

Manuale Amministratore

Informazioni sul documento

Nome Documento Manuale Amministratore Versione 1.0.0 Stato FormaleUso Esterno**Data Creazione** 17-08-2015 Data Ultima Modifica 17-08-2015 Redazione Tollot Pietro Approvazione Fossa Manuel Verifica Gabelli Pietro Lista distribuzione LateButSafe

Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.



Sommario

Il presente documento è il manuale per l'utente che amministra il sistema Premi, di seguito Amministratore. L'utente in questione ha il compito di gestire l'applicazione renderla fruibile all'utenza del servizio.



Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0.0	Fossa Manuel	28-08-2015	Approvazione del documento
0.1.0	Tollot Pietro	17-08-2015	Stesura del del documento



Storico

RQ

Versione 1.0.0	Nominativo
Redazione	Tollot Pietro
Verifica	Gabelli Pietro
Approvazione	Fossa Manuel

Tab 2: Storico ruoli RP -> RQ



Indice

1	Introduzione	6
	1.1 Scopo del documento	6
	1.2 Scopo del Prodotto	
	1.3 Glossario	
2	Requisiti	7
	2.1 Sistema operativo	7
	2.2 Tecnologie e pacchetti	7
3	Installazione	8
	3.1 Installazione tecnologie	8
	3.2 Installazione pacchetti	
4	Configurazione iniziale	9
	4.1 Mac OS e Ubuntu	9
	4.2 Windows	
5	Avvio	10
6	Arresto	10



Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

1	Versionamento del documento													2
2	Storico ruoli $RP \rightarrow RQ$													3



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento è rivolto all'amministratore del sistema Premi, ha lo scopo di illustrare le procedure da seguire per l'installazione dei pacchetti richiesti dal server e la configurazione iniziale di questo al fine di rendere il sistema Premioperativo.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del Progetto_g è la realizzazione un Software_g per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite sono riportate in appendice a questo documento. Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel glossario in appendice è marcata da una "g" minuscola in pedice.



2 Requisiti

2.1 Sistema operativo

Il computer utilizzato come server dovrà avere i seguenti requisiti in termini di sistema operativo:

- Mac OS versione 10.10 o successiva
- Ubuntu versione 12.04 o successiva
- Windows7 e successivi

2.2 Tecnologie e pacchetti

Per poter avviare correttamente il sistema Premi, devono essere installate sul PC ospitante le seguenti tecnologie:

- MongoDb dalla versione 3.0.5
- Node.js dalla versione 0.12.7
- npm dalla versione 2.11.3
- bower dalla versione 1.4.1
- tutti i pacchetti npm listati nel file package.json con le versioni descritte nel file stesso
- tutti i pacchetti bower listati nel file bower.json con le versioni descritte nel file stesso



3 Installazione

3.1 Installazione tecnologie

Di seguito le istruzioni per installare le tecnologie dette:

- MongoDB: recuperabile dalla pagina https://www.mongodb.org, sono disponibili diverse versioni scaricabili a seconda del sistema operativo, per l'installazione seguire il wizard di supporto
- Node.js: recuperabile dalla pagina https://nodejs.org/en/, sono disponibili diverse versioni scaricabili a seconda del sistema operativo, per l'installazione seguire il wizard di supporto
- npm: viene recuperato ed installato automaticamente con l'installazione di Node.js per ogni versione successiva alla 0.10.32, altrimenti recuperabile dalla pagina http://nodejs.org/download/
- bower: per l'installazione è necessario aver già installato npm, istruzioni per l'installazione alla pagina http://bower.io

3.2 Installazione pacchetti

Una volta installate le tecnologie npm e bower si devono recuperare i pacchetti descritti nei file package.json e bower.json. Il recupero e l'installazione di questi pacchetti può essere svolta facilmente da riga di comando come segue:

- dalla cartella radice del sistema installare i pacchetti npm con il comando "npm install"
- dalla cartella radice del sistema installare i pacchetti bower con il comando "bower install"



4 Configurazione iniziale

Una volta installate le tecnologie e i pacchetti utilizzati dal sistema si dovrà configurarlo e avviarlo come segue:

4.1 Mac OS e Ubuntu

- 1. creare una cartella per raccogliere i database creati con MongoDB
- 2. avviamento mongodb con il comando "sudo mongod" (-port xxxxx se si vuole usare una porta diversa da quella di default), specificando la cartella per il savataggio e recupero dei database con l'opzione "mongod -dbpath /cartella/dbs/"
- 3. spostarsi dal terminale nella cartella Premi (o quella in cui è presente lo script mongo-Config se spostato) ed accedere a mongoDB con il comando "mongo", avvenuto l'accesso configurare il database con il comando "load('mongoConfig.js')"
- 4. se è stato avviato mongod con una porta differente da quella di default modificare il file config.js all'interno della cartella Premi specificando la porta con cui è stato avviato mongod

4.2 Windows

1. passi per windows



5 Avvio

Una volta avvenuta la configurazione iniziale si può avviare il server con i passi descritti in seguito:

- avviamento server MongoDB con il comando "mongod -port xxxxx -dbpath /per-corso/cartella/dbs"
- avviamento Server Node.js spostandosi da terminale alla radice della cartella premi e lanciare il comando "node premi Server.js"

6 Arresto

Una volta avviato, per arrestare il sistema basta arrestare il server MongoDb e il server Node.js con il comando $\mathbf{ctrl} + \mathbf{c}$ nelle finestre di terminale in cui sono stati avviati i due server.