

# Manuale Utente

#### Informazioni sul documento

Nome Documento Manuale Utente

Redazione Fossa Manuel, Busetto Matteo

ApprovazioneVenturelli GiovanniVerificaGabelli PietroLista distribuzioneLateButSafe

Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.



# Sommario

Il presente documento riporta il Manuale Utente per l'utilizzo del software Premi.



# Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
0.1.0	Busetto Matteo	19-08-2015	Stesura dello scheletro del documento



# Storico

# $\mathbf{R}\mathbf{Q}$

Versione 1.0.0	Nominativo
Redazione	Tutti i componenti del gruppo
Verifica	Petrucci Mauro, Busetto Matteo
Approvazione	Tollot Pietro

Tab 2: Storico ruoli RQ



# Indice

1	Intr	ntroduzione			
	1.1	Scopo del documento	6		
	1.2	Scopo del Prodotto	6		
	1.3	Glossario	6		
2 <b>A</b> u		tenticazione e gestione profilo	7		
	2.1	Registrazione	7		
	2.2	Autenticazione	7		
	2.3	Logout	8		
	2.4	Cambio password	8		
3	Hor	me	10		
	3.1	Creazione nuova presentazione	10		
	3.2	Eliminazione Presentazione	10		
	3.3	Rinomina Presentazione	10		
	3.4	Salvataggio Presentazione	11		
	3.5	Editare una presentazione	11		
	3.6	Esecuzione presentazione	11		
4 1	Edi	$\mathbf{tor}$	12		
	4.1	Inserimento frame	12		
		4.1.1 Modifica frame	12		
	4.2	Inserimento testo	12		
		4.2.1 Modifica testo	12		
	4.3	Inserimento Elemento multimediale	13		
	4.4	Gestione sfondo	13		
	4.5	Impostare percorso per la presentazione	13		
		4.5.1 Visualizzazione percorso	13		
5	Ese	cuzione	14		



# Elenco delle figure

1	Homepage	7
2	Form di registrazione	7
3	Homepage	7
4	Form di autenticazione	8
5	Logout	8
6	Procedura cambio password	8
7	Form cambio password	9
8	Schermata creazione nuova presentazione 1	10
9	Schermata creazione nuova presentazion 2	10
10	Eliminazione presentazione	10
11	Schermata rinomina presentazione 1	10
12	Schermata rinomina presentazione 2	11
13	Salvataggio presentazione	11
14	Come editare una presentazione	11
15	Come eseguire una presentazione	11
16	Schermata Editor	12
17	Menù esecuzione	14
Elen	co delle tabelle	
1	Versionamento del documento	2
9	Storico ruoli RO	3



## 1 Introduzione

### 1.1 Scopo del documento

Questo documento è rivolto all'utente, ha lo scopo di illustrare le procedure da seguire per svolgere le operazioni utente di Premi. All'utilizzatore non è richiesta alcuna conoscenza informatica poiché dovrà interfacciarsi, tramite web browser, alle funzionalità di Premiche vengono erogate con le stesse modalità di un normale sito internet.

### 1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del Progetto<sub>g</sub> è la realizzazione un Software<sub>g</sub> per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione del documento, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono qui sotto riportate, Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una "g" minuscola in pedice.

- Editor: Programma per la composizione di testi. Un semplice editor è generalmente incluso in ogni sistema operativo;
- Frame: Ciascuna delle aree di schermo che visualizzano parti indipendenti di contenuto durante la visualizzazione di una presentazione;
- Software: set di istruzioni interpretabili da una macchina che guidano le componenti di un computer a svolgere specifiche operazioni.



# 2 Autenticazione e gestione profilo

### 2.1 Registrazione

1. Il primo passo per iniziare ad utilizzare Premi è la registrazione. È possibile registrarsi premendo il pulsante Registrati posto nella Homepage.

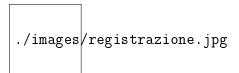


Fig 1: Homepage

- 2. Verrà proposto un form da completare seguendo la procedura:
  - unsername:Inserire lo username con il quale ci si vuole registrare;
  - password: Inserire una password, per motivi di sicurezza è richiesta una password più lunga di 6 caratteri;
  - registrati: Premere infine il pulsante Registrati per confermare i dati e poter iniziare ad utilizzare Premi.

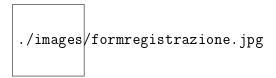


Fig 2: Form di registrazione

#### 2.2 Autenticazione

1. Per poter accedere in Premibisogna essere prima di tutto registrati. Per effettuare la login basta compilare il form che si presenta in homepage o , in alternativa , premere il pulsante login.

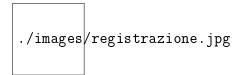


Fig 3: Homepage

- 2. Verrà proposto un form da completare seguendo la procedura:
  - unsername:Inserire lo username con il quale ci si vuole registrare;



- password: Inserire una password, per motivi di sicurezza è richiesta una password più lunga di 6 caratteri;
- login: Premere infine il pulsante login per confermare i dati e poter iniziare ad utilizzare Premi.

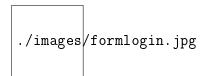


Fig 4: Form di autenticazione

### 2.3 Logout

Per poter effettuare il logout è necessario essere registrati. Il logout permette di terminare la propria sessione di lavoro. Un volta effettuato il logout al successivo accesso alla piattaforma sarà richiesto di autenticarsi. Per effettuare il logout cliccare sul pulsante Logout.

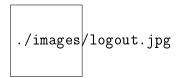


Fig 5: Logout

# 2.4 Cambio password

1. Per poter effettuare il cambio password è necessario essere registrati. Per poter eseguire il cambio password bisogna premere sul pulsante profilo posto nella barra di navigazione.

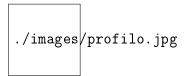


Fig 6: Procedura cambio password

- 2. Cambia Password: Premere il pulsante Cambia password, apparirà il form per il cambio password;
- 3. Password Attuale: Inserire la password attuale associata al proprio account;
- 4. Nuova Password: Inserire una nuova password, per motivi di sicurezza sono accettabili solo password più lunghe di 6 caratteri;
- 5. Conferma Nuova Password: Inserire nuovamente la password;
- 6. Submit: Preme il pulsante submit per confermare i dati e procedere al cambio password.



./images/cambiopassword.jpg

Fig 7: Form cambio password



## 3 Home

### 3.1 Creazione nuova presentazione

1. Per poter creare una nuova presentazione è necessario essere autenticati. Per poter creare una nuova presentazione Basterà premere il pulsante Nuova Presentazione

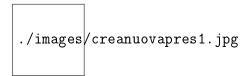


Fig 8: Schermata creazione nuova presentazione 1

2. Nel campo di compilazione inserire un nome per la nuova presentazione e successivamente preme il pulsante Submit

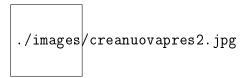


Fig 9: Schermata creazione nuova presentazion 2

#### 3.2 Eliminazione Presentazione

1. Per poter eliminare una presentazione è necessario essere autenticati e successivamente aver creato una presentazione. Per poter eliminare una nuova presentazione basterà premere sul pulsante elimina corrispondente al nome della presentazione che si vuole eliminare.

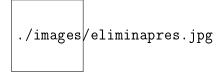


Fig 10: Eliminazione presentazione

#### 3.3 Rinomina Presentazione

1. Per poter rinominare una presentazione è necessario essere autenticati e successivamente aver creato una presentazione. Per poter rinominare una presentazione basterà preme sul pulsante eliminaa corrsipondente al nome della presentazione che si vuole rinominare;

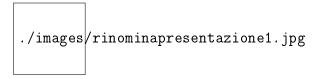


Fig 11: Schermata rinomina presentazione 1



- 2. Inserire il nuovo nome della presentazione nella finestra che appare;
- 3. Premere Ok per confermare e rinominare la presentazione o Annulla per annullare.

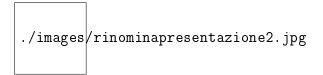


Fig 12: Schermata rinomina presentazione 2

### 3.4 Salvataggio Presentazione

1. Per poter salvare una presentazione è necessario essere autenticati e successivamente aver creato una presentazione. Per poter salvare una nuova presentazione basterà premere sul pulsante Salva corrispondente al nome della presentazione che si vuole salvare.

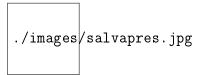


Fig 13: Salvataggio presentazione

## 3.5 Editare una presentazione

1. Per poter editare una presentazione è necessario essere autenticati e successivamente aver creato una presentazione. Per poter editare una presentazione basterà premere sul pulsante Editor corrispondente al nome della presentazione che si vuole editare.

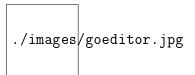


Fig 14: Come editare una presentazione

# 3.6 Esecuzione presentazione

1. Per poter eseguire una presentazione è necessario essere autenticati e successivamente aver creato una presentazione. Per poter eseguire una presentazione basterà premere sul pulsante Esegui corrispondente al nome della presentazione che si vuole eseguire.



Fig 15: Come eseguire una presentazione



#### 4 Editor

Per poter accedere all'editor bisognerà essere autenticati e aver creato una presentazione. La schermata di editor si presenterà in questo modo:

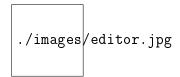


Fig 16: Schermata Editor

#### 4.1 Inserimento frame

L'editor permette l'inserimento dentro l'area apposita di frame, nei quali si potranno inserire elementi multimediali. Per procedere alla creazione della slide è sufficiente:

- premere il pulsante per l'inserimento di un nuovo elemento;
- posizionarsi con il mouse su Inserisci frame premere il tasto sinistro del mouse e successivamente trascinare il nuovo frame nell'apposita area;

#### 4.1.1 Modifica frame

Per ogni frame all'interno della presentazioni son possibili le seguenti azioni:

- Spostamento e ridimensionamento;
- Rotazione;
- Cambio dello sfondo.

#### 4.2 Inserimento testo

L'editor permette l'inserimento di testi all'interno della presentazione. Per procedere all'inserimento del testo è sufficiente:

- premere il pulsante per l'inserimento di un nuovo elemento;
- posizionarsi con il mouse su Inserisci testo premere il tasto sinistro del mouse e successivamente trascinare il riquadro nell'apposita area;
- fare click sinistro con il mouse all'interno dell riquadro per poter inserire del testo.

#### 4.2.1 Modifica testo

Sono possibili per il testo le seguenti modifiche:

- Gestione colore testo
- Gestione dimensione testo



- Gestione font testo
- Rotazione testo

#### 4.3 Inserimento Elemento multimediale

L'editor permette l'inserimento di elementi multimediali quali, immagini, audio e video. Per procedere all'inserimento di un Elemento multimediale è sufficiente:

- premere il pulsante per l'inserimento di un nuovo elemento;
- premere il pulsante inserisci immagine/audio/video/
- selezionare l'elemento multimediale desiderato e caricarlo
- Immagini e video possono essere ridimensionati a piacimento

#### 4.4 Gestione sfondo

L'editor permette l'inserimento di un proprio sfondo personale per la presentazione. Per procedere all'inserimento di uno sfondo è sufficiente:

- premere il pulsante per la gestione dello sfondo;
- preme il pulsante Scegli immagine di sfondo;
- selezionare l'immagine che si vuole;

#### 4.5 Impostare percorso per la presentazione

L'editor permette di impostare un percorso per la propria presentazione per fare ciò è necessario aver inserito almeno un frame nell'editor e successivamente:

- Selezionare il frame da inserire nel percorso, una volta selezionato nella barra degli stumenti appariranno dei nuovi pulsanti;
- Premere il pulsante Aggiungi a un percorso;
- Premere il pulsante Aggiungi frame al percorso principale, a questo punto i bordi del frame saranno diventati rossi ad indicare che si è selezionato il percorso principale di esecuzione;

#### 4.5.1 Visualizzazione percorso

Dopo aver inserito un numero maggiore ad uno di frame nel percorso di esecuzione è possibile visualizzarlo aprendo il menu laterale, a questo punto bisognerà preme il pulsante Percorso principale per poter visualizzare il percorso con l'insieme ordinato dei frame, sarà possibile spostare con il proprio mouse l'ordine di esecuzione ed eliminare dal percorso i frame.



## 5 Esecuzione

Per poter eseguire una presentazione è necessario essere autenticati ed aver creato una presentazione con all'interno degli elementi da presentare. I comandi per eseguire la presentazione sono molto semplici, basterà usare le frecce della tastiera per muoversi da una slide ad un altra. Per uscire dalla presentazione basterà spostarsi sul menu laterale e secegliere la destinazione che si vuole.



Fig 17: Menù esecuzione