

18-05-2015



Specifica Tecnica

Informazioni sul documento

Nome Documento	Specifica Tecnica
Versione	1.0.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Esterno</i>
Data Creazione	18-05-2015
Data Ultima Modifica	18-05-2015
Redazione	Fossa Manuel, Petrucci Mauro
Approvazione	Tollot Pietro
Verifica	Gabelli Pietro
Lista distribuzione	<i>LateButSafe</i>
	Prof. Tullio Vardanega
	Prof. Riccardo Cardin
	Proponente Zucchetti S.p.a.



Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0.0	Tollot Pietro	13-04-2015	Approvazione del documento
0.7.0	Petrucci Mauro	08-04-2015	Apportate le modifiche segnalate dal verificatore Fossa Manuel
0.3.0	Petrucci Mauro	25-03-2015	Aggiunta dei contenuti
0.2.0	Fossa Manuel	24-03-2015	Aggiunta dei contenuti
0.1.0	Busetto Matteo	20-03-2015	Stesura dello scheletro del documento

Storico

pre-RR

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	Fossa Manuel, Petrucci Mauro
Verifica	Gabelli Pietro
Approvazione	Tollot Pietro

Tab 2: Storico ruoli pre-RR

Indice

1	Introduzione	5
1.1	Scopo del documento	5
1.2	Scopo del Prodotto	5
1.3	Glossario	5
1.4	Riferimenti	5
1.4.1	Normativi	5
1.4.2	Informativi	5
2	Strumenti	7
2.1	HTML	7
2.2	JavaScript	7
2.3	jQuery	7
2.4	Angular.js	7
2.5	Node.js	7
2.6	MongoDB	7
3	Descrizione dei singoli componenti	8
3.1	View	9
3.1.1	Web View	9
3.1.1.1	Premi.WebView.Pages.IndexPage	9
3.1.1.2	Premi.WebView.Pages.Loader	9
3.1.1.3	Premi.WebView.Pages.Home	10
3.1.1.4	Premi.WebView.Pages.ProfileEditing	10
3.1.1.5	Premi.WebView.Pages.Execution	10
3.1.1.6	Premi.WebView.Pages.Editing	10



Sommario

Il presente documento contiene la specifica tecnica delle componenti che costituiscono il prodotto software Premi.

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di definire la progettazione ad alto livello del progetto Premi. Verrà presentata l'architettura generale secondo la quale saranno organizzate le varie componenti software e saranno descritti i Design Pattern utilizzati.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto_g è la realizzazione un software_g per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento [Glossario_v.1.0.0.pdf](#). Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una “g” minuscola in pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto C4: Premi: Software_g di presentazione “better than Prezi”
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf>;
- Norme di Progetto_g: [NormeDiProgetto_v.1.0.0.pdf](#);
- Analisi dei Requisiti: [AnalisiDeiRequisiti_v.1.0.0.pdf](#);
- Piano di qualifica: [PianoDiQualifica_v.1.0.0.pdf](#);
- Piano di progetto: [PianoDiProgetto_v.1.0.0.pdf](#).

1.4.2 Informativi

- **Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software**, Addison Wesley, 1995;
- Descrizione dei Design Pattern
http://sourcemaking.com/design_patterns;
- Ingegneria del software_g - Ian Sommerville - 9a Edizione (2010):
- Slide del docente per l'anno accademico 2014/2015 reperibili al sito
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/>;
- MongoDB: <http://docs.mongodb.org/manual/>;

- Node.js: <https://nodejs.org/documentation/>;
- Angular.js: <https://docs.angularjs.org/tutorial>;
- jQuery: <http://api.jquery.com/> ;
- Impress.js: <https://github.com/bartaz/impress.js/>.



2.1 HTML

- **Vantaggi:**

- **Svantaggi:**

- ## 2.2 JavaScript

2.3 jQuery

2.4 Angular.js

2.5 Node.js

2.6 MongoDB



3 Descrizione dei singoli componenti



3.1.1 Web View

Relazioni d'uso di altre componenti: il componente è costituito dal package Pages e comunica con il Controller per rendere possibile la gestione del proprio profilo, la gestione delle presentazioni e per controllare i dati in transito per il sistema, dovuti all'interazione dell'utente con lo stesso.

Attività svolte e dati trattati: la classe definisce la struttura della pagina web che consente agli utenti di autenticarsi e registrarsi al sistema. Essa resta in attesa che un utente inserisca i dati necessari per l'autenticazione o la registrazione al sistema oppure che l'utente decida di andare nella pagina Loader; il controllo poi passerà alla classe [|||||CONTROLLER LOGIN|||||].

Attività svolte e dati trattati: La classe definisce la struttura della pagina web che consente agli utenti di visualizzare le proprie presentazioni, e di selezionarne una da eliminare, modificare, eseguire o scaricare in locale.

3.1.1.3 Premi.WebView.Pages.Home

Tipo, obiettivo e funzione del componente:

Relazioni d'uso di altre componenti:

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti:

Attività svolte e dati trattati:

3.1.1.4 Premi.WebView.Pages.ProfileEditing

Tipo, obiettivo e funzione del componente:

Relazioni d'uso di altre componenti:

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti:

Attività svolte e dati trattati:

3.1.1.5 Premi.WebView.Pages.Execution

Tipo, obiettivo e funzione del componente:

Relazioni d'uso di altre componenti:

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti:

Attività svolte e dati trattati:

3.1.1.6 Premi.WebView.Pages.Editing

Tipo, obiettivo e funzione del componente:

Relazioni d'uso di altre componenti:

Interfacce con e relazioni d'uso e da altre componenti:

Attività svolte e dati trattati: