

09-06-2015



Definizione di Prodotto

Informazioni sul documento

Nome Documento	Definizione di Prodotto
Versione	1.0.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Esterno</i>
Data Creazione	09-06-2015
Data Ultima Modifica	09-06-2015
Redazione	Fossa Manuel, Venturelli Giovanni, Tollot Pietro, Busetto Matteo
Approvazione	Busetto Matteo
Verifica	Petrucci Mauro
Lista distribuzione	<i>LateButSafe</i> Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zuccheti S.p.a.

Sommario

Il presente documento riporta la Definizione di Prodotto effettuata per il capitolato Premi.

Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
0.7.0	Busetto Matteo	24-06-2015	Aggiunta di contenuti. Inserimento del capitolo Package::Premi::Controller
0.5.0	Venturelli Giovanni	20-06-2015	Aggiunta di contenuti. Inserimento del capitolo Package::Premi::Model
0.4.0	Fossa Manuel	15-06-2015	Aggiunta di contenuti. Inserimento del capitolo Package::Premi::View
0.3.0	Tollot Pietro	12-06-2015	Aggiunta di contenuti. Inserimento del capitolo Standard di Progetto
0.2.5	Gabelli Pietro	09-06-2015	Aggiunta di contenuti. Inserimento del capitolo Introduzione e Descrizione generale
0.1.0	Gabelli Pietro	08-06-2015	Stesura dello scheletro del documento

Storico

$$RP \rightarrow RQ$$

Versione 1..0.0	Nominativo
Redazione	Fossa Manuel, Venturelli Giovanni, Tollot Pietro, Busetto Matteo
Verifica	Petrucci Mauro
Approvazione	Busetto Matteo

Tab 2: Storico ruoli RP \rightarrow RQ

Indice

1	Introduzione	7
1.1	Scopo del documento	7
1.2	Scopo del Prodotto	7
1.3	Glossario	7
1.4	Riferimenti	7
1.4.1	Normativi	7
1.4.2	Informativi	7
2	Descrizione generale	8
2.1	funzioni _g del prodotto	8
2.2	Caratteristiche degli utenti	8
2.3	Vincoli generali	9
3	Standard di progetto	10
3.1	Standard di progettazione architettuale	10
3.2	Standard di documentazione del codice	10
3.3	Standard di denominazione di entità e relazioni	10
3.4	Standard di programmazione	10
3.5	Strumenti di lavoro	10
4	Package Premi::Model	11
4.1	Classe SlideShowElements	11
4.1.1	Classe Text	13
4.1.2	Classe Image	14
4.1.3	Classe Frame	15
4.1.4	Classe SVG	18
4.1.5	Classe Audio	19
4.1.6	Classe Video	19
4.1.7	Classe Background	20
4.2	Classe InsertEditRemove	21
4.2.1	Classe Inserter	21
4.3	Classe Command	27
4.3.1	Classe Invoker	27
4.3.2	Classe AbstractCommand	28
4.3.2.1	Classe ConcreteTextInsertCommand	30
4.3.2.2	Classe ConcreteFrameInsertCommand	31
4.3.2.3	Classe ConcreteImageInsertCommand	32
4.3.2.4	Classe ConcreteSVGInsertCommand	33
4.3.2.5	Classe ConcreteAudioInsertCommand	35
4.3.2.6	Classe ConcreteVideoInsertCommand	36
4.3.2.7	Classe ConcreteBackgroundInsertCommand	37
4.3.2.8	Classe ConcreteTextRemoveCommand	38
4.3.2.9	Classe ConcreteFrameRemoveCommand	39
4.3.2.10	Classe ConcreteImageRemoveCommand	40

4.3.2.11	Classe ConcreteSVGRemoveCommand	41
4.3.2.12	Classe ConcreteAudioRemoveCommand	42
4.3.2.13	Classe ConcreteVideoRemoveCommand	43
4.3.2.14	Classe ConcreteBackgroundRemoveCommand	44
4.3.2.15	Classe ConcreteEditPositionCommand	45
4.3.2.16	Classe ConcreteEditRotationCommand	46
4.3.2.17	Classe ConcreteEditSizeCommand	47
4.3.2.18	Classe ConcreteEditBackgroundCommand	49
4.3.2.19	Classe ConcreteEditColorCommand	50
4.3.2.20	Classe ConcreteEditFontCommand	51
5	Package Premi::Controller	53
5.1	Controller::IndexController	53
5.2	Premi::Controller::HomeController	53
5.3	Premi::Controller::ProfileController	55
5.4	Premi::View::Pages::Execution	56
5.5	Premi::Controller::EditController	56
6	Package Premi::View	60
6.1	Premi::View::Pages	60
6.2	Premi::View::Pages::Index	60
6.3	Premi::View::Pages::Home	60
6.4	Premi::View::Pages::Profile	61
6.5	Premi::View::Pages::Execution	62
6.6	Premi::View::Pages::Edit	62

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

1	Versionamento del documento	2
2	Storico ruoli RP -> RQ	3

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento descrive la progettazione di dettaglio definita per il progetto Premi. Il documento si basa sulla [SpecificaTecnica_v.1.0.0.pdf](#). I programmatori si serviranno di tale documento per procedere con le attività di codifica.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del Progetto_g è la realizzazione un Software_g per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite sono riportate nel documento [Glossario_v.2.0.0.pdf](#). Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una “g” minuscola in pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Regole del Progetto_g didattico, reperibili all'Indirizzo_g:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/PD01.pdf>
- Vincoli di organigramma, consultabili all'Indirizzo_g:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/PD01b.html>
- Norme di Progetto_g: [NormeDiProgetto_v.2.0.0.pdf](#);
- Specifica Tecnica_g: [SpecificaTecnica_v.1.0.0.pdf](#);
- Capitolato d'appalto C4: Premi: Software_g di presentazione “better than Prezi”
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf>.

1.4.2 Informativi

- Slide dell'insegnamento Ingegneria del Software_g modulo A:
 - Il ciclo di vita_g del Software_g;
 - Gestione di Progetto_g.

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/> ;

- Ingegneria del Software_g - Ian Sommerville - 9a Edizione (2010).



2 Descrizione generale

Il sistema si pone come obbiettivo quello di permettere la creazione di presentazioni efficaci dal punto di vista dello storytelling anche ad utenti non esperti.

L'applicazione Premi permette all'utente di creare ed eseguire presentazioni personalizzate. Attraverso la creazione di Frame_g e la loro modellazione, l'utente potrà definire un Percorso_g di presentazione lineare oppure più percorsi_g che prevedono la possibilità di scegliere con quale continuare il flusso di esecuzione. Questo significa che il Percorso_g di Frame_g che sarà visualizzato sarà scelto dal presentatore in fase di visualizzazione.

L'applicazione è strutturata in modo gerarchico, ossia ogni Frame_g ha almeno un padre (tranne la radice che può avere solamente figli). Questo permette di creare presentazioni strutturate a livelli, rendendo molto semplice la possibilità, durante l'esecuzione, di saltare determinati rami della presentazione. Inoltre, l'utente potrà inserire Bookmark_g i quali permettono di saltare ad un Frame_g padre in modo semplice e veloce.

Il sistema permetterà di creare e modificare presentazioni se connessi alla rete mentre l'utente potrà eseguire le proprie presentazioni anche offline a patto di averle precedentemente scaricate dal Server_g . Il sistema sarà implementato utilizzando tecnologie WEB_g che lo renderanno altamente portabile.

2.1 funzioni_g del prodotto

Il prodotto offre un'interfaccia WEB_g che permetterà di:

- Registrarsi, accedere al proprio Account_g ed effettuare il Logout_g ;
- Gestire il proprio Account_g ;
- Creare una nuova presentazione da dispositivo Desktop_g ;
- Modificare una presentazione da dispositivo Desktop_g ;
- Modificare parzialmente la presentazione da dispositivo mobile_g;
- Eseguire una presentazione salvata sul proprio Account_g ;
- Eseguire una presentazione locale;
- Creare Infografiche_g a partire da una presentazione;
- Modificare Infografiche_g create;
- Gestire il proprio archivio di File_g media;
- Scaricare una presentazione in locale.

2.2 Caratteristiche degli utenti

Il prodotto si rivolge a qualsiasi tipo di utente interessato ad una facile creazione e modellazione di presentazioni ed Infografiche_g . Non emergono quindi restrizioni particolari riguardo le caratteristiche dell'utenza.



Il prodotto non richiede particolari Requisiti_g hardware anche se gli stessi possono influenzarne la velocità di esecuzione.

3 Standard di progetto

3.1 Standard di progettazione architettuale

Gli standard di progettazione architettuale sono definiti nel documento [SpecificaTecnica v.1.0.0.pdf](#).

3.2 Standard di documentazione del codice

Gli standard per la scrittura di documentazione del codice sono definiti nelle [NormeDiProgetto v.2.0.0.pdf](#)

3.3 Standard di denominazione di entità e relazioni

Tutti gli elementi (package, classi, metodi o attributi) definiti, devono avere denominazioni chiare ed autoesplicative. Nel caso il nome risulti lungo, è preferibile preferire la chiarezza alla lunghezza.

Sono ammesse abbreviazioni se:

- immediatamente comprensibili;
- non ambigue;
- sufficientemente contestualizzate.

Le regole tipografiche relative ai nomi delle entità sono definite nelle [NormeDiProgetto v.2.0.0.pdf](#).

3.4 Standard di programmazione

Gli standard di programmazione sono definiti e descritti nelle [NormeDiProgetto v.2.0.0.pdf](#).

3.5 Strumenti di lavoro

Gli strumenti da adottare e le procedure per utilizzarli correttamente durante la realizzazione del prodotto software sono definiti nelle [NormeDiProgetto v.2.0.0.pdf](#).

4 Package Premi::Model

Tutti i package seguenti appartengono al package Premi, quindi per ognuno di essi lo scope sarà: Premi::[nome package].

Tipo, obiettivo e funzione del componente: classe astratta, base delle classi usate per rappresentare gli elementi della presentazione.

Relazioni d'uso di altre componenti: è in relazione con il package Controller e con NodeAPI.

4.1 Classe SlideShowElements

Funzione

Classe astratta, base delle classi usate per rappresentare gli elementi della presentazione.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowElements.

Utilizzo

Contiene gli attributi e i metodi comuni degli oggetti che rappresentano gli elementi della presentazione.

Attributi

- **id**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Integer;
 - **Descrizione:** indica l'identificativo univoco dell'elemento.
- **yIndex**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle y dell'elemento rispetto alla presentazione.
- **xIndex**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle x dell'elemento rispetto alla presentazione.
- **rotation**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;

- **Descrizione:** rappresenta il grado di rotazione dell'oggetto.
- **height**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta l'altezza dell'oggetto.
- **width**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la larghezza dell'oggetto.

Metodi

- **setSize**(newHeight:double, newWidth:double)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta i campi height e width dell'oggetto.
- **setPosition**(posX:double, posY:double)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta i campi xIndex e yIndex dell'oggetto.
- **getSize**()
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Array;
 - **Descrizione:** restituisce un array contenente i valori di height e width.
- **getWidth**()
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Array;
 - **Descrizione:** restituisce un array contenente i valori di xIndex e yIndex.
- **getRotation**()
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Double;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di rotation.

Ereditata da:

- Text (§4.1.1);
- Image (§4.1.2);
- Frame (§4.1.3);
- SVG (§4.1.4);
- Background (§4.1.7);
- Audio (§4.1.5);
- Video (§4.1.6).

4.1.1 Classe Text

Funzione

Classe concreta, i suoi elementi rappresentano un oggetto di tipo testo.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowElements::Text.
```

Utilizzo

Il costruttore viene invocato da `Inserter::insertText()`.

Attributi

- **font**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il font dell’oggetto.
- **content**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il contenuto del testo.
- **color**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il colore dell’oggetto.

Metodi

- **Text**(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double)
 - **Accesso**: Public;
 - **Tipo di ritorno**: Void;
 - **Descrizione**: costruisce l'oggetto, imposta i campi id, xIndex, yIndex, rotation.

- **setFont(newFont:string)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo content dell'oggetto.
- **setColor(newColor:string)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo color dell'oggetto.
- **getFont()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di font.
- **getColor()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di color.
- **getContent()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di content.

4.1.2 Classe Image

Funzione

Classe concreta, i suoi elementi rappresentano un oggetto di tipo immagine.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowElements::Image.
```

Utilizzo

Il costruttore viene invocato da `Inserter::insertImage()`.

Attributi

- **url**
 - **Accesso**: Private;
 - **Tipo**: String;
 - **Descrizione**: rappresenta il percorso dell'oggetto.

Metodi

- **Image**(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double, ref:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto, imposta i campi id, xIndex, yIndex, rotation e url.
- **getUrl()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di url.

4.1.3 Classe Frame

Funzione

Classe concreta, i suoi elementi rappresentano un oggetto di tipo frame.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowElements::Frame.

Utilizzo

Il costruttore viene invocato da `Inserter::insertFrame()`.

Attributi

- **prev**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Integer;
 - **Descrizione:** rappresenta l'id del frame precedente.
- **next**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Integer;
 - **Descrizione:** rappresenta l'id del frame successivo.
- **bookmark**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Bool;
 - **Descrizione:** è a 1 se il frame è un bookmark, 0 altrimenti.
- **choices**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Array;
 - **Descrizione:** contiene i riferimenti agli id dei frame scelta selezionabili dal frame.

- **backgroundimage**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** contiene il riferimento dell'immagine di sfondo frame.
- **backgroundcolor**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il colore dello sfondo del frame.

Metodi

- **Frame**(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto, imposta i campi id, xIndex, yIndex, rotation.
- **setPrev**(prevId: integer)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo prev.
- **setNext**(nextId: integer)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo next.
- **setBackgroundImage**(ref:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo BackgroundImage.
- **setBackgroundColor**(newColor:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo BackgroundColor.
- **isBookmark**()
 - **Accesso:** Public;

- **Tipo di ritorno:** Bool;
- **Descrizione:** ritorna il valore del campo bookmark.
- **setBookmark(value: bool = 1)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo bookmark.
- **addChoice(frameId:integer)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** aggiunge una scelta all'array choices.
- **removeChoice(frameId:integer)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** rimuove una scelta dall'array choices.
- **getBackgroundImage()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di backgroundImage.
- **getBackgroundColor()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di backgroundColor.
- **getPrev()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di prev.
- **getNext()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di next.
- **getCoices()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Array;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di choiches.

4.1.4 Classe SVG

Funzione

Classe concreta, i suoi elementi rappresentano un oggetto di tipo SVG.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowElements::SVG.
```

Utilizzo

Il costruttore viene invocato da `Inserter::insertSVG()`.

Attributi

- **color**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il colore dell'oggetto.
- **shape**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Array;
 - **Descrizione:** rappresenta le coordinate della forma dell'oggetto.

Metodi

- **SVG**(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double, color:string, shape:array)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto, imposta i campi id, xIndex, yIndex, rotation, color, shape.
- **setColor**(newColor:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo color dell'oggetto.
- **setShape**(newShape:array)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo shape dell'oggetto.
- **getColor**()
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;

- **Descrizione:** restituisce il valore di color.
- **getShape()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Array;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di shape.

4.1.5 Classe Audio

Funzione

Classe concreta, i suoi elementi rappresentano un oggetto di tipo immagina.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowElements::Audio.

Utilizzo

Il costruttore viene invocato da `Inserter::insertAudio()`.

Attributi

- **url**
 - **Accesso**: Private;
 - **Tipo**: String;
 - **Descrizione**: rappresenta il percorso dell'oggetto.

Metodi

- **Audio**(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double, ref:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto, imposta i campi id, xIndex, yIndex, rotation e url.
- **getUrl()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di url.

4.1.6 Classe Video

Funzione

Classe concreta, i suoi elementi rappresentano un oggetto di tipo video.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowElements::Video.

Utilizzo

Il costruttore viene invocato da `Inserter::insertVideo()`.

Attributi

- **url**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il percorso dell'oggetto.

Metodi

- **Video(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double, ref:string)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto, imposta i campi id, xIndex, yIndex, rotation e url.
- **getUrl()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di url.

4.1.7 Classe Background

Funzione

Classe concreta, i suoi elementi rappresentano lo sfondo.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowElements::Background.

Utilizzo

Il costruttore viene invocato da `Inserter::insertBackground()`.

Attributi

- **url**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il riferimento dell'immagine dello sfondo.
- **color**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il colore dello sfondo.

Metodi

- **Background**(id:integer, color:string, ref:string="undefined")
 - **Accesso:** Public;

- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** costruisce l'oggetto, imposta i campi id, xIndex, yIndex, rotation, color e url.
- **setColor(newColor:string)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo color dell'oggetto.
- **setUrl(ref:string)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo url dell'oggetto.
- **getUrl()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di url.
- **getColor()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** restituisce il valore di color.

4.2 Classe InsertEditRemove

4.2.1 Classe Inserter

Funzione

Classe statica in cui vengono implementati gli algoritmi di inserimento di elementi nella presentazione.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowActions::InsertEditRemove.

Utilizzo

Viene utilizzata dalla classe `command` per eseguire i comandi di inserimento.

Attributi

- **Presentazione**
 - **Accesso:** Private;
 - **Descrizione:** oggetto json che contiene gli oggetti delle classi che rappresentano gli elementi della presentazione.

- **id = 0**
 - **Accesso:** Private;
 - **Descrizione:** attributo statico, indica gli id univoci degli oggetti generati.

Metodi

- **insertText**(posX:double, posY:double, degrees:double)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** costruisce un oggetto newText di tipo Text (id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double) invocandone il costruttore passando come parametri id:integer, posX, posY e degrees. Inserisce l'oggetto così costruito nell'oggetto Presentazione, copia id in un intero tempid, esegue id++ e restituisce tempid.
- **insertText**(oldText:Text)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** inserisce l'oggetto passato per parametro nell'oggetto Presentazione.
- **setUrl**(ref:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** imposta il campo url dell'oggetto.
- **insertFrame**(posX:double, posY:double, degrees:double)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** costruisce un oggetto di tipo Frame(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double) invocandone il costruttore passando come parametri id:integer, posX, posY e degrees. Inserisce l'oggetto così costruito nell'oggetto Presentazione, copia id in un intero tempid, esegue id++ e restituisce tempid.
- **insertImage**(posX, posY, rotation, ref)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** costruisce un oggetto di tipo Image(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double, ref:string) invocandone il costruttore passando come parametri id:integer, posX, posY, degrees e ref. Copia id in un intero tempid, esegue id++ e restituisce tempid.
- **insertImage**(oldImage:Image)

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** inserisce l’oggetto passato per parametro nell’oggetto Presentazione.
- **insertSVG**(posX:double, posY:double, rotation:double, shape:string, color:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** invoca il costruttore di un oggetto SVG(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double, shape:string, color:string). Inserisce l’oggetto così costruito nell’oggetto Presentazione, copia id in un intero tempid, esegue id++ e restituisce tempid.
- **insertSVG**(oldSVG:SVG)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** inserisce l’oggetto passato per parametro nell’oggetto Presentazione.
- **insertAudio**(posX:double, posY:double, degrees:double, ref:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** invoca il costruttore di un oggetto Audio(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double, ref:string). Inserisce l’oggetto così costruito nell’oggetto Presentazione, copia id in un intero tempid, esegue id++ e restituisce tempid.
- **insertAudio**(oldAudio:Audio)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** inserisce l’oggetto passato per parametro nell’oggetto Presentazione.
- **insertVideo**(posX:double, posY:double, degrees:double, ref:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** invoca il costruttore di un oggetto Video(id:integer, posX:double, posY:double, degrees:double, ref:string). Inserisce l’oggetto così costruito nell’oggetto Presentazione, copia id in un intero tempid, esegue id++ e restituisce tempid.
- **insertVideo**(oldVideo:Video)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** inserisce l’oggetto passato per parametro nell’oggetto Presentazione.

- **insertBackground**(ref:string, color:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Integer;
 - **Descrizione:** invoca il costruttore di un oggetto Background(id:integer, ref:string, color:string). Inserisce l'oggetto così costruito nell'oggetto Presentazione, copia id in un intero tempid, esegue id++ e restituisce tempid.
- **insertBackground**(oldBackground:Background)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** inserisce l'oggetto passato per parametro nell'oggetto Presentazione.
- **removeText**(id:integer)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Text;
 - **Descrizione:** copia l'oggetto con il campo dati id corrispondente e lo rimuove dall'oggetto Presentazione. Restituisce l'oggetto copiato.
- **removeFrame**(id:integer)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Frame;
 - **Descrizione:** copia l'oggetto con il campo dati id corrispondente, accede al suo campo prev e ne identifica i predecessore, pone prev.next=next. Rimuove l'oggetto dall'oggetto Presentazione e restituisce l'oggetto copiato.
- **removeImage**(id:integer)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Image;
 - **Descrizione:** copia l'oggetto con il campo dati id corrispondente e lo rimuove dall'oggetto Presentazione. Restituisce l'oggetto copiato.
- **removeSVG**(id:integer)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** SVG;
 - **Descrizione:** copia l'oggetto con il campo dati id corrispondente e lo rimuove dall'oggetto Presentazione. Restituisce l'oggetto copiato.
- **removeAudio**(id:integer)
 - **Accesso:** Public;

- **Tipo di ritorno:** Audio;
- **Descrizione:** copia l'oggetto con il campo dati id corrispondente e lo rimuove dall'oggetto Presentazione. Restituisce l'oggetto copiato.
- **removeVideo(id:integer)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Video;
 - **Descrizione:** copia l'oggetto con il campo dati id corrispondente e lo rimuove dall'oggetto Presentazione. Restituisce l'oggetto copiato.
- **removeBackground(id:integer)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Background;
 - **Descrizione:** copia l'oggetto con il campo dati id corrispondente e lo rimuove dall'oggetto Presentazione. Restituisce l'oggetto copiato.
- **editPosition(id:integer, tipo:string, posX, posY)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Array[2] di double; [[[[[[[[[[[E' CORRETTO?]]]]]]]]]]];
 - **Descrizione:** scorre il campo dati che contiene gli oggetti di tipo SlideShowElements in Presentazione per trovare l'oggetto con il campo id corrispondente, crea una coppia oldPosition di double settati con il valore di xIndex e di yIndex dell'oggetto trovato e imposta xIndex con il valore di posX e yIndex con il valore di posY. Restituisce oldPosition.
- **editRotation(id:integer, tipo:string, degrees)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Double;
 - **Descrizione:** scorre il campo dati che contiene gli oggetti di tipo SlideShowElements in Presentazione per trovare l'oggetto con il campo id corrispondente, crea un double oldRotation settato con il valore di rotation dell'oggetto trovato e imposta rotation con il valore di degrees. Restituisce oldRotation.
- **editSize(id:integer, tipo:string, newHeight:double, newWidth:double)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Array[2] di double; [[[[[[[[[[[E' CORRETTO?]]]]]]]]]]];
 - **Descrizione:** scorre il campo dati che contiene gli oggetti di tipo tipo in Presentazione per trovare l'oggetto con il campo id corrispondente, crea una coppia oldSize di double settati con il valore di height e di width dell'oggetto trovato e imposta height con il valore di newHeight e width con il valore di newWidth. Restituisce oldSize.

- **editBackground**(id:integer, tipo:string, newColor:string, newRef:string="undefined")
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Array[2] di double; [E' CORRETTO?];
 - **Descrizione:** scorre il campo dati che contiene gli oggetti di tipo SlideShowElements in Presentazione per trovare l'oggetto con il campo id corrispondente. Se lo trova crea una coppia oldBackground di string settati con il valore di color e di ref dell'oggetto trovato e imposta color con il valore di newColor e ref con il valore di newRef. Restituisce oldBackground.
- **editColor**(id:integer, tipo:string, newColor:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** String;
 - **Descrizione:** scorre il campo dati che contiene gli oggetti di tipo SlideShowElements in Presentazione per trovare l'oggetto con il campo id corrispondente. Se lo trova copia il campo color in una string oldColor e imposta color con il valore di newColor. Restituisce oldColor.
- **editShape**(id:integer, tipo:string, newShape:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Array di integer;
 - **Descrizione:** scorre il campo dati che contiene gli oggetti di tipo SlideShowelements in Presentazione per trovare l'oggetto con il campo id corrispondente. Se lo trova copia il campo shape in un array oldShape e imposta shape con il valore di newShape. Restituisce oldShape.

4.3 Classe Command

4.3.1 Classe Invoker

Funzione

Classe, componente invoker del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::Invoker.
```

Utilizzo

Viene utilizzata per eseguire i comandi e memorizzarli all'interno di stack dedicate all'implementazione delle funzionalità di annulla e ripristina.

Attributi

- **undoStack**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Array;
 - **Descrizione:** contiene l'elenco dei comandi eseguiti e annullabili.
- **redoStack**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Array;
 - **Descrizione:** contiene l'elenco dei comandi annullati e ripristinabili.

Metodi

- **execute**(AbstractCommand)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo doAction() del comando ricevuto e invoca undoStack.push(AbstractCommand) e redoStack.clear().
- **undo**()
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo undoAction() dell'ultimo comando in undoStack() e invoca command=undoStack.pop() e redoStack.push(command).
- **redo**()
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo doAction() dell'ultimo comando in redoStack() e invoca command=redoStack.pop() e undoStack.push(command).

- **getUndoStack()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Boolean;
 - **Descrizione:** ritorna true se undoStack non è vuoto, false altrimenti.
- **getRedoStack()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Boolean;
 - **Descrizione:** ritorna true se redoStack non è vuoto, false altrimenti.

4.3.2 Classe AbstractCommand

Funzione

Classe concreta, i suoi elementi rappresentano un oggetto di tipo testo.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand.

Utilizzo

È classe base per i comandi di modifica, inserimento ed eliminazione degli elementi della presentazione.

Attributi

- **id**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Integer;
 - **Descrizione:** indica il codice identificativo dell'oggetto su cui viene eseguito il comando.
- **executed**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Boolean;
 - **Descrizione:** è settata a false di default, indica se il comando è stato eseguito.

Metodi

- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void; [CORRETTO??]
 - **Descrizione:** metodo virtuale implementato dalle sottoclassi. Svolge le operazioni a cui è dedicato il comando.
- **undoAction()**

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;[[[[[[[[[CORRETTO??]]]]]]]]]
- **Descrizione:** metodo virtuale implementato dalle sottoclassi. Annulla le operazioni eseguite dal comando.

Ereditata da:

- ConcreteTextInsertCommand (§4.3.2.1);
- ConcreteFrameInsertCommand (§4.3.2.2);
- ConcreteImageInsertCommand (§4.3.2.3);
- ConcreteSVGInsertCommand (§4.3.2.4);
- ConcreteAudioInsertCommand (§4.3.2.5);
- ConcreteVideoInsertCommand (§4.3.2.6);
- ConcreteBackgroundInsertCommand (§4.3.2.7);
- ConcreteTextRemoveCommand (§4.3.2.8);
- ConcreteFrameRemoveCommand (§4.3.2.9);
- ConcreteImageRemoveCommand (§4.3.2.10);
- ConcreteSVGRemoveCommand (§4.3.2.11);
- ConcreteAudioRemoveCommand (§4.3.2.12);
- ConcreteVideoRemoveCommand (§4.3.2.13);
- ConcreteBackgroundRemoveCommand (§4.3.2.14);
- ConcreteEditSizeCommand (§4.3.2.17);
- ConcreteEditPositionCommand (§4.3.2.15);
- ConcreteEditRotationCommand (§4.3.2.16);
- ConcreteEditColorCommand (§4.3.2.19);
- ConcreteEditBackgroundCommand (§4.3.2.18);
- ConcreteEditFontCommand (§4.3.2.20);
- ConcreteEditContentCommand (§??).



4.3.2.1 Classe ConcreteTextInsertCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteTextInsertCommand.

Utilizzo

Viene costruito da Premi::Controller::EditController, riceve le coordinate di inserimento di un testo nella presentazione e invoca il metodo di Inserter insertText() passandogliele.

Attributi

- **posX**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle x in cui si deve inserire il testo.
- **posY**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle y in cui si deve inserire il testo.
- **rotation**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta i gradi di rotazione che deve avere l'oggetto inserito.

Metodi

- **ConcreteTextInsertCommand(posX: double, posY: double, rotation: double)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteTextInsertCommand e setta posX, posY e rotation.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo di Inserter insertText(posX, posY, degrees) passando come parametri i campi dati posX, posY e rotation. insertText restituisce un int che rappresenta l'id dell'oggetto. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditPresenter.
- **undoAction()**



- **Accesso:** Public;
- **Tipo:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo di Editor `removeText(id)` passando come parametro il campo `id`. Invoca il metodo `remove(id)` di `EditPresenter`.

4.3.2.2 Classe `ConcreteFrameInsertCommand`

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

`Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteFrameInsertCommand`.

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve le coordinate di inserimento di un testo nella presentazione e invoca il metodo di `Inserter insertFrame()` passandogliele.

Attributi

- **posX**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle x in cui si deve inserire il frame.
- **posY**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle y in cui si deve inserire il frame.
- **rotation**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta i gradi di rotazione che deve avere l'oggetto inserito.

Metodi

- **`ConcreteFrameInsertCommand(posX: double, posY: double, rotation: double)`**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto `ConcreteFrameInsertCommand` e setta `posX`, `posY` e `rotation`.
- **`doAction()`**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;

- **Descrizione:** invoca il metodo di Inserter insertFrame(posX, posY, rotation) passando come parametri i campi dati posX, posY e rotation. insertFrame restituisce un int che rappresenta l'id dell'oggetto. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.

- undoAction()

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo di Editor removeFrame(id) passando come parametro il campo id. Invoca il metodo remove(id) di EditController.

4.3.2.3 Classe ConcreteImageInsertCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteImageInsertCommand.
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve le coordinate di inserimento di un'immagine nella presentazione e invoca il metodo di `Inserter` `insertImage()` passandogliele.

Attributi

- **posX**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle x in cui si deve inserire il frame.
- **posY**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle y in cui si deve inserire il frame.
- **rotation**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta i gradi di rotazione che deve avere l'oggetto inserito.
- **ref**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta l'url dell'oggetto inserito.

Metodi

- **ConcreteImageInsertCommand**(posX: double, posY: double, rotation: double, ref: string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteImageInsertCommand e setta posX, posY, rotation e ref.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo di Inserter insertImage(posX, posY, rotation, ref) passando come parametri i campi dati posX, posY, rotation e ref. insertImage restituisce un int che rappresenta l'id dell'oggetto. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo di Editor removeImage(id) passando come parametro il campo id. Invoca il metodo remove(id) di EditController.

4.3.2.4 Classe ConcreteSVGInsertCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteSVGInsertCommand.
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve le coordinate di inserimento di un SVG nella presentazione e invoca il metodo di `Inserter` `insertSVG()` passandogliele.

Attributi

- **posX**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle x in cui si deve inserire il frame.
- **posY**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;

- **Descrizione:** rappresenta la posizione sull’asse delle y in cui si deve inserire il frame.
- **rotation**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta i gradi di rotazione che deve avere l’oggetto inserito.
- **shape**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Array;
 - **Descrizione:** rappresenta la forma dell’oggetto inserito.
- **color**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta il colore dell’oggetto inserito.

Metodi

- **ConcreteSVGInsertCommand**(posX: double, posY: double, rotation: double, shape:array, color:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteSVGInsertCommand e setta posX, posY, rotation, shape, color.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo di Inserter insertSVG(posX, posY, shape, color) passando come parametri i campi dati posX, posY, rotation, shape e color. insertSVG restituisce un int che rappresenta l'id dell'oggetto. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo di Editor removeSVG(id) passando come parametro il campo id. Invoca il metodo remove(id) di EditController.

4.3.2.5 Classe ConcreteAudioInsertCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteAudioInsertCommand.
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve le coordinate di inserimento di un audio nella presentazione e invoca il metodo di `Inserter insertAudio()` passandoglielo.

Attributi

- **posX**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle x in cui si deve inserire il frame.
- **posY**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle y in cui si deve inserire il frame.
- **rotation**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta i gradi di rotazione che deve avere l'oggetto inserito.
- **ref**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** rappresenta l'url dell'oggetto inserito.

Metodi

- **ConcreteAudioInsertCommand**(posX: double, posY: double, rotation: double, ref: string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteAudioInsertCommand e setta posX, posY, rotation, ref.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;

- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo di Inserter insertAudio(posX, posY, rotation, ref) passando come parametri i campi dati posX, posY, rotation e ref. insertAudio restituisce un int che rappresenta l'id dell'oggetto. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.

- undoAction()

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo di Editor removeAudio(id) passando come parametro il campo id. Invoca il metodo remove(id) di EditController.

4.3.2.6 Classe ConcreteVideoInsertCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteVideoInsertCommand.
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve le coordinate di inserimento di un video nella presentazione e invoca il metodo di `Inserter` `insertVideo()` passandogliele..

Attributi

- **posX**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle x in cui si deve inserire il frame.
- **posY**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta la posizione sull'asse delle y in cui si deve inserire il frame.
- **rotation**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** rappresenta i gradi di rotazione che deve avere l'oggetto inserito.
- **ref**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;

- **Descrizione:** rappresenta l'url dell'oggetto inserito.

Metodi

- **ConcreteVideoInsertCommand**(posX: double, posY: double, rotation: double, ref: string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteVideoInsertCommand e setta posX, posY, rotation, ref.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo di Inserter insertVideo(posX, posY, rotation, ref) passando come parametri i campi dati posX, posY, rotation e ref. insertVideo restituisce un int che rappresenta l'id dell'oggetto. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo di Editor removeVideo(id) passando come parametro il campo id. Invoca il metodo remove(id) di EditController.

4.3.2.7 Classe ConcreteBackgroundInsertCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteBackgroundInsertComm
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve i parametri di inserimento di uno sfondo nella presentazione e invoca il metodo di `Insertor` `insertBackground()` passandoglielo.

Attributi

- **ref**
 - **Accesso**: Private;
 - **Tipo**: String;
 - **Descrizione**: rappresenta l'url dell'oggetto inserito.
- **color**



- **Accesso:** Private;
- **Tipo:** String;
- **Descrizione:** rappresenta il colore dello sfondo inserito.

- **oldBackground**

- **Accesso:** Private;
- **Tipo:** SlideShowElements::Background;
- **Descrizione:** rappresenta il vecchio sfondo della presentazione.

Metodi

- **ConcreteBackgroundInsertCommand**(ref: string, color:string)

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteVideoInsertCommand e setta ref e color.

- **doAction()**

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo di Inserter insertBackground (ref, color) passando come parametri i campi dati ref e color. insertBackground restituisce un int che rappresenta l'id dell'oggetto o eventualmente un oggetto di tipo Background a cui ConcreteBackgroundInsertCommand istanzia oldBackground e al cui id inizializza il campo id. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.

- **undoAction()**

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo di Remover removeBackground(id) passando come parametro il campo id. Se il campo oldBackground è inizializzato invoca il metodo Inserter::insertBackground(SlideShowElement::Background) e invoca il metodo update(id) di EditController, altrimenti ne invoca il metodo remove(id).

4.3.2.8 Classe ConcreteTextRemoveCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command..

Scope

Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteTextRemoveCommand.

Utilizzo

Viene costruito da Premi::Controllor::EditController, riceve l'id dell'elemento testo da rimuovere dalla presentazione e invoca il metodo di Remover removeText(id).

Attributi

- **text**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** SlideShowElements::Text;
 - **Descrizione:** è una copia dell'elemento testo rimosso.

Metodi

- **ConcreteTextRemoveCommand(id:integer)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteTextRemoveCommand e setta l'attributo id.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Remover::removeText(id) passando come parametro l'id dell'elemento. removeText restituisce un oggetto di tipo SlideShowElements::Text. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo EditController::update(id).
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Insertor::insertText(Text) passando come parametro text. Invoca il metodo update(id) di EditController.

4.3.2.9 Classe ConcreteFrameRemoveCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteFrameRemoveCommand
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id del frame da rimuovere dalla presentazione e invoca il metodo `Remover::removeFrame(id)`.

Attributi

- **removedFrame**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** SlideShowElements::Frame;
 - **Descrizione:** è una copia dell'oggetto rimosso.

Metodi

- **ConcreteFrameRemoveCommand**(id:integer)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteFrameRemoveCommand e setta i campi dati id.
- **doAction**()
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo `Remover::removeFrame(id)` passando come parametro il campi dati id. `removeFrame` restituisce una copia dell'oggetto rimosso che verrà settata come campo dati `removedFrame`. Se `executed` è settato a `false` lo setta come `true`, altrimenti invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.
- **undoAction**()
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo `Inserter::insertFrame(Frame)` passando come parametro il campo `removedFrame`. Invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

4.3.2.10 Classe ConcreteImageRemoveCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteImageRemoveCommand
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'immagine da rimuovere dalla presentazione e invoca il metodo `Remover::removeImage(id)`.

Attributi

- **removedImage**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** SlideShowElements::Image;
 - **Descrizione:** è una copia dell'oggetto rimosso

Metodi

- **ConcreteImageRemoveCommand**(id: integer)
 - **Accesso:** Public;

- **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteImageRemoveCommand e setta il campo id.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo `Remover::removeImage(id)` passando come parametro l'id dell'oggetto da rimuovere. `removeImage` restituisce un oggetto di tipo `SlideShowElements::Image` cui sarà settato il campo `removedImage`. Se `executed` è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.
 - **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo `Inserter::insertImage(Image)` passando come parametro il campo `removedImage`. Invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

4.3.2.11 Classe ConcreteSVGRemoveCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteSVGRemoveCommand.
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento SVG da rimuovere dalla presentazione e invoca il metodo `Remover::removeSVG()`.

Attributi

- **removedSVG**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** SlideShowElements::SVG;
 - **Descrizione:** è una copia dell'oggetto che rappresenta l'elemento rimosso.

Metodi

- **ConcreteSVGRemoveCommand(id:integer)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteSVGRemoveCommand e setta il campo dati id.
- **doAction()**

- **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo `Remover::removeSVG(id)` passando come parametro il campo `dati id`. `removeSVG` restituisce un elemento di tipo `SlideShowElements::SVG` che rappresenta l'elemento rimosso e a cui viene inizializzato il campo `removedSVG`. Se `executed` è settato a `false` lo setta come `true`, altrimenti invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo di `Inserter::insertSVG(SVG)` passando come parametro il campo `removedSVG`. Invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

4.3.2.12 Classe ConcreteAudioRemoveCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteAudioRemoveCommand

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento audio da rimuovere dalla presentazione e invoca il metodo `Remover::removeAudio(id)`.

Attributi

- **removedAudio**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** SlideShowElements::Audio;
 - **Descrizione:** è una copia dell'oggetto che rappresenta l'elemento rimosso.

Metodi

- **ConcreteAudioRemoveCommand**(id:integer)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteAudioRemoveCommand e setta il campo dati id.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;

- **Descrizione:** invoca il metodo `Remover::removeAudio(id)` passando come parametro il campo dati `id`. `removeAudio` restituisce una copia dell’oggetto `Audio` rimosso. Se `executed` è settato a `false` lo setta come `true`, altrimenti invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

- undoAction()

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo `Inserter::insertAudio(Audio)` passando come parametro il campo `removedAudio`. Invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

4.3.2.13 Classe ConcreteVideoRemoveCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteVideoRemoveCommand
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento video da rimuovere dalla presentazione e invoca il metodo `Remover::removeVideo(id)`.

Attributi

- **removedVideo**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** SlideShowElements::Video;
 - **Descrizione:** è una copia dell'oggetto che rappresenta l'elemento rimosso.

Metodi

- **ConcreteVideoRemoveCommand(id:integer)**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteVideoRemoveCommand e setta il campo dati id.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo `Remover::removeVideo(id)` passando come parametro il campo dati id. `removeVideo` restituisce una copia dell'oggetto Video rimosso. Se `executed` è settato a `false` lo setta come `true`, altrimenti invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

- undoAction()

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo `Inserter::insertVideo(Video)` passando come parametro il campo `removedVideo`. Invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

4.3.2.14 Classe ConcreteBackgroundRemoveCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteBackgroundRemoveCom
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento sfondo da rimuovere dalla presentazione e invoca il metodo `Remover::removeBackground(id)`.

Attributi

- removedBackground

- **Accesso:** Private;
- **Tipo:** `SlideShowElements::Background`;
- **Descrizione:** è una copia dell'oggetto che rappresenta l'elemento rimosso.

Metodi

- **ConcreteBackgroundRemoveCommand(id:integer)**

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteBackgroundRemoveCommand e setta il campo dati id.

- `doAction()`

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo `Remover::removeBackground (id)` passando come parametro il campo `dati id`. `removeBackground` restituisce una copia dell'oggetto `Audio` rimosso. Se `executed` è settato a `false` lo setta come `true`, altrimenti invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

- undoAction()

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo `Inserter::insertBackground (Background)` passando come parametro il campo `removedBackground`. Invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

4.3.2.15 Classe ConcreteEditPositionCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteEditPositionCommand.
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento dalla presentazione e le coordinate x e y in cui deve essere spostato l'elemento, invoca il metodo `Editor::editPosition(id, posX, posY)`.

Attributi

- **type**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il tipo dell'elemento da modificare.
- **oldPosX**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica la vecchia posizione sull'asse x dell'elemento.
- **oldPosY**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica la vecchia posizione sull'asse y dell'elemento.
- **newPosX**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica la nuova posizione sull'asse x dell'elemento.
- **newPosY**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica la nuova posizione sull'asse y dell'elemento.

Metodi

- **ConcreteEditPositionCommand**(id:integer, tipo:string, posX:double, posY:double)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;

- **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteEditPositionCommand e setta il campo dati id, il campo dati type il campo dati newPosX e il campo dati newPosY con i parametri ricevuti.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editPosition(id, tipo, posX, posY) passando come parametri i campi dati id, type, newPosX e newPosY. editPosition ritorna una coppia di double a cui ConcreteEditPositionCommand inizializza oldPosX e oldPosY. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editPosition(id, type, posX, posY) passando come parametro i campi dati id, type, oldPosX, oldPosY. Invoca il metodo update(id) di EditController.

4.3.2.16 Classe ConcreteEditRotationCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteEditRotationCommand
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento dalla presentazione e il grado a cui deve essere ruotato l'elemento, invoca il metodo `Editor::editRotation(id, tipo, degrees)`.

Attributi

- **type**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il tipo dell'elemento da modificare.
- **oldDegrees**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica i vecchi gradi di rotazione dell'elemento.
- **newDegrees**



- **Accesso:** Private;
- **Tipo:** Double;
- **Descrizione:** indica i nuovi gradi di rotazione dell'elemento.

Metodi

- **ConcreteEditRotationCommand**(id:integer, tipo:string, degrees:double)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteEditRotationCommand e setta il campo dati id, il campo dati type e il campo dati newDegrees con i parametri ricevuti.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editRotation(id, tipo, degrees) passando come parametri i campi dati id, type e newDegrees. editRotation ritorna un double cui ConcreteEditRotationCommand inizializza oldDegrees. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editRotation(id, tipo, degrees) passando come parametro i campi dati id, tipo, oldRotation. Invoca il metodo update(id) di EditController.

4.3.2.17 Classe ConcreteEditSizeCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteEditSizeCommand.

Utilizzo

Viene costruito da Premi::Controller::EditController, riceve l'id dell'elemento dalla presentazione e le dimensioni a cui deve essere ridimensionato l'elemento, invoca il metodo Editor::editSize(id, tipo, height, width).

Attributi

- **type**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;



- **Descrizione:** indica il tipo dell'elemento da modificare.
- **oldHeight**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica la vecchia altezza dell'elemento.
- **oldWidth**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica la vecchia larghezza dell'elemento.
- **newHeight**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica la nuova altezza dell'elemento.
- **newWidth**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** Double;
 - **Descrizione:** indica la nuova larghezza dell'elemento.

Metodi

- **ConcreteEditSizeCommand**(id:integer, tipo:string, height:double, width:double)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteEditSizeCommand e setta il campo dati id, il campo dati type e i campi dati newHeight e newWidth con i parametri ricevuti.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editSize(id, tipo, height, width) passando come parametri i campi dati id, type, newHeight e newWidth. editSize ritorna una coppia di double a cui ConcreteEditSizeCommand inizializza oldHeight e oldWidth. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.
- **undoAction()**

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo `Editor::editSize(id, tipo, height, width)` passando come parametro i campi dati `id`, `tipo`, `oldHeight`, `oldWidth`. Invoca il metodo `update(id)` di `EditController`.

4.3.2.18 Classe ConcreteEditBackgroundCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteEditBackgroundCommand
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento dalla presentazione e lo sfondo da applicargli, invoca il metodo `Editor::editBackground(id, tipo, newRef, newColor)`.

Attributi

- **type**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il tipo dell'elemento da modificare.
- **oldRef**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il vecchio url dell'immagine di sfondo dell'elemento.
- **oldColor**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il vecchio colore di sfondo dell'elemento.
- **newRef**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il nuovo url dell'immagine di sfondo dell'elemento.
- **newColor**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;

- **Descrizione:** indica il nuovo colore di sfondo dell'elemento.

Metodi

- **ConcreteEditBackgroundCommand**(id:integer, tipo:string, url:string, color:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteEditBackgroundCommand e setta il campo dati id, il campo dati type e i campi dati newUrl e newColor con i parametri ricevuti.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editBackground(id, tipo, newRef, newColor) passando come parametri i campi dati id, type, newRef e newColor. editBackground ritorna una ConcreteEditBackgroundCommand inizializza oldRef e oldColor. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editBackground(id, tipo, url, color) passando come parametro i campi dati id, tipo, oldUrl, oldColor. Invoca il metodo update(id) di EditController.

4.3.2.19 Classe ConcreteEditColorCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteEditColorCommand.
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento dalla presentazione e il colore da applicargli, invoca il metodo `Editor::editColor(id, tipo, color)`.

Attributi

- **type**
 - **Accesso**: Private;
 - **Tipo**: String;
 - **Descrizione**: indica il tipo dell'elemento da modificare.
- **oldColor**

- **Accesso:** Private;
- **Tipo:** String;
- **Descrizione:** indica il vecchio colore di sfondo dell'elemento.

- newColor

- **Accesso:** Private;
- **Tipo:** String;
- **Descrizione:** indica il nuovo colore di sfondo dell'elemento.

Metodi

- **ConcreteEditColorCommand**(id:integer, tipo:string, color:string)

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** costruisce l’oggetto ConcreteEditColorCommand e setta il campo dati id, il campo dati type e il campo dati newColor con i parametri ricevuti.

- **doAction()**

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editColor(id, tipo, color) passando come parametri i campi dati id e newColor. editColor ritorna una variabile di tipo string a cui ConcreteEditColorCommand inizializza oldColor. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.

- undoAction()

- **Accesso:** Public;
- **Tipo di ritorno:** Void;
- **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editColor(id, tipo, color) passando come parametro i campi dati id, tipo, oldColor. Invoca il metodo update(id) di EditController.

4.3.2.20 Classe ConcreteEditFontCommand

Funzione

Classe concreta, è interfaccia del Design Pattern Command.

Scope

```
Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::AbstractCommand::ConcreteEditFontCommand.
```

Utilizzo

Viene costruito da `Premi::Controller::EditController`, riceve l'id dell'elemento dalla presentazione e lo sfondo da applicargli, invoca il metodo `Editor::editFont(id, tipo, font)`.

Attributi

- **type**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il tipo dell'elemento da modificare.
- **oldFont**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il vecchio font dell'elemento.
- **newFont**
 - **Accesso:** Private;
 - **Tipo:** String;
 - **Descrizione:** indica il nuovo font dell'elemento.

Metodi

- **ConcreteEditFontCommand**(id:integer, tipo:string, font:string)
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** costruisce l'oggetto ConcreteEditFontCommand e setta il campo dati id, il campo dati type e il campo dati newFont con i parametri ricevuti.
- **doAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editFont (id, tipo, font) passando come parametri i campi dati id, type, newFont. editFont ritorna una variabile di tipo stringa a cui ConcreteEditFontCommand inizializza oldFont. Se executed è settato a false lo setta come true, altrimenti invoca il metodo update(id) di EditController.
- **undoAction()**
 - **Accesso:** Public;
 - **Tipo di ritorno:** Void;
 - **Descrizione:** invoca il metodo Editor::editFont(id, tipo, font) passando come parametro i campi dati id, tipo, oldFont. Invoca il metodo update(id) di EditController.

5 Package Premi::Controller

Tutti i package seguenti appartengono al package Premi, quindi per ognuno di essi lo scope sarà: Premi::[nome package].

Tipo, obiettivo e funzione del componente: contiene le classi che gestiscono i segnali e le chiamate effettuati dalla View.

Relazioni d'uso di altre componenti: comunica con il Model per la gestione del profilo e delle presentazioni.

5.1 Controller::IndexController

Funzione

Questa classe si occuperà di controllare che le credenziali di accesso siano corrette nel caso dell'autenticazione oppure di registrare un nuovo utente.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa classe utilizzerà le seguenti classi:

- [View::Pages::Index](#);
- [Model::MongoRelations::AccessControl::Authentication](#);
- [Model::MongoRelations::AccessControl::Registration](#).

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Metodi

- `+index()`: costruttore che dovrà inizializzare gli eventuali attributi ed inizializzare la pagina `View::Pages::Index`;
- `+login()`: metodo che richiama `Model::MongoRelations::AccessControl::Authentication` per effettuare l'autenticazione al sistema: se l'operazione va a buon fine, `login()` reindirizza alla pagina `View::Pages::Home` tramite il metodo `goHome()` altrimenti invia un segnale di errore che verrà visualizzato in `View::Pages::Index`;
- `+subscription()`: metodo che richiama `Model::MongoRelations::AccessControl::Registration` per registrare un nuovo utente nel sistema: se l'operazione va a buon fine, `Subscription()` reindirizza alla pagina `View::Pages::Home` tramite il metodo `goHome()` altrimenti segnala un errore che verrà visualizzato in `View::Pages::Index`;
- `+goHome()`: metodo che reindirizza alla pagina `View::Pages::Home`.

5.2 Premi::Controller::HomeController

Funzione

Questa classe si occuperà di gestire i segnali e le chiamate provenienti dalla pagina `View::Pages::Home`.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa classe utilizzerà le seguenti classi:

- View::Pages::Home;
- Model::MongoRelations::AccessControl::LoaderClass;
- Model::MongoRelations::AccessControl::Authentication;
- Model::ApacheRelations::ResourceGetter. [|||||||||NOOOOOO|||||||||]

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Metodi

- `+home()`: costruttore che dovrà inizializzare gli eventuali attributi e che dovrà inizializzare la pagina `View::Pages::Home` in base all'id del token dell'utente attivo e riportando l'elenco delle presentazioni dell'utente richiamando `Model::MongoRelations::AccessControl::LoaderClass`. Nel caso in cui il token risultasse non valido o scaduto, verrà invocato il metodo `goIndex()` che riporterà alla pagina di autenticazione;
- `+goExecute(string id)`: metodo che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Execute` passando l'id della presentazione da eseguire;
- `+goIndex()`: metodo che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Index`;
- `+goProfile()`: metodo che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Profile` per la gestione del profilo utente;
- `+goEdit(string id)`: metodo che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Edit` passando l'id della presentazione da modificare;
- `+deleteSlideShow(string id)`: metodo per l'eliminazione di una presentazione. Esso riceve l'id della presentazione dalla pagina `View::Pages::Home` e chiama il metodo `[[[[[[[[[METODO ELIMINAZIONE PRESENTAZIONE]]]]]]]]` che rimuoverà la presentazione dal database e comunicherà alla pagina `View::Pages::Home` l'avvenuta eliminazione con conseguente rimozione dalla pagina della miniatura della presentazione in oggetto. In caso di errore esso verrà visualizzato da `View::Pages::Home`;
- `+download(string id)`: metodo che riceve l'id della presentazione da `View::Pages::Home` e permette di poterla scaricare in locale. Il metodo richiama `[[[[[[[[[METODO DOWNLOAD PRESENTAZIONE]]]]]]]]`;
- `+renameSlideShow(string id)`: metodo che riceve da `View::Pages::Home` l'id della presentazione e una stringa con cui rinominarlo. Il metodo richiamerà `[[[[[[[[[METODO RINOMINA PRESENTAZIONE]]]]]]]]` che si occuperà di rinominarla nel database e, se l'operazione è andata a buon fine, `renameSlideShow()` lo comunicherà a `View::Pages::Home`, altrimenti segnalerà un errore;
- `+execute(string id)`: metodo che richiama la funzione `goExecute()`;
- `+editSlideShow()`: metodo che richiama la funzione `goEdit(id)`; l'id passato sarà quello della presentazione da modificare;

- `+logout()`: metodo che richiama `deAuthenticate()` fornito da `Model::MongoRelations::AccessControl::` permettendo di effettuare il logout dal sistema; dopo il logout `HomeController` reindirizzerà alla pagina `View::Pages::Index` tramite il metodo `goIndex()`;
- `+newSlideShow()`: metodo che richiama `[[[[[[[[[[METODO MODEL CREAZIONE PRESENTAZIONE]]]]]]]]]]` per la creazione di una nuova presentazione del database; se la creazione è andata a buon fine richiamerà il metodo `goEdit(string id)`, passando l'id della nuova presentazione, in modo da entrare in modalità modifica.

5.3 Premi::Controller::ProfileController

Funzione

Questa classe consentirà la modifica dei dati personali dell'utente.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa classe utilizzerà le seguenti classi:

- Model::ApacheRelations::FileManager; [[[[[[[[[NOOOOOOO]]]]]]]]]
- Model::MongoRelations::AccessControl::Authentication.

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Metodi

- `+Profile()`: costruttore che dovrà inizializzare gli eventuali attributi e la pagina `View::Pages::Profile` in base all'id del token dell'utente attivo e nel caso in cui nessun token risultasse attivo richiamerà il metodo `goIndex()`. `Profile()` dialogherà con `Model::ApacheRelations::FileManager` `[[[[[[[NOOOOO]]]]]]]` per recuperare tutti i file media dell'utente caricati sul server e con `Model::MongoRelations::AccessControl::Authentication` per ottenere i dati personali dell'utente `[[[[[[[I DATI PERSONALI ARRIVANO DA AUTHENTICATION?]]]]]]]`;
- `+changePassword(string password)`: metodo che dialoga con `Model::MongoRelations::AccessControl::Authentication` inviandogli la stringa della nuova password da sostituire con quella vecchia. In caso di errore, esso verrà mostrato tramite la pagina `View::Pages::Profile`;
- `+uploadMedia(string percorso)`: metodo che invia a `Model::ApacheRelations::FileManager` il percorso del file media da caricare sul proprio spazio sul server, restituisce la schermata aggiornata con la nuova miniatura del file media se il caricamento è andato a buon fine, altrimenti restituisce un errore;
- `deleteMedia(string id)`: metodo che invia l'id del file media a `Model::ApacheRelations::FileManager` per rimuoverlo dal database;
- `+renameSlideShow(string id, string name)`: metodo che invia l'id del file media e una stringa a `Model::ApacheRelations::FileManager` per rinominarlo;
- `+goHome()`: metodo che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Home`;
- `+goIndex()`: metodo che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Index`.



5.4 Premi::View::Pages::Execution

Funzione

Questa classe si occuperà di gestire i segnali che arrivano da `View::Pages::Execution`.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa classe utilizzerà le seguenti classi:

- View::Pages::Execution;
- Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass;

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Metodi

- `Execution(string id)`: costruttore che dovrà inizializzare gli eventuali attributi e la pagina `View::Pages::Execution` in base all'id della presentazione. `Execution(string id)` controllerà la presenza del token di sessione, usando il metodo `goIndex()` in caso negativo, e dialogherà con `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass` per caricare la presentazione dal database;
- `+next()`: metodo che viene invocato premendo il tasto freccia destra e che invoca a sua volta il metodo `impress().next()` implementato all'interno del framework `Impress.js` e che visualizzerà il frame successivo della presentazione;
- `+prev()`: metodo che viene invocato premendo il tasto freccia sinistra e che invoca a sua volta il metodo `impress().prev()` implementato all'interno del framework `Impress.js` e che visualizzerà il frame precedente della presentazione;
- `+bookmark()`: metodo che viene invocato premendo il tasto barra spaziatrice e che invoca a sua volta il metodo `impress().bookmark()` implementato all'interno del framework `Impress.js` e che visualizzerà il frame con bookmark successivo;
- `+goHome()`: metodo che reindirizza alla pagina `View::Pages::Home`;
- `+goIndex()`: metodo che reindirizza alla pagina `View::Pages::Index`;
- `+goEdit()`: metodo che reindirizza alla pagina `View::Pages::Edit`.

5.5 Premi::Controller::EditController

Funzione

Questa classe si occuperà di mostrare all'utente la possibilità di apportare modifiche ad una presentazione.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa classe utilizzerà le seguenti classi:

- [View::Pages::Edit:](#)

- Model::SlideShow::SlideShowActions::Command:
 - ConcreteTextInsertCommand;
 - ConcreteFrameInsertCommand;
 - ConcreteImageInsertCommand;
 - ConcreteSVGInsertCommand;
 - ConcreteAudioInsertCommand;
 - ConcreteVideoInsertCommand;
 - ConcreteBackgroundInsertCommand;
 - ConcreteTextRemoveCommand;
 - ConcreteFrameRemoveCommand;
 - ConcreteImageRemoveCommand;
 - ConcreteSVGRemoveCommand;
 - ConcreteAudioRemoveCommand;
 - ConcreteVideoRemoveCommand;
 - ConcreteBackgroundRemoveCommand;
 - ConcreteEditSizeCommand;
 - ConcreteEditPositionCommand;
 - ConcreteEditRotationCommand;
 - ConcreteEditColorCommand;
 - ConcreteEditBackgroundCommand;
 - ConcreteEditFontCommand;
 - ConcreteEditContentCommand; [|||||[[[ESISTE????]]]]]
 - Invoker;
- Model::ApacheManager::FileManager;
- Model::ApacheRelations::ResourceGetter;
- Model::MongoRelations::Loader::Autenticazione;
- Model::MongoRelations::Loader::Loaderclass;

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Metodi

- `+Edit(string id)`: costruttore che dovrà inizializzare gli eventuali attributi e la pagina `View::Pages::Edit` in base all'id della presentazione. `Edit(string id)` controllerà la presenza del token di sessione, usando il metodo `goIndex()` in caso negativo, e dialogherà con `Model::MongoRelations::Loader::LoaderClass` per caricare la presentazione dal database;

- +insertFrame(string shape, int posX, int posY): metodo che dialoga con Model::SlideShow::SlideShowActions::Command comunicando la forma del frame da inserire e le sue coordinate. Se l'inserimento avviene correttamente, View::Pages::Edit verrà aggiornata col nuovo frame inserito, altrimenti verrà segnalato un errore;
- +insertMedia(string path, int posX, int posY): metodo che dialoga con ConcreteImageInsertCommand, ConcreteVideoInsertCommand e ConcreteAudioInsertCommand (facenti parte di Model::SlideShow::SlideShowActions::Command) comunicando il percorso del file media in locale in modo da caricarlo sul server e le sue coordinate di posizione sul piano della presentazione. Se l'inserimento avviene correttamente, View::Pages::Edit verrà aggiornata col nuovo file media inserito, altrimenti verrà segnalato un errore;
- +moveElement(string id, int posX, int posY): metodo che dialoga con Model::SlideShow::SlideShowActions::Command comunicando l'id dell'elemento spostato e le sue nuove coordinate di posizione. Se la modifica avviene correttamente, View::Pages::Edit verrà aggiornata con l'elemento nella nuova posizione, altrimenti verrà segnalato un errore;
- +insertText(string text, int posX, int posY): metodo che dialoga con Model::SlideShow::SlideShowActions::Command comunicando la stringa del testo e le coordinate di posizione sul piano della presentazione. Se l'inserimento avviene correttamente, View::Pages::Edit verrà aggiornata col nuovo elemento testo inserito, altrimenti verrà segnalato un errore;
- +textEdit(string id, string text): metodo che dialoga con Model::SlideShow::SlideShowActions::Command comunicando l'id dell'elemento di testo e la nuova stringa associata. Se la modifica avviene correttamente, View::Pages::Edit verrà aggiornata con l'elemento di testo aggiornato con la nuova stringa, altrimenti verrà segnalato un errore;
- +deleteElement(string id): metodo che dialoga con ConcreteTextRemoveCommand, ConcreteFrameRemoveCommand, ConcreteImageRemoveCommand, ConcreteSVGRemoveCommand, ConcreteAudioRemoveCommand e ConcreteVideoRemoveCommand (facenti parte di Model::SlideShow::SlideShowActions::Command) comunicando l'id dell'elemento da rimuovere dal piano della presentazione. Se la rimozione avviene correttamente, View::Pages::Edit verrà aggiornata col nuovo file media inserito, altrimenti verrà segnalato un errore;
- +insertChoice(string id, string choiceId): [VEDEREEEEEE];
- +bookmark(string id): [VEDEREEEEEE];
- +changeSize(string id, int zoom): metodo che dialoga con Model::SlideShow::SlideShowActions::Command comunicando l'id dell'elemento da ingrandire e il nuovo valore di zoom da applicare. Se la modifica avviene correttamente, View::Pages::Edit verrà aggiornata con l'elemento zoomato al valore indicato, altrimenti verrà segnalato un errore;
- +changeRotation(string id, int rotation): metodo che dialoga con Model::SlideShow::SlideShowActions::Command comunicando l'id dell'elemento da ruotare e il nuovo valore di rotazione da applicare. Se la modifica avviene correttamente, View::Pages::Edit verrà aggiornata con l'elemento ruotato al valore indicato, altrimenti verrà segnalato un errore;
- +changePath(array id): [VEDEREEEEEE];

- `+frameBackground(string id, string path)`: metodo che dialoga con `Model::SlideShow::SlideShowActions::C` passando l'id del frame e il percorso dell'immagine da impostare come nuovo sfondo del frame. Se la modifica avviene correttamente, `View::Pages::Edit` verrà aggiornata con lo sfondo nuovo, altrimenti verrà segnalato un errore;
- `+slideshowBackground(string path)`: metodo che dialoga con `Model::SlideShow::SlideShowActions::C` passando il percorso dell'immagine da impostare come nuovo sfondo della presentazione. Se la modifica avviene correttamente, `View::Pages::Edit` verrà aggiornata con lo sfondo nuovo, altrimenti verrà segnalato un errore;
- `+insertSvg(string shape, string color, int posX, int posY)`: metodo che dialoga con `Model::SlideShow::SlideShowActions::Command::ConcreteSVGInsertCommand` comunicando il tipo di SVG da inserire, le sue coordinate di posizione sul piano della presentazione e il suo colore. Se l'inserimento avviene correttamente, `View::Pages::Edit` verrà aggiornata col nuovo SVG, altrimenti verrà segnalato un errore;
- `+esegui(string id)`: metodo che richiama la funzione `goExecute(id)`;
- `+goExecute(string id)`: reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Execute` passando l'id della presentazione da eseguire;
- `+goHome()`: metodo che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Home`;
- `+goIndex()`: metodo che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Index`.

6 Package Premi::View

Tipo, obiettivo e funzione del componente: contiene le classi che istanzieranno gli oggetti per l'interfaccia grafica del software.

Relazioni d'uso di altre componenti: utilizza le classi contenute nel package Premi::Controller per le comunicazioni con il Model.

Attività svolte e dati trattati: rappresenta l'intera GUI del nostro sistema.

6.1 Premi::View::Pages

Tipo, obiettivo e funzione del componente: contiene le pagine in Html, rappresentano l'interfaccia grafica vera e propria.

Relazioni d'uso di altre componenti: utilizza le classi contenute nel package Premi::Controller.

Attività svolte e dati trattati: rappresenta le pagine fisiche del software.

6.2 Premi::View::Pages::Index

Funzione

Questa pagina si occuperà di mostrare all'utente la possibilità di effettuare il login oppure di registrarsi al sistema.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa pagina utilizzerà le seguenti classi:

- Premi::Controller::IndexController

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Input utente

- `bottoneLogin()`: attiva il metodo `Premi::Controller::IndexController::login(username,password)`, se non sono compilati entrambi i campi restituisce errore, se va tutto bene reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Home`;
- `bottoneSubscription()`: attiva il metodo `Premi::Controller::IndexController::subscription(username,p)`, se non sono compilati entrambi i campi restituisce errore, se va tutto bene reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Home`.

6.3 Premi::View::Pages::Home

Funzione

Questa pagina si occuperà di mostrare all'utente le presentazioni presenti sul proprio database e per ognuno di esse darà la possibilità di eliminarle, eseguirle, scaricarle in locale,

rinominarle, modificarle, crearne una nuova o effettuare il logout.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa pagina utilizzerà le seguenti classi:

- Premi::Controller::HomeController

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Input utente

- `bottoneDeleteSlideShow()`: bottone che fa scomparire il riferimento alla presentazione di cui il bottone fa riferimento, attiva il metodo di `Premi::Controller::HomeController` che si occuperà dell'eliminazione della presentazione dal database;
- `bottoneDownload()`: bottone che attiva il `Premi::Controller::HomeController` che si occuperà dello scaricamento della presentazione nel Manifest e manda a schermo un segnale di avvenuto scaricamento della presentazione;
- `bottoneRenameSlideShow()`: bottone che attiva il `Premi::Controller::HomeController` che si occuperà della rinominazione della presentazione nel database e manda a schermo l'effettiva modifica del nome della presentazione;
- `bottoneExecute()`: bottone che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Execution` e attiva il controller `Premi::Controller::HomeController` che si prende l'id della presentazione alla quale il bottone fa riferimento per la creazione della prossima pagina;
- `bottoneEdit()`: bottone che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Edit` e attiva il controller `Premi::Controller::HomeController` che si prende l'id della presentazione alla quale il bottone fa riferimento per la creazione della prossima pagina;
- `bottoneLogout()`: bottone che attiva il `Premi::Controller::HomeController` che si occuperà della distruzione del token di sessione e reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Index`.

6.4 Premi::View::Pages::Profile

Funzione

Questa pagina si occuperà di mostrare all'utente la possibilità di cambiare i propri dati personali, caricare, eliminare o rinominare i propri file media.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa pagina utilizzerà le seguenti classi:

- Premi::Controller::ProfileController

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Input utente

- `bottoneChangePassword()`: bottone che, se i campi sono compilati erroneamente restituisce errore, altrimenti attiva il metodo in `Premi::Controller::ProfileController` che si occupa di cambiare la password dell'account e restituisce un messaggio a schermo di avvenuto cambiamento;
- `bottoneUploadMedia()`: bottone che attiva il metodo in `Premi::Controller::ProfileController` che caricherà il file richiesto nel server, se l'operazione va a buon fine la schermata si aggiorna con la nuova miniatura del file media;
- `bottoneDeleteMedia()`: bottone che fa scomparire il riferimento al file media di cui il bottone fa riferimento, attiva il metodo di `Premi::Controller::ProfileController` che si occuperà dell'eliminazione del file media dal server;
- `bottoneRenameMedia()`: bottone che attiva il `Premi::Controller::ProfileController` che si occuperà della rinominazione del file media presente nel server e manda a schermo l'effettiva modifica del nome del file media.

6.5 Premi::View::Pages::Execution

Funzione

Questa pagina si occuperà di gestire l'esecuzione di una presentazione utilizzando il framework Impress.js associato alla pagina.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa pagina utilizzerà le seguenti classi:

- Premi::Controller::ExecutionController

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Input utente

- `+next()`: metodo che viene invocato premendo il tasto freccia destra e che invoca a sua volta il metodo `impress().next()` implementato all'interno del framework `Impress.js` e che visualizzerà il frame successivo della presentazione;
- `+prev()`: metodo che viene invocato premendo il tasto freccia sinistra e che invoca a sua volta il metodo `impress().prev()` implementato all'interno del framework `Impress.js` e che visualizzerà il frame precedente della presentazione;
- `+bookmark()`: metodo che viene invocato premendo il tasto barra spaziatrice e che invoca a sua volta il metodo `impress().bookmark()` implementato all'interno del framework `Impress.js` e che visualizzerà il frame con bookmark successivo.

6.6 Premi::View::Pages::Edit

Funzione

Questa pagina si occuperà di mostrare all'utente la possibilità di apportare modifiche ad

una presentazione.

Relazioni d'uso con altri moduli

Questa pagina utilizzerà le seguenti classi:

- Premi::Controller::EditController

Attributi

Al momento non sono stati previsti degli attributi.

Input utente

- `bottoneInsertFrame()`: bottone che fa comparire nel piano della presentazione il nuovo frame in base alla forma selezionata, e attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che si occuperà di aggiornare le informazioni della presentazione;
- `bottoneInsertMedia()`: bottone che fa comparire nel piano della presentazione il nuovo file media e attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che aggiornerà le informazioni della presentazione e caricherà il file richiesto nel server;
- `dropMove()`: evento che si attiva al rilascio dello spostamento di un elemento, attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che si occuperà dell'aggiornamento delle informazioni della presentazione;
- `bottoneInsertText()`: bottone che fa comparire nel piano della presentazione il nuovo elemento testuale e attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che aggiornerà le informazioni della presentazione;
- `bottoneTextEdit()`: bottone che modifica il testo selezionato e attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che si occupa dell'aggiornamento dell'elemento testuale modificato;
- `bottoneDeleteElement()`: bottone che fa scomparire l'elemento dal piano della presentazione e attiva il metodo di `Premi::Controller::EditController` che si occuperà dell'aggiornamento della presentazione;
- `bottoneInsertChoice()`: bottone che fa inserire all'utente il testo della scelta e fa scegliere il frame al quale farà riferimento, attiva il metodo di `Premi::Controller::EditController` che si occuperà dell'aggiornamento della presentazione;
- `bottoneBookmark()`: bottone che assegna o rimuove il bookmark al frame, attiva il metodo di `Premi::Controller::EditController` che si occuperà dell'aggiornamento della presentazione;
- `dropSize()`: evento che si attiva al rilascio del ridimensionamento di un elemento, attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che si occuperà dell'aggiornamento delle informazioni della presentazione;
- `dropRotation()`: evento che si attiva al rilascio della rotazione di un elemento, attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che si occuperà dell'aggiornamento delle informazioni della presentazione;

- `bottonePath()`: bottone che mostra all'utente l'ordine dei frame e da la possibilità di modificarlo, se viene modificato attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che si occuperà dell'aggiornamento delle informazioni della presentazione;
- `bottoneFrameBackground()`: bottone assegna l'immagine caricata come sfondo del frame e che attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` per caricare il file nel server e lo imposta come sfondo del frame;
- `bottoneBackground()`: bottone che assegna l'immagine caricata come sfondo della presentazione e attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` per caricare il file nel server e lo imposta come sfondo della presentazione;
- `bottoneInsertSvg()`: bottone che fa comparire nel piano della presentazione il nuovo elemento svg selezionato e attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che si occuperà di aggiornare le informazioni della presentazione;
- `bottoneExecute()`: bottone che reindirizza alla pagina `Premi::View::Pages::Execute` e attiva il metodo in `Premi::Controller::EditController` che salverà l'id della presentazione da eseguire nella pagina successiva;