

2 marzo 2015



## Analisi dei Requisiti

### Informazioni sul documento

<b>Nome Documento</b>	Analisi dei Requisiti
<b>Versione</b>	1.0
<b>Stato</b>	<i>Formale</i>
<b>Uso</b>	<i>Esterno</i>
<b>Data Creazione</b>	2 marzo 2015
<b>Data Ultima Modifica</b>	2 marzo 2015
<b>Redazione</b>	
<b>Approvazione</b>	
<b>Verifica</b>	
<b>Lista distribuzione</b>	
	Prof. Tullio Vardanega
	Prof. Riccardo Cardin
	Proponente Zucchetti S.p.a.

## Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.

## Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0			Prima stesura del documento.

---

Tabella 1: Versionamento del documento

## Storico

### pre-RR

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	
Verifica	
Approvazione	

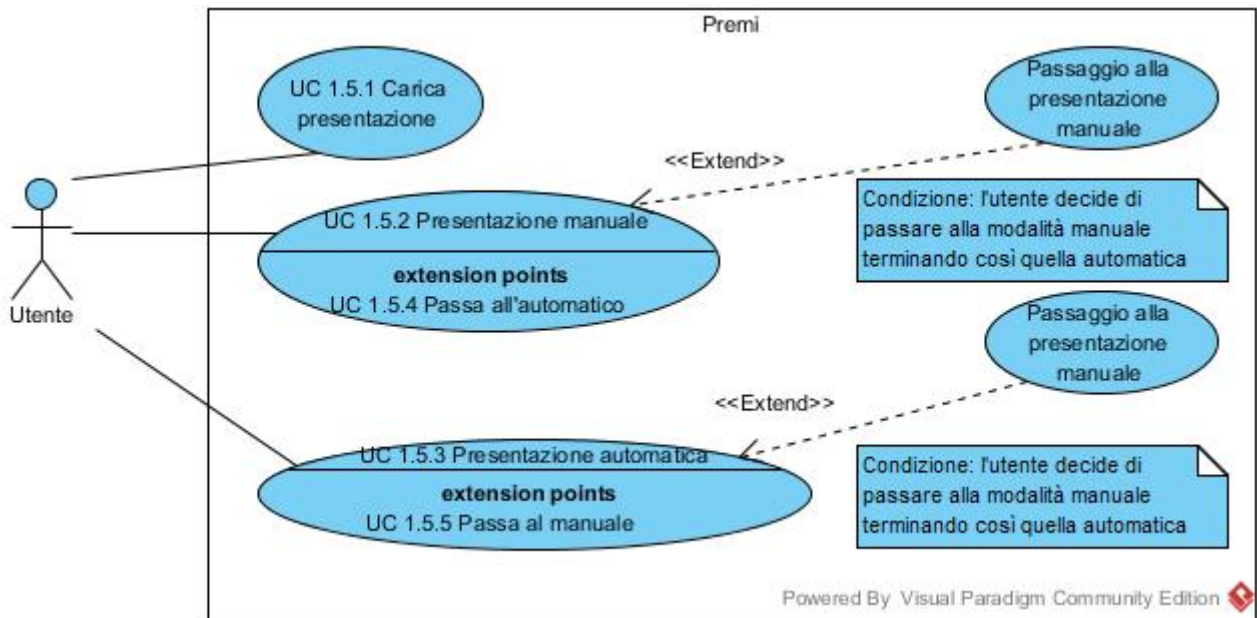
Tabella 2: Storico ruoli pre-RR

## Indice

<b>1</b>	<b>Casi d'uso</b>	<b>5</b>
1.1	UC 1.5 - Esecuzione presentazione . . . . .	5
1.2	UC 1.5.1 - Caricamento presentazione . . . . .	5
1.3	UC 1.5.1.1 - Navigazione nel filesystem . . . . .	6
1.4	UC 1.5.1.2 - Scelta della presentazione . . . . .	6
1.5	UC 1.5.1.3 - Esecuzione della presentazione . . . . .	6
1.6	UC 1.5.2 - Esecuzione manuale . . . . .	7
1.7	UC 1.5.2.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame . . . . .	7
1.8	UC 1.5.2.2 - Scelta all'interno del frame . . . . .	8
1.9	UC 1.5.2.3 - Salto al bookmark successivo . . . . .	8
1.10	UC 1.5.2.4 - Passaggio ad un livello superiore . . . . .	8
1.11	UC 1.5.2.5 - Possibilità di ingrandimento di immagini e video . . . . .	8
1.12	UC 1.5.2.6 - Gestione video . . . . .	9
1.13	UC 1.5.2.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un video . . . . .	9
1.14	UC 1.5.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del video . . . . .	9
1.15	UC 1.5.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del video . . . . .	10
1.16	UC 1.5.2.6.4 - Riproduzione del video da qualsiasi punto . . . . .	10
1.17	UC 1.5.2.6.5 - Arresto della riproduzione in corso . . . . .	10
1.18	UC 1.5.3 - Esecuzione automatica . . . . .	10
1.19	UC 1.5.3.1 - Avvia presentazione . . . . .	11
1.20	UC 1.5.3.2 - Riprendi presentazione . . . . .	11
1.21	UC 1.5.3.3 - Arresta presentazione . . . . .	11
1.22	UC 1.5.3.4 - Sospendi presentazione . . . . .	11
1.23	UC 1.5.3.5 - Imposta tempo scorrimento frame . . . . .	12
1.24	UC 1.5.3.6 - Gestione video . . . . .	12
1.25	UC 1.5.3.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un video . . . . .	13
1.26	UC 1.5.3.6.2 - Sospensione della riproduzione del video . . . . .	13
1.27	UC 1.5.3.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del video . . . . .	13
1.28	UC 1.5.3.6.4 - Riproduzione del video da qualsiasi minuto . . . . .	13
1.29	UC 1.5.3.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso . . . . .	13
1.30	UC 1.5.3.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video . . . . .	14
1.31	UC 1.5.4 - Passaggio alla presentazione automatica . . . . .	14
1.32	UC 1.5.5 - Passaggio alla presentazione manuale . . . . .	14

# 1 Casi d'uso

## 1.1 UC 1.5 - Esecuzione presentazione



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente sceglie una presentazione e la esegue. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e l'utente non ha ancora scelto nessuna presentazione da eseguire.

**Postcondizione:** la presentazione scelta è stata eseguita e l'utente può scegliere il metodo di avanzamento dei frame che ritiene più appropriato.

**Procedura principale:**

1. scelta della presentazione da eseguire
2. scelta del metodo con cui eseguirla: automatica o manuale
3. possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa

## 1.2 UC 1.5.1 - Caricamento presentazione

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente vuole scegliere una presentazione da eseguire tra quelle presenti in locale o nel proprio spazio cloud se l'utente è registrato.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e l'utente vuole scegliere una presentazione da eseguire.

**Postcondizione:** la presentazione scelta è accettata dal sistema, ossia non è corrotta e la sua esecuzione può essere avviata.

**Scenario principale:**

1. l'utente naviga nel filesystem
2. l'utente sceglie la presentazione
3. l'utente apre la presentazione scelta

### 1.3 UC 1.5.1.1 - Navigazione nel filesystem

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente naviga nel filesystem per scegliere una presentazione da caricare.

**Precondizione:** il sistema è in attesa che l'utente specifichi un percorso, che può essere lo stesso di quello corrente.

**Postcondizione:** il percorso è stato trovato e il sistema è in attesa che l'utente scelga la presentazione da eseguire.

### 1.4 UC 1.5.1.2 - Scelta della presentazione

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente seleziona una presentazione da eseguire.

**Precondizione:** il sistema mostra all'utente tutti i file presenti nella cartella corrente.

**Postcondizione:** l'utente ha trovato la presentazione voluta ed è pronto a farla eseguire.

### 1.5 UC 1.5.1.3 - Esecuzione della presentazione

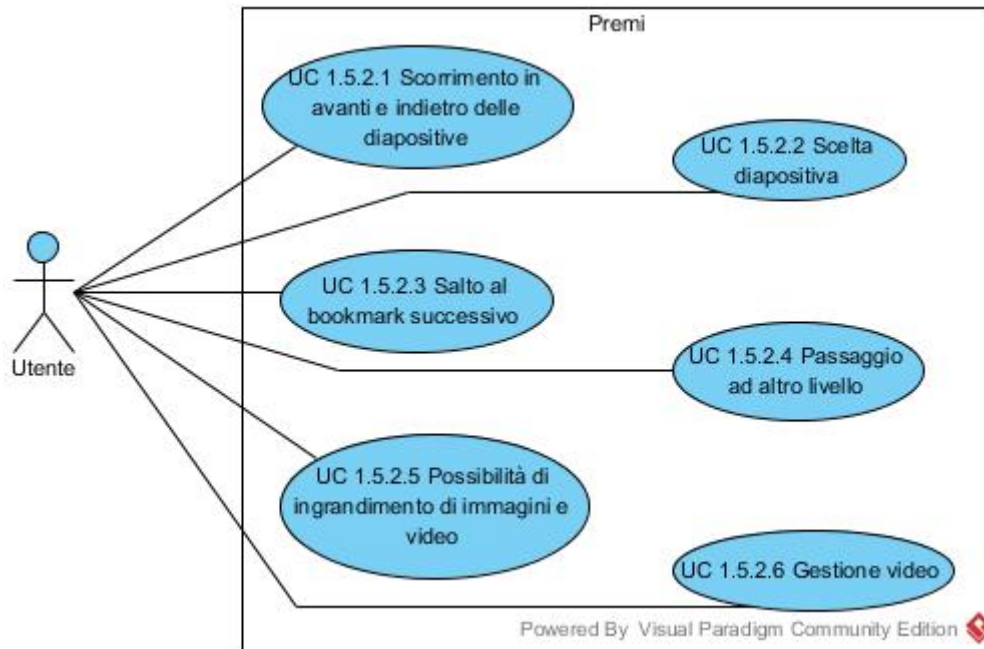
**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente vuole eseguire una presentazione già selezionata.

**Precondizione:** il sistema attende il via libera dell'utente per eseguire la presentazione selezionata.

**Postcondizione:** l'utente ha eseguito la presentazione.

## 1.6 UC 1.5.2 - Esecuzione manuale



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il percorso da intraprendere a runtime, cambiare livello di visualizzazione, tornare a punti precedenti o passare alla presentazione automatica

**Precondizione:** il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

**Postcondizione:** l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

**Scenario principale:**

1. l'utente scorre la presentazione
2. l'utente può scegliere il percorso su cui continuare
3. l'utente può cambiare il livello di visualizzazione
4. l'utente può ritornare a punti precedenti
5. l'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi frame

## 1.7 UC 1.5.2.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente vuole scorrere la presentazione al frame immediatamente successivo o precedente.

**Precondizione:** un frame è in presentazione.

**Postcondizione:** il frame in presentazione è cambiato passando a quello successivo o precedente in base alla scelta dell'utente.



## 1.8 UC 1.5.2.2 - Scelta all'interno del frame

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente deve poter scegliere come far continuare la presentazione.

**Precondizione:** il frame in presentazione presenta la possibilità di scegliere con quale percorso continuare la presentazione e l'utente deve poter effettuare tale scelta.

**Postcondizione:** la presentazione può continuare con il primo frame del percorso che l'utente ha scelto.

## 1.9 UC 1.5.2.3 - Salto al bookmark successivo

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può andare a presentare un altro frame saltando una parte della presentazione.

**Precondizione:** il frame attuale presenta un bookmark ad un altro frame.

**Postcondizione:** il frame in presentazione è quello puntato dal bookmark e la presentazione può continuare da questo punto.

## 1.10 UC 1.5.2.4 - Passaggio ad un livello superiore

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può salire nel frame padre appena superiore.

**Precondizione:** il frame in presentazione è figlio di almeno un frame padre (non è quindi la radice).

**Postcondizione:** il frame in presentazione è passato al padre .

## 1.11 UC 1.5.2.5 - Possibilità di ingrandimento di immagini e video

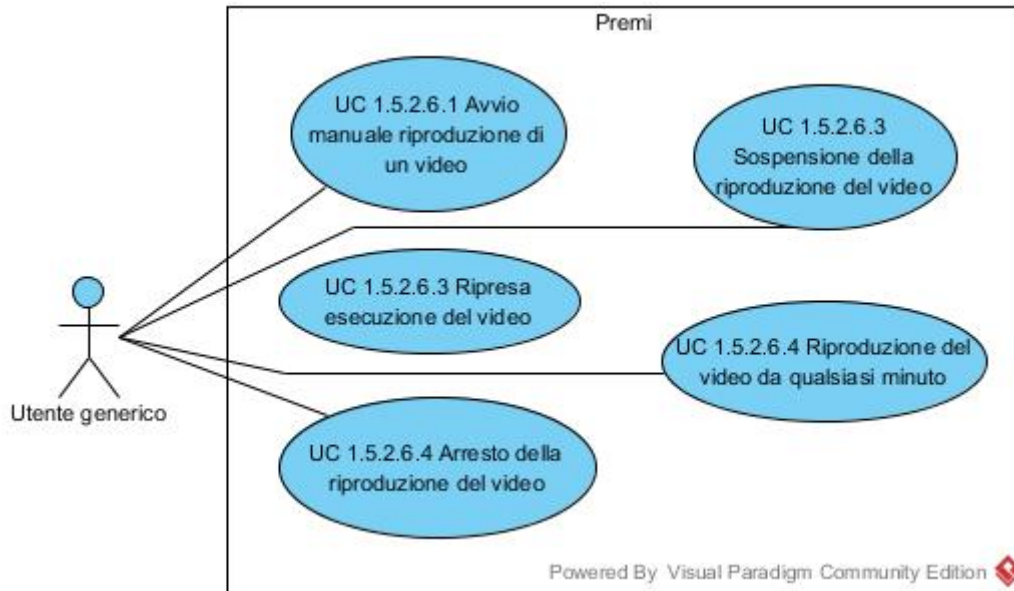
**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può ingrandire immagini o video presenti nel frame.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene almeno un'immagine o un video.

**Postcondizione:** lo schermo presenta l'immagine o video selezionato; l'utente può in qualsiasi momento ritornare al frame di cui l'immagine o video fa parte.

## 1.12 UC 1.5.2.6 - Gestione video



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** durante una presentazione manuale l'utente potrà riprodurre i video presenti nel frame.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene dei video da riprodurre.

**Postcondizione:** il video è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

**Scenario principale:**

1. l'utente può avviare la riproduzione di un video, dall'inizio o da un punto specifico
2. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del video e riprenderla successivamente

## 1.13 UC 1.5.2.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un video

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può avviare la riproduzione del video presente nel frame in qualsiasi momento.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene almeno un video.

**Postcondizione:** il video è in riproduzione.

## 1.14 UC 1.5.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del video

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la riproduzione del video in corso.

**Precondizione:** è in riproduzione un video.

**Postcondizione:** il video è in pausa.

### 1.15 UC 1.5.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del video

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può far riavviare la riproduzione del video.

**Precondizione:** il video in riproduzione è stato messo in pausa.

**Postcondizione:** il video ha ripreso la sua riproduzione.

### 1.16 UC 1.5.2.6.4 - Riproduzione del video da qualsiasi punto

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può far riprodurre il video da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

**Precondizione:** un video è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il video è in riproduzione dal punto scelto dall'utente.

### 1.17 UC 1.5.2.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

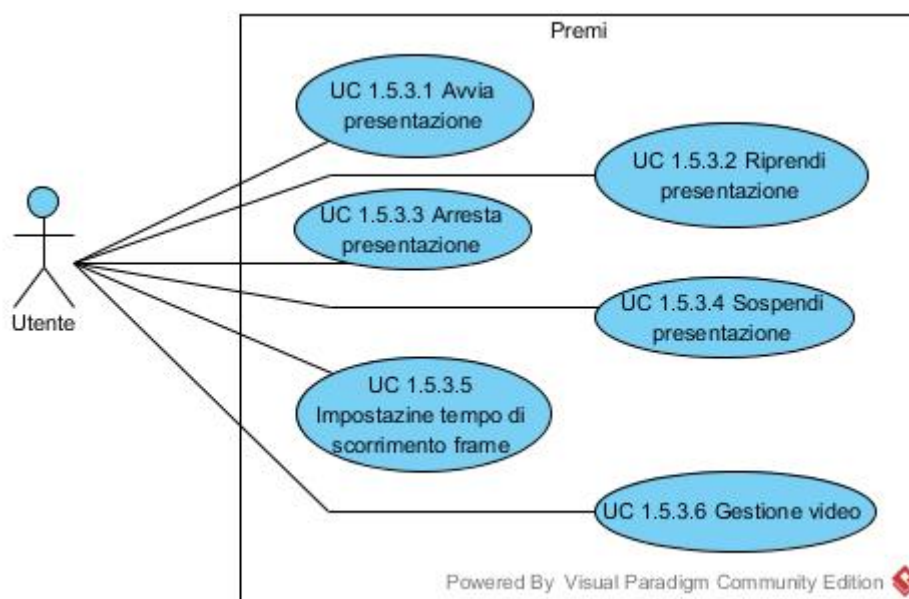
**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può arrestare la riproduzione del video in corso. Se il video è stato ingrandito allora lo schermo tornerà a presentare il frame di cui il video faceva parte.

**Precondizione:** un video è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il video è stato arrestato e se l'utente decidesse di riavvianne la riproduzione, essa ripartirà dall'inizio.

### 1.18 UC 1.5.3 - Esecuzione automatica



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla

modalità manuale in ogni momento.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

**Postcondizione:** l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

**Scenario principale:**

1. l'utente avvia la presentazione
2. l'utente mette in pausa la presentazione
3. l'utente arresta la presentazione
4. l'utente decide di passare alla modalità manuale

### 1.19 UC 1.5.3.1 - Avvia presentazione

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo frame o da un altro.

**Precondizione:** una presentazione è stata caricata e un frame è selezionato.

**Postcondizione:** il sistema è in presentazione automatica quindi i frame scorrono automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

### 1.20 UC 1.5.3.2 - Riprendi presentazione

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua sospensione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

**Postcondizione:** il sistema è in presentazione automatica quindi i frame riprendono a scorrere automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

### 1.21 UC 1.5.3.3 - Arresta presentazione

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può arrestare e chiudere la presentazione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione viene chiusa e il programma ritorna alla home.

### 1.22 UC 1.5.3.4 - Sospendi presentazione

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la presentazione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica è stata fermata temporaneamente e potrà essere ripresa dallo stesso punto in qualsiasi momento.

### 1.23 UC 1.5.3.5 - Imposta tempo scorrimento frame

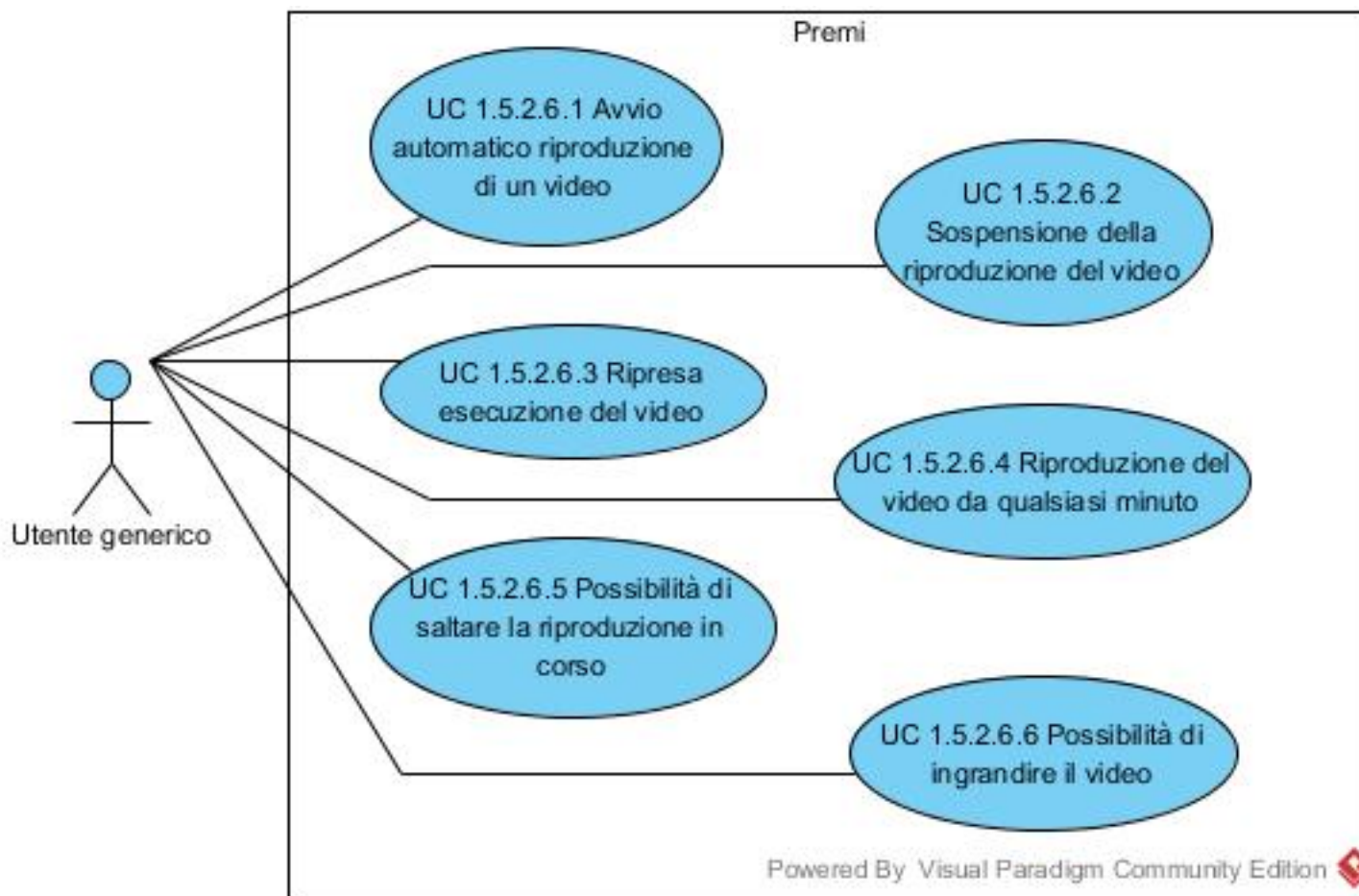
**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni frame.

**Precondizione:** la presentazione è in modalità manuale.

**Postcondizione:** la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente e non con quello impostato al momento della creazione della presentazione.

### 1.24 UC 1.5.3.6 - Gestione video



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** durante una presentazione automatica, se nel frame sono presenti uno o più video essi verranno avviati secondo un certo ordine in modo automatico; l'utente, se ha bisogno, può saltare la riproduzione di tali video e la presentazione automatica continua col frame successivo.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene dei video da riprodurre.

**Postcondizione:** il video è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

**Scenario principale:**

1. la presentazione automatica avvia la riproduzione del video

2. l'utente può saltare la riproduzione del video
3. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del video

### 1.25 UC 1.5.3.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un video

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** il video presente nel frame viene fatto riprodurre in modo automatico; se più video sono presenti allora verranno riprodotti tutti uno alla volta.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene un video.

**Postcondizione:** il video è in riproduzione.

### 1.26 UC 1.5.3.6.2 - Sospensione della riproduzione del video

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la riproduzione del video in corso.

**Precondizione:** è in riproduzione un video.

**Postcondizione:** il video è in pausa.

### 1.27 UC 1.5.3.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del video

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente fa riprendere la riproduzione del video.

**Precondizione:** il video in riproduzione è stato messo in pausa.

**Postcondizione:** il video ha ripreso la sua riproduzione.

### 1.28 UC 1.5.3.6.4 - Riproduzione del video da qualsiasi minuto

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può far riprodurre il video da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

**Precondizione:** un video è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il video è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

### 1.29 UC 1.5.3.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la presentazione automatica.

**Precondizione:** un video è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** la presentazione automatica riprende la sua normale esecuzione.

### 1.30 UC 1.5.3.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può ingrandire il video in riproduzione o in sospensione.

**Precondizione:** un video è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** lo schermo presenta il video selezionato nella sua interezza; l'utente ha la possibilità in ogni momento di rimpicciolire il video tornando a presentare il frame di cui ne fa parte.

### 1.31 UC 1.5.4 - Passaggio alla presentazione automatica

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente vuole passare dalla presentazione manuale a quella automatica.

**Precondizione:** la presentazione manuale è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica si è avviata dal frame corrente.

### 1.32 UC 1.5.5 - Passaggio alla presentazione manuale

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente vuole passare dalla presentazione automatica a quella manuale.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica si è arrestata permettendo all'utente di gestirla manualmente.