

2 marzo 2015



# Glossario

## Informazioni sul documento

<b>Nome Documento</b>	Glossario
<b>Versione</b>	1.0
<b>Stato</b>	<i>Formale</i>
<b>Uso</b>	<i>Esterno</i>
<b>Data Creazione</b>	2 marzo 2015
<b>Data Ultima Modifica</b>	2 marzo 2015
<b>Redazione</b>	
<b>Approvazione</b>	
<b>Verifica</b>	
<b>Lista distribuzione</b>	<i>LateButSafe</i>
Prof. Tullio Vardanega	
Prof. Riccardo Cardin	
Proponente Zucchetti S.p.a.	



Il presente documento contiene i significati di tutte le parole presenti all'interno dei vari documenti le quali possono creare confusione o ambiguità.

## Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
0.7.0	Tollot Pietro	12 aprile 2015	Approvazione del documento
0.7.0	Venturelli Giovanni	12 aprile 2015	Apportate le modifiche segnalate dal verificatore Petrucci Mauro
0.5.0	Venturelli Giovanni	10 aprile 2015	Aggiornamento contenuti
0.2.0	Venturelli Giovanni	29 marzo 2015	Primi inserimenti di lemmi
0.1.0	Busetto Matteo	20 marzo 2015	Stesura dello scheletro del documento

## Storico

## pre-RR

<b>Versione 1.0</b>	<b>Nominativo</b>
Redazione	Venturelli Giovanni, Busetto Matteo
Verifica	Petrucci Mauro
Approvazione	Tollot Pietro

Tab 2: Storico ruoli pre-RR

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>5</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Glossario</b>	<b>6</b>
2.1	A . . . . .	6

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Il presente documento serve a riportare tutte le definizioni dei termini presenti nei vari documenti che possono avere un significato ambiguo o poco chiaro. Di ogni termine viene riportata una breve descrizione.

Tutti i lemmi sono ordinati alfabeticamente per una più facile ricerca.

## 2 Glossario

## 2.1 A

## A

<b>Account</b>	L'insieme di funzionalità?, strumenti e contenuti attribuiti ad un nome utente all'interno del programma.
<b>Analisi Dinamica</b>	Analisi del software svolta eseguendo il programma.
<b>Analisi Statica</b>	Analisi del software svolta senza eseguire il programma.
<b>Android</b>	Sistema operativo open-source per dispositivi mobili attualmente sviluppato da Google.
<b>Arrestare</b>	Interruzione permanente di un'attività?.

## 2.2 B

## B

<b>Bookmark</b>	Segnalibro che permette di spostarsi rapidamente da un frame ad un altro al livello pi? esterno.
<b>Browser</b>	Un browser ? un programma che consente di usufruire dei servizi di connettivit? in Rete e di navigare sul World Wide Web.



## 2.3 C

## C

<b>CSS</b>	(Cascading Style Sheets, in italiano fogli di stile), linguaggio usato per descrivere l'aspetto e la formattazione di un documento scritto con un linguaggio di marcatura.
<b>Caso d'Uso</b>	Tecnica utilizzata al fine di effettuare in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità?. Essa consiste nel valutare ogni requisito focalizzandosi sugli attori che interagiscono col sistema, valutandone le varie interazioni.
<b>Ciclo di vita</b>	Scomposizione dell'attività da parte della metodologia di sviluppo di realizzazione di prodotti software in sottoattività fra loro coordinate, il cui risultato finale è il prodotto stesso e tutta la documentazione ad esso associata.
<b>Codice</b>	Testo di un algoritmo di un programma scritto in un linguaggio di programmazione da parte di un programmatore in fase di programmazione.
<b>Codifica</b>	Stesura di un programma in un certo linguaggio di programmazione, effettuata sulla base di un flusso logico e di algoritmi definiti.
<b>Commit</b>	Nel contesto di scienza di computer e gestione di dati, commit si riferisce all'idea di rendere permanenti i cambiamenti effettuati nel repository locale.
<b>Committente</b>	Colui che commissiona, per conto di un proponente, un capitolato d'appalto ad un particolare gruppo.



## Crawler

Detto anche Web Spider, Ant, Automatic Indexer; software che naviga in maniera metodica ed automatizzata il World Wide Web. Viene usato dai motori di ricerca per aggiornare i propri contenuti o per indicizzare i contenuti di altri siti.

## 2.4 D

## D

<b>Desktop</b>	Si intende una tipologia di computer contraddistinto dall'essere general purpose, monouso, destinato ad un utilizzo non in mobilità e principalmente produttivo e di dimensioni tali per cui l'installazione in una scrivania risulta la più appropriata per un comodo utilizzo.
<b>Diagramma di Gantt</b>	Strumento di supporto alla gestione dei progetti; usato principalmente nelle attività di project management, è costruito partendo da un asse orizzontale - a rappresentazione dell'arco temporale totale del progetto, suddiviso in fasi incrementali (ad esempio, giorni, settimane, mesi) - e da un asse verticale - a rappresentazione delle mansioni o attività che costituiscono il progetto. Delle barre orizzontali di lunghezza variabile rappresentano le sequenze, la durata e l'arco temporale di ogni singola attività del progetto (l'insieme di tutte le attività del progetto ne costituisce la work breakdown structure). Queste barre possono sovrapporsi durante il medesimo arco temporale ad indicare la possibilità dello svolgimento in parallelo di alcune delle attività. Man mano che il progetto progredisce, delle barre secondarie, delle frecce o delle barre colorate possono essere aggiunte al diagramma, per indicare le attività sottostanti completate o una porzione completata di queste. Una linea verticale è utilizzata per indicare la data di riferimento.
<b>Dispositivo Mobile</b>	Dispositivo portatile che permette di ricevere, elaborare ed esportare dati senza usare una connessione Internet cablata. Di norma si usa per indicare sia smartphone che tablet.



## E

Questo documento è distribuito sotto licenza [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

## 2.6 F

## F

<b>File</b>	Contenitore di informazioni in forma digitale che si basa su un sistema di archiviazione durevole, ? cio? a disposizione di altri programmi anche quando il programma che l?ha creato termina la sua esecuzione.
<b>File Sorgente</b>	File di testo contenente una serie di istruzioni (dette codice sorgente) scritte in un certo linguaggio di programmazione (normalmente ad alto livello) pronto per essere trasformato da un apposito compilatore in un programma eseguibile o per essere interpretato da un apposito interprete.
<b>File media</b>	Tutti i file con contenuto multimediale: immagini, video e audio.
<b>File system</b>	Struttura organizzativa, all'interno di un sistema operativo, che regola il funzionamento dei nomi di file, la loro memorizzazione e il loro recupero.
<b>Foglio di calcolo</b>	Programma che permette di effettuare calcoli, elaborare dati e tracciare efficaci rappresentazioni grafiche; solitamente agisce tramite l'uso di tabelle.
<b>Font</b>	Serie di caratteri distinti per stile.
<b>Frame</b>	Ciascuna delle aree di schermo che visualizzano parti indipendenti di contenuto durante la visualizzazione di una presentazione.
<b>Framework</b>	Nella produzione del software, il framework ? una struttura di supporto su cui un software pu? essere organizzato e progettato.

## Funzione

Particolare costruito sintattico, utilizzato all'interno del codice di un programma, che permette di raggruppare una sequenza di istruzioni in un unico blocco espletando così una determinata e in generale più complessa operazione, azione o elaborazione sui dati del programma stesso.

## 2.7 G

## G

## GitHub

Servizio web di hosting per lo sviluppo di progetti software, che usa il sistema di controllo di versione Git .

## 2.8 I

# I

<b>IDE</b>	(Integrated Development Environment o Integrated Design Environment o Integrated Debugging Environment, rispettivamente ambiente integrato di progettazione e ambiente integrato di debugging), traducibile con: Ambiente di sviluppo integrato. Software che aiuta i programmatori nello sviluppo del codice sorgente in fase di programmazione.
<b>ISO</b>	ISO (International Organization for Standardization)? la pi? importante organizzazione a livello mondiale per la definizione di norme tecniche.
<b>Indirizzo</b>	v. percorso. Indirizzo web: Nome che contiene, in forma esplicita, informazioni sulla posizione di una pagina internet o di un file all'interno del web.
<b>Infografica</b>	Formato di stampa dei dati contenuti nelle slide.
<b>Iterare</b>	Ripetere.
<b>Iterazione</b>	Ripetizioni.



## 2.9 J

# J

<b>JavaScript</b>	In informatica JavaScript ? un linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi.
-------------------	--



## L

<b>Link</b>	Rinvio da un'unit? informativa su supporto digitale ad un'altra. ? ci? che caratterizza la non linearit? dell'informazione propria di un ipertesto.
<b>Linux</b>	Famiglia di sistemi operativi di tipo Unix-like, rilasciati sotto varie possibili distribuzioni, aventi la caratteristica comune di utilizzare come nucleo il kernel Linux.
<b>Login</b>	Autenticazione dell?utente nel sistema mediante l'inserimento di un username e password.
<b>Logout</b>	Uscita dal sistema da parte dell?utente.

## 2.11 M

## M

<b>Mac OS</b>	Famiglia di sistemi operativi creati per computer Macintosh, prodotti da Apple.
<b>Metrica</b>	Standard per la misura di alcune proprietà del software o delle sue specifiche.
<b>Milestone</b>	Importante traguardo intermedio nello svolgimento del progetto, viene evidenziata in maniera diversa dalle altre attività nell'ambito dei documenti di progetto.

## 2.12 P

P

<b>PC</b>	Personal Computer
<b>Pacchetto</b>	Insieme di programmi distribuiti congiuntamente. In senso più specifico, un pacchetto indica un software per computer compresso in un formato archivio per essere installato da un sistema di gestione dei pacchetti o da un programma d'installazione autonomo.
<b>Percorso</b>	Nome che contiene in forma esplicita informazioni sulla posizione di un file all'interno del sistema.
<b>Pert</b>	(programme evaluation and review technique) tecnica di valutazione e revisione dei programmi.
<b>Piano della presentazione</b>	piano nel quale sono visualizzati tutti gli elementi di una presentazione.
<b>Processo</b>	Serie di operazioni tecniche attraverso le quali viene svolta un'attività produttiva.
<b>Progetto</b>	Un progetto consiste, in senso generale, nell'organizzazione di azioni nel tempo per il perseguimento di uno scopo predefinito.
<b>Programma</b>	Insieme di istruzioni che, una volta eseguite su un computer, produce soluzioni per una data classe di problemi automatizzati.
<b>Proponente</b>	Colui che ha proposto al committente il proprio capitolato d'appalto.



## R

<b>RA</b>	Revisione di Accettazione.
<b>RP</b>	Revisione di Progettazione.
<b>RQ</b>	Revisione di Qualifica.
<b>RR</b>	Revisione dei Requisiti.
<b>Repository</b>	Luogo di stoccaggio dati centralizzato in cui risiedono i componenti software, ed e in grado, inoltre, di fornire funzionalit? di versionamento per tener traccia della storia dei prodotti.
<b>Requisito</b>	Ciascuna delle qualit? necessarie e richieste per uno scopo determinato.
<b>Risorsa</b>	Ogni componente, fisico o virtuale, che offra una certa funzionalit? con disponibilit? limitata/finita all'interno di un sistema informatico.
<b>Risorsa Umana</b>	Personale che lavora al progetto.

## 2.14 S

## S

<b>SEO</b>	(Search Engine Optimization) attivit? finalizzate ad ottenere un miglior posizionamento nelle pagine dei risultati dei motori di ricerca. In generale, pi? alto appare il sito tra i risultati, maggiori saranno gli utenti di quel motore di ricerca che lo andranno a visitare.
<b>SPICE</b>	Acronimo di Simulation Program with Integrated Circuit Emphasis, ? un insieme di documenti tecnici per il processo di sviluppo software e le relative funzioni di gestione delle risorse.
<b>Server</b>	Componente o sottosistema informatico di elaborazione che fornisce, a livello logico e a livello fisico, un qualunque tipo di servizio ad altre componenti (tipicamente chiamate client, cio? cliente) che ne fanno richiesta attraverso una rete di computer, all'interno di un sistema informatico o direttamente in locale su un computer.
<b>Smartphone</b>	Uno smartphone ? un dispositivo mobile che abbina funzionalit? di telefono cellulare a quelle di gestione di dati personali.
<b>Software</b>	set di istruzioni interpretabili da una macchina che guidano le componenti di un computer a svolgere specifiche operazioni.
<b>Sospendere</b>	Interruzione temporanea di un'attivit?.



## T

<b>Tablet</b>	Dispositivo mobile con dimensioni dello schermo maggiori ai 7", con potenza di calcolo e numero di porte di comunicazione simili a quelle di uno smartphone.
<b>Tag</b>	Etichetta.
<b>Template</b>	Il termine in inglese template( letteralmente, sagoma) indica un documento o programma che fornisce uno scheletro standard per altri documenti o programmi.
<b>Ticket</b>	Insieme di informazioni che possono essere usate per definire un'attività, per permettere una migliore organizzazione del lavoro.
<b>Ticketing</b>	Servizio basato sull'utilizzo dei ticket.



## U

<b>URL</b>	Uniform Resource Locator: sequenza di caratteri che identifica univocamente l'indirizzo di una risorsa in Internet, tipicamente presente su un host server, come ad esempio un documento, un'immagine, un video.
<b>Ubuntu</b>	Sistema operativo basato su kernel Linux.
<b>Utente autenticato</b>	Utente che risulta essere registrato e di conseguenza possiede uno spazio di lavoro nel server.
<b>Utente desktop</b>	Utente che sta lavorando con Premi attraverso un computer.
<b>Utente mobile</b>	Utente che sta lavorando con Premi attraverso un dispositivo mobile, quali smartphone o tablet.
<b>Utente offline</b>	Utente che non ? in possesso di uno spazio di lavoro nel server e che quindi non risulta essere registrato oppure che ha un account ma non ? connesso alla rete.





## V

Conferma attraverso l'esame e l'apporto di evidenza oggettiva che i requisiti particolari per l'utilizzo previsto di file, documenti e programmi siano soddisfatti.

## 2.18 W

## W

<b>W3C</b>	Il W3C ( World Wide Web Consortium) ? un'associazione nata nel 1994 con lo scopo di migliorare gli esistenti protocolli e linguaggi per il World Wide Web e di aiutare il web a sviluppare tutte le sue potenzialit?. Sono membri di questa associazione importanti aziende informatiche, compagnie telefoniche, societa interessate alla crescita del Web, organizzazioni no-prot, universit? e istituzioni per la ricerca.
<b>WBS</b>	(work breakdown structure) detta anche struttura di scomposizione del lavoro (traduzione letterale) o struttura analitica di progetto; elenco di tutte le attivit? di un progetto.
<b>WEB</b>	Uno dei principali servizi di Internet che permette di navigare e usufruire di un insieme vastissimo di contenuti (multimediali e non) collegati tra loro attraverso legami, e di ulteriori servizi accessibili a tutti o ad una parte selezionata degli utenti di Internet.
<b>Windows</b>	Sistema operativo di Microsoft per computer desktop e laptop. Windows Phone: Sistema operativo per dispositivi mobile di Microsoft.

## 2.19 i

**i**

<b>iOS</b>	Sistema operativo per dispositivi mobile di Apple.
------------	--