

Glossario

Informazioni sul documento

 $\begin{array}{lll} \textbf{Nome Documento} & \textbf{Glossario} \\ \textbf{Versione} & 3.0.0 \\ \textbf{Stato} & Formale \\ \textbf{Uso} & Esterno \\ \textbf{Data Creazione} & 2 \max 2015 \\ \textbf{Data Ultima Modifica} & 19 \ \text{Agosto } 2015 \\ \end{array}$

Redazione Busetto Matteo, Venturelli Giovanni

ApprovazioneBusetto MatteoVerificaPetrucci MauroLista distribuzioneLateButSafeProf.Tullio Vardanega

Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.



Sommario

Il presente documento contiene i significati di tutte le parole presenti all'interno dei vari documenti le quali possono creare confusione o ambiguità.



Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
2.0.0	Busetto Matteo	25-05-2015	Approvazione del documento
1.7.0	Petrucci Mauro	22-05-2015	Aggiunti lemmi al documento
1.5.0	Busetto Matteo	10-05-2015	Incrementato il documento
1.0.0	Tollot Pietro	12-04-2015	Approvazione del documento
0.7.0	Venturelli Giovanni	12-04-2015	Apportate le modifiche segnalate dal verificatore Petrucci Mauro
0.5.0	Venturelli Giovanni	10-04-2015	Aggiornamento contenuti
0.2.0	Venturelli Giovanni	29-03-2015	Primi inserimenti di lemmi
0.1.0	Busetto Matteo	20-03-2015	Stesura dello scheletro del documento



Storico

$\operatorname{pre-RR}$

Versione 2.0.0	Nominativo									
Redazione	Venturelli Giovanni, Busetto Matteo									
Verifica	Petrucci Mauro									
Approvazione	Tollot Pietro									

Tab 2: Storico ruoli pre-RR

RR -> RP

Versione 2.0.0	Nominativo									
Redazione	Venturelli Giovanni, Busetto Matteo									
Verifica	Petrucci Mauro									
Approvazione	Busetto Matteo									

Tab 3: Storico ruoli pre-RR



Indice

Α																								5
В																								6
\mathbf{C}																								7
D																								8
\mathbf{E}																								9
\mathbf{F}																								10
G																								12
Η																								13
Ι																								14
J																								15
L																								16
${\rm M}$																								17
Ρ																								18
\mathbf{R}																								19
S																								20
Τ																								21
U																								22
V																								23
T T 7																								ΩA



A

Account L'insieme di funzionalità, strumenti e contenuti

attribuiti ad un nome utente all'interno del programma.

Analisi Dinamica Analisi del software svolta eseguendo il programma.

Analisi Statica Analisi del software svolta senza eseguire il programma.

Android Sistema operativo open-source per dispositivi mobili

attualmente sviluppato da Google.

Arrestare Interruzione permanente di un'attività.



B

Back-end Parte di un software che elabora i dati generati dal front

end e non interagisce con l'utente. Spesso si trova in una

macchina diversa da quella del front-end.

Bookmark Segnalibro che permette di spostarsi rapidamente da un

frame ad un altro al livello più esterno.

Bottom-up Il bottom up prende corpo dal punto di partenza (bot-

tom) ovvero dalla situazione iniziale; considera l'obiettivo finale, induce a costruire un percorso sequenziale organizzato in passaggi successivi in cui l'ancoraggio tra traguardi intermedi e obiettivo finale è generalmente

ricercato in modo intuitivo (euristico).

Browser Un browser è un programma che consente di usufruire

dei servizi di connettività in Rete e di navigare sul World

Wide Web.



C

CSS

(Cascading Style Sheets, in italiano fogli di stile), linguaggio usato per descrivere l'aspetto e la formattazione di un documento scritto con un linguaggio di marcatura.

Caso d'Uso

Tecnica utilizzata al fine di effettuare in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità. Essa consiste nel valutare ogni requisito focalizzandosi sugli attori che interagiscono col sistema, valutandone le varie interazioni.

Ciclo di vita

Scomposizione dell'attività da parte della metodologia di sviluppo di realizzazione di prodotti software in sottoattività fra loro coordinate, il cui risultato finale è il prodotto stesso e tutta la documentazione ad esso associata.

Codice

Testo di un algoritmo di un programma scritto in un linguaggio di programmazione da parte di un programmatore in fase di programmazione.

Codifica

Stesura di un programma in un certo linguaggio di programmazione, effettuata sulla base di un flusso logico e di algoritmi definiti.

Commit

Nel contesto di scienza di computer e gestione di dati, commit si riferisce all'idea di rendere permanenti i cambiamenti effettuati nel repository locale.

Committente

Colui che commissiona, per conto di un proponente, un capitolato d'appalto ad un particolare gruppo.

Crawler

Detto anche Web Spider, Ant, Automatic Indexer; software che naviga in maniera metodica ed automatizzata il World Wide Web. Viene usato dai motori di ricerca per aggiornare i propri contenuti o per indicizzare i contenuti di altri siti.



 \mathbb{D}

Desktop

Si intende una tipologia di computer contraddistinto dall'essere general purpose, monoutente, destinato ad un utilizzo non in mobilità e principalmente produttivo e di dimensioni tali per cui l'installazione in una scrivania risulta la più appropriata per un comodo utilizzo.

Diagramma di Gantt

Strumento di supporto alla gestione de progetti; usato principalmente nelle attività di project management, è costruito partendo da un asse orizzontale - a rappresentazione dell'arco temporale totale del progetto, suddiviso in fasi incrementali (ad esempio, giorni, settimane, mesi) - e da un asse verticale - a rappresentazione delle mansioni o attività che costituiscono il progetto. Delle barre orizzontali di lunghezza variabile rappresentano le sequenze, la durata e l'arco temporale di ogni singola attività del progetto (l'insieme di tutte le attività del progetto ne costituisce la work breakdown structure). Queste barre possono sovrapporsi durante il medesimo arco temporale ad indicare la possibilità dello svolgimento in parallelo di alcune delle attività. Man mano che il progetto progredisce, delle barre secondarie, delle frecce o delle barre colorate possono essere aggiunte al diagramma, per indicare le attività sottostanti completate o una porzione completata di queste. Una linea verticale è utilizzata per indicare la data di riferimento.

Dispositivo Mobile

Dispositivo portatile che permette di ricevere, elaborare ed esportare dati senza usare una connessione Internet cablata. Di norma si usa per indicare sia smartphone che tablet.



 \mathbf{E}

Editor Programma per la composizione di testi. Un semplice

editor è generalmente incluso in ogni sistema operativo.

Elemento Elemento presente all'interno di un frame il quale può

essere un file media, un SVG o un testo .

Elemento scelta Elemento presente all'interno di un frame che, selezio-

nandolo, permette di spostarsi in un nuovo percorso di

presentazione.

Estensibilità va definita seriamente

Estensione Breve sequenza di caratteri alfanumerici (tipicamente

tre), posta alla fine del nome di un file e separata dalla parte precedente con un punto. Attraverso l'estensione del file il sistema operativo riesce a distinguere il tipo di contenuto (testo, musica, immagine...) e il formato utilizzato e aprirlo, di conseguenza, con la corrispondente

applicazione.



F

File Contenitore di informazioni in forma digitale che si basa

su un sistema di archiviazione durevole, è cioè a disposizione di altri programmi anche quando il programma

che l'ha creato termina la sua esecuzione.

File Sorgente File di testo contenente una serie di istruzioni (dette co-

dice sorgente) scritte in un certo linguaggio di programmazione (normalmente ad alto livello) pronto per essere trasformato da un apposito compilatore in un programma eseguibile o per essere interpretato da un apposito

interprete.

File media Tutti i file con contenuto multimediale: immagini, video

e audio.

File system Struttura organizzativa, all'interno di un sistema opera-

tivo, che regola il funzionamento dei nomi di file, la loro

memorizzazione e il loro recupero.

Foglio di calcolo Programma che permette di effettuare calcoli, elabo-

rare dati e tracciare efficaci rappresentazioni grafiche;

solitamente agisce tramite l'uso di tabelle.

Font Serie di caratteri distinti per stile.

Frame Ciascuna delle aree di schermo che visualizzano parti

indipendenti di contenuto durante la visualizzazione di

una presentazione.

Framework Nella produzione del software, il framework è una

struttura di supporto su cui un software può essere

organizzato e progettato.



Funzione

Particolare costrutto sintattico, utilizzato all'interno del codice di un programma, che permette di raggruppare una sequenza di istruzioni in un unico blocco espletando così una determinata e in generale più complessa operazione, azione o elaborazione sui dati del programma stesso.



G

GitHub

Servizio web di hosting per lo sviluppo di progetti software, che usa il sistema di controllo di versione Git

.



 \mathbf{H}

Halstead

Metriche software introdotte da Maurice Howard Halstead nel 1977.



Ι

IDE (Integrated Development Environment o Integrated De-

sign Environment o Integrated Debugging Environment, rispettivamente ambiente integrato di progettazione e ambiente integrato di debugging), traducibile con: Ambiente di sviluppo integrato. Software che aiuta i programmatori nello sviluppo del codice sorgente in fase di

programmazione.

IOS Sistema operativo per dispositivi mobile di Apple.

ISO (International Organization for Standardization)è

la più importante organizzazione a livello mondiale per

la definizione di norme tecniche.

Indirizzo v. percorso. Indirizzo web: Nome che contiene, in for-

ma esplicita, informazioni sulla posizione di una pagina

internet o di un file all'interno del web.

Infografica Formato di stampa dei dati contenuti nelle slide.

Iterare Ripetere.

Iterazione Ripetizioni.



J

JavaScript

In informatica JavaScript è un linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi.



L

Link Rinvio da un'unità informativa su supporto digitale

ad un'altra. È ciò che caratterizza la non linearità

dell'informazione propria di un ipertesto.

Linux Famiglia di sistemi operativi di tipo Unix-like, rilasciati

sotto varie possibili distribuzioni, aventi la caratteristica

comune di utilizzare come nucleo il kernel Linux.

Login Autenticazione dell'utente nel sistema mediante l'inseri-

mento di un username e password.

Logout Uscita dal sistema da parte dell'utente.



M

Mac OS

Famiglia di sistemi operativi creati per computer Macintosh, prodotti da Apple.

Material Design

L'obiettivo del Material Design è di creare un linguaggio visivo che sintetizzi i principi classici di buon design con l'innovazione e le possibilità della scienza, ovvero offrire un'esperienza unificata tra diverse piattaforme. Spazio, scala, colore, font, grassetti creeranno una gerarchia che guiderà l'utente nella navigazione. Le linee guida si possono trovare alla pagina: http: //www.google.com/design/spec.

Metrica

Standard per la misura di alcune proprietà del software o delle sue specifiche.

Milestone

Importante traguardo intermedio nello svolgimento del progetto, viene evidenziata in maniera diversa dalle altre attività nell'ambito dei documenti di progetto.



P

PC Personal Computer

Pacchetto Insieme di programmi distribuiti congiuntamente. In

senso più specifico, un pacchetto indica un software per computer compresso in un formato archivio per essere installato da un sistema di gestione dei pacchetti o da

un programma d'installazione autonomo.

Percorso Nome che contiene in forma esplicita informazioni sulla

posizione di un file all'interno del sistema.

Pert (programme evaluation and review technique) tecnica di

valutazione e revisione dei programmi.

Piano della

presentazione

piano nel quale sono visualizzati tutti gli elementi di una

presentazione.

Processo Serie di operazioni tecniche attraverso le quali viene

svolta un'attività produttiva.

Progetto Un progetto consiste, in senso generale, nell'organizza-

zione di azioni nel tempo per il perseguimento di uno

scopo predefinito.

Programma Insieme di istruzioni che, una volta eseguite su un com-

puter, produce soluzioni per una data classe di problemi

automatizzati.

Proponente Colui che ha proposto al committente il proprio

capitolato d'appalto.



 \mathbf{R}

RA Revisione di Accettazione.

RP Revisione di Progettazione.

RQ Revisione di Qualifica.

RR Revisione dei Requisiti.

Repository Luogo di stoccaggio dati centralizzato in cui risiedono

i componenti software, ed e in grado, inoltre, di fornire funzionalità di versionamento per tener traccia della

storia dei prodotti.

Requisito Ciascuna delle qualità necessarie e richieste per uno

scopo determinato.

Risorsa Ogni componente, fisico o virtuale, che offra una certa

funzionalità con disponibilità limitata/finita all'interno

di un sistema informatico.

Risorsa Umana Personale che lavora al progetto.



 S

SEO

(Search Engine Optimization) attività finalizzate ad ottenere un miglior posizionamento nelle pagine dei risultati dei motori di ricerca. In generale, più alto appare il sito tra i risultati, maggiori saranno gli utenti di quel motore di ricerca che lo andranno a visitare.

SPICE

Acronimo di Simulation Program with Integrated Circuit Emphasis, è un insieme di documenti tecnici per il processo di sviluppo software e le relative funzioni di gestione delle risorse.

Server

Componente o sottosistema informatico di elaborazione che fornisce, a livello logico e a livello fisico, un qualunque tipo di servizio ad altre componenti (tipicamente chiamate client, cioè cliente) che ne fanno richiesta attraverso una rete di computer, all'interno di un sistema informatico o direttamente in locale su un computer.

Smartphone

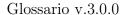
Uno smartphone è un dispositivo mobile che abbina funzionalità di telefono cellulare a quelle di gestione di dati personali.

Software

set di istruzioni interpretabili da una macchina che guidano le componenti di un computer a svolgere specifiche operazioni.

Sospendere

Interruzione temporanea di un'attività.





 $\mathbf{1}$

Tablet Dispositivo mobile con dimensioni dello schermo mag-

giori ai 7", con potenza di calcolo e numero di porte di

comunicazione simili a quelle di uno smartphone.

Tag Etichetta.

Template Il termine in inglese template (letteralmente, sagoma)

indica un documento o programma che fornisce uno scheletro standard per altri documenti o programmi.

Ticket Insieme di informazioni che possono essere usate

per definire un'attività, per permettere una migliore

organizzazione del lavoro.

Ticketing Servizio basato sull'utilizzo dei ticket.



TJ

URL Uniform Resource Locator: sequenza di caratteri che

identifica univocamente l'indirizzo di una risorsa in Internet, tipicamente presente su un host server, come ad

esempio un documento, un'immagine, un video.

Ubuntu Sistema operativo basato su kernel Linux.

Utente autenticato Utente che risulta essere registrato e di conseguenze

possiede uno spazio di lavoro nel server.

Utente desktop Utente che sta lavorando con Premi attraverso un

computer.

Utente mobile Utente che sta lavorando con Premi attraverso un

dispositivo mobile, quali smartphone o tablet.

Utente non Utente che non è in possesso di uno spazio di lavoro nel autenticato server e che quindi non risulta essere registrato oppure

server e che quindi non risulta essere registrato oppure che ha un account ma non è connesso alla rete.



V

Validazione

Conferma attraverso l'esame e l'apporto di evidenza oggettiva che i requisiti particolari per l'utilizzo previsto di file, documenti e programmi siano soddisfatti.



 \mathbf{W}

W3C

Il W3C (World Wide Web Consortium) è un'associazione nata nel 1994 con lo scopo di migliorare gli esistenti protocolli e linguaggi per il World Wide Web e di aiutare il web a sviluppare tutte le sue potenzialità. Sono membri di questa associazione importanti aziende informatiche, compagnie telefoniche, società interessate alla crescita del Web, organizzazioni no-profit, università e istituzioni per la ricerca.

WBS

(work breakdown structure) detta anche struttura di scomposizione del lavoro (traduzione letterale) o struttura analitica di progetto; elenco di tutte le attività di un progetto.

WEB

Uno dei principali servizi di Internet che permette di navigare e usufruire di un insieme vastissimo di contenuti (multimediali e non) collegati tra loro attraverso legami, e di ulteriori servizi accessibili a tutti o ad una parte selezionata degli utenti di Internet.

Windows

Sistema operativo di Microsoft per computer desktop e laptop. Windows Phone: Sistema operativo per dispositivi mobile di Microsoft.