

2 marzo 2015



# Analisi dei Requisiti

## Informazioni sul documento

<b>Nome Documento</b>	Analisi dei Requisiti
<b>Versione</b>	1.0
<b>Stato</b>	<i>Formale</i>
<b>Uso</b>	<i>Esterno</i>
<b>Data Creazione</b>	2 marzo 2015
<b>Data Ultima Modifica</b>	2 marzo 2015
<b>Redazione</b>	
<b>Approvazione</b>	
<b>Verifica</b>	
<b>Lista distribuzione</b>	
	Prof. Tullio Vardanega
	Prof. Riccardo Cardin
	Proponente Zucchetti S.p.a.

# Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.

## Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0			Prima stesura del documento.

---

Tabella 1: Versionamento del documento

## Storico

pre-RR

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	
Verifica	
Approvazione	

Tabella 2: Storico ruoli pre-RR

# Indice

<b>1</b>	<b>Casi d'uso</b>	<b>9</b>
1.1	UC 1 - Caso generale . . . . .	9
1.2	UC 1.2 - Creazione presentazione . . . . .	11
1.3	UC 1.2.1 - Creazione presentazione vuota . . . . .	11
1.4	UC 1.2.1.1 - Navigazione FileSystem presentazioni sul server . . . . .	12
1.5	UC 1.2.1.2 - Selezione cartella . . . . .	12
1.6	UC 1.2.1.3 - Conferma e creazione presentazione vuota . . . . .	12
1.7	UC 1.3 - Modifica presentazione . . . . .	13
1.8	UC 1.3.1 - Modifica presentazione da desktop . . . . .	14
1.9	UC 1.3.1.1 - Inserimento nuovo frame . . . . .	15
1.10	UC 1.3.1.1.1 - Selezione frame . . . . .	15
1.11	UC 1.3.1.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione . . . . .	15
1.12	UC 1.3.1.2 - Spostamento frame . . . . .	16
1.13	UC 1.3.1.3 - Modifica desktop di un frame . . . . .	16
1.14	UC 1.3.1.3.1 - Inserimento di un elemento testo . . . . .	17
1.15	UC 1.3.1.3.2 - Inserimento di un elemento immagine . . . . .	17
1.16	UC 1.3.1.3.3 - Inserimento di un elemento video . . . . .	17
1.17	UC 1.3.1.3.4 - Modifica di un elemento testo . . . . .	18
1.18	UC 1.3.1.3.5 - Modifica di un elemento immagine . . . . .	18
1.19	UC 1.3.1.3.6 - Modifica di un elemento video . . . . .	18
1.20	UC 1.3.1.3.7 - Spostamento di un elemento . . . . .	18
1.21	UC 1.3.1.3.8 - Eliminazione di un elemento . . . . .	19
1.22	UC 1.3.1.3.9 - Inserimento di un elemento scelta . . . . .	19
1.23	UC 1.3.1.3.10 - Modifica di un elemento scelta . . . . .	19
1.24	UC 1.3.1.3.11 - Modifica della dimensione del frame . . . . .	19
1.25	UC 1.3.1.3.12 - Modifica della forma di un frame . . . . .	20
1.26	UC 1.3.1.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame . . . . .	20
1.27	UC 1.3.1.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame . . . . .	20
1.28	UC 1.3.1.3.15 - Modifica dello sfondo del frame . . . . .	20
1.29	UC 1.3.1.4 - Eliminazione frame . . . . .	21
1.30	UC 1.3.1.5 - Impostazione sfondo . . . . .	21
1.31	UC 1.3.1.5.1 - Inserimento sfondo . . . . .	22
1.32	UC 1.3.1.5.1.1 - Selezione immagine sfondo . . . . .	22
1.33	UC 1.3.1.5.1.2 - Selezione colore sfondo . . . . .	23
1.34	UC 1.3.1.5.1.3.1 - Definizione area sfondo . . . . .	23
1.35	UC 1.3.1.5.1.4 - Conferma sfondo . . . . .	23
1.36	UC 1.3.1.5.2 - Spostamento sfondo . . . . .	23
1.37	UC 1.3.1.5.3 - Ridimensionamento sfondo . . . . .	24
1.38	UC 1.3.1.6 - Definizione percorsi di visualizzazione . . . . .	24
1.39	UC 1.3.1.6.1 - Imposta frame iniziale . . . . .	25
1.40	UC 1.3.1.6.2 - Nuova transizione . . . . .	25
1.41	UC 1.3.1.6.3 - Togli frame dal percorso . . . . .	25
1.42	UC 1.3.1.6.4 - Elimina transizione . . . . .	26

1.43	UC 1.3.1.6.5 - Definisci scelta . . . . .	26
1.44	UC 1.3.1.7 - Gestione bookmark . . . . .	26
1.45	UC 1.3.1.7.1 - Inserimento bookmark . . . . .	27
1.46	UC 1.3.1.7.2 - Eliminazione bookmark . . . . .	27
1.47	UC 1.3.1.8 - Definizione effetti di transizione . . . . .	27
1.48	UC 1.3.1.8.1 - Selezione transizione . . . . .	28
1.49	UC 1.3.1. 8.2 - Selezione effetto . . . . .	28
1.50	UC 1.3.1.8.3 - Conferma effetto . . . . .	28
1.51	UC 1.3.1.8.4 - Imposta velocità transizione . . . . .	29
1.52	UC 1.3.1.9 - Definizione tempo di permanenza . . . . .	29
1.53	UC 1.3.1.10 - Salvataggio modifiche in locale . . . . .	29
1.54	UC 1.3.2 - Modifica presentazione da mobile . . . . .	30
1.55	UC 1.3.2.1 - Modifica mobile di un frame . . . . .	31
1.56	UC 1.3.2.1.1 - Inserimento di un elemento testo . . . . .	31
1.57	UC 1.3.2.1.2 - Modifica di un elemento testo . . . . .	32
1.58	UC 1.3.2.2 - Gestione mobile dei bookmark . . . . .	32
1.59	UC 1.3.2.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark . . . . .	33
1.60	UC 1.3.2.2.2 - Rimozione di un bookmark . . . . .	33
1.61	UC 1.6 - Creazione di un'Infografica . . . . .	34
1.62	UC 1.6.1 - Selezione della modalità infografica . . . . .	35
1.63	UC 1.6.2 - Selezione della presentazione . . . . .	36
1.64	UC 1.6.3 - Selezione di un template . . . . .	37
1.65	UC 1.6.4 - Selezione di un oggetto dell'infografica . . . . .	38
1.66	UC 1.6.5 - Modifica di un oggetto dell'infografica . . . . .	39
1.67	UC 1.6.5.2 - Modifica di elemento testuale . . . . .	40
1.68	UC 1.6.6 - Rimozione dello sfondo . . . . .	41
1.69	UC 1.6.7 - Inserimento di uno sfondo . . . . .	42
1.70	UC 1.6.8 - Inserimento di un elemento grafico . . . . .	43
1.71	UC 1.6.9 - Inserimento di un elemento testuale . . . . .	44
1.72	UC 1.6.10 - Inserimento di una slide . . . . .	44
1.73	UC 1.7 - Gestione archivio utente sul server . . . . .	46
1.74	UC 1.7.1 - Inserimento immagini . . . . .	47
1.75	UC 1.7.1.1 - Selezione immagini . . . . .	48
1.76	UC 1.7.1.1.1 - Navigazione FileSystem locale . . . . .	48
1.77	UC 1.7.1.1.2 - Selezione immagini locali . . . . .	48
1.78	UC 1.7.1.1.3 - Conferma selezione . . . . .	49
1.79	UC 1.7.1.2 - Navigazione nel FileSystem delle immagini . . . . .	49
1.80	UC 1.7.1.2.1 - Navigazione cartelle FileSystem immagini . . . . .	50
1.81	UC 1.7.1.2.2 - Selezione cartella di destinazione . . . . .	50
1.82	UC 1.7.1.2.3 - Conferma scelta cartella . . . . .	50
1.83	UC 1.7.1.3 - Conferma e caricamento . . . . .	50
1.84	UC 1.7.2 - Cancellazione immagini . . . . .	51
1.85	UC 1.7.2.1 - Navigazione FileSystem immagini . . . . .	51
1.86	UC 1.7.2.2 - Selezione cartella . . . . .	52
1.87	UC 1.7.2.3 - Selezione immagini . . . . .	52
1.88	UC 1.7.2.4 - Conferma selezione ed eliminazione . . . . .	52



1.89 UC 1.7.3 - Spostamento immagini nel FileSystem delle immagini . . . . .	52
1.90 UC 1.7.3.1 - Navigazione nel FileSystem immagini . . . . .	53
1.91 UC 1.7.3.2 - Selezione Cartella di lavoro . . . . .	53
1.92 UC 1.7.3.3 - Selezione immagini . . . . .	53
1.93 UC 1.7.3.4 - Selezione Cartella di destinazione . . . . .	54
1.94 UC 1.7.3.5 - Conferma selezione e spostamento . . . . .	54
1.95 UC 1.7.4 - Spostamento presentazioni . . . . .	54
1.96 UC 1.7.4.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni . . . . .	55
1.97 UC 1.7.4.2 - Selezione cartella di lavoro . . . . .	55
1.98 UC 1.7.4.3 - Selezione presentazioni da spostare . . . . .	55
1.99 UC 1.7.4.4 - Selezione cartella di destinazione . . . . .	56
1.100 UC 1.7.4.5 - Conferma selezione e spostamento . . . . .	56
1.101 UC 1.7.5 - Eliminazione presentazioni . . . . .	56
1.102 UC 1.7.5.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni . . . . .	57
1.103 UC 1.7.5.2 - Selezione cartella di lavoro . . . . .	57
1.104 UC 1.7.5.3 - Selezione presentazioni da eliminare . . . . .	57
1.105 UC 1.7.5.4 - Conferma selezione ed eliminazione . . . . .	58
1.106 UC 1.8 - Registrazione Account . . . . .	59
1.107 UC 1.8.1 - Inserimento username per la registrazione . . . . .	59
1.108 UC 1.8.2 - Inserimento password per la registrazione . . . . .	60
1.109 UC 1.8.3 - Reinserimento password per la registrazione . . . . .	60
1.110 UC 1.8.4 - Registrazione . . . . .	60
1.111 UC 1.9 - Gestione template infografiche . . . . .	61
1.112 UC 1.9.1 - Scelta tipologia del template . . . . .	62
1.113 UC 1.9.2 - Caricamento di un template . . . . .	63
1.114 UC 1.9.2.1 - Navigazione nel file system . . . . .	63
1.115 UC 1.9.2.2 - Selezione file . . . . .	64
1.116 UC 1.9.4 - Caricamento di un elemento . . . . .	64
1.117 UC 1.9.4.1 - Navigazione nel file system . . . . .	65
1.118 UC 1.9.4.2 - Selezione file . . . . .	65
1.119 UC 1.9.5 - Eliminazione di un template . . . . .	65
1.120 UC 1.9.6 - Modifica di template . . . . .	66
1.121 UC 1.9.6.1 - Selezione blocco template . . . . .	67
1.122 UC 1.9.6.2 - Inserimento di un nuovo elemento nel template . . . . .	67
1.123 UC 1.9.6.3 - Modifica dimensione degli oggetti presenti nel template . . . . .	67
1.124 UC 1.9.6.4 - Modifica colore sfondo template . . . . .	67
1.125 UC 1.9.6.5 - Modifica testo template . . . . .	68
1.126 UC 1.9.6.5.1 - Modifica dimensione testo . . . . .	68
1.127 UC 1.9.6.5.2 - Modifica colore del testo . . . . .	68
1.128 UC 1.9.6.5.3 - Modifica font del testo . . . . .	69
1.129 UC 1.9.6.6 - Eliminazione oggetti del template . . . . .	69
1.130 UC 1.9.6.7 - Annulla/Ripristina . . . . .	69
1.131 UC 1.9.6.7.1 - Annullamento comando . . . . .	70
1.132 UC 1.9.6.7.2 - Ripristino del comando annullato . . . . .	70
1.133 UC 1.9.6.7.3 - Ripristino del template eliminato . . . . .	70
1.134 UC 1.10 - Login account utente . . . . .	71

1.135UC1.10.1 - Inserimento username . . . . .	71
1.136UC1.10.2 - Inserimento password . . . . .	72
1.137UC1.10.3 - Autenticazione . . . . .	72
1.138UC 1.11 - Gestione profilo . . . . .	73
1.139UC 1.11.1 - Modifica password . . . . .	73
1.140UC 1.11.2 - Conferma modifica password . . . . .	73
1.141UC1.12 - Download infografica . . . . .	74
1.142UC 1.12.1 - Navigazione nel FS infografiche . . . . .	74
1.143UC 1.12.2 - Selezione infografica . . . . .	75
1.144UC 1.12.3 - Navigazione FS utente . . . . .	75
1.145UC 1.12.4 - Conferma posizione e scaricamento . . . . .	75
1.146UC1.13 - Logout . . . . .	76
1.147UC 1.16 - Download Presentazioni . . . . .	77
1.148UC 1.16.1 - Navigazione nel FS delle presentazioni . . . . .	77
1.149UC 1.16.2 - Selezione presentazioni . . . . .	78
1.150UC 1.16.3 - Navigazione FS utente . . . . .	78
1.151UC 1.16.4 - Conferma posizione e scaricamento . . . . .	78
1.152UC 1.18 - Esecuzione presentazione . . . . .	79
1.153UC 1.18.1 - Esecuzione manuale . . . . .	80
1.154UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame . . . . .	80
1.155UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame . . . . .	81
1.156UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo . . . . .	81
1.157UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore . . . . .	81
1.158UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto . . . . .	81
1.159UC 1.18.1.6 - Riproduzione media . . . . .	82
1.160UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media . . . . .	82
1.161UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media . . . . .	82
1.162UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media . . . . .	83
1.163UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto . . . . .	83
1.164UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso . . . . .	83
1.165UC 1.18.2 - Esecuzione automatica . . . . .	84
1.166UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione . . . . .	84
1.167UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione . . . . .	85
1.168UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione . . . . .	85
1.169UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione . . . . .	85
1.170UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame . . . . .	85
1.171UC 1.18.2.6 - Gestione media . . . . .	85
1.172UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media . . . . .	86
1.173UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media . . . . .	86
1.174UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media . . . . .	87
1.175UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto . . . . .	87
1.176UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso . . . . .	87
1.177UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video . . . . .	87
1.178UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica . . . . .	87
1.179UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale . . . . .	88
1.180UC 1.14 - Esecuzione presentazione locale . . . . .	89





## 1 Casi d'uso

### 1.1 UC 1 - Caso generale



**Attori:** utente desktop, utente mobile, amministratore di sistema

**Descrizione:** il sistema deve mettere l'utente in condizioni di raccogliere idee e materiale multimediale da essere usati in una presentazione, creare una presentazione, modificare una presentazione, creare infografiche a partire da una presentazione, salvare ciò che ha prodotto su di un server ed infine eseguire una presentazione creata con il sistema.

**Precondizione:** il sistema è avviato e pronto all'uso.

**Postcondizione:** è stato eseguito ciò che l'utente desiderava e che il sistema è in grado di

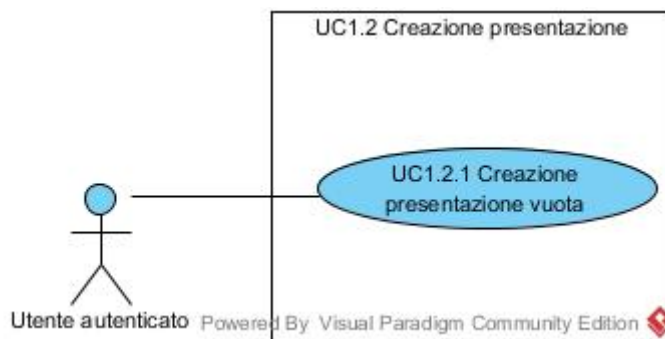


eseguire.

**Procedura principale:**

1. l'utente si registra creando un account utente (UC 1.8);
2. l'utente può gestire il suo account (UC 1.11);
3. l'utente raccoglie idee e materiale multimediale per la presentazione (UC 1.1);
4. l'utente può sincronizzare i contenuti di preparazione sul proprio spazio a disposizione sul server dopo aver effettuato il login con il suo account (UC 1.12);
5. l'utente desktop può creare una nuova presentazione (UC 1.2);
6. l'utente desktop può caricare o ottenere una presentazione sul proprio spazio a disposizione sul server dopo aver effettuato il login con il suo account (UC 1.7);
7. l'utente può creare una infografica della presentazione (UC 1.6);
8. l'utente può caricare l'infografica sul proprio spazio a disposizione sul server (UC 1.13);
9. l'utente può ottenere una presentazione dal server tramite il suo account (UC 1.7);
10. l'utente desktop può modificare la presentazione (UC 1.3);
11. l'utente mobile può modificare parzialmente la presentazione (UC 1.4);
12. l'utente può eseguire la presentazione (UC 1.18).

## 1.2 UC 1.2 - Creazione presentazione



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente crea una presentazione.

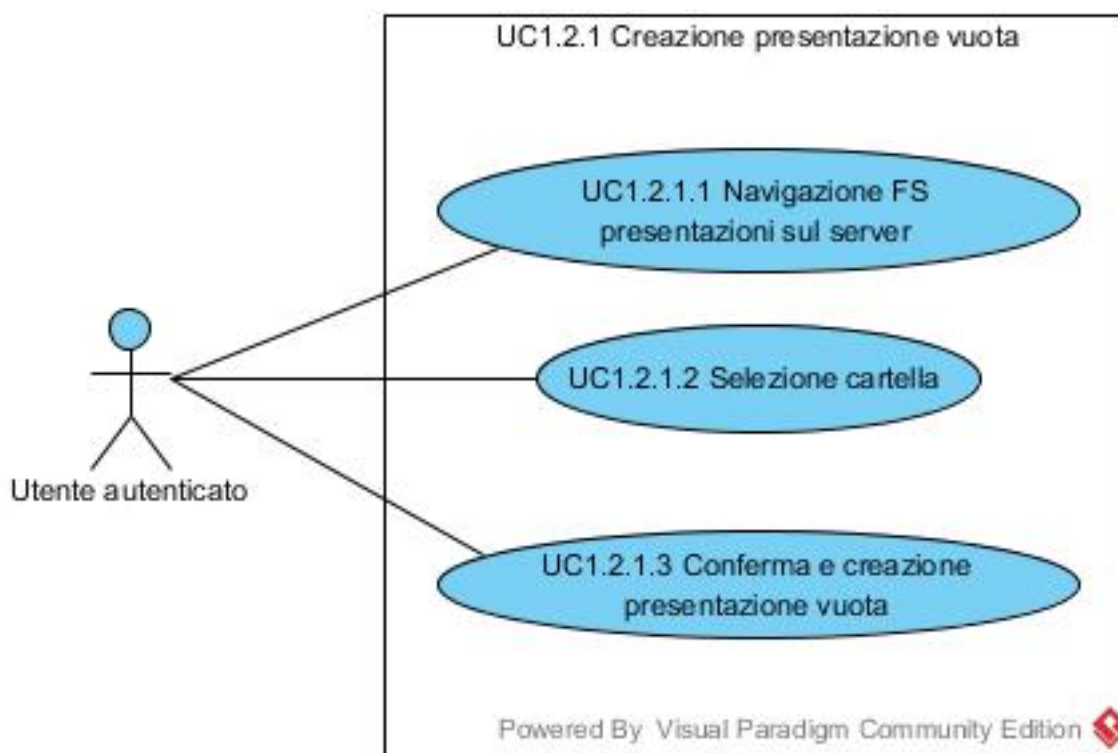
**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login.

**Postcondizione:** l'utente ha creato una nuova presentazione.

**Procedura principale:**

1. creazione presentazione vuota (UC 1.2.1).

### 1.3 UC 1.2.1 - Creazione presentazione vuota



**Attori:**

utente autenticato..

**Descrizione:** l'utente sceglie una cartella dove inserire la nuova presentazione e procede a crearla.

**Precondizione:** l'utente vuole creare una nuova presentazione.

**Postcondizione:** l'utente ha creato una presentazione vuota nella posizione desiderata.

### Procedura principale:

1. navigazione FileSystem presentazioni sul server (UC 1.2.1.1);
2. selezione cartella (UC 1.2.1.2);
3. conferma e creazione presentazione vuota (UC 1.2.1.3).

#### 1.4 UC 1.2.1.1 - Navigazione FileSystem presentazioni sul server

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** L'utente naviga nelle proprie cartelle fino a scegliere quella in cui salvare la nuova presentazione; il sistema mostra il contenuto della directory corrente.

**Precondizione:** l'utente vuole creare una presentazione vuota.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella in cui desidera sia salvata la nuova presentazione.

### 1.5 UC 1.2.1.2 - Selezione cartella

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma che la directory corrente è quella in cui scrivere la nuova presentazione.

**Precondizione:** l'utente si trova nella directory in cui eseguire il salvataggio del file.

**Postcondizione:** l'utente ha confermato la scelta fatta.

### Procedura principale:

1. l'utente desidera cambiare cartella.

### 1.6 UC 1.2.1.3 - Conferma e creazione presentazione vuota

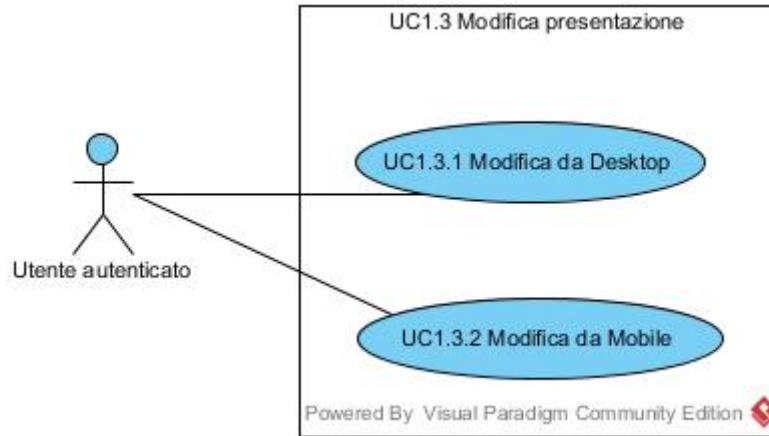
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** il sistema crea una presentazione vuota nella posizione selezionata precedentemente dall'utente.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui salvare il file.

**Postcondizione:** viene creata una nuova presentazione nella posizione selezionata dall'utente.

## 1.7 UC 1.3 - Modifica presentazione



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente può modificare una presentazione.

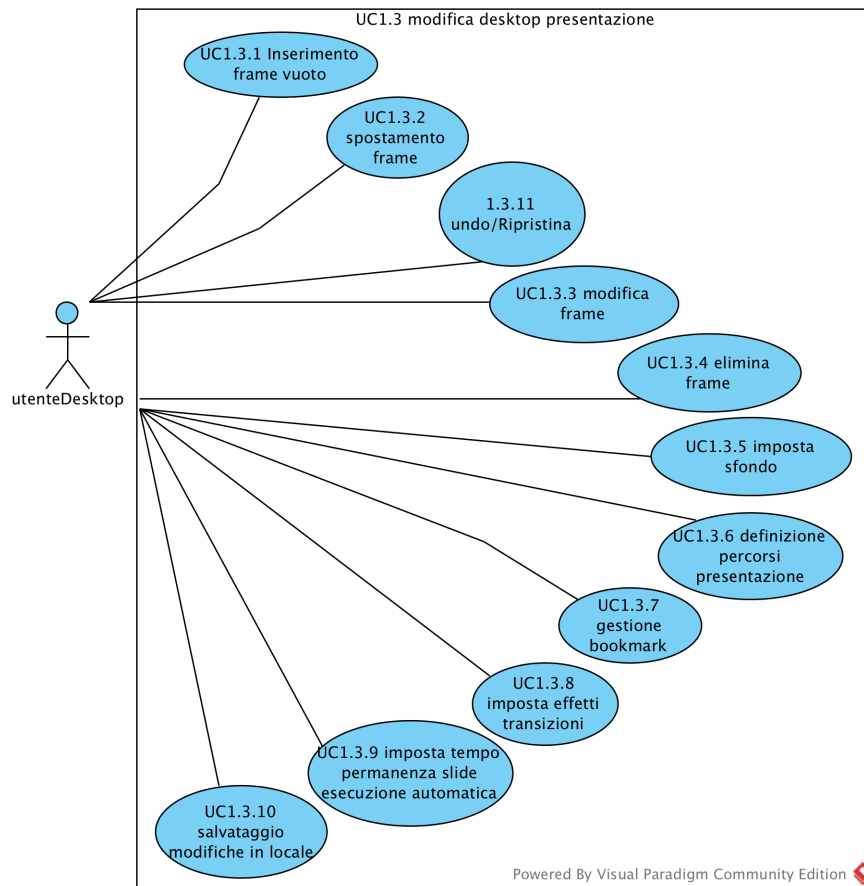
**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login. L'utente desidera cambiare una presentazione presente nel sistema.

**Postcondizione:** l'utente ha effettuato le modifiche desiderate.

### Procedura principale:

1. modifica da desktop (UC 1.3.1);
2. modifica da mobile (UC 1.3.2).

## 1.8 UC 1.3.1 - Modifica presentazione da desktop



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di modificare una presentazione.

**Precondizione:** è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

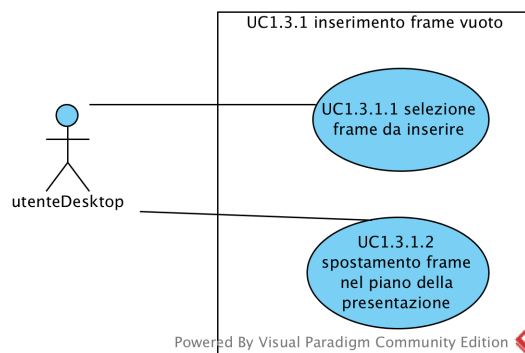
**Postcondizione:** l'utente ha modificato la presentazione selezionata e salvato le modifiche in locale.

**Procedura principale:**

1. l'utente può inserire un nuovo frame vuoto (UC 1.3.1.1);
2. l'utente può spostare i frame nel piano della presentazione (UC 1.3.1.2);
3. l'utente può modificare i frame inseriti (UC 1.3.1.3);
4. l'utente può eliminare i frame inseriti (UC 1.3.1.4);
5. l'utente può impostare uno sfondo (UC 1.3.1.5);
6. l'utente può definire i percorsi della presentazione (UC 1.3.1.6);
7. l'utente può inserire e cancellare bookmark (UC 1.3.1.7);
8. l'utente può impostare le opzioni di esecuzione della presentazione (UC 1.3.1.8);

9. l'utente può definire i tempi di permanenza (UC 1.3.1.9);
10. l'utente può salvare le modifiche in locale (UC 1.3.1.10).

## 1.9 UC 1.3.1.1 - Inserimento nuovo frame



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può inserire un nuovo frame nel piano della presentazione.

**Precondizione:** è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona un frame nel menu a lato del piano della presentazione;
2. l'utente sposta il frame all'interno del piano della presentazione;
3. l'utente rilascia il frame.

## 1.10 UC 1.3.1.1.1 - Selezione frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può selezionare uno dei frame definiti nel menu a lato del piano della presentazione.

**Precondizione:** è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato dal menu il frame desiderato.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona l'icona nuovo frame nel menu a sinistra del piano della presentazione;
2. l'utente seleziona uno dei frame ora selezionabili nel menu a sinistra del piano della presentazione.

## 1.11 UC 1.3.1.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può spostare un nuovo frame nel piano della presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato



un frame da inserire nel menu a sinistra del piano della presentazione.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

### Procedura principale:

1. l'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
2. l'utente rilascia la selezione sul frame.

### 1.12 UC 1.3.1.2 - Spostamento frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può spostare un frame nel piano della presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha spostato un frame nel piano della presentazione.

### Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. l'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
3. l'utente rilascia il frame selezionato.

### 1.13 UC 1.3.1.3 - Modifica desktop di un frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente desktop può scegliere di inserire o modificare un elemento (che può essere del testo, un'immagine, o un video), di spostare un elemento, di eliminare un elemento, di inserire o eliminare una scelta. Inoltre può modificare la dimensione e la forma del frame, lo spessore e il colore del bordo, e modificare lo sfondo.

**Precondizione:** l'utente desktop intende modificare un frame.

**Postcondizione:** nella presentazione è presente un frame modificato.

### Procedura principale:

1. inserimento di un elemento testo (UC 1.3.1.3.1);
2. inserimento di un elemento immagine (UC 1.3.1.3.2);
3. inserimento di un elemento video (UC 1.3.1.3.3);
4. modifica di un elemento testo (UC 1.3.1.3.4);
5. modifica di un elemento immagine (UC 1.3.1.3.5);
6. modifica di un elemento video (UC 1.3.1.3.6);
7. spostamento di un elemento (UC 1.3.1.3.7);
8. eliminazione di un elemento (UC 1.3.1.3.8);
9. inserimento di un elemento scelta (UC 1.3.1.3.9);

10. modifica di un elemento scelta (UC 1.3.1.3.10);
11. modifica della dimensione del frame (UC 1.3.1.3.11);
12. modifica della forma del frame (UC 1.3.1.3.12);
13. modifica dello spessore del bordo del frame (UC 1.3.1.3.13);
14. modifica del colore del bordo del frame (UC 1.3.1.3.14);
15. modifica dello sfondo del frame (UC 1.3.1.3.15);

#### 1.14 UC 1.3.1.3.1 - Inserimento di un elemento testo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera inserire un nuovo elemento testo.

**Postcondizione:** nel frame è presente un nuovo elemento testo..

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. l'utente desktop inserisce il testo desiderato.

### 1.15 UC 1.3.1.3.2 - Inserimento di un elemento immagine

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop inserisce un elemento di tipo immagine all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera inserire un elemento immagine.

**Postcondizione:** nel frame è presente un nuovo elemento immagine.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento immagine;
2. l'utente desktop inserisce l'immagine desiderata.

### 1.16 UC 1.3.1.3.3 - Inserimento di un elemento video

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop inserisce un elemento di tipo video all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera inserire un elemento video.

**Postcondizione:** nel frame è presente un nuovo elemento video.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento video;
2. l'utente desktop inserisce il video desiderato.



### 1.17 UC 1.3.1.3.4 - Modifica di un elemento testo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare un elemento testo.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento testo modificato.

**Procedura principale:**

1. l'utente desktop seleziona un elemento testo;
2. l'utente desktop modifica il testo selezionato.

### 1.18 UC 1.3.1.3.5 - Modifica di un elemento immagine

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento immagine presente all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento immagine.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento immagine con una dimensione modificata.

**Procedura principale:**

1. l'utente desktop seleziona un elemento immagine;
2. l'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento immagine.

### 1.19 UC 1.3.1.3.6 - Modifica di un elemento video

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento video presente all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento video.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento video con una dimensione modificata.

**Procedura principale:**

1. l'utente desktop seleziona un elemento video;
2. l'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento video.

### 1.20 UC 1.3.1.3.7 - Spostamento di un elemento

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop sposta un elemento qualsiasi all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera spostare un elemento.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento spostato.

**Procedura principale:**

1. l'utente desktop seleziona un elemento e lo trascina all'interno del frame.

### 1.21 UC 1.3.1.3.8 - Eliminazione di un elemento

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop elimina un elemento qualsiasi all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera eliminare un elemento.

**Postcondizione:** l'utente desktop ha eliminato un elemento.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento;
2. l'utente desktop elimina l'elemento selezionato.

### 1.22 UC 1.3.1.3.9 - Inserimento di un elemento scelta

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop inserisce all'interno di un frame un elemento scelta verso un altro frame non appartenente allo stesso percorso del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera inserire una scelta.

**Postcondizione:** l'utente desktop ha inserito una nuova scelta.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento scelta;
2. l'utente desktop seleziona un altro frame;
3. l'utente desktop assegna il nome all'elemento scelta.

### 1.23 UC 1.3.1.3.10 - Modifica di un elemento scelta

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica il testo assegnato ad un elemento scelta presente all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare il nome assegnato ad una scelta all'interno del frame.

**Postcondizione:** l'utente desktop ha modificato il nome di un elemento scelta.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento scelta;
2. l'utente desktop modifica il testo del nome assegnato all'elemento scelta.

### 1.24 UC 1.3.1.3.11 - Modifica della dimensione del frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica la dimensione del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare la dimensione del frame.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con una nuova dimensione.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della dimensione del frame;
2. l'utente desktop ridimensiona il frame.

### 1.25 UC 1.3.1.3.12 - Modifica della forma di un frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica la forma del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare la forma del frame.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con una nuova forma.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della forma del frame;
2. l'utente desktop seleziona la nuova forma del frame.

### 1.26 UC 1.3.1.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica lo spessore del bordo del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare lo spessore del bordo del frame.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo spessore.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello spessore del bordo del frame;
2. l'utente desktop ridimensiona lo spessore del bordo del frame.

### 1.27 UC 1.3.1.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica il colore del bordo del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare il colore del bordo del frame.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo colore.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica del colore del bordo del frame;
2. l'utente desktop seleziona il nuovo colore del bordo del frame.

### 1.28 UC 1.3.1.3.15 - Modifica dello sfondo del frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente desktop modifica lo sfondo del frame.

**Precondizione:** l'utente desktop desidera modificare lo sfondo del frame.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame con un nuovo sfondo.

### Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello sfondo del frame;
2. l'utente desktop può selezionare un nuovo colore di sfondo del frame;
3. l'utente desktop può selezionare una nuova immagine di sfondo del frame.

## 1.29 UC 1.3.1.4 - Eliminazione frame

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può eliminare un frame dal piano della presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha eliminato un frame dal piano della presentazione.

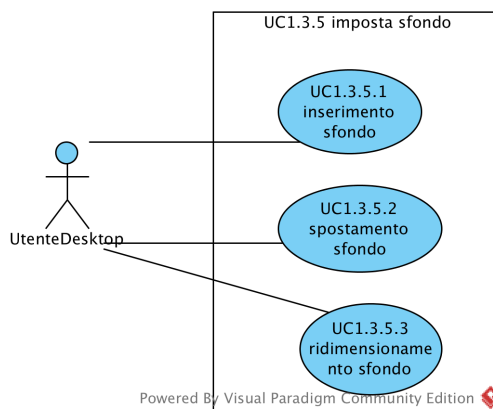
**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. l'utente seleziona l'icona cancella frame;
3. l'utente conferma la cancellazione del frame.

**Scenari alternativi:**

- l'utente non conferma l'azione di cancellazione e si ritorna alla precondizione.

## 1.30 UC 1.3.1.5 - Impostazione sfondo



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può impostare un'immagine o un colore di sfondo alla presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha impostato uno sfondo sul piano della presentazione.

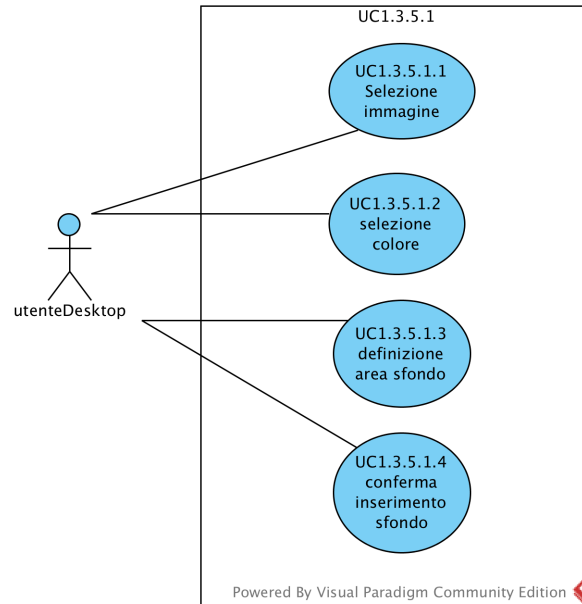
**Procedura principale:**

1. l'utente inserisce un'immagine o un colore di sfondo in un'area definita;
2. l'utente può spostare l'area di sfondo sul piano della presentazione;
3. l'utente può ridimensionare l'area di sfondo sul piano della presentazione;
4. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

**Scenari alternativi:**

- l'utente non conferma l'inserimento dello sfondo e si ritorna alla precondizione.

### 1.31 UC 1.3.1.5.1 - Inserimento sfondo



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può inserire una immagine o un colore di sfondo nel piano della presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito uno sfondo nel piano della presentazione.

### Procedura principale:

1. l'utente può selezionare un'immagine da usare come sfondo;
2. l'utente può selezionare un colore da usare come sfondo;
3. l'utente definisce un'area nel piano della presentazione per ospitare lo sfondo;
4. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

### Scenari alternativi:

- l'utente annulla l'inserimento di un nuovo sfondo.

### 1.32 UC 1.3.1.5.1.1 - Selezione immagine sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può selezionare un'immagine per lo sfondo.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato imposta sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un'immagine per lo sfondo.

### Procedura principale:

1. l'utente scorre i file immagine nelle cartelle locali dell'applicazione;

2. l'utente seleziona un'immagine;
3. l'utente conferma la selezione.

### 1.33 UC 1.3.1.5.1.2 - Selezione colore sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può selezionare un colore per lo sfondo.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato imposta sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un colore per lo sfondo.

**Procedura principale:**

1. l'utente scorre i colori definiti;
2. l'utente seleziona un colore;
3. l'utente conferma la selezione.

### 1.34 UC 1.3.1.5.1.3.1 - Definizione area sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire un'area per lo sfondo.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato un'immagine o un colore per lo sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha definito un'area per lo sfondo.

### Procedura principale:

1. l'utente seleziona un'area nel piano di presentazione;
2. l'utente conferma la definizione dell'area .

### 1.35 UC 1.3.1.5.1.4 - Conferma sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente deve confermare l'inserimento di uno sfondo.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato un colore o un'immagine per lo sfondo e ne ha definito l'area.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito uno sfondo.

### Procedura principale:

1. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

### 1.36 UC 1.3.1.5.2 - Spostamento sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può spostare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente un'area di sfondo.



**Postcondizione:** l'utente ha spostato uno sfondo nel piano della presentazione.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona l'area di sfondo;
2. l'utente sposta sul piano della presentazione l'area di sfondo.

### 1.37 UC 1.3.1.5.3 - Ridimensionamento sfondo

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può ridimensionare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

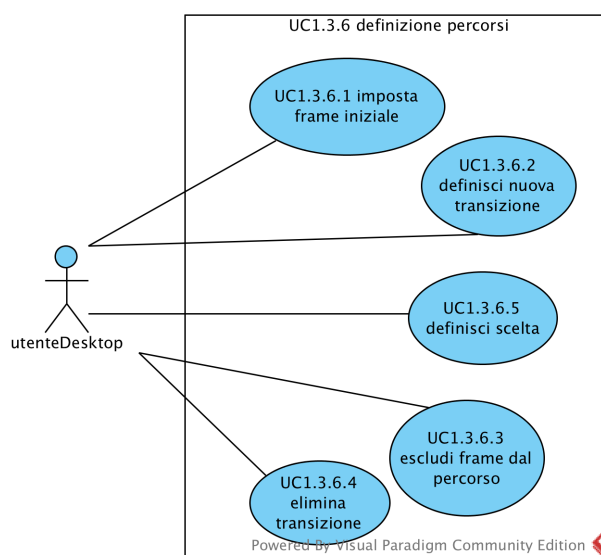
**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente un'area di sfondo.

**Postcondizione:** l'utente ha ridimensionato uno sfondo nel piano della presentazione.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona l'area dello sfondo;
2. l'utente seleziona l'icona 'ridimensionamento';
3. l'utente ridefinisce l'area dello sfondo
4. l'utente conferma la nuova area.

### 1.38 UC 1.3.1.6 - Definizione percorsi di visualizzazione



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire la sequenza delle slide visualizzate di una presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha definito la sequenza delle slide visualizzate in fase di esecuzione della presentazione aperta.

**Procedura principale:**



1. l'utente passa alla modalità modifica percorsi di visualizzazione;
2. l'utente imposta un frame come primo elemento visualizzato di una presentazione;
3. l'utente può definire nuove transizioni tra frame;
4. l'utente può definire delle scelte che portano a frame scegliibili;
5. l'utente può escludere un frame parte di un percorso;
6. l'utente può eliminare una transizione.

### 1.39 UC 1.3.1.6.1 - Imposta frame iniziale

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può impostare il primo frame visualizzato in fase di esecuzione di una presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi di visualizzazione.

**Postcondizione:** l'utente ha impostato il primo frame visualizzato in fase di esecuzione della presentazione aperta.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona un frame sul piano della presentazione (glossario);
2. l'utente seleziona l'icona inizio a lato del frame.

### 1.40 UC 1.3.1.6.2 - Nuova transizione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire una nuova transizione tra due frame.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

**Postcondizione:** l'utente ha definito una transizione tra due frame.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona una frame nel piano della presentazione;
2. l'utente seleziona l'icona aggiungi transizione;
3. l'utente seleziona il frame destinazione.

### 1.41 UC 1.3.1.6.3 - Togli frame dal percorso

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può togliere la visualizzazione di un frame dal percorso.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

**Postcondizione:** l'utente ha definito una transizione tra due frame.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;

2. l'utente seleziona l'azione togli slide a lato del numero indicante la visualizzazione associata al frame selezionato;
3. l'utente conferma l'eliminazione della slide.

## 1.42 UC 1.3.1.6.4 - Elimina transizione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può eliminare una transizione tra due frame del piano di presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione, la presentazione aperta contiene almeno una transizione.

**Postcondizione:** l'utente ha eliminato una transizione tra due frame.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona una transizione nel piano della presentazione;
2. l'utente seleziona l'azione cancella transizione.

## 1.43 UC 1.3.1.6.5 - Definisci scelta

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire una scelta di transizione (glossario).

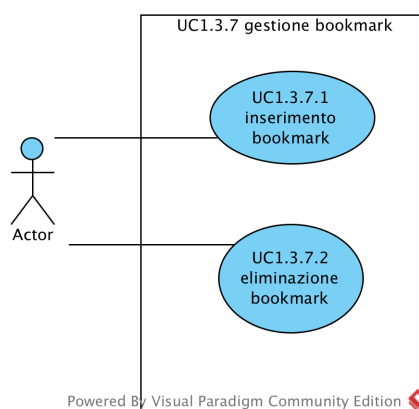
**Precondizione:** l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

**Postcondizione:** l'utente ha definito una scelta di transizione.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. l'utente seleziona l'azione nuova scelta;
3. l'utente seleziona il frame destinazione;
4. l'utente imposta un nome alla scelta.

## 1.44 UC 1.3.1.7 - Gestione bookmark



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può inserire e cancellare bookmark alle slide.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito o eliminato i bookmark alle slide.

### Procedura principale:

1. l'utente può inserire un nuovo bookmark ad una slide;
2. l'utente può eliminare un bookmark da una slide.

#### 1.45 UC 1.3.1.7.1 - Inserimento bookmark

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può inserire bookmark alle slide.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito un bookmark ad una slide.

### Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame associato alla slide a cui inserire il bookmark;
2. l'utente seleziona l'icona inserisci bookmark a lato del numero della slide corrispondente.

#### 1.46 UC 1.3.1.7.2 - Eliminazione bookmark

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può cancellare bookmark alle slide.

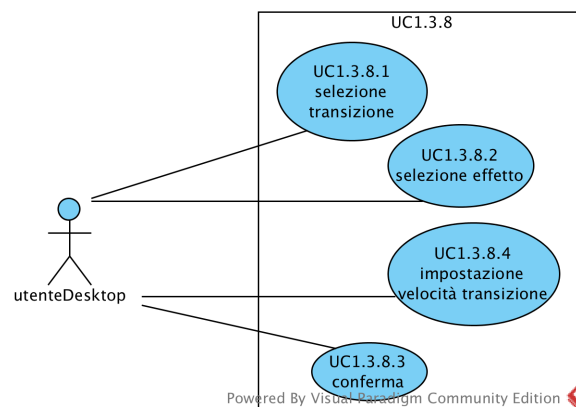
**Precondizione:** l'utente ha eliminato un bookmark da una slide.

**Postcondizione:** l'utente ha eliminato un bookmark da una slide.

### Procedura principale:

1. l'utente seleziona il frame associato alla slide da cui eliminare il bookmark;
2. l'utente seleziona l'icona elimina bookmark a lato del frame e del numero della slide a cui è associato il bookmark da eliminare.

#### 1.47 UC 1.3.1.8 - Definizione effetti di transizione





**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire gli effetti di transizione tra una slide e la successiva.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato effetti transazioni.

**Postcondizione:** l'utente ha modificato l'effetto di transizione per le transizioni desiderate.

**Procedura principale:**

1. l'utente seleziona la transizione a cui modificare l'effetto di transizione;
2. l'utente seleziona l'icona effetto transizione;
3. l'utente seleziona un effetto tra quelli definiti;
4. l'utente può selezionare la velocità di transizione;
5. l'utente conferma il cambiamento.

**Scenari alternativi:**

- l'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

#### 1.48 UC 1.3.1.8.1 - Selezione transizione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente selezionare una transizione tra due frame consecutivi in un percorso.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una transizione.

#### 1.49 UC 1.3.1. 8.2 - Selezione effetto

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può selezionare un effetto grafico di transizione da associare ad una transizione tra due frame.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un effetto di transizione per una transizione.

#### 1.50 UC 1.3.1.8.3 - Conferma effetto

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può confermare la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione, un effetto grafico per essa e una velocità di visualizzazione per la transizione.

**Postcondizione:** l'utente ha confermato la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

1.51 UC 1.3.1.8.4 - Imposta velocità transizione

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'impostare una velocita di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione e un effetto grafico su di essa.

**Postcondizione:** l'utente ha impostato la velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

### 1.52 UC 1.3.1.9 - Definizione tempo di permanenza

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può definire il tempo di permanenza per ogni slide in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha modificato il tempo di permanenza alle slide in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

### Procedura principale:

1. l'utente seleziona la voce in menu tempo di permanenza;
2. l'utente scrive il tempo di permanenza nella casella comparsa dall'azione precedente in secondi;
3. l'utente conferma la modifica.

### Scenari alternativi:

- l'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

### 1.53 UC 1.3.1.10 - Salvataggio modifiche in locale

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente può salvare in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

**Precondizione:** l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione:** l'utente ha salvato in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

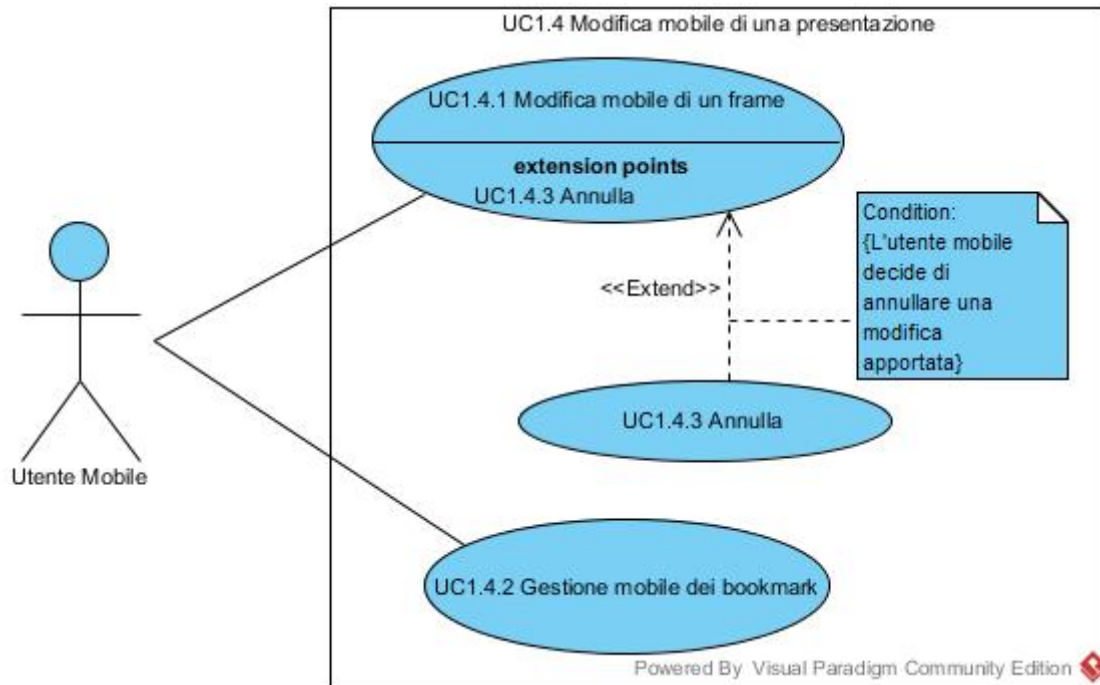
### Procedura principale:

1. l'utente seleziona l'icona salva in locale nel menu a lato del piano di presentazione;
2. l'utente conferma l'azione.

### Scenari alternativi:

- l'utente ha salvato in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

### 1.54 UC 1.3.2 - Modifica presentazione da mobile



**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** L'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica della presentazione. L'utente mobile può scegliere di modificare un frame o di gestire i bookmark.

**Precondizione:** l'utente mobile intende modificare una presettazione.

**Postcondizione:** il sistema contiene una presentazione modificata.

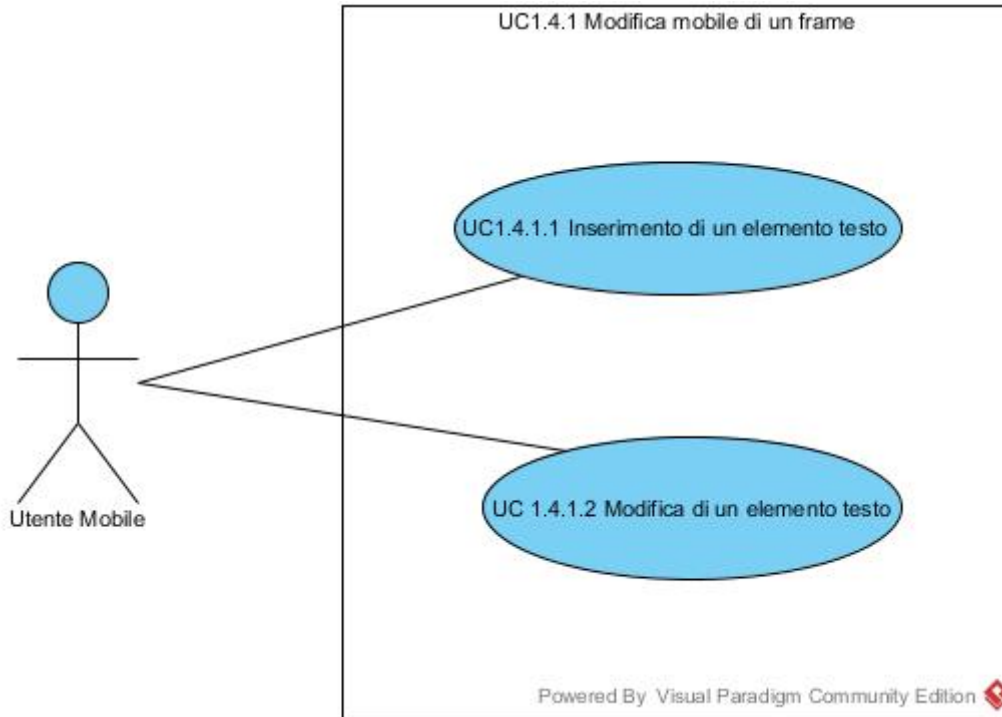
### Procedura principale:

1. modifica mobile di un frame (UC 1.3.2.1);
2. gestione mobile dei bookmark (UC 1.3.2.2).

### Scenari alternativi:

- solo nel caso in cui venga effettuata una modifica l'utente mobile può scegliere di annullare l'ultima modifica eseguita.

### 1.55 UC 1.3.2.1 - Modifica mobile di un frame



**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente mobile può scegliere di inserire o modificare un elemento testo.

**Precondizione:** l'utente mobile intende modificare un frame.

**Postcondizione:** la presentazione contiene un frame modificato.

### Procedura principale:

1. inserimento di un elemento testo (UC 1.3.2.1.1);
2. modifica di un elemento testo (UC 1.3.2.1.2).

### 1.56 UC 1.3.2.1.1 - Inserimento di un elemento testo

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

**Precondizione:** l'utente mobile desidera inserire un nuovo elemento testo.

**Postcondizione:** nel frame è presente un nuovo elemento testo.

### Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. l'utente mobile inserisce il testo desiderato.



## 1.57 UC 1.3.2.1.2 - Modifica di un elemento testo

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

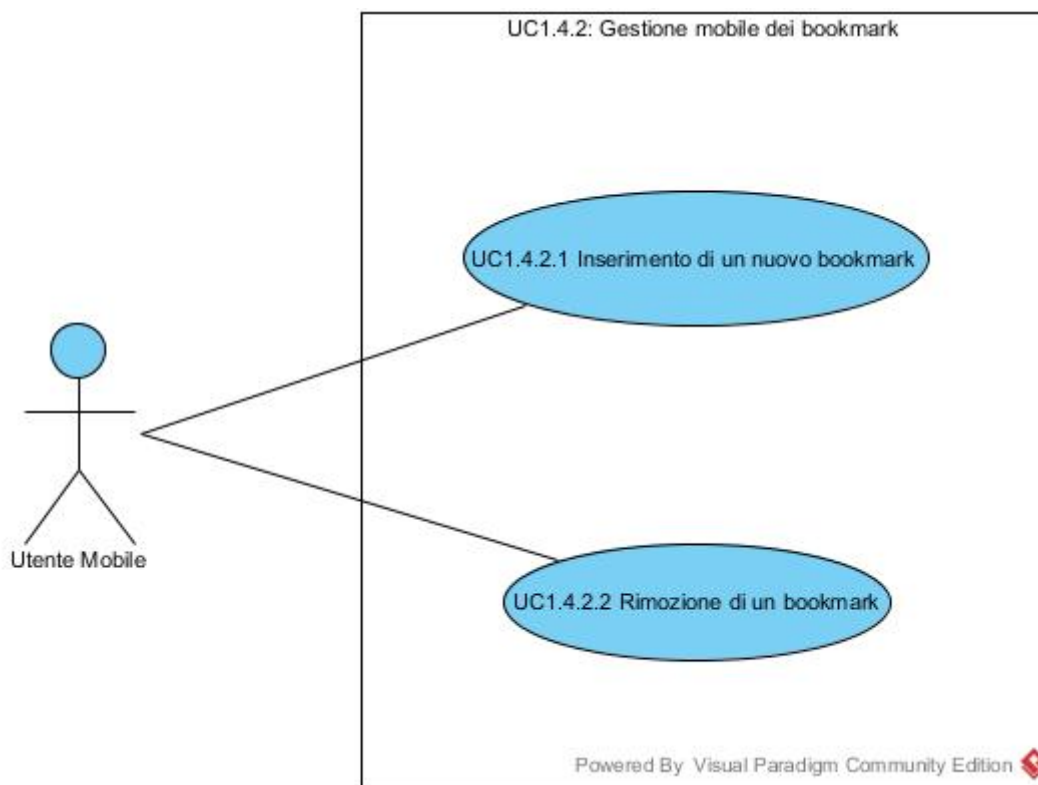
**Precondizione:** l'utente mobile desidera modificare un elemento testo.

**Postcondizione:** nel frame è presente un elemento testo modificato.

**Procedura principale:**

1. l'utente mobile seleziona un elemento testo;
2. l'utente mobile modifica il testo selezionato.

## 1.58 UC 1.3.2.2 - Gestione mobile dei bookmark



**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile ha scelto l'opzione di gestione dei bookmark. L'utente mobile può scegliere di inserire o rimuovere bookmark.

**Precondizione:** l'utente mobile intende gestire i bookmark.

**Postcondizione:** la presentazione contiene una diversa gestione dei bookmark.

**Procedura principale:**

1. inserimento di un nuovo bookmark (UC 1.3.2.2.1);
2. rimozione di un bookmark (UC 1.3.2.2.2).

### 1.59 UC 1.3.2.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile inserisce un bookmark su un frame che non ne contiene uno.

**Precondizione:** l'utente mobile intende inserire un bookmark su un frame che non contiene bookmark.

**Postcondizione:** il frame selezionato contiene un bookmark.

### Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un frame assegnando il bookmark.

## 1.60 UC 1.3.2.2.2 - Rimozione di un bookmark

**Attori:** utente mobile

**Descrizione:** l'utente mobile rimuove un bookmark su un frame che ne contiene uno.

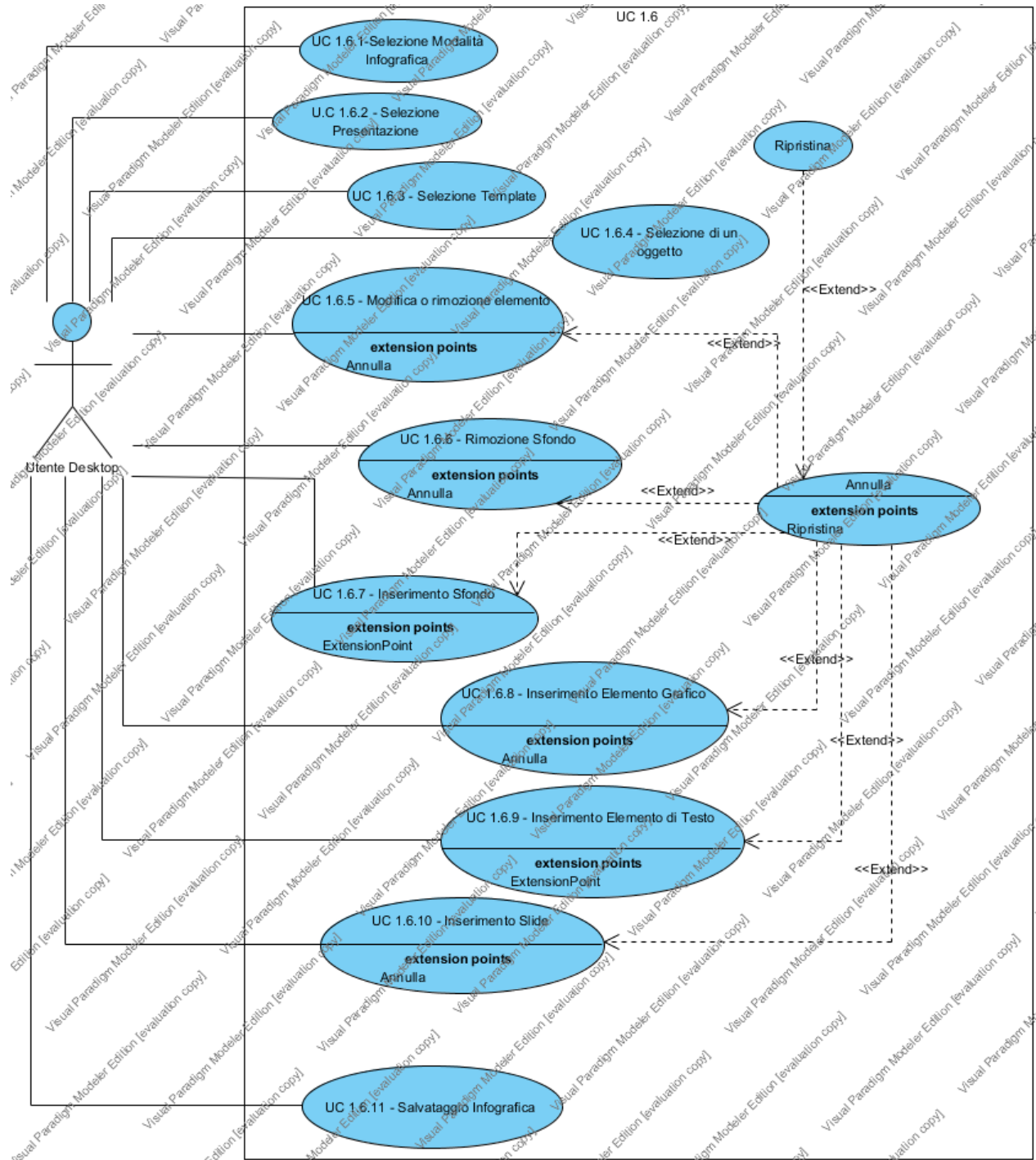
**Precondizione:** l'utente mobile intende rimuovere un bookmark da un frame che ne contiene uno.

**Postcondizione:** il frame selezionato non contiene un bookmark.

### Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un frame rimuovendo il bookmark.

## 1.61 UC 1.6 - Creazione di un'Infografica



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione slide e di inserirli in un unico documento stampabile e quindi lineare.

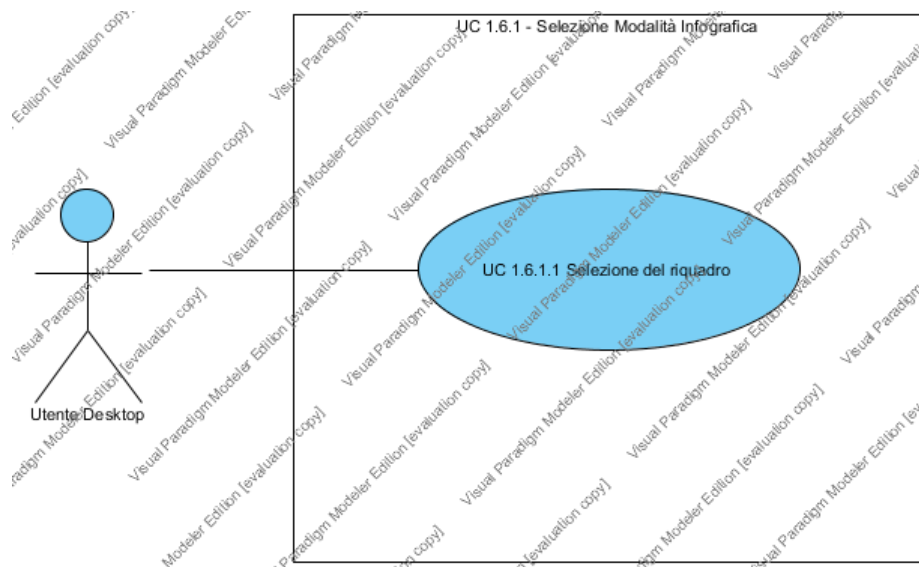
**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante.

**Postcondizione:** l'utente ha creato un'infografica che può aver salvato (nel suo computer?).

### Procedura principale:

1. selezione della modalità crea infografica (UC 1.6.1);
2. selezione della presentazione di cui produrre l'infografica (UC 1.6.2);
3. selezione di un template di infografica (UC 1.6.3);
4. selezione di un elemento dell'infografica (UC 1.6.4);
5. modifica e rimozione di un elemento grafico o di un elemento di testo (UC 1.6.5);
6. rimozione di uno sfondo (UC 1.6.6);
7. inserimento di uno sfondo (UC 1.6.7);
8. inserimento di un elemento grafico (UC 1.6.8);
9. inserimento di un elemento di testo (UC 1.6.9);
10. inserimento di una slide nella sua interezza (UC 1.6.10);
11. salvataggio dell'infografica.

## 1.62 UC 1.6.1 - Selezione della modalità infografica



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** permettere all'utente di entrare nella modalità adatta alla creazione di un'infografica.

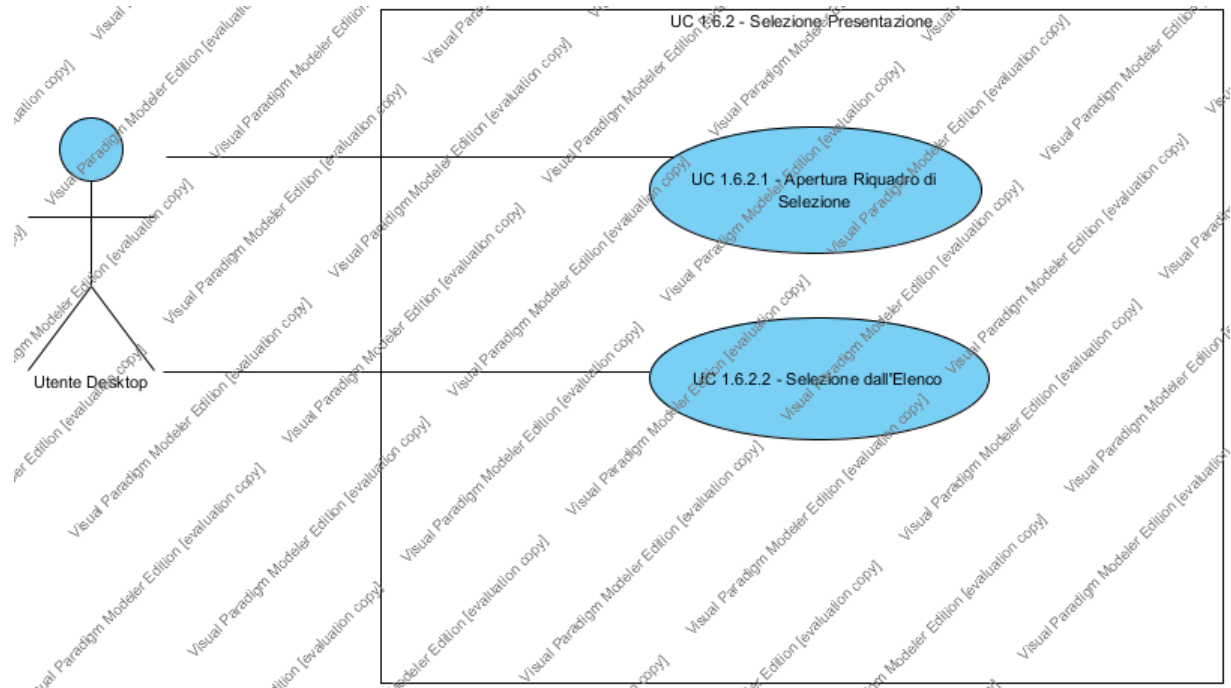
**Precondizione:** il programma è attivo e funzionante.

**Postcondizione:** l'utente ha avuto accesso alla sezione del programma dedicata alla creazione e modifica dell'infografica.

**Procedura principale:**

1. elezione di un riquadro apposito tramite mouse o tastiera.

## 1.63 UC 1.6.2 - Selezione della presentazione



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente è in grado di selezionare la presentazione di cui produrre l'infografica per potervi attingere elementi direttamente.

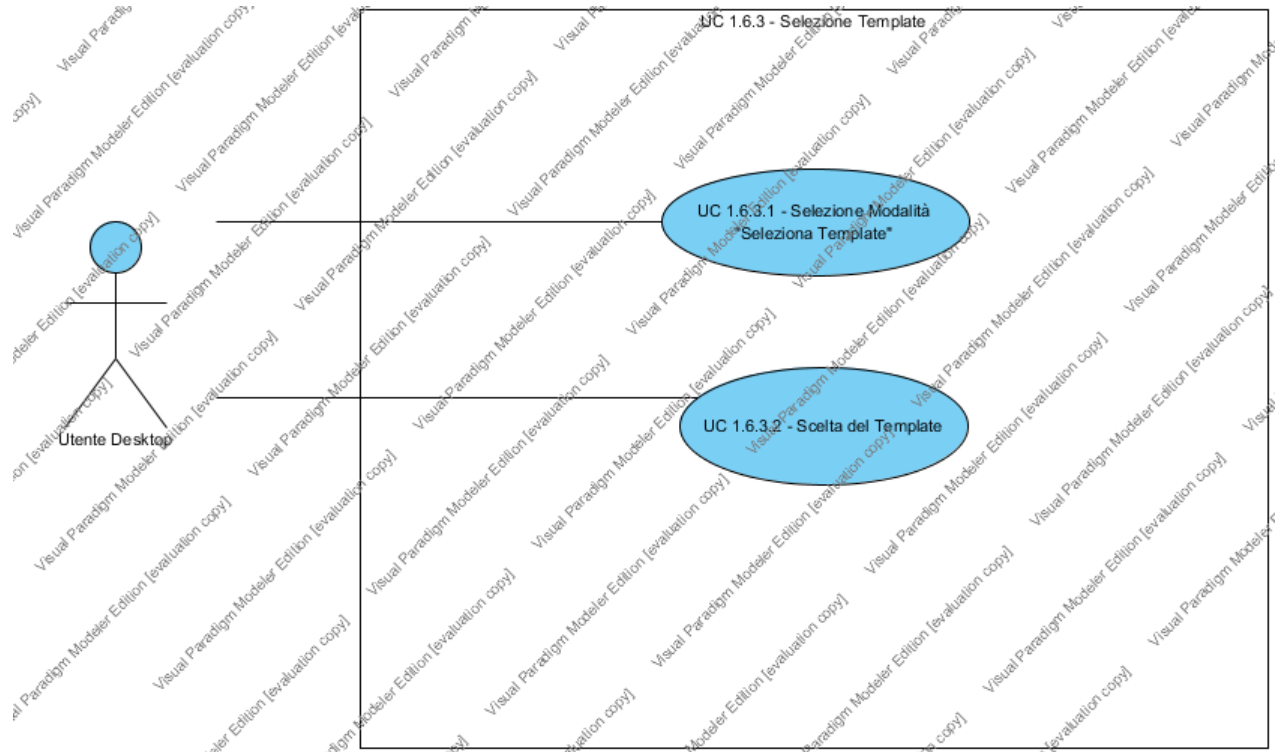
**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante.

**Postcondizione:** nell'editor, in una barra laterale, viene caricata una presentazione sui quali oggetti si può andare a interagire.

**Procedura principale:**

1. l'utente tramite mouse o tastiera seleziona l'icona che apre l'elenco delle sue presentazioni;
2. l'utente tramite mouse o tastiera seleziona la presentazione.

## 1.64 UC 1.6.3 - Selezione di un template



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** permettere all'utente di selezionare il template che preferisce.

**Precondizione:** il programma è attivo e funzionante.

**Postcondizione:** l'utente ha caricato nell'editor un template che potrà modificare per creare la sua infografica.

**Procedura principale:**

1. selezione tramite mouse o tastiera della funzione di visualizzazione template disponibili. Sullo schermo appaiono le anteprime dei vari template;
2. selezione vera e propria del template tramite mouse o tastiera, scorrendo le anteprime disponibili.



```

    usecaseDiagram
        usecase UC164["UC 1.6.4 - Selezione Elementi"]
        usecase UC1641["UC 1.6.4.1 - Selezione Tramite Mouse o Tastiera"]
        usecase UC16411["Modifica Diretta Tramite Doppio Click per Testo"]
        UC1641 --|> UC164
        UC16411 -.-> UC1641 : <<Extend>>
    
```

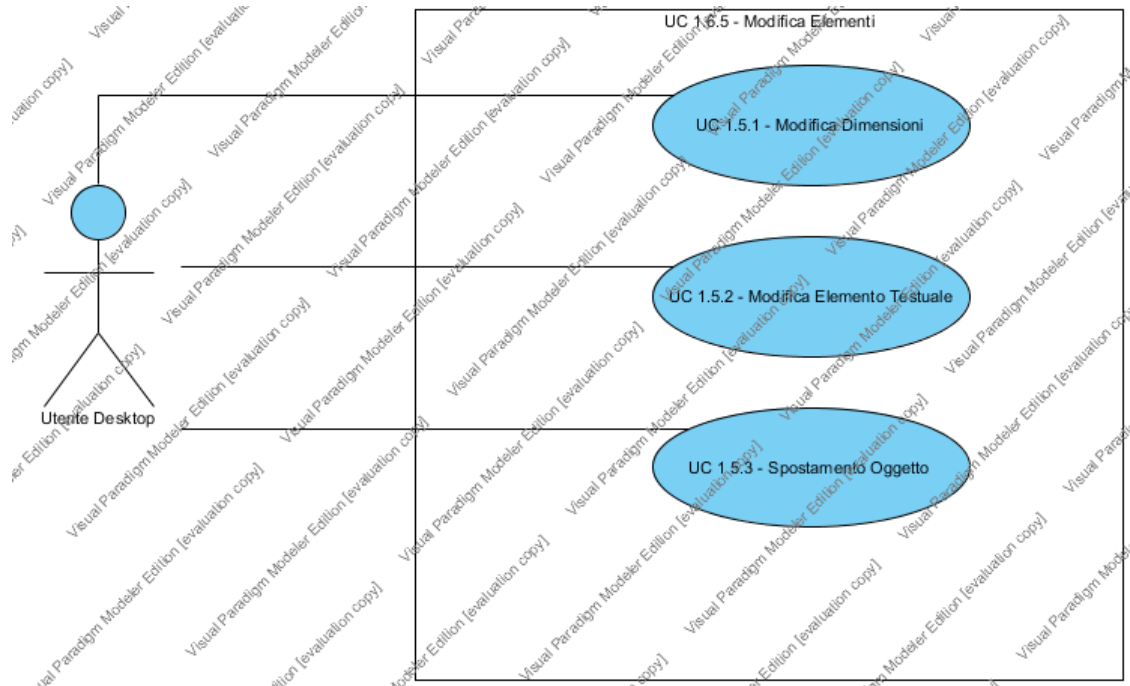
The diagram illustrates the relationship between two use cases. UC 1.6.4 - Selezione Elementi is the base use case. UC 1.6.4.1 - Selezione Tramite Mouse o Tastiera is a specialized use case that extends UC 1.6.4. UC 1.6.4.1 includes extension points for 'Modifica Diretta'. A third use case, 'Modifica Diretta Tramite Doppio Click per Testo', extends UC 1.6.4.1, as indicated by the dashed arrow labeled '<<Extend>>'. The extension points in UC 1.6.4.1 are labeled 'extension points' and 'Modifica Diretta'.

### Procedura principale:

1. sul foglio dell'infografica è possibile selezionare tramite mouse o tastiere un oggetto per poi andarlo a modificare;
2. se l'oggetto è testuale, cliccando due volte si accede direttamente al caso d'uso di modifica dell'oggetto (UC 1.6.5).



## 1.66 UC 1.6.5 - Modifica di un oggetto dell'infografica



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli inseriti da lui.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, un oggetto della presentazione è stato selezionato.

**Postcondizione:** l'oggetto selezionato è stato modificato.

**Procedura principale:**

1. se l'oggetto è un elemento grafico è possibile ingrandirne o diminuirne le dimensioni tramite trascinamento con il mouse delle ancore posizionate sui lati e sugli angoli;
2. se l'oggetto è un elemento testuale è possibile effettuare diverse modifiche (UC 1.6.5.2)
3. in entrambi i casi è possibile cambiare la posizione dell'oggetto.

**Scenari alternativi:**

- è possibile annullare l'ultima modifica effettuata ed eventualmente ripristinarla finché non viene effettuata un'altra operazione.





```

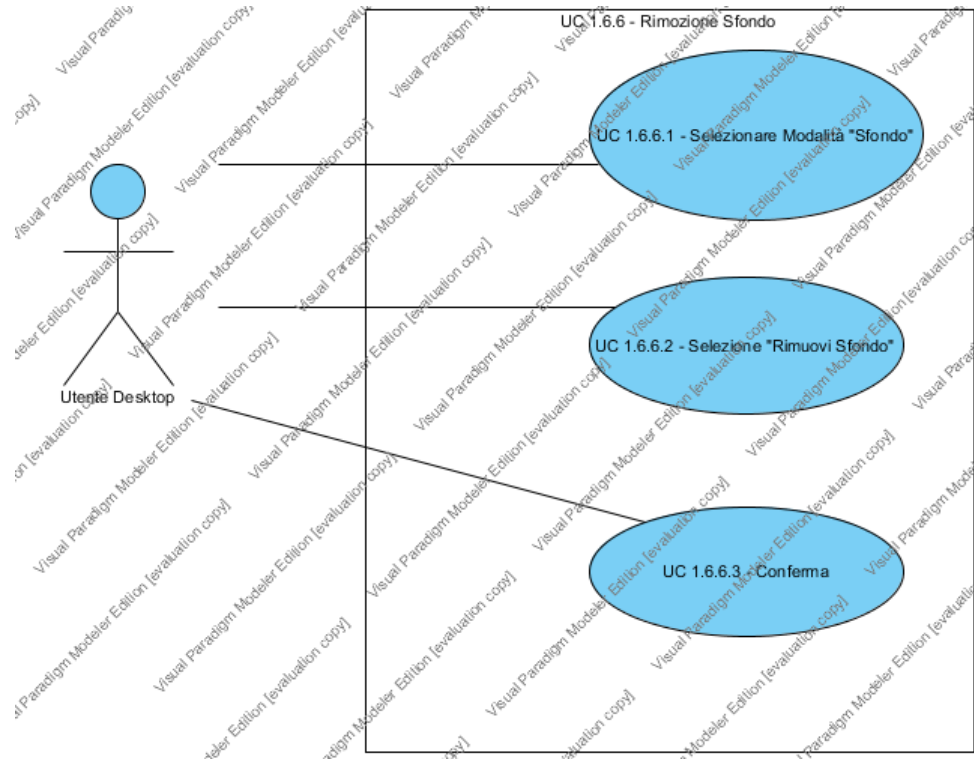
graph LR
    UtenteDesktop((Utente Desktop))
    UC1.6.5.2.1([UC 1.6.5.2.1 - Cambiare Carattere (font)])
    UC1.6.5.2.2([UC 1.6.5.2.2 - Modificare Dimensioni Carattere])
    UC1.6.5.2.3([UC 1.6.5.2.3 - Selezionare Formattazione])
    UC1.6.5.2.4([UC 1.6.5.2.4 - Cambiare Colore Carattere])
    UC1.6.5.5([UC 1.6.5.5 - Cambiare Colore di Sfondo])

    UtenteDesktop --- UC1.6.5.2.1
    UtenteDesktop --- UC1.6.5.2.2
    UtenteDesktop --- UC1.6.5.2.3
    UtenteDesktop --- UC1.6.5.2.4
    UtenteDesktop --- UC1.6.5.5
  
```

### Procedura principale:

- è sempre possibile annullare l'ultima modifica effettuata ed eventualmente ripristinarla.

## 1.68 UC 1.6.6 - Rimozione dello sfondo



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente è in grado di rimuovere lo sfondo dell'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

**Postcondizione:** lo sfondo dell'infografica è stato eliminato.

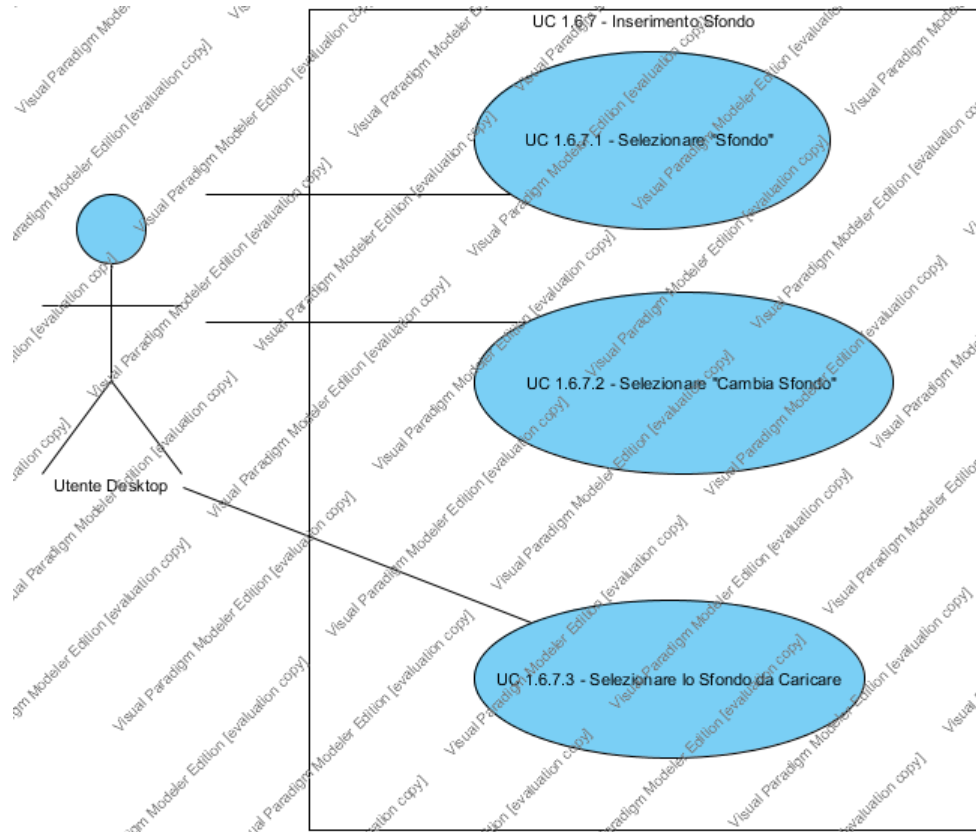
### Procedura principale:

1. l'utente seleziona tramite mouse o tastiera l'apposito pulsante Sfondo che permette di visualizzare le opzioni cambia sfondo e rimuovi sfondo;
2. l'utente seleziona l'opzione rimuovi sfondo tramite tastiera o mouse;
3. l'utente conferma sull'apposito messaggio se vuole eseguire o meno l'operazione.

### Scenari alternativi:

- è sempre possibile annullare la modifica.

### 1.69 UC 1.6.7 - Inserimento di uno sfondo



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente è in grado di scegliere uno sfondo per l'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

**Postcondizione:** lo sfondo dell'infografica è stato cambiato.

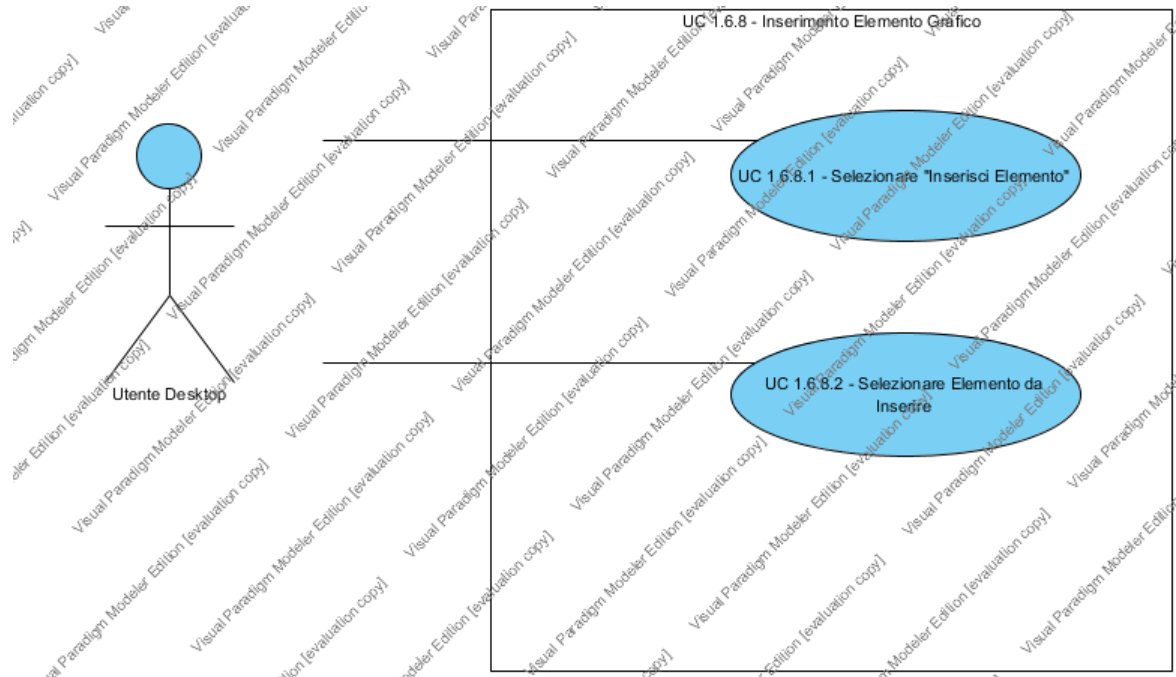
### Procedura principale:

1. l'utente seleziona tramite mouse o tastiera l'apposito pulsante Sfondo che permette di visualizzare le opzioni cambia sfondo e rimuovi sfondo;
2. l'utente seleziona l'opzione cambia sfondo tramite tastiera o mouse;
3. l'utente seleziona uno sfondo tramite tastiera o mouse.

### Scenari alternativi:

- è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.

## 1.70 UC 1.6.8 - Inserimento di un elemento grafico



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente è in grado di inserire un elemento grafico.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

**Postcondizione:** è stato inserito un oggetto precedentemente assente nell'infografica.

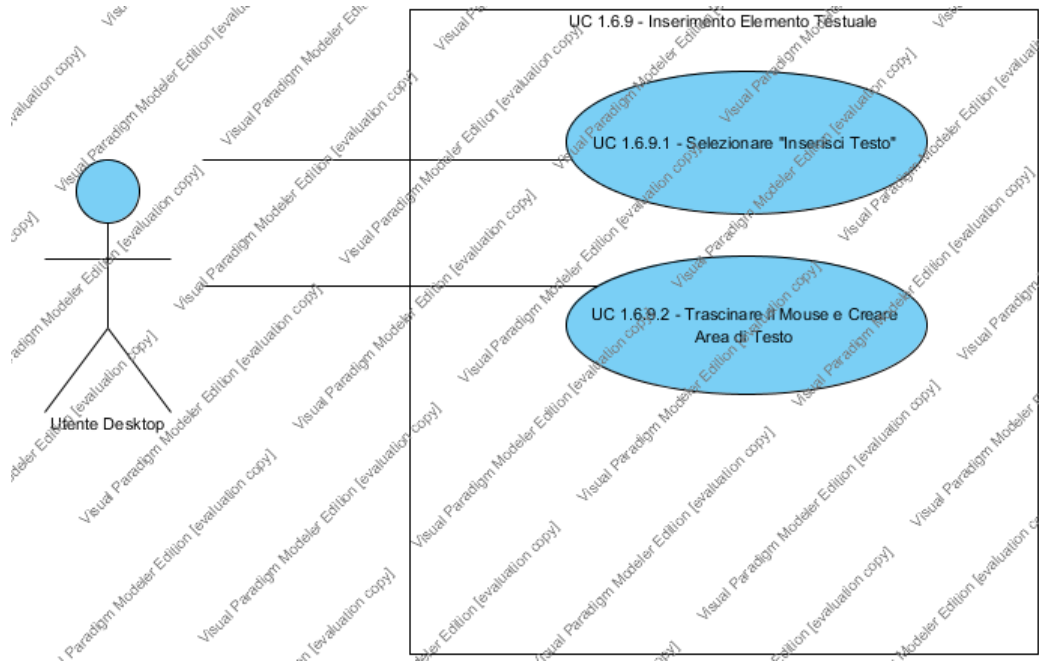
### Procedura principale:

1. l'utente seleziona, tramite mouse o tastiera, il pulsante di inserimento oggetto;
2. sono visualizzati tutti gli elementi grafici già caricati da cui l'utente può selezionare tramite mouse o tastiera, dopodiché compare l'oggetto selezionato che l'utente può modificare (UC 1.6.5).

### Scenari alternativi:

- è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.

### 1.71 UC 1.6.9 - Inserimento di un elemento testuale



**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

**Postcondizione:** è stato inserito un oggetto testuale precedentemente assente nell'infografica.

### Procedura principale:

1. l'utente seleziona, tramite mouse o tastiera, il pulsante di inserimento testo;
2. l'utente seleziona il punto dell'infografica in cui vuole inserire il testo. Sull'infografica compare l'oggetto testuale che l'utente può modificare (UC 1.6.5.2).

### Scenari alternativi:

- è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.

### 1.72 UC 1.6.10 - Inserimento di una slide

**Attori:** utente desktop

**Descrizione:** l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

**Precondizione:** il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente, è stata caricata una presentazione di cui l'utente vuole fare l'infografica.

**Postcondizione:** nell'infografica è stata inserita come immagine vettoriale una slide precedentemente assente.

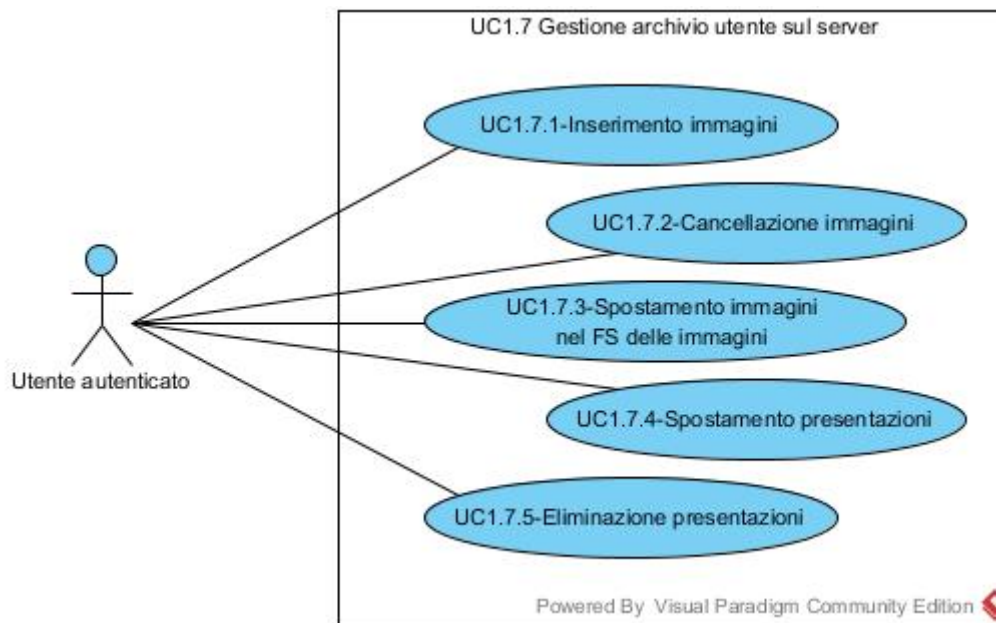
**Procedura principale:**

1. l'utente può cliccare con il mouse su una delle slide della presentazione, che si trova in una barra laterale, e trascinarla nel punto da lui scelto. L'immagine si comporta come un oggetto vettoriale.

### Scenari alternativi:

- è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.

## 1.73 UC 1.7 - Gestione archivio utente sul server



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente può modificare i contenuti (immagini e presentazioni) presenti nel proprio spazio all'interno del server, inserendone di nuovi o eliminando quelli presenti.

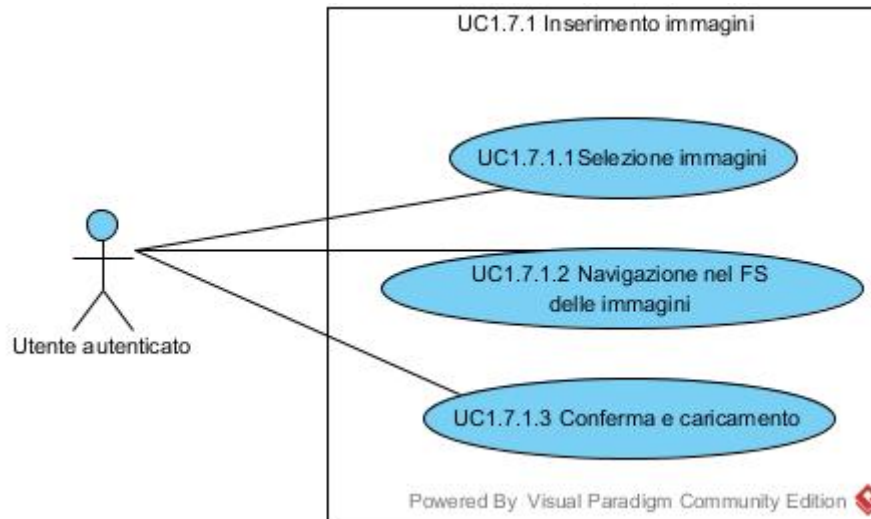
**Precondizione:** il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera effettuare modifiche ai propri file nello spazio all'interno del server.

**Postcondizione:** l'utente elimina o carica un'immagine o presentazione selezionata nel proprio spazio all'interno del server.

**Procedura principale:**

1. inserimento immagini (UC 1.7.1);
2. cancellazione immagini (UC 1.7.2);
3. spostamento immagini nel FileSystem delle immagini (UC 1.7.3);
4. spostamento presentazioni (UC 1.7.4);
5. eliminazione presentazioni (UC 1.7.5).

### 1.74 UC 1.7.1 - Inserimento immagini



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di caricare una o più immagini contenute nel proprio computer o dispositivo.

**Precondizione:** l'utente desidera caricare sul server una o più immagini esistenti in locale.

**Postcondizione:** l'utente ha caricato sul server le immagini selezionate.

### Procedura principale:

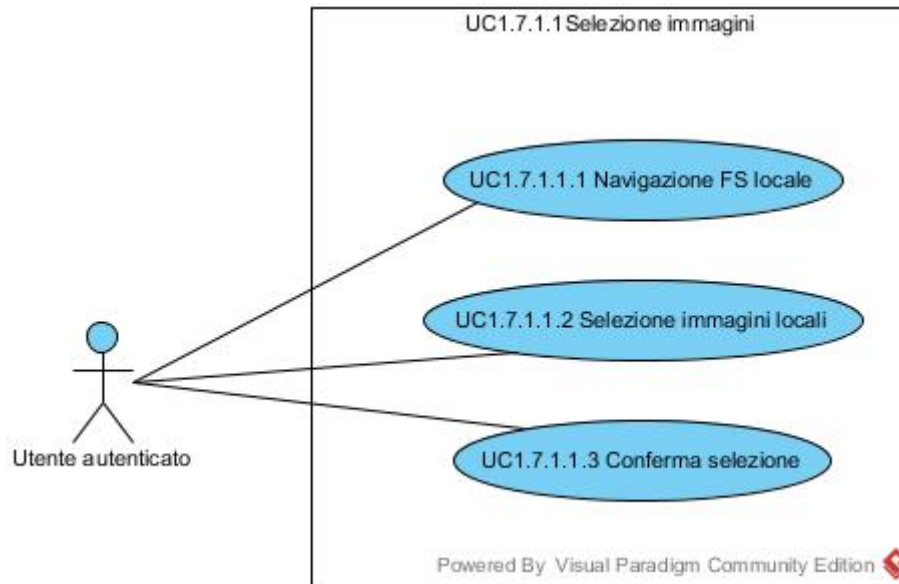
1. selezione immagini (UC 1.7.1.1);
2. navigazione nel FileSystem delle immagini (UC 1.7.1.2);
3. conferma e caricamento (UC 1.7.1.3).

### Scenari alternativi:

- l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.



### 1.75 UC 1.7.1.1 - Selezione immagini



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare una o più immagini contenute nel proprio dispositivo.

**Precondizione:** il sistema è in attesa che l'utente specifichi un percorso da cui selezionare le immagini.

**Postcondizione:** l'utente ha inizializzato l'attività di upload di immagini; l'utente ha a disposizione le immagini che desidera caricare.

### Procedura principale:

1. navigazione FileSystem locale (UC 1.7.1.1.1);
2. selezione immagini locali (UC 1.7.1.1.2);
3. conferma selezione (UC 1.7.1.1.3).

### 1.76 UC 1.7.1.1.1 - Navigazione FileSystem locale

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare una posizione esistente in cui sono contenute le immagini da caricare.

**Precondizione:** il sistema mostra all'utente le cartelle e le immagini presenti nella cartella corrente.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella che contiene le immagini da caricare.

### 1.77 UC 1.7.1.1.2 - Selezione immagini locali

**Attori:** utente

**Descrizione:** l'utente seleziona una o più immagini da caricare.

**Precondizione:** l'utente ha scelto la cartella da cui caricare le immagini; le immagini sono presenti nella cartella. **Postcondizione:** l'utente ha scelto le immagini dalla cartella corrente.

### 1.78 UC 1.7.1.1.3 - Conferma selezione

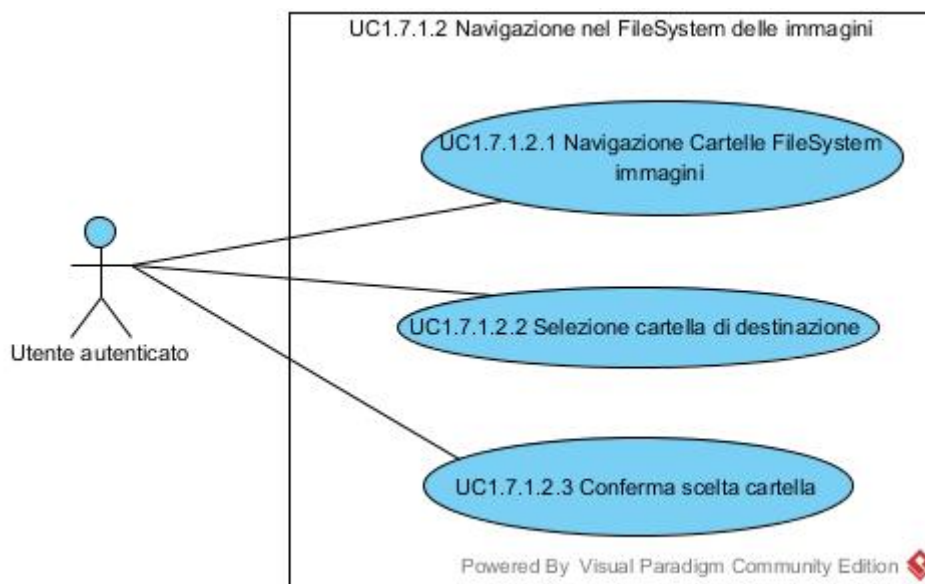
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la propria scelta ed è pronto a proseguire.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato una o più immagini presenti nella cartella corrente.

**Postcondizione:** l'utente conferma le operazioni precedenti.

### 1.79 UC 1.7.1.2 - Navigazione nel FileSystem delle immagini



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona una directory nel server in cui inserire le immagini scelte in precedenza.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato una o più immagini da una directory locale; il sistema mostra all'utente le sue directory nel FileSystem delle immagini all'interno del server.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una directory in cui eseguire il salvataggio.

**Procedura principale:**

1. navigazione cartelle FileSystem immagini (UC 1.7.1.2.1);
2. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.1.2.2);
3. conferma scelta cartella (UC 1.7.1.2.3).

## 1.80 UC 1.7.1.2.1 - Navigazione cartelle FileSystem immagini

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare la posizione in cui inserire i file selezionati; può creare una nuova cartella in cui inserirli.

**Precondizione:** il sistema mostra all'utente le cartelle dell'utente inserite nello spazio riservato alle immagini nel server.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella in cui desidera siano inserite le immagini che aveva selezionato in precedenza.

1.81 UC 1.7.1.2.2 - Selezione cartella di destinazione

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la directory corrente come quella in cui eseguire il caricamento.

**Precondizione:** l'utente si trova nella directory in cui eseguire il caricamento.

**Postcondizione:** l'utente ha confermato la scelta fatta.

**1.82 UC 1.7.1.2.3 - Conferma scelta cartella**

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** il sistema memorizza la directory selezionata dall'utente per il salvataggio.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui salvare le immagini.

**Postcondizione:** il sistema ha in memoria la directory selezionata dall'utente.

### 1.83 UC 1.7.1.3 - Conferma e caricamento

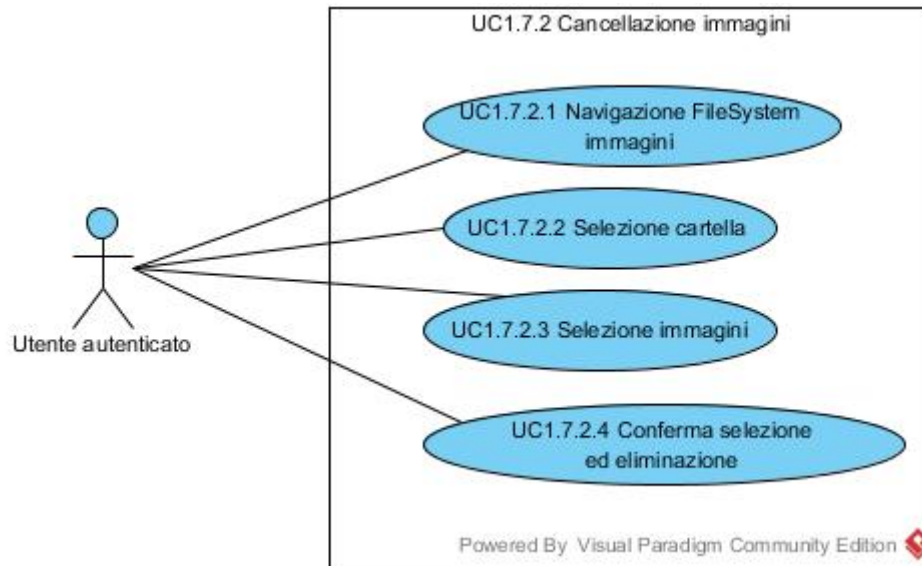
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** il sistema scrive le immagini selezionate dall'utente all'interno della cartella indicata.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato le immagini da caricare e la posizione in cui salvarle.

**Postcondizione:** le immagini scelte vengono scritte nella posizione indicata.

## 1.84 UC 1.7.2 - Cancellazione immagini



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di eliminare immagini presenti in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle immagini sul server.

**Precondizione:** l'utente desidera eliminare immagini esistenti nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione:** l'utente ha cancellato le immagini che desiderava rimuovere.

### Procedura principale:

1. navigazione FileSystem immagini (UC 1.7.2.1);
2. selezione cartella (UC 1.7.2.2);
3. selezione immagini (UC 1.7.2.3);
4. conferma selezione ed eliminazione (UC 1.7.2.4).

### Scenari alternativi:

- l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

### 1.85 UC 1.7.2.1 - Navigazione FileSystem immagini

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare un percorso valido all'interno del server in cui sono inserite le immagini che intende eliminare.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione d'eliminazione di immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella con i file immagine da eliminare.

### 1.86 UC 1.7.2.2 - Selezione cartella

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la posizione.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini da eliminare.

**Postcondizione:** l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono presenti le immagini da eliminare.

### 1.87 UC 1.7.2.3 - Selezione immagini

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona una o più immagini esistenti da rimuovere.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini che intende eliminare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le immagini presenti.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una o più immagini esistenti da eliminare.

### 1.88 UC 1.7.2.4 - Conferma selezione ed eliminazione

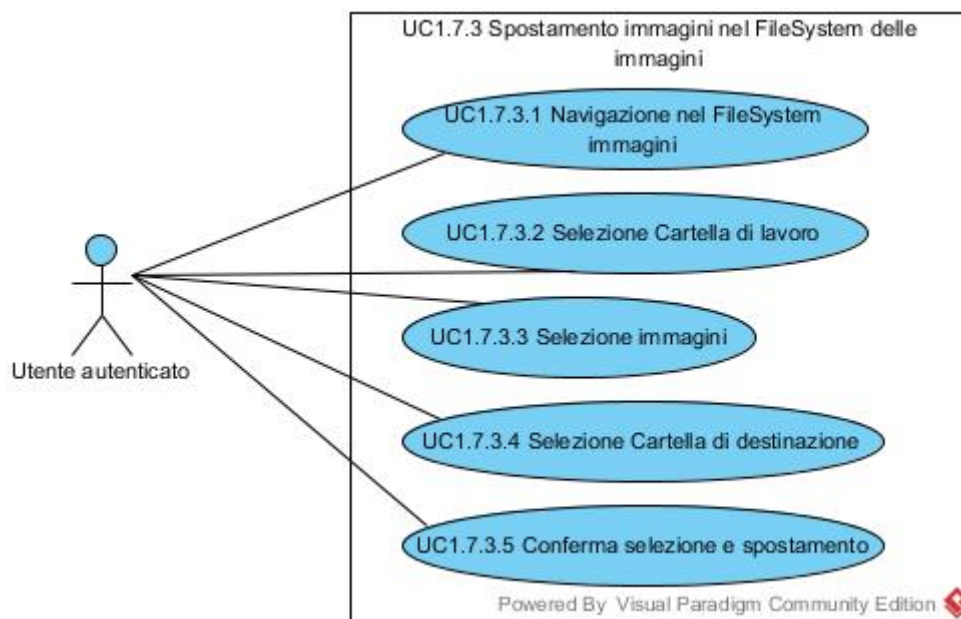
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la selezione ed il sistema procede all'eliminazione.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato i file immagine da eliminare; tali file esistono.

**Postcondizione:** il sistema ha eliminato i file immagini selezionati dalla cartella selezionata.

### 1.89 UC 1.7.3 - Spostamento immagini nel FileSystem delle immagini





**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di selezionare immagini presenti in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle immagini sul server e spostarle in un'altra directory.

**Precondizione:** l'utente desidera spostare immagini esistenti nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione:** l'utente ha spostato le immagini che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

**Procedura principale:**

1. navigazione nel FileSystem immagini (UC 1.7.3.1);
2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.3.2);
3. selezione immagini (UC 1.7.3.3);
4. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.3.4);
5. conferma selezione e spostamento (UC 1.7.3.5).

**Scenari alternativi:**

- l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

## 1.90 UC 1.7.3.1 - Navigazione nel FileSystem immagini

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare un percorso valido all'interno del server in cui sono inserite le immagini che intende spostare.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella con i file immagine da spostare.

## 1.91 UC 1.7.3.2 - Selezione Cartella di lavoro

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la posizione.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini da spostare.

**Postcondizione:** l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono presenti le immagini da spostare.

## 1.92 UC 1.7.3.3 - Selezione immagini

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona una o più immagini esistenti da spostare.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini che intende spostare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le immagini presenti.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una o più immagini esistenti da spostare.

### 1.93 UC 1.7.3.4 - Selezione Cartella di destinazione

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona dal FileSystem immagini una cartella tra quelle presenti o ne crea una di nuova.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato delle immagini all'interno di un percorso valido nel FileSystem delle immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di destinazione; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una cartella di destinazione valida all'interno del FileSystem delle immagini.

### 1.94 UC 1.7.3.5 - Conferma selezione e spostamento

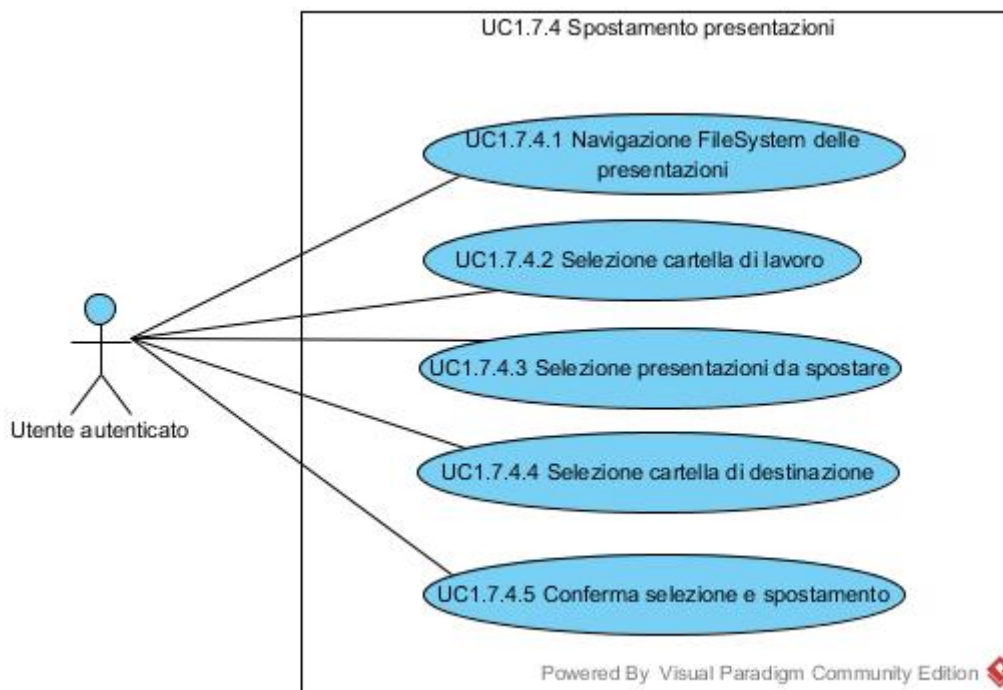
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la selezione ed il sistema procede allo spostamento.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato i file immagine da spostare e la destinazione in cui trasferirli; tali file esistono.

**Postcondizione:** il sistema ha spostato i file immagini selezionati nella cartella selezionata dall'utente.

### 1.95 UC 1.7.4 - Spostamento presentazioni



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di selezionare delle presentazioni inserite in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni nel server e spostarle in un'altra



directory, oppure in una nuova.

**Precondizione:** l'utente desidera spostare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione:** l'utente ha spostato le presentazioni che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

### Procedura principale:

1. navigazione nel FileSystem delle presentazioni (UC 1.7.4.1);
2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.4.2);
3. selezione presentazioni da spostare (UC 1.7.4.3);
4. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.4.4);
5. conferma selezione e spostamento (UC 1.7.4.5).

### Scenari alternativi:

- l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

## 1.96 UC 1.7.4.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da spostare.

### 1.97 UC 1.7.4.2 - Selezione cartella di lavoro

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella che contiene le presentazioni da spostare.

### 1.98 UC 1.7.4.3 - Selezione presentazioni da spostare

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona una o più presentazioni esistenti da spostare.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le presentazioni che intende spostare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le presentazioni



contenute in tale cartella.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una o più presentazioni esistenti da spostare.

### 1.99 UC 1.7.4.4 - Selezione cartella di destinazione

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona dal FileSystem delle presentazioni una cartella tra quelle presenti o ne crea una di nuova.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato delle presentazioni all'interno di un percorso valido nel FileSystem delle presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di destinazione; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una cartella di destinazione valida all'interno del FileSystem delle presentazioni.

### 1.100 UC 1.7.4.5 - Conferma selezione e spostamento

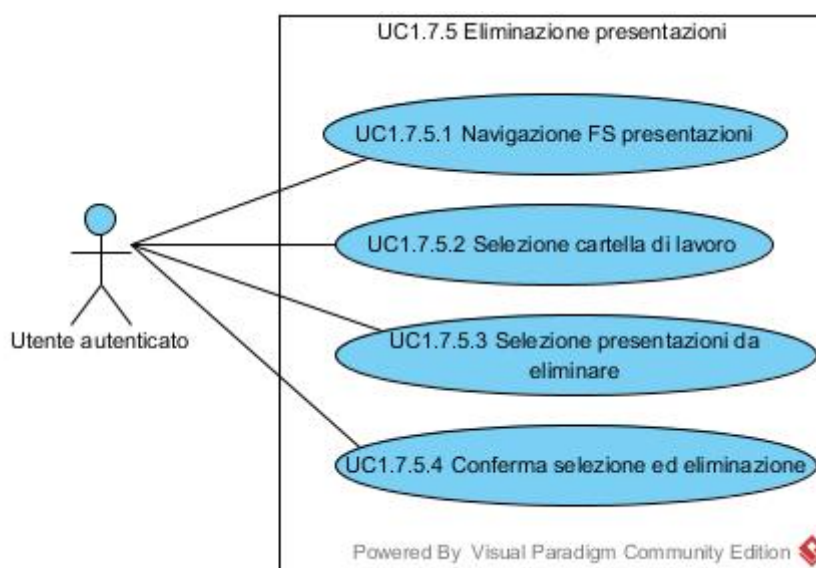
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la selezione ed il sistema procede allo spostamento.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato le presentazioni da spostare e la destinazione in cui trasferirle; tali presentazioni esistono.

**Postcondizione:** il sistema ha spostato le presentazioni selezionate, nella cartella selezionata dall'utente.

### 1.101 UC 1.7.5 - Eliminazione presentazioni





**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di eliminare presentazioni contenute in una cartella, all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni sul server.

**Precondizione:** l'utente desidera eliminare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione:** l'utente ha cancellato le presentazioni che desiderava rimuovere.

**Procedura principale:**

1. navigazione nel FileSystem delle presentazioni (UC 1.7.5.1);
2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.5.2);
3. selezione presentazioni da eliminare (UC 1.7.5.3);
4. conferma selezione ed eliminazione (UC 1.7.5.4).

**Scenari alternativi:**

- l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

## 1.102 UC 1.7.5.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende rimuovere. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione di cancellazione di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da eliminare.

## 1.103 UC 1.7.5.2 - Selezione cartella di lavoro

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la posizione.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le presentazioni da eliminare.

**Postcondizione:** l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono inserite le presentazioni da eliminare.

## 1.104 UC 1.7.5.3 - Selezione presentazioni da eliminare

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona una o più presentazioni esistenti da rimuovere.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende eliminare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le presentazioni che lì si trovano.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una o più presentazioni esistenti da eliminare.

1.105 UC 1.7.5.4 - Conferma selezione ed eliminazione

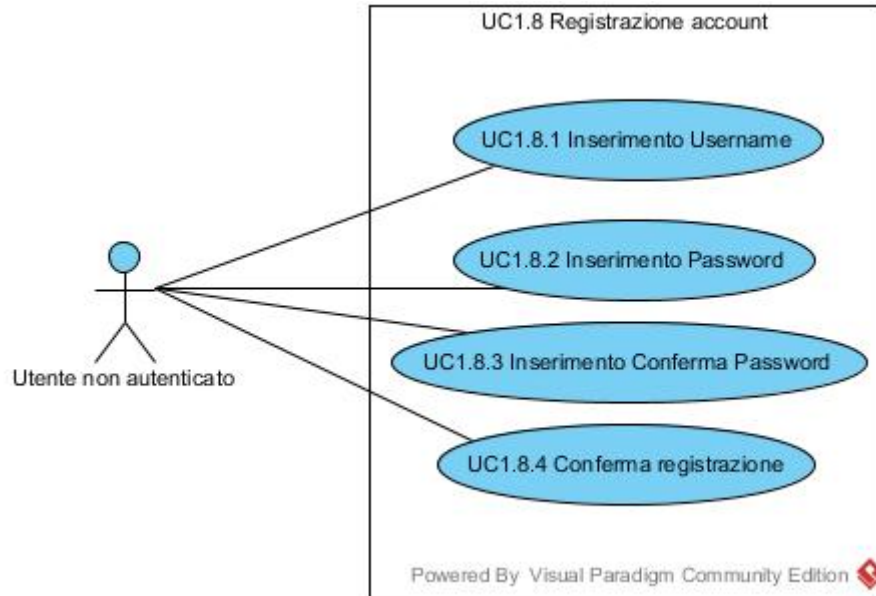
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la selezione ed il sistema procede all'eliminazione.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato le presentazioni da eliminare; tali file esistono.

**Postcondizione:** il sistema ha eliminato le presentazioni selezionate dalla cartella scelta.

## 1.106 UC 1.8 - Registrazione Account



**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente non autenticato desidera registrarsi al sistema, inserisce quindi i suoi dati e dopo aver ricevuto conferma dal sistema viene registrato.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante; l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione.

**Postcondizione:** la registrazione è stata effettuata, il sistema è al punto iniziale.

### Procedura principale:

1. inserimento username per la registrazione (UC 1.8.1);
2. inserimento password per la registrazione (UC 1.8.2);
3. reinserimento password per la registrazione (UC 1.8.3);
4. registrazione (UC 1.8.4).

**Scenario alternativo:**

- lo username scelto risulta essere appartenente ad un altro utente, chi si sta registrando viene avvisato dell'errore e può scegliere un altro username;
- la password e il suo reinserimento risultano essere diverse, l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserire i dati.

### 1.107 UC1.8.1 - Inserimento username per la registrazione

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente non autenticato inserisce il proprio username

**Precondizione:** l'utente non autenticato richiede d'effettuare la registrazione è pronto ad

inserire lo username scelto.

**Postcondizione:** è stato inserito lo username.

### Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce lo username scelto.

### 1.108 UC1.8.2 - Inserimento password per la registrazione

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** l'utente non autenticato inserisce la propria password

**Precondizione:** l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione è pronto ad inserire la password scelta.

**Postcondizione:** è stata inserita la password.

### Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta.

### 1.109 UC1.8.3 - Reinserimento password per la registrazione

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente non autenticato reinserisce la propria password.

**Precondizione:** l'utente non autenticato richiede d'effettuare la registrazione è pronto a reinserire la password scelta per confermarla.

**Postcondizione:** è stata inserita la conferma della password.

### Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta per confermarla.

## 1.110 UC1.8.4 - Registrazione

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** il sistema procede a registrare le credenziali se lo username è disponibile e le password combaciano.

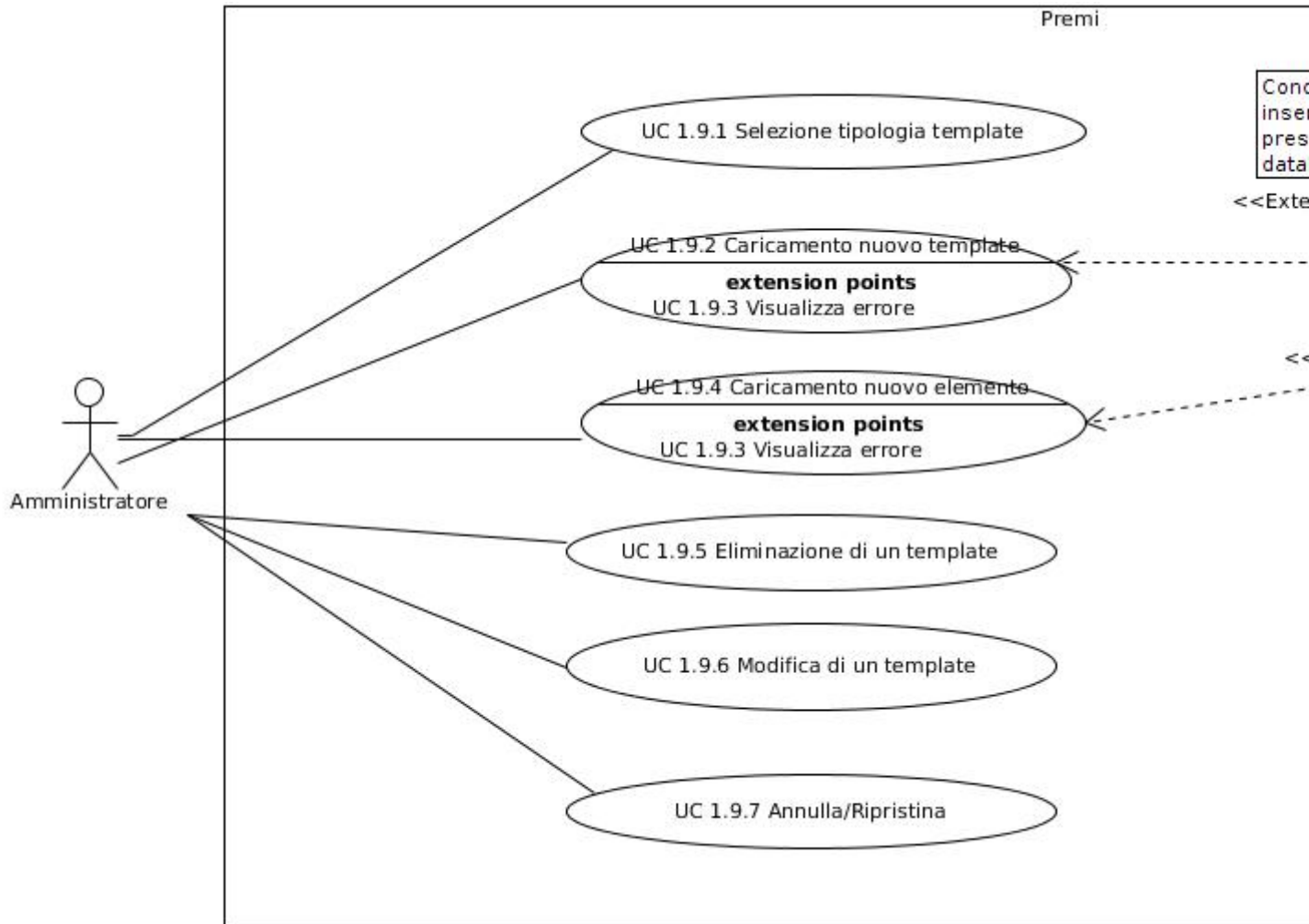
**Precondizione:** l'utente non autenticato ha inserito il proprio username, la password e la sua conferma.

**Postcondizione:** lo username è disponibile e le password combaciano. Vengono registrate le credenziali nel sistema.

### Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta per confermarla.

### 1.111 UC 1.9 - Gestione template infografiche



**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore ha effettuato il login e il programma è correttamente funzionante. L'amministratore ha la possibilità di inserire nuovi oggetti per comporre i template e nuovi template di infografiche e di slide , modificare quelli vecchi o eliminarli.

**Precondizione:** il programma è in funzione e l'amministratore ha effettuato il login.

**Postcondizione:** le operazioni svolte dall'amministratore sono state eseguite con successo.

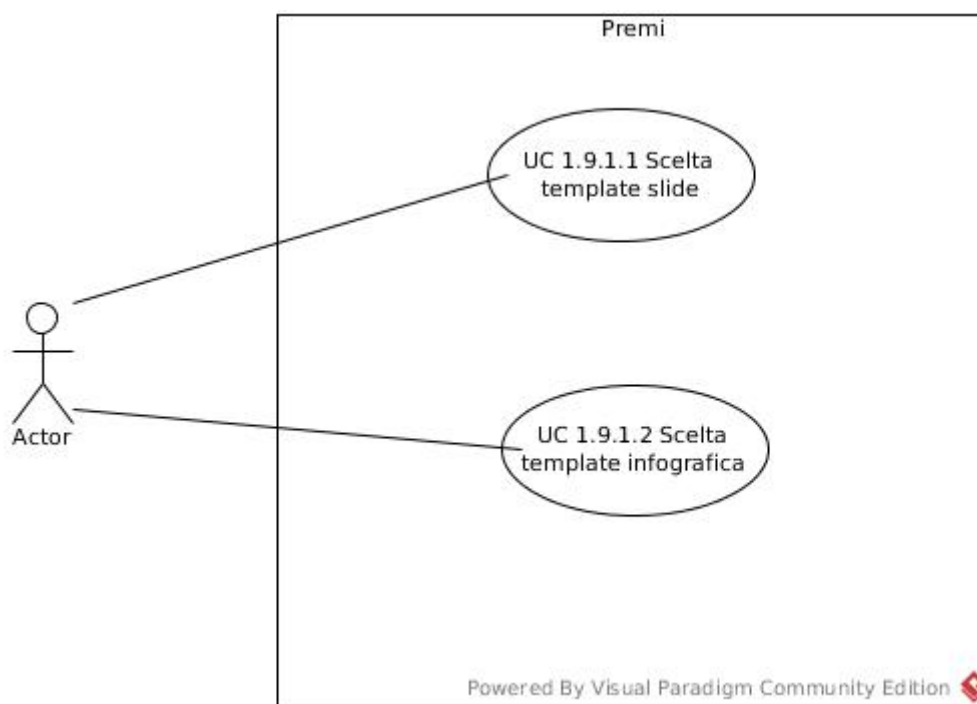
### Procedura principale:

1. scelta tipologia di template (UC 1.9.1);
2. caricamento di un template (UC 1.9.2);
3. caricamento di un elemento (UC 1.9.4);
4. eliminazione di un template (UC 1.9.5);
5. modifica di template (UC 1.9.6).

### Scenari alternativi:

- l'amministratore può ripristinare un template eliminato (UC 1.9.7.3);
- l'amministratore può ripristinare le modifiche eseguite;
- visualizzazione di un errore nel caso vengano inseriti un oggetto o un template già presenti nel database.

### 1.112 UC 1.9.1 - Scelta tipologia del template



**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore ha la possibilità di scegliere su quale tipologia di template operare tra infografiche e slide.

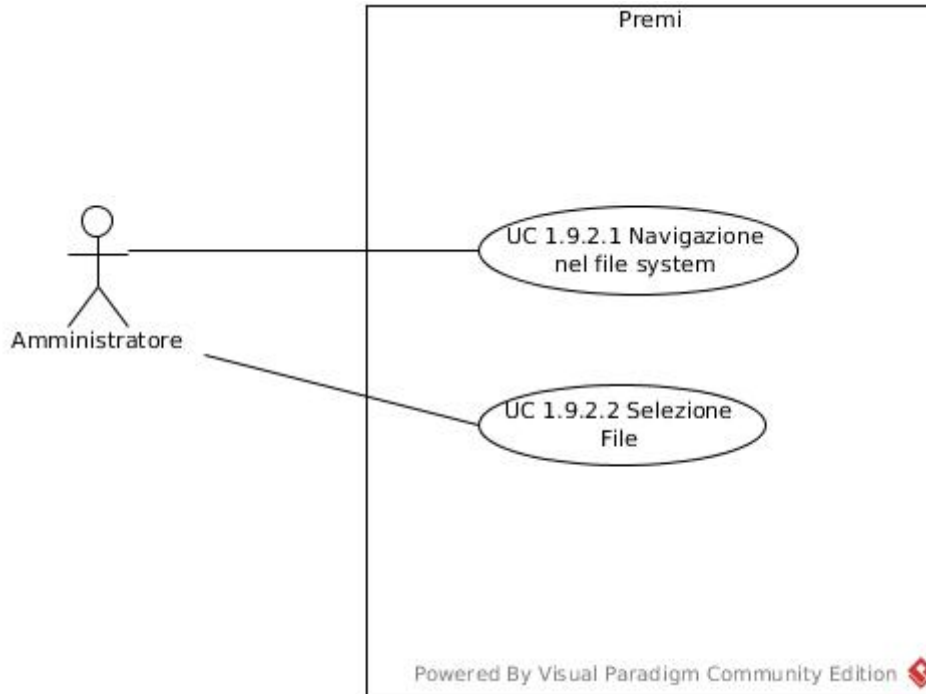
**Precondizione:** il programma è in funzione e l'amministratore ha effettuato il login.

**Postcondizione:** la scelta dell'amministratore è stata eseguita con successo.

**Procedura principale:**

1. l'amministratore può scegliere un template di slide;
2. l'amministratore può scegliere un template di infografiche.

### 1.113 UC 1.9.2 - Caricamento di un template



**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo template nel database.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login.

**Postcondizione:** il template è stato caricato correttamente nel database.

### Procedura principale:

1. l'amministratore naviga nel file system per trovare il template da inserire (UC 1.9.2.1);
2. l'amministratore inserisce il template nel database (UC 1.9.2.2).

### Scenari alternativi:

- il template è già presente nel database.

### 1.114 UC 1.9.2.1 - Navigazione nel file system

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può navigare nel filesystem per selezionare la posizione da cui caricare il file.

**Precondizione:** l'amministratore ha selezionato quale tipologia di template andrà a caricare.

**Postcondizione:** lo stato dell'attività di caricamento è stato completato.



### 1.115 UC 1.9.2.2 - Selezione file

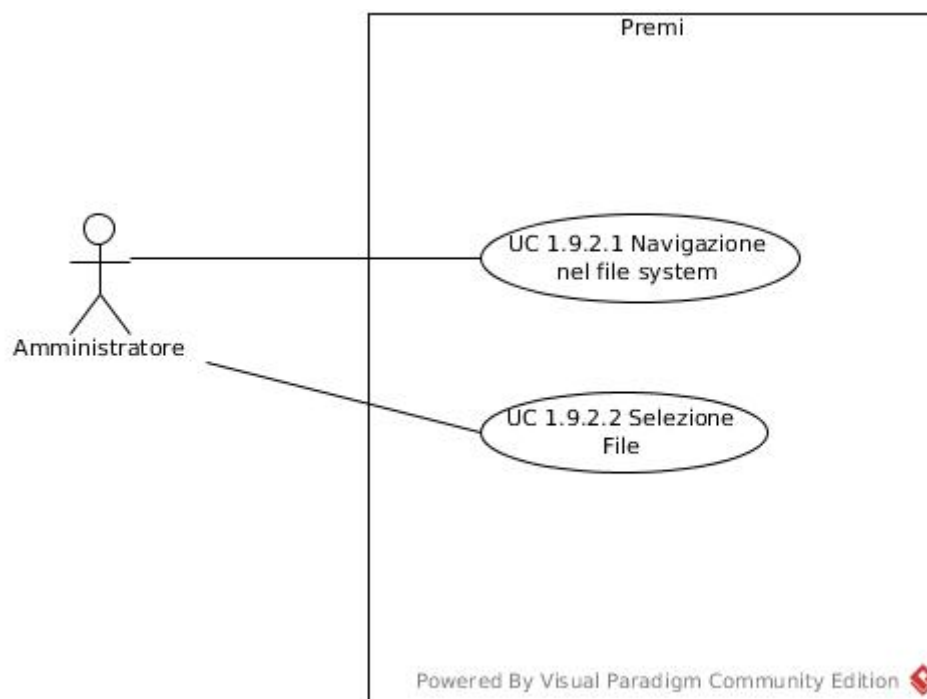
**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore seleziona il file da caricare nel database.

**Precondizione:** l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

**Postcondizione:** il file è stato caricato.

### 1.116 UC 1.9.4 - Caricamento di un elemento



**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo elemento nel database.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login.

**Postcondizione:** l'elemento grafico è stato caricato correttamente nel database.

**Procedura principale:**

1. l'amministratore naviga nel file system per trovare l'elemento grafico da inserire (UC 1.9.4.1);
2. l'amministratore inserisce l'elemento grafico nel database (UC 1.9.4.2).

**Scenari alternativi:**

- il file grafico è già presente nel database.

### 1.117 UC 1.9.4.1 - Navigazione nel file system

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può navigare nel filesystem per selezionare la posizione da cui caricare il file.

**Precondizione:** l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

**Postcondizione:** lo stato dell'attività di caricamento è stato completato.

1.118 UC 1.9.4.2 - Selezione file

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore seleziona il file da caricare nel database.

**Precondizione:** l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

**Postcondizione:** il file è stato caricato.

### 1.119 UC 1.9.5 - Eliminazione di un template

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore elimina uno dei template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e l'utente non ancora autenticato vuole effettuare il login.

**Postcondizione:** il template è stato eliminato dal sistema.

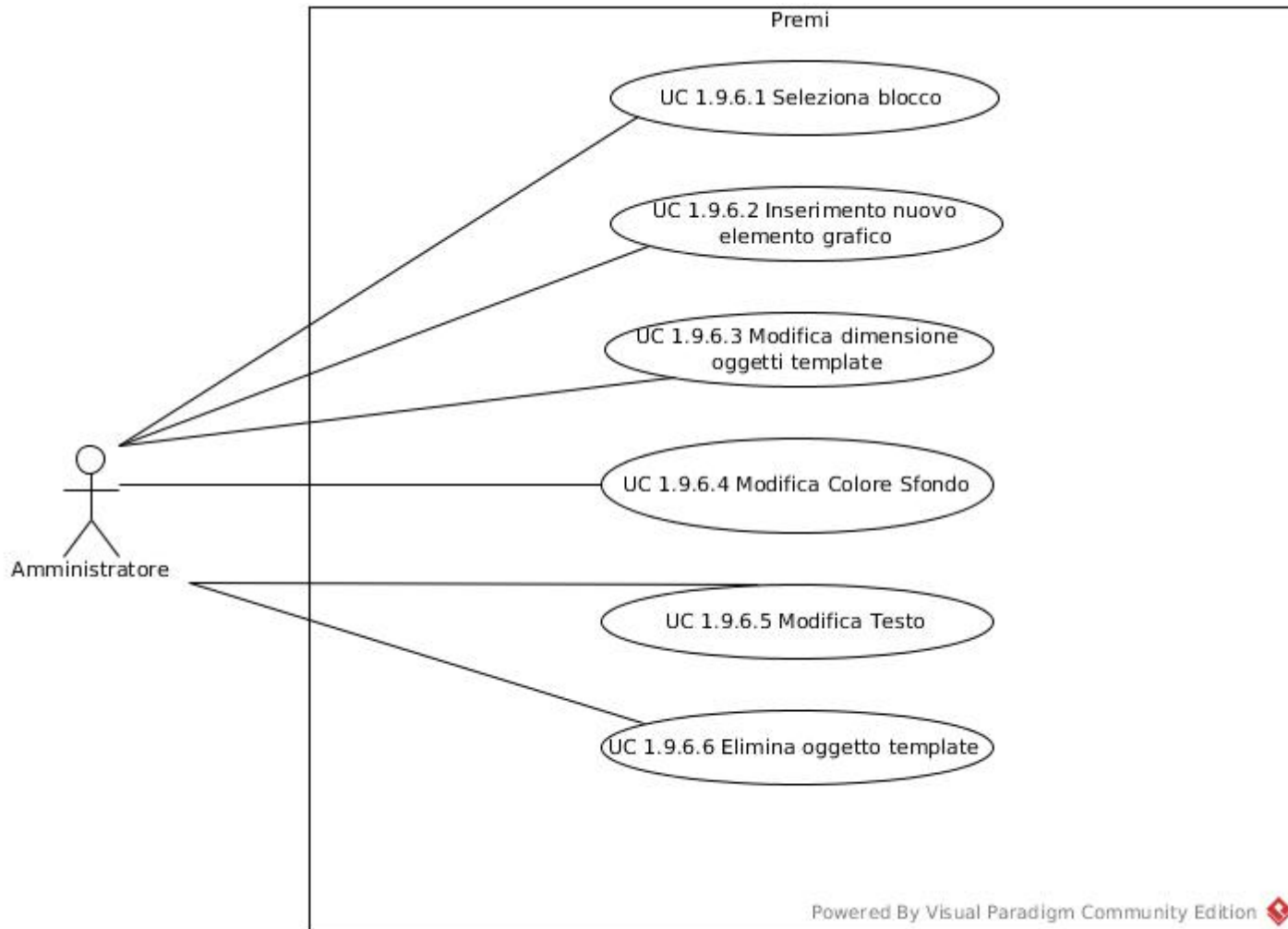
### Procedura principale:

1. l'amministratore elimina il template selezionato.

### Scenari alternativi:

- l'amministratore decide di ripristinare il template eliminato (UC 1.9.7.3).

## 1.120 UC 1.9.6 - Modifica di template



**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può modificare il template in ogni sua parte.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e il template esiste nel database.

**Postcondizione:** il template è stato modificato correttamente secondo le scelte dell'amministratore.

### Procedura principale:

1. selezionare il blocco da modificare (UC 1.9.6.1);
2. inserire un nuovo elemento grafico (UC 1.9.6.2);
3. modificare il testo del template (UC 1.9.6.5);
4. modificare la dimensione degli oggetti presenti nel template (UC 1.9.6.3);
5. modificare il colore dello sfondo del template (UC 1.9.6.4);
6. eliminare oggetti dal template (UC 1.9..6.6).

### 1.121 UC 1.9.6.1 - Selezione blocco template

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può selezionare quale blocco del template modificare.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e il template esiste nel database.

**Postcondizione:** il blocco è stato selezionato dall' Amministratore.

### 1.122 UC 1.9.6.2 - Inserimento di un nuovo elemento nel template

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può inserire un nuovo elemento grafico nel template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante.

**Postcondizione:** il template è stato modificato correttamente secondo le scelte dell'amministratore.

### 1.123 UC 1.9.6.3 - Modifica dimensione degli oggetti presenti nel template

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può modificare tutti gli oggetti presenti nel template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e il template esiste nel database.

**Postcondizione:** gli oggetti del template sono stati modificati correttamente secondo le scelte dell'amministratore.

### Procedura principale:

1. modifica della dimensione di una casella di testo;
2. modifica della dimensione di un immagine.

### 1.124 UC 1.9.6.4 - Modifica colore sfondo template

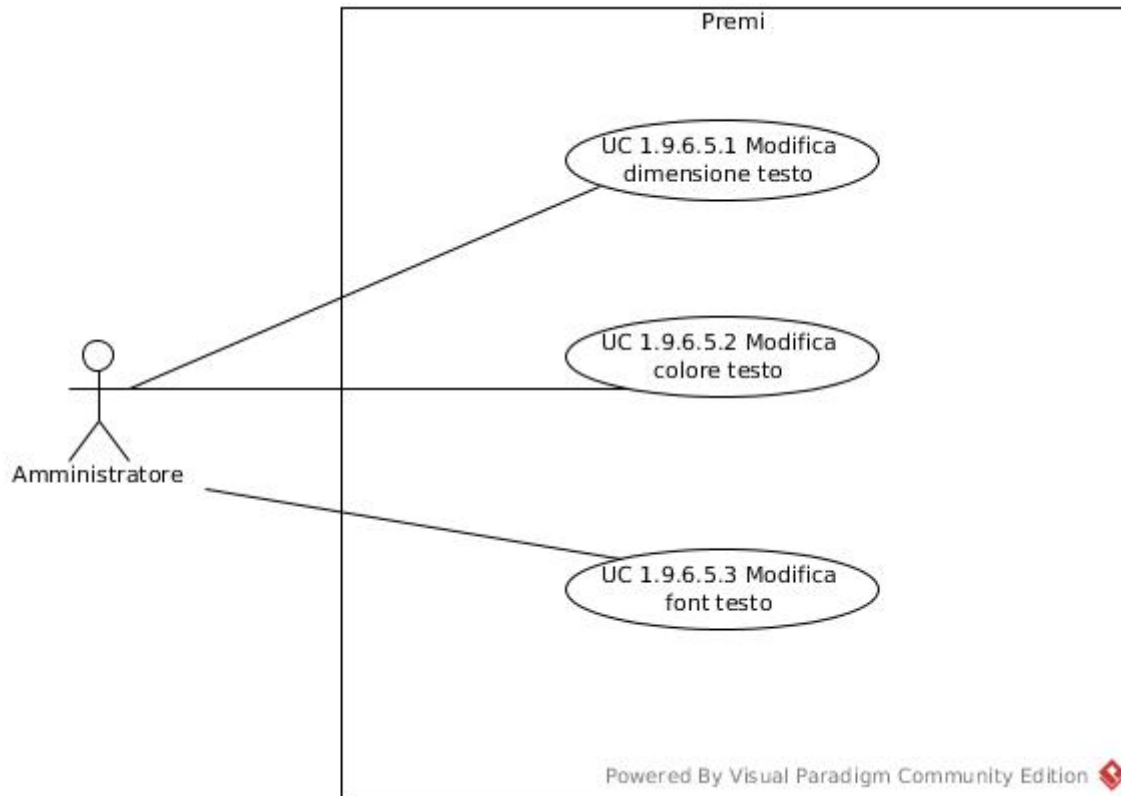
**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può modificare il colore dello sfondo del template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante.

**Postcondizione:** il template è stato modificato correttamente secondo le scelte dell'amministratore.

### 1.125 UC 1.9.6.5 - Modifica testo template



**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può modificare tutte le parti testuali del template scelto, modificandone , colore , font e grandezza.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e il template esiste nel database.

**Postcondizione:** il testo del template è stato modificato correttamente secondo le scelte dell'amministratore.

**1.126 UC 1.9.6.5.1 - Modifica dimensione testo**

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può modificare la dimensione del testo del template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e il template esiste nel database.

**Postcondizione:** la dimensione del testo è stata modificata correttamente.

### 1.127 UC 1.9.6.5.2 - Modifica colore del testo

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può modificare il colore del testo del template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e il template esiste nel database.

**Postcondizione:** il colore del testo è stato modificata correttamente.

### 1.128 UC 1.9.6.5.3 - Modifica font del testo

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può modificare il font del testo del template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e il template esiste nel database.

**Postcondizione:** il font del testo è stato modificato correttamente.

### 1.129 UC 1.9.6.6 - Eliminazione oggetti del template

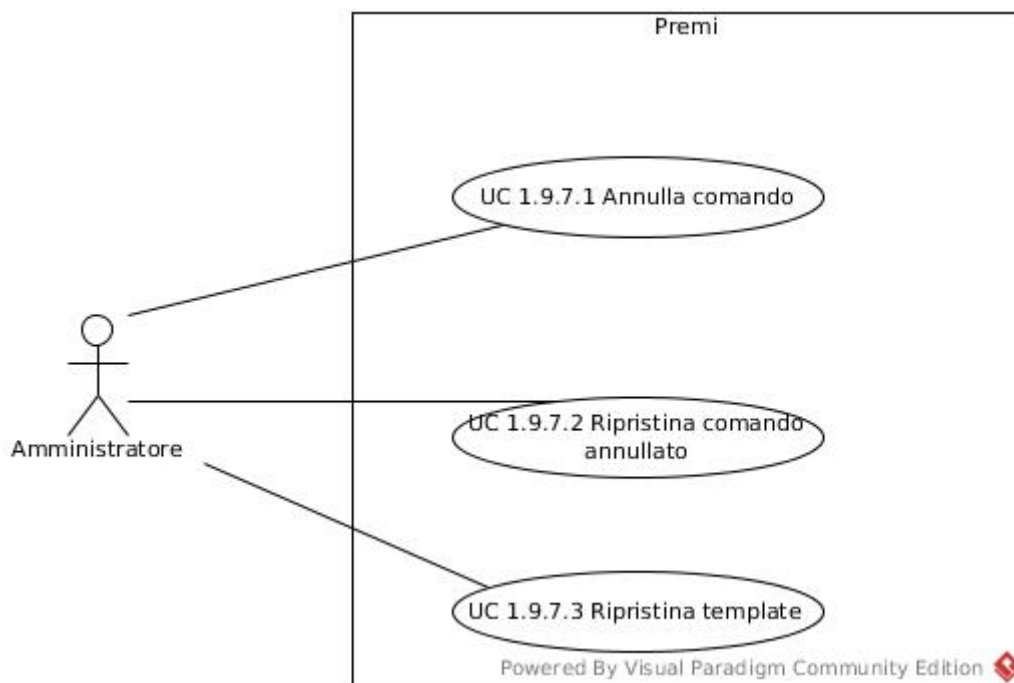
**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può eliminare qualsiasi oggetto presente nel template.

**Precondizione:** il sistema è funzionante.

**Postcondizione:** l'oggetto del template è stato eliminato correttamente.

### 1.130 UC 1.9.6.7 - Annulla/Ripristina



**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore ha deciso di annullare una o più modifiche applicate o di ripristinare una modifica annullata.

**Precondizione:** lo storico delle modifiche non è vuoto.

**Postcondizione:** la scena ha il livello di modifiche desiderato.

**Procedura principale:**

1. annullamento comando (UC 1.9.7.1);
2. ripristino del comando annullato (UC 1.9.7.2);
3. ripristino del template eliminato (UC 1.9.7.3)

### 1.131 UC 1.9.6.7.1 - Annullamento comando

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può annullare l'ultimo comando di modifica del template presente nello storico.

**Precondizione:** il sistema ha registrato almeno un comando di modifica del template eseguito dall'amministratore.

**Postcondizione:** il sistema ha ripristinato lo stato precedente all'ultimo comando di modifica del template dall'amministratore, e ha memorizzato nello storico degli annullamenti il comando annullato.

### 1.132 UC 1.9.6.7.2 - Ripristino del comando annullato

**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può ripristinare l'ultimo comando presente nello storico dei comandi annullati.

**Precondizione:** il sistema ha annullato l'ultimo comando di modifica del template eseguito dall'amministratore.

**Postcondizione:** il sistema ha eseguito nuovamente l'ultimo comando di modifica del template presente nello storico dei comandi annullati, e ha rimosso il comando eseguito nuovamente dallo storico.

### 1.133 UC 1.9.6.7.3 - Ripristino del template eliminato

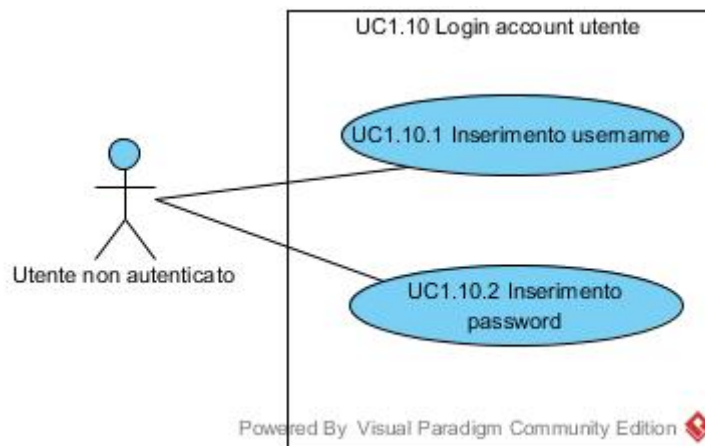
**Attori:** amministratore di sistema

**Descrizione:** l'amministratore può ripristinare il template appena eliminato.

**Precondizione:** il sistema ha annullato il comando di cancellazione del template eseguito dall'amministratore.

**Postcondizione:** il sistema ha ripristinato lo stato precedente alla cancellazione del template da parte dell'amministratore.

## 1.134 UC 1.10 - Login account utente



**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente inserisce il proprio username e la propria password, se queste risultano corrette l'utente viene autenticato.

**Precondizione:** il sistema è attivo e funzionante; l'utente non ancora autenticato vuole effettuare il login.

**Postcondizione:** l'utente viene autenticato ed entra nel sistema.

**Procedura principale:**

1. inserimento username (UC 1.10.1);
2. inserimento password (UC 1.10.2);
3. autenticazione (UC 1.10.3).

**Scenario alternativo:**

- le credenziali non risultano corrette, ne viene data comunicazione all'utente che potrà reinserire i dati.

## 1.135 UC1.10.1 - Inserimento username

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente inserisce il proprio username.

**Precondizione:** l'utente è pronto ad inserire il proprio username per effettuare il login.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito il proprio username per effettuare il login.

**Procedura principale:**

1. l'utente inserisce il proprio username.



### 1.136 UC1.10.2 - Inserimento password

**Attori:** utente non autenticato.

**Descrizione:** l'utente inserisce la propria password.

**Precondizione:** l'utente è pronto ad inserire la propria password per effettuare il login.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito la propria password per effettuare il login.

### Procedura principale:

1. l'utente inserisce la propria password.

### 1.137 UC1.10.3 - Autenticazione

**Attori:** Utente non autenticato.

**Descrizione:** il sistema controlla le credenziali fornite dall'utente; se queste risultano corrette, concede l'accesso.

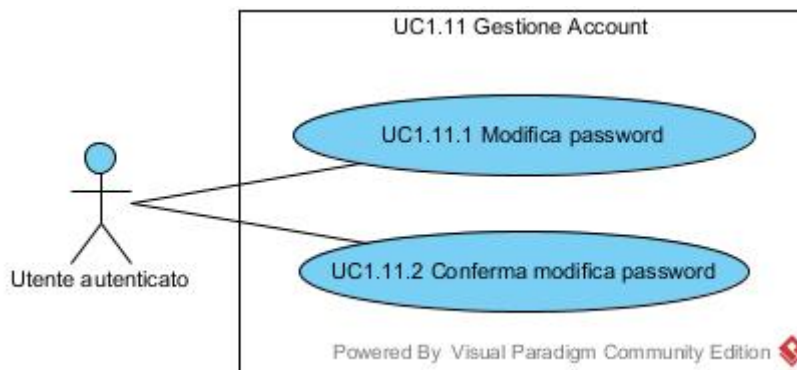
**Precondizione:** l'utente ha inserito le proprie credenziali per effettuare il login.

**Postcondizione:** il sistema concede l'accesso.

### Procedura principale:

1. le credenziali fornite non risultano corrette e viene chiesto all'utente di reinserirle.

## 1.138 UC 1.11 - Gestione profilo



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente può modificare la propria password d'accesso al sistema.

**Precondizione:** il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera modificare la password d'accesso.

**Postcondizione:** la password utente è stata cambiata con la nuova password inserita.

**Procedura principale:**

1. modifica password (UC 1.11.1);
2. conferma modifica password (UC 1.11.2).

**Scenari alternativi:**

- l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

## 1.139 UC 1.11.1 - Modifica password

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di inserire la nuova password.

**Precondizione:** l'utente ha avviato l'attività di cambiamento della password.

**Postcondizione:** l'utente ha inserito la nuova password.

## 1.140 UC 1.11.2 - Conferma modifica password

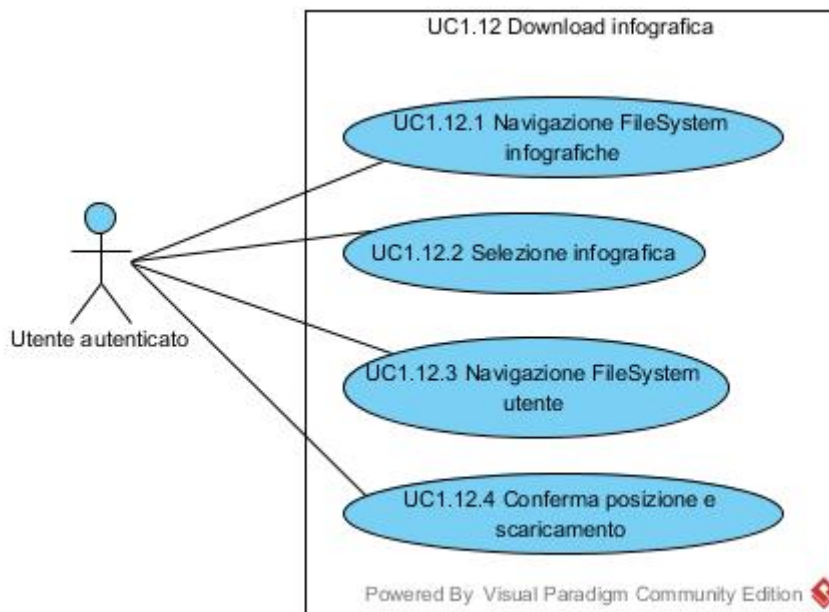
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** nel server viene memorizzata la nuova password al posto della vecchia.

**Precondizione:** è stata avviata l'attività di cambio password ed è stata inserita la nuova password.

**Postcondizione:** nel server la password utente è stata sostituita con la nuova.

## 1.141 UC1.12 - Download infografica



**Attori:** utente autenticato. **Descrizione:** l'utente autenticato. scarica in locale un'infografica tra quelle presenti. **Precondizione:** il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera scaricare in locale un'infografica tra quelle presenti nel proprio spazio riservato alle infografiche, all'interno del server.

**Postcondizione:** l'utente ha scaricato l'infografica che desiderava. **Procedura principale:**

1. navigazione nel FS infografiche (UC 1.12.1);
2. selezione infografica (UC 1.12.2);
3. navigazione FS utente (UC 1.12.3);
4. conferma posizione e scaricamento (UC 1.12.4).

**Scenari alternativi:**

- l'operazione viene annullata.

## 1.142 UC 1.12.1 - Navigazione nel FS infografiche

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare la cartella in cui è inserita l'infografica che intende scaricare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle infografiche.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione di download di un'infografica; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella con l'infografica da scaricare.



### 1.143 UC 1.12.2 - Selezione infografica

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare un'infografica tra quelle presenti nel percorso fornito in precedenza.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione di download di un'infografica; è stato specificato il percorso di origine.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un'infografica tra quelle esistenti nel percorso fornito.

### 1.144 UC 1.12.3 - Navigazione FS utente

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona una cartella valida nel proprio FS dove effettuare il salvataggio dell'infografica selezionata.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato un'infografica da scaricare.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un percorso valido dove salvare l'infografica selezionata in precedenza.

### 1.145 UC 1.12.4 - Conferma posizione e scaricamento

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la posizione ed il sistema procede allo scaricamento.

**Precondizione:** l'utente ha scelto un percorso valido, nel proprio FS, dove salvare l'infografica selezionata in precedenza.

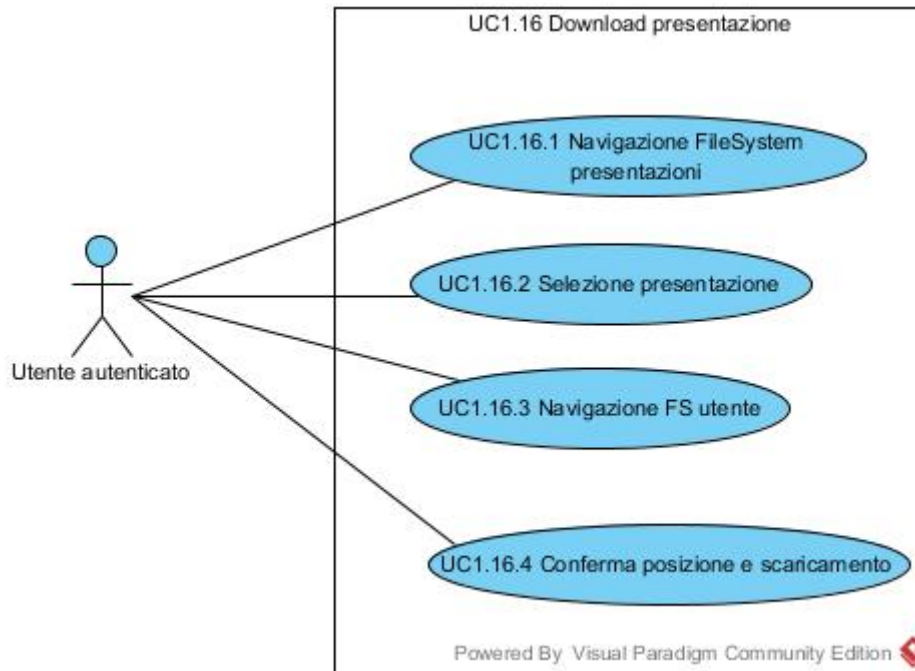
**Postcondizione:** il sistema ha salvato l'infografica selezionata nella cartella desiderata.

## 1.146 UC1.13 - Logout

**Attori:** utente autenticato. **Descrizione:** l'utente autenticato. effettua il logout dal suo profilo passando alla modalità offline del sistema. **Precondizione:** l'utente si è autenticato. **Postcondizione:** l'utente non è più autenticato e passa alla modalità offline del sistema. **Procedura principale:**

1. selezione azione di logout;
2. conferma di logout.

## 1.147 UC 1.16 - Download Presentazioni



**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente ha la possibilità di scaricare una o più presentazioni contenute in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni, sul server.

**Precondizione:** l'utente desidera scaricare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione:** l'utente ha scaricato le presentazioni che desiderava.

### Procedura principale:

1. navigazione nel FS delle presentazioni;
2. selezione presentazioni;
3. navigazione FS utente;
4. conferma posizione e scaricamento.

### Scenari alternativi:

1. l'operazione viene annullata.

1.148 UC 1.16.1 - Navigazione nel FS delle presentazioni

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende scaricare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione di download di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle

dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

**Postcondizione:** l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da scaricare.

### 1.149 UC 1.16.2 - Selezione presentazioni

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente deve selezionare una o più presentazioni tra quelle inserite nel percorso fornito in precedenza.

**Precondizione:** l'utente ha iniziato l'operazione di download di presentazioni; è stato specificato il percorso di origine.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato una o più presentazioni tra quelle esistenti nel percorso fornito.

### 1.150 UC 1.16.3 - Navigazione FS utente

**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente seleziona una cartella valida nel proprio FS dove effettuare il salvataggio delle presentazioni.

**Precondizione:** l'utente ha selezionato una o più presentazioni da scaricare.

**Postcondizione:** l'utente ha selezionato un percorso valido dove salvare le presentazioni selezionate in precedenza.

**1.151 UC 1.16.4 - Conferma posizione e scaricamento**

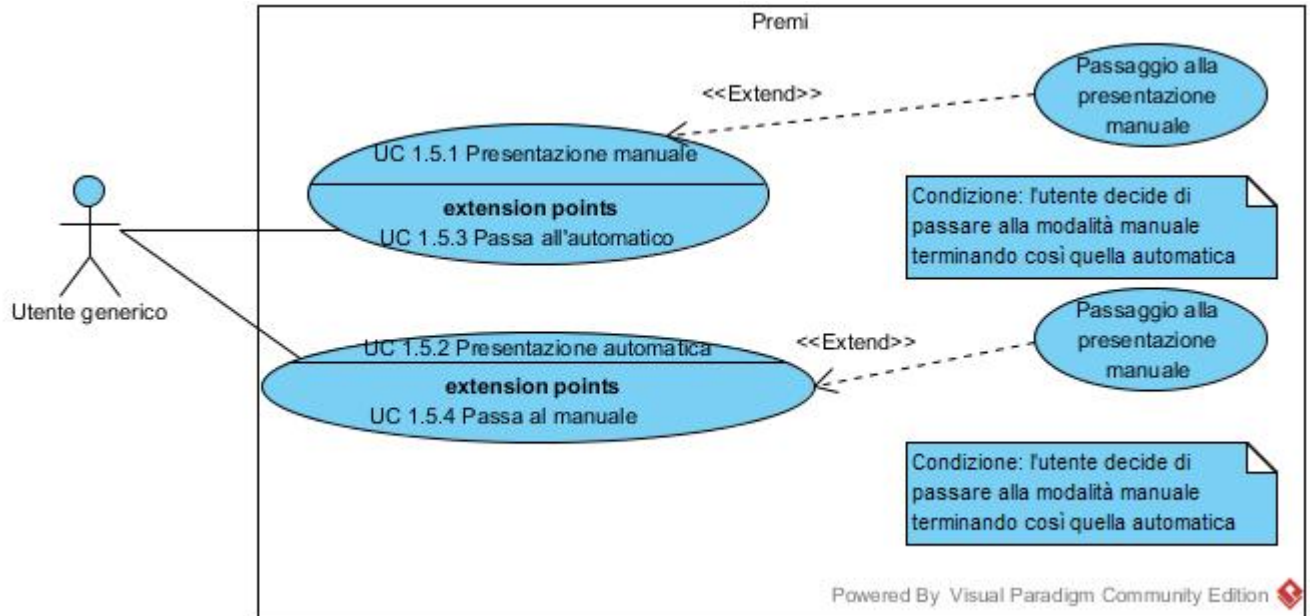
**Attori:** utente autenticato.

**Descrizione:** l'utente conferma la posizione ed il sistema procede allo scaricamento.

**Precondizione:** l'utente ha scelto un percorso valido, nel proprio FS, dove salvare le presentazioni selezionate in precedenza.

**Postcondizione:** il sistema ha salvato le presentazioni selezionate nella cartella scelta.

**1.152 UC 1.18 - Esecuzione presentazione**



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può eseguire una presentazione. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

**Precondizione:** una presentazione è già stata caricata e l'utente può avviarla nella modalità desiderata.

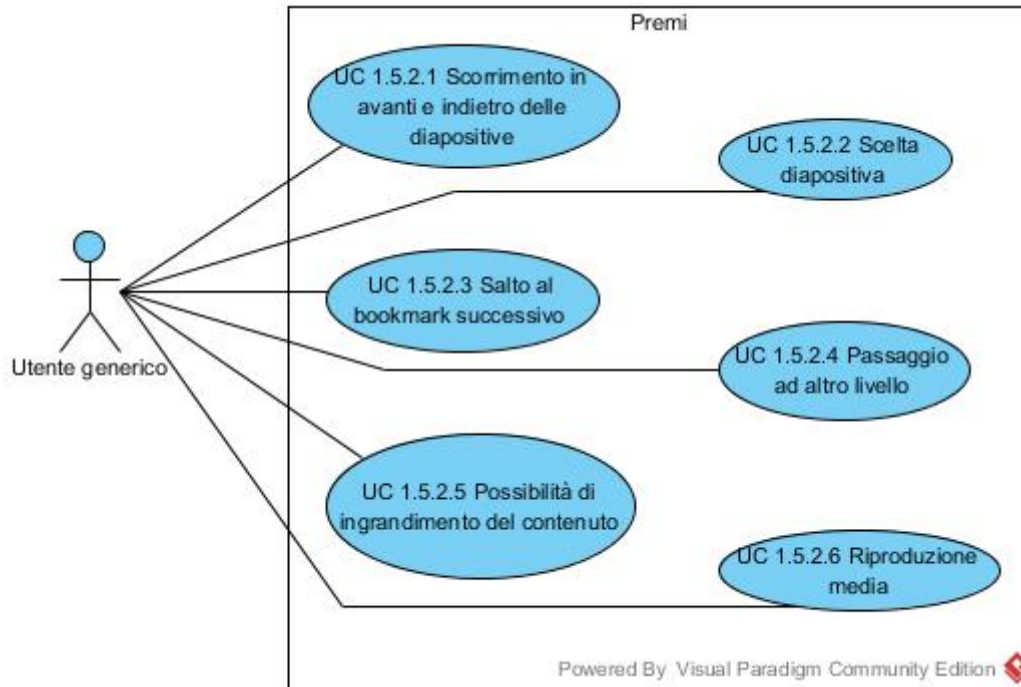
**Postcondizione:** la presentazione è stata eseguita secondo il metodo scelto.

### Procedura principale:

1. scelta del metodo con cui eseguirla: automatica (UC 1.18.2) o manuale (UC 1.18.1);
2. possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa (UC 1.18.3) (UC 1.18.4).



### 1.153 UC 1.18.1 - Esecuzione manuale



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il percorso da intraprendere a runtime, cambiare livello di visualizzazione, tornare a punti precedenti o passare alla presentazione automatica

**Precondizione:** il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

**Postcondizione:** l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

### Scenario principale:

1. l'utente scorre la presentazione (UC 1.18.1.1);
2. l'utente può scegliere il percorso su cui continuare (UC 1.18.1.2);
3. l'utente può saltare al bookmark successivo (UC 1.18.1.3);
4. l'utente può cambiare il livello di visualizzazione (UC 1.18.1.4);
5. l'utente può ingrandire il contenuto (UC 1.18.1.18);
6. l'utente può riprodurre file media (UC 1.18.1.6);
7. l'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi frame (UC 1.18.3).

1.154 UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente vuole scorrere la presentazione al frame immediatamente successivo o precedente.

**Precondizione:** un frame è in presentazione.

**Postcondizione:** il frame in presentazione è cambiato passando a quello successivo o precedente in base alla scelta dell'utente.

### 1.155 UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente deve poter scegliere come far continuare la presentazione.

**Precondizione:** il frame in presentazione presenta la possibilità di scegliere con quale percorso continuare la presentazione e l'utente deve poter effettuare tale scelta.

**Postcondizione:** la presentazione può continuare con il primo frame del percorso che l'utente ha scelto.

1.156 UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può andare a presentare un altro frame saltando una parte della presentazione.

**Precondizione:** il frame attuale presenta un bookmark ad un altro frame.

**Postcondizione:** il frame in presentazione è quello puntato dal bookmark e la presentazione può continuare da questo punto.

1.157 UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può salire nel frame padre appena superiore.

**Precondizione:** il frame in presentazione è figlio di almeno un frame padre (non è quindi la radice).

**Postcondizione:** il frame in presentazione è passato al padre .

1.158 UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto

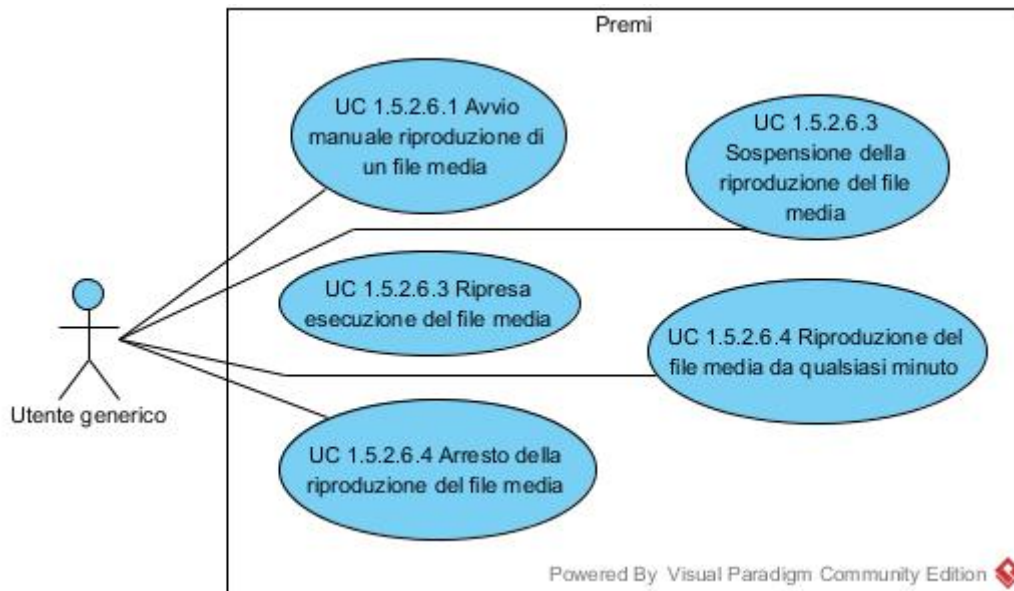
**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può ingrandire il contenuto presente nel frame, che sia un'immagine, un video o del testo.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene più elementi di contenuto.

**Postcondizione:** lo schermo presenta l'immagine, il video o il testo selezionato; l'utente può in qualsiasi momento ritornare al frame di cui il contenuto fa parte.

## 1.159 UC 1.18.1.6 - Riproduzione media



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** durante una presentazione manuale l'utente potrà riprodurre un media audio o video presente nel frame.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene un media da riprodurre.

**Postcondizione:** il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

**Scenario principale:**

1. l'utente può avviare la riproduzione di un media, dall'inizio (UC 1.18.1.6.1) o da un punto specifico (UC 1.18.1.6.4);
2. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.18.1.6.2) e riprenderla successivamente (UC 1.18.1.6.3);
3. l'utente può arrestare la presentazione (UC 1.18.1.6.5).

## 1.160 UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può avviare la riproduzione del media presente nel frame in qualsiasi momento.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene almeno un media.

**Postcondizione:** il media è in riproduzione.

## 1.161 UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

**Precondizione:** è in riproduzione un media.

**Postcondizione:** il media è in pausa.

1.162 UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può far riavviare la riproduzione del media.

**Precondizione:** il media in riproduzione è stato messo in pausa.

**Postcondizione:** il media ha ripreso la sua riproduzione.

1.163 UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

**Precondizione:** un media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il media è in riproduzione dal punto scelto dall'utente.

1.164 UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

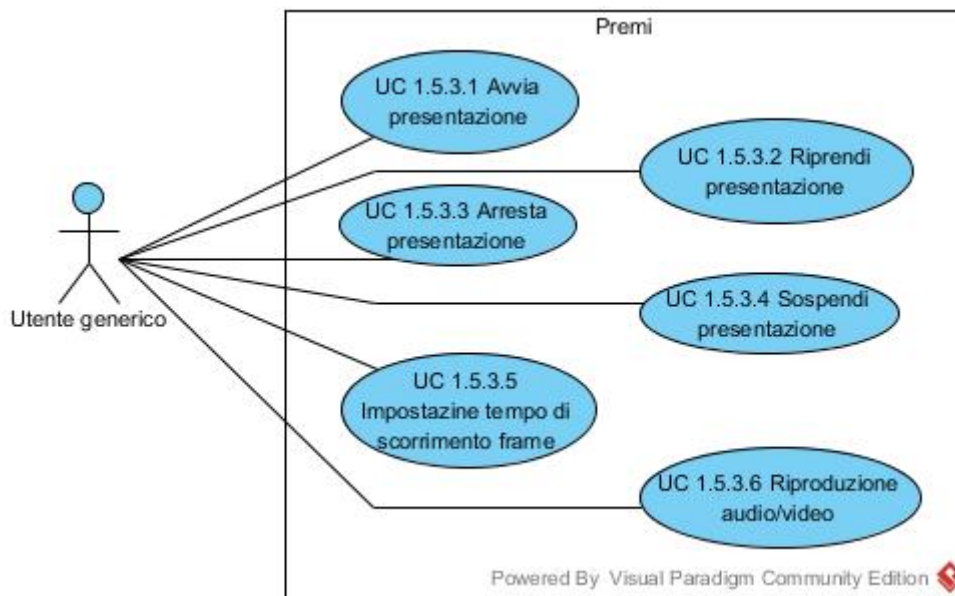
**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può arrestare la riproduzione del media in corso. Se il media è stato ingrandito allora lo schermo tornerà a presentare il frame di cui il media faceva parte.

**Precondizione:** un media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il media è stato arrestato e se l'utente decidesse di riavviarne la riproduzione, essa ripartirà dall'inizio.

## 1.165 UC 1.18.2 - Esecuzione automatica



**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla modalità manuale in ogni momento.

**Precondizione:** il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

**Postcondizione:** l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

**Scenario principale:**

1. l'utente avvia la presentazione (UC 1.18.2.1);
2. l'utente mette in pausa la presentazione (UC 1.18.2.4) e riprenderla successivamente (UC 1.18.2.2);
3. l'utente arresta la presentazione (UC 1.18.2.3);
4. l'utente può decidere il tempo di scorrimento frame (UC 1.18.2.5);
5. l'utente può gestire i file media (UC 1.18.2.6);
6. l'utente decide di passare alla modalità manuale (UC 1.18.4).

## 1.166 UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo frame o da un altro.

**Precondizione:** una presentazione è stata caricata e un frame è selezionato.

**Postcondizione:** il sistema è in presentazione automatica quindi i frame scorrono automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

**1.167 UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione**

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua sospensione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

**Postcondizione:** il sistema è in presentazione automatica quindi i frame riprendono a scorrere automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

**1.168 UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione**

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può arrestare e chiudere la presentazione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione viene chiusa e il programma ritorna alla home.

**1.169 UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione**

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la presentazione.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica è stata fermata temporaneamente e potrà essere ripresa dallo stesso punto in qualsiasi momento.

### 1.170 UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni frame.

**Precondizione:** la presentazione è in modalità manuale.

**Postcondizione:** la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente e non con quello impostato al momento della creazione della presentazione.

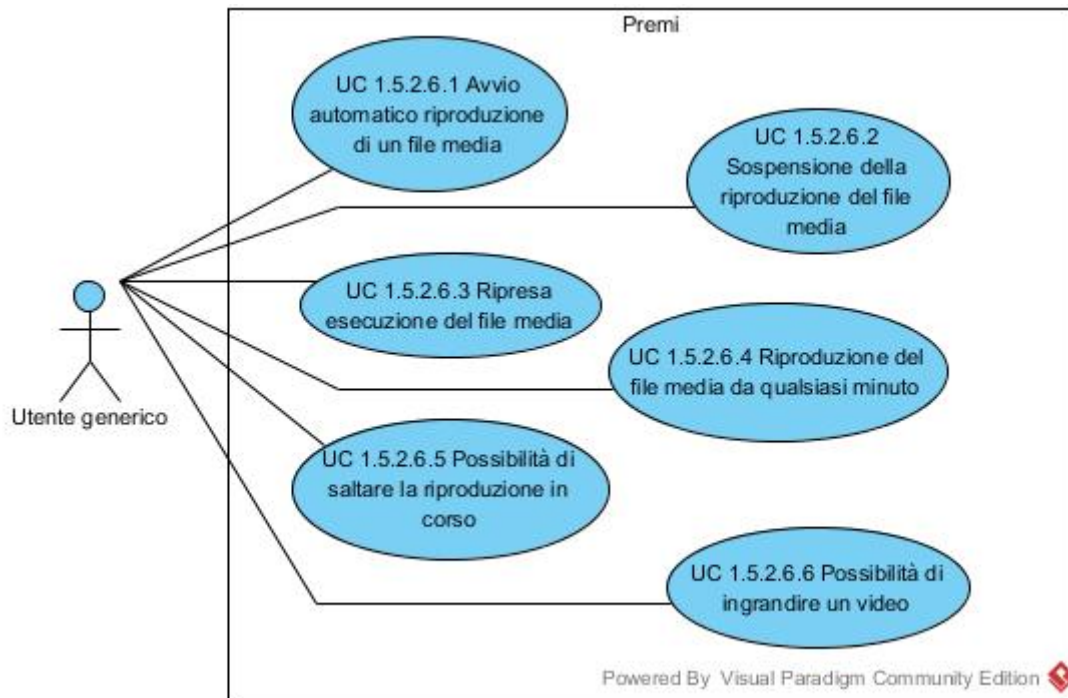
**1.171 UC 1.18.2.6 - Gestione media**

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** durante una presentazione automatica, se nel frame sono presenti uno o più media essi verranno avviati secondo un certo ordine in modo automatico; l'utente, se ha bisogno, può saltare la riproduzione di tali media e la presentazione automatica continua col frame successivo.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene dei media da riprodurre.





**Postcondizione:** il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

**Scenario principale:**

1. la presentazione automatica avvia la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.1);
2. l'utente può saltare la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.5);
3. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.2) e riprenderla dallo stesso punto (UC 1.18.2.6.3) o da punti diversi (UC 1.18.2.6.4);
4. l'utente ha la possibilità di ingrandire un video (UC 1.18.2.6.6).

1.172 UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** il media presente nel frame viene fatto riprodurre in modo automatico; se più media sono presenti allora verranno riprodotti tutti uno alla volta.

**Precondizione:** il frame in presentazione contiene un media.

**Postcondizione:** il media è in riproduzione.

1.173 UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

**Precondizione:** è in riproduzione un media.

**Postcondizione:** il media è in pausa.

1.174 UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente far riprendere la riproduzione del media.

**Precondizione:** il media in riproduzione è stato messo in pausa.

**Postcondizione:** il media ha ripreso la sua riproduzione.

1.175 UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

**Precondizione:** un media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** il media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

1.176 UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la presentazione automatica.

**Precondizione:** un media è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** la presentazione automatica riprende la sua normale esecuzione.

1.177 UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente, se lo desidera, può ingrandire il video in riproduzione o in sospensione.

**Precondizione:** un video è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione:** lo schermo presenta il video selezionato nella sua interezza; l'utente ha la possibilità in ogni momento di rimpicciolire il video tornando a presentare il frame di cui ne fa parte.

1.178 UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente vuole passare dalla presentazione manuale a quella automatica.

**Precondizione:** la presentazione manuale è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica si è avviata dal frame corrente.



1.179 UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale

**Attori:** utente generico

**Descrizione:** l'utente vuole passare dalla presentazione automatica a quella manuale.

**Precondizione:** la presentazione automatica è in esecuzione.

**Postcondizione:** la presentazione automatica si è arrestata permettendo all'utente di gestirla manualmente.

1.180 UC 1.14 - Esecuzione presentazione locale

**Attori:** utente non autenticato, utente autenticato. **Descrizione:** l'utente può eseguire una presentazione locale senza essere connesso al server. **Precondizione:** l'utente ha scaricato in locale dal server almeno una presentazione. **Postcondizione:** l'utente ha eseguito la presentazione in locale desiderata. **Procedura principale:**

1. navigazione tra le presentazioni locali;
2. selezione della presentazione da eseguire;
3. conferma selezione.

1.181 UC 1.5 - Esecuzione presentazione online

**Attori:** utente autenticato. **Descrizione:** l'utente può eseguire una presentazione sul server.

**Precondizione:** l'utente ha almeno una presentazione sullo spazio a lui dedicato sul server.

**Postcondizione:** l'utente ha eseguito una presentazione sullo spazio a lui dedicato sul server.

### Procedura principale:

1. navigazione tra le presentazioni sullo spazio a lui dedicato sul server;
2. selezione della presentazione da eseguire;
3. conferma selezione.