento::Uploader` <- `ApacheManager` passa i parametri di caricamento ad `Uploader` che istanzia l'oggetto sul server.

- **Presenter::EditPresenter** <- **ApacheManager** passa lo username dell'utente che sta svolgendo operazioni sul file, il file ed il tipo del file al server **Apache**; questo se l'operazione è andata a buon fine, ritorna un segnale ad **ApacheManager**, che lo trasmette ad **EditPresenter**.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: La pagina Profile costruisce Filemanager per fare modifiche ai file.

—————togliere da qui—————

5.1.13 Premi::ApacheRelations::Manifest

Il componente seguente appartiene al package `ApacheServerManager`, quindi lo scope sarà `Model::ApacheRelations::Manifest::<componente>`. **Tipo, obiettivo e funzione del componente:** Questo package ha lo scopo di rendere disponibili le presentazioni in locale tramite chiamate ai servizi di `nodeApi` e ai metodi definiti in `Premi::Model::ServerRelation::Loader`.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- dipendenza con `Premi::Model::MongoRelations::Loader`;
- definisce il metodo `GestoreManifest()`;

5.1.13.1 GestoreManifest

Tipo, obiettivo e funzione del componente: classe, fornisce i servizi raccolti nel package;

Relazioni d'uso di altre componenti:

- definisce il metodo `insertElement()`, `addPage()`, `update()`.

————togliere fino a qui————

5.1.14 Premi::ApacheRelations::ResourceGetter

La seguente classe appartiene al package `ApacheRelations`, quindi lo scope sarà `Model::ApacheRelations::<componente>`. **Tipo, obiettivo e funzione del componente:** Questo package ha lo scopo di rendere disponibili le presentazioni in locale tramite chiamate a funzioni o servizi del server Apache.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- dipendenza con `Premi::Model::MongoRelations::Loader`;
- definisce il metodo `getResources()`;

5.2 Presenter

Tipo, obiettivo e funzione del componente: fanno parte di questo livello i package che gestiscono i segnali e le chiamate effettuati dalla view.

Relazioni d'uso di altre componenti: comunica con il Model per rendere possibile la gestione del profilo e la gestione delle presentazioni da parte dell'utente.

5.2.1 Presenter::EditPresenter

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Lo scopo di questa classe è di gestire i segnali e le chiamate delle pagine `View::Pages::DesktopEdit` e `View::Pages::MobileEdit`.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteTextInsertCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteFrameInsertCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteImageInsertCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteSVGInsertCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteAudioInsertCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteVideoInsertCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteBackgroundInsertCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteTextRemoveCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteFrameRemoveCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteImageRemoveCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteSVGRemoveCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteAudioRemoveCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteVideoRemoveCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model::Invoker`;



- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteBackgroundRemoveCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model:Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditSizeCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model:Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditPositionCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model:Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditRotationCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model:Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditColorCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model:Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditBackgroundCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model:Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditFontCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model:Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteEditContentCommand` <- EditPresenter costruisce un comando e lo dà in pasto a `Model:Invoker`;
- `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker` <- EditPresenter costruisce l'oggetto di classe `Invoker`. Invoca il metodo `execute()` di `Invoker`, passando come paramentro un oggetto di classe `Command` oppure invoca il metodo `unexecute()` di `Invoker`;
- `Model::ApacheManager::FileManager` <- EditPresenter invoca i metodi `uploadFile()` di `FileManager` quando viene inserito nella presentazione un file non ancora presente nel server;
- `Model::Manifest::ManifestManager` <- la classe della view invoca il metodo `save()` presente in `ExecutionPresenter` che a sua volta invoca il metodo `update()` di `ManifestManager` che aggiorna il file manifest con tutti gli elementi della presentazione e lo ricarica.
- `View::Pages::DesktopEdit` e `View::Pages::MobileEdit` -> costruiscono `EditPresenter`, ne invocano i metodi passando i parametri degli oggetti modificati;
- `View::Pages::DesktopEdit` e `View::Pages::MobileEdit` <- quando il logout ha successo `EditPresenter` comunica alla view di effettuare una redirect verso `Index`;
- `Model::ServerRelations::Loader::Autenticazione` <- Quando la view invia una richiesta di logout `EditPresenter` invoca il metodo di Autenticazione `deAuthenticate()`, che termina la sessione.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: La pagina `DesktopEdit` o la pagina `MobileEdit` invia a `EditPresenter` comunica l'avvenuta modifica o la rimozione di un elemento della presentazione o l'inserimento di un nuovo elemento invocando i metodi corrispondenti di `EditPresenter`. `EditPresenter` istanzia un oggetto di una sottoclasse di `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand` e lo dà in pasto a `Model:Invoker`.

Eventualmente EditPresenter, dopo che la View ha invocato il metodo `undo()` di EditPresenter, può semplicemente annullare il comando appena eseguito invocando il metodo `unexecute` di `Invoker`. La pagina web può, inoltre richiedere il caricamento di una presentazione o la creazione di una nuova presentazione a EditPresenter, che, tramite invocazione dei metodi di `Model::ServerRelations::Loader::Costruttore`, caricherà dal database.

5.2.2 Presenter::HomePresenter

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Lo scopo di questa classe è di gestire i segnali e le chiamate provenienti dalla pagina View::Pages::Home.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `View::Pages::Home` -> costruisce `HomePresenter`, ne invoca i metodi passando i parametri dell'utente;
- `Model::ServerRelations::Loader::Costruttore` <- `HomePresenter` invoca un metodo di `Costruttore` che restituisce l'elenco dei titoli delle presentazioni dell'utente;
- `Model::ServerRelations::Loader::Autenticazione` <- Quando la view invia una richiesta di logout, `HomePresenter` invoca il metodo `deAuthenticate()` fornito da `Autenticazione`, che termina la sessione;
- `Model::Manifest::ManifestManager` <- la classe della view invoca il metodo `save()` presente in `HomePresenter` passando per parametro un array di id di presentazioni che l'utente intende scaricare in locale, a sua volta `HomePresenter` invoca il metodo `update()` di `ManifestManager` che controlla se esiste già un file manifest dopodiché lo aggiorna con tutti i riferimenti alle pagine da scaricare e lo ricarica.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: La pagina Home costruisce HomePresenter e richiede l'elenco delle presentazioni dell'utente.

5.2.3 Presenter::ExecutionPresenter

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Lo scopo di questa classe è di gestire i segnali delle pagine View::Pages::Execution verso il model.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- `View::Pages::Execution` -> costruisce `ExecutionPresenter`, ne invoca i metodi passando i parametri della presentazione da caricare;
- `Model::ServerRelations::Loader::Costruttore` <- `ExecutionPresenter` passa i parametri di caricamento al `Loader` che carica la presentazione attraverso `nodeAPI` e lo traduce in html ritornando il codice a `ExecutionPresenter`;

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: La pagina Execution costruisce ExecutionPresenter per caricare la presentazione.



5.2.4 Presenter::IndexPresenter

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Lo scopo di questa classe è di gestire i segnali e le chiamate della pagina View::Pages::Index.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Model::ServerRelations::Loader::Autenticazione <- Quando la view invia una richiesta di login, HomePresenter invoca il metodo authenticate() fornito da Autenticazione, se il login ha successo IndexPresenter invia alla view una richiesta di redirect alla pagina Home;
- Model::ServerRelations::Loader::Registrazione <- Quando la view invia una richiesta di registrazione, HomePresenter invoca il metodo register() fornito da Registrazione, se la registrazione ha successo viene eseguito il login e IndexPresenter invia alla view una richiesta di redirect alla pagina Home;

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: La pagina Index costruisce IndexPresenter per svolgere le operazioni di login e logout.

5.2.5 Presenter::ProfilePresenter

Tipo, obiettivo e funzione del componente: Lo scopo di questa classe è di gestire i segnali e le chiamate della pagina View::Pages::Presenter.

Relazioni d'uso di altre componenti:

- Model::ApacheManager::FileManager <- EditPresenter invoca i metodi di FileManager per caricare un file nel server, per modificarne il nome o per eliminarlo dal server;
- Model::ServerRelations::Loader::Caricatore <- EditPresenter invoca i metodi di questa classe per cambiare il nome di una presentazione;
- Model::ServerRelations::Loader::Autenticazione <- Quando la view invia una richiesta di logout, ProfilePresenter invoca il metodo di Autenticazione deAuthenticate(), che termina la sessione. ProfilePresenter invia quindi una richiesta di redirect alla pagina Index.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: La pagina Execution costruisce ExecutionPresenter per caricare la presentazione.

5.3 View

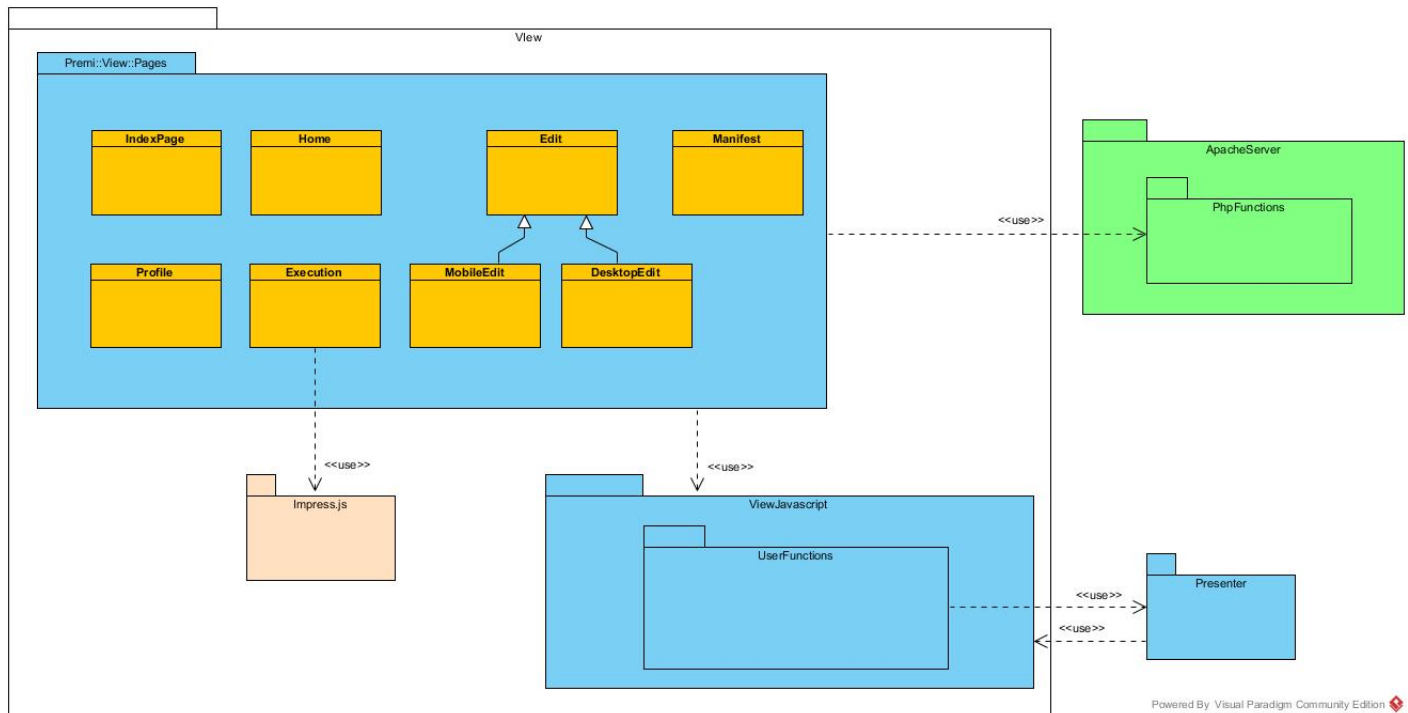


Fig 13: View

Tipo, obiettivo e funzione del componente: questo livello costituisce l'interfaccia del software utilizzabile dagli utenti mediante pagine web.

Relazioni d'uso di altre componenti: il componente è costituito dal package Pages e comunica con il Presenter per rendere possibile la gestione del proprio profilo, la gestione delle presentazioni e per controllare i dati in transito per il sistema, dovuti all'interazione dell'utente con lo stesso e la comunicazione con il presenter.

5.3.1 View::Pages

Tipo, obiettivo e funzione del componente: questo package costituisce le pagine fisiche del sistema, realizzate in Html.

Relazioni d'uso di altre componenti: il componente comunica con il package View::ViewJavascript per l'utilizzo delle funzioni presenti all'interno dello stesso per l'interazione dell'utente con il sito.

5.3.2 View::Pages::IndexPage

Tipo, obiettivo e funzione del componente: la classe `IndexPage` definisce la struttura, e la conseguente visualizzazione, della pagina web che consente ad un utente di effettuare login e registrazione al sistema.

Relazioni d'uso di altre componenti: la classe `IndexPage` utilizza i metodi messi a disposizione dalla classe `Presenter::IndexPresenter`, contenuta nel package `Presenter`, per verificare i



dati inseriti durante la fase di autenticazione, per inviare i dati relativi alla registrazione e per visualizzare eventuali errori emersi nella fase di autenticazione/registrazione.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: i metodi implementati nella classe `IndexPage` sono i seguenti:

- `IndexPage::Login` invia al controller i dati della login e, se corretti, manda alla pagina Home;
- `IndexPage::Subscribe` invia al controller i dati della registrazione e, se corretti, manda alla pagina Home.

Attività svolte e dati trattati: la classe definisce la struttura della pagina web che consente agli utenti di autenticarsi e registrarsi al sistema. Essa resta in attesa che un utente inserisca i dati necessari per l'autenticazione o la registrazione al sistema.

5.3.3 View::Pages::Home

Tipo, obiettivo e funzione del componente: la classe `Home` definisce la struttura, e la conseguente visualizzazione, della pagina web che mostra ad un utente le presentazioni presenti sul server e i comandi principali di gestione del profilo e gestione presentazioni.

Relazioni d'uso di altre componenti: la classe `Home` utilizza i metodi messi a disposizione dalla classe `Presenter::HomePresenter` per l'eliminazione delle presentazioni dal server, per scaricare una presentazione in locale e per effettuare il logout.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: i metodi implementati nella classe `Home` sono i seguenti:

- `Home::Delete` invia al controller l'id della presentazione da eliminare;
- `Home::Download` invia al controller l'id della presentazione da scaricare in locale; item `Home::Rename` invia al controller l'id della presentazione da rinominare e il suo nuovo titolo;
- `Home::Execute` manda alla pagina `Execution` con l'id della presentazione da eseguire
- `Home::NewSlideShow` manda alla pagina `Edit` con la richiesta di una nuova presentazione;
- `Home::EditSlideShow` manda alla pagina `Edit` con l'id della presentazione da modificare;
- `Home::Logout` manda al controller la richiesta di logout e manda alla pagina `Index`.

Attività svolte e dati trattati: la classe definisce la struttura della pagina web che consente agli utenti di visualizzare le anteprime delle proprie presentazioni, crearne di nuove, modificarle, eliminarle, scaricarle in locale e andare alla pagina `Profile`, effettuare il logout.

5.3.4 View::Pages::Manifest

Tipo, obiettivo e funzione del componente: la classe Manifest definisce la struttura, e la conseguente visualizzazione, della pagina web che mostra ad un utente le presentazioni scaricate in locale e da la possibilità di eseguirle.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: i metodi implementati nella classe Manifest sono i seguenti:

- `Manifest::ExecuteManifest` esegue la presentazione selezionata utilizzando la pagina html già presente in locale e il framework `impress.js`;
- `Manifest::DeleteManifest` elimina la presentazione salvate in locale;

Attività svolte e dati trattati: la classe definisce la struttura della pagina web che consente agli utenti di visualizzare le anteprime delle proprie presentazioni, eseguirle e eliminarle dalla posizione in locale.

5.3.5 View::Pages::Profile

Tipo, obiettivo e funzione del componente: la classe Profile definisce la struttura della pagina web che consente agli utenti di modificare i propri dati di profilo e gestire i file media caricati nel server

Relazioni d'uso di altre componenti: la classe Profile utilizza i metodi messi a disposizione dalla classe Presenter::ProfilePresenter, per il caricamento di file media nel server, per la loro eliminazione dal server, per la modifica della password e per rinominarli.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: i metodi implementati nella classe Profile sono i seguenti:

- Profile::ChangePassword invia al controller la nuova password;
- Profile::UploadMedia invia al controller le informazioni sul nuovo file media caricato sul server;
- Profile::DeleteMedia invia al controller l'id del file media da eliminare;
- Profile::RenameMedia invia al controller l'id e il nuovo nome del file media.

Attività svolte e dati trattati: la classe Profile definisce la struttura, e la conseguente visualizzazione, della pagina web che mostra ad un utente i dati del proprio profilo, i propri file caricati e la possibilità di modificarli.

5.3.6 View::Pages::Execution

Tipo, obiettivo e funzione del componente: la classe Execution definisce la struttura, e la conseguente visualizzazione, della pagina web che mostra ad un utente l'esecuzione di una presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti: questa classe è gestita dal framework esterno Impress.js utilizzato; utilizza i metodi messi a disposizione della classe Presenter::ExecutionPresenter



Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: i metodi implementati nella classe Execution sono gestiti dal framework Impress.js con l'aggiunta e la modifica delle seguenti 3 funzioni all'interno del framework:

- Attività svolte e dati trattati:** La classe definisce la struttura della pagina web che consente agli utenti di eseguire la presentazione spostandosi con la tastiera avanti e indietro, passare al capitolo successivo oppure selezionare un nuovo percorso.

Tipo, obiettivo e funzione del componente: la classe Edit è divisa in due sottoclassi, che sono visualizzazioni di pagine web diverse a seconda del dispositivo dalla quale viene visualizzata, Desktop o Mobile.

Tipo, obiettivo e funzione del componente: la classe EditDesktop definisce la struttura, e la conseguente visualizzazione, della pagina web che mostra da dispositivo desktop ad un utente l'editor di modifica di una presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti: la classe EditDesktop utilizza i metodi messi a disposizione dalla classe Presenter::EditPresenter per caricare la presentazione da modificare, per l'inserimento di nuovi elementi, per lo spostamento di nuovi elementi, per l'eliminazione elementi, per le modifiche effettuate agli elementi e per cambiare il percorso della presentazione.

- `EditDesktop::InsertFrame` invia al controller la richiesta di inserimento di un nuovo frame, la sua forma, le coordinate di posizione;
- `EditDesktop::InsertMedia` invia al controller la richiesta di inserimento di un nuovo file media, le sue informazioni e le coordinate di posizione e di rotazione;
- `EditDesktop::MoveElement` invia al controller l'id dell'elemento spostato e le sue nuove coordinate;
- `EditDesktop::InsertText` invia al controller la richiesta di inserimento di un nuovo elemento di testo, il suo contenuto, la sua formattazione e le sue coordinate;
- `EditDesktop::TextEdit` invia al controller l'id dell'elemento di testo e il suo nuovo contenuto;

- `EditDesktop::DeleteElement` invia al controller l'id dell'elemento eliminato;
- `EditDesktop::InsertChoice` invia al controller la richiesta di inserimento di una nuova scelta e l'id del frame a cui è indirizzata la scelta;
- `EditDesktop::Bookmark` invia al controller l'id del frame al quale viene associato o rimosso (a seconda dello stato in quel momento) un bookmark;
- `EditDesktop::ChangeSize` invia al controller l'id dell'elemento al quale vengono cambiate le dimensioni e le nuove misure;
- `EditDesktop::ChangeRotation` invia al controller l'id dell'elemento al quale viene cambiata la rotazione la percentuale di rotazione;
- `EditDesktop::ChangePath` invia al controller l'id del percorso modificato e il nuovo ordine dei frame.
- `EditDesktop::FrameBackground` invia al controller la richiesta di inserimento di un nuovo sfondo ad un frame, l'id del frame e le informazioni dell'immagine;
- `EditDesktop::Background` invia al controller la richiesta di inserimento di un nuovo sfondo alla presentazione e le informazioni dell'immagine;
- `EditDesktop::InsertSVG` invia al controller la richiesta di inserimento di un nuovo elemento SVG, la sua forma, il suo colore e le coordinate di posizione e di rotazione.

Attività svolte e dati trattati: La classe definisce la struttura della pagina web che consente agli utenti di modificare una presentazione (inserendo, spostando, modificando o eliminando elementi), cambiare il percorso, assegnare bookmark ai frame e inserire elementi scelta.

Classi ereditate: View::Pages::Edit.

5.3.9 View::Pages::EditMobile

Tipo, obiettivo e funzione del componente: la classe EditMobile. definisce la struttura, e la conseguente visualizzazione, della pagina web che mostra da dispositivo mobile ad un utente l'editor di modifica mobile di una presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti: la classe EditMobile utilizza i metodi messi a disposizione dalla classe Presenter::EditPresenter per caricare la presentazione da modificare, per l'inserimento di un elemento testuale, per la modifica di un elemento testuale, per l'inserimento di un nuovo bookmark, per rimuovere un bookmark.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: i metodi implementati nella classe EditMobile sono i seguenti:

- `EditDesktop::InsertText` invia al controller la richiesta di inserimento di un nuovo elemento di testo, il suo contenuto, la sua formattazione e le sue coordinate;
- `EditDesktop::TextEdit` invia al controller l'id dell'elemento di testo e il suo nuovo contenuto;
- `EditDesktop::Bookmark` invia al controller l'id del frame al quale viene associato o rimosso (a seconda dello stato in quel momento) un bookmark;



Classi ereditate: [View::Pages::Edit](#).

Attività svolte e dati trattati: rappresenta il lato javascript del sito web.

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti: i metodi presenti nel package Pages che utilizzano le funzioni javascript presenti nella classe UserFunctions sono relativi a tutte i metodi presenti nella classe Pages per gestire la corretta interazione dell'utente con il sito.

6 Diagrammi di attività

Vengono ora illustrati i diagrammi di attività che descrivono le interazioni dell'utente con Premi. È stato disegnato un diagramma ad alto livello che descrive le attività possibili, le quali vengono poi illustrate tramite dei sotto-diagrammi specifici.

6.1 Attività Principali

L'utente una volta aperto il software Premi potrà loggarsi, registrarsi oppure accedere alla pagina per visualizzare le presentazioni scaricare in locale. Dopodichè l'utente potrà decidere se modificare la propria password, gestire, modificare o eseguire le proprie presentazioni oppure gestire il proprio profilo.

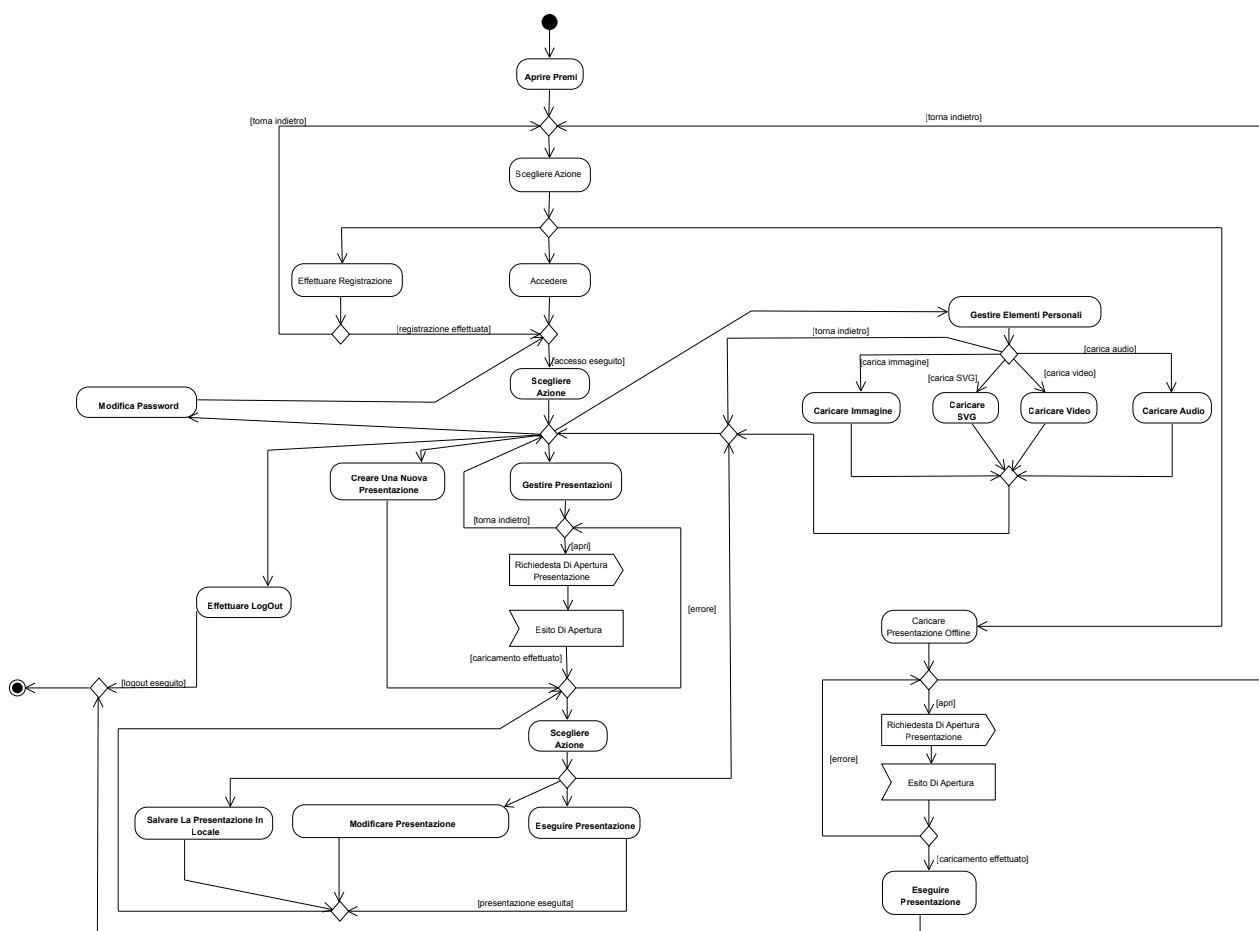


Fig 14: Attività Principali

6.1.1 Gestione presentazioni

L'utente una volta scelto di gestire le proprie presentazioni potrà rinominarle, aprirle o eliminarle.

6.1.3 Modificare Presentazione da Desktop

L'utente una volta scelto di modificare una presentazione da mobile potrà decidere che tipo di modifiche apportare.

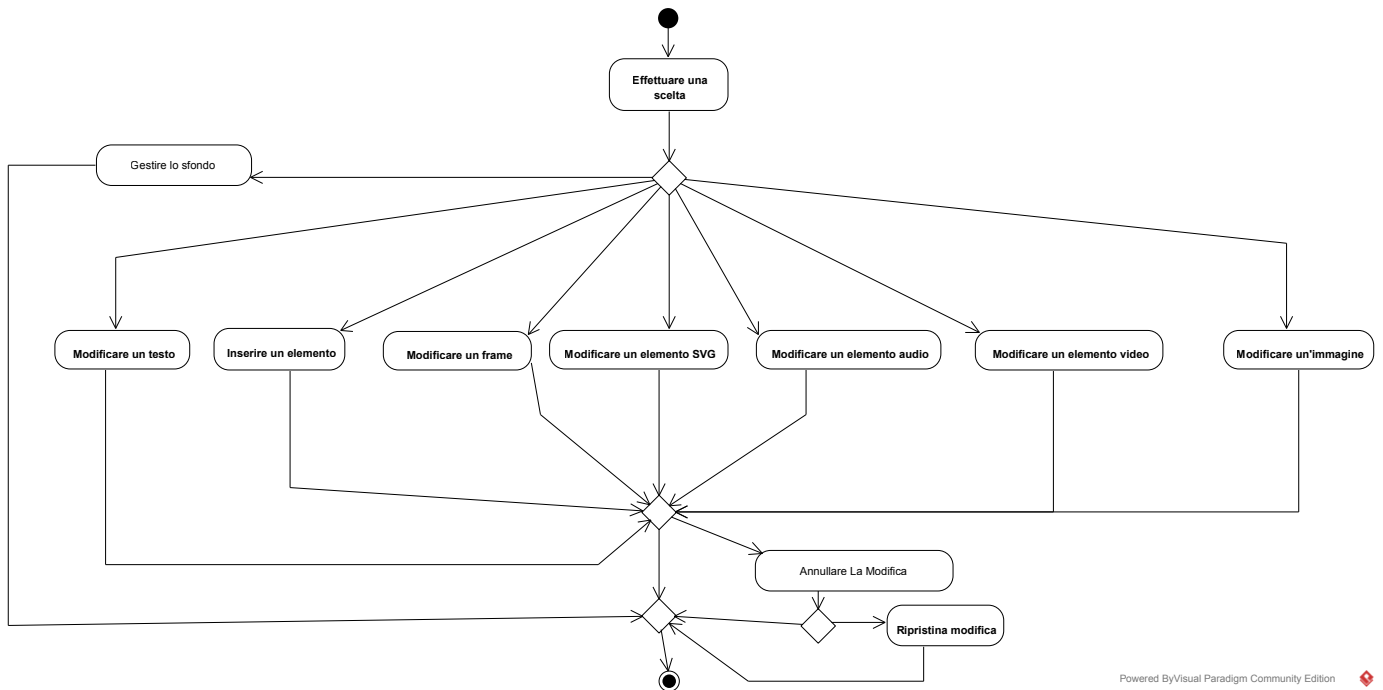


Fig 17: Modificare Presentazione da Desktop

6.1.4 Modificare Presentazione da Mobile

L'utente una volta scelto di modificare una presentazione da mobile potrà decidere che tipo di modifiche apportare.

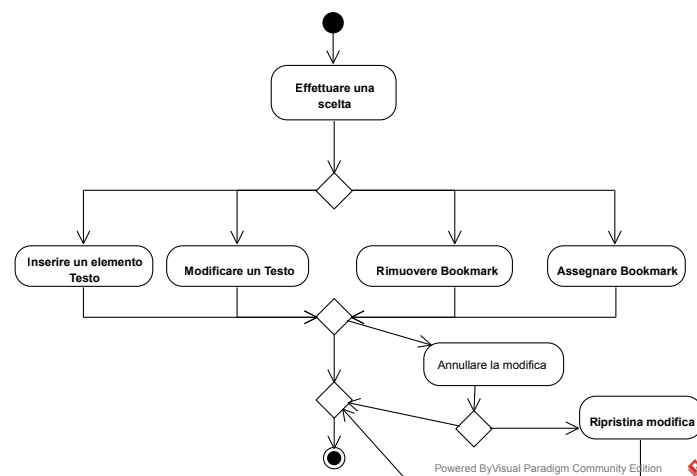


Fig 18: Modificare Presentazione da Mobile

6.1.5 Gestire Sfondo

L'utente una volta scelto di modificare una presentazione da mobile potrà decidere di apportare una modifica allo sfondo.

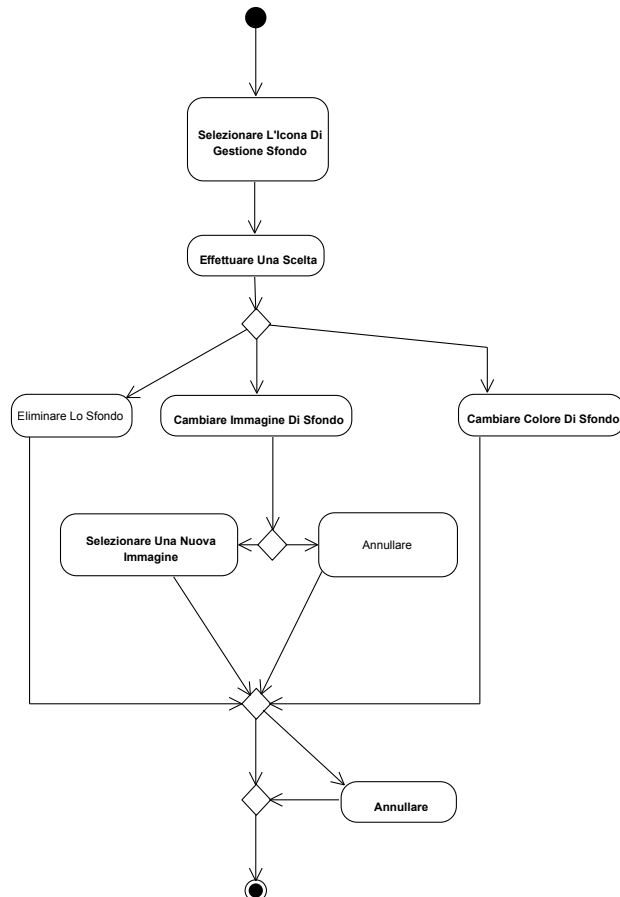


Fig 19: Gestire Sfondo

6.1.6 Inserire Elemento

L'utente una volta scelto di modificare una presentazione da mobile potrà decidere di inserire un nuovo elemento sul piano della presentazione.

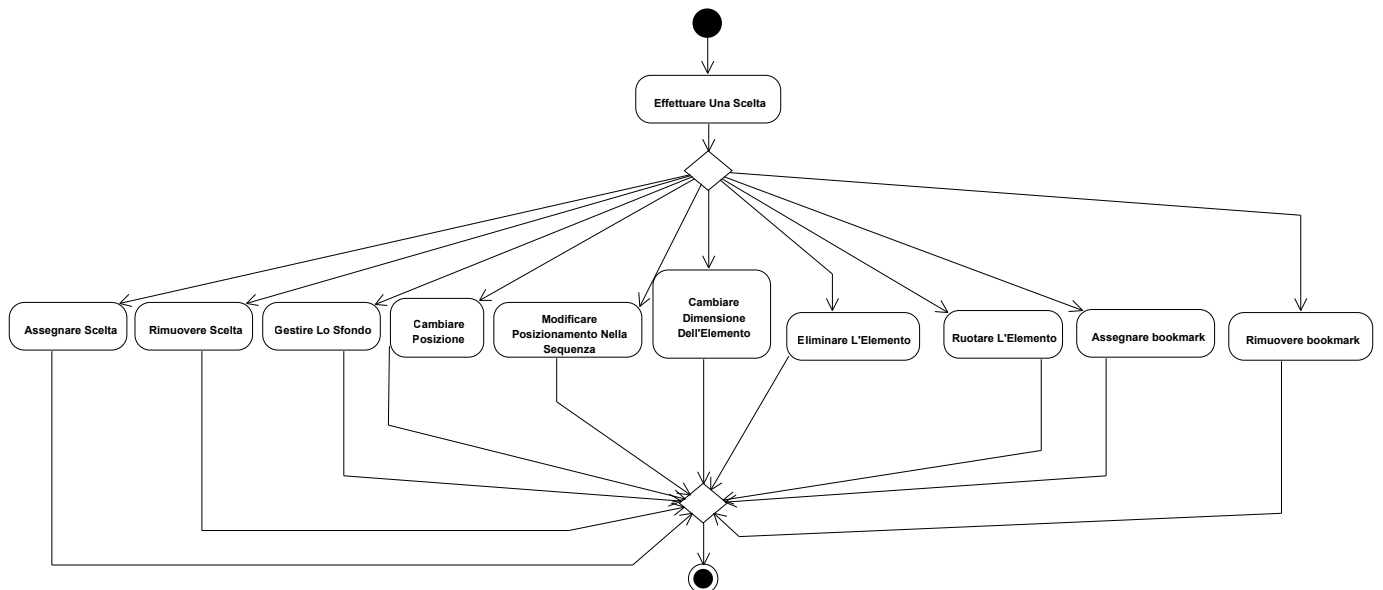


Fig 22: Modificare Frame

6.1.9 Modificare SVG

L'utente una volta scelto di modificare una presentazione da mobile potrà decidere di modificare un svg selezionato.

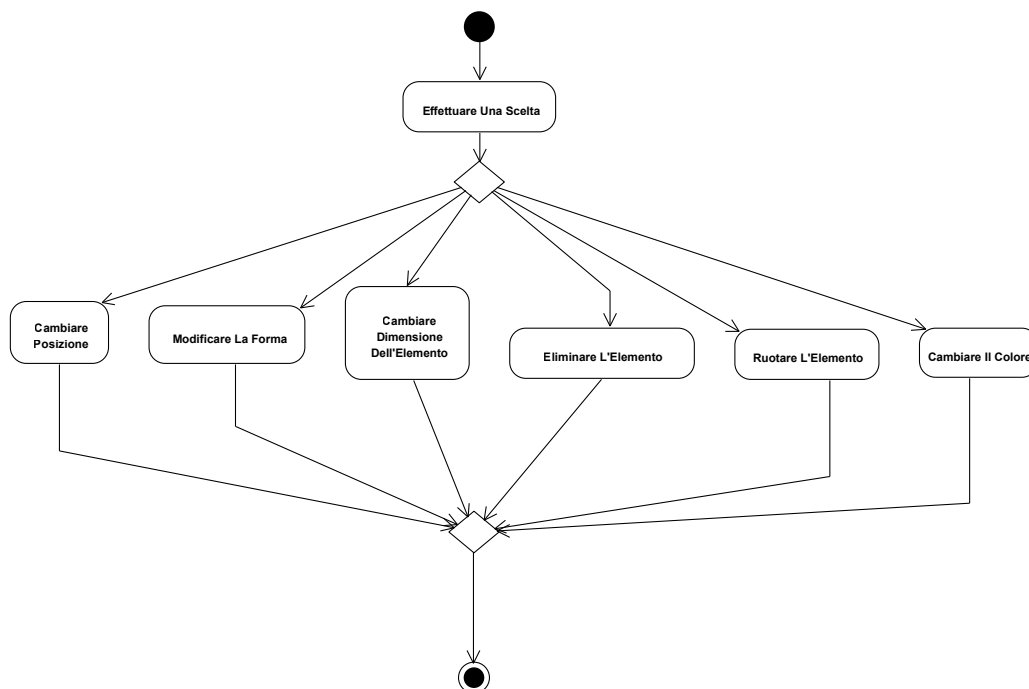


Fig 23: Modificare SVG



L'utente una volta scelto di modificare una presentazione da mobile potrà decidere di modificare un testo selezionato.





7 Stime di fattibilità e di bisogno di risorse

L'architettura definita precedentemente ha raggiunto un livello di dettaglio sufficiente per fornire una stima sulla fattibilità e di bisogno di risorse. L'analisi dell'architettura progettata ha permesso di constatare che le tecnologie che si è scelto di adottare risultano sufficientemente adeguate per la realizzazione del prodotto e riescono a ricoprire le esigenze progettuali.

Poiché tutti gli strumenti da utilizzare nello sviluppo sono gratuiti, il bisogno di risorse non si dimostra essere particolarmente problematico.

Si è deciso di utilizzare HTML5, CSS3 e Javascript (e le sue librerie) per lo sviluppo della parte web.

Per la parte di database si è scelto l'utilizzo di MEAN e delle librerie Express.js e Node.js per una migliore interazione con MongoDB.

Per la parte di esecuzione delle presentazioni è stato scelto Impress.js, framework che permette l'esecuzione in maniera non lineare come richiesto.

Per la parte di modifica delle presentazioni verrà utilizzato il framework Angular.js per lo spostamento in tempo reale degli elementi delle presentazioni.



8 Tracciamento dei Componenti coi Requisiti

8.1 Tracciamento Componenti-Requisiti

Tab 3: Tracciamento Componenti-Requisiti

Componente	Requisiti
Model	
->ApacheRelations	
->ApacheServerManager	
—>FileManager	RF 13, RF 16, RF 17
->Manifest	
—>GestoreManifest	RF 49
->ServerRelations	
->AccessControl	
—>Autenticazione	RF 3, RF 3.1, RF 3.2, RF 64
—>Registrazione	RF 1, RF 1.1, RF 1.2
->DbConsistency	
—>ConcreteObserver	
—>Observer	
—>Subject	
—->SubjectBackground	
—>SubjectAudio	
—>SubjectFrame	
—>SubjectImg	
—>SubjectSVG	
—>SubjectText	
—>SubjectVideo	
->Loader	
—>Costruttore	RF 4, RF 7, RF 61
->SlideShow	
->Background	
->SlideShowActions	

Componente	Requisiti
—>Command	
—>AbstractCommand	
—>ConcreteAudioInsertCommand	RF 7.7.13
—>ConcreteAudioRemoveCommand	RF 7.43
—>ConcreteBackgroundInsertCommand	RF 7.13
—>ConcreteBackgroundRemoveCommand	
—>ConcreteEditBackgroundCommand	RF 7.7.43
—>ConcreteEditColorCommand	RF 7.7.4, RF 7.7.40, RF 7.16, RF 7.40.4
—>ConcreteEditFontCommand	RF 7.7.4
—>ConcreteEditPositionCommand	RF 7.7.19
—>ConcreteEditRotationCommand	RF 7.46, RF 7.7.46
—>ConcreteEditSizeCommand	RF 7.7.10, RF 7.7.16
—>ConcreteFrameInsertCommand	RF 7.1, RF 7.1.1
—>ConcreteFrameRemoveCommand	RF 7.10
—>ConcreteImageInsertCommand	RF 7.7.7
—>ConcreteImageRemoveCommand	RF 7.43
—>ConcreteSVGInsertCommand	RF 7.37
—>ConcreteSVGRemoveCommand	RF 7.43
—>ConcreteTextInsertCommand	RF 7.7.1
—>ConcreteTextRemoveCommand	RF 7.43
—>ConcreteVideoInsertCommand	RF 7.7.13
—>ConcreteVideoRemoveCommand	RF 7.43
—>Invoker	RF 55, RF 58
—>InsertEditRemove	
—>Editor	RF 7.7.4, RF 7.7.10, RF 7.7.19, RF 7.7.16, RF 7.7.40, RF 7.7.43, RF 7.16, RF 7.40.4, RF 7.46, RF 7.7.46
—>Inserter	RF 7.1, RF 7.1.1, RF 7.7.1, RF 7.7.7, RF 7.7.13, RF 7.13, RF 7.37
—>Remover	RF 7.10, RF 7.43

Componente	Requisiti
->SlideShowElements	
—>Audio	
—>Frame	
—>Image	
—>SlideShowElement	
—>SVG	
—>Text	
—>Video	
Presenter	
->EditPresenter	RF 7, RF 7.1, RF 7.1.1, RF 7.4, RF 7.7, RF 7.7.1, RF 7.7.4, RF 7.7.7, RF 7.7.10, RF 7.7.13, RF 7.7.19, RF 7.7.25, RF 7.7.16, RF 7.7.28, RF 7.7.31, RF 7.7.34, RF 7.7.37, RF 7.7.40, RF 7.7.43, RF 7.10, RF 7.16, RF 7.19, RF 7.19.1, RF 7.19.4, RF 7.19.10, RF 7.19.13, RF 7.22, RF 7.25, RF 7.28, RF 7.31, RF 7.34, RF 10.1, RF 10.4, RF 10.5, RF 10.8, RF 55, RF 58, RF 64, RF 7.37, RF 7.40, RF 7.40.1, RF 7.40.4, RF 7.43
->ExecutionPresenter	RF 61, RF 61.1, RF 61.1.1, RF 61.1.4, RF 61.1.7, RF 61.1.10, RF 61.1.13, RF 61.1.16, RF 61.1.16.1, RF 61.1.16.4, RF 61.1.16.7, RF 61.1.16.10, RF 61.4, RF 61.4.1, RF 61.4.4, RF 61.4.7, RF 61.4.10, RF 61.7, RF 61.10, RF 61.4.10.1, RF 61.4.10.4, RF 61.4.10.7, RF 61.4.10.10
->HomePresenter	RF 49, RF 64, RF 34
->IndexPresenter	RF 1, RF 3, RF 1.1, RF 1.2, RF 3.1, RF 3.2
->ProfilePresenter	RF 13, RF 64, RF 16, RF 19, RF 17
View	

Componente	Requisiti
->Pages	
->Edit	
->EditDesktop	RF 7, RF 7.1, RF 7.1.1, RF 7.4, RF 7.7, RF 7.7.1, RF 7.7.4, RF 7.7.7, RF 7.7.10, RF 7.7.13, RF 7.7.19, RF 7.7.25, RF 7.7.16, RF 7.7.28, RF 7.7.31, RF 7.7.34, RF 7.7.37, RF 7.7.40, RF 7.7.43, RF 7.10, RF 7.16, RF 7.13, RF 7.19, RF 7.19.1, RF 7.19.4, RF 7.19.10, RF 7.19.13, RF 7.22, RF 7.25, RF 7.28, RF 7.31, RF 7.34, RF 7.37, RF 7.40, RF 7.40.1, RF 7.40.4
->EditMobile	RF 10, RF 10.1, RF 10.4, RF 10.5, RF 10.8
->Execution	RF 61, RF 61.1, RF 61.1.1, RF 61.1.4, RF 61.1.7, RF 61.1.10, RF 61.1.13, RF 61.1.16, RF 61.1.16.1, RF 61.1.16.4, RF 61.1.16.7, RF 61.1.16.10, RF 61.4, RF 61.4.1, RF 61.4.4, RF 61.4.7, RF 61.4.10, RF 61.7, RF 61.10, RF 61.4.10.1, RF 61.4.10.4, RF 61.4.10.7, RF 61.4.10.10
->Home	RF 10, RF 49, RF 7, RF 64, RF 19, RF 34
->IndexPage	RF 1, RF 3, RF 1.1, RF 1.2, RF 3.1, RF 3.2
->Manifest	RF 52, RF 61
->Profile	RF 13, RF 43, RF 16, RF 17

8.2 Tracciamento Requisiti-Componenti

Tab 4: Tracciamento Requisiti-Componenti

Requisito	Componenti
RF 1	View::Pages::IndexPage, Model::ServerRelations::AccessControl::- Registrazione, Presenter::IndexPresenter
RF 1.1	View::Pages::IndexPage, Model::ServerRelations::AccessControl::- Registrazione, Presenter::IndexPresenter
RF 1.2	View::Pages::IndexPage, Model::ServerRelations::AccessControl::- Registrazione, Presenter::IndexPresenter
RF 3	View::Pages::IndexPage, Model::ServerRelations::AccessControl::- Autenticazione, Presenter::IndexPresenter
RF 3.1	View::Pages::IndexPage, Model::ServerRelations::AccessControl::- Autenticazione, Presenter::IndexPresenter
RF 3.2	View::Pages::IndexPage, Model::ServerRelations::AccessControl::- Autenticazione, Presenter::IndexPresenter
RF 4	Model::ServerRelations::Loader::Costruttore
RF 7	View::Pages::Home, View::Pages::EditDesktop, Model::ServerRelations::Loader::Costruttore, Presenter::EditPresenter
RF 7.1	View::Pages::EditDesktop, Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::- Inserter, Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::- ConcreteFrameInsertCommand, Presenter::EditPresenter
RF 7.1.1	View::Pages::EditDesktop, Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::- Inserter, Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::- ConcreteFrameInsertCommand, Presenter::EditPresenter
RF 7.4	View::Pages::EditDesktop, Presenter::EditPresenter
RF 7.7	View::Pages::EditDesktop, Presenter::EditPresenter
RF 7.7.1	View::Pages::EditDesktop, Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::- Inserter, Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::- ConcreteTextInsertCommand, Presenter::EditPresenter
RF 7.7.4	View::Pages::EditDesktop, Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::- ConcreteEditColorCommand, Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::- ConcreteEditFontCommand, Presenter::EditPresenter, Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::Editor
RF 7.7.7	View::Pages::EditDesktop, Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove::- Inserter, Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::- ConcreteImageInsertCommand, Presenter::EditPresenter



Questo documento è distribuito sotto licenza [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).



Questo documento è distribuito sotto licenza [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).



Questo documento è distribuito sotto licenza [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).



Requisito	Componenti
RF 61.1.16.7	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.1.16.10	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4.1	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4.4	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4.7	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4.10	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4.10.1	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4.10.4	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4.10.7	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.4.10.10	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.7	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 61.10	View::Pages::Execution, Presenter::ExecutionPresenter
RF 64	View::Pages::Home, Model::ServerRelations::AccessControl::Autenticazione, Presenter::EditPresenter, Presenter::HomePresenter, Presenter::ProfilePresenter
RF 67	
RF 67.1	
RF 67.4	
RF 67.7	
RF 67.10	
RF 67.13	
RF 70	
RF 70.1	
RF 70.4	
RF 70.5	
RF 70.10	



Università degli studi di Padova - 2014/2015