

# Analisi dei Requisiti

#### Informazioni sul documento

Nome Documento Analisi dei Requisiti

Versione 1.0

StatoFormaleUsoEsterno

Data Creazione2 marzo 2015Data Ultima Modifica2 marzo 2015

 $\begin{array}{c} {\bf Redazione} \\ {\bf Approvazione} \end{array}$ 

Verifica

Lista distribuzione LateButSafe

Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.



# Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.



# Registro delle modifiche

Versione Autore	Data	Descrizione
1.0		Prima stesura del documento.

Tab 1: Versionamento del documento



# Storico

# $\operatorname{pre-RR}$

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	
Verifica	
Approvazione	

 $\operatorname{Tab}$ 2: Storico ruoli pre-RR



# Indice

1	Des	crizione generale	11
	1.1	Funzioni del prodotto	11
	1.2	Vincoli generali	11
<b>2</b>	Casi	i d'uso	12
	2.1	UC 1 - Caso generale	12
	2.2	UC 1.2 - Creazione presentazione	14
	2.3	UC 1.2.1 - Navigazione FileSystem presentazioni sul server	14
	2.4	UC 1.2.2 - Selezione cartella	14
	2.5	UC 1.2.3 - Conferma e creazione presentazione vuota	15
	2.6	UC 1.3 - Modifica presentazione	16
	2.7	UC 1.3.1 - Modifica presentazione da desktop	$17^{-3}$
	2.8	UC 1.3.1.1 - Inserimento nuovo frame	18
	2.9	UC 1.3.1.1.1 - Selezione frame	18
	_	UC 1.3.1.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione	19
		UC 1.3.1.2 - Spostamento frame	19
		UC 1.3.1.3 - Modifica desktop di un frame	20
		UC 1.3.1.3.1 - Inserimento di un elemento testo	$\frac{-3}{21}$
		UC 1.3.1.3.2 - Inserimento di un elemento immagine	21
		UC 1.3.1.3.3 - Inserimento di un elemento video	22
		UC 1.3.1.3.4 - Modifica di un elemento testo	22
		UC 1.3.1.3.5 - Modifica di un elemento immagine	22
		UC 1.3.1.3.6 - Modifica di un elemento video	22
		UC 1.3.1.3.7 - Spostamento di un elemento	23
		UC 1.3.1.3.8 - Eliminazione di un elemento	$\frac{1}{23}$
		UC 1.3.1.3.9 - Inserimento di un elemento scelta	23
		UC 1.3.1.3.10 - Modifica di un elemento scelta	23
		UC 1.3.1.3.11 - Modifica della dimensione del frame	24
		UC 1.3.1.3.12 - Modifica della forma di un frame	
		UC 1.3.1.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame	
		UC 1.3.1.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame	
	2.27	UC 1.3.1.3.15 - Modifica dello sfondo del frame	25
		UC 1.3.1.4 - Eliminazione frame	25
	2.29	UC 1.3.1.5 - Impostazione sfondo	25
	2.30	UC 1.3.1.5.1 - Inserimento sfondo	26
	2.31	UC 1.3.1.5.1.1 - Selezione immagine sfondo	27
	2.32	UC 1.3.1.5.1.2 - Selezione colore sfondo	27
	2.33	UC 1.3.1.5.1.3.1 - Definizione area sfondo	27
	2.34	UC 1.3.1.5.1.4 - Conferma sfondo	28
	2.35	UC 1.3.1.5.2 - Spostamento sfondo	28
		UC 1.3.1.5.3 - Ridimensionamento sfondo	28
	2.37	UC 1.3.1.6 - Definizione percorsi di visualizzazione	29
		UC 1.3.1.6.1 - Imposta frame iniziale	29



2.39	UC 1.3.1.6.2 - Nuova transizione	30
2.40	UC 1.3.1.6.3 - Togli frame dal percorso	30
2.41	UC 1.3.1.6.4 - Elimina transizione	30
2.42	UC 1.3.1.6.5 - Definisci scelta	31
	UC 1.3.1.7 - Gestione bookmark	31
2.44	UC 1.3.1.7.1 - Inserimento bookmark	31
2.45	UC 1.3.1.7.2 - Eliminazione bookmark	32
2.46	UC 1.3.1.8 - Definizione effetti di transizione	32
2.47	UC 1.3.1.8.1 - Selezione transizione	33
2.48	UC 1.3.1.8.2 - Selezione effetto	33
2.49	UC 1.3.1.8.3 - Conferma effetto	33
2.50	UC 1.3.1.8.4 - Imposta velocità transizione	33
2.51	UC 1.3.1.9 - Definizione tempo di permanenza	34
	UC 1.3.1.10 - Salvataggio modifiche in locale	34
2.53	UC 1.3.2 - Modifica presentazione da mobile	35
	UC 1.3.2.1 - Modifica mobile di un frame	36
2.55	UC 1.3.2.1.1 - Inserimento di un elemento testo	36
2.56	UC 1.3.2.1.2 - Modifica di un elemento testo	36
2.57	UC 1.3.2.2 - Gestione mobile dei bookmark	37
2.58	UC 1.3.2.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark	37
	UC 1.3.2.2.2 - Rimozione di un bookmark	37
2.60	UC 1.14 - Esecuzione presentazione locale	39
	UC 1.5 - Esecuzione presentazione online	40
	UC 1.18 - Esecuzione presentazione	41
	UC 1.18.1 - Esecuzione manuale	42
2.64	UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame	43
2.65	UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame	43
2.66	UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo	43
	UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore	43
	UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto	43
	UC 1.18.1.6 - Riproduzione media	44
	UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media	44
	UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	45
	UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	45
	UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto	45
2.74	UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso	45
	UC 1.18.2 - Esecuzione automatica	46
	UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione	46
	UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione	47
	UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione	47
	UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione	47
	UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame	47
	UC 1.18.2.6 - Gestione media	47
	UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media	48
	UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	48
	UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	49
	Tupiosa del escedible del media	10



2.85 UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto	49
2.86 UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso	49
$2.87~\mathrm{UC}$ 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video	49
2.88 UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica	49
2.89 UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale	49
$2.90~{\rm UC}$ 1.6 - Creazione di un'Infografica	51
2.91 UC 1.6.1 - Selezione della modalità infografica	51
$2.92~\mathrm{UC}$ 1.17 - Modifica di un'infografica	52
2.93 UC 1.17.1 - Selezione della presentazione	53
$2.94~\mathrm{UC}$ 1.17.2 - Selezione di un template $\ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots$	53
2.95 UC 1.17.3 - Selezione di un oggetto dell'infografica	53
2.96 UC 1.17.4 - Modifica di un oggetto dell'infografica	54
2.97 UC 1.17.4.1 - Modifica dimensioni di un oggetto grafico	54
2.98 UC 1.17.4.2 - Modifica di elemento testuale	55
2.99 UC 1.17.4.2.1 - Modifica del carattere	56
$2.100 \mathrm{UC}$ 1.17.4.2.2 - Modifica delle dimensioni del carattere	56
$2.101 UC\ 1.17.4.2.3$ - Modifica della formattazione	56
2.102UC 1.17.4.2.4 - Modifica del colore	56
2.103UC 1.17.4.2.5 - Modifica sfondo	56
2.104UC 1.17.4.3 - Modifica della posizione dell'oggetto	56
2.105UC 1.17.5 - Rimozione dello sfondo	57
2.106UC 1.17.6 - Inserimento di uno sfondo	57
2.107UC 1.17.7 - Inserimento di un elemento grafico	57
2.108UC 1.17.8 - Inserimento di un elemento testuale	57
2.109UC 1.17.9 - Inserimento di una slide	58
2.110UC 1.17.10 - Salvataggio infografica	58
2.111UC 1.7 - Gestione archivio utente sul server	59
2.112UC 1.7.1 - Inserimento immagini	60
2.113UC 1.7.1.1 - Selezione immagini	61
	61
2.115UC 1.7.1.1.2 - Selezione immagini locali	61
2.116UC 1.7.1.1.3 - Conferma selezione	62
2.117UC 1.7.1.2 - Navigazione nel FileSystem delle immagini	62
2.118UC 1.7.1.2.1 - Navigazione cartelle FileSystem immagini	63
2.119UC 1.7.1.2.2 - Selezione cartella di destinazione	63
$2.120 \text{UC}\ 1.7.1.2.3$ - Conferma scelta cartella	63
2.121UC 1.7.1.3 - Conferma e caricamento	63
2.122UC 1.7.2 - Cancellazione immagini	64
2.123UC 1.7.2.1 - Navigazione FileSystem immagini	64
2.124UC 1.7.2.2 - Selezione cartella	65
2.125UC 1.7.2.3 - Selezione immagini	65
2.126UC 1.7.2.4 - Conferma selezione ed eliminazione	65
2.127UC 1.7.3 - Spostamento immagini nel FileSystem delle immagini	66
2.128UC 1.7.3.1 - Navigazione nel FileSystem immagini	66
2.129UC 1.7.3.2 - Selezione Cartella di lavoro	67
2.130UC 1.7.3.3 - Selezione immagini	67



2.131UC 1.7.3.4 - Selezione Cartella di destinazione
2.132UC 1.7.3.5 - Conferma selezione e spostamento
2.133UC 1.7.4 - Spostamento presentazioni
2.134UC 1.7.4.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni 69
2.135UC 1.7.4.2 - Selezione cartella di lavoro
2.136UC 1.7.4.3 - Selezione presentazioni da spostare
2.137UC 1.7.4.4 - Selezione cartella di destinazione
2.138UC 1.7.4.5 - Conferma selezione e spostamento
2.139UC 1.7.5 - Eliminazione presentazioni
2.140UC 1.7.5.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni
2.141UC 1.7.5.2 - Selezione cartella di lavoro
2.142UC 1.7.5.3 - Selezione presentazioni da eliminare
2.143UC 1.7.5.4 - Conferma selezione ed eliminazione
2.144UC 1.7.6 - Spostamento infografiche
2.145UC 1.7.6.1 - Navigazione nel FileSystem delle infografiche
2.146UC 1.7.6.2 - Selezione cartella di lavoro
2.147UC 1.7.6.3 - Selezione infografiche da spostare
2.148UC 1.7.6.4 - Selezione cartella di destinazione
2.149UC 1.7.6.5 - Conferma selezione e spostamento
2.150UC 1.7.7 - Eliminazione infografiche
2.151UC 1.7.7.1 - Navigazione nel FileSystem delle infografiche
2.152UC 1.7.7.2 - Selezione cartella di lavoro
2.152UC 1.7.7.2 - Selezione cartena di lavoro
2.154UC 1.7.7.4 - Conferma selezione ed eliminazione
2.156UC1.8.1 - Inserimento username per la registrazione
2.158UC1.8.3 - Reinserimento password per la registrazione
2.159UC1.8.4 - Registrazione       77         2.160UC 1.9 - Gestione template infografiche       78
2.161UC1.9.1 - Gestione template imogranche
2.162UC 1.9.1.1 - Navigazione nel file system
·
2.163UC 1.9.1.2 - Selezione file
2.165UC 1.9.3.1 - Navigazione nel file system
2.166UC 1.9.3.2 - Selezione file
2.167UC 1.9.4- Eliminazione di un template
2.168UC 1.9.5 - Annulla/Ripristina
2.169UC 1.9.5.1 - Annullamento comando
2.170UC 1.9.5.2 - Ripristino del comando annullato
2.171UC 1.9.5.3 - Ripristino del template eliminato
2.172UC 1.10 - Login account utente
2.173UC1.10.1 - Inserimento username
2.174UC1.10.2 - Inserimento password
2.175UC1.10.3 - Autenticazione
2.176UC 1.11 - Gestione profilo



	2.177UC 1.11.1 - Modifica password	85
	2.178UC 1.11.2 - Conferma modifica password	85
	2.179UC1.12 - Download infografica	86
	2.180UC 1.12.1 - Navigazione nel FS infografiche	86
	2.181UC 1.12.2 - Selezione infografica	87
	2.182UC 1.12.3 - Navigazione FS utente	87
	2.183UC 1.12.4 - Conferma posizione e scaricamento	87
	2.184UC1.13 - Logout	88
	2.185UC 1.16 - Download Presentazione	89
	2.186UC 1.16.1 - Navigazione nel FS delle presentazioni	89
	2.187UC 1.16.2 - Selezione presentazione	90
	2.188UC 1.16.3 - Conferma posizione e scaricamento	90
3	Requisiti	91
	3.1 Requisiti Funzionali	91
	3.2 Requisiti di Qualità	
	3.3 Requisiti di Qualità	



# Elenco delle figure

1	Caso d'uso 1	12
2	Caso d'uso 1.2	14
3	Caso d'uso 1.3	16
4	Caso d'uso 1.3.1	17
5	Caso d'uso 1.3.1.1	18
6	Caso d'uso 1.3.1.3	20
7	Caso d'uso 1.3.1.5	25
8	Caso d'uso 1.3.1.5.1	26
9	Caso d'uso 1.3.1.6	29
10	Caso d'uso 1.3.1.7	31
11	Caso d'uso 1.3.1.8	32
12	Caso d'uso 1.3.2	35
13	Caso d'uso 1.3.2.1	36
14	Caso d'uso 1.3.2.2	37
15	Caso d'uso 1.18	41
16	Caso d'uso 1.18.1	42
17	Caso d'uso 1.18.1.6	44
18	Caso d'uso 1.18.2	46
19	Caso d'uso 1.18.2.6	48
20	Caso d'uso 1.6	51
21	Caso d'uso 1.17	52
22	Caso d'uso 1.17.4	54
23	Caso d'uso 1.17.4.2	55
24	Caso d'uso 1.7	59
25	Caso d'uso 1.7.1	60
26	Caso d'uso 1.7.1.1	61
27	Caso d'uso 1.7.1.2	62
28	Caso d'uso 1.7.2	64
29	Caso d'uso 1.7.3	66
30	Caso d'uso 1.4	68
31	Caso d'uso 1.7.5	70
32	Caso d'uso 1.7.6	72
33	Caso d'uso 1.7.7	74
34	Caso d'uso 1.8	76
35	Caso d'uso 1.9	78
36	Caso d'uso 1.9.1	79
37	Caso d'uso 1.9.3	80
38	Caso d'uso 1.9.5	81
39	Caso d'uso 1.10	83
40	Caso d'uso 1.11	85
41	Caso d'uso 1.12	86
42	Caso d'uso 1.16	



# Elenco delle tabelle

1	Versionamento del docu	nento			 							 	2
2	Storico ruoli pre-RR .		 		 							 	3
3	Requisiti Funzionali .		 		 							 	91
4	Requisiti di Qualità .		 		 							 	99
5	Verifica dei Requisiti .		 		 	 						 	100



# 1 Descrizione generale

Il sistema si pone come obbiettivo quello di permettere la creazione di presentazioni efficaci dal punto di vista dello story-telling anche ad utenti non esperti nel farlo. L'utente potrà definire più percorsi di presentazione con la possibilità di avere più di una visualizzazione possibile per una certa presentazione, il percorso di slide che sarà visualizzato sarà scelto dal presentatore in fase di visualizzazione. Il sistema permetterà di creare e modificare presentazioni se connessi alla rete mentre l'utente potrà eseguire una sua presentazione anche offline a patto di averla precedentemente scaricata dal server. Il sistema sarà implementato utilizzando tecnologie web che lo renderanno altamente portabile.

# 1.1 Funzioni del prodotto

Il sistema permetterà di :

- creare una nuova presentazione da dispositivo desktop;
- modificare una presentazione da dispositivio desktop;
- modificare parzialmente la presentazione da dispositivo mobile;
- eseguire una presentazione salvata su un server;
- eseguire una presentazione locale;
- creare infografiche a partire da una presentazione;
- modificare infografiche create.

# 1.2 Vincoli generali

Il sistema dovrà essere sviluppato usando le tecnologie web, in particolare i linguaggi:

- HTML5
- CSS3
- Javascript

Il sistema dovrà funzionare correttamente sui browser:

• ...



# 2 Casi d'uso

# 2.1 UC 1 - Caso generale

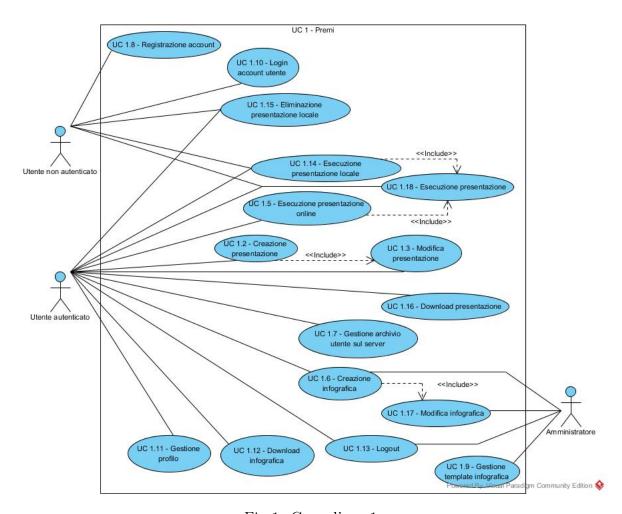


Fig 1: Caso d'uso 1

Attori: utente desktop, utente mobile, amministratore di sistema.

**Descrizione**: il sistema deve mettere l'utente in condizioni di raccogliere idee e materiale multimediale da essere usati in una presentazione, creare una presentazione, modificare una presentazione, creare infografiche a partire da una presentazione, salvare ciò che ha prodotto su di un server ed infine eseguire una presentazione creata con il sistema.

Precondizione: il sistema è avviato e pronto all'uso.

Postcondizione: è stato eseguito ciò che l'utente desiderava e che il sistema è in grado di eseguire.

- 1. l'utente si registra creando un account utente (UC 1.8);
- 2. l'utente può effettuare il login (UC 1.10) e il logout (UC 1.13);
- 3. l'utente può gestire il proprio account (UC 1.11);



- 4. l'utente può creare una nuova presentazione (UC 1.2);
- 5. l'utente può modificare una presentazione (UC 1.3);
- 6. l'utente può eseguire la presentazione (UC 1.18) da locale (UC 1.14) oppure online (UC 1.5);
- 7. l'utente può gestire le presentazioni in locale (UC 1.15);
- 8. l'utente desktop può gestire il proprio archivio sul server tramite il proprio account (UC 1.7);
- 9. l'utente può ottenere una presentazione dal server tramite il proprio account (UC 1.16);
- 10. l'utente può creare un'infografica della presentazione (UC 1.6);
- 11. l'utente può modificare un'infografica (UC 1.17);
- 12. l'utente può caricare l'infografica sul proprio spazio a disposizione sul server (UC 1.12);
- 13. l'utente può gestire i propri template delle infografiche (UC 1.9).



## 2.2 UC 1.2 - Creazione presentazione

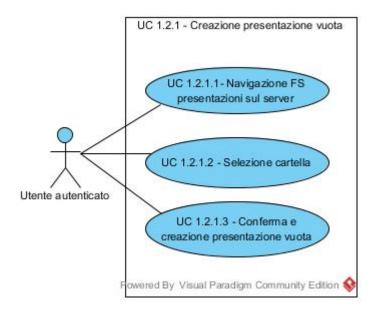


Fig 2: Caso d'uso 1.2

Attori: utente autenticato...

**Descrizione**: l'utente sceglie una cartella dove inserire la nuova presentazione e procede a crearla.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login.

Postcondizione: l'utente ha creato una presentazione vuota nella posizione desiderata.

Procedura principale:

- 1. navigazione FileSystem presentazioni sul server (UC 1.2.1);
- 2. selezione cartella (UC 1.2.2);
- 3. conferma e creazione presentazione vuota (UC 1.2.3).

# 2.3 UC 1.2.1 - Navigazione FileSystem presentazioni sul server

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: L'utente naviga nelle proprie cartelle fino a scegliere quella in cui salvare la nuova presentazione; il sistema mostra il contenuto della directory corrente.

Precondizione: l'utente vuole creare una presentazione vuota.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella in cui desidera sia salvata la nuova presentazione.

#### 2.4 UC 1.2.2 - Selezione cartella

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma che la directory corrente è quella in cui scrivere la nuova



presentazione.

Precondizione: l'utente si trova nella directory in cui eseguire il salvataggio del file.

Postcondizione: l'utente ha confermato la scelta fatta.

Procedura principale:

1. l'utente desidera cambiare cartella.

# $2.5~~{ m UC}~1.2.3$ - Conferma e creazione presentazione vuota

Attori: utente autenticato.

Descrizione: il sistema crea una presentazione vuota nella posizione selezionata precedente-

mente dall'utente.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui salvare il file.

Postcondizione: viene creata una nuova presentazione nella posizione selezionata dall'utente.



# 2.6 UC 1.3 - Modifica presentazione

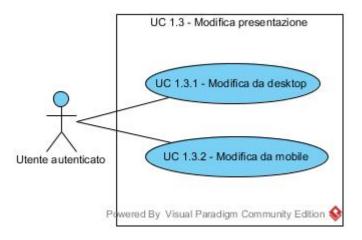


Fig 3: Caso d'uso 1.3

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente può modificare una presentazione.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login. L'utente

desidera cambiare una presentazione presente nel sistema.

Postcondizione: l'utente ha effettuato le modifiche desiderate.

Procedura principale:

1. modifica da desktop (UC 1.3.1);

2. modifica da mobile (UC 1.3.2).



# 2.7 UC 1.3.1 - Modifica presentazione da desktop

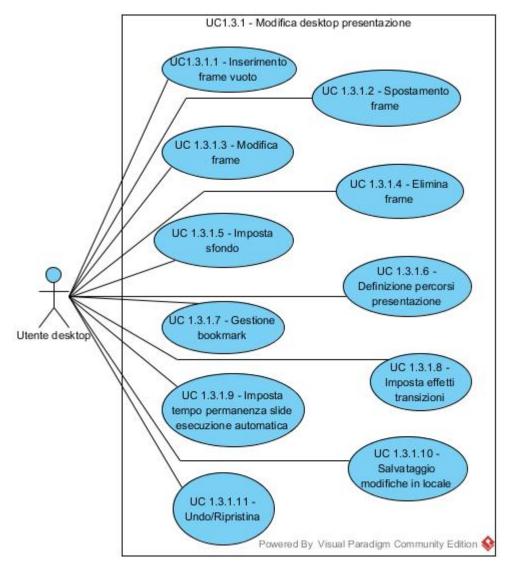


Fig 4: Caso d'uso 1.3.1

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente ha la possibilità di modificare una presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica. Postcondizione: l'utente ha modificato la presentazione selezionata e salvato le modifiche in locale.

- 1. l'utente può inserire un nuovo frame vuoto (UC 1.3.1.1);
- 2. l'utente può spostare i frame nel piano della presentazione (UC 1.3.1.2);
- 3. l'utente può modificare i frame inseriti (UC 1.3.1.3);
- 4. l'utente può eliminare i frame inseriti (UC 1.3.1.4);



- 5. l'utente può impostare uno sfondo (UC 1.3.1.5);
- 6. l'utente può definire i percorsi della presentazione (UC 1.3.1.6);
- 7. l'utente può inserire e cancellare bookmark (UC 1.3.1.7);
- 8. l'utente può impostare le opzioni di esecuzione della presentazione (UC 1.3.1.8);
- 9. l'utente può definire i tempi di permanenza (UC 1.3.1.9);
- 10. l'utente può salvare le modifiche in locale (UC 1.3.1.10).

#### 2.8 UC 1.3.1.1 - Inserimento nuovo frame

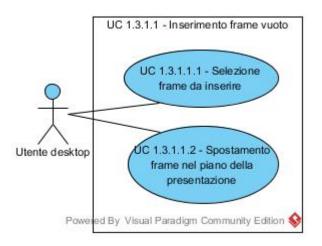


Fig 5: Caso d'uso 1.3.1.1

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire un nuovo frame nel piano della presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame nel menu a lato del piano della presentazione;
- 2. l'utente sposta il frame all'interno del piano della presentazione;
- 3. l'utente rilascia il frame.

#### 2.9 UC 1.3.1.1.1 - Selezione frame

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può selezionare uno dei frame definiti nel menu a lato del piano della presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha selezionato dal menu il frame desiderato.



- 1. l'utente seleziona l'icona nuovo frame nel menu a sinistra del piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona uno dei frame ora selezionabili nel menu a sinistra del piano della presentazione.

## 2.10 UC 1.3.1.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare un nuovo frame nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato

un frame da inserire nel menu a sinistra del piano della presentazione.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

Procedura principale:

- 1. l'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente rilascia la selezione sul frame.

# 2.11 UC 1.3.1.2 - Spostamento frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare un frame nel piano della presentazione. Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica. Postcondizione: l'utente ha spostato un frame nel piano della presentazione.

- 1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
- 3. l'utente rilascia il frame selezionato.



# 2.12 UC 1.3.1.3 - Modifica desktop di un frame

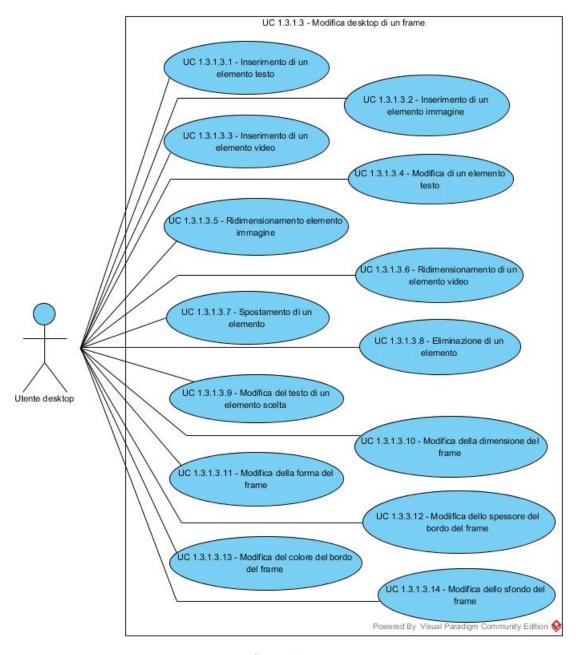


Fig 6: Caso d'uso 1.3.1.3

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente desktop ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente desktop può scegliere di inserire o modificare un elemento (che può essere del testo, un'immagine, o un video), di spostare un elemento, di eliminare un elemento, di inserire o eliminare una scelta. Inoltre può modificare la dimensione e la forma del frame, lo spessore e il colore del bordo, e modificare lo sfondo.

Precondizione: l'utente desktop intende modificare un frame.

Postcondizione: nella presentazione è presente un frame modificato.



- 1. inserimento di un elemento testo (UC 1.3.1.3.1);
- 2. inserimento di un elemento immagine (UC 1.3.1.3.2);
- 3. inserimento di un elemento video (UC 1.3.1.3.3);
- 4. modifica di un elemento testo (UC 1.3.1.3.4);
- 5. modifica di un elemento immagine (UC 1.3.1.3.5);
- 6. modifica di un elemento video (UC 1.3.1.3.6);
- 7. spostamento di un elemento (UC 1.3.1.3.7);
- 8. eliminazione di un elemento (UC 1.3.1.3.8);
- 9. inserimento di un elemento scelta (UC 1.3.1.3.9);
- 10. modifica di un elemento scelta (UC 1.3.1.3.10);
- 11. modifica della dimensione del frame (UC 1.3.1.3.11);
- 12. modifica della forma del frame (UC 1.3.1.3.12);
- 13. modifica dello spessore del bordo del frame (UC 1.3.1.3.13);
- 14. modifica del colore del bordo del frame (UC 1.3.1.3.14);
- 15. modifica dello sfondo del frame (UC 1.3.1.3.15);

#### 2.13 UC 1.3.1.3.1 - Inserimento di un elemento testo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un nuovo elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento testo...

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento testo;
- 2. l'utente desktop inserisce il testo desiderato.

### 2.14 UC 1.3.1.3.2 - Inserimento di un elemento immagine

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo immagine all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un elemento immagine.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento immagine.

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento immagine;
- 2. l'utente desktop inserisce l'immagine desiderata.



#### UC 1.3.1.3.3 - Inserimento di un elemento video 2.15

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo video all'interno del frame.

**Precondizione**: l'utente desktop desidera inserire un elemento video. Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento video.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento video;
- 2. l'utente desktop inserisce il video desiderato.

#### UC 1.3.1.3.4 - Modifica di un elemento testo 2.16

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente desktop modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

**Precondizione**: l'utente desktop desidera modificare un elemento testo. Postcondizione: nel frame è presente un elemento testo modificato.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona un elemento testo;
- 2. l'utente desktop modifica il testo selezionato.

#### 2.17UC 1.3.1.3.5 - Modifica di un elemento immagine

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento immagine presente al-

l'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento immagine. Postcondizione: nel frame è presente un elemento immagine con una dimensione modificata. Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona un elemento immagine;
- 2. l'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento immagine.

#### UC 1.3.1.3.6 - Modifica di un elemento video 2.18

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento video presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento video. Postcondizione: nel frame è presente un elemento video con una dimensione modificata. Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona un elemento video;
- 2. l'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento video.



## 2.19 UC 1.3.1.3.7 - Spostamento di un elemento

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop sposta un elemento qualsiasi all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera spostare un elemento. Postcondizione: nel frame è presente un elemento spostato.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento e lo trascina all'interno del frame.

#### 2.20 UC 1.3.1.3.8 - Eliminazione di un elemento

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop elimina un elemento qualsiasi all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera eliminare un elemento. Postcondizione: l'utente desktop ha eliminato un elemento.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona un elemento;
- 2. l'utente desktop elimina l'elemento selezionato.

#### 2.21 UC 1.3.1.3.9 - Inserimento di un elemento scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce all'interno di un frame un elemento scelta verso un

altro frame non appartenente allo stesso percorso del frame. **Precondizione**: l'utente desktop desidera inserire una scelta.

Postcondizione: l'utente desktop ha inserito una nuova scelta.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento scelta;
- 2. l'utente desktop seleziona un altro frame;
- 3. l'utente desktop assegna il nome all'elemento scelta.

#### 2.22 UC 1.3.1.3.10 - Modifica di un elemento scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica il testo assegnato ad un elemento scelta presente al-

l'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare il nome assegnato ad una scelta all'in-

terno del frame.

Postcondizione: l'utente desktop ha modificato il nome di un elemento scelta.

- 1. l'utente desktop seleziona un elemento scelta;
- 2. l'utente desktop modifica il testo del nome assegnato all'elemento scelta.



#### 2.23 UC 1.3.1.3.11 - Modifica della dimensione del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione del frame. Postcondizione: la presentazione contiene un frame con una nuova dimensione.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della dimensione del frame;
- 2. l'utente desktop ridimensiona il frame.

#### 2.24 UC 1.3.1.3.12 - Modifica della forma di un frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la forma del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la forma del frame. Postcondizione: la presentazione contiene un frame con una nuova forma.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della forma del frame;
- 2. l'utente desktop seleziona la nuova forma del frame.

# 2.25 UC 1.3.1.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica lo spessore del bordo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare lo spessore del bordo del frame. Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo spessore.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello spessore del bordo del frame;
- 2. l'utente desktop ridimensiona lo spessore del bordo del frame.

#### 2.26 UC 1.3.1.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica il colore del bordo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare il colore del bordo del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo colore.

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica del colore del bordo del frame;
- 2. l'utente desktop seleziona il nuovo colore del bordo del frame.



#### 2.27 UC 1.3.1.3.15 - Modifica dello sfondo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica lo sfondo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare lo sfondo del frame. Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un nuovo sfondo.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello sfondo del frame;
- 2. l'utente desktop può selezionare un nuovo colore di sfondo del frame;
- 3. l'utente desktop può selezionare una nuova immagine di sfondo del frame.

### 2.28 UC 1.3.1.4 - Eliminazione frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può eliminare un frame dal piano della presentazione. Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica. Postcondizione: l'utente ha eliminato un frame dal piano della presentazione.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona l'icona cancella frame;
- 3. l'utente conferma la cancellazione del frame.

#### Scenari alternativi:

• l'utente non conferma l'azione di cancellazione e si ritorna alla precondizione.

# 2.29 UC 1.3.1.5 - Impostazione sfondo

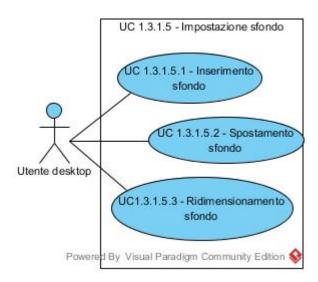


Fig 7: Caso d'uso 1.3.1.5



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può impostare un'immagine o un colore di sfondo alla presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha impostato una sfondo sul piano della presentazione.

Procedura principale:

- 1. l'utente inserisce un'immagine o un colore di sfondo in un'area definita (UC 1.3.1.5.1);
- 2. l'utente può spostare l'area di sfondo sul piano della presentazione (UC 1.3.1.5.2);
- 3. l'utente può ridimensionare l'area di sfondo sul piano della presentazione (UC 1.3.1.5.3);
- 4. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

#### Scenari alternativi:

• l'utente non conferma l'inserimento dello sfondo e si ritorna alla precondizione.

### 2.30 UC 1.3.1.5.1 - Inserimento sfondo

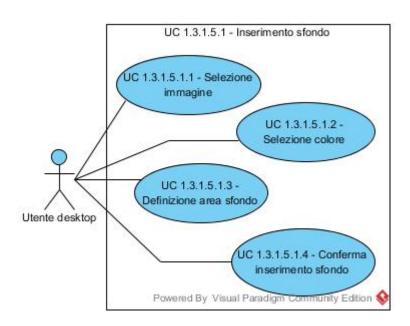


Fig 8: Caso d'uso 1.3.1.5.1

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può inserire una immagine o un colore di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica. Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo nel piano della presentazione. Procedura principale:

- 1. l'utente può selezionare un'immagine da usare come sfondo (UC 1.3.1.5.1);
- 2. l'utente può selezionare un colore da usare come sfondo (UC 1.3.1.5.2);



- 3. l'utente definisce un'area nel piano della presentazione per ospitare lo sfondo (UC 1.3.1.5.3);
- 4. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo (UC 1.3.1.5.4).

#### Scenari alternativi:

• l'utente annulla l'inserimento di un nuovo sfondo.

## 2.31 UC 1.3.1.5.1.1 - Selezione immagine sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un'immagine per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato

imposta sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un'immagine per lo sfondo.

Procedura principale:

- 1. l'utente scorre i file immagine nelle cartelle locali dell'applicazione;
- 2. l'utente seleziona un'immagine;
- 3. l'utente conferma la selezione.

## 2.32 UC 1.3.1.5.1.2 - Selezione colore sfondo

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può selezionare un colore per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato

imposta sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un colore per lo sfondo.

#### Procedura principale:

- 1. l'utente scorre i colori definiti;
- 2. l'utente seleziona un colore;
- 3. l'utente conferma la selezione.

#### 2.33 UC 1.3.1.5.1.3.1 - Definizione area sfondo

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può definire un'area per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato

un'immagine o un colore per lo sfondo.

**Postcondizione**: l'utente ha definito un'area per lo sfondo.

- 1. l'utente selezionaun'area nel piano di presentazione;
- 2. l'utente conferma la definizione dell'area.



#### 2.34 UC 1.3.1.5.1.4 - Conferma sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente deve confermare l'inserimento di uno sfondo.

Precondizione: l'utente ha selezionato un colore o un'immagine per lo sfondo e ne ha definito

l'area.

Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

## 2.35 UC 1.3.1.5.2 - Spostamento sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente

un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha spostato uno sfondo nel piano della presentazione.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona l'area di sfondo;
- 2. l'utente sposta l'area di sfondo sul piano della presentazione.

#### 2.36 UC 1.3.1.5.3 - Ridimensionamento sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può ridimensionare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente

un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha ridimensionato uno sfondo nel piano della presentazione.

- 1. l'utente seleziona l'area dello sfondo;
- 2. l'utente seleziona l'icona 'ridimensianamento';
- 3. l'utente ridefinisce l'area dello sfondo
- 4. l'utente conferma la nuova area.



## 2.37 UC 1.3.1.6 - Definizione percorsi di visualizzazione

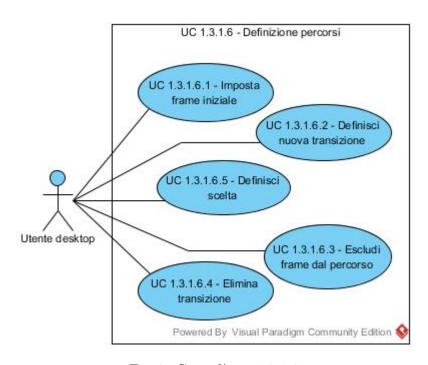


Fig 9: Caso d'uso 1.3.1.6

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire la sequenza delle slide visualizzate di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione**: l'utente ha definito la sequenza delle slide visualizzate in fase di esecuzione della presentazione aperta.

#### Procedura principale:

- 1. l'utente passa alla modalità modifica percorsi di visualizzazione;
- 2. l'utente imposta un frame come primo elemento visualizzato di una presentazione;
- 3. l'utente può definire nuove transizioni tra frame;
- 4. l'utente può definire delle scelte che portano a frame sceglibili;
- 5. l'utente può escludere un frame parte di un percorso;
- 6. l'utente può eliminare una transizione.

# 2.38 UC 1.3.1.6.1 - Imposta frame iniziale

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può impostare il primo frame visualizzato in fase di esecuzione di una presentazione.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi di visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha impostato il primo frame visualizzato in fase di esecuzione della



presentazione aperta.

### Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame sul piano della presentazione (glossario);
- 2. l'utente seleziona l'icona inizio a lato del frame.

### 2.39 UC 1.3.1.6.2 - Nuova transizione

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può definire una nuova transizione tra due frame.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due frame.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona una frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona l'icona aggiungi transizione;
- 3. l'utente seleziona il frame destinazione.

# 2.40 UC 1.3.1.6.3 - Togli frame dal percorso

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può togliere la visualizzazione di un frame dal percorso.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due frame.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona l'azione togli slide a lato del numero indicante la visualizzazione associata al frame selezionato;
- 3. l'utente conferma l'eliminazione della slide.

### 2.41 UC 1.3.1.6.4 - Elimina transizione

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può eliminare una transizione tra due frame del piano di presentazione. **Precondizione**: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione, la presentazione aperta contiene almeno una transizione.

Postcondizione: l'utente ha eliminato una transizione tra due frame.

- 1. l'utente seleziona una transizione nel piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona l'azione cancella transizione.



#### 2.42 UC 1.3.1.6.5 - Definisci scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire una scelta di transizione (glossario).

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una scelta di transizione.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona l'azione nuova scelta;
- 3. l'utente seleziona il frame destinazione;
- 4. l'utente imposta un nome alla scelta.

## 2.43 UC 1.3.1.7 - Gestione bookmark

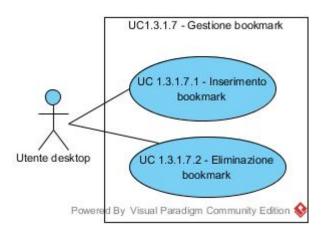


Fig 10: Caso d'uso 1.3.1.7

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può inserire e cancellare bookmark alle slide.

**Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica. **Postcondizione**: l'utente ha inserito o eliminato i bookmark alle slide.

Procedura principale:

- 1. l'utente può inserire un nuovo bookmark ad una slide;
- 2. l'utente può eliminare un bookmark da una slide.

#### 2.44 UC 1.3.1.7.1 - Inserimento bookmark

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può inserire bookmark alle slide.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione**: l'utente ha inserito un bookmark ad una slide.



- 1. l'utente seleziona un frame associato alla slide a cui inserire il bookmark;
- 2. l'utente selezione l'icona inserisci bookmark a lato del numero della slide corrispondente.

#### 2.45 UC 1.3.1.7.2 - Eliminazione bookmark

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può cancellare bookmark alle slide.

**Precondizione**: l'utente ha eliminato un bookmark da una slide. **Postcondizione**: l'utente ha eliminato un bookmark da una slide.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona il frame associato alla slide da cui eliminare il bookmark;
- 2. l'utente seleziona l'icona elimina bookmark a lato del frame e del numero della slide a cui è associato il bookmark da eliminare.

#### 2.46 UC 1.3.1.8 - Definizione effetti di transizione

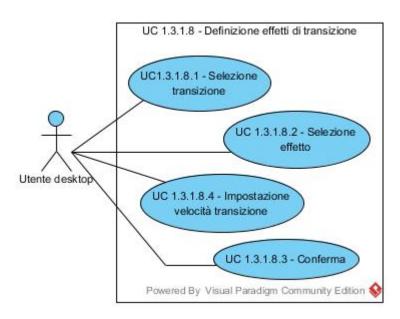


Fig 11: Caso d'uso 1.3.1.8

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire gli effetti di transizione tra una slide e la successiva.

**Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato effetti transazioni.

**Postcondizione**: l'utente ha modificato l'effetto di transizione per le transizioni desiderate. **Procedura principale**:

- 1. l'utente seleziona la transizione a cui modificare l'effetto di transizione;
- 2. l'utente seleziona l'icona effetto transizione;



- 3. l'utente seleziona un effetto tra quelli definiti;
- 4. l'utente può selezionare la velocità di transizione;
- 5. l'utente conferma il cambiamento.

#### Scenari alternativi:

• l'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

#### 2.47 UC 1.3.1.8.1 - Selezione transizione

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente selezionare una transizione tra due frame consecutivi in un percorso. **Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato

l'opzione effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una transizione.

#### 2.48 UC 1.3.1.8.2 - Selezione effetto

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un effetto grafico di transizione da associare ad una

transizione tra due frame.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato

l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un effetto di transizione per una transizione.

#### 2.49 UC 1.3.1.8.3 - Conferma effetto

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può confermare la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

**Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione, un effetto grafico per essa e una velocità di visualizzazione per la transizione.

Postcondizione: l'utente ha confermato la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

## 2.50 UC 1.3.1.8.4 - Imposta velocità transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'impostare una velocita di visualizzazione di un effetto grafico su una transizio-

**Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione e un effetto grafico su di essa.

Postcondizione: l'utente ha impostato la velocità di visualizzazione di un effetto grafico su



una transizione.

## 2.51 UC 1.3.1.9 - Definizione tempo di permanenza

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può definire il temo di permanenza per ogni slide in modalità esecuzione

automatica di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha modificato il tempo di permanenza alle slide in modalità esecu-

zione automatica di una presentazione.

#### Procedura principale:

1. l'utente seleziona la voce in menu tempo di permanenza;

2. l'utente scrive il tempo di permanenza nella casella comparsa dall'azione precedente in secondi;

3. l'utente conferma la modifica.

#### Scenari alternativi:

• l'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

# 2.52 UC 1.3.1.10 - Salvataggio modifiche in locale

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può salvare in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha salvato in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona l'icona salva in locale nel menu a lato del piano di presentazione;
- 2. l'utente conferma l'azione.

#### Scenari alternativi:

• l'utente ha salvato in locale le modifiche fatte ad una presentazione.



# 2.53 UC 1.3.2 - Modifica presentazione da mobile

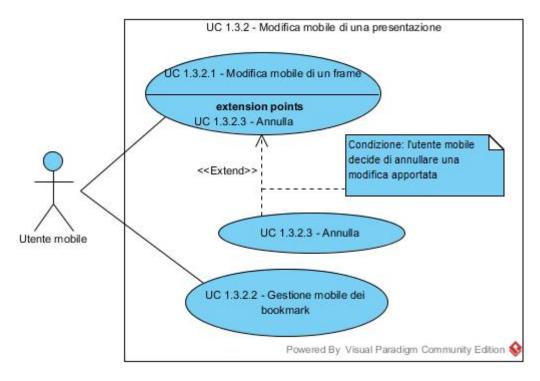


Fig 12: Caso d'uso 1.3.2

Attori: utente mobile

**Descrizione**: L'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica della presentazione. L'utente mobile può scegliere di modificare un frame o di gestire i bookmark.

Precondizione: l'utente mobile intende modificare una presetazione.

Postcondizione: il sistema contiene una presentazione modificata.

Procedura principale:

- 1. modifica mobile di un frame (UC 1.3.2.1);
- 2. gestione mobile dei bookmark (UC 1.3.2.2).

#### Scenari alternativi:

• solo nel caso in cui venga effettuata una modifica l'utente mobile può scegliere di annullare l'ultima modifica eseguita.



#### 2.54 UC 1.3.2.1 - Modifica mobile di un frame

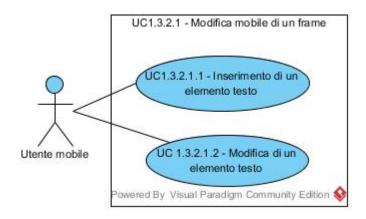


Fig 13: Caso d'uso 1.3.2.1

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente mobile può

scegliere di inserire o modificare un elemento testo.

Precondizione: l'utente mobile intende modificare un frame. Postcondizione: la presentazione contiene un frame modificato.

Procedura principale:

1. inserimento di un elemento testo (UC 1.3.2.1.1);

2. modifica di un elemento testo (UC 1.3.2.1.2).

#### 2.55 UC 1.3.2.1.1 - Inserimento di un elemento testo

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

Precondizione: l'utente mobile desidera inserire un nuovo elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento testo.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona l'opzione di inserimento testo;

2. l'utente mobile inserisce il testo desiderato.

#### 2.56 UC 1.3.2.1.2 - Modifica di un elemento testo

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente mobile desidera modificare un elemento testo. Postcondizione: nel frame è presente un elemento testo modificato.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un elemento testo;

2. l'utente mobile modifica il testo selezionato.



#### 2.57 UC 1.3.2.2 - Gestione mobile dei bookmark

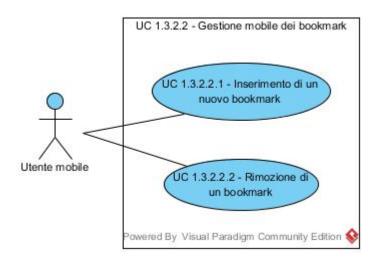


Fig 14: Caso d'uso 1.3.2.2

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile ha scelto l'opzione di gestione dei bookmark. L'utente mobile

può scegliere di inserire o rimuovere bookmark.

Precondizione: l'utente mobile intende gestire i bookmark.

Postcondizione: la presentazione contiene una diversa gestione dei bookmark.

Procedura principale:

1. inserimento di un nuovo bookmark (UC 1.3.2.2.1);

2. rimozione di un bookmark (UC 1.3.2.2.2).

#### 2.58 UC 1.3.2.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile inserisce un bookmark su un frame che non ne contiene uno.

Precondizione: l'utente mobile intende inserire un bookmark su un frame che non contiene

bookmark.

Postcondizione: il frame selezionato contiene un bookmark.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un frame assegnando il bookmark.

#### 2.59 UC 1.3.2.2.2 - Rimozione di un bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile rimuove un bookmark su un frame che ne contiene uno.

Precondizione: l'utente mobile intende rimuovere un bookmark da un frame che ne contiene

uno.

**Postcondizione**: il frame selezionato non contiene un bookmark.



-1	11 1	1 • 1	1 .		C		1	• 1	1 1 1
1	L'iitente	mobile	seleziona	un	trame	rimiio	vendo	11	bookmark.



# 2.60 UC 1.14 - Esecuzione presentazione locale

Attori: utente non autenticato, utente autenticato.

Descrizione: l'utente può eseguire una presentazione locale senza essere connesso al server.

Precondizione: l'utente ha scaricato in locale dal server almeno una presentazione.

Postcondizione: l'utente ha eseguito la presentazione in locale desiderata.

- 1. navigazione tra le presentazioni locali;
- 2. selezione della presentazione da eseguire;
- 3. conferma selezione.



# 2.61 UC 1.5 - Esecuzione presentazione online

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente può eseguire una presentazione sul server.

**Precondizione**: l'utente ha almeno una presentazione sullo spazio a lui dedicato sul server. **Postcondizione**: l'utente ha eseguito una presentazione sullo spazio a lui dedicato sul server.

- 1. navigazione tra le presentazioni sullo spazio a lui dedicato sul server;
- 2. selezione della presentazione da eseguire;
- 3. conferma selezione.



# 2.62 UC 1.18 - Esecuzione presentazione

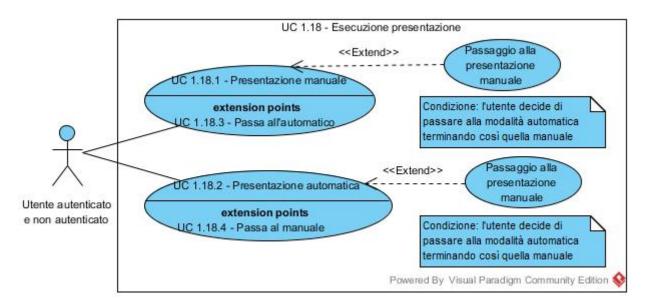


Fig 15: Caso d'uso 1.18

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può eseguire una presentazione. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

**Precondizione**: una presentazione è già stata caricata e l'utente può avviarla nella modalità desiderata.

Postcondizione: la presentazione è stata eseguita secondo il metodo scelto.

- 1. scelta del metodo con cui eseguirla: automatica (UC 1.18.2) o manuale (UC 1.18.1);
- 2. possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa (UC 1.18.3) (UC 1.18.4).



#### 2.63 UC 1.18.1 - Esecuzione manuale

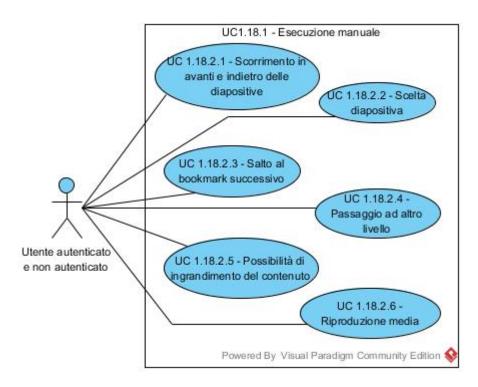


Fig 16: Caso d'uso 1.18.1

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il percorso da intraprendere a runtime, cambiare livello di visualizzazione, tornare a punti precedenti o passare alla presentazione automatica

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

- 1. l'utente scorre la presentazione (UC 1.18.1.1);
- 2. l'utente può scegliere il percorso su cui continuare (UC 1.18.1.2);
- 3. l'utente può saltare al bookmark successivo (UC 1.18.1.3);
- 4. l'utente può cambiare il livello di visualizzazione (UC 1.18.1.4);
- 5. l'utente può ingrandire il contenuto (UC 1.18.1.18);
- 6. l'utente può riprodurre file media (UC 1.18.1.6);
- 7. l'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi frame (UC 1.18.3).



#### 2.64 UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente vuole scorrere la presentazione al frame immediatamente successivo o precedente.

**Precondizione**: un frame è in presentazione.

Postcondizione: il frame in presentazione è cambiato passando a quello successivo o prece-

dente in base alla scelta dell'utente.

#### 2.65 UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve poter scegliere come far continuare la presentazione.

**Precondizione**: il frame in presentazione presenta la possibilità di scegliere con quale percorso continuare la presentazione e l'utente deve poter effettuare tale scelta.

**Postcondizione**: la presentazione può continuare con il primo frame del percorso che l'utente ha scelto.

#### 2.66 UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente, se lo desidera, può andare a presentare un altro frame saltando una parte della presentazione.

**Precondizione**: il frame attuale presenta un bookmark ad un altro frame.

**Postcondizione**: il frame in presentazione è quello puntato dal bookmark e la presentazione può continuare da questo punto.

# 2.67 UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può salire nel frame padre appena superiore.

**Precondizione**: il frame in presentazione è figlio di almeno un frame padre (non è quindi la radice)

**Postcondizione**: il frame in presentazione è passato al padre.

# 2.68 UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il contenuto presente nel frame, che sia un'immagine, un video o del testo.

Precondizione: il frame in presentazione contiene più elementi di contenuto.

Postcondizione: lo schermo presenta l'immagine, il video o il testo selezionato; l'utente può



in qualsiasi momento ritornare al frame di cui il contenuto fa parte.

# 2.69 UC 1.18.1.6 - Riproduzione media

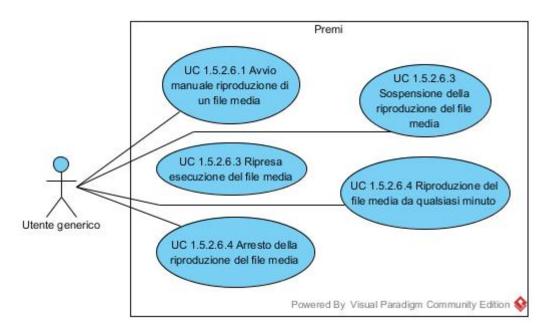


Fig 17: Caso d'uso 1.18.1.6

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: durante una presentazione manuale l'utente potrà riprodurre un media audio o video presente nel frame.

**Precondizione**: il frame in presentazione contiene un media da riprodurre.

Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

#### Scenario principale:

- 1. l'utente può avviare la riproduzione di un media, dall'inizio (UC 1.18.1.6.1) o da un punto specifico (UC 1.18.1.6.4);
- 2. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.18.1.6.2) e riprenderla successivamente (UC 1.18.1.6.3);
- 3. l'utente può arrestare la presentazione (UC 1.18.1.6.5).

# 2.70 UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può avviare la riproduzione del media presente nel frame in qualsiasi momento.

Precondizione: il frame in presentazione contiene almeno un media.

**Postcondizione**: il media è in riproduzione.



# 2.71 UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.

# 2.72 UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può far riavviare la riproduzione del media. **Precondizione**: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

# 2.73 UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momen-

to.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal punto scelto dall'utente.

# 2.74 UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può arrestare la riproduzione del media in corso. Se il media è stato ingrandito allora lo schermo tornerà a presentare il frame di cui il media faceva parte.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione**: il media è stato arrestato e se l'utente decidesse di riavviarne la riproduzione, essa ripartirà dall'inizio.



#### 2.75 UC 1.18.2 - Esecuzione automatica

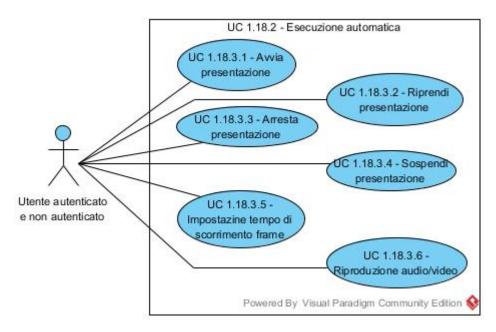


Fig 18: Caso d'uso 1.18.2

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla modalità manuale in ogni momento.

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

#### Scenario principale:

- 1. l'utente avvia la presentazione (UC 1.18.2.1);
- 2. l'utente mette in pausa la presentazione (UC 1.18.2.4) e riprenderla successivamente (UC 1.18.2.2);
- 3. l'utente arresta la presentazione (UC 1.18.2.3);
- 4. l'utente può decidere il tempo di scorrimento frame (UC 1.18.2.5);
- 5. l'utente può gestire i file media (UC 1.18.2.6);
- 6. l'utente decide di passare alla modalità manuale (UC 1.18.4).

# 2.76 UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo frame o da un altro.

Precondizione: una presentazione è stata caricata e un frame è selezionato.

**Postcondizione**: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame scorrono automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.



# 2.77 UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua sospensione.

Precondizione: la presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

Postcondizione: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame riprendono a scorrere automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

# 2.78 UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può arrestare e chiudere la presentazione. **Precondizione**: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione viene chiusa e il programma ritorna alla home.

# 2.79 UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può mettere in pausa la presentazione. **Precondizione**: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica è stata fermata temporaneamente e potrà essere

ripresa dallo stesso punto in qualsiasi momento.

# 2.80 UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni frame.

Precondizione: la presentazione è in modalità manuale.

**Postcondizione**: la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente e non con quello impostato al momento della creazione della presentazione.

#### 2.81 UC 1.18.2.6 - Gestione media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: durante una presentazione automatica, se nel frame sono presenti uno o più media essi verranno avviati secondo un certo ordine in modo automatico; l'utente, se ha bisogno, può saltare la riproduzione di tali media e la presentazione automatica continua col frame successivo

**Precondizione**: il frame in presentazione contiene dei media da riprodurre.



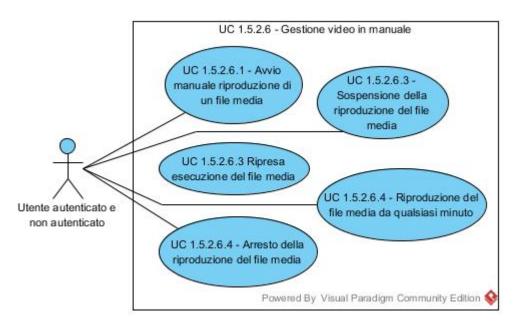


Fig 19: Caso d'uso 1.18.2.6

Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

#### Scenario principale:

- 1. la presentazione automatica avvia la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.1);
- 2. l'utente può saltare la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.5);
- 3. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.2) e riprenderla dallo stesso punto (UC 1.18.2.6.3) o da punti diversi (UC 1.18.2.6.4);
- 4. l'utente ha la possibilità di ingrandire un video (UC 1.18.2.6.6).

# 2.82 UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: il media presente nel frame viene fatto riprodurre in modo automatico; se più media sono presenti allora verranno riprodotto tutti uno alla volta.

Precondizione: il frame in presentazione contiene un media.

**Postcondizione**: il media è in riproduzione.

# $2.83~~{ m UC}~1.18.2.6.2$ - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.



# 2.84 UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente far riprendere la riproduzione del media. **Precondizione**: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

**Postcondizione**: il media ha ripreso la sua riproduzione.

# 2.85 UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

Descrizione: l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

# 2.86 UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la presentazione automatica.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: la presentazione automatica riprende la sua normale esecuzione.

# 2.87 UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il video in riproduzione o in sospensione.

Precondizione: un video è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: lo schermo presenta il video selezionato nella sua interezza; l'utente ha la possibilità in ogni momento di rimpicciolire il video tornando a presentare il frame di cui ne fa parte.

# 2.88 UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente vuole passare dalla presentazione manuale a quella automatica.

**Precondizione**: la presentazione manuale è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è avviata dal frame corrente.

# 2.89 UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale

Attori: utente autenticato, utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente vuole passare dalla presentazione automatica a quella manuale.



Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione**: la presentazione automatica si è arrestata permettendo all'utente di gestirla manualmente.



# 2.90 UC 1.6 - Creazione di un'Infografica

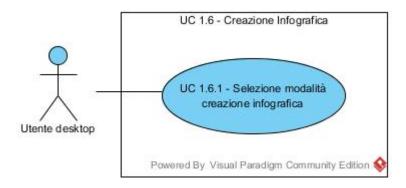


Fig 20: Caso d'uso 1.6

Attori: utente desktop, amministratore di sistema.

Descrizione: l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione slide e di inserirli

in un unico documento stampabile e quindi lineare.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha creato un'infografica.

Procedura principale:

1. selezione della modalità crea infografica (UC 1.6.1);

2. una volta creata l'infografica si entra sempre in modalità modifica (UC 1.17).

# 2.91 UC 1.6.1 - Selezione della modalità infografica

Attori: utente desktop

**Descrizione**: permettere all'utente di entrare nella modalità adatta alla creazione di un'infografica.

Precondizione: il programma è attivo e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha avuto accesso alla sezione del programma dedicata alla creazione

e modifica dell'infografica.

Procedura principale:

1. selezione di un riquadro apposito tramite mouse o tastiera.



# 2.92 UC 1.17 - Modifica di un'infografica

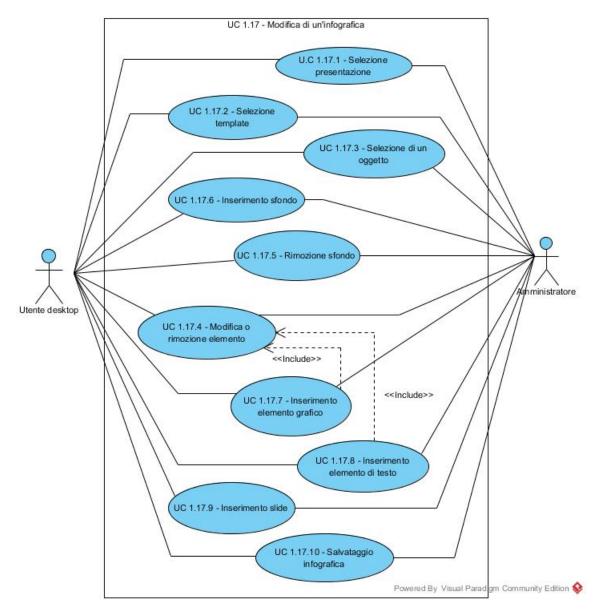


Fig 21: Caso d'uso 1.17

Attori: utente desktop, amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione slide e di inserirli in un unico documento stampabile e quindi lineare.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

**Postcondizione**: l'utente ha modificato un'infografica che può aver salvato in locale e online. **Procedura principale**:

- 1. selezione della presentazione di cui produrre l'infografica (UC 1.17.1);
- 2. selezione di un template di infografica (UC 1.17.2);
- 3. selezione di un elemento dell'infografica (UC 1.17.3);



- 4. modifica e rimozione di un elemento grafico o di un elemento di testo (UC 1.17.4);
- 5. rimozione di uno sfondo (UC 1.17.5);
- 6. inserimento di uno sfondo (UC 1.17.6);
- 7. inserimento di un elemento grafico (UC 1.17.7);
- 8. inserimento di un elemento di testo (UC 1.17.8);
- 9. inserimento di una slide nella sua interezza(UC 1.17.9);
- 10. salvataggio dell'infografica (UC 1.17.10).

# 2.93 UC 1.17.1 - Selezione della presentazione

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di selezionare la presentazione di cui produrre l'infografica per potervi attingere elementi direttamente.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

**Postcondizione**: nell'editor viene caricata una presentazione sui quali oggetti si può andare a interagire.

# 2.94 UC 1.17.2 - Selezione di un template

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

Descrizione: permettere all'utente di selezionare il template che preferisce.

**Precondizione**: il programma è attivo e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha caricato nell'editor un template che potrà modificare per creare

la sua infografica.

# 2.95 UC 1.17.3 - Selezione di un oggetto dell'infografica

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli da lui inseriti.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, un template di infografica è stato caricato nell'editor.

Postcondizione: l'oggetto è stato selezionato e un riquadro tratteggiato lo circonda.



# 2.96 UC 1.17.4 - Modifica di un oggetto dell'infografica

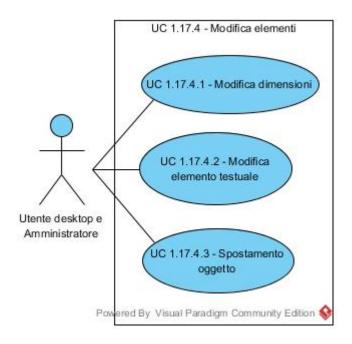


Fig 22: Caso d'uso 1.17.4

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli da lui inseriti.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, un oggetto della presentazione è stato selezionato.

Postcondizione: l'oggetto selezionato è stato modificato.

#### Procedura principale:

- 1. se l'oggetto è un elemento grafico è possibile ingrandirne o ridurne le dimensioni (UC 1.17.4.1);
- 2. se l'oggetto è un elemento testuale è possibile effettuare diverse modifiche (UC 1.17.4.2);
- 3. in entrambi i casi è possibile cambiare la posizione dell'oggetto (UC 1.17.4.3).

# 2.97 UC 1.17.4.1 - Modifica dimensioni di un oggetto grafico

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

Descrizione: l'utente è in grado di aumentare e ridurre le dimensioni di un oggetto grafico.

Precondizione: l'oggetto grafico è stato selezionato.

Postcondizione: l'oggetto ha cambiato le sue dimensioni.



#### 2.98 UC 1.17.4.2 - Modifica di elemento testuale

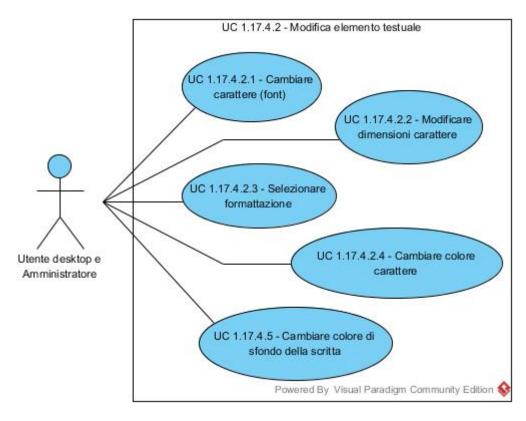


Fig 23: Caso d'uso 1.17.4.2

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

Descrizione: l'utente è in grado di modificare un elemento testuale.

Precondizione: un oggetto testuale della presentazione è stato selezionato.

Postcondizione: l'elemento testuale è stato modificato.

#### Procedura principale:

1. cambiare il carattere (UC 1.17.4.2.1);

2. modificare le dimensioni del carattere (UC 1.17.4.2.2);

- 3. una formattazione (corsivo, grassetto, sottolineato) (UC 1.17.4.2.3);
- 4. cambiare colore del carattere (UC 1.17.4.2.4);
- 5. cambiare il colore di sfondo (UC 1.17.4.2.5).

#### Scenari alternativi:

• è sempre possibile annullare l'ultima modifica effettuata ed eventualmente ripristinarla.



#### 2.99 UC 1.17.4.2.1 - Modifica del carattere

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di cambiare il carattere delle lettere dell'elemento testuale. **Precondizione**: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo hanno cambiato carattere.

#### 2.100 UC 1.17.4.2.2 - Modifica delle dimensioni del carattere

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di cambiare le dimensioni delle lettere dell'elemento testuale. **Precondizione**: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo ha cambiato dimensione.

#### 2.101 UC 1.17.4.2.3 - Modifica della formattazione

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare la formattazione dell'elemento testuale. Precondizione: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica. Postcondizione: le lettere del testo ha cambiato formato (corsivo, grassetto, sottolineato).

#### 2.102 UC 1.17.4.2.4 - Modifica del colore

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di cambiare il colore delle lettere dell'elemento testuale. **Precondizione**: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo hanno cambiato colore.

# 2.103 UC 1.17.4.2.5 - Modifica sfondo

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di cambiare il colore dello sfondo dell'elemento testuale (evidenziatura).

Precondizione: l'oggetto testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo sono state evidenziate.

# 2.104 UC 1.17.4.3 - Modifica della posizione dell'oggetto

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare la posizione di un oggetto.

**Precondizione**: l'oggetto grafico è stato selezionato.



Postcondizione: loggetto è stato spostato all'interno dell'infografica.

#### 2.105 UC 1.17.5 - Rimozione dello sfondo

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di rimuovere lo sfondo dell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una in-

fografica personale dell'utente.

Postcondizione: lo sfondo dell'infografica è stato eliminato.

#### 2.106 UC 1.17.6 - Inserimento di uno sfondo

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

Descrizione: l'utente è in grado di scegliere uno sfondo per l'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una in-

fografica personale dell'utente.

Postcondizione: lo sfondo dell'infografica è stato cambiato.

# 2.107 UC 1.17.7 - Inserimento di un elemento grafico

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di inserire un elemento grafico.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

Postcondizione: è stato inserito un oggetto precedentemente assente nell'infografica.

Procedura principale:

1. quando un elemento grafico viene inserito si entra automaticamente in modalità modifica (UC 1.17.4).

#### 2.108 UC 1.17.8 - Inserimento di un elemento testuale

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

**Descrizione**: l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

Postcondizione: è stato inserito un oggetto testuale precedentemente assente nell'infografica.

Procedura principale:

1. quando viene inserito un elemento testuale questo entra automaticamente in modalità modifica (UC 1.17.4.2).



#### 2.109 UC 1.17.9 - Inserimento di una slide

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente, è stata caricata una presentazione di cui l'utente vuole fare l'infografica.

**Postcondizione**: nell'infografica è stata inserita come immagine vettoriale una slide precedentemente assente.

# 2.110 UC 1.17.10 - Salvataggio infografica

Attori: utente desktop, amministratore di sistema

Descrizione: permettere all'utente di salvare un'infografica.

**Precondizione**: l'utente ha caricato un template.

Postcondizione: l'utente ha salvato un'infografica nel suo spazio personale.



### 2.111 UC 1.7 - Gestione archivio utente sul server

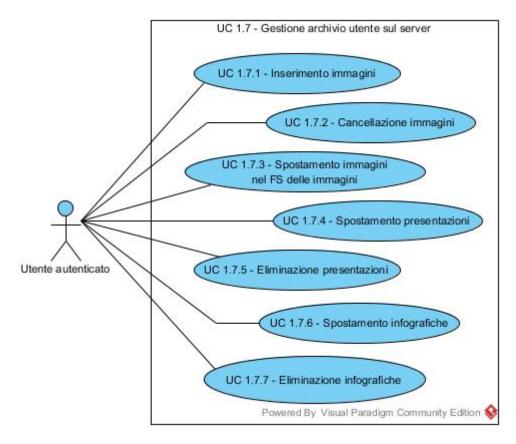


Fig 24: Caso d'uso 1.7

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente può modificare i contenuti (immagini e presentazioni) presenti nel proprio spazio all'interno del server, inserendone di nuovi o eliminando quelli presenti.

**Precondizione**: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera effettuare modifiche ai propri file nello spazio all'interno del server.

**Postcondizione**: l'utente elimina o carica un'immagine o presentazione selezionata nel proprio spazio all'interno del server.

- 1. inserimento immagini (UC 1.7.1);
- 2. cancellazione immagini (UC 1.7.2);
- 3. spostamento immagini nel FileSystem (UC 1.7.3);
- 4. spostamento presentazioni (UC 1.7.4);
- 5. eliminazione presentazioni (UC 1.7.5).



# 2.112 UC 1.7.1 - Inserimento immagini

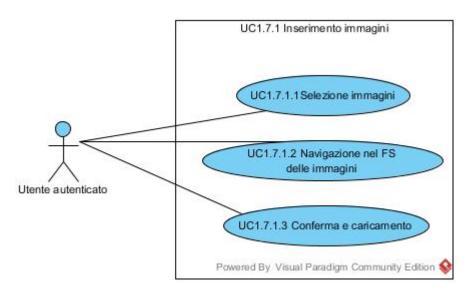


Fig 25: Caso d'uso 1.7.1

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di caricare una o più immagini contenute nel proprio computer o dispositivo.

Precondizione: l'utente desidera caricare sul server una o più immagini esistenti in locale.

Postcondizione: l'utente ha caricato sul server le immagini selezionate.

#### Procedura principale:

- 1. selezione immagini (UC 1.7.1.1);
- 2. navigazione nel FileSystem delle immagini (UC 1.7.1.2);
- 3. conferma e caricamento (UC 1.7.1.3).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.



# 2.113 UC 1.7.1.1 - Selezione immagini

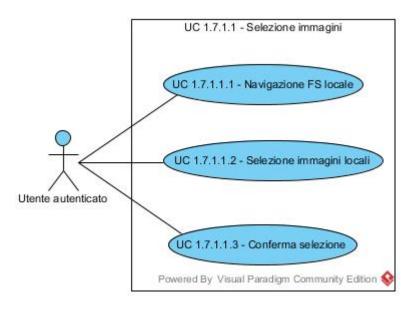


Fig 26: Caso d'uso 1.7.1.1

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente deve selezionare una o più immagini contenute nel proprio dispositivo. Precondizione: il sistema è in attesa che l'utente specifichi un percorso da cui selezionare le immagini.

**Postcondizione**: l'utente ha inizializzato l'attività di upload di immagini e ha a disposizione le immagini che desidera caricare.

#### Procedura principale:

1. navigazione FileSystem locale (UC 1.7.1.1.1);

2. selezione immagini locali (UC 1.7.1.1.2);

3. conferma selezione (UC 1.7.1.1.3).

# 2.114 UC 1.7.1.1.1 - Navigazione FileSystem locale

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare una posizione esistente in cui sono contenute le immagini da caricare.

Precondizione: il sistema mostra all'utente le cartelle e le immagini presenti nella directory corrente

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella che contiene le immagini da caricare.

# 2.115 UC 1.7.1.1.2 - Selezione immagini locali

Attori: utente

**Descrizione**: l'utente seleziona una o più immagini da caricare.



**Precondizione**: l'utente ha scelto la cartella da cui caricare le immagini; le immagini sono presenti nella cartella.

Postcondizione: l'utente ha scelto le immagini dalla cartella corrente.

#### 2.116 UC 1.7.1.1.3 - Conferma selezione

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la propria scelta ed è pronto a proseguire.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato una o più immagini presenti nella cartella corrente.

Postcondizione: l'utente conferma le operazioni precedenti.

# 2.117 UC 1.7.1.2 - Navigazione nel FileSystem delle immagini

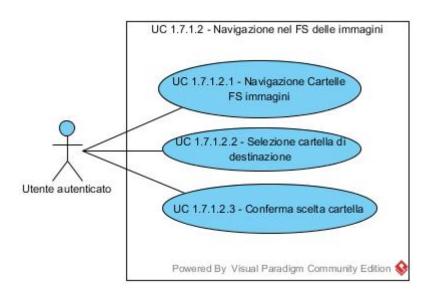


Fig 27: Caso d'uso 1.7.1.2

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente seleziona una directory nel server in cui inserire le immagini scelte in precedenza.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato una o più immagini da una directory locale; il sistema mostra all'utente le proprie directory nel FileSystem delle immagini all'interno del server.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una directory in cui eseguire il salvataggio.

- 1. navigazione cartelle FileSystem immagini (UC 1.7.1.2.1);
- 2. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.1.2.2);
- 3. conferma scelta cartella (UC 1.7.1.2.3).



# 2.118 UC 1.7.1.2.1 - Navigazione cartelle FileSystem immagini

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la posizione in cui inserire i file selezionati; può creare una nuova cartella in cui inserirli.

**Precondizione**: il sistema mostra all'utente le cartelle dell'utente inserite nello spazio riservato alle immagini nel server.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella in cui desidera siano inserite le immagini che aveva selezionato in precedenza.

#### 2.119 UC 1.7.1.2.2 - Selezione cartella di destinazione

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la directory corrente come quella in cui eseguire il caricamento.

Precondizione: l'utente si trova nella directory in cui eseguire il caricamento.

Postcondizione: l'utente ha confermato la scelta fatta.

#### 2.120 UC 1.7.1.2.3 - Conferma scelta cartella

Attori: utente autenticato.

Descrizione: il sistema memorizza la directory selezionata dall'utente per il salvataggio.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui salvare le immagini. Postcondizione: il sistema ha in memoria la directory selezionata dall'utente.

# 2.121 UC 1.7.1.3 - Conferma e caricamento

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: il sistema scrive le immagini selezionate dall'utente all'interno della cartella indicata.

Precondizione: l'utente ha selezionato le immagini da caricare e la posizione in cui salvarle.

Postcondizione: le immagini scelte vengono scritte nella posizione indicata.



# 2.122 UC 1.7.2 - Cancellazione immagini

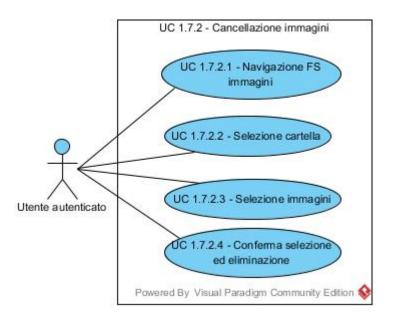


Fig 28: Caso d'uso 1.7.2

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di eliminare immagini presenti in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle immagini sul server.

Precondizione: l'utente desidera eliminare immagini esistenti nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le immagini che desiderava rimuovere.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione FileSystem immagini (UC 1.7.2.1);
- 2. selezione cartella (UC 1.7.2.2);
- 3. selezione immagini (UC 1.7.2.3);
- 4. conferma selezione ed eliminazione (UC 1.7.2.4).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

# 2.123 UC 1.7.2.1 - Navigazione FileSystem immagini

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare un percorso valido all'interno del server in cui sono inserite le immagini che intende eliminare.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione d'eliminazione di immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con i file immagine da eliminare.



#### 2.124 UC 1.7.2.2 - Selezione cartella

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la posizione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini da elimi-

nare.

Postcondizione: l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono presenti le immagini da

eliminare.

# 2.125 UC 1.7.2.3 - Selezione immagini

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più immagini esistenti da rimuovere.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini che intende eliminare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le immagini presenti.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più immagini esistenti da eliminare.

## 2.126 UC 1.7.2.4 - Conferma selezione ed eliminazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede all'eliminazione. **Precondizione**: l'utente ha selezionato i file immagine da eliminare; tali file esistono.

Postcondizione: il sistema ha eliminato i file immagini selezionati dalla cartella selezionata.



# 2.127 UC 1.7.3 - Spostamento immagini nel FileSystem delle immagini

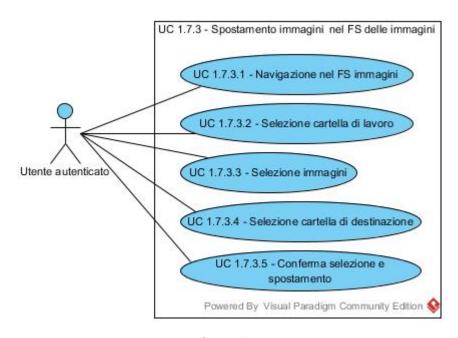


Fig 29: Caso d'uso 1.7.3

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di selezionare immagini presenti in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle immagini sul server e spostarle in un'altra directory. Precondizione: l'utente desidera spostare immagini esistenti nel proprio spazio sul server. Postcondizione: l'utente ha spostato le immagini che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

## Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem immagini (UC 1.7.3.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.3.2);
- 3. selezione immagini (UC 1.7.3.3);
- 4. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.3.4);
- 5. conferma selezione e spostamento (UC 1.7.3.5).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

# 2.128 UC 1.7.3.1 - Navigazione nel FileSystem immagini

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente deve selezionare un percorso valido all'interno del server in cui sono



inserite le immagini che intende spostare.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con i file immagine da spostare.

#### 2.129 UC 1.7.3.2 - Selezione Cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente conferma la posizione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini da spostare. Postcondizione: l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono presenti le immagini da

spostare.

# 2.130 UC 1.7.3.3 - Selezione immagini

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più immagini esistenti da spostare.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini che intende spostare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le immagini presenti.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più immagini esistenti da spostare.

## 2.131 UC 1.7.3.4 - Selezione Cartella di destinazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente seleziona dal FileSystem immagini una cartella tra quelle presenti o ne crea una di nuova.

Precondizione: l'utente ha selezionato delle immagini all'interno di un percorso valido nel FileSystem delle immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di destinazione; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini. Postcondizione: l'utente ha selezionato una cartella di destinazione valida all'interno del FileSystem delle immagini.

# 2.132 UC 1.7.3.5 - Conferma selezione e spostamento

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede allo spostamento.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato i file immagine da spostare e la destinazione in cui trasferirli; tali file esistono.

**Postcondizione**: il sistema ha spostato i file immagini selezionati nella cartella selezionata dall'utente.



# 2.133 UC 1.7.4 - Spostamento presentazioni

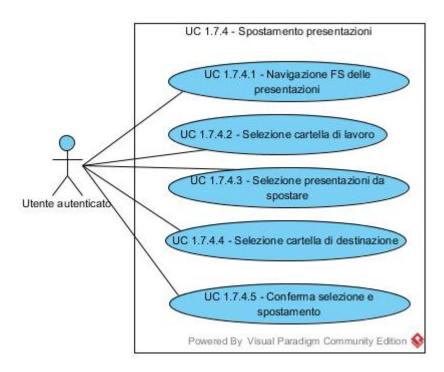


Fig 30: Caso d'uso 1.4

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di selezionare delle presentazioni inserite in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni nel server e spostarle in un'altra directory, oppure in una nuova.

**Precondizione**: l'utente desidera spostare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione**: l'utente ha spostato le presentazioni che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem delle presentazioni (UC 1.7.4.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.4.2);
- 3. selezione presentazioni da spostare (UC 1.7.4.3);
- 4. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.4.4);
- 5. conferma selezione e spostamento (UC 1.7.4.5).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.



# 2.134 UC 1.7.4.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

**Postcondizione**: l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da spostare.

## 2.135 UC 1.7.4.2 - Selezione cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella che contiene le presentazioni da spostare.

# 2.136 UC 1.7.4.3 - Selezione presentazioni da spostare

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più presentazioni esistenti da spostare.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le presentazioni che intende spostare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le presentazioni contenute in tale cartella.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più presentazioni esistenti da spostare.

#### 2.137 UC 1.7.4.4 - Selezione cartella di destinazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente seleziona dal FileSystem delle presentazioni una cartella tra quelle presenti o ne crea una di nuova.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato delle presentazioni all'interno di un percorso valido nel FileSystem delle presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di destinazione; il server mostra le presentazioni e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

**Postcondizione**: l'utente ha selezionato una cartella di destinazione valida all'interno del FileSystem delle presentazioni.



# 2.138 UC 1.7.4.5 - Conferma selezione e spostamento

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede allo spostamento.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato le presentazioni da spostare e la destinazione in cui trasferirle; tali presentazioni esistono.

**Postcondizione**: il sistema ha spostato le presentazioni selezionate, nella cartella selezionata dall'utente.

# 2.139 UC 1.7.5 - Eliminazione presentazioni

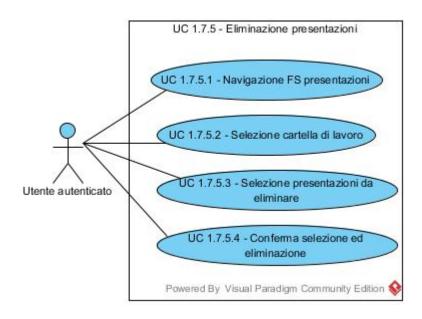


Fig 31: Caso d'uso 1.7.5

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di eliminare presentazioni contenute in una cartella, all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni sul server.

**Precondizione**: l'utente desidera eliminare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le presentazioni che desiderava rimuovere.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem delle presentazioni (UC 1.7.5.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.5.2);
- 3. selezione presentazioni da eliminare (UC 1.7.5.3);
- 4. conferma selezione ed eliminazione (UC 1.7.5.4).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.



# 2.140 UC 1.7.5.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende rimuovere. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di cancellazione di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

**Postcondizione**: l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da eliminare.

#### 2.141 UC 1.7.5.2 - Selezione cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la posizione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le presentazioni da eli-

 $_{
m minare}$ .

Postcondizione: l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono inserite le presentazioni

da eliminare.

# 2.142 UC 1.7.5.3 - Selezione presentazioni da eliminare

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più presentazioni esistenti da rimuovere.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende eliminare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le presentazioni che lì si trovano.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più presentazioni esistenti da eliminare.

#### 2.143 UC 1.7.5.4 - Conferma selezione ed eliminazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede all'eliminazione. **Precondizione**: l'utente ha selezionato le presentazioni da eliminare; queste esistono. **Postcondizione**: il sistema ha eliminato le presentazioni selezionate dalla cartella scelta.



# 2.144 UC 1.7.6 - Spostamento infografiche

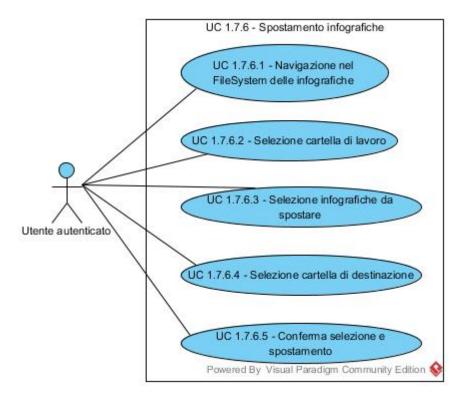


Fig 32: Caso d'uso 1.7.6

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di selezionare delle infografiche inserite in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle infografiche nel server e spostarle in un'altra directory, oppure in una nuova.

**Precondizione**: l'utente desidera spostare una o più infografica esistente nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione**: l'utente ha spostato le infografiche che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem delle infografiche (UC 1.7.6.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.6.2);
- 3. selezione infografiche da spostare (UC 1.7.6.3);
- 4. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.6.4);
- 5. conferma selezione e spostamento (UC 1.7.6.5).

### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.



## 2.145 UC 1.7.6.1 - Navigazione nel FileSystem delle infografiche

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le infografiche che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle infografiche.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di infografiche; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

**Postcondizione**: l'utente si trova nella cartella con le infografiche da spostare.

### 2.146 UC 1.7.6.2 - Selezione cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le infografiche che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle infografiche.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di infografiche; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella che contiene le infografiche da spostare.

# 2.147 UC 1.7.6.3 - Selezione infografiche da spostare

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più infografiche esistenti da spostare.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le infografiche che intende spostare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le infografiche contenute in tale cartella.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più infografiche esistenti da spostare.

### 2.148 UC 1.7.6.4 - Selezione cartella di destinazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente seleziona dal FileSystem delle infografiche una cartella tra quelle presenti o ne crea una di nuova.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato delle infografiche all'interno di un percorso valido nel FileSystem delle infografiche; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di destinazione; il server mostra le infografiche e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

**Postcondizione**: l'utente ha selezionato una cartella di destinazione valida all'interno del FileSystem delle infografiche.



# 2.149 UC 1.7.6.5 - Conferma selezione e spostamento

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede allo spostamento.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato le infografiche da spostare e la destinazione in cui trasferirle; tali infografiche esistono.

Postcondizione: il sistema ha spostato le infografiche selezionate, nella cartella selezionata dall'utente.

## 2.150 UC 1.7.7 - Eliminazione infografiche

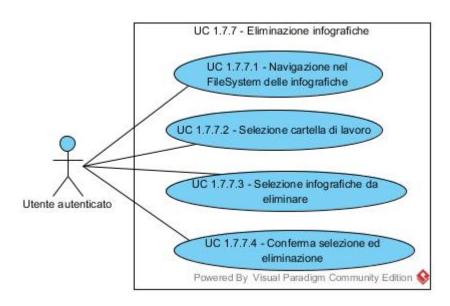


Fig 33: Caso d'uso 1.7.7

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di eliminare infografiche contenute in una cartella, all'interno del proprio spazio riservato alle infografiche sul server.

**Precondizione**: l'utente desidera eliminare una o più infografica esistente nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le infografiche che desiderava rimuovere.

### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem delle infografiche (UC 1.7.7.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.7.2);
- 3. selezione infografiche da eliminare (UC 1.7.7.3);
- 4. conferma selezione ed eliminazione (UC 1.7.7.4).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.



## 2.151 UC 1.7.7.1 - Navigazione nel FileSystem delle infografiche

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le infografiche che intende rimuovere. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di cancellazione di infografiche; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con le infografiche da eliminare.

### 2.152 UC 1.7.7.2 - Selezione cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente conferma la posizione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le infografiche da elimi-

nare

Postcondizione: l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono inserite le infografiche

da eliminare.

# 2.153 UC 1.7.7.3 - Selezione infografiche da eliminare

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più infografiche esistenti da rimuovere.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono inserite le infografiche che intende eliminare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le presentazioni che lì si trovano.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più infografica esistente da eliminare.

### 2.154 UC 1.7.7.4 - Conferma selezione ed eliminazione

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede all'eliminazione. Precondizione: l'utente ha selezionato le infografiche da eliminare; queste esistono. Postcondizione: il sistema ha eliminato le infografiche selezionate dalla cartella scelta.



## 2.155 UC 1.8 - Registrazione Account

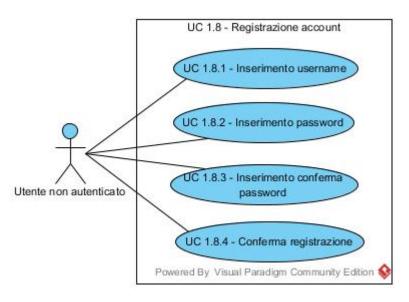


Fig 34: Caso d'uso 1.8

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente non autenticato desidera registrarsi al sistema, inserisce quindi i suoi dati e dopo aver ricevuto conferma dal sistema viene registrato.

**Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante; l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione.

Postcondizione: la registrazione è stata effettuata, il sistema è al punto iniziale.

### Procedura principale:

- 1. inserimento username per la registrazione (UC 1.8.1);
- 2. inserimento password per la registrazione (UC 1.8.2);
- 3. reinserimento password per la registrazione (UC 1.8.3);
- 4. registrazione (UC 1.8.4).

### Scenario alternativo:

- lo username scelto risulta essere appartenente ad un altro utente, chi si sta registrando viene avvisato dell'errore e può scegliere un altro username;
- la password e il suo reinserimento risultano essere diverse, l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserire i dati.

# 2.156 UC1.8.1 - Inserimento username per la registrazione

Attori: utente non autenticato.

Descrizione: l'utente non autenticato inserisce il proprio username

Precondizione: l'utente non autenticato richiede d'effettuare la registrazione è pronto ad



inserire lo username scelto.

Postcondizione: è stato inserito lo username.

Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce lo username scelto.

# 2.157 UC1.8.2 - Inserimento password per la registrazione

Attori: utente non autenticato

**Descrizione**: l'utente non autenticato inserisce la propria password

Precondizione: l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione è pronto ad inse-

rire la password scelta.

Postcondizione: è stata inserita la password.

Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta.

# 2.158 UC1.8.3 - Reinserimento password per la registrazione

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente non autenticato reinserisce la propria password.

Precondizione: l'utente non autenticato richiede d'effettuare la registrazione è pronto a rein-

serire la password scelta per confermarla.

Postcondizione: è stata inserita la conferma della password.

Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta per confermarla.

# 2.159 UC1.8.4 - Registrazione

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: il sistema procede a registrare le credenziali se lo username è disponibile e le password combaciano.

Precondizione: l'utente non autenticato ha inserito il proprio username, la password e la sua conferma

**Postcondizione**: lo username è disponibile e le password combaciano. Vengono registrate le credenziali nel sistema.

#### Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta per confermarla.



# 2.160 UC 1.9 - Gestione template infografiche

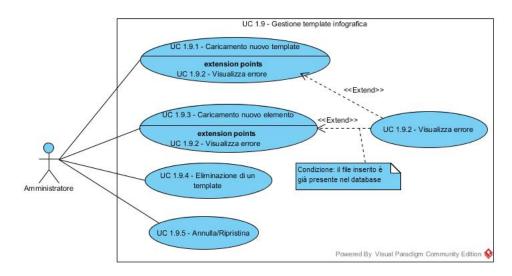


Fig 35: Caso d'uso 1.9

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore ha effettuato il login e il programma è correttamente funzionante. L'amministratore ha la possibilità di inserire nuovi template di infografica, nuovi oggetti grafici per comporre i template ed eliminare template presenti nel server.

Precondizione: il programma è in funzione e l'amministratore ha effettuato il login.

Postcondizione: le operazioni svolte dall'amministratore sono state eseguite con successo.

### Procedura principale:

- 1. caricamento di un template (UC1.9.1);
- 2. caricamento di un elemento (UC1.9.3);
- 3. eliminazione di un template (UC1.9.5);

### Scenari alternativi:

- l'amministratore può ripristinare un template eliminato (UC1.9.5);
- l'amministratore può ripristinare le modifiche eseguite;
- visualizzazione di un errore nel caso vengano inseriti un oggetto o un template già presenti nel database.



#### 2.161UC1.9.1 - Caricamento di un template

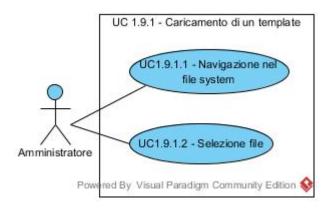


Fig 36: Caso d'uso 1.9.1

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo template nel database.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login.

Postcondizione: il template è stato caricato correttamente nel database.

Procedura principale:

- 1. l'amministratore naviga nel file system per trovare il template da inserire (UC 1.9.1.1);
- 2. l'amministratore inserisce il template nel database (UC 1.9.1.2).

#### Scenari alternativi:

• il template è già presente nel database.

#### 2.162UC 1.9.1.1 - Navigazione nel file system

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore può navigare nel filesystem per selezionare la posizione da cui caricare il file.

**Precondizione**: l'amministratore ha intenzione di caricare un nuovo template.

Postcondizione: lo stato dell'attività di caricamento è stato completato.

#### 2.163 UC 1.9.1.2 - Selezione file

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore seleziona il file da caricare nel database.

Precondizione: l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

Postcondizione: il file è stato caricato.



### 2.164 UC 1.9.3 - Caricamento di un elemento

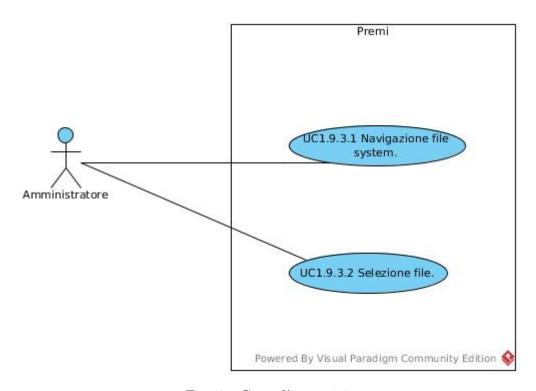


Fig 37: Caso d'uso 1.9.3

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo elemento nel database.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login. Postcondizione: l'elemento grafico è stato caricato correttamente nel database.

### Procedura principale:

- 1. l'amministratore naviga nel file system per trovare l'elemento grafico da inserire (UC 1.9.3.1);
- 2. l'amministratore inserisce l'elemento grafico nel database (UC 1.9.3.2).

### Scenari alternativi:

• il file grafico è già presente nel database.

# 2.165 UC 1.9.3.1 - Navigazione nel file system

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore può navigare nel filesystem per selezionare la posizione da cui caricare il file.

Precondizione: l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

Postcondizione: lo stato dell'attività di caricamento è stato completato.



### 2.166 UC 1.9.3.2 - Selezione file

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore seleziona il file da caricare nel database.

Precondizione: l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

Postcondizione: il file è stato caricato.

## 2.167 UC 1.9.4- Eliminazione di un template

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore elimina uno dei template.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore decide di eliminare un template.

Postcondizione: il template è stato eliminato dal sistema.

Procedura principale:

1. l'amministratore elimina il template selezionato.

#### Scenari alternativi:

• l'amministratore decide di ripristinare il template eliminato (UC 1.9.5.3).

# 2.168 UC 1.9.5 - Annulla/Ripristina

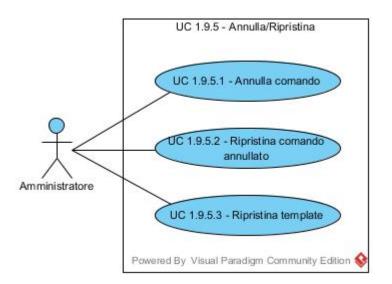


Fig 38: Caso d'uso 1.9.5

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore ha deciso di annullare una o più modifiche applicate o di ripristinare una modifica annullata.

Precondizione: lo storico delle modifiche non è vuoto.

Postcondizione: la scena ha il livello di modifiche desiderato.

Procedura principale:



- 1. annullamento comando (UC 1.9.5.1);
- 2. ripristino del comando annullato (UC 1.9.5.2);
- 3. ripristino del template eliminato (UC 1.9.5.3)

### 2.169 UC 1.9.5.1 - Annullamento comando

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore può annullare l'ultimo comando di modifica del template presente nello storico.

**Precondizione**: il sistema ha registrato almeno un comando di modifica del template eseguito dall'amministratore.

**Postcondizione**: il sistema ha ripristinato lo stato precedente all'ultimo comando di modifica del template dall'amministratore, e ha memorizzato nello storico degli annullamenti il comando annullato.

## 2.170 UC 1.9.5.2 - Ripristino del comando annullato

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore può ripristinare l'ultimo comando presente nello storico dei comandi annullati.

**Precondizione**: il sistema ha annullato l'ultimo comando di modifica del template eseguito dall'amministratore.

**Postcondizione**: il sistema ha eseguito nuovamente l'ultimo comando di modifica del template presente nello storico dei comandi annullati, e ha rimosso il comando eseguito nuovamente dallo storico.

# 2.171 UC 1.9.5.3 - Ripristino del template eliminato

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore può ripristinare il template appena eliminato.

**Precondizione**: il sistema ha annullato il comando di cancellazione del template eseguito dall'amministratore.

**Postcondizione**: il sistema ha ripristinato lo stato precedente alla cancellazione del template da parte dell'amministratore.



## 2.172 UC 1.10 - Login account utente

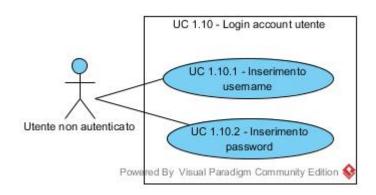


Fig 39: Caso d'uso 1.10

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente inserisce il proprio username e la propria password, se queste risultano corrette l'utente viene autenticato.

**Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante; l'utente non ancora autenticato vuole effettuare il login.

Postcondizione: l'utente viene autenticato ed entra nel sistema.

### Procedura principale:

- 1. inserimento username (UC 1.10.1);
- 2. inserimento password (UC 1.10.2);
- 3. autenticazione (UC 1.10.3).

### Scenario alternativo:

• le credenziali non risultano corrette, ne viene data comunicazione all'utente che potrà reinserire i dati.

### 2.173 UC1.10.1 - Inserimento username

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente inserisce il proprio username.

**Precondizione**: l'utente è pronto ad inserire il proprio username per effettuare il login.

Postcondizione: l'utente ha inserito il proprio username per effettuare il login.

Procedura principale:

1. l'utente inserisce il proprio username.

# 2.174 UC1.10.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente inserisce la propria password.

Precondizione: l'utente è pronto ad inserire la propria password per effettuare il login.

Postcondizione: l'utente ha inserito la propria password per effettuare il login.

Procedura principale:



1. l'utente inserisce la propria password.

### 2.175 UC1.10.3 - Autenticazione

Attori: Utente non autenticato.

Descrizione: il sistema controlla le credenziali fornite dall'utente; se queste risultano corrette,

concede l'accesso.

Precondizione: l'utente ha inserito le proprie credenziali per effettuare il login.

Postcondizione: il sistema concede l'accesso.

Procedura principale:

1. le credenziali fornite non risultano corrette e viene chiesto all'utente di reinserirle.



# 2.176 UC 1.11 - Gestione profilo

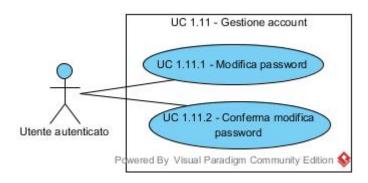


Fig 40: Caso d'uso 1.11

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente può modificare la propria password d'accesso al sistema.

**Precondizione**: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera modificare la password d'accesso.

Postcondizione: la password utente è stata cambiata con la nuova password inserita.

Procedura principale:

- 1. modifica password (UC 1.11.1);
- 2. conferma modifica password (UC 1.11.2).

### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

# 2.177 UC 1.11.1 - Modifica password

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di inserire la nuova password.

Precondizione: l'utente ha avviato l'attività di cambiamento della password.

Postcondizione: l'utente ha inserito la nuova password.

# 2.178 UC 1.11.2 - Conferma modifica password

Attori: utente autenticato.

Descrizione: nel server viene memorizzata la nuova password al posto della vecchia.

Precondizione: è stata avviata l'attività di cambio password ed è stata inserita la nuova pas-

Postcondizione: nel server la password utente è stata sostituita con la nuova.



## 2.179 UC1.12 - Download infografica

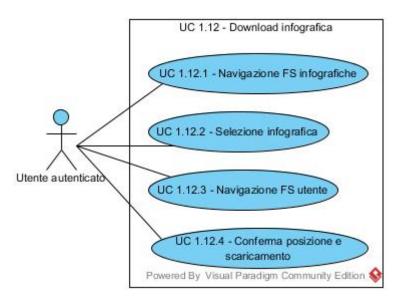


Fig 41: Caso d'uso 1.12

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente autenticato. scarica in locale un'infografica tra quelle presenti.

**Precondizione**: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera scaricare in locale un'infografica tra quelle presenti nel proprio spazio riservato alle infografiche, all'interno del server.

Postcondizione: l'utente ha scaricato l'infografica che desiderava.

### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FS infografiche (UC 1.12.1);
- 2. selezione infografica (UC 1.12.2);
- 3. navigazione FS utente (UC 1.12.3);
- 4. conferma posizione e scaricamento (UC 1.12.4).

### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata.

# 2.180 UC 1.12.1 - Navigazione nel FS infografiche

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui è inserita l'infografica che intende scaricare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle infografiche.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di download di un'infografica; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con l'infografica da scaricare.



## 2.181 UC 1.12.2 - Selezione infografica

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente deve selezionare un'infografica tra quelle presenti nel percorso fornito in

precedenza.

Precondizione: l'utente ha iniziato l'operazione di download di un'infografica; è stato speci-

ficato il percorso di orgine.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un'infografica tra quelle esistenti nel percorso fornito.

# 2.182 UC 1.12.3 - Navigazione FS utente

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una cartella valida nel proprio FS dove effettuare il salvataggio

dell'infografica selezioanta.

Precondizione: l'utente ha selezionato un'infografica da scaricare.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un percorso valido dove salvare l'infografica selezio-

nata in precedenza.

# 2.183 UC 1.12.4 - Conferma posizione e scaricamento

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la posizione ed il sistema procede allo scaricamento.

Precondizione: l'utente ha scelto un percorso valido, nel prorio FS, dove salvare l'infografica

selezionata in precedenza.

Postcondizione: il sistema ha salvato l'infografica selezionata nella cartella desiderata.



# 2.184 UC1.13 - Logout

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente autenticato. effettua il logout dal suo profilo passando alla modalità

offline del sistema.

Precondizione: l'utente si è autenticato.

Postcondizione: l'utente non è più autenticato e passa alla modalità offline del sistema.

Procedura principale:

1. selezione azione di logout;

2. conferma di logout.



### 2.185 UC 1.16 - Download Presentazione

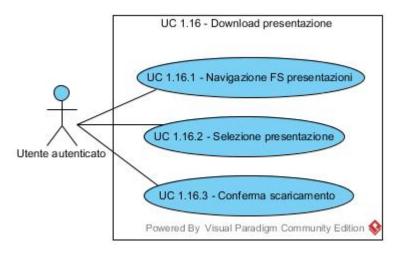


Fig 42: Caso d'uso 1.16

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di scaricare una presentazione contenuta in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni, sul server.

**Precondizione**: l'utente desidera scaricare una presentazione esistente nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha scaricato la presentazione che desiderava.

### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FS delle presentazioni;
- 2. selezione presentazione;
- 3. conferma scaricamento.

### Scenari alternativi:

1. l'operazione viene annullata.

# 2.186 UC 1.16.1 - Navigazione nel FS delle presentazioni

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui è inserita la presentazione che intende scaricare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di download della presentazione; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da scaricare.



## 2.187 UC 1.16.2 - Selezione presentazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la presentazione che desidera, tra quelle inserite nel percorso fornito in precedenza.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di download di presentazioni; è stato specificato il percorso di orgine.

**Postcondizione**: l'utente ha selezionato la presentazione che desidera, tra quelle esistenti nel percorso fornito.

# 2.188 UC 1.16.3 - Conferma posizione e scaricamento

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente conferma ed il sistema procede allo scaricamento. **Precondizione**: l'utente ha selezionato la presentazione da salvare in locale.

Postcondizione: il sistema ha salvato la presentazione selezionata.



#### 3 Requisiti

#### Requisiti Funzionali 3.1

Tab 3: Requisiti Funzionali

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 1	Obbligatorio	L'utente deve essere i grado di creare una nuova presentazione vuota	UC 1.2
RF 7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare una presentazione	UC 1.3
RF 7.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un nuovo frame sul piano della presentazione	UC 1.3.1
RF 7.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di selezionare il tipo di frame da inserire	UC 1.3.1.1
RF 7.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare un frame presente nel piano della presentazione	UC 1.3.2
RF 7.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare un frame presente nel piano della presentazione	UC 1.3.3
RF 7.7.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di editare testo all'interno di un frame	UC 1.3.3.1
RF 7.7.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare del testo già esistente	UC 1.3.3.4
RF 7.7.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire all'interno di un frame un immagine	UC 1.3.3.2
RF 7.7.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione di un immagine presente all'interno del frame	UC 1.3.3.5
RF 7.7.13	Desiderabile	L'utente può inserire un video all'interno di un frame	UC 1.3.3.3



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.7.16	Desiderabile	L'utente può modificare la di- mensione di un video presente all'interno di un frame	UC 1.3.3.6
RF 7.7.19	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare un elemento video, te- sto, immagine e scelta all'interno di un frame	UC 1.3.3.7
RF 7.7.22	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un elemento testo, im- magine e video all'interno di un frame	UC 1.3.3.8
RF 7.7.25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare il testo di un elemento scelta	UC 1.3.3.9
RF 7.7.28	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione di un frame	UC 1.3.3.10
RF 7.7.31	Desiderabile	L'utente deve essere in grado modificare la forma di un frame	UC 1.3.3.11
RF 7.7.34	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare lo spessore del bordo di un frame	UC 1.3.3.12
RF 7.7.37	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare il colore del bordo di un frame	UC 1.3.3.13
RF 7.7.40	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare l'immagine di sfondo di un frame	UC 1.3.3.14
RF 7.7.43	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modifare il colore di sfondo di un frame	UC 1.3.3.14
RF 7.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un frame dal piano di una presentazione	UC 1.3.4
RF 7.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire una immagine di sfon- do in un'area nel piano di una presentazione	UC 1.3.5, 1.3.5.1, 1.3.5.1.1, 1.3.5.1.3, 1.3.5.1.4



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.16	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un colore di sfon- do in un'area nel piano di una presentazione	UC 1.3.5, 1.3.5.1, 1.3.5.1.2, 1.3.5.1.3, 1.3.5.1.4
RF 7.19	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire i percorsi di visualizzazio- ne di una presentazione	UC 1.3.6
RF 7.19.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un frame iniziale per il percorso principale di una presentazione	UC 1.3.6.1
RF 7.19.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire una nuova transizione tra due frame di una presentazione	UC 1.3.6.2
RF 7.19.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di definire una transizione scelta tra due frame di una presentazione	UC 1.3.6.5
RF 7.19.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare una transizione tra due frame di una presentazione	UC 1.3.6.4
RF 7.19.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di togliere un frame dal percorso di una presentazione	UC 1.3.6.3
RF 7.22	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un bookmark ad un frame di una presentazione	UC 1.3.7, 1.3.7.1
RF 7.25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un bookmark ad un frame di una presentazione	UC 1.3.7, 1.3.7.2
RF 7.28	Desiderabile	L'utente può impostare la veloci- tà di transizione tra frame con- secutivi di un percorso di una presentazione	UC 1.3.8
RF 7.31	Opzionale	L'utente può impostare l'effetto di transizione tra due frame con- secutivi di un percorso di una presentazione	UC 1.3.8



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.34	Desiderabile	L'utente può impostare il tem- po di attesa tra due transizio- ni consecutive per la modalità esecuzione automatica	UC 1.3.9
RF 7.37	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di salvare una presentazione in una cartella locale all'applicazione	UC 1.3.10
RF 10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare da mobile una presentazione	UC 1.4
RF 10.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di editare testo da mobile all'interno di un frame	UC 1.4.1.1
RF 10.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare damobile il testo inserito all'interno di un frame	UC 1.4.1.2
RF 10.3	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di annullare una modifica da mobile appena effettuata	UC 1.4.3
RF 10.5	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un bookmark da mobile ad un frame di una presentazione	UC 1.4.2.1
RF 10.8	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un bookmark da mobile ad un frame di una presentazione	UC 1.4.2.2
RF 13	Obbligatorio	L'utente, all'interno del proprio spazio del server, deve avere 3 cartelle diverse che contengono una solo le presentazioni, una so- lo le infografiche ed una solo le immagini	UC 1.7, 1.12
RF 16	Obbligatorio	L'utente deve poter selezionare una o piu' immagini dal proprio FS e caricarla sul server all'in- terno della parte dedicata alle immagini	UC 1.7.1



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 19	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di creare nuove cartelle all'interno di quelle predefinite nel suo spazio sul server	UC 1.7, 1.15
RF 25	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di spostare le proprie presentazioni all'interno della cartella dedicata sul suo spazio nel server	UC 1.7.4
RF 28	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di spostare le immagini caricate al- l'interno della cartella dedicata sul suo spazio nel server	UC 1.7.3
RF 31	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di spostare le proprie infografiche al- l'interno della cartella dedicata sul suo spazio nel server	UC 1.7.6
RF 34	Obbligatorio	L'utente deve essere in gra- do di eliminare dal server le presentazioni che ha creato	UC 1.7.5
RF 37	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal server le infografiche create	UC 1.7.7
RF 40	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal server le immagini caricate	UC 1.7.2
RF 43	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare la propria password di accesso al sistema	UC 1.11
RF 46	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di scaricare in locale un'infografica creata sul server	UC 1.12
RF 49	Opzionale	L'utente deve essere in grado di salvare in locale una presentazio- ne creata sul server	UC 1.16
RF 52	Opzionale	L'utente deve poter rimuovere una presentazione che ha salvato in locale	UC 1.15



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 55	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eseguire una presentazione salvata sul server	UC 1.5
RF 58	Opzionale	L'utente deve essere in grado di eseguire una presentazione salvata in locale	UC 1.14
RF 61.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eseguire manualmente una presentazione	UC 1.18.1
RF 61.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare la presentazione avan- ti e indietro rispetto al frame proiettato	UC 1.18.1.1
RF 61.1.2	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di selezionare il percorso verso cui continuare quando nella presenta- zione compaiono elementi di tipo scelta	UC 1.18.1.2
RF 61.1.3	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare la presentazione al fra- me con bookmark successivo o precedente	UC 1.18.1.3
RF 61.1.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di tornare al frame contenitore del frame attualmente visualizzato	UC 1.18.1.4
RF 61.1.5	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di effettuare uno zoom in una parte del frame	UC 1.18.1.5
RF 61.1.6	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di visualizzare dei video all'interno della presentazione	UC 1.18.1.6
RF 61.1.6.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di far partire l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.1
RF 61.1.6.2	Obbligatorio	L'utente deve essere in gra- do di sospendere e riprendere l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.2, 1.18.1.6.3
RF 61.1.6.3	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di visualizzare l'esecuzione del video da un punto qualsiasi dello stesso	UC 1.18.1.6.4



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 61.1.6.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di interrompere l'esecuzione del video	UC 1.18.1.6.5
RF 61.3	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di eseguire la presentazione in modalità automatica	UC 1.18.2, 1.18.2.1
RF 61.3.1	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di chiudere una presentazione in esecuzione automatica	UC 1.18.2.2
RF 61.3.2	Desiderabile	L'utente deve essere in gra- do di sospendere e riavviare una presentazione in esecuzione automatica	UC 1.18.2.3, 1.18.2.4
RF 61.3.3	Desiderabile	L'utente deve essere in gra- do di impostare la velocità di riproduzione della presentazione	UC 1.18.2.5
RF 61.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di passare da presentazione manuale a presentazione automatica	UC 1.18.3
RF 61.5	Desiderabile	L'utente deve essere in gra- do di passare da presentazio- ne automatica a presentazione manuale	UC 1.18.4
RF 64	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado una volta autenticato di effettuare il logout dal server e passare alla modalità offline	UC 1.13
RF 67	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di passare nel- la modalità per gestire alcune funzionalità a livello back-end	UC 1.9
RF 67.1	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire template di presentazioni	UC 1.9.1, 1.9.2, 1.9.2.1, 1.9.2.2
RF 67.4	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire template di infografiche	UC 1.9.1, 1.9.2, 1.9.2.1, 1.9.2.2



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 67.7	Desiderabile	L'utente amministratore deve essere in grado di inserire elementi grafici	UC 1.9.4, 1.9.4.1, 1.9.4.2
RF 67.10	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di eliminare templa- te	UC 1.9.5
RF 67.13	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di modificare un template	UC 1.9.6, 1.9.6.1
RF 67.13.1	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di inserire un nuovo elemento nel template	UC 1.9.6.2
RF 67.13.4	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di modificare le di- mensioni di un elemento grafico del template	UC 1.9.6.3
RF 67.13.7	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di modificare lo sfondo del template	UC 1.9.6.4
RF 67.13.10	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di modificare ogni elemento testuale del template	UC 1.9.6.5, 1.9.6.5.1, 1.9.6.5.2, 1.9.6.5.3
RF 67.13.13	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di eliminare ogni elemento presente nel template	UC 1.9.6.6
RF 67.16	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di annullare l'ulti- ma operazione di modifica che ha apportato a un template	UC 1.9.7, 1.9.7.1
RF 67.19	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di ripristinare lo sta- to del template nella condizione antecedente all'ultima modifica	UC 1.9.7.2
RF 67.22	Desiderabile	L'utente amministratore deve es- sere in grado di ripristinare un template appena eliminato	UC 1.9.7.3



#### 3.2 Requisiti di Qualità

Tab 4: Requisiti di Qualità

Requisito	Tipologia	Descrizione	Provenienza
QOB-1	Obbligatorio	Sarà fornita una documentazione esaustiva delle funzionalità dell'applicazione	Proponente
QD-2	Desiderabile	Sarà fornito un tutorial inte- rattivo per la creazione delle presentazioni	Interno
QOB-3	Obbligatorio	Sarà fornita un documentazione esaustiva riguardo l'utilizzo del si- stema da parte dell'amministra- tore	Interno
QOB-4	Obbligatorio	Il sistema deve essere accompagnato dalla documentazione sui test eseguiti	Interno
QD-6	Desiderabile	Il sistema dovrà essere utilizzabile anche in assenza di rete	Proponente



#### 3.3 Requisiti di Qualità

Tab 5: Verifica dei Requisiti

Test	Descrizione	Requisito
TS 10	Viene verificato passare in moda- lità modifica di una presentazione da mobile	RF 10
TS 10.1	Viene verificato che si possa edi- tare testo da mobile all'interno di un frame	RF 10.1
TS 10.4	Viene verificato che si possa mo- dificare da mobile il testo presente all'interno di un frame	RF 10.4
TS 10.3	Viene verificato che si possa an- nullare da mobile una modifica appena effettuata	RF 10.3
TS 10.5	Viene verificato che si possa as- seggnare un bookmark ad un frame da mobile	RF 10.5
TS 10.8	Viene verificato che si possa ri- muover un bookmark ad un frame da mobile	RF 10.8