

2 marzo 2015



Analisi dei Requisiti

Informazioni sul documento

Nome Documento	Analisi dei Requisiti
Versione	1.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Esterno</i>
Data Creazione	2 marzo 2015
Data Ultima Modifica	2 marzo 2015
Redazione	
Approvazione	
Verifica	
Lista distribuzione	
	Prof. Tullio Vardanega
	Prof. Riccardo Cardin
	Proponente Zucchetti S.p.a.

Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0			Prima stesura del documento.

Tabella 1: Versionamento del documento

Storico

pre-RR

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	
Verifica	
Approvazione	

Tabella 2: Storico ruoli pre-RR



Indice

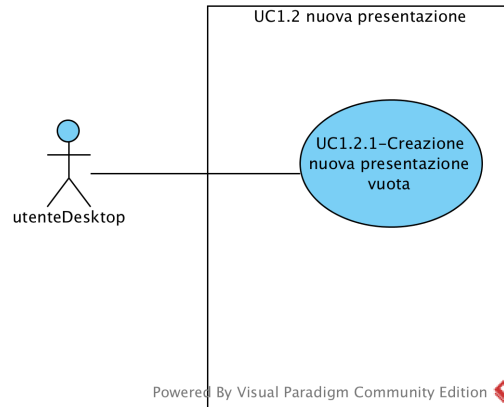
1	Casi d'uso	7
1.1	UC 1.2 - Nuova presentazione	8
1.2	UC 1.3 - Modifica presentazione	9
1.3	UC 1.3.1 - Inserimento nuovo frame	10
1.4	UC 1.3.1.1 - Selezione frame	10
1.5	UC 1.3.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione	10
1.6	UC 1.3.2 - Spostamento frame	11
1.7	UC 1.3.3 - Modifica desktop di un frame	11
1.8	UC 1.3.3.1 - Inserimento di un elemento testo	12
1.9	UC 1.3.3.2 - Inserimento di un elemento immagine	12
1.10	UC 1.3.3.3 - Inserimento di un elemento video	12
1.11	UC 1.3.3.4 - Modifica di un elemento testo	13
1.12	UC 1.3.3.5 - Modifica di un elemento immagine	13
1.13	UC 1.3.3.6 - Modifica di un elemento video	13
1.14	UC 1.3.3.7 - Spostamento di un elemento	13
1.15	UC 1.3.3.8 - Eliminazione di un elemento	14
1.16	UC 1.3.3.9 - Inserimento di un elemento scelta	14
1.17	UC 1.3.3.10 - Modifica di un elemento scelta	14
1.18	UC 1.3.3.11 - Modifica della dimensione del frame	14
1.19	UC 1.3.3.12 - Modifica della forma di un frame	15
1.20	UC 1.3.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame	15
1.21	UC 1.3.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame	15
1.22	UC 1.3.3.15 - Modifica dello sfondo del frame	15
1.23	UC 1.3.4 - Eliminazione frame	16
1.24	UC 1.3.5 - Impostazione sfondo	16
1.25	UC 1.3.5.1 - Inserimento sfondo	17
1.26	UC 1.3.5.1.1 - Selezione immagine sfondo	17
1.27	UC 1.3.5.1.2 - Selezione colore sfondo	18
1.28	UC 1.3.5.1.3 - Definizione area sfondo	18
1.29	UC 1.3.5.1.4 - Conferma sfondo	18
1.30	UC 1.3.5.2 - Spostamento sfondo	18
1.31	UC 1.3.5.3 - Ridimensionamento sfondo	19
1.32	UC 1.3.6 - Definizione percorsi di visualizzazione	19
1.33	UC 1.3.6.1 - Imposta frame iniziale	20
1.34	UC 1.3.6.2 - Nuova transizione	20
1.35	UC 1.3.6.3 - Togli frame dal percorso	20
1.36	UC 1.3.6.4 - Elimina transizione	21
1.37	UC 1.3.6.5 - Definisci scelta	21
1.38	UC 1.3.7 - Gestione bookmark	21
1.39	UC 1.3.7.1 - Inserimento bookmark	22
1.40	UC 1.3.7.2 - Eliminazione bookmark	22
1.41	UC 1.3.8 - Definizione effetti di transizione	22
1.42	UC 1.3.8.1 - Selezione transizione	23

1.43	UC 1.3. 8.2 - Selezione effetto	23
1.44	UC 1.3.8.3 - Conferma effetto	23
1.45	UC 1.3.8.4 - Imposta velocità transizione	24
1.46	UC 1.3.9 - Definizione tempo di permanenza	24
1.47	UC 1.3.10 - Salvataggio modifiche in locale	24
1.48	UC 1.4 - Modifica mobile di una presentazione	25
1.49	UC 1.4.1 - Modifica mobile di un frame	26
1.50	UC 1.4.1.1 - Inserimento di un elemento testo	26
1.51	UC 1.4.1.2 - Modifica di un elemento testo	27
1.52	UC 1.4.2 - Gestione mobile dei bookmark	27
1.53	UC 1.4.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark	28
1.54	UC 1.4.2.2 - Rimozione di un bookmark	28
1.55	UC 1.5 - Esecuzione presentazione	29
1.56	UC 1.5.1 - Esecuzione manuale	30
1.57	UC 1.5.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame	30
1.58	UC 1.5.1.2 - Scelta all'interno del frame	31
1.59	UC 1.5.1.3 - Salto al bookmark successivo	31
1.60	UC 1.5.1.4 - Passaggio ad un livello superiore	31
1.61	UC 1.5.1.5 - Possibilità di ingrandimento del contenuto	31
1.62	UC 1.5.1.6 - Riproduzione media	32
1.63	UC 1.5.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media	32
1.64	UC 1.5.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	32
1.65	UC 1.5.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	33
1.66	UC 1.5.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto	33
1.67	UC 1.5.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso	33
1.68	UC 1.5.2 - Esecuzione automatica	34
1.69	UC 1.5.2.1 - Avvia presentazione	34
1.70	UC 1.5.2.2 - Riprendi presentazione	35
1.71	UC 1.5.2.3 - Arresta presentazione	35
1.72	UC 1.5.2.4 - Sospendi presentazione	35
1.73	UC 1.5.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame	35
1.74	UC 1.5.2.6 - Gestione media	35
1.75	UC 1.5.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media	36
1.76	UC 1.5.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	36
1.77	UC 1.5.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	37
1.78	UC 1.5.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto	37
1.79	UC 1.5.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso	37
1.80	UC 1.5.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video	37
1.81	UC 1.5.3 - Passaggio alla presentazione automatica	37
1.82	UC 1.5.4 - Passaggio alla presentazione manuale	38
1.83	UC 1.6 - Creazione di un'Infografica	39
1.84	UC 1.6.1 - Selezione della modalità infografica	40
1.85	UC 1.6.2 - Selezione della presentazione	41
1.86	UC 1.6.3 - Selezione di un template	42
1.87	UC 1.6.4 - Selezione di un oggetto dell'infografica	43
1.88	UC 1.6.5 - Modifica di un oggetto dell'infografica	44

1.89	UC 1.6.5.2 - Modifica di elemento testuale	45
1.90	UC 1.6.6 - Rimozione dello sfondo	46
1.91	UC 1.6.7 - Inserimento di uno sfondo	47
1.92	UC 1.6.8 - Inserimento di un elemento grafico	48
1.93	UC 1.6.9 - Inserimento di un elemento testuale	49
1.94	UC 1.6.10 - Inserimento di una slide	49

1 Casi d'uso

1.1 UC 1.2 - Nuova presentazione



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può creare una nuova presentazione.

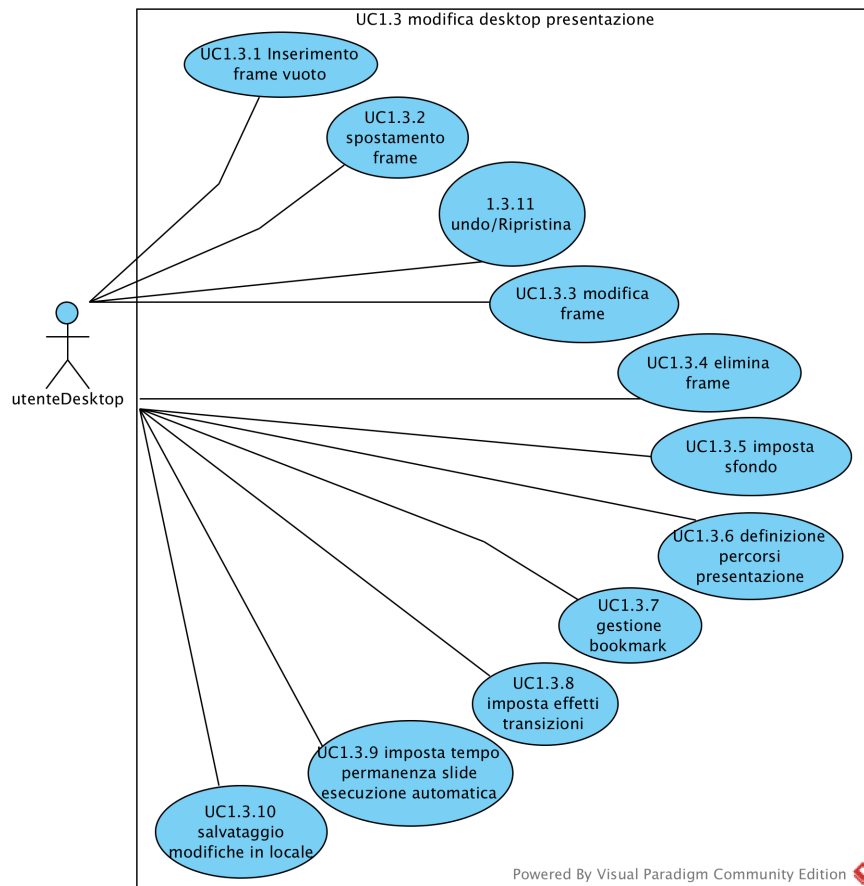
Precondizione: l'utente desktop ha avviato il sistema e questo è pronto all'uso.

Postcondizione: l'utente ha creato una nuova presentazione.

Procedura principale:

1. l'utente crea una nuova presentazione vuota.

1.2 UC 1.3 - Modifica presentazione



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente ha la possibilità di modificare una presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

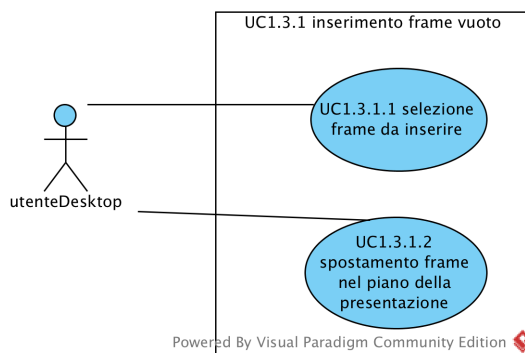
Postcondizione: l'utente ha modificato la presentazione selezionata e salvato le modifiche in locale.

Procedura principale:

1. l'utente può inserire un nuovo frame vuoto (UC 1.3.1);
2. l'utente può spostare i frame nel piano della presentazione (UC 1.3.2);
3. l'utente può modificare i frame inseriti (UC 1.3.3);
4. l'utente può eliminare i frame inseriti (UC 1.3.4);
5. l'utente può impostare uno sfondo (UC 1.3.5);
6. l'utente può definire i percorsi della presentazione (UC 1.3.6);
7. l'utente può inserire e cancellare bookmark (UC 1.3.7);
8. l'utente può impostare le opzioni di esecuzione della presentazione (UC 1.3.8);

9. l'utente può definire i tempi di permanenza (UC 1.3.9);
10. l'utente può salvare le modifiche in locale (UC 1.3.10).

1.3 UC 1.3.1 - Inserimento nuovo frame



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire un nuovo frame nel piano della presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame nel menu a lato del piano della presentazione;
2. l'utente sposta il frame all'interno del piano della presentazione;
3. l'utente rilascia il frame.

1.4 UC 1.3.1.1 - Selezione frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare uno dei frame definiti nel menu a lato del piano della presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha selezionato dal menu il frame desiderato.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona l'icona nuovo frame nel menu a sinistra del piano della presentazione;
2. l'utente seleziona uno dei frame ora selezionabili nel menu a sinistra del piano della presentazione.

1.5 UC 1.3.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare un nuovo frame nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato

un frame da inserire nel menu a sinistra del piano della presentazione.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

Procedura principale:

1. l'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
2. l'utente rilascia la selezione sul frame.

1.6 UC 1.3.2 - Spostamento frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare un frame nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha spostato un frame nel piano della presentazione.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. l'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
3. l'utente rilascia il frame selezionato.

1.7 UC 1.3.3 - Modifica desktop di un frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente desktop può scegliere di inserire o modificare un elemento (che può essere del testo, un'immagine, o un video), di spostare un elemento, di eliminare un elemento, di inserire o eliminare una scelta. Inoltre può modificare la dimensione e la forma del frame, lo spessore e il colore del bordo, e modificare lo sfondo.

Precondizione: l'utente desktop intende modificare un frame.

Postcondizione: nella presentazione è presente un frame modificato.

Procedura principale:

1. inserimento di un elemento testo (UC 1.3.3.1);
2. inserimento di un elemento immagine (UC 1.3.3.2);
3. inserimento di un elemento video (UC 1.3.3.3);
4. modifica di un elemento testo (UC 1.3.3.4);
5. modifica di un elemento immagine (UC 1.3.3.5);
6. modifica di un elemento video (UC 1.3.3.6);
7. spostamento di un elemento (UC 1.3.3.7);
8. eliminazione di un elemento (UC 1.3.3.8);
9. inserimento di un elemento scelta (UC 1.3.3.9);

10. modifica di un elemento scelta (UC 1.3.3.10);
11. modifica della dimensione del frame (UC 1.3.3.11);
12. modifica della forma del frame (UC 1.3.3.12);
13. modifica dello spessore del bordo del frame (UC 1.3.3.13);
14. modifica del colore del bordo del frame (UC 1.3.3.14);
15. modifica dello sfondo del frame (UC 1.3.3.15);

1.8 UC 1.3.3.1 - Inserimento di un elemento testo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un nuovo elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento testo..

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. l'utente desktop inserisce il testo desiderato.

1.9 UC 1.3.3.2 - Inserimento di un elemento immagine

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo immagine all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un elemento immagine.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento immagine.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento immagine;
2. l'utente desktop inserisce l'immagine desiderata.

1.10 UC 1.3.3.3 - Inserimento di un elemento video

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo video all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un elemento video.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento video.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento video;
2. l'utente desktop inserisce il video desiderato.



1.11 UC 1.3.3.4 - Modifica di un elemento testo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare un elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento testo modificato.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento testo;
2. l'utente desktop modifica il testo selezionato.

1.12 UC 1.3.3.5 - Modifica di un elemento immagine

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento immagine presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento immagine.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento immagine con una dimensione modificata.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento immagine;
2. l'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento immagine.

1.13 UC 1.3.3.6 - Modifica di un elemento video

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento video presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento video.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento video con una dimensione modificata.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento video;
2. l'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento video.

1.14 UC 1.3.3.7 - Spostamento di un elemento

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop sposta un elemento qualsiasi all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera spostare un elemento.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento spostato.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento e lo trascina all'interno del frame.



1.15 UC 1.3.3.8 - Eliminazione di un elemento

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop elimina un elemento qualsiasi all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera eliminare un elemento.

Postcondizione: l'utente desktop ha eliminato un elemento.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento;
2. l'utente desktop elimina l'elemento selezionato.

1.16 UC 1.3.3.9 - Inserimento di un elemento scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce all'interno di un frame un elemento scelta verso un altro frame non appartenente allo stesso percorso del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire una scelta.

Postcondizione: l'utente desktop ha inserito una nuova scelta.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento scelta;
2. l'utente desktop seleziona un altro frame;
3. l'utente desktop assegna il nome all'elemento scelta.

1.17 UC 1.3.3.10 - Modifica di un elemento scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica il testo assegnato ad un elemento scelta presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare il nome assegnato ad una scelta all'interno del frame.

Postcondizione: l'utente desktop ha modificato il nome di un elemento scelta.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento scelta;
2. l'utente desktop modifica il testo del nome assegnato all'elemento scelta.

1.18 UC 1.3.3.11 - Modifica della dimensione del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con una nuova dimensione.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della dimensione del frame;
2. l'utente desktop ridimensiona il frame.

1.19 UC 1.3.3.12 - Modifica della forma di un frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la forma del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la forma del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con una nuova forma.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della forma del frame;
2. l'utente desktop seleziona la nuova forma del frame.

1.20 UC 1.3.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica lo spessore del bordo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare lo spessore del bordo del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo spessore.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello spessore del bordo del frame;
2. l'utente desktop ridimensiona lo spessore del bordo del frame.

1.21 UC 1.3.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica il colore del bordo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare il colore del bordo del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo colore.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica del colore del bordo del frame;
2. l'utente desktop seleziona il nuovo colore del bordo del frame.

1.22 UC 1.3.3.15 - Modifica dello sfondo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica lo sfondo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare lo sfondo del frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un nuovo sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello sfondo del frame;
2. l'utente desktop può selezionare un nuovo colore di sfondo del frame;
3. l'utente desktop può selezionare una nuova immagine di sfondo del frame.

1.23 UC 1.3.4 - Eliminazione frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può eliminare un frame dal piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha eliminato un frame dal piano della presentazione.

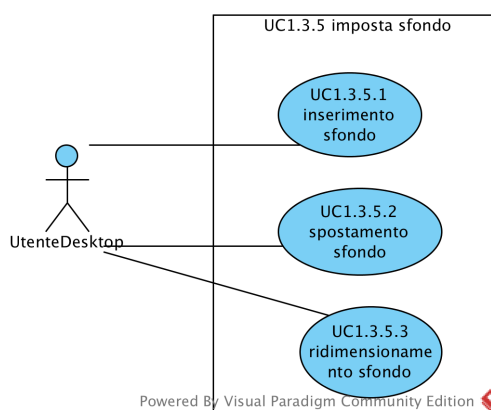
Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. l'utente seleziona l'icona cancella frame;
3. l'utente conferma la cancellazione del frame.

Scenari alternativi:

- l'utente non conferma l'azione di cancellazione e si ritorna alla precondizione.

1.24 UC 1.3.5 - Impostazione sfondo



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può impostare un'immagine o un colore di sfondo alla presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha impostato uno sfondo sul piano della presentazione.

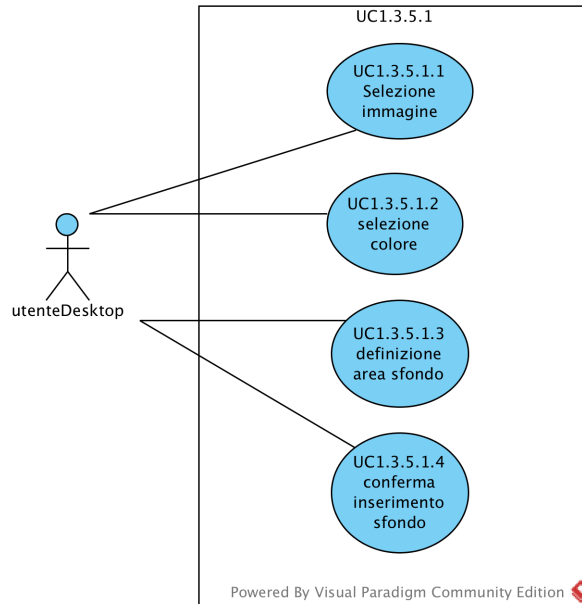
Procedura principale:

1. l'utente inserisce un'immagine o un colore di sfondo in un'area definita;
2. l'utente può spostare l'area di sfondo sul piano della presentazione;
3. l'utente può ridimensionare l'area di sfondo sul piano della presentazione;
4. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

Scenari alternativi:

- l'utente non conferma l'inserimento dello sfondo e si ritorna alla precondizione.

1.25 UC 1.3.5.1 - Inserimento sfondo



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire una immagine o un colore di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo nel piano della presentazione.

Procedura principale:

1. l'utente può selezionare un'immagine da usare come sfondo;
2. l'utente può selezionare un colore da usare come sfondo;
3. l'utente definisce un'area nel piano della presentazione per ospitare lo sfondo;
4. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

Scenari alternativi:

- l'utente annulla l'inserimento di un nuovo sfondo.

1.26 UC 1.3.5.1.1 - Selezione immagine sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un'immagine per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato imposta sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un'immagine per lo sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente scorre i file immagine nelle cartelle locali dell'applicazione;

2. l'utente seleziona un'immagine;
3. l'utente conferma la selezione.

1.27 UC 1.3.5.1.2 - Selezione colore sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un colore per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato imposta sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un colore per lo sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente scorre i colori definiti;
2. l'utente seleziona un colore;
3. l'utente conferma la selezione.

1.28 UC 1.3.5.1.3 - Definizione area sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire un'area per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato un'immagine o un colore per lo sfondo.

Postcondizione: l'utente ha definito un'area per lo sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un'area nel piano di presentazione;
2. l'utente conferma la definizione dell'area .

1.29 UC 1.3.5.1.4 - Conferma sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente deve confermare l'inserimento di uno sfondo.

Precondizione: l'utente ha selezionato un colore o un'immagine per lo sfondo e ne ha definito l'area.

Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

1.30 UC 1.3.5.2 - Spostamento sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha spostato uno sfondo nel piano della presentazione.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona l'area di sfondo;
2. l'utente sposta sul piano della presentazione l'area di sfondo.

1.31 UC 1.3.5.3 - Ridimensionamento sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può ridimensionare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

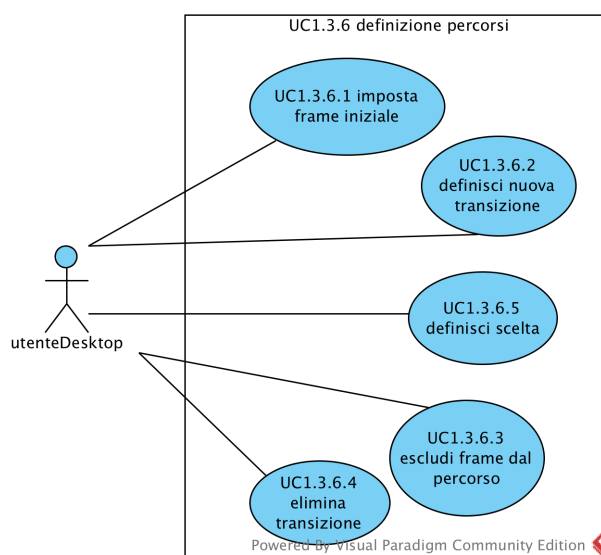
Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha ridimensionato uno sfondo nel piano della presentazione.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona l'area dello sfondo;
2. l'utente seleziona l'icona 'ridimensionamento';
3. l'utente ridefinisce l'area dello sfondo
4. l'utente conferma la nuova area.

1.32 UC 1.3.6 - Definizione percorsi di visualizzazione



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire la sequenza delle slide visualizzate di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha definito la sequenza delle slide visualizzate in fase di esecuzione della presentazione aperta.

Procedura principale:



1. l'utente passa alla modalità modifica percorsi di visualizzazione;
2. l'utente imposta un frame come primo elemento visualizzato di una presentazione;
3. l'utente può definire nuove transizioni tra frame;
4. l'utente può definire delle scelte che portano a frame scegliibili;
5. l'utente può escludere un frame parte di un percorso;
6. l'utente può eliminare una transizione.

1.33 UC 1.3.6.1 - Imposta frame iniziale

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può impostare il primo frame visualizzato in fase di esecuzione di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi di visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha impostato il primo frame visualizzato in fase di esecuzione della presentazione aperta.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame sul piano della presentazione (glossario);
2. l'utente seleziona l'icona inizio a lato del frame.

1.34 UC 1.3.6.2 - Nuova transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire una nuova transizione tra due frame.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due frame.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona una frame nel piano della presentazione;
2. l'utente seleziona l'icona aggiungi transizione;
3. l'utente seleziona il frame destinazione.

1.35 UC 1.3.6.3 - Togli frame dal percorso

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può togliere la visualizzazione di un frame dal percorso.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due frame.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;

2. l'utente seleziona l'azione togli slide a lato del numero indicante la visualizzazione associata al frame selezionato;
3. l'utente conferma l'eliminazione della slide.

1.36 UC 1.3.6.4 - Elimina transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può eliminare una transizione tra due frame del piano di presentazione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione, la presentazione aperta contiene almeno una transizione.

Postcondizione: l'utente ha eliminato una transizione tra due frame.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona una transizione nel piano della presentazione;
2. l'utente seleziona l'azione cancella transizione.

1.37 UC 1.3.6.5 - Definisci scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire una scelta di transizione (glossario).

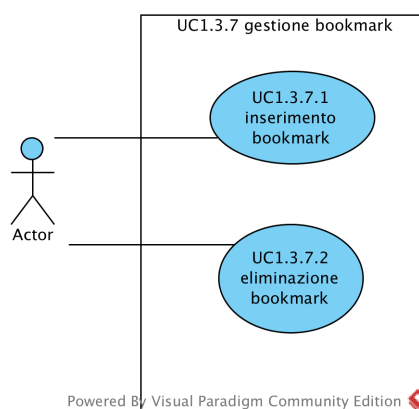
Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una scelta di transizione.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
2. l'utente seleziona l'azione nuova scelta;
3. l'utente seleziona il frame destinazione;
4. l'utente imposta un nome alla scelta.

1.38 UC 1.3.7 - Gestione bookmark



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire e cancellare bookmark alle slide.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito o eliminato i bookmark alle slide.

Procedura principale:

1. l'utente può inserire un nuovo bookmark ad una slide;
2. l'utente può eliminare un bookmark da una slide.

1.39 UC 1.3.7.1 - Inserimento bookmark

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire bookmark alle slide.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito un bookmark ad una slide.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame associato alla slide a cui inserire il bookmark;
2. l'utente seleziona l'icona inserisci bookmark a lato del numero della slide corrispondente.

1.40 UC 1.3.7.2 - Eliminazione bookmark

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può cancellare bookmark alle slide.

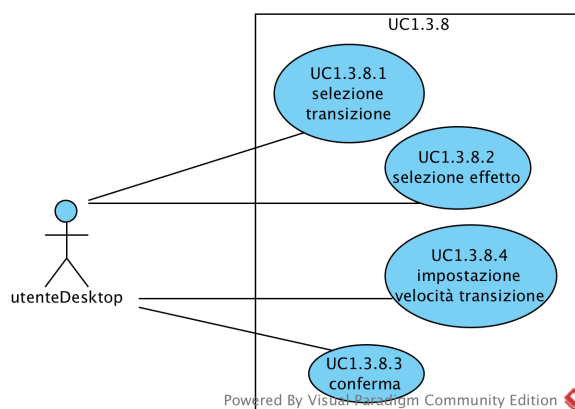
Precondizione: l'utente ha eliminato un bookmark da una slide.

Postcondizione: l'utente ha eliminato un bookmark da una slide.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona il frame associato alla slide da cui eliminare il bookmark;
2. l'utente seleziona l'icona elimina bookmark a lato del frame e del numero della slide a cui è associato il bookmark da eliminare.

1.41 UC 1.3.8 - Definizione effetti di transizione



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire gli effetti di transizione tra una slide e la successiva.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha modificato l'effetto di transizione per le transizioni desiderate.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona la transizione a cui modificare l'effetto di transizione;
2. l'utente seleziona l'icona effetto transizione;
3. l'utente seleziona un effetto tra quelli definiti;
4. l'utente può selezionare la velocità di transizione;
5. l'utente conferma il cambiamento.

Scenari alternativi:

- l'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

1.42 UC 1.3.8.1 - Selezione transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente selezionare una transizione tra due frame consecutivi in un percorso.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una transizione.

1.43 UC 1.3. 8.2 - Selezione effetto

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un effetto grafico di transizione da associare ad una transizione tra due frame.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un effetto di transizione per una transizione.

1.44 UC 1.3.8.3 - Conferma effetto

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può confermare la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione, un effetto grafico per essa e una velocità di visualizzazione per la transizione.

Postcondizione: l'utente ha confermato la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

1.45 UC 1.3.8.4 - Imposta velocità transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'impostare una velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione e un effetto grafico su di essa.

Postcondizione: l'utente ha impostato la velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

1.46 UC 1.3.9 - Definizione tempo di permanenza

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire il tempo di permanenza per ogni slide in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha modificato il tempo di permanenza alle slide in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona la voce in menu tempo di permanenza;
2. l'utente scrive il tempo di permanenza nella casella comparsa dall'azione precedente in secondi;
3. l'utente conferma la modifica.

Scenari alternativi:

- l'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

1.47 UC 1.3.10 - Salvataggio modifiche in locale

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può salvare in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha salvato in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

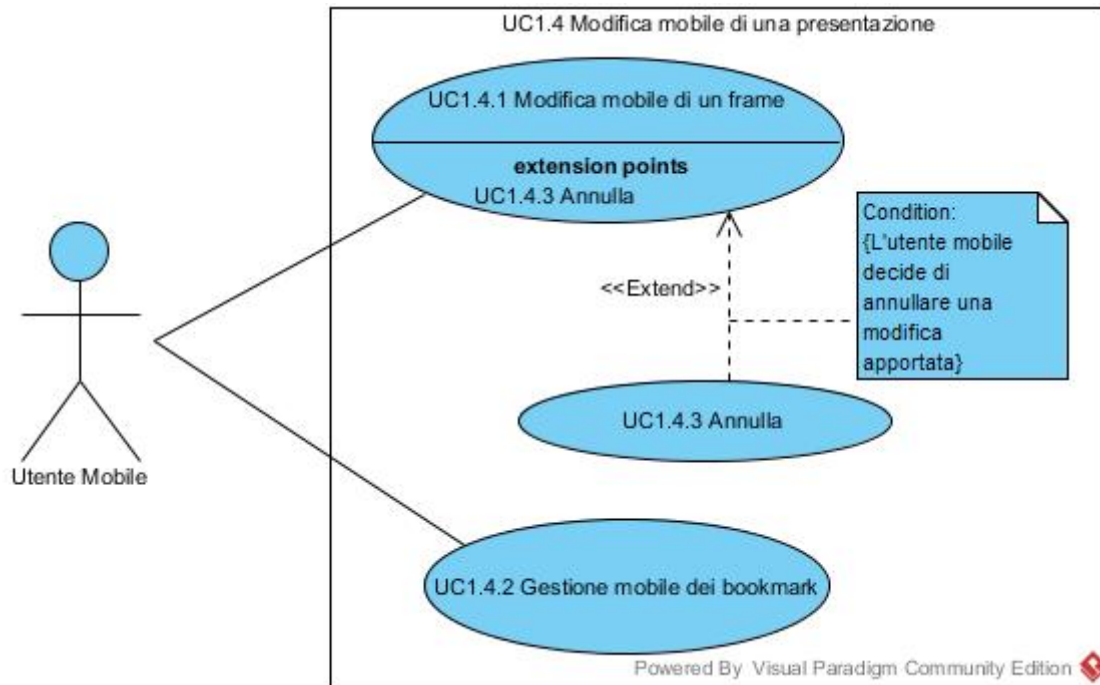
Procedura principale:

1. l'utente seleziona l'icona salva in locale nel menu a lato del piano di presentazione;
2. l'utente conferma l'azione.

Scenari alternativi:

- l'utente ha salvato in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

1.48 UC 1.4 - Modifica mobile di una presentazione



Attori: utente mobile

Descrizione: L'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica della presentazione. L'utente mobile può scegliere di modificare un frame o di gestire i bookmark.

Precondizione: l'utente mobile intende modificare una presettazione.

Postcondizione: il sistema contiene una presentazione modificata.

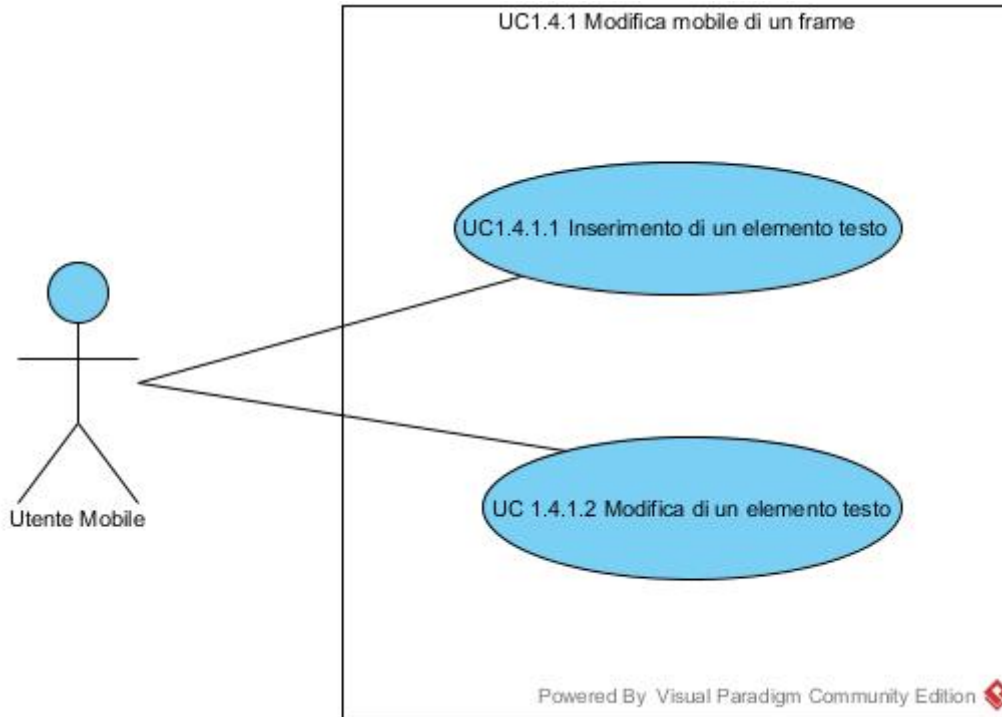
Procedura principale:

1. modifica mobile di un frame (UC 1.4.1);
2. gestione mobile dei bookmark (UC 1.4.2).

Scenari alternativi:

- solo nel caso in cui venga effettuata una modifica l'utente mobile può scegliere di annullare l'ultima modifica eseguita.

1.49 UC 1.4.1 - Modifica mobile di un frame



Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente mobile può scegliere di inserire o modificare un elemento testo.

Precondizione: l'utente mobile intende modificare un frame.

Postcondizione: la presentazione contiene un frame modificato.

Procedura principale:

1. inserimento di un elemento testo (UC 1.4.1.1);
2. modifica di un elemento testo (UC 1.4.1.2).

1.50 UC 1.4.1.1 - Inserimento di un elemento testo

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

Precondizione: l'utente mobile desidera inserire un nuovo elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento testo.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. l'utente mobile inserisce il testo desiderato.

1.51 UC 1.4.1.2 - Modifica di un elemento testo

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

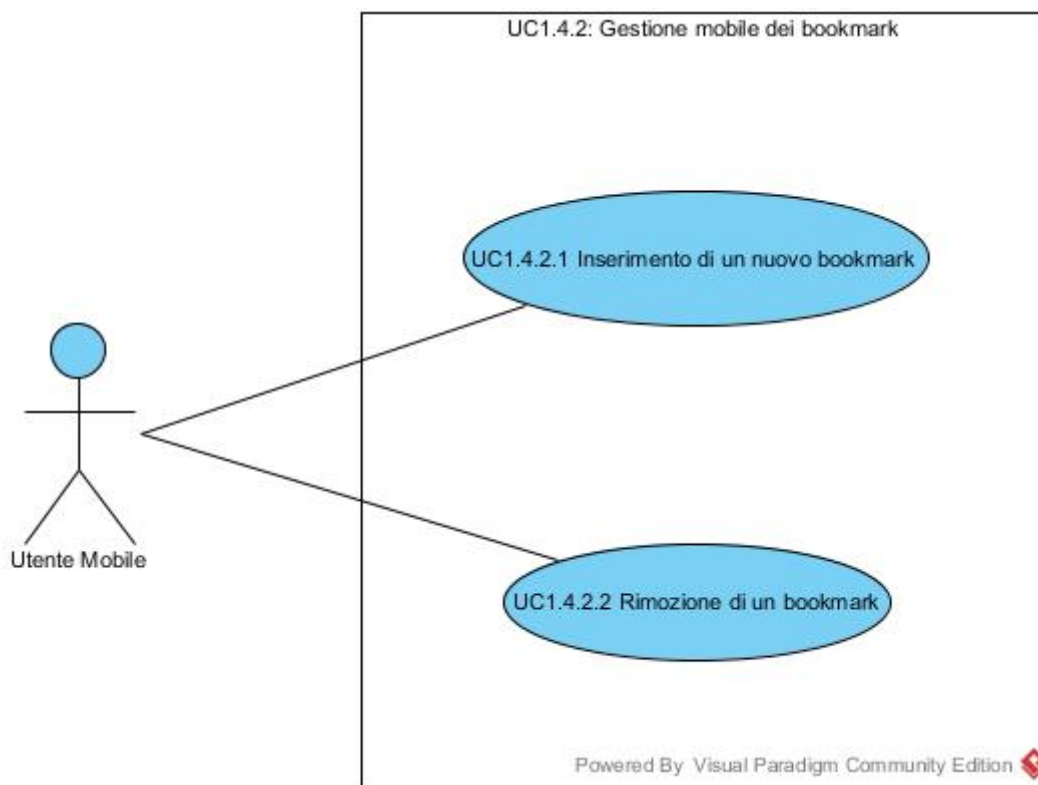
Precondizione: l'utente mobile desidera modificare un elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un elemento testo modificato.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un elemento testo;
2. l'utente mobile modifica il testo selezionato.

1.52 UC 1.4.2 - Gestione mobile dei bookmark



Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile ha scelto l'opzione di gestione dei bookmark. L'utente mobile può scegliere di inserire o rimuovere bookmark.

Precondizione: l'utente mobile intende gestire i bookmark.

Postcondizione: la presentazione contiene una diversa gestione dei bookmark.

Procedura principale:

1. inserimento di un nuovo bookmark (UC 1.4.2.1);
2. rimozione di un bookmark (UC 1.4.2.2).

1.53 UC 1.4.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile inserisce un bookmark su un frame che non ne contiene uno.

Precondizione: l'utente mobile intende inserire un bookmark su un frame che non contiene bookmark.

Postcondizione: il frame selezionato contiene un bookmark.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un frame assegnando il bookmark.

1.54 UC 1.4.2.2 - Rimozione di un bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile rimuove un bookmark su un frame che ne contiene uno.

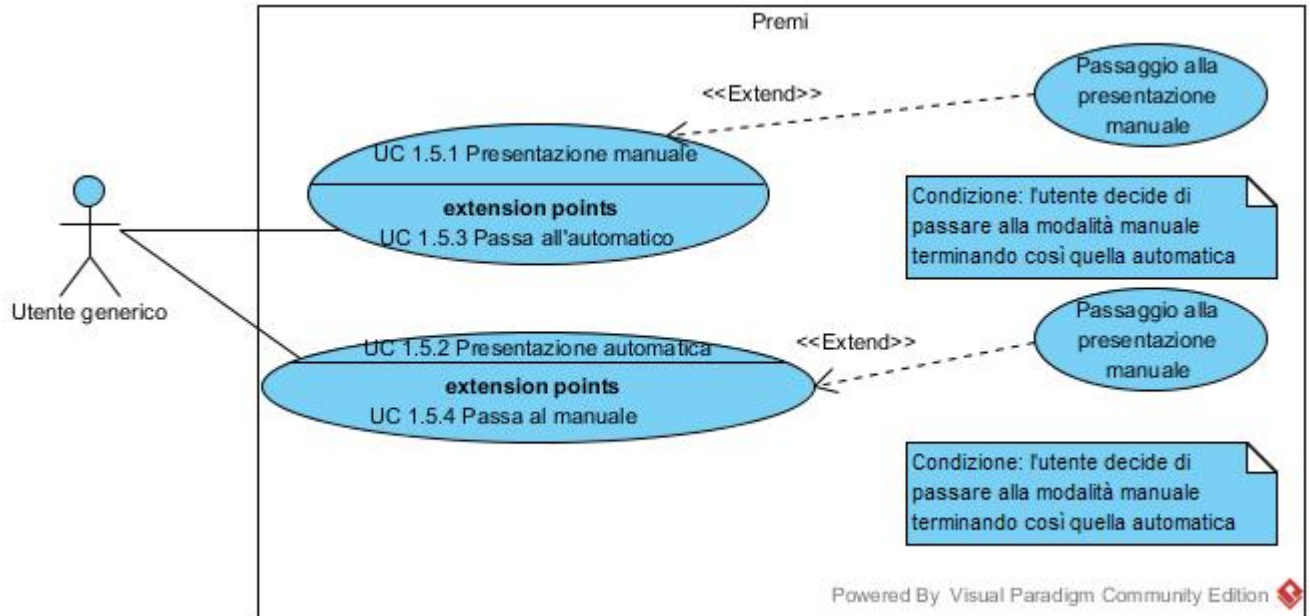
Precondizione: l'utente mobile intende rimuovere un bookmark da un frame che ne contiene uno.

Postcondizione: il frame selezionato non contiene un bookmark.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un frame rimuovendo il bookmark.

1.55 UC 1.5 - Esecuzione presentazione



Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può eseguire una presentazione. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

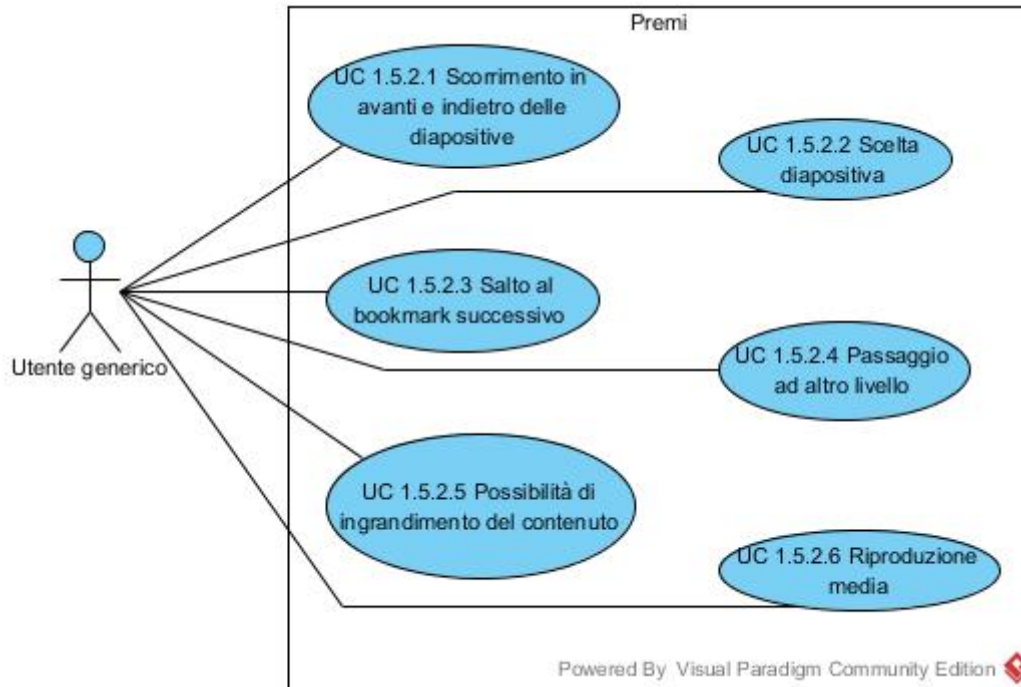
Precondizione: una presentazione è già stata caricata e l'utente può avviarla nella modalità desiderata.

Postcondizione: la presentazione è stata eseguita secondo il metodo scelto.

Procedura principale:

1. scelta del metodo con cui eseguirla: automatica (UC 1.5.2) o manuale (UC 1.5.1);
2. possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa (UC 1.5.3) (UC 1.5.4).

1.56 UC 1.5.1 - Esecuzione manuale



Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il percorso da intraprendere a runtime, cambiare livello di visualizzazione, tornare a punti precedenti o passare alla presentazione automatica

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

1. l'utente scorre la presentazione (UC 1.5.1.1);
2. l'utente può scegliere il percorso su cui continuare (UC 1.5.1.2);
3. l'utente può saltare al bookmark successivo (UC 1.5.1.3);
4. l'utente può cambiare il livello di visualizzazione (UC 1.5.1.4);
5. l'utente può ingrandire il contenuto (UC 1.5.1.5);
6. l'utente può riprodurre file media (UC 1.5.1.6);
7. l'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi frame (UC 1.5.3).

1.57 UC 1.5.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente vuole scorrere la presentazione al frame immediatamente successivo o precedente.

Precondizione: un frame è in presentazione.

Postcondizione: il frame in presentazione è cambiato passando a quello successivo o precedente in base alla scelta dell'utente.

1.58 UC 1.5.1.2 - Scelta all'interno del frame

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente deve poter scegliere come far continuare la presentazione.

Precondizione: il frame in presentazione presenta la possibilità di scegliere con quale percorso continuare la presentazione e l'utente deve poter effettuare tale scelta.

Postcondizione: la presentazione può continuare con il primo frame del percorso che l'utente ha scelto.

1.59 UC 1.5.1.3 - Salto al bookmark successivo

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può andare a presentare un altro frame saltando una parte della presentazione.

Precondizione: il frame attuale presenta un bookmark ad un altro frame.

Postcondizione: il frame in presentazione è quello puntato dal bookmark e la presentazione può continuare da questo punto.

1.60 UC 1.5.1.4 - Passaggio ad un livello superiore

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può salire nel frame padre appena superiore.

Precondizione: il frame in presentazione è figlio di almeno un frame padre (non è quindi la radice).

Postcondizione: il frame in presentazione è passato al padre .

1.61 UC 1.5.1.5 - Possibilità di ingrandimento del contenuto

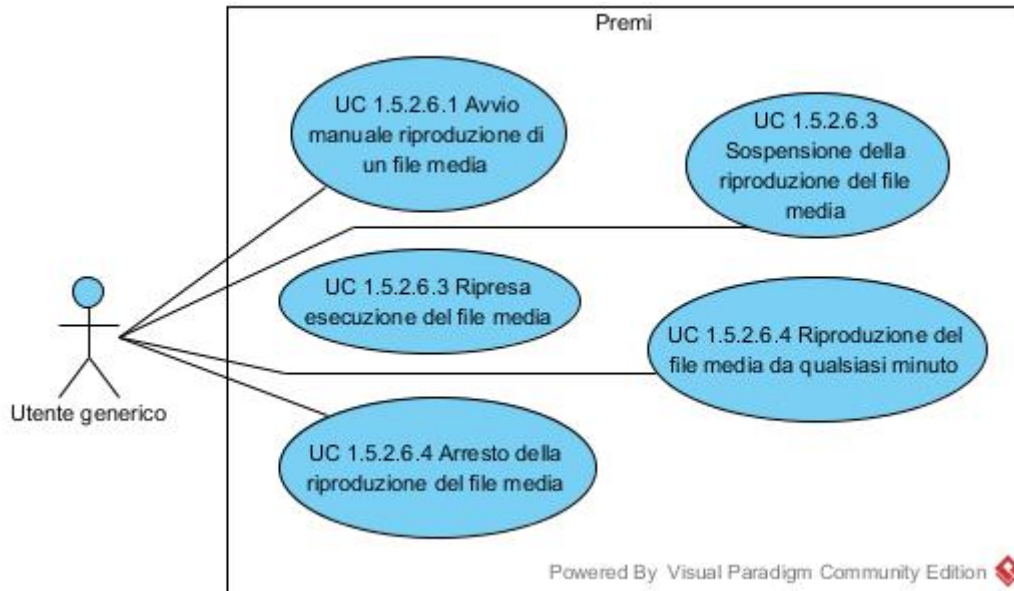
Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il contenuto presente nel frame, che sia un'immagine, un video o del testo.

Precondizione: il frame in presentazione contiene più elementi di contenuto.

Postcondizione: lo schermo presenta l'immagine, il video o il testo selezionato; l'utente può in qualsiasi momento ritornare al frame di cui il contenuto fa parte.

1.62 UC 1.5.1.6 - Riproduzione media



Attori: utente generico

Descrizione: durante una presentazione manuale l'utente potrà riprodurre un media audio o video presente nel frame.

Precondizione: il frame in presentazione contiene un media da riprodurre.

Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

Scenario principale:

1. l'utente può avviare la riproduzione di un media, dall'inizio (UC 1.5.1.6.1) o da un punto specifico (UC 1.5.1.6.4);
2. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.5.1.6.2) e riprenderla successivamente (UC 1.5.1.6.3);
3. l'utente può arrestare la presentazione (UC 1.5.1.6.5).

1.63 UC 1.5.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può avviare la riproduzione del media presente nel frame in qualsiasi momento.

Precondizione: il frame in presentazione contiene almeno un media.

Postcondizione: il media è in riproduzione.

1.64 UC 1.5.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.

1.65 UC 1.5.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può far riavviare la riproduzione del media.

Precondizione: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

1.66 UC 1.5.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal punto scelto dall'utente.

1.67 UC 1.5.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

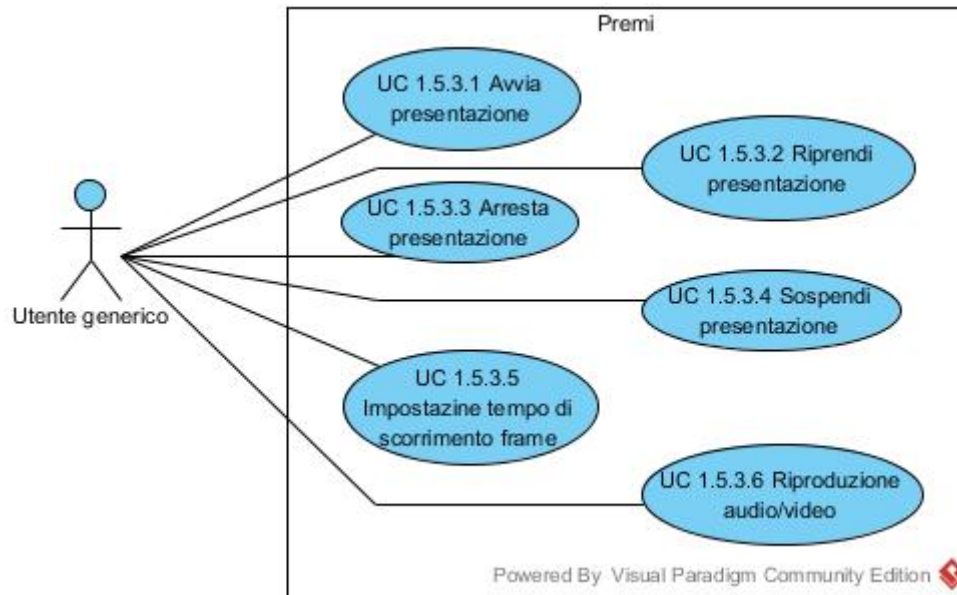
Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può arrestare la riproduzione del media in corso. Se il media è stato ingrandito allora lo schermo tornerà a presentare il frame di cui il media faceva parte.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è stato arrestato e se l'utente decidesse di riavvianre la riproduzione, essa ripartirà dall'inizio.

1.68 UC 1.5.2 - Esecuzione automatica



Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla modalità manuale in ogni momento.

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

1. l'utente avvia la presentazione (UC 1.5.2.1);
2. l'utente mette in pausa la presentazione (UC 1.5.2.4) e riprenderla successivamente (UC 1.5.2.2);
3. l'utente arresta la presentazione (UC 1.5.2.3);
4. l'utente può decidere il tempo di scorrimento frame (UC 1.5.2.5);
5. l'utente può gestire i file media (UC 1.5.2.6);
6. l'utente decide di passare alla modalità manuale (UC 1.5.4).

1.69 UC 1.5.2.1 - Avvia presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo frame o da un altro.

Precondizione: una presentazione è stata caricata e un frame è selezionato.

Postcondizione: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame scorrono automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

1.70 UC 1.5.2.2 - Riprendi presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua sospensione.

Precondizione: la presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

Postcondizione: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame riprendono a scorrere automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

1.71 UC 1.5.2.3 - Arresta presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può arrestare e chiudere la presentazione.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione viene chiusa e il programma ritorna alla home.

1.72 UC 1.5.2.4 - Sospendi presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la presentazione.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica è stata fermata temporaneamente e potrà essere ripresa dallo stesso punto in qualsiasi momento.

1.73 UC 1.5.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni frame.

Precondizione: la presentazione è in modalità manuale.

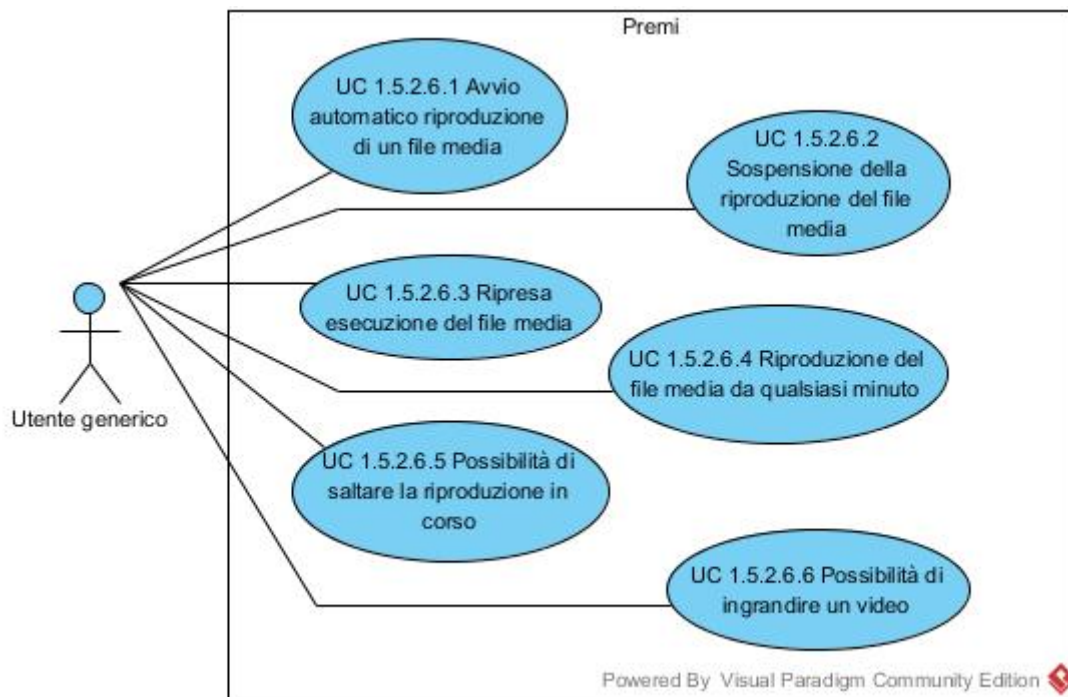
Postcondizione: la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente e non con quello impostato al momento della creazione della presentazione.

1.74 UC 1.5.2.6 - Gestione media

Attori: utente generico

Descrizione: durante una presentazione automatica, se nel frame sono presenti uno o più media essi verranno avviati secondo un certo ordine in modo automatico; l'utente, se ha bisogno, può saltare la riproduzione di tali media e la presentazione automatica continua col frame successivo.

Precondizione: il frame in presentazione contiene dei media da riprodurre.



Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

Scenario principale:

1. la presentazione automatica avvia la riproduzione del media (UC 1.5.2.6.1);
2. l'utente può saltare la riproduzione del media (UC 1.5.2.6.5);
3. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.5.2.6.2) e riprenderla dallo stesso punto (UC 1.5.2.6.3) o da punti diversi (UC 1.5.2.6.4);
4. l'utente ha la possibilità di ingrandire un video (UC 1.5.2.6.6).

1.75 UC 1.5.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media

Attori: utente generico

Descrizione: il media presente nel frame viene fatto riprodurre in modo automatico; se più media sono presenti allora verranno riprodotti tutti uno alla volta.

Precondizione: il frame in presentazione contiene un media.

Postcondizione: il media è in riproduzione.

1.76 UC 1.5.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.

1.77 UC 1.5.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente far riprendere la riproduzione del media.

Precondizione: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

1.78 UC 1.5.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

1.79 UC 1.5.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la presentazione automatica.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: la presentazione automatica riprende la sua normale esecuzione.

1.80 UC 1.5.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il video in riproduzione o in sospensione.

Precondizione: un video è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: lo schermo presenta il video selezionato nella sua interezza; l'utente ha la possibilità in ogni momento di rimpicciolire il video tornando a presentare il frame di cui ne fa parte.

1.81 UC 1.5.3 - Passaggio alla presentazione automatica

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione manuale a quella automatica.

Precondizione: la presentazione manuale è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è avviata dal frame corrente.

1.82 UC 1.5.4 - Passaggio alla presentazione manuale

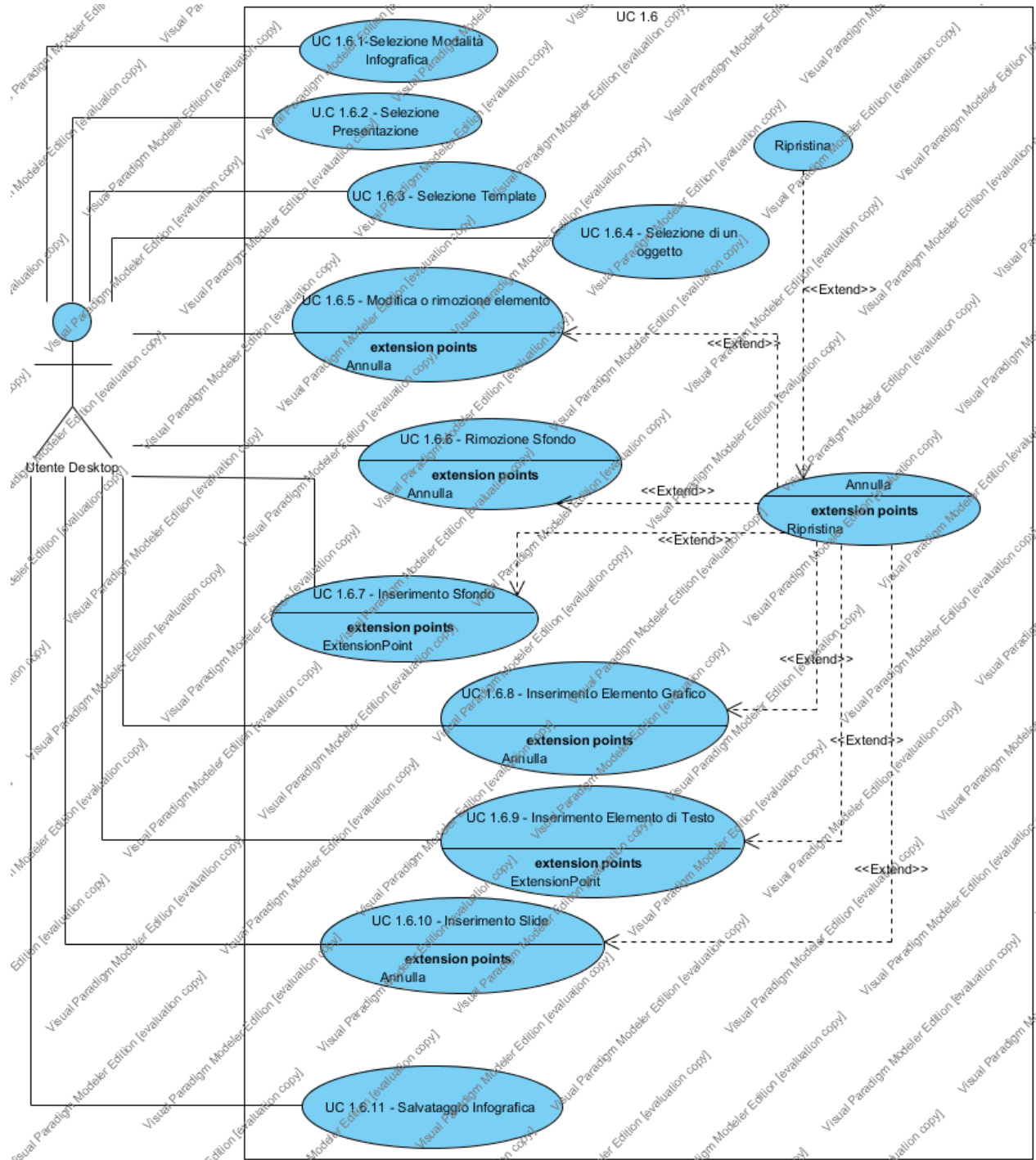
Attori: utente generico

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione automatica a quella manuale.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è arrestata permettendo all'utente di gestirla manualmente.

1.83 UC 1.6 - Creazione di un'Infografica



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione slide e di inserirli in un unico documento stampabile e quindi lineare.

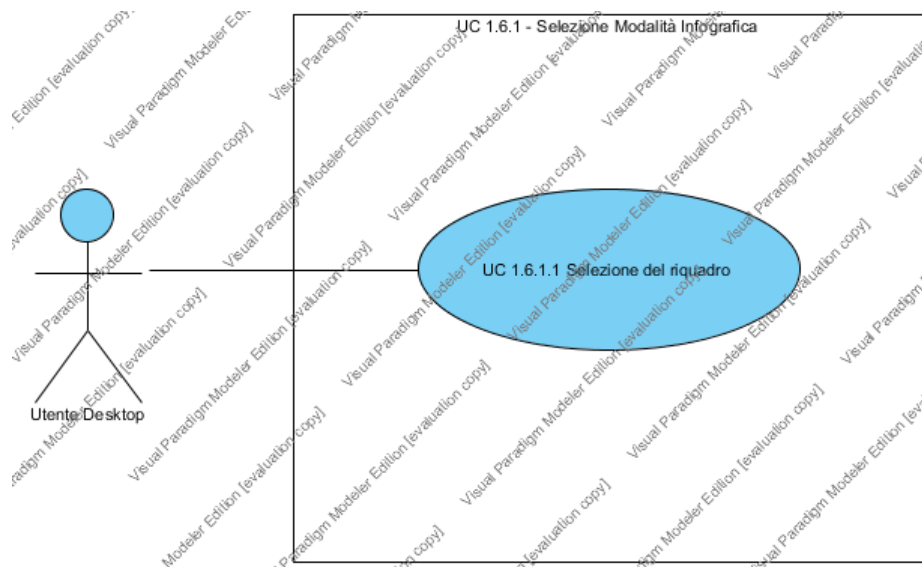
Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha creato un'infografica che può aver salvato (nel suo computer?).

Procedura principale:

1. selezione della modalità crea infografica (UC 1.6.1);
2. selezione della presentazione di cui produrre l'infografica (UC 1.6.2);
3. selezione di un template di infografica (UC 1.6.3);
4. selezione di un elemento dell'infografica (UC 1.6.4);
5. modifica e rimozione di un elemento grafico o di un elemento di testo (UC 1.6.5);
6. rimozione di uno sfondo (UC 1.6.6);
7. inserimento di uno sfondo (UC 1.6.7);
8. inserimento di un elemento grafico (UC 1.6.8);
9. inserimento di un elemento di testo (UC 1.6.9);
10. inserimento di una slide nella sua interezza (UC 1.6.10);
11. salvataggio dell'infografica.

1.84 UC 1.6.1 - Selezione della modalità infografica



Attori: utente desktop

Descrizione: permettere all'utente di entrare nella modalità adatta alla creazione di un'infografica.

Precondizione: il programma è attivo e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha avuto accesso alla sezione del programma dedicata alla creazione e modifica dell'infografica.

Procedura principale:

1. elezione di un riquadro apposito tramite mouse o tastiera.



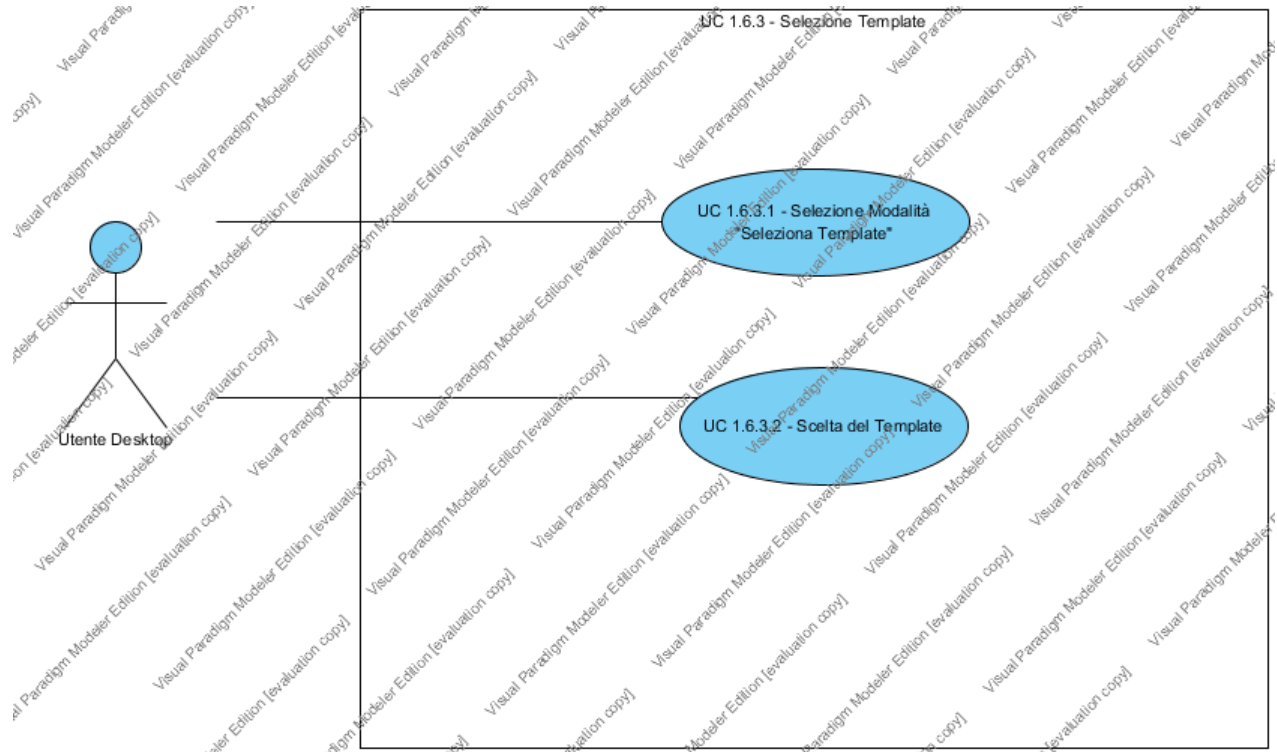
```

graph LR
    subgraph UC_1.6.2 [UC 1.6.2 - Selezione Presentazione]
        UC_1.6.2.1([UC 1.6.2.1 - Apertura Riquadro di Selezione])
        UC_1.6.2.2([UC 1.6.2.2 - Selezione dall'Elenco])
    end
    UtenteDesktop[Utente Desktop] --- UC_1.6.2.1
    UtenteDesktop --- UC_1.6.2.2
  
```

Procedura principale:

1. l'utente tramite mouse o tastiera seleziona l'icona che apre l'elenco delle sue presentazioni;
2. l'utente tramite mouse o tastiera seleziona la presentazione.

1.86 UC 1.6.3 - Selezione di un template



Attori: utente desktop

Descrizione: permettere all'utente di selezionare il template che preferisce.

Precondizione: il programma è attivo e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha caricato nell'editor un template che potrà modificare per creare la sua infografica.

Procedura principale:

1. selezione tramite mouse o tastiera della funzione di visualizzazione template disponibili. Sullo schermo appaiono le anteprime dei vari template;
2. selezione vera e propria del template tramite mouse o tastiera, scorrendo le anteprime disponibili.

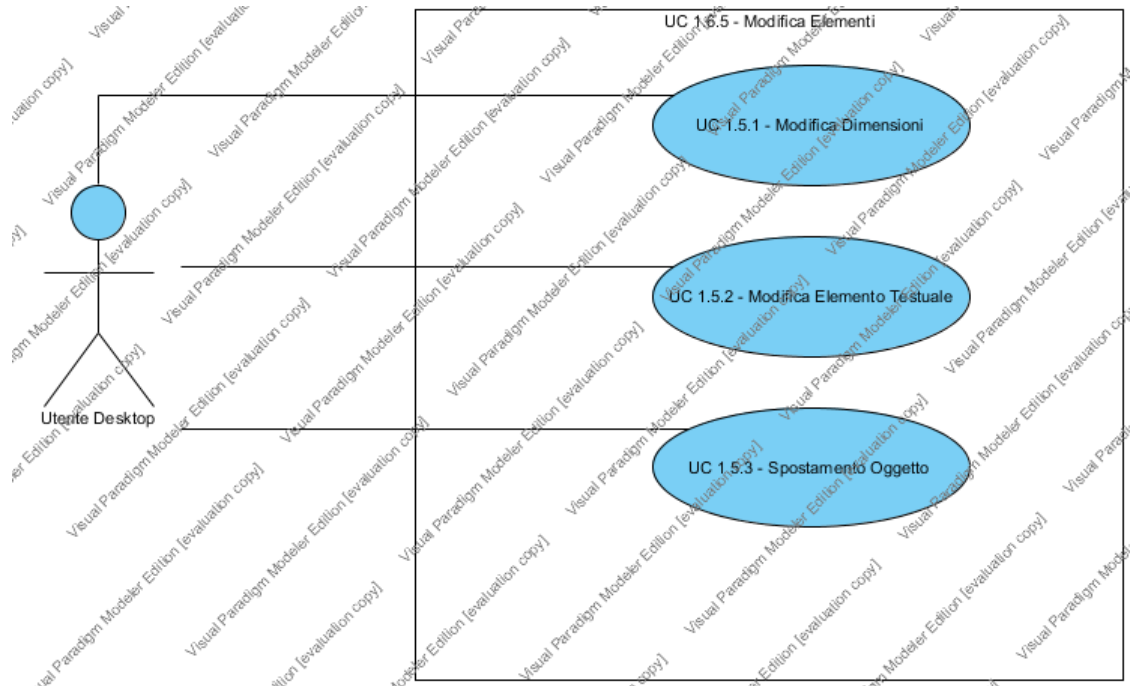


```
graph TD
    UC164[UC 1.6.4 - Selezione Elementi]
    UC1641[UC 1.6.4.1 - Selezione Tramite Mouse o Tastiera]
    UC1641 -.->|<<Extend>>| UC164
    subgraph UC1641
        EP[extension points  
Modifica Diretta]
    end
    UC1641 --> EP
    UC1641 --> UC164
```

Procedura principale:

1. sul foglio dell'infografica è possibile selezionare tramite mouse o tastiere un oggetto per poi andarlo a modificare;
2. se l'oggetto è testuale, cliccando due volte si accede direttamente al caso d'uso di modifica dell'oggetto (UC 1.6.5).

1.88 UC 1.6.5 - Modifica di un oggetto dell'infografica



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli inseriti da lui.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, un oggetto della presentazione è stato selezionato.

Postcondizione: l'oggetto selezionato è stato modificato.

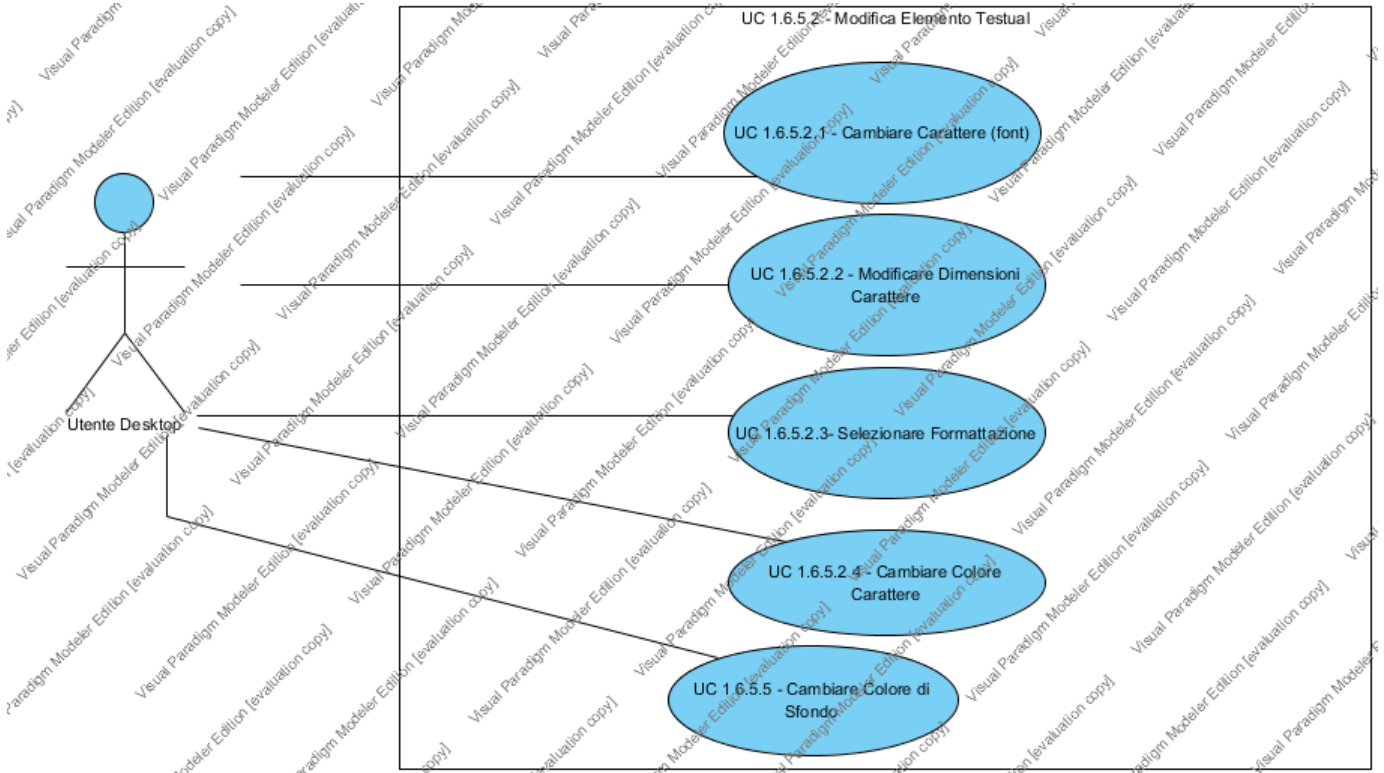
Procedura principale:

1. se l'oggetto è un elemento grafico è possibile ingrandirne o diminuirne le dimensioni tramite trascinamento con il mouse delle ancore posizionate sui lati e sugli angoli;
2. se l'oggetto è un elemento testuale è possibile effettuare diverse modifiche (UC 1.6.5.2)
3. in entrambi i casi è possibile cambiare la posizione dell'oggetto.

Scenari alternativi:

- è possibile annullare l'ultima modifica effettuata ed eventualmente ripristinarla finché non viene effettuata un'altra operazione.

1.89 UC 1.6.5.2 - Modifica di elemento testuale



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di modificare un elemento testuale.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, un oggetto testuale della presentazione è stato selezionato.

Postcondizione: l'.

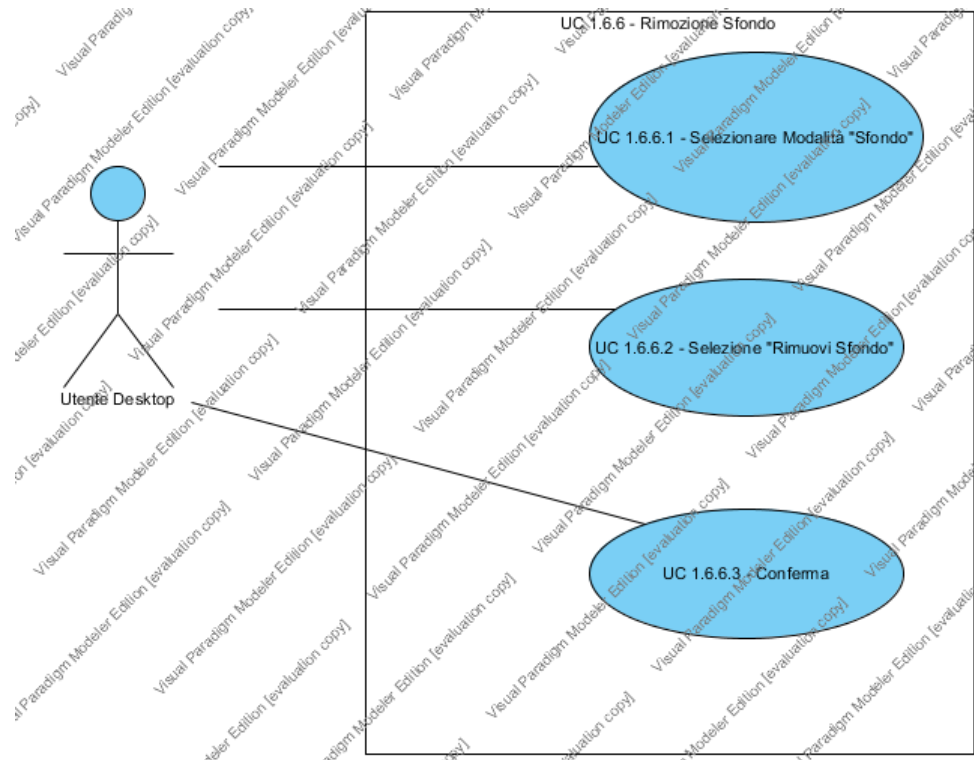
Procedura principale:

1. cambiare il carattere;
2. modificare le dimensioni del carattere;
3. una formattazione (corsivo, grassetto, sottolineato);
4. cambiare colore del carattere;
5. cambiare il colore di sfondo.

Scenari alternativi:

- è sempre possibile annullare l'ultima modifica effettuata ed eventualmente ripristinarla.

1.90 UC 1.6.6 - Rimozione dello sfondo



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di rimuovere lo sfondo dell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

Postcondizione: lo sfondo dell'infografica è stato eliminato.

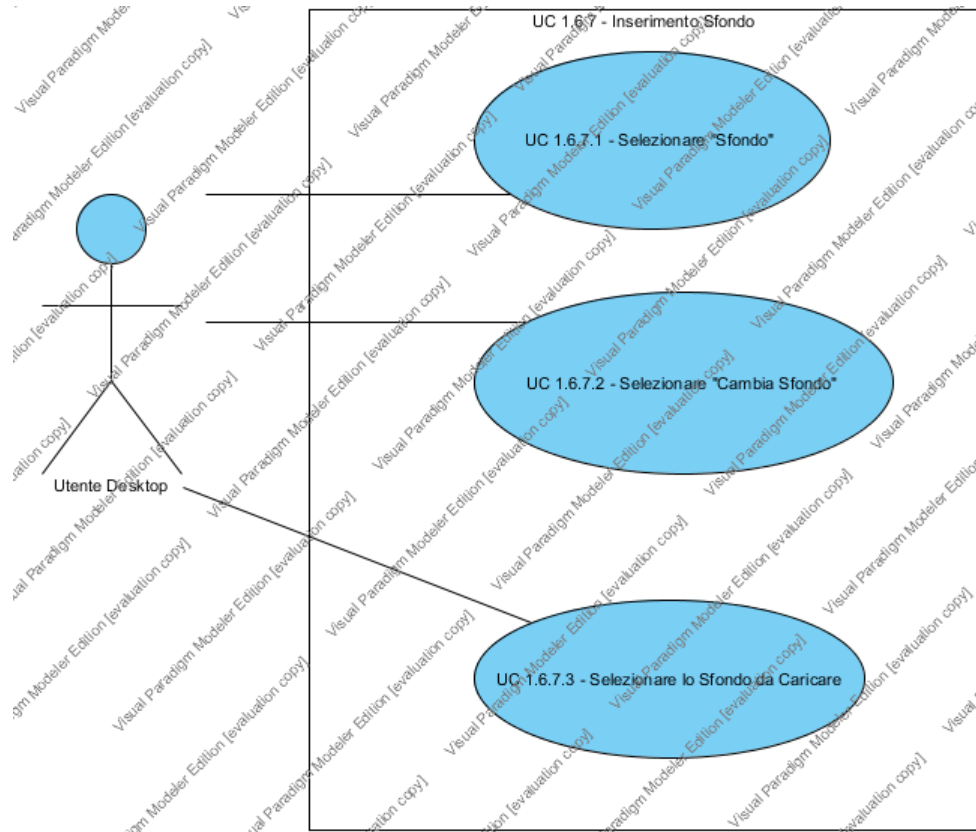
Procedura principale:

1. l'utente seleziona tramite mouse o tastiera l'apposito pulsante Sfondo che permette di visualizzare le opzioni cambia sfondo e rimuovi sfondo;
2. l'utente seleziona l'opzione rimuovi sfondo tramite tastiera o mouse;
3. l'utente conferma sull'apposito messaggio se vuole eseguire o meno l'operazione.

Scenari alternativi:

- è sempre possibile annullare la modifica.

1.91 UC 1.6.7 - Inserimento di uno sfondo



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di scegliere uno sfondo per l'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

Postcondizione: lo sfondo dell'infografica è stato cambiato.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona tramite mouse o tastiera l'apposito pulsante Sfondo che permette di visualizzare le opzioni cambia sfondo e rimuovi sfondo;
2. l'utente seleziona l'opzione cambia sfondo tramite tastiera o mouse;
3. l'utente seleziona uno sfondo tramite tastiera o mouse.

Scenari alternativi:

- è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.

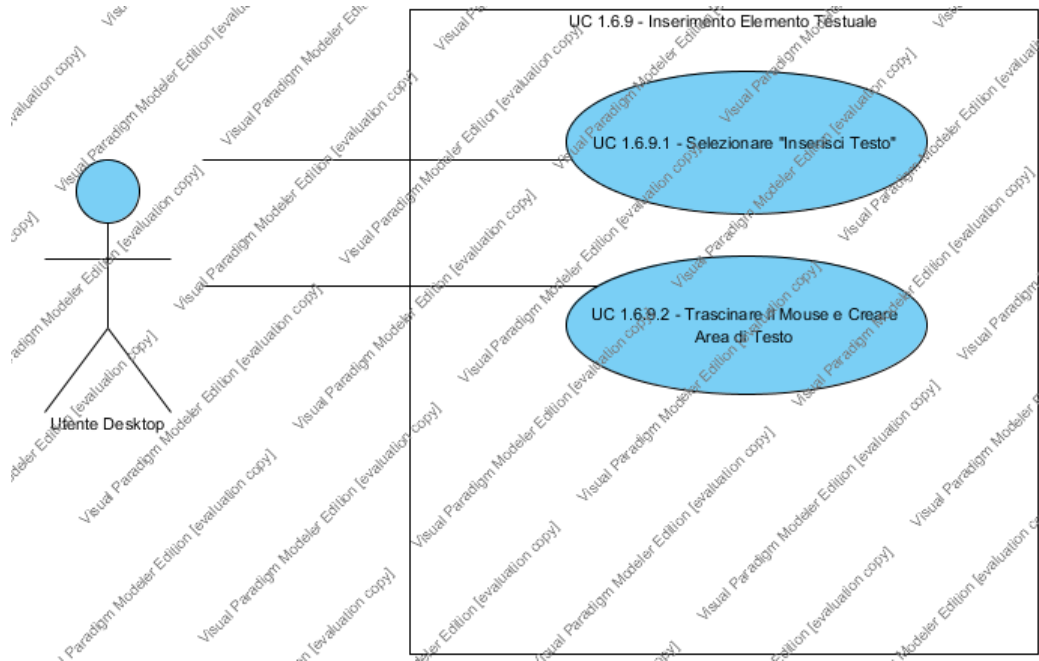


```

graph LR
    subgraph UC168 [UC 1.6.8 - Inserimento Elemento Grafico]
        UC1681([UC 1.6.8.1 - Selezionare "Inserisci Elemento"])
        UC1682([UC 1.6.8.2 - Selezionare Elemento da Inserire])
    end
    UtenteDesktop[Utente Desktop] --- UC1681
    UtenteDesktop --- UC1682
  
```

- è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.

1.93 UC 1.6.9 - Inserimento di un elemento testuale



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

Postcondizione: è stato inserito un oggetto testuale precedentemente assente nell'infografica.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona, tramite mouse o tastiera, il pulsante di inserimento testo;
2. l'utente seleziona il punto dell'infografica in cui vuole inserire il testo. Sull'infografica compare l'oggetto testuale che l'utente può modificare (UC 1.6.5.2).

Scenari alternativi:

- è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.

1.94 UC 1.6.10 - Inserimento di una slide

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente, è stata caricata una presentazione di cui l'utente vuole fare l'infografica.

Postcondizione: nell'infografica è stata inserita come immagine vettoriale una slide precedentemente assente.

Procedura principale:

1. l'utente può cliccare con il mouse su una delle slide della presentazione, che si trova in una barra laterale, e trascinarla nel punto da lui scelto. L'immagine si comporta come un oggetto vettoriale.

Scenari alternativi:

- è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.