

19-08-2015



Analisi dei Requisiti

Informazioni sul documento

Nome Documento	Analisi dei Requisiti
Versione	3.0.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Esterno</i>
Data Creazione	20-03-2015
Data Ultima Modifica	19-08-2015
Redazione	Petrucci Mauro, Gabelli Pietro
Approvazione	Fossa Manuel
Verifica	Tollot Pietro
Lista distribuzione	<i>LateButSafe</i> Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.

Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.



Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
3.0.0	Fossa Manuel	19-08-2015	Approvazione del documento
2.1.0	Petrucci Mauro	18-07-2015	Apportate le correzioni sul documento a seguito delle segnalazioni del committente
2.0.0	Venturelli Giovanni	25-05-2015	Approvazione del documento
1.8.0	Busetto Matteo	24-05-2015	Apportate piccole modifiche
1.5.0	Busetto Matteo	20-05-2015	Apportate verifiche segnalate dal verificatore Gabelli Pietro
1.2.5	Busetto Matteo	09-05-2015	Correzioni ortografiche e grammaticali
1.2.0	Fossa Manuel, Busetto Matteo	08-05-2015	Applicazione incrementi del committente
1.0.0	Busetto Matteo	13-04-2015	Approvazione del documento
0.7.0	Busetto Matteo, Gabelli Pietro, Venturelli Giovanni, Petrucci Mauro	12 aprile 2015	Apportate le modifiche segnalate dai verificatori Petrucci Mauro e Busetto Matteo
0.6.0	Busetto Matteo	10-04-2015	Aggiunta dei casi d'uso mancanti
0.5.0	Busetto Matteo	6-04-2015	Ordinamento del file e formattazione del testo
0.4.0	Venturelli Giovanni	3-04-2015	Aggiornamento dei casi d'uso 1.6 e 1.17
0.3.0	Fossa Manuel	1-04-2015	Aggiornamento del caso d'uso 1.3
0.2.0	Busetto Matteo	24-03-2015	Aggiunta dei contenuti. Inserimento di tutti i casi d'uso
0.1.0	Busetto Matteo	20-03-2015	Stesura dello scheletro del documento



pre-RR

Tab 2: Storico ruoli pre-RR

Tab 3: Storico ruoli RR \rightarrow RP

Tab 4: Storico ruoli RP \rightarrow RQ



Indice

1	Introduzione	10
1.1	Scopo del documento	10
1.2	Scopo del Prodotto	10
1.3	Glossario	10
1.4	Riferimenti	10
1.4.1	Normativi	10
1.4.2	Informativi	10
2	Descrizione generale	11
2.1	funzion _g del prodotto	11
2.2	Caratteristiche degli utenti	11
2.3	Vincoli generali	12
3	Casi d'uso	13
3.1	Gerarchia di utenti	13
3.2	UC 0 - Gestione account	15
3.3	UC 0.8 - Registrazione account	16
3.3.1	UC0.8.1 - Inserimento username per la registrazione	17
3.3.2	UC0.8.2 - Inserimento password per la registrazione	17
3.3.3	UC0.8.3 - Reinserimento password per la registrazione	17
3.3.4	UC0.8.4 - Visualizza errore utente già in uso	18
3.3.5	UC0.8.5 - Visualizza errore password inserite diverse	18
3.4	UC 0.10 - Login _g Account _g utente	19
3.4.1	UC0.10.1 - Inserimento username	19
3.4.2	UC0.10.2 - Inserimento password	19
3.5	UC0.13 - Logout	20
3.6	UC 0.7 - Gestione archivio utente sul server	21
3.6.1	UC 0.7.1 - Inserimento File _g media	22
3.6.2	UC 0.7.2 - Cancellazione File _g media	22
3.6.3	UC 0.7.3 - Rinomina presentazione	23
3.6.4	UC 0.7.4 - Rinomina infografica	23
3.6.5	UC 0.7.5 - Eliminazione presentazioni	23
3.6.6	UC 0.7.6 - Eliminazione infografiche	24
3.6.7	UC 0.7.7 - Rinomina File _g media	24
3.6.8	UC 0.7.8 - Visualizzazione presentazioni	24
3.6.9	UC 0.7.9 - Visualizzazione infografiche	25
3.6.10	UC 0.7.10 - Visualizzazione presentazioni	25
3.7	UC 0.9 - Gestione template	26
3.7.1	UC0.9.1 - Caricamento di un template	26
3.7.2	UC 0.9.3 - Caricamento di un elemento	27
3.7.3	UC0.9.2 - Visualizza errore	27
3.7.4	UC 0.9.4- Eliminazione di un template	27
3.7.5	UC 0.9.5 - Ripristino Template _g eliminato	28
3.8	UC 0.11 - Gestione credenziali	29



3.8.1	UC 0.11.1 - Modifica password	29
3.8.2	UC 0.11.2 - Conferma modifica password	30
3.9	UC0.12 - Download infografica	31
3.10	UC 0.16 - Download presentazione	32
3.11	UC 0.15 - Eliminazione presentazione locale	33
3.12	UC 1 - Gestione lavoro	34
3.13	UC 1.2 - Creazione presentazione	35
3.14	UC 1.3 - Modifica presentazione da desktop	36
3.14.1	UC 1.3.1 - Inserimento nuovo frame	37
3.14.2	UC 1.3.1.1 - Selezione frame	38
3.14.3	UC 1.3.1.2 - Spostamento Frame _g nel piano della presentazione	38
3.14.4	UC 1.3.2 - Spostamento frame	38
3.14.5	UC 1.3.3 - Modifica Desktop _g di un frame	39
3.14.6	UC 1.3.3.1 - Inserimento di un Elemento _g testo	40
3.14.7	UC 1.3.3.2 - Inserimento di un Elemento _g immagine	40
3.14.8	UC 1.3.3.3 - Inserimento di un Elemento _g audio/video	41
3.14.9	UC 1.3.3.4 - Modifica di un Elemento _g testo	41
3.14.10	UC 1.3.3.5 - Modifica dimensione di un Elemento _g immagine	41
3.14.11	UC 1.3.3.6 - Modifica dimensione di un Elemento _g audio/video	42
3.14.12	UC 1.3.3.7 - Spostamento di un elemento	42
3.14.13	UC 1.3.3.8 - Modifica rotazione di un frame	42
3.14.14	UC 1.3.3.9 - Inserimento di un Elemento _g scelta	42
3.14.15	UC 1.3.3.10 - Modifica di un Elemento _g scelta	43
3.14.16	UC 1.3.3.11 - Modifica della dimensione del frame	43
3.14.17	UC 1.3.3.12 - Modifica della forma di un frame	43
3.14.18	UC 1.3.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame	44
3.14.19	UC 1.3.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame	44
3.14.20	UC 1.3.3.15 - Modifica dello sfondo del frame	44
3.14.21	UC 1.3.4 - Eliminazione frame	44
3.14.22	UC 1.3.5 - Impostazione sfondo	45
3.14.23	UC 1.3.5.1 - Inserimento sfondo	46
3.14.24	UC 1.3.5.1.1 - Selezione immagine sfondo	46
3.14.25	UC 1.3.5.1.2 - Selezione colore sfondo	47
3.14.26	UC 1.3.5.1.3 - Definizione area sfondo	47
3.14.27	UC 1.3.5.1.4 - Conferma sfondo	47
3.14.28	UC 1.3.5.2 - Spostamento sfondo	47
3.14.29	UC 1.3.5.3 - Ridimensionamento sfondo	48
3.14.30	UC 1.3.6 - Definizione percorsi _g di visualizzazione	48
3.14.31	UC 1.3.6.1 - Imposta Frame _g iniziale	49
3.14.32	UC 1.3.6.2 - Nuova transizione	49
3.14.33	UC 1.3.6.3 - Escludi Frame _g dal percorso	49
3.14.34	UC 1.3.6.4 - Elimina transizione	50
3.14.35	UC 1.3.7 - Gestione Desktop _g bookmark	50
3.14.36	UC 1.3.7.1 - Inserimento bookmark	50
3.14.37	UC 1.3.7.2 - Eliminazione bookmark	51
3.14.38	UC 1.3.8 - Definizione effetti di transizione	51

3.14.39	UC 1.3.8.1 - Selezione transizione	52
3.14.40	UC 1.3.8.2 - Selezione effetto	52
3.14.41	UC 1.3.8.3 - Conferma effetto	52
3.14.42	UC 1.3.8.4 - Imposta velocità transizione	52
3.14.43	UC 1.3.9 - Definizione tempo di permanenza	53
3.14.44	UC 1.3.10 - Inserimento di un Elemento _g SVG	53
3.14.45	UC 1.3.11 - Modifica di un Elemento _g SVG	54
3.14.46	UC 1.3.11.1 - Modifica dimensioni di un Elemento _g SVG	54
3.14.47	UC 1.3.11.2 - Modifica colore di un Elemento _g SVG	54
3.14.48	UC 1.3.12 - Eliminazione di un elemento	55
3.14.49	UC 1.3.13 - Modifica rotazione di un elemento	55
3.15	UC 1.4 - Modifica presentazione da mobile	56
3.15.1	UC 1.4.1 - Modifica mobile di un frame	57
3.15.2	UC 1.4.1.1 - Inserimento di un Elemento _g testo	57
3.15.3	UC 1.4.1.2 - Modifica di un Elemento _g testo	57
3.15.4	UC 1.4.2 - Gestione mobile bookmark	58
3.15.5	UC 1.4.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark	58
3.15.6	UC 1.4.2.2 - Rimozione di un bookmark	59
3.16	UC 1.18 - Esecuzione presentazione	60
3.16.1	UC 1.18.1 - Esecuzione manuale	61
3.16.2	UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame	62
3.16.3	UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame	62
3.16.4	UC 1.18.1.3 - Salto al Bookmark _g successivo	62
3.16.5	UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore	62
3.16.6	UC 1.18.1.5 - Possibilità di ingrandimento del contenuto	63
3.16.7	UC 1.18.1.6 - Riproduzione File _g media audio/video	63
3.16.8	UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un File _g media	64
3.16.9	UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del File _g media	64
3.16.10	UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del File _g media	64
3.16.11	UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del File _g media da qualsiasi minuto	64
3.16.12	UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso	64
3.16.13	UC 1.18.2 - Esecuzione automatica	65
3.16.14	UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione	66
3.16.15	UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione	66
3.16.16	UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione	66
3.16.17	UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione	66
3.16.18	UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame	67
3.16.19	UC 1.18.2.6 - Riproduzione File _g media audio/video	67
3.16.20	UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un File _g media	68
3.16.21	UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del File _g media	68
3.16.22	UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del File _g media	68
3.16.23	UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del File _g media da qualsiasi minuto	68
3.16.24	UC 1.18.2.6.5 - Salto della riproduzione in corso	69
3.16.25	UC 1.18.2.6.6 - Visualizzazione a schermo intero di un video	69
3.16.26	UC 1.18.3 - Passaggio alla modalità di esecuzione automatica	69
3.16.27	UC 1.18.4 - Passaggio alla modalità di esecuzione manuale	69

3.17	UC 1.6 - Creazione di un'infografica	70
3.18	UC 1.17 - Modifica infografica	71
3.18.1	UC 1.17.1 - Selezione della presentazione	71
3.18.2	UC 1.17.2 - Selezione di un template	72
3.18.3	UC 1.17.3 - Selezione di un Elemento _g dell'infografica	72
3.18.4	UC 1.17.4 - Modifica infografica	73
3.18.5	UC 1.17.4.1 - Modifica Elemento _g infografica	74
3.18.6	UC 1.17.4.1.1 - Modifica dimensioni di un Elemento _g grafico	74
3.18.7	UC 1.17.4.1.2 - Modifica Elemento _g testuale	75
3.18.8	UC 1.17.4.1.2.1 - Modifica del carattere	75
3.18.9	UC 1.17.4.1.2.2 - Modifica delle dimensioni del carattere	76
3.18.10	UC 1.17.4.1.2.3 - Modifica della formattazione	76
3.18.11	UC 1.17.4.1.2.4 - Modifica del colore	76
3.18.12	UC 1.17.4.1.2.5 - Modifica sfondo	76
3.18.13	UC 1.17.4.1.3 - Spostamento di un elemento	77
3.18.14	UC 1.17.4.2 - Rimozione dello sfondo	77
3.18.15	UC 1.17.4.3 - Inserimento di uno sfondo	77
3.18.16	UC 1.17.4.4 - Inserimento di un Elemento _g grafico	77
3.18.17	UC 1.17.4.5 - Inserimento di un Elemento _g testuale	77
3.18.18	UC 1.17.4.6 - Inserimento di un frame	78
3.18.19	UC 1.17.4.7 - Eliminazione di un elemento	78
3.18.20	UC 1.17.5 - Salvataggio infografica	78
3.18.21	UC 1.17.7 - Esportazione infografica	78
3.19	UC 1.10 - Annulla/Ripristina presentazione desktop	79
3.19.1	UC 1.10.1 - Annulla modifica	79
3.19.2	UC 1.10.2 - Ripristina modifica	80
3.20	UC 1.11 - Annulla/Ripristina infografica	81
3.20.1	UC 1.11.1 - Annulla modifica	81
3.20.2	UC 1.11.2 - Ripristina modifica	82
3.21	UC 1.12 - Annulla/Ripristina presentazione mobile	83
3.21.1	UC 1.12.1 - Annulla modifica	83
3.21.2	UC 1.12.2 - Ripristina modifica	84
4	Requisiti	85
4.1	Requisiti _g Funzionali	85
4.2	Requisiti _g di Qualità	96
4.3	Requisiti _g di Vincolo	97
4.4	Tracciamento dei Requisiti	98
4.5	Riepilogo Requisiti	108

Elenco delle figure

1	Gerarchia utenti	13
2	Caso d'uso 0: Gestione account	15
3	Caso d'uso 0.8: Registrazione nuovo account	16
4	Caso d'uso 0.10: Login _g Account _g utente	19
5	Caso d'uso 0.7: Gestione dell'archivio dati utente sul server	21
6	Caso d'uso 0.9: Gestione template	26
7	Caso d'uso 0.11: Gestione credenziali	29
8	Caso d'uso 1: Gestione lavoro	34
9	Caso d'uso 1.3: Modifica Desktop _g della presentazione	36
10	Caso d'uso 1.3.1: Inserimento di un nuovo frame	37
11	Caso d'uso 1.3.3: Modifica Desktop _g di un frame	39
12	Caso d'uso 1.3.5: Impostazione dello sfondo	45
13	Caso d'uso 1.3.5.1: Inserimento di uno sfondo	46
14	Caso d'uso 1.3.6: Definizione dei percorsi _g di visualizzazione	48
15	Caso d'uso 1.3.7: Gestione Desktop _g dei bookmark	50
16	Caso d'uso 1.3.8: Definizione degli effetti di transizione tra frame	51
17	Caso d'uso 1.3.11: Modifica di un Elemento _g SVG	54
18	Caso d'uso 1.4: Modifica mobile di una presentazione	56
19	Caso d'uso 1.4.1: Modifica mobile di un frame	57
20	Caso d'uso 1.4.2: Gestione mobile dei bookmark	58
21	Caso d'uso 1.18: Esecuzione della presentazione	60
22	Caso d'uso 1.18.1: Esecuzione manuale della presentazione	61
23	Caso d'uso 1.18.1.6: Riproduzione di File _g media audio/video	63
24	Caso d'uso 1.18.2: Esecuzione automatica della presentazione	65
25	Caso d'uso 1.18.2.6: Riproduzione dei File _g media	67
26	Caso d'uso 1.17: Gestione delle infografiche	71
27	Caso d'uso 1.17.4: Modifica di un'infografica	73
28	Caso d'uso 1.17.4.1: Modifica di un Elemento _g dell'infografica	74
29	Caso d'uso 1.17.4.1.2: Modifica di un Elemento _g testuale	75
30	Caso d'uso 1.11: Annulla/Ripristina presentazione desktop	79
31	Caso d'uso 1.11: Annulla/Ripristina infografica	81
32	Caso d'uso 1.12: Annulla/Ripristina presentazione mobile	83

Elenco delle tabelle

1	Versionamento del documento	2
2	Storico ruoli pre-RR	3
3	Storico ruoli RR -> RP	3
4	Storico ruoli RP -> RQ	3
5	Requisiti _g Funzionali	85
6	Requisiti _g di Qualità	96
7	Requisiti _g di Vincolo	97
8	Tracciamento dei Requisiti _g	98

9 Riepilogo Requisiti 108

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

L'analisi del capitolato d'appalto C4 e il successivo incontro con il Proponente_g hanno evidenziato un insieme di Requisiti_g che il presente documento ha lo scopo di elencare e descrivere in modo dettagliato. Lo scopo di tale documento è quindi presentare le funzionalità che offrirà il prodotto.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del Progetto_g è la realizzazione un Software_g per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento [Glossario_v.3.0.0.pdf](#). Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel Glossario è marcata da una “g” minuscola in pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Regole del Progetto_g didattico, reperibili all'Indirizzo_g:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/PD01.pdf>
- Vincoli di organigramma, consultabili all'Indirizzo_g:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/PD01b.html>
- Norme di Progetto_g: [NormeDiProgetto_v.3.0.0.pdf](#);
- Capitolato d'appalto C4: Premi: Software_g di presentazione “better than Prezi”
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf>.

1.4.2 Informativi

- Slide dell'insegnamento Ingegneria del Software_g modulo A:
 - Il ciclo di vita_g del Software_g;
 - Gestione di Progetto_g.

<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/> ;

- Ingegneria del Software_g - Ian Sommerville - 9a Edizione (2010).

2 Descrizione generale

Il sistema si pone come obbiettivo quello di permettere la creazione di presentazioni efficaci dal punto di vista dello storytelling anche ad utenti non esperti.

L'applicazione Premi permette all'utente di creare ed eseguire presentazioni personalizzate. Attraverso la creazione di Frame_g e la loro modellazione, l'utente potrà definire un Percorso_g di presentazione lineare oppure più percorsi $_g$ che prevedono la possibilità di scegliere con quale continuare il flusso di esecuzione. Questo significa che il Percorso_g di Frame_g che sarà visualizzato sarà scelto dal presentatore in fase di visualizzazione.

L'applicazione è strutturata in modo gerarchico, ossia ogni Frame_g ha almeno un padre (tranne la radice che può avere solamente figli). Questo permette di creare presentazioni strutturate a livelli, rendendo molto semplice la possibilità, durante l'esecuzione, di saltare determinati rami della presentazione. Inoltre, l'utente potrà inserire Bookmark_g i quali permettono di saltare ad un Frame_σ padre in modo semplice e veloce.

Il sistema permetterà di creare e modificare presentazioni se connessi alla rete mentre l'utente potrà eseguire le proprie presentazioni anche offline a patto di averle precedentemente scaricate dal Server_g. Il sistema sarà implementato utilizzando tecnologie WEB_g che lo renderanno altamente portabile.

2.1 funzioni del prodotto

Il prodotto offre un'interfaccia WEB_g che permetterà di:

- Registrarsi, accedere al proprio Account_g ed effettuare il Logout_g;
- Gestire il proprio Account_g;
- Creare una nuova presentazione da dispositivo Desktop_g;
- Modificare una presentazione da dispositivo Desktop_g;
- Modificare parzialmente la presentazione da dispositivo mobile_g;
- Eseguire una presentazione salvata sul proprio Account_g;
- Eseguire una presentazione locale;
- Creare Infografiche_g a partire da una presentazione;
- Modificare Infografiche_g create;
- Gestire il proprio archivio di File_g media;
- Scaricare una presentazione in locale.

2.2 Caratteristiche degli utenti

Il prodotto si rivolge a qualsiasi tipo di utente interessato ad una facile creazione e modellazione di presentazioni ed Infograficheg. Non emergono quindi restrizioni particolari riguardo le caratteristiche dell'utenza.



Il prodotto non richiede particolari Requisiti_g hardware anche se gli stessi possono influenzarne la velocità di esecuzione.

3 Casi d'uso

Di seguito vengono riportati i casi d'uso_g individuati dal gruppo per l'individuazione dei Requisiti_g funzionali.

3.1 Gerarchia di utenti

Verrà considerata in tutti i casi d'uso_g la seguente gerarchia di utenti:

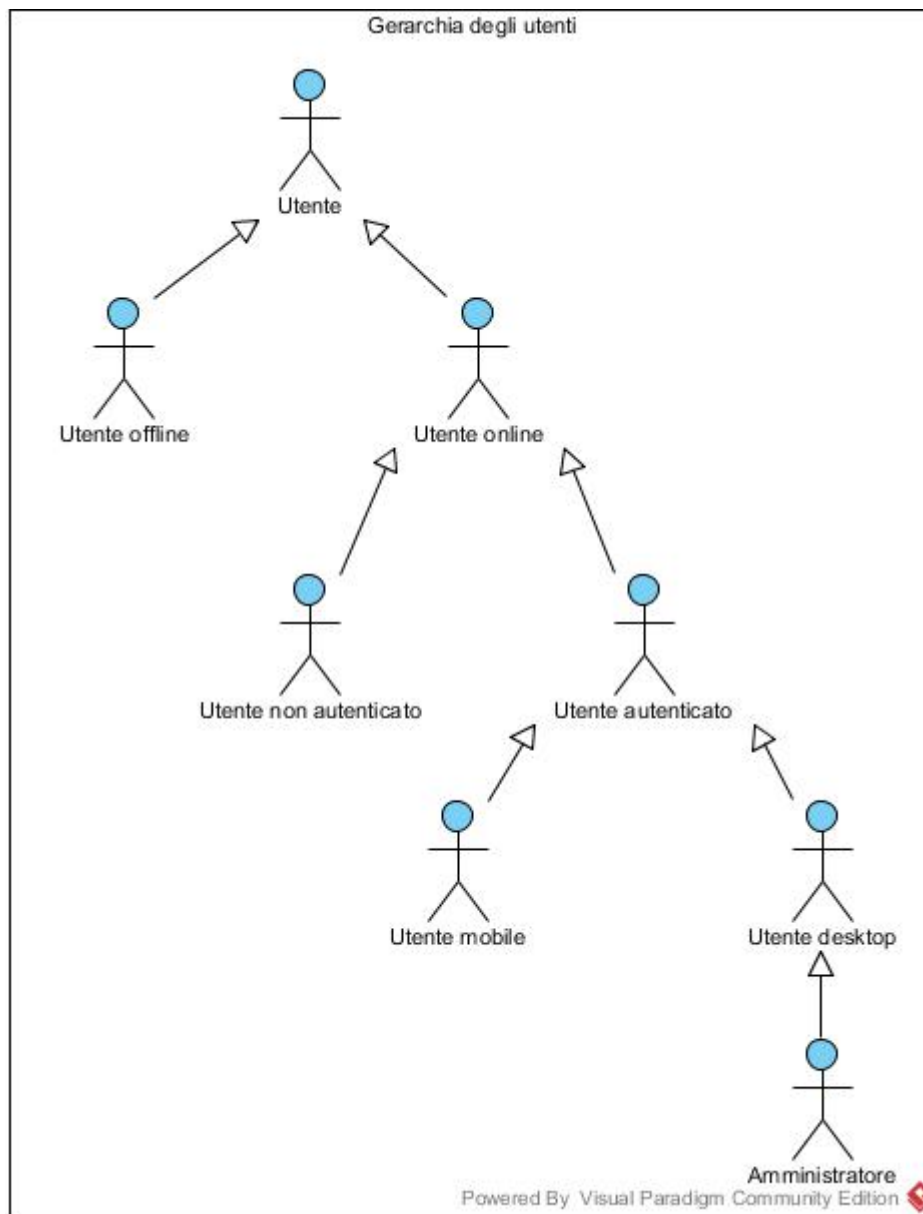


Fig 1: Gerarchia utenti

1. Utente offline: attore che ha aperto l'applicazione WEB_g Premi senza una connessione alla rete;

2. Utente online: attore che ha aperto l'applicazione WEB_g Premi attraverso una connessione alla rete;
3. Utente non autenticato_g: utente online non autenticato al sistema;
4. Utente autenticato_g: utente online autenticato al sistema;
5. Utente mobile_g: utente autenticato_g da dispositivo mobile_g;
6. Utente Desktop_g: utente autenticato_g da dispositivo Desktop_g;
7. Amministratore: utente Desktop_g autenticatosi con le credenziali di amministratore.

3.2 UC 0 - Gestione account

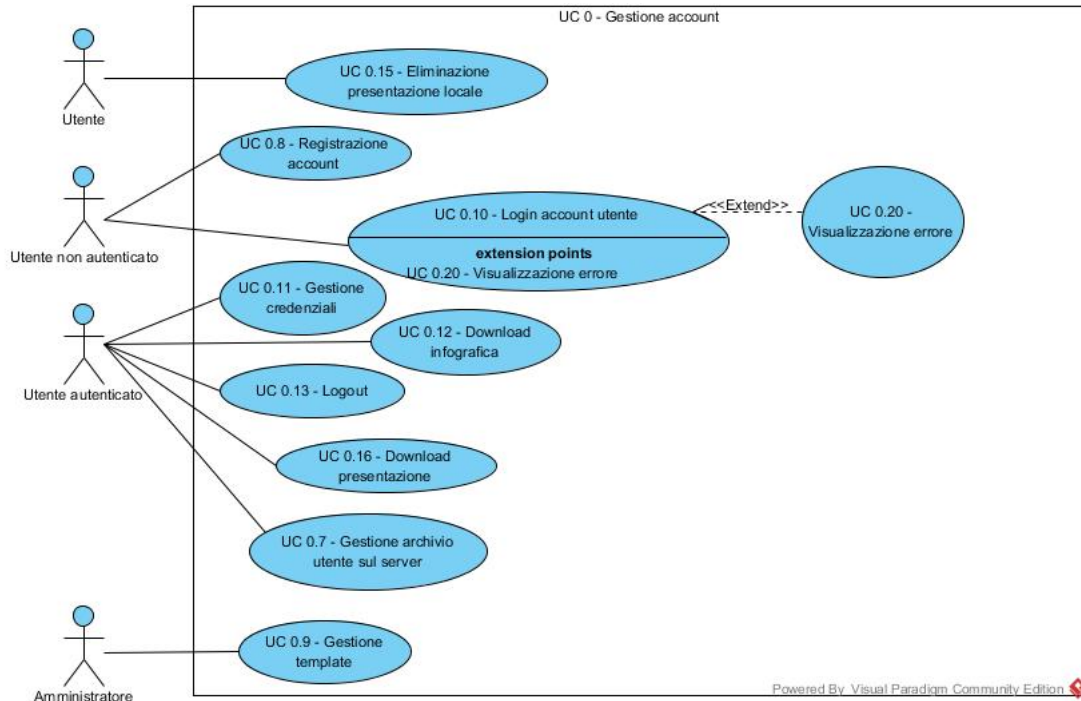


Fig 2: Caso d'uso 0: Gestione account

Attori: utente, utente non autenticato_g, utente autenticato_g, amministratore.

Descrizione: il sistema deve permettere all'utente di registrare il proprio Account_g, accedervi e gestirlo.

Precondizione: il sistema è funzionante.

Postcondizione: l'utente ha eseguito le operazioni desiderate per gestire il proprio Account_g.

Scenario principale:

1. l'utente si registra creando un nuovo Account_g utente §(UC 0.8);
2. l'utente non autenticato_g può effettuare il Login_g §(UC 0.10) e il Logout_g §(UC 0.13);
3. l'utente autenticato_g può gestire il proprio Account_g §(UC 0.11);
4. l'utente può eliminare le presentazioni salvate in locale §(UC 0.15);
5. l'utente autenticato_g può gestire il proprio archivio sul Server_g §(UC 0.7);
6. l'utente autenticato_g può scaricare in locale una presentazione dal Server_g §(UC 0.16);
7. l'utente autenticato_g può scaricare un'Infografica_g nel proprio dispositivo §(UC 0.12);
8. l'amministratore può gestire i Template_g delle Infografiche_g §(UC 0.9).

3.3 UC 0.8 - Registrazione account

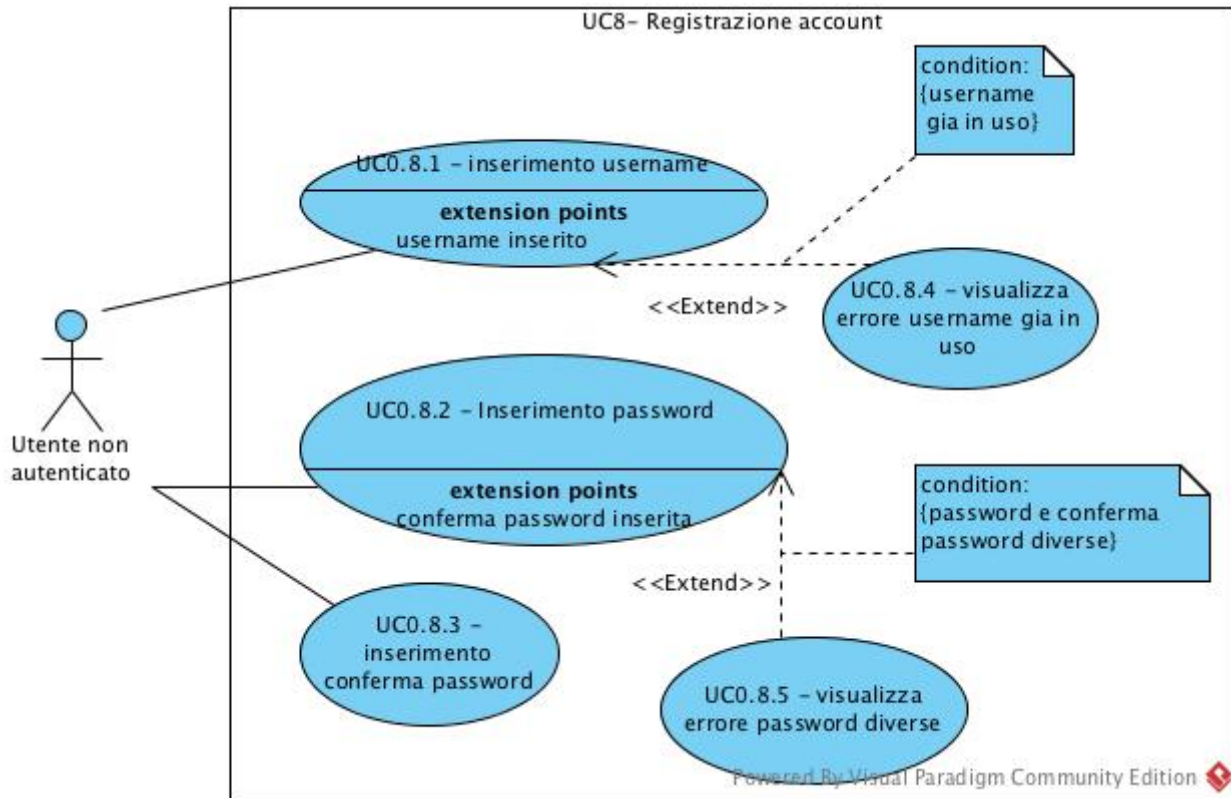


Fig 3: Caso d'uso 0.8: Registrazione nuovo account

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente non autenticato_g desidera registrarsi al sistema, inserisce uno username alfanumerico e password alfanumerica di almeno sei caratteri. Dopo aver ricevuto conferma dal sistema l'utente viene registrato.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente non autenticato_g chiede d'effettuare la registrazione.

Postcondizione: la registrazione è stata effettuata, il sistema è al punto iniziale.

Scenario principale:

1. Inserimento username per la registrazione §(UC 0.8.1);
2. Inserimento password per la registrazione §(UC 0.8.2);
3. Reinserimento password per la registrazione §(UC 0.8.3);
4. L'utente viene registrato nel sistema.

Scenari alternativi:

- Lo username scelto risulta essere appartenente ad un altro utente; l'utente non ancora autenticato che si sta registrando viene avvisato dell'errore e può sceglierne un altro;

- La password e la sua conferma risultano essere diverse; l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserire i dati;
- La password risulta non conforme ai vincoli adottati dal sistema; l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserire i dati.

3.3.1 UC0.8.1 - Inserimento username per la registrazione

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente non autenticato_g inserisce il proprio username.

Precondizione: l'utente non autenticato_g è pronto ad inserire lo username scelto.

Postcondizione: è stato inserito lo username.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce il proprio username.

Scenario alternativo:

1. Se lo username inserito è già in uso nel sistema l'utente visualizza un messaggio di errore (UC0.8.4)

3.3.2 UC0.8.2 - Inserimento password per la registrazione

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente non autenticato_g inserisce la propria password.

Precondizione: l'utente non autenticato_g chiede d'effettuare la registrazione è pronto ad inserire la password scelta.

Postcondizione: è stata inserita la password.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce la propria password.

3.3.3 UC0.8.3 - Reinserimento password per la registrazione

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente non autenticato_g reinserisce la propria password.

Precondizione: l'utente non autenticato_g richiede di effettuare la registrazione ed è pronto a reinserire la password di conferma.

Postcondizione: è stata inserita la conferma della password.

Scenario principale:

1. L'utente reinserisce la propria password.

Scenario alternativo:

1. Se la password e la sua conferma sono diverse l'utente visualizza un messaggio di errore(UC0.8.5)



3.3.4 UC0.8.4 - Visualizza errore utente già in uso

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente non autenticato_g ha inserito uno username già registrato e richiesto la registrazione

Precondizione: l'utente non autenticato_g ha inserito username, password e la sua conferma e richiesto la registrazione

Postcondizione: l'utente non autenticato_g ha visualizzato l'errore e può reinserire i dati per la registrazione

Scenario principale:

1. Viene visualizzato un messaggio di errore in cui viene detto che lo username inserito dall'utente è già stato registrato

3.3.5 UC0.8.5 - Visualizza errore password inserite diverse

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente non autenticato_g ha inserito valori diversi in password e nella sua conferma

Precondizione: l'utente non autenticato_g ha inserito username, password e la sua conferma e richiesto la registrazione

Postcondizione: l'utente non autenticato_g ha visualizzato l'errore e può reinserire i dati per la registrazione

Scenario principale:

1. Viene visualizzato un messaggio di errore in cui viene detto che la password inserita non è la stessa inserita nella sua conferma

3.4 UC 0.10 - Login_g Account_g utente

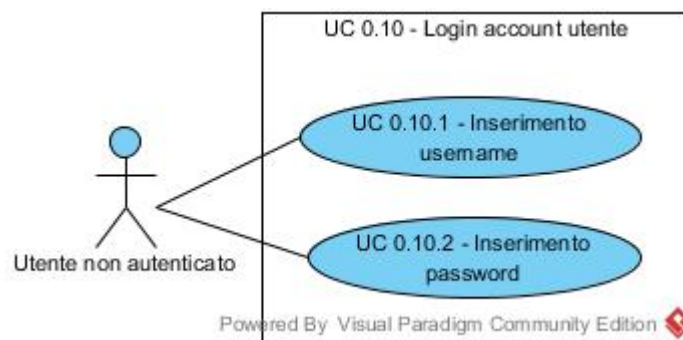


Fig 4: Caso d'uso 0.10: Login_g Account_g utente

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente inserisce il proprio username e la propria password, se queste risultano corrette l'utente viene autenticato.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente non ancora autenticato vuole effettuare il Login_g.

Postcondizione: l'utente viene autenticato ed entra nel sistema.

Scenario principale:

1. Inserimento username §(UC 0.10.1);
2. Inserimento password §(UC 0.10.2);

Scenario alternativo:

- Le credenziali non risultano corrette, ne viene data comunicazione all'utente che potrà reinserirle.

3.4.1 UC0.10.1 - Inserimento username

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente inserisce il proprio username.

Precondizione: l'utente è pronto ad inserire il proprio username per effettuare il Login.

Postcondizione: l'utente ha inserito il proprio username per effettuare il Login.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce il proprio username.

3.4.2 UC0.10.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato_g.

Descrizione: l'utente inserisce la propria password.

Precondizione: l'utente è pronto ad inserire la propria password per effettuare il Login.

Postcondizione: l'utente ha inserito la propria password per effettuare il Login.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce la propria password.

3.5 UC0.13 - Logout

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente autenticato_g effettua il Logout_g dal suo profilo diventando utente non autenticato_g .

Precondizione: l'utente è autenticato al sistema.

Postcondizione: l'utente non è più autenticato al sistema.

Scenario principale:

1. Selezione azione di Logout_g;
2. Conferma Logout_g;
3. L'utente non è più autenticato al sistema.

3.6 UC 0.7 - Gestione archivio utente sul server

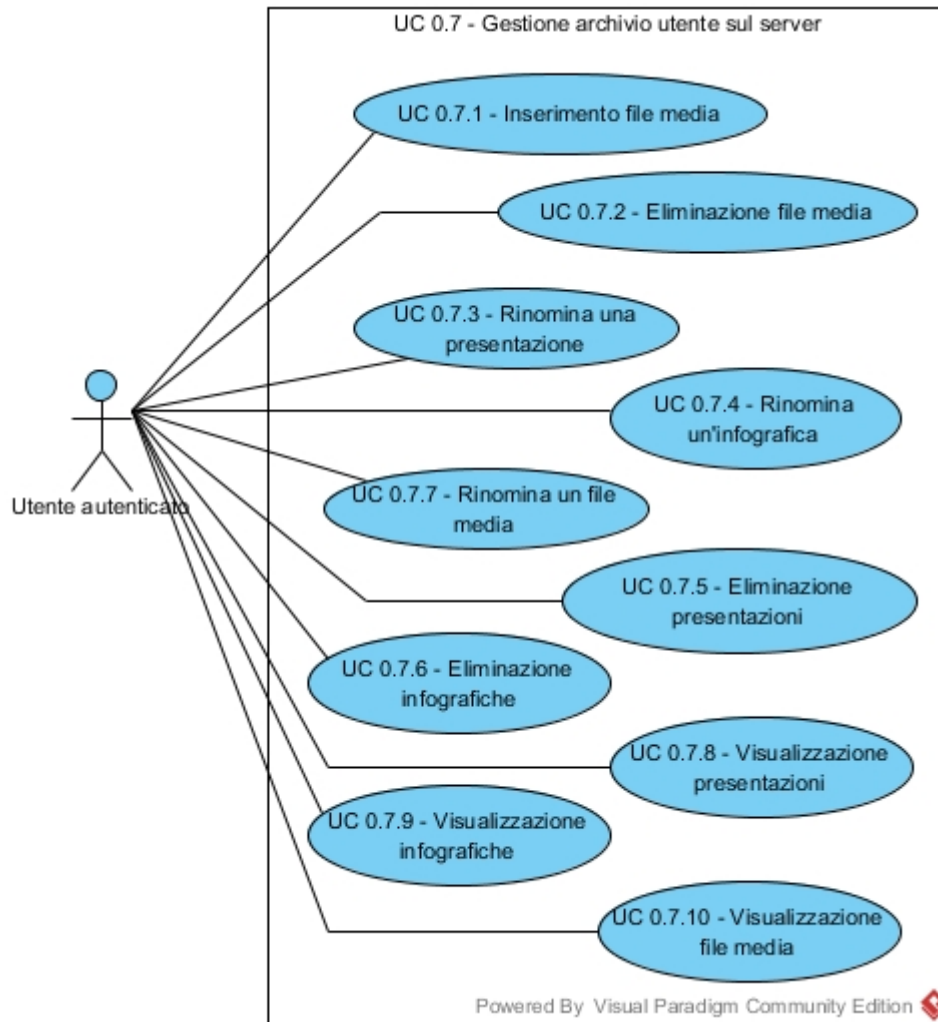


Fig 5: Caso d'uso 0.7: Gestione dell'archivio dati utente sul server

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente può modificare i contenuti (File_g media, presentazioni e Infografiche_g) presenti nel proprio Account_g, inserendone di nuovi, rinominando o eliminando quelli presenti.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il Login_g e desidera effettuare modifiche ai propri File_g nel proprio Account_g.

Postcondizione: l'utente ha eseguito l'operazione voluta sul contenuto che desiderava: ha inserito un nuovo File_g media nel proprio spazio oppure ha rinominato una presentazione o una Infografica_g altrimenti eliminato una presentazione, Infografica_g o File_g media.

Scenario principale:

1. Inserimento File_g media §(UC 0.7.1);
2. Eliminazione File_g media §(UC 0.7.2);
3. Rinomina presentazione §(UC 0.7.3);

4. Rinomina Infografica_g §(UC 0.7.4);
5. Rinomina File_g media §(UC 0.7.7);
6. Eliminazione presentazioni §(UC 0.7.5);
7. Eliminazione Infografica_g §(UC 0.7.6);
8. Rinomina File_g media §(UC 0.7.7);
9. Visualizzazione delle proprie presentazioni §(UC 0.7.8);
10. Visualizzazione delle proprie Infografiche_g §(UC 0.7.9);
11. Visualizzazione dei propri File_g media §(UC 0.7.10);

3.6.1 UC 0.7.1 - Inserimento File_g media

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di caricare un File_g media (audio, video, immagine) contenuto nel proprio computer o dispositivo.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai File_g media dell'utente e l'utente desidera caricare sul Server_g un File_g media esistente in locale.

Postcondizione: l'utente ha caricato sul Server_g i File_g media selezionati.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione File_g media;
3. Conferma e caricamento.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.6.2 UC 0.7.2 - Cancellazione File_g media

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di eliminare File_g media tra quelli presenti all'interno del proprio Account_g .

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai File_g media dell'utente e l'utente desidera eliminare File_g media esistenti nel proprio spazio di lavoro sul Server_g.

Postcondizione: l'utente ha cancellato i File_g media che desiderava rimuovere.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione File_g media;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.6.3 UC 0.7.3 - Rinomina presentazione

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di rinominare una presentazione salvata nel proprio Account_g.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato alle presentazioni e l'utente desidera rinominarne una.

Postcondizione: l'utente ha rinominato la presentazione desiderata.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione presentazione;
3. Conferma rinominazione della presentazione.

3.6.4 UC 0.7.4 - Rinomina infografica

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di rinominare un'Infografica_g salvata nel proprio spazio sul Server_g.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato alle Infografiche_g e l'utente desidera rinominare una Infografica_g.

Postcondizione: l'utente ha rinominato l'Infografica_g desiderata.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione Infografica_g;
3. Conferma rinominazione dell'Infografica_g.

3.6.5 UC 0.7.5 - Eliminazione presentazioni

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di eliminare presentazioni contenute all'interno del proprio spazio sul Server_g.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai File_g media e l'utente desidera eliminare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul Server_g.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le presentazioni che desiderava rimuovere.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione presentazioni da eliminare;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.



3.6.6 UC 0.7.6 - Eliminazione infografiche

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di eliminare Infografiche_g contenute nel proprio spazio sul Server_g.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai File_g media e l'utente desidera eliminare una o più Infografiche_g.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le Infografiche_g che desiderava rimuovere.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione Infografiche_g da eliminare;
3. Conferma selezione ed eliminazione.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

3.6.7 UC 0.7.7 - Rinomina File_g media

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di rinominare un File_g media salvato nel proprio spazio sul Server_g.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai File_g media e l'utente desidera rinominarne uno.

Postcondizione: l'utente ha rinominato il File_g media desiderato.

Scenario principale:

1. Navigazione nello spazio di lavoro;
2. Selezione File_g media;
3. Conferma rinominazione del File_g media.

3.6.8 UC 0.7.8 - Visualizzazione presentazioni

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di visualizzare un elenco delle presentazioni salvate nel proprio spazio sul Server_g.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato alle presentazioni e l'utente desidera visualizzarle.

Postcondizione: l'utente ha visualizzato l'elenco delle presentazioni.

Scenario principale:

1. L'utente sceglie di visualizzare le proprie presentazioni.

3.6.9 UC 0.7.9 - Visualizzazione infografiche

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di visualizzare un elenco delle Infografiche_g salvate nel proprio spazio sul Server_g.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato alle Infografiche_g e l'utente desidera visualizzarle.

Postcondizione: l'utente ha visualizzato l'elenco delle Infografiche_g.

Scenario principale:

1. L'utente sceglie di visualizzare le proprie Infografiche_g.

3.6.10 UC 0.7.10 - Visualizzazione presentazioni

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di visualizzare un elenco dei File_g media salvati nel proprio spazio sul Server_g.

Precondizione: il sistema ha caricato lo spazio dedicato ai File_g media e l'utente desidera visualizzarli.

Postcondizione: l'utente ha visualizzato l'elenco dei File_g media.

Scenario principale:

1. L'utente sceglie di visualizzare i propri File_g media.

3.7 UC 0.9 - Gestione template

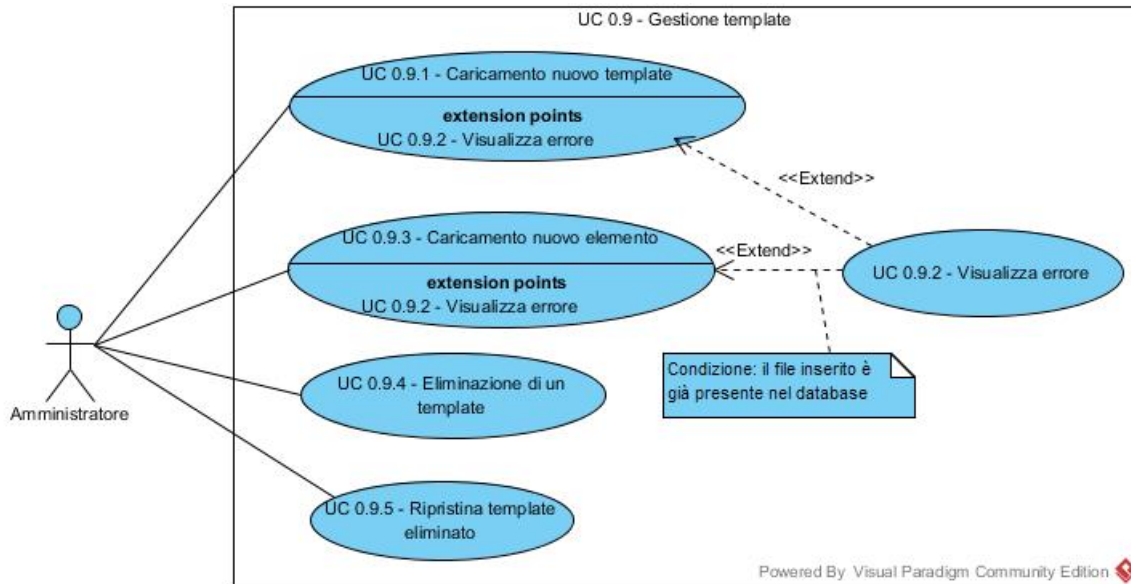


Fig 6: Caso d'uso 0.9: Gestione template

Attori: amministratore.

Descrizione: l'amministratore ha effettuato il Login_g e il sistema è correttamente funzionante. L'amministratore ha la possibilità di inserire nuovi Template_g di Infografica_g o di presentazione, nuovi oggetti grafici per comporre i Template_g ed eliminare Template_g presenti nel Server_g.

Precondizione: il sistema è in Funzione_g e l'amministratore ha effettuato il Login_g.

Postcondizione: le operazioni svolte dall'amministratore sono state portate a termine con successo.

Scenario principale:

1. Caricamento di un Template_g di Infografica_g o di presentazione §(UC0.9.1);
2. Caricamento di un Elemento_g §(UC0.9.3);
3. Eliminazione di un Template_g §(UC0.9.5);

Scenari alternativi:

- L'amministratore può ripristinare un Template_g eliminato §(UC0.9.5);
- L'amministratore può ripristinare le modifiche eseguite;
- Visualizzazione di un errore nel caso vengano inseriti un oggetto o un Template_g già presenti nel database.

3.7.1 UC0.9.1 - Caricamento di un template

Attori: amministratore.

Descrizione: l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo Template_g nel database.



Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il Login_g.

Postcondizione: il Template_g è stato caricato correttamente nel database.

Scenario principale:

1. L'amministratore naviga nel proprio spazio di lavoro per trovare il Template_g da inserire;
2. L'amministratore inserisce il Template_g nel database.

Scenari alternativi:

- Il Template_g è già presente nel database e l'amministratore viene informato dell'errore §(UC 0.9.2).

3.7.2 UC 0.9.3 - Caricamento di un elemento

Attori: amministratore.

Descrizione: l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo Elemento_g nel database.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il Login_g.

Postcondizione: l'Elemento_g grafico è stato caricato correttamente nel database.

Scenario principale:

1. L'amministratore naviga nel proprio spazio di lavoro per trovare l'Elemento_g grafico da inserire;
2. L'amministratore inserisce l'Elemento_g grafico nel database.

Scenari alternativi:

- Il File_g grafico è già presente nel database e l'amministratore viene informato dell'errore §(UC 0.9.2).

3.7.3 UC0.9.2 - Visualizza errore

Attori: amministratore.

Descrizione: il sistema ha riscontrato un errore e deve renderlo noto all'amministratore.

Precondizione: un Template_g o un Elemento_g è in fase di caricamento.

Postcondizione: l'amministratore ha visualizzato l'errore.

Scenario principale:

1. Viene visualizzato l'errore riscontrato dal sistema.

3.7.4 UC 0.9.4- Eliminazione di un template

Attori: amministratore.

Descrizione: l'amministratore elimina uno dei Template_g.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'amministratore decide di eliminare un Template_g.

Postcondizione: il Template_g è stato eliminato dal sistema.

Scenario principale:

1. L'amministratore elimina il Template_g selezionato.

Scenari alternativi:

- L'amministratore decide di ripristinare il Template_g eliminato §(UC 0.9.5).

3.7.5 UC 0.9.5 - Ripristino Template_g eliminato

Attori: amministratore.

Descrizione: l'amministratore ha deciso di ripristinare un Template_g eliminato.

Precondizione: lo storico dei `Templateg` eliminati non è vuoto.

Postcondizione: il Template_g è stato ripristinato.

Scenario principale:

1. Selezione Template_g eliminato;
2. Ripristino del Template_g eliminato.

3.8 UC 0.11 - Gestione credenziali

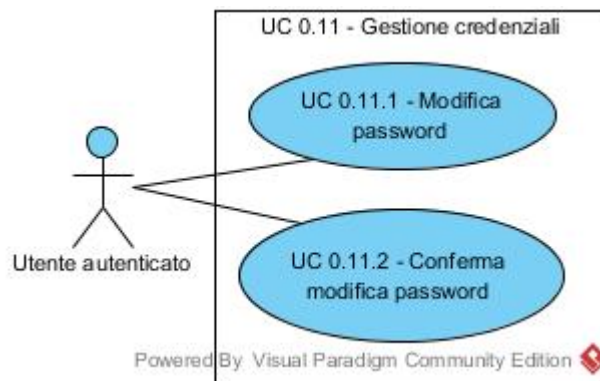


Fig 7: Caso d'uso 0.11: Gestione credenziali

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente può modificare la propria password d'accesso al sistema.

Precondizione: il Programma_g è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il Login_g e desidera modificare la propria password d'accesso.

Postcondizione: la password utente è stata cambiata con quella appena inserita.

Scenario principale:

1. Modifica password §(UC 0.11.1);
2. Conferma modifica password §(UC 0.11.2);

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.
- La password e la sua conferma risultano essere diverse; l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserirle;
- La password risulta non conforme ai vincoli adottati dal sistema e l'utente viene avvisato dell'errore e può reinserirla.

3.8.1 UC 0.11.1 - Modifica password

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di inserire la nuova password.

Precondizione: l'utente ha avviato l'attività di cambiamento della password.

Postcondizione: l'utente ha inserito la nuova password.

Scenario principale:

1. L'utente modifica la propria password.

3.8.2 UC 0.11.2 - Conferma modifica password

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: nel Server_g viene sostituita la nuova password alla vecchia.

Precondizione: è stata avviata l'attività di cambio password ed è stata inserita la nuova password.

Postcondizione: nel Server_g la password utente è stata sostituita con la nuova.

Scenario principale:

1. L'utente conferma la nuova password.

3.9 UC0.12 - Download infografica

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente autenticato_g scarica nel proprio dispositivo un'Infografica_g tra quelle presenti.

Precondizione: il Programma_g è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il Login_g e desidera scaricare nel proprio dispositivo un'Infografica_g tra quelle presenti nel proprio spazio sul Server_g.

Postcondizione: l'utente ha scaricato l'Infografica_g che desiderava.

Scenario principale:

1. Navigazione nel proprio spazio di lavoro;
2. Selezione dell'Infografica_g tra quelle presenti;
3. Navigazione nel proprio spazio di lavoro sul proprio dispositivo;
4. Conferma posizione e scaricamento dell'Infografica_g selezionata.

Scenario alternativo:

- L'operazione viene annullata.

3.10 UC 0.16 - Download presentazione

Attori: utente autenticato_g.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di salvare una presentazione contenuta in una cartella all'interno del proprio spazio di lavoro sul Server_g.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il Login_g e desidera scaricare nel proprio dispositivo una presentazione tra quelle presenti nel suo spazio sul Server_g.

Postcondizione: l'utente ha scaricato la presentazione che desiderava.

Scenario principale:

1. Navigazione nel proprio spazio di lavoro sul Server_g;
2. Selezione della presentazione tra quelle presenti;
3. Conferma e scaricamento della presentazione selezionata.

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata.

3.11 UC 0.15 - Eliminazione presentazione locale

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può eliminare una presentazione salvata in locale.

Precondizione: l'utente desidera eliminare una delle presentazioni che ha salvato in locale; il Programmag mostra all'utente la lista delle presentazioni salvate in locale.

Postcondizione: l'utente ha eliminato la presentazione che desiderava rimuovere.

Scenario principale:

1. Navigazione tra le presentazioni salvate in locale;
2. Selezione della presentazione da eliminare;
3. Conferma ed eliminazione.

3.12 UC 1 - Gestione lavoro

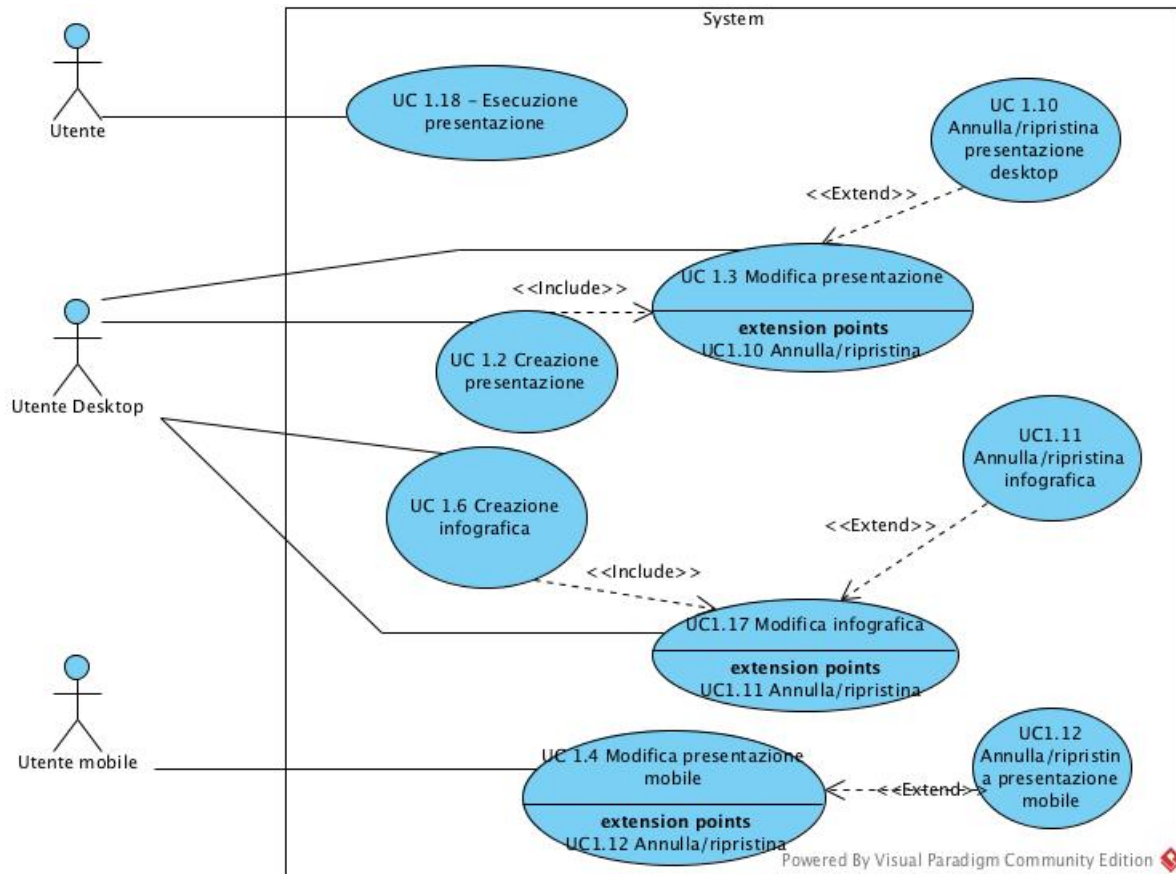


Fig 8: Caso d'uso 1: Gestione lavoro

Attori: utente, utente Desktop_g, utente mobile_g.

Descrizione: il sistema deve mettere l'utente in condizioni di raccogliere idee e materiale multimediale da essere utilizzati in una presentazione, creare e modificare una presentazione, creare Infografiche_g a partire da una presentazione, salvare ciò che ha prodotto su di un Server_g ed infine eseguire una presentazione creata con il sistema.

Precondizione: il sistema è funzionante e pronto all'utilizzo, l'utente ha effettuato il Login_g ed è entrato nel sito nella parte di gestione del proprio lavoro.

Postcondizione: è stato eseguito ciò che l'utente desiderava per gestire il proprio lavoro.

Scenario principale:

1. l'utente Desktop_g può creare una nuova presentazione §(UC 1.2);
2. l'utente autenticato_g può modificare una presentazione da Desktop_g §(UC 1.3) e da mobile §(UC 1.4);
3. l'utente può eseguire la presentazione §(UC 1.18);
4. l'utente Desktop_g può creare un'Infografica_g della presentazione §(UC 1.6);
5. l'utente Desktop_g può modificare un'Infografica_g §(UC 1.17).

3.13 UC 1.2 - Creazione presentazione

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente decide di creare una nuova presentazione.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il Login_g.

Postcondizione: l'utente ha creato una presentazione vuota con un nome associato.

Scenario principale:

1. Selezione dell'opzione di creazione di una nuova presentazione;
2. Assegnazione del nome alla presentazione creata;
3. Una volta creata la presentazione si entra sempre in modalità modifica §(UC 1.3).

3.14 UC 1.3 - Modifica presentazione da desktop

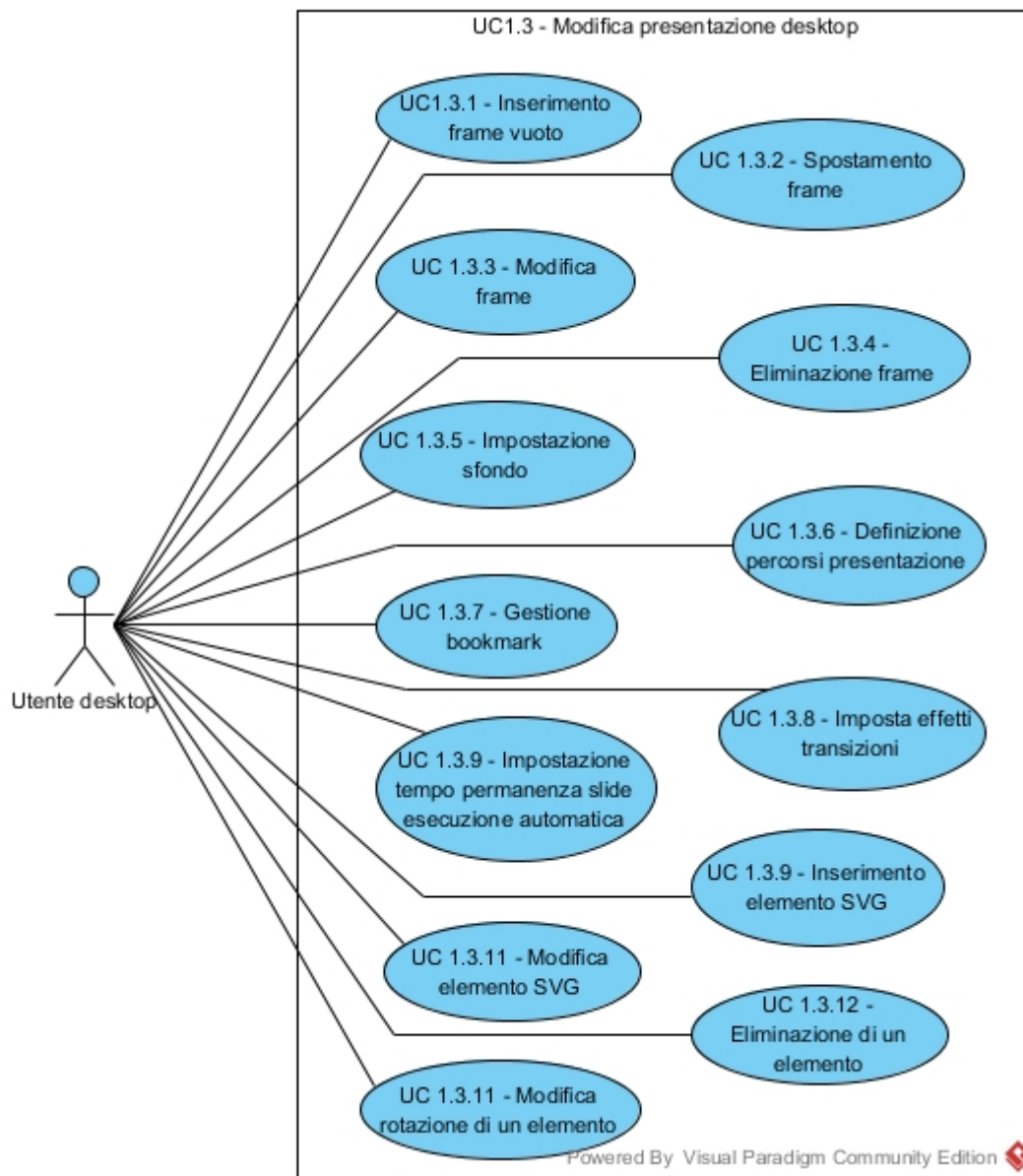


Fig 9: Caso d'uso 1.3: Modifica Desktop_g della presentazione

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente ha la possibilità di modificare una presentazione presente nel proprio spazio sul Server_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha modificato la presentazione selezionata e salvato le modifiche in locale.

Scenario principale:

1. L'utente può inserire un nuovo Frame_g vuoto §(UC 1.3.1);

2. L'utente può spostare i Frame_g nel piano della presentazione g §(UC 1.3.2);
3. L'utente può modificare i Frame_g inseriti §(UC 1.3.3);
4. L'utente può eliminare i Frame_g inseriti §(UC 1.3.4);
5. L'utente può impostare uno sfondo §(UC 1.3.5);
6. L'utente può definire i percorsi g della presentazione §(UC 1.3.6);
7. L'utente può inserire e cancellare Bookmark_g §(UC 1.3.7);
8. L'utente può impostare le opzioni di esecuzione della presentazione §(UC 1.3.8);
9. L'utente può definire i tempi di permanenza sui Frame_g §(UC 1.3.9);
10. L'utente può inserire un Elemento_g SVG §(UC 1.3.10);
11. L'utente può modifica un Elemento_g SVG §(UC 1.3.11);
12. L'utente può eliminare un Elemento_g §(UC 1.3.12);
13. L'utente può modificare la rotazione di un Elemento_g §(UC 1.3.13);

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti §(UC 1.5).

3.14.1 UC 1.3.1 - Inserimento nuovo frame

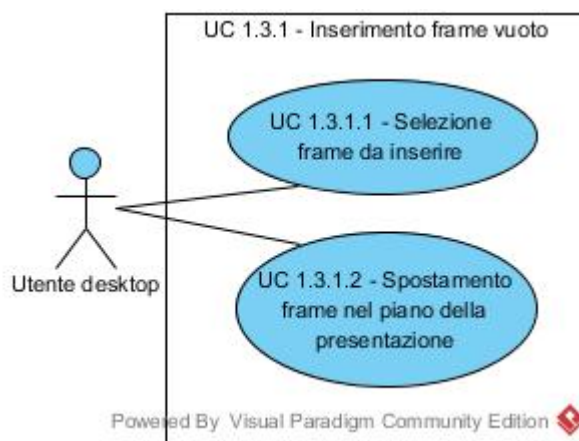


Fig 10: Caso d'uso 1.3.1: Inserimento di un nuovo frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può inserire un nuovo Frame_g nel piano della presentazione g .

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano della presentazione g un nuovo Frame_g .

Scenario principale:



1. L'utente seleziona un Frame_g nel menu a lato del piano della presentazione $_g$ §(UC 1.3.1.1);
2. L'utente sposta il Frame_g all'interno del piano della presentazione $_g$ §(UC 1.3.1.2);
3. L'utente rilascia il Frame_g .

3.14.2 UC 1.3.1.1 - Selezione frame

Attori: utente Desktop $_g$

Descrizione: l'utente può selezionare uno dei Frame_g definiti dal sistema.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha selezionato dal menu il Frame_g desiderato.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'azione nuovo frame;
2. L'utente seleziona uno dei Frame_g disponibili.

3.14.3 UC 1.3.1.2 - Spostamento Frame_g nel piano della presentazione

Attori: utente Desktop $_g$

Descrizione: l'utente può spostare un nuovo Frame_g nel piano della presentazione $_g$.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo Frame_g .

Scenario principale:

1. L'utente sposta il Frame_g nel piano della presentazione $_g$;
2. L'utente rilascia la selezione sul Frame_g .

3.14.4 UC 1.3.2 - Spostamento frame

Attori: utente Desktop $_g$

Descrizione: l'utente può spostare un Frame_g nel piano della presentazione $_g$.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha spostato un Frame_g nel piano della presentazione $_g$.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un Frame_g nel piano della presentazione $_g$;
2. L'utente sposta il Frame_g nel piano della presentazione $_g$;
3. L'utente rilascia il Frame_g selezionato.

3.14.5 UC 1.3.3 - Modifica Desktop_g di un frame

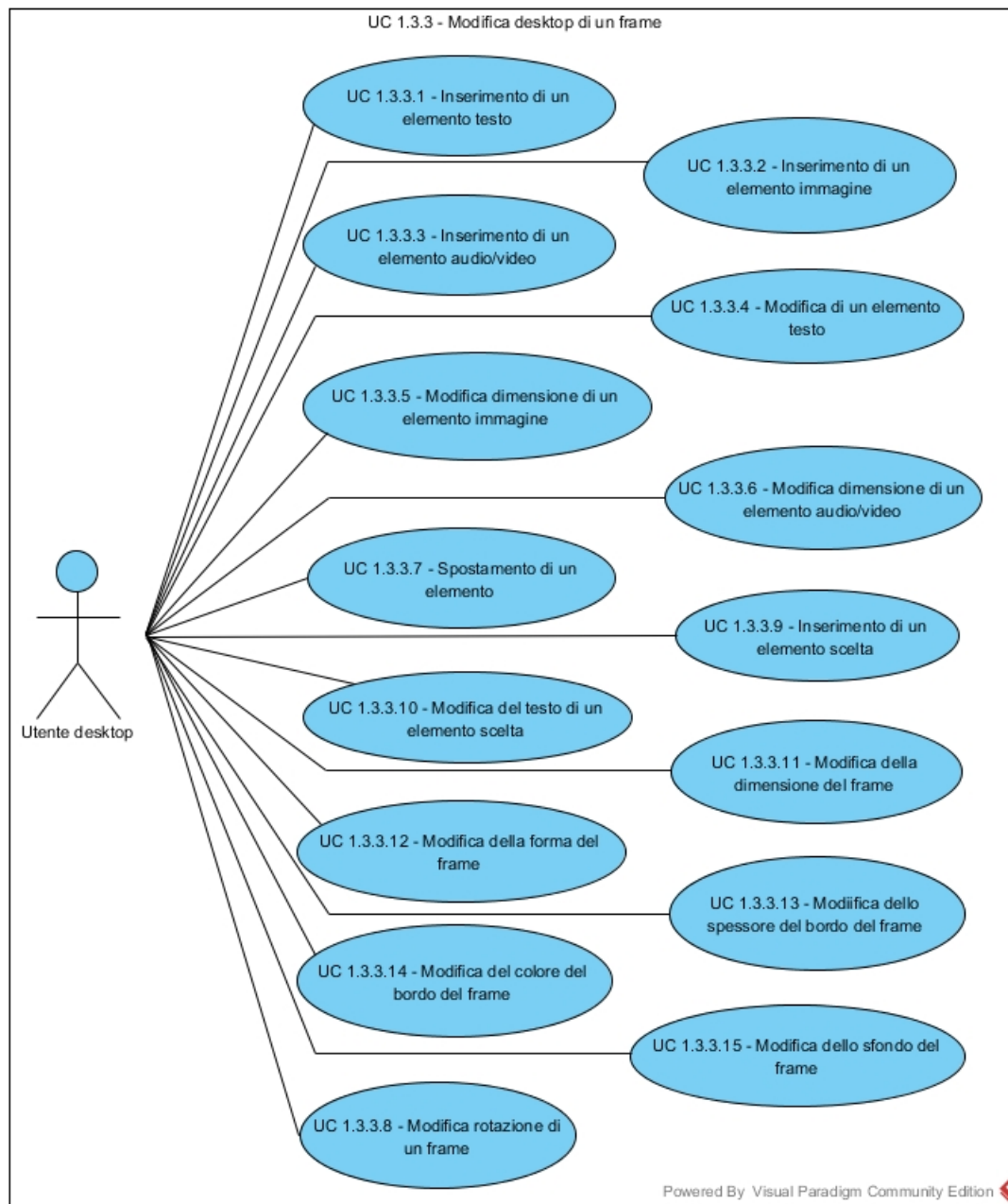


Fig 11: Caso d'uso 1.3.3: Modifica Desktop_g di un frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g ha scelto l'opzione di modifica di un Frame_g: può scegliere di inserire o modificare un Elemento_g (che può essere del testo, un'immagine, o un video), di spostare un Elemento_g, di eliminare un Elemento_g, di inserire o eliminare una scelta, di modificare la dimensione o la forma del Frame_g, lo spessore o il colore del bordo e lo sfondo.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: nella presentazione è presente un Frame_g modificato.

Scenario principale:



1. Inserimento di un Elemento_g testo §(UC 1.3.3.1);
2. Inserimento di un Elemento_g immagine §(UC 1.3.3.2);
3. Inserimento di un Elemento_g video §(UC 1.3.3.3);
4. Modifica di un Elemento_g testo §(UC 1.3.3.4);
5. Modifica di un Elemento_g immagine §(UC 1.3.3.5);
6. Modifica di un Elemento_g video §(UC 1.3.3.6);
7. Spostamento di un Elemento_g §(UC 1.3.3.7);
8. Modifica rotazione di un Frame_g §(UC 1.3.3.8);
9. Inserimento di un Elemento_g scelta §(UC 1.3.3.9);
10. Modifica di un Elemento_g scelta §(UC 1.3.3.10);
11. Modifica della dimensione del Frame_g §(UC 1.3.3.11);
12. Modifica della forma del Frame_g §(UC 1.3.3.12);
13. Modifica dello spessore del bordo del Frame_g §(UC 1.3.3.13);
14. Modifica del colore del bordo del Frame_g §(UC 1.3.3.14);
15. Modifica dello sfondo del Frame_g §(UC 1.3.3.15);

3.14.6 UC 1.3.3.1 - Inserimento di un Elemento_g testo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g inserisce un Elemento_g di tipo testo all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera aggiungere un nuovo Elemento_g testuale.

Postcondizione: nel Frame_g è presente un nuovo Elemento_g testo.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. L'utente Desktop_g inserisce il testo desiderato.

3.14.7 UC 1.3.3.2 - Inserimento di un Elemento_g immagine

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g inserisce un Elemento_g di tipo immagine all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera aggiungere un Elemento_g immagine.

Postcondizione: nel Frame_g è presente un nuovo Elemento_g immagine.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione di inserimento immagine;



2. L'utente Desktop_g inserisce l'immagine desiderata tra quelle rese disponibili dal sistema oppure tra quelle presenti in locale o nello spazio sul Server_g.

3.14.8 UC 1.3.3.3 - Inserimento di un Elemento_g audio/video

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g inserisce un Elemento_g di tipo audio o video all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera aggiungere un Elemento_g audio o video.

Postcondizione: nel Frame_g è presente un nuovo Elemento_g audio o video.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione di inserimento audio o video;
2. L'utente Desktop_g inserisce l'audio o il video desiderato tra quelli presenti in locale oppure come Link_g ad uno presente in rete.

3.14.9 UC 1.3.3.4 - Modifica di un Elemento_g testo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g modifica un Elemento_g testo presente all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare il contenuto di un Elemento_g testo.

Postcondizione: nel Frame_g è presente un Elemento_g testo modificato.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g testo;
2. L'utente Desktop_g modifica il testo selezionato.

3.14.10 UC 1.3.3.5 - Modifica dimensione di un Elemento_g immagine

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g ridimensiona un Elemento_g immagine presente all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare la dimensione di un Elemento_g immagine.

Postcondizione: nel Frame_g è presente un Elemento_g immagine ridimensionato.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g immagine;
2. L'utente Desktop_g ridimensiona l'Elemento_g immagine.



3.14.11 UC 1.3.3.6 - Modifica dimensione di un Elemento_g audio/video

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g ridimensiona un Elemento_g audio o video presente all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare la dimensione di un Elemento_g audio o video.

Postcondizione: nel Frame_g è presente un Elemento_g audio o un video ridimensionato.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g audio o video;
2. L'utente Desktop_g ridimensiona l'Elemento_g audio o video.

3.14.12 UC 1.3.3.7 - Spostamento di un elemento

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g sposta un Elemento_g qualsiasi all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare la posizione di un Elemento_g.

Postcondizione: nel Frame_g è presente un Elemento_g spostato.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g;
2. L'utente Desktop_g trascina l'Elemento_g selezionato all'interno del Frame_g.

3.14.13 UC 1.3.3.8 - Modifica rotazione di un frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g modifica la rotazione di un Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare la rotazione di un Frame_g.

Postcondizione: il Frame_g ha cambiato la propria rotazione.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Frame_g;
2. L'utente Desktop_g ne modifica la rotazione.

3.14.14 UC 1.3.3.9 - Inserimento di un Elemento_g scelta

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g inserisce all'interno di un Frame_g un Elemento_g scelta verso un altro Frame_g non appartenente allo stesso Percorso_g di presentazione del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera aggiungere un Elemento_g scelta.

Postcondizione: l'utente Desktop_g ha inserito una nuova scelta.

Scenario principale:



1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione di inserimento scelta;
2. L'utente Desktop_g seleziona un altro Frame_g;
3. L'utente Desktop_g assegna il nome all'Elemento_g scelta.

3.14.15 UC 1.3.3.10 - Modifica di un Elemento_g scelta

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g modifica il testo assegnato ad un Elemento_g scelta presente all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare il nome assegnato ad un Elemento_g a scelta.

Postcondizione: l'utente Desktop_g ha modificato il nome di un Elemento_g scelta.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g scelta;
2. L'utente Desktop_g modifica il testo del nome assegnato all'Elemento_g scelta.

3.14.16 UC 1.3.3.11 - Modifica della dimensione del frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g ridimensiona il Frame_g.

Precondizione: il sistema presenta un Frame_g selezionato e l'utente desidera modificarne la dimensione.

Postcondizione: la presentazione contiene un Frame_g con una nuova dimensione.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione per la modifica della dimensione del Frame_g;
2. L'utente Desktop_g ridimensiona il Frame_g.

3.14.17 UC 1.3.3.12 - Modifica della forma di un frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g modifica la forma del Frame_g.

Precondizione: il sistema presenta un Frame_g selezionato e l'utente desidera modificarne la forma.

Postcondizione: la presentazione contiene un Frame_g con una nuova forma.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione per la modifica della forma del Frame_g;
2. L'utente Desktop_g seleziona la nuova forma del Frame_g.

3.14.18 UC 1.3.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g modifica lo spessore del bordo del Frame_g .

Precondizione: il sistema presenta un Frame_g selezionato e l'utente desidera modificarne lo spessore del bordo.

Postcondizione: la presentazione contiene un Frame_g con un bordo dal nuovo spessore.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione per la modifica dello spessore del bordo del Frame_g;
2. L'utente Desktop_g ridimensiona lo spessore del bordo del Frame_g.

3.14.19 UC 1.3.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g modifica il colore del bordo del Frame_g .

Precondizione: il sistema presenta un Frame_g selezionato e l'utente desidera modificarne il colore del bordo.

Postcondizione: la presentazione contiene un Frame_g con un bordo con un nuovo colore.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione per la modifica del colore del bordo del Frame_g;
2. L'utente Desktop_g seleziona il nuovo colore del bordo del Frame_g.

3.14.20 UC 1.3.3.15 - Modifica dello sfondo del frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g modifica lo sfondo del Frame_g .

Precondizione: il sistema presenta un Frame_g selezionato e l'utente desidera modificarne lo sfondo.

Postcondizione: la presentazione contiene un Frame_g con un nuovo sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione per la modifica dello sfondo del Frame_g;
2. L'utente Desktop_g può selezionare un nuovo colore di sfondo del Frame_g;
3. L'utente Desktop_g può selezionare una nuova immagine di sfondo del Frame_g.

3.14.21 UC 1.3.4 - Eliminazione frame

Attori: utente Desktop_σ

Descrizione: l'utente può eliminare un Frame_g dal piano della presentazione $_g$.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha eliminato un Frame_g dal piano della presentazione $_g$.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un Frame_g nel piano della presentazione_g;

2. L'utente seleziona l'azione di cancellazione del Frame_g ;
3. L'utente conferma la cancellazione del Frame_g .

Scenari alternativi:

- L'utente non conferma l'azione di cancellazione e si ritorna alla precondizione.

3.14.22 UC 1.3.5 - Impostazione sfondo

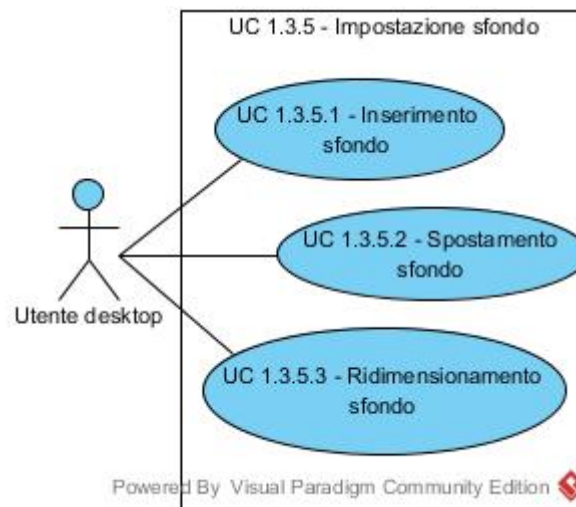


Fig 12: Caso d'uso 1.3.5: Impostazione dello sfondo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può impostare un'immagine o un colore di sfondo alla presentazione.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha impostato una sfondo sul piano della presentazione_g.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce un'immagine o un colore di sfondo in un'area definita §(UC 1.3.5.1);
2. L'utente può spostare l'area di sfondo sul piano della presentazione_g §(UC 1.3.5.2);
3. L'utente può ridimensionare l'area di sfondo sul piano della presentazione_g §(UC 1.3.5.3);
4. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

Scenari alternativi:

- L'utente non conferma l'inserimento dello sfondo e si ritorna alla precondizione.

3.14.23 UC 1.3.5.1 - Inserimento sfondo

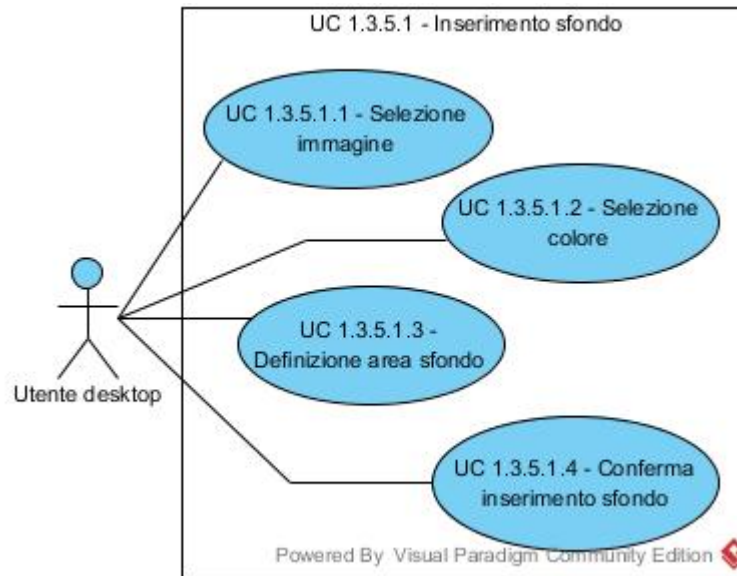


Fig 13: Caso d'uso 1.3.5.1: Inserimento di uno sfondo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può inserire una immagine o un colore di sfondo nel piano della presentazione_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo nel piano della presentazione_g.

Scenario principale:

1. L'utente può selezionare un'immagine da usare come sfondo §(UC 1.3.5.1);
2. L'utente può selezionare un colore da usare come sfondo §(UC 1.3.5.2);
3. L'utente definisce un'area nel piano della presentazione_g per ospitare lo sfondo §(UC 1.3.5.3);
4. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo §(UC 1.3.5.4).

3.14.24 UC 1.3.5.1.1 - Selezione immagine sfondo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può selezionare un'immagine per lo sfondo.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente ha selezionato l'opzione per impostare lo sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un'immagine per lo sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente scorre i File_g immagine resi disponibili dal sistema oppure può scegliere di caricare un'immagine presente in locale;
2. L'utente seleziona un'immagine;
3. L'utente conferma la selezione.



3.14.25 UC 1.3.5.1.2 - Selezione colore sfondo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può selezionare un colore per lo sfondo.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente ha selezionato l'opzione per impostare il colore di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un colore per lo sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente scorre i colori definiti;
2. L'utente seleziona un colore;
3. L'utente conferma la selezione.

3.14.26 UC 1.3.5.1.3 - Definizione area sfondo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può definire un'area per lo sfondo.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente ha selezionato un'immagine o un colore per lo sfondo.

Postcondizione: l'utente ha definito un'area per lo sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un'area nel piano di presentazione;
2. L'utente conferma la definizione dell'area .

3.14.27 UC 1.3.5.1.4 - Conferma sfondo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente deve confermare l'inserimento di uno sfondo.

Precondizione: l'utente ha selezionato un colore o un'immagine per lo sfondo e ne ha definito l'area.

Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo.

Scenario principale:

1. L'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

3.14.28 UC 1.3.5.2 - Spostamento sfondo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può spostare l'area di sfondo nel piano della presentazione_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e vi è presente un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha spostato uno sfondo nel piano della presentazione_g.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'area di sfondo;
2. L'utente sposta l'area di sfondo sul piano della presentazione_g.

3.14.29 UC 1.3.5.3 - Ridimensionamento sfondo

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può ridimensionare l'area di sfondo nel piano della presentazione_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e vi è presente un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha ridimensionato uno sfondo nel piano della presentazione_g.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona l'area dello sfondo;
2. L'utente seleziona l'azione 'ridimensionamento';
3. L'utente ridefinisce l'area dello sfondo;
4. L'utente conferma la nuova area.

3.14.30 UC 1.3.6 - Definizione percorsi_g di visualizzazione

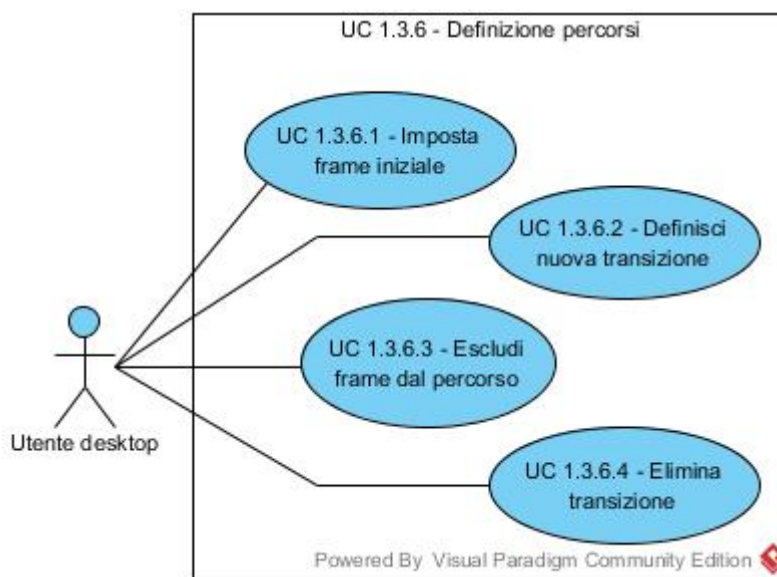


Fig 14: Caso d'uso 1.3.6: Definizione dei percorsi_g di visualizzazione

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può definire la sequenza dei Frame_g visualizzati di una presentazione.

Precondizione: il sistema è entrato in modalità modifica percorsi_g e la presentazione caricata presenta almeno un Frame_g.

Postcondizione: l'utente ha definito la sequenza dei Frame_g visualizzati in fase di esecuzione della presentazione aperta.

Scenario principale:

1. L'utente passa alla modalità modifica percorsi_g di visualizzazione;
2. L'utente imposta un Frame_g come primo Elemento_g visualizzato di una presentazione;



3. L'utente può definire nuove transizioni tra Frame_g ;
4. L'utente può escludere un Frame_g parte di un Percorso_g ;
5. L'utente può eliminare una transizione.

3.14.31 UC 1.3.6.1 - Imposta Frame_g iniziale

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può impostare il primo Frame_g visualizzato in fase di esecuzione di una presentazione.

Precondizione: il sistema presenta un Frame_g selezionato e l'utente desidera impostarlo come primo Frame_g .

Postcondizione: l'utente ha impostato il primo Frame_g da visualizzare in fase di esecuzione della presentazione aperta.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un Frame_g sul piano della presentazione_g;
2. L'utente seleziona l'azione inizio a lato del Frame_g .

3.14.32 UC 1.3.6.2 - Nuova transizione

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può definire una nuova transizione tra due Frame_g .

Precondizione: il sistema presenta un Frame_g selezionato e l'utente desidera impostare il successivo nel Percorso_g di visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due Frame_g .

Scenario principale:

1. L'utente seleziona una Frame_g nel piano della presentazione_g;
2. L'utente seleziona l'azione aggiungi transizione;
3. L'utente seleziona il Frame_g destinazione.

3.14.33 UC 1.3.6.3 - Escludi Frame_g dal percorso

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può escludere la visualizzazione di un Frame_g dal Percorso_g .

Precondizione: il sistema presenta un Frame_g selezionato e l'utente desidera escluderlo dal Percorso_g di presentazione.

Postcondizione: l'utente ha rimosso un Frame_g dal Percorso_g di visualizzazione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un Frame_g nel piano della presentazione_g;
2. L'utente seleziona l'azione per l'esclusione del Frame_g dal Percorso_g di presentazione;
3. L'utente conferma l'eliminazione del Frame_g .

3.14.34 UC 1.3.6.4 - Elimina transizione

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può eliminare una transizione tra due Frame_g del piano di presentazione.

Precondizione: il sistema presenta una transizione selezionata e l'utente desidera eliminarla.

Postcondizione: l'utente ha eliminato una transizione tra due Frame_g.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona una transizione nel piano della presentazione_g;
2. L'utente seleziona l'azione cancella transizione.

3.14.35 UC 1.3.7 - Gestione Desktop_g bookmark

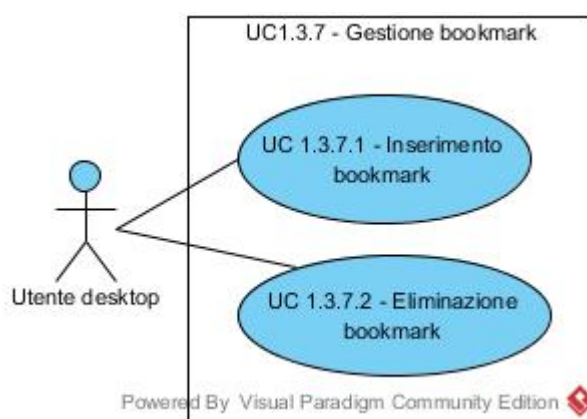


Fig 15: Caso d'uso 1.3.7: Gestione Desktop_g dei bookmark

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può inserire e cancellare Bookmark_g da un Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito o eliminato Bookmark_g da un Frame_g.

Scenario principale:

1. L'utente può inserire un nuovo Bookmark_g in un Frame_g;
2. L'utente può eliminare un Bookmark_g da un Frame_g.

3.14.36 UC 1.3.7.1 - Inserimento bookmark

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può inserire un nuovo Bookmark_g su un Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera aggiungere un nuovo Bookmark_g.

Postcondizione: l'utente ha inserito un Bookmark_g ad un Frame_g.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un Frame_g associato al Frame_g in cui inserire il Bookmark_g;
2. L'utente seleziona l'azione inserisci Bookmark_g a lato del numero del Frame_g corrispondente.

3.14.37 UC 1.3.7.2 - Eliminazione bookmark

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può cancellare Bookmark_g da un Frame_g .

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera rimuovere un Bookmark_g.

Postcondizione: l'utente ha eliminato un Bookmark_g da un Frame_g .

Scenario principale:

1. L'utente seleziona il Frame_g associato al Frame_g da cui eliminare il Bookmark_g ;
2. L'utente seleziona l'azione elimina bookmark a lato del Frame_g e del numero del Frame_g a cui è associato il Bookmark_g da eliminare.

3.14.38 UC 1.3.8 - Definizione effetti di transizione

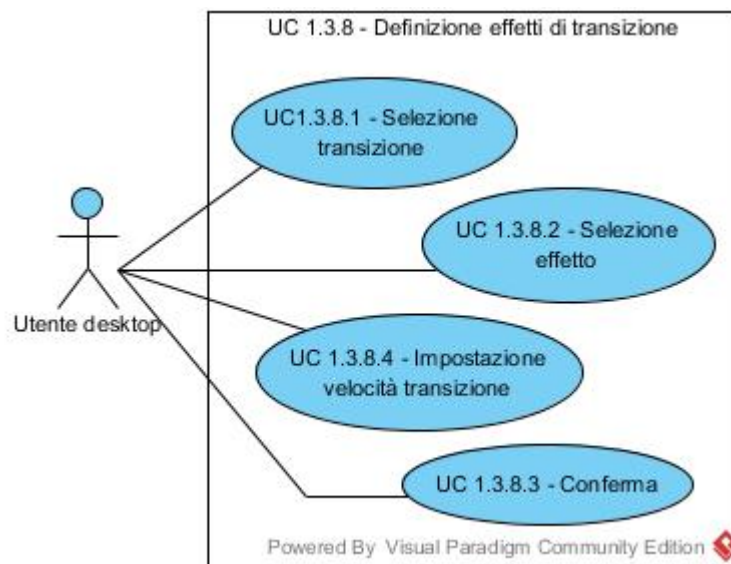


Fig 16: Caso d'uso 1.3.8: Definizione degli effetti di transizione tra frame

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può definire gli effetti di transizione da un Frame_g ad un altro; l'effetto verrà attribuito al Frame_g selezionato e verrà applicato nel momento in cui si passerà da quel Frame_g a quello successivo nel Percorso_g di presentazione.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica; l'utente ha selezionato l'opzione per la definizione degli effetti di transizione.

Postcondizione: l'utente ha modificato l'effetto di transizione per le quelle desiderate.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona il Frame_g a cui modificare l'effetto di transizione;
2. L'utente seleziona l'azione effetto transizione;
3. L'utente seleziona un effetto tra quelli definiti;



4. L'utente può selezionare la velocità di transizione;
5. L'utente conferma il cambiamento.

Scenari alternativi:

- L'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

3.14.39 UC 1.3.8.1 - Selezione transizione

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente vuole selezionare una transizione da applicare ad un Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente ha selezionato l'opzione effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una transizione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona una transizione per il Frame_g selezionato.

3.14.40 UC 1.3.8.2 - Selezione effetto

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può selezionare un effetto grafico di transizione da associare ad una transizione.

Precondizione: il sistema ha una transizione selezionata e l'utente ha selezionato l'opzione effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un effetto di transizione per una transizione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un effetto per una transizione.

3.14.41 UC 1.3.8.3 - Conferma effetto

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può confermare la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

Precondizione: l'utente una transizione selezionata e l'utente ha selezionato l'opzione effetti transazioni, un effetto grafico e una velocità di visualizzazione per la transizione considerata.

Postcondizione: l'utente ha confermato la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

Scenario principale:

1. L'utente conferma l'effetto selezionato.

3.14.42 UC 1.3.8.4 - Imposta velocità transizione

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'impostare una velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

Precondizione: il sistema ha una transizione selezionata e l'utente ha selezionato l'opzione effetti transazioni e un effetto grafico per la transizione considerata.

Postcondizione: l'utente ha impostato la velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

Scenario principale:

1. L'utente imposta la velocità di visualizzazione di un effetto grafico.

3.14.43 UC 1.3.9 - Definizione tempo di permanenza

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente può definire il temo di permanenza per ogni Frame_g in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha modificato il tempo di permanenza sui Frame_g in modalità esecuzione automatica della presentazione.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona la voce in menu tempo di permanenza;
2. L'utente sceglie il tempo di permanenza in secondi;
3. L'utente conferma la scelta.

Scenari alternativi:

- L'utente non conferma la scelta e si ritorna alla precondizione.

3.14.44 UC 1.3.10 - Inserimento di un Elemento SVG

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g inserisce un Elemento_g di tipo SVG nel piano della presentazione_g o all'interno di un Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera aggiungere un Elemento_g SVG.

Postcondizione: nel piano della presentazione_g o all'interno di un Frame_g è presente un nuovo Elemento_g SVG.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione di inserimento Elemento_g SVG;
2. L'utente Desktop_g inserisce l'Elemento_g SVG desiderato tra quelli presenti in locale.

3.14.45 UC 1.3.11 - Modifica di un Elemento_g SVG

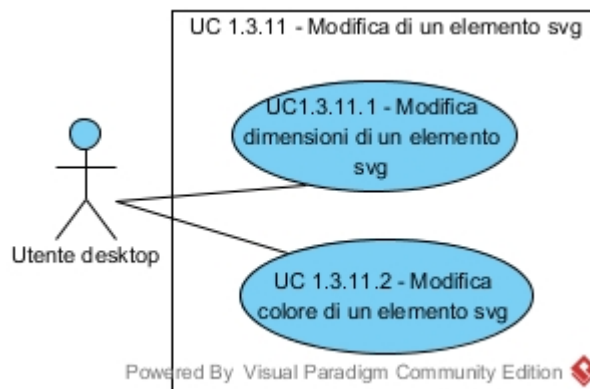


Fig 17: Caso d'uso 1.3.11: Modifica di un Elemento_g SVG

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g può modificare dimensione e colore di un Elemento_g SVG.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare un Elemento_g SVG.

Postcondizione: l'Elemento_g SVG è stato modificato come l'utente desiderava.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g può modificare le dimensioni di un Elemento_g SVG §(UC 1.3.11.1);
2. L'utente Desktop_g può modificare il colore di un Elemento_g SVG §(UC 1.3.11.2).

3.14.46 UC 1.3.11.1 - Modifica dimensioni di un Elemento_g SVG

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g può modificare le dimensioni di un Elemento_g SVG.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare le dimensioni di un Elemento_g SVG.

Postcondizione: le dimensioni dell'Elemento_g SVG sono state modificate.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g SVG;
2. L'utente Desktop_g ridimensiona l'Elemento_g SVG.

3.14.47 UC 1.3.11.2 - Modifica colore di un Elemento_g SVG

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g può modificare il colore di un Elemento_g SVG.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare il colore di un Elemento_g SVG.

Postcondizione: il colore dell'Elemento_g SVG è stato cambiato.

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g SVG;
2. L'utente Desktop_g seleziona l'opzione per la modifica del colore;
3. L'utente Desktop_g modifica il colore con quello desiderato.

3.14.48 UC 1.3.12 - Eliminazione di un elemento

Attori: utente Desktop_g

Descrizione: l'utente Desktop_g elimina un Elemento_g qualsiasi dal piano della presentazione_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera eliminare un Elemento_g .

Postcondizione: l'utente Desktop_g ha eliminato un Elemento_g .

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g;
2. L'utente Desktop_g elimina l'Elemento_g selezionato.

3.14.49 UC 1.3.13 - Modifica rotazione di un elemento

Attori: utente Desktop_σ

Descrizione: l'utente Desktop_g modifica la rotazione di un Elemento_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione aperta in modalità modifica e l'utente desidera modificare la rotazione di un Elemento_g .

Postcondizione: l'utente Desktop_g ha cambiato la rotazione di un Elemento_g .

Scenario principale:

1. L'utente Desktop_g seleziona un Elemento_g;
2. L'utente Desktop_g ne modifica la rotazione.

3.15 UC 1.4 - Modifica presentazione da mobile

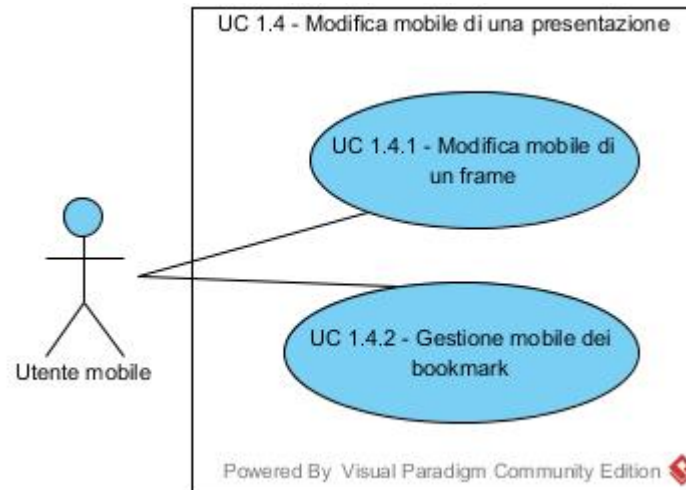


Fig 18: Caso d'uso 1.4: Modifica mobile di una presentazione

Attori: utente mobile_g

Descrizione: L'utente mobile_g ha scelto l'opzione di modifica della presentazione. L'utente mobile_g può scegliere di modificare un Frame_g o di gestire i Bookmark_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: il sistema contiene una presentazione che l'utente è riuscito a modificare correttamente.

Scenario principale:

1. Modifica mobile di un Frame_g §(UC 1.4.1);
2. Gestione mobile dei Bookmark_g §(UC 1.4.2).

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti §(UC 1.5).

3.15.1 UC 1.4.1 - Modifica mobile di un frame

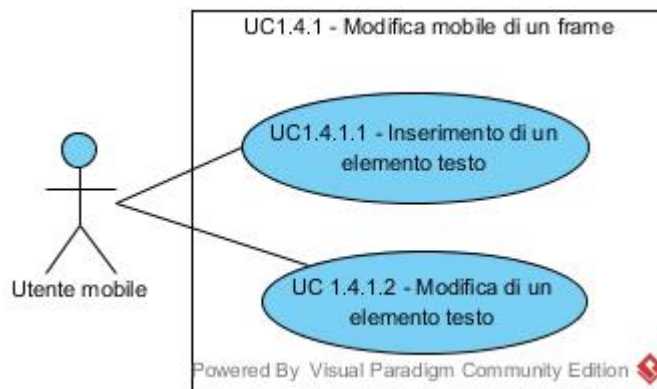


Fig 19: Caso d'uso 1.4.1: Modifica mobile di un frame

Attori: utente mobile_g

Descrizione: l'utente mobile_g ha scelto l'opzione di modifica di un Frame_g. L'utente mobile_g può scegliere di inserire o modificare un Elemento_g testo.

Precondizione: il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: la presentazione contiene un Frame_g che l'utente è riuscito a modificare correttamente.

Scenario principale:

1. Inserimento di un Elemento_g testo §(UC 1.4.1.1);
2. Modifica di un Elemento_g testo §(UC 1.4.1.2).

3.15.2 UC 1.4.1.1 - Inserimento di un Elemento_g testo

Attori: utente mobile_g

Descrizione: l'utente mobile_g inserisce un Elemento_g di tipo testo all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un nuovo Elemento_g testuale.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel Frame_g un nuovo Elemento_g testo.

Scenario principale:

1. L'utente mobile_g seleziona l'opzione di inserimento testo;
2. L'utente mobile_g inserisce il testo desiderato.

3.15.3 UC 1.4.1.2 - Modifica di un Elemento_g testo

Attori: utente mobile_g

Descrizione: l'utente mobile_g modifica un Elemento_g testo presente all'interno del Frame_g.

Precondizione: il sistema presenta un Elemento_g testo selezionato e l'utente desidera modificarne il contenuto.

Postcondizione: nel Frame_g è presente un Elemento_g testo che l'utente ha modificato con

successo.

Scenario principale:

1. L'utente mobile_g seleziona un Elemento_g testo;
2. L'utente mobile_g modifica il testo selezionato.

3.15.4 UC 1.4.2 - Gestione mobile bookmark

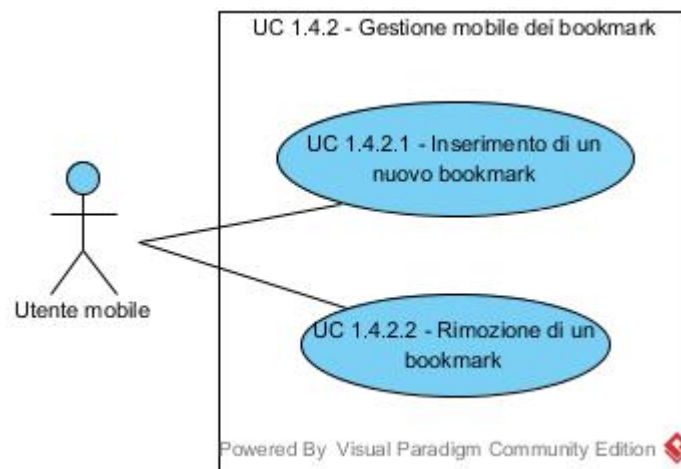


Fig 20: Caso d'uso 1.4.2: Gestione mobile dei bookmark

Attori: utente mobile_g

Descrizione: l'utente mobile_g ha scelto l'opzione di gestione dei Bookmark_g . L'utente mobile_g può scegliere di inserire o rimuovere Bookmark_g .

Precondizione: il sistema ha una presentazione caricata correttamente e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: la presentazione contiene una diversa disposizione dei Bookmark.

Scenario principale:

1. Inserimento di un nuovo Bookmark_g §(UC 1.4.2.1);
2. Rimozione di un Bookmark_g §(UC 1.4.2.2).

3.15.5 UC 1.4.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark

Attori: utente mobile_g

Descrizione: l'utente mobile_g inserisce un Bookmark_g su un Frame_g che non ne contiene uno.

Precondizione: il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera aggiungere un nuovo Bookmark_g.

Postcondizione: il Frame_g selezionato contiene un nuovo Bookmark_g .

Scenario principale:

1. L'utente mobile_g seleziona un Frame_g assegnando il Bookmark_g.

3.15.6 UC 1.4.2.2 - Rimozione di un bookmark

Attori: utente mobile_g

Descrizione: l'utente mobile_g rimuove un Bookmark_g da un Frame_g.

Precondizione: il sistema ha una presentazione caricata e l'utente desidera rimuovere un Bookmark_g.

Postcondizione: il Frame_g selezionato non contiene un Bookmark_g .

Scenario principale:

1. L'utente mobile_g seleziona un Frame_g rimuovendo il Bookmark_g.

3.16 UC 1.18 - Esecuzione presentazione

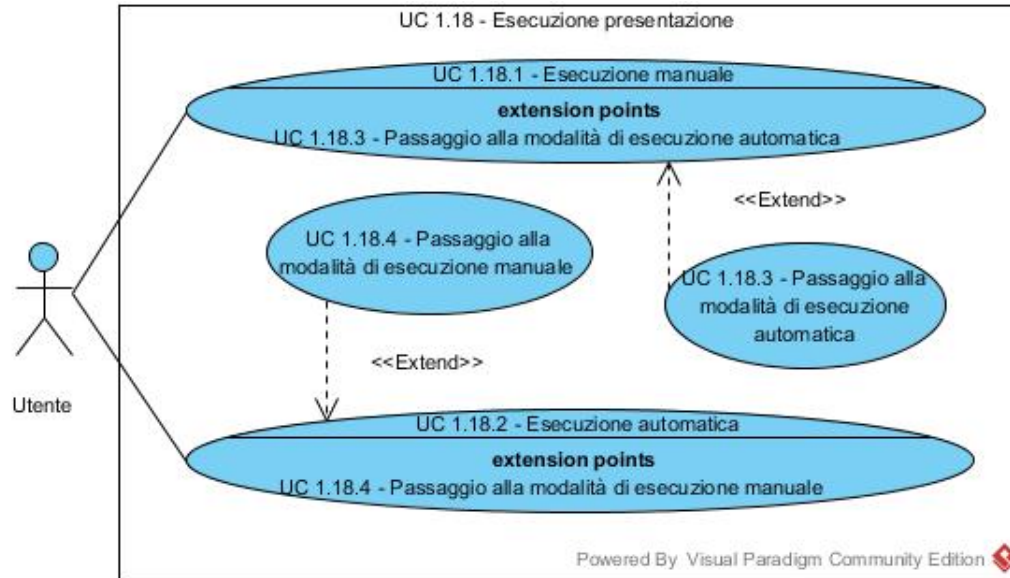


Fig 21: Caso d'uso 1.18: Esecuzione della presentazione

Attori: utente.

Descrizione: l'utente non autenticato_g può eseguire una presentazione salvata in locale mentre un utente autenticato_g può eseguire una presentazione salvata nel proprio Account_g. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

Precondizione: una presentazione è già stata caricata e l'utente può avviarla nella modalità desiderata.

Postcondizione: la presentazione è stata eseguita secondo il metodo scelto.

Scenario principale:

1. Scelta del metodo con cui eseguirla: automatica §(UC 1.18.2) o manuale §(UC 1.18.1).

Scenari alternativi:

- Possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa §(UC 1.18.3) §(UC 1.18.4).

3.16.1 UC 1.18.1 - Esecuzione manuale

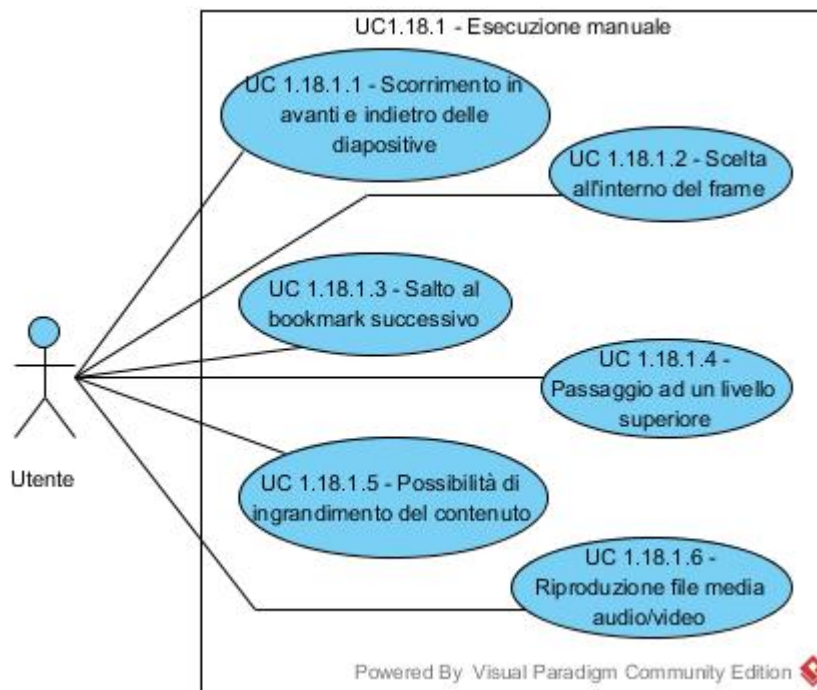


Fig 22: Caso d'uso 1.18.1: Esecuzione manuale della presentazione

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il Percorso_g da intraprendere a run-time, cambiare livello di visualizzazione, tornare a Frame_g precedenti anche attraverso l'utilizzo dei Bookmark_g o passare alla presentazione automatica

Precondizione: il sistema è funzionante e l'utente ha avviato la presentazione in manuale.

Postcondizione: l'utente ha avviato la presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

1. L'utente scorre la presentazione §(UC 1.18.1.1);
2. L'utente può scegliere il Percorso_g su cui continuare §(UC 1.18.1.2);
3. L'utente può saltare al Bookmark_g successivo §(UC 1.18.1.3);
4. L'utente può cambiare il livello di visualizzazione §(UC 1.18.1.4);
5. L'utente può ingrandire il contenuto §(UC 1.18.1.5);
6. L'utente può riprodurre File_g media §(UC 1.18.1.6).

Scenario alternativo:

- L'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi Frame_g §(UC 1.18.3).

3.16.2 UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

Attori: utente.

Descrizione: l'utente vuole scorrere la presentazione al Frame_g successivo o precedente rispetto a quello in presentazione.

Precondizione: un Frame_g è in presentazione.

Postcondizione: il Frame_g in presentazione è cambiato passando a quello successivo o precedente in base alla scelta dell'utente.

Scenario principale:

1. L'utente fa avanzare o retrocedere la presentazione al Frame_g successivo o al Frame_g precedente.

3.16.3 UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame

Attori: utente.

Descrizione: il Frame_g su cui si trova l'utente permette di scegliere con quale Percorso_g continuare e l'utente sceglie come far continuare la presentazione.

Precondizione: il Frame_g in presentazione presenta più d'una scelta possibile per il Frame_g successivo.

Postcondizione: la presentazione può continuare con il primo Frame_g del Percorso_g che l'utente ha scelto.

Scenario principale:

1. L'utente sceglie il Percorso_g con cui proseguire la presentazione.

3.16.4 UC 1.18.1.3 - Salto al Bookmark_g successivo

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può andare a presentare un altro Frame_g saltando una parte della presentazione.

Precondizione: il Frame_g attuale presenta un Bookmark_g ad un altro Frame_g .

Postcondizione: la presentazione continua dal Frame_g puntato dal Bookmark_g .

Scenario principale:

1. L'utente salta al Bookmark_g successivo.

3.16.5 UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore

Attori: utente.

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può salire al Frame_g padre appena superiore.

Precondizione: il Frame_g in presentazione è figlio di almeno un Frame_g padre (non è quindi la radice).

Postcondizione: il Frame_σ in presentazione è passata al Frame_σ padre.

Scenario principale:

1. L'utente passa al livello superiore della presentazione.

3.16.6 UC 1.18.1.5 - Possibilità di ingrandimento del contenuto

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può ingrandire il contenuto presente nel Frame_g , che sia un'immagine, un video o del testo.

Precondizione: il Frame_g in presentazione contiene uno o più elementi_g di contenuto.

Postcondizione: viene inquadrato lo zoom dell'immagine, del video o del testo selezionato; l'utente può in qualsiasi momento ritornare al Frame_g di cui il contenuto fa parte.

Scenario principale:

1. L'utente allarga il contenuto voluto.

3.16.7 UC 1.18.1.6 - Riproduzione File_g media audio/video

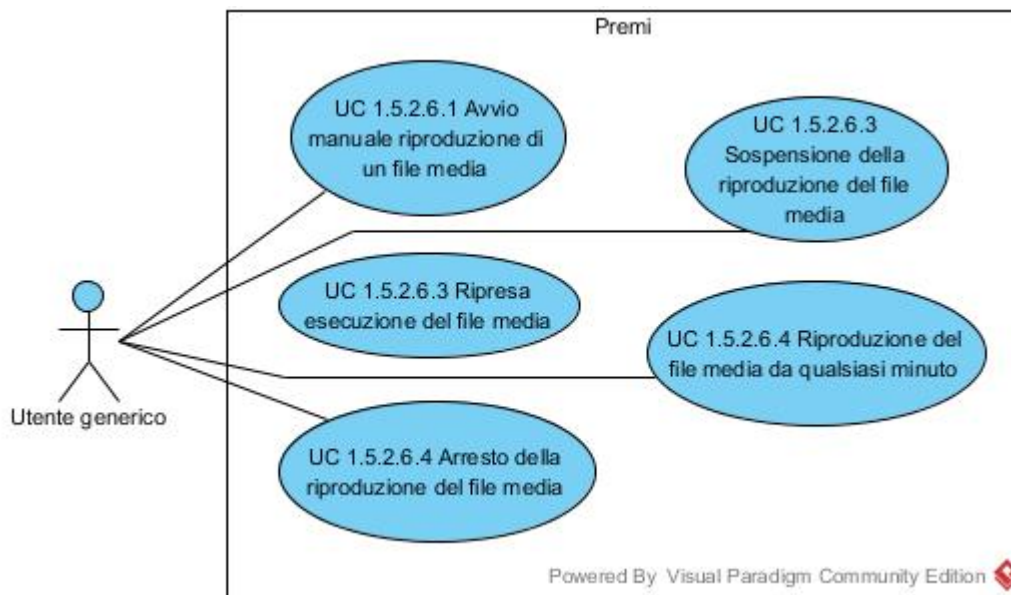


Fig 23: Caso d'uso 1.18.1.6: Riproduzione di File_g media audio/video

Attori: utente.

Descrizione: durante una presentazione manuale il Frame_g corrente contiene un File_g media audio o video che l'utente può riprodurre.

Precondizione: il Frame_g in presentazione contiene un File_g media da riprodurre.

Postcondizione: il File_g media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi Frame_g successivi.

Scenario principale:

1. L'utente può avviare la riproduzione di un File_g media, dall'inizio §(UC 1.18.1.6.1) o da un punto specifico §(UC 1.18.1.6.4);
2. L'utente può mettere in pausa la riproduzione del File_g media §(UC 1.18.1.6.2) e riprenderla successivamente §(UC 1.18.1.6.3);
3. L'utente può Arrestare_g la riproduzione del File_g media §(UC 1.18.1.6.5).

3.16.8 UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un File_g media

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può avviare la riproduzione del File_g media presente nel Frame_g in qualsiasi momento.

Precondizione: il Frame_g in presentazione contiene almeno un File_g media.

Postcondizione: il File_g media è in riproduzione.

Scenario principale:

1. L'utente avvia la riproduzione del File_g media.

3.16.9 UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del File_g media

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può mettere in pausa il File_g media in esecuzione.

Precondizione: è in riproduzione un File_g media.

Postcondizione: il File_g media è in pausa.

Scenario principale:

1. L'utente sospende la riproduzione del File_g media.

3.16.10 UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del File_r media

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può riprendere la riproduzione del File_g media.

Precondizione: il File_g media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il File_g media ha ripreso la sua riproduzione.

Scenario principale:

1. L'utente riprende la riproduzione del File_g media.

3.16.11 UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del File_g media da qualsiasi minuto

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può far riprodurre il File_g media da un qualsiasi minuto.

Precondizione: un File_g media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il File_g media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

Scenario principale:

1. L'utente riproduce il File_g media da un minuto qualsiasi.

3.16.12 UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può Arrestare_g la riproduzione del File_g media in corso. Se il File_g media è stato ingrandito allora la presentazione ritorna al Frame_g di cui il File_g media faceva parte; se l'utente decidesse di riavvianre la riproduzione, essa ripartirà dall'inizio.

Precondizione: un File_g media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: è stata arrestata l'esecuzione del File_g media e la presentazione è tornata al Frame_g di partenza.

Scenario principale:

1. L'utente arresta la riproduzione del File_g media.

3.16.13 UC 1.18.2 - Esecuzione automatica

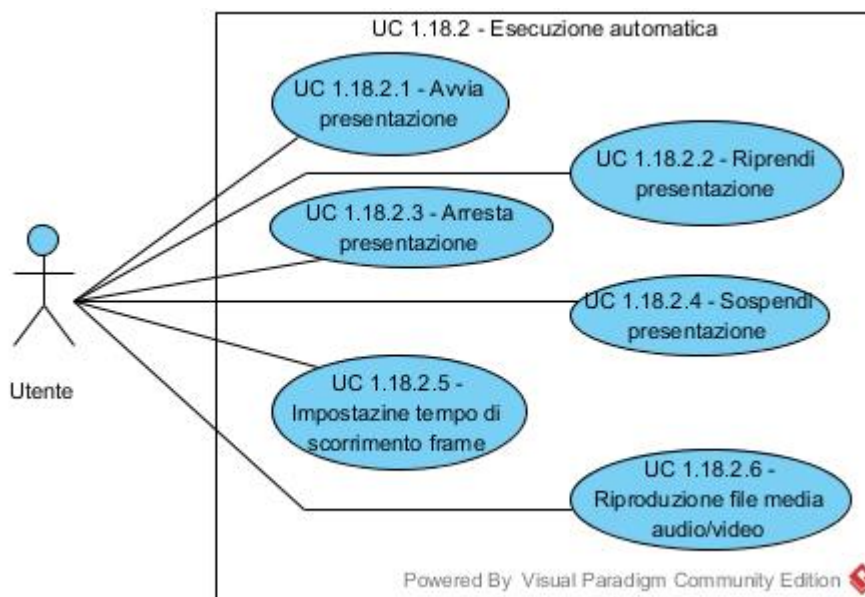


Fig 24: Caso d'uso 1.18.2: Esecuzione automatica della presentazione

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla modalità manuale in ogni momento. Nel caso in cui ci fossero Frame_g contenenti delle scelte allora la presentazione rimane in attesa della decisione dell'utente, se entrare in una delle scelte o proseguire con il Percorso_g normale. Quando l'utente avrà preso la sua decisione, l'esecuzione riprenderà in maniera automatica.

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la presentazione in modalità automatica.

Scenario principale:

1. L'utente avvia l'esecuzione della presentazione §(UC 1.18.2.1);
2. L'utente mette in pausa l'esecuzione della presentazione §(UC 1.18.2.4) e può riprenderla successivamente §(UC 1.18.2.2);
3. L'utente arresta l'esecuzione della presentazione §(UC 1.18.2.3);
4. L'utente può decidere il tempo di durata presentazione dei Frame_g §(UC 1.18.2.5);
5. L'utente può gestire i File_g media durante l'esecuzione §(UC 1.18.2.6).

Scenario alternativo:

- L'utente decide di passare alla modalità manuale §(UC 1.18.4).



3.16.14 UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo Frame_g o da un altro.

Precondizione: una presentazione è stata caricata e un Frame_g è selezionato.

Postcondizione: la presentazione passa da un Frame_g all'altro, fermandosi in ognuno per il tempo impostato e arrestandosi sui Frame_g che presentano scelte.

Scenario principale:

1. L'utente avvia la presentazione in modalità automatica.

3.16.15 UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua sospensione.

Precondizione: l'esecuzione automatica della presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

Postcondizione: la presentazione riprende dal Frame_g in cui era stata sospesa.

Scenario principale:

1. L'utente riprende l'esecuzione della presentazione in modalità automatica.

3.16.16 UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può Arrestare_g e chiudere la presentazione.

Precondizione: la presentazione è in esecuzione in modalità automatica.

Postcondizione: la presentazione viene chiusa e il sistema ritorna alla pagina principale.

Scenario principale:

1. L'utente arresta l'esecuzione della presentazione in modalità automatica.

3.16.17 UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può mettere in pausa l'esecuzione automatica della presentazione e potrà riprenderla dallo stesso punto in qualsiasi momento.

Precondizione: è in esecuzione la presentazione in modalità automatica.

Postcondizione: l'esecuzione automatica della presentazione è stata sospesa e viene mostrato il Frame_g che era in esecuzione al momento della sospensione.

Scenario principale:

1. L'utente sospende l'esecuzione della presentazione in modalità automatica;
2. L'utente può riprendere l'esecuzione automatica della presentazione §(UC 1.18.2.2).

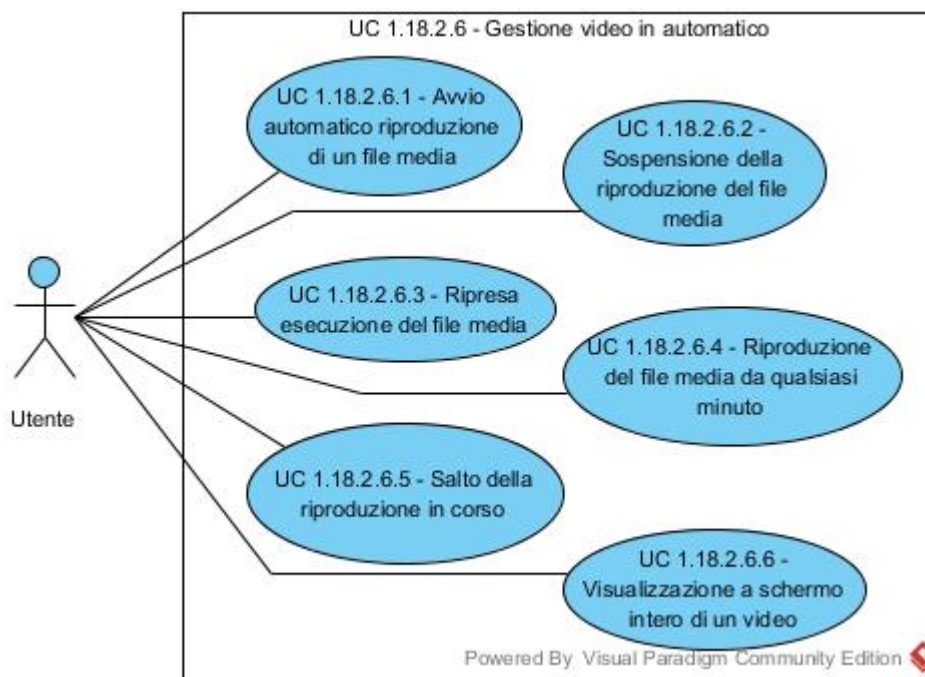


Fig 25: Caso d'uso 1.18.2.6: Riproduzione dei File_g media

3.16.18 UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni Frame_g nell'esecuzione corrente della presentazione; tale tempo sovrascrive quello impostato durante la modifica della presentazione.

Precondizione: la presentazione è in modalità manuale.

Postcondizione: la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente.

Scenario principale:

1. L'utente imposta il tempo di scorrimento dei Frame_g per l'esecuzione corrente della presentazione.

3.16.19 UC 1.18.2.6 - Riproduzione File_g media audio/video

Attori: utente.

Descrizione: durante una presentazione automatica, se nel Frame_g sono presenti uno o più File_g media essi verranno avviati da sinistra verso destra e dall'alto verso il basso in modo automatico; l'utente può saltare la riproduzione di tali File_g media e la presentazione automatica continua col Frame_g successivo.

Precondizione: la presentazione è in esecuzione automatica e il Frame_g in presentazione contiene uno o più File_g media audio/video.

Postcondizione: il File_g media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi Frame_g successivi.

Scenario principale:

1. La presentazione automatica avvia la riproduzione del File_g media §(UC 1.18.2.6.1);



2. L'utente può saltare la riproduzione del File_g media §(UC 1.18.2.6.5);
3. L'utente può mettere in pausa la riproduzione del File_g media §(UC 1.18.2.6.2) e riprenderla dal punto in cui l'aveva sospesa §(UC 1.18.2.6.3) o da punti diversi §(UC 1.18.2.6.4);
4. L'utente ha la possibilità di ingrandire un video §(UC 1.18.2.6.6).

3.16.20 UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un File_g media

Attori: utente.

Descrizione: il File_g media presente nel Frame_g viene riprodotto automaticamente; se più File_g media sono presenti allora verranno riprodotti tutti uno alla volta (ordine: da sinistra a destra e dall'alto al basso).

Precondizione: la presentazione è in modalità esecuzione automatica e il Frame_g in presentazione contiene uno o più File_g media audio/video.

Postcondizione: il File_g media è in riproduzione.

Scenario principale:

1. L'esecuzione automatica del File_g media ne riproduce i contenuti.

3.16.21 UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del File_g media

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del File_g media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un File_g media.

Postcondizione: è stata sospesa la riproduzione del File_g media.

Scenario principale:

1. L'utente sospende la riproduzione del File_g media.

3.16.22 UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del File_g media

Attori: utente.

Descrizione: l'utente riprende la produzione del File_g media dopo averla sospesa.

Precondizione: è stata sospesa la riproduzione del File_g media nel Frame_g corrente e l'esecuzione del File_g media nel Frame_g corrente.

Scenario principale:

1. L'utente riprende la riproduzione del File_g media.

3.16.23 UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del File_g media da qualsiasi minuto

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può far riprodurre il File_g media da qualsiasi minuto **Precondizione:** un File_g media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il File_g media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

Scenario principale:

1. L'utente riproduce il File_g media da un minuto qualsiasi.

3.16.24 UC 1.18.2.6.5 - Salto della riproduzione in corso

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la presentazione automatica.

Precondizione: un File_g media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: l'esecuzione automatica della presentazione riproduce un altro File_g media audio/video se presente oppure riprende la sua normale esecuzione.

Scenario principale:

1. L'utente salta la riproduzione del File_g media.

3.16.25 UC 1.18.2.6.6 - Visualizzazione a schermo intero di un video

Attori: utente.

Descrizione: l'utente può riprodurre il video a schermo intero.

Precondizione: un video è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: lo schermo presenta il video selezionato a schermo intero.

Scenario principale:

1. L'utente allarga le dimensioni del video.

Scenario alternativo:

- L'utente può uscire dalla visualizzazione a schermo intero in qualsiasi momento.

3.16.26 UC 1.18.3 - Passaggio alla modalità di esecuzione automatica

Attori: utente.

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione in modalità manuale a quella in modalità automatica.

Precondizione: la presentazione è in modalità esecuzione manuale.

Postcondizione: La presentazione è stata avviata in modalità automatica partendo dal Frame_g corrente.

Scenario principale:

1. L'utente passa alla riproduzione automatica della presentazione.

3.16.27 UC 1.18.4 - Passaggio alla modalità di esecuzione manuale

Attori: utente.

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione in modalità automatica a quella in modalità manuale.

Precondizione: la presentazione è in modalità esecuzione automatica.

Postcondizione: la presentazione è stata avviata in modalità manuale partendo dal Frame_g corrente.

Scenario principale:

1. L'utente passa alla riproduzione manuale della presentazione.

3.17 UC 1.6 - Creazione di un'infografica

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di prendere gli elementi_g di una presentazione e di inserirli in un unico documento stampabile.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha creato un'Infografica_g.

Scenario principale:

1. Selezione dell'opzione di creazione di una nuova Infografica_g;
2. Assegnazione del nome all'Infografica_g creata;
3. Una volta creata l'Infografica_g si entra sempre in modalità modifica Infografica_g §(UC 1.17).

3.18 UC 1.17 - Modifica infografica

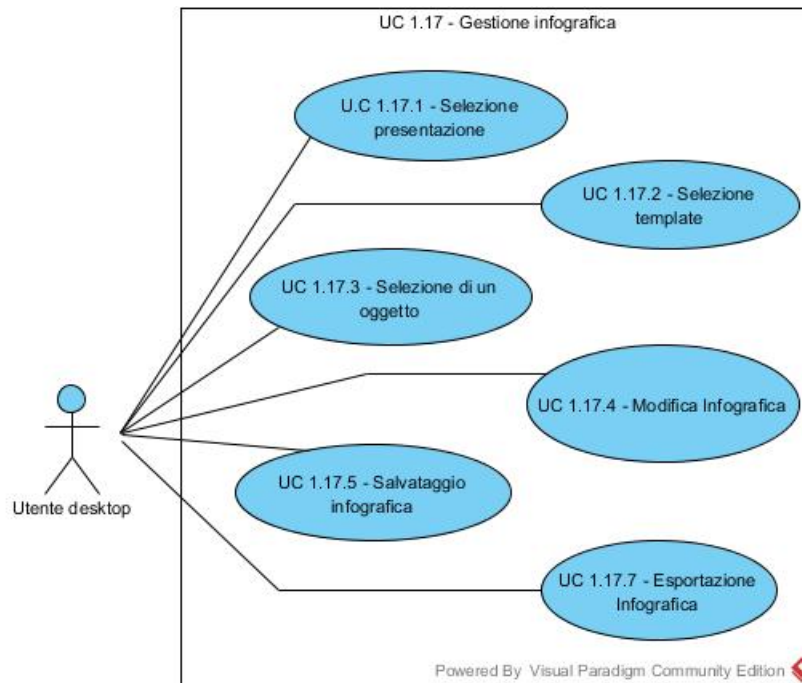


Fig 26: Caso d'uso 1.17: Gestione delle infografiche

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di prendere i Frame_g di una presentazione e di inserirli in un unico documento stampabile.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha modificato un'Infografica_g che può aver salvato in locale o online.

Scenario principale:

1. Selezione della presentazione di cui produrre l'Infografica_g §(UC 1.17.1);
2. Selezione di un Template_g di Infografica_g §(UC 1.17.2);
3. Selezione di un Elemento_g dell'Infografica_g §(UC 1.17.3);
4. Modifica e rimozione di un Elemento_g grafico o di testo §(UC 1.17.4);
5. Salvataggio dell'Infografica_g §(UC 1.17.5).

Scenari alternativi:

- L'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti §(UC 1.5).

3.18.1 UC 1.17.1 - Selezione della presentazione

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare la presentazione da cui produrre l'Infografica_g.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante e mostra all'utente le presentazioni disponibili.

Postcondizione: nell'Editor_g viene caricata una presentazione sui quali oggetti si può andare a interagire.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona la presentazione di cui produrre l'Infografica.

3.18.2 UC 1.17.2 - Selezione di un template

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: permettere all'utente di selezionare il Template_g che preferisce.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha caricato nell'Editor_g un Template_g che potrà modificare per creare la sua Infografica_g.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un `Templateg` tra quelli disponibili.

3.18.3 UC 1.17.3 - Selezione di un Elemento_g dell'infografica

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare elementi_g specifici del Template_g dell'Infografica_g o di quelli da lui inseriti.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante, un Template_g di Infografica_g è stato caricato nell' Editor_g .

Postcondizione: l'Elemento_g è stato selezionato.

Scenario principale:

1. L'utente seleziona un Elemento_g dell' Infografica_g .

3.18.4 UC 1.17.4 - Modifica infografica

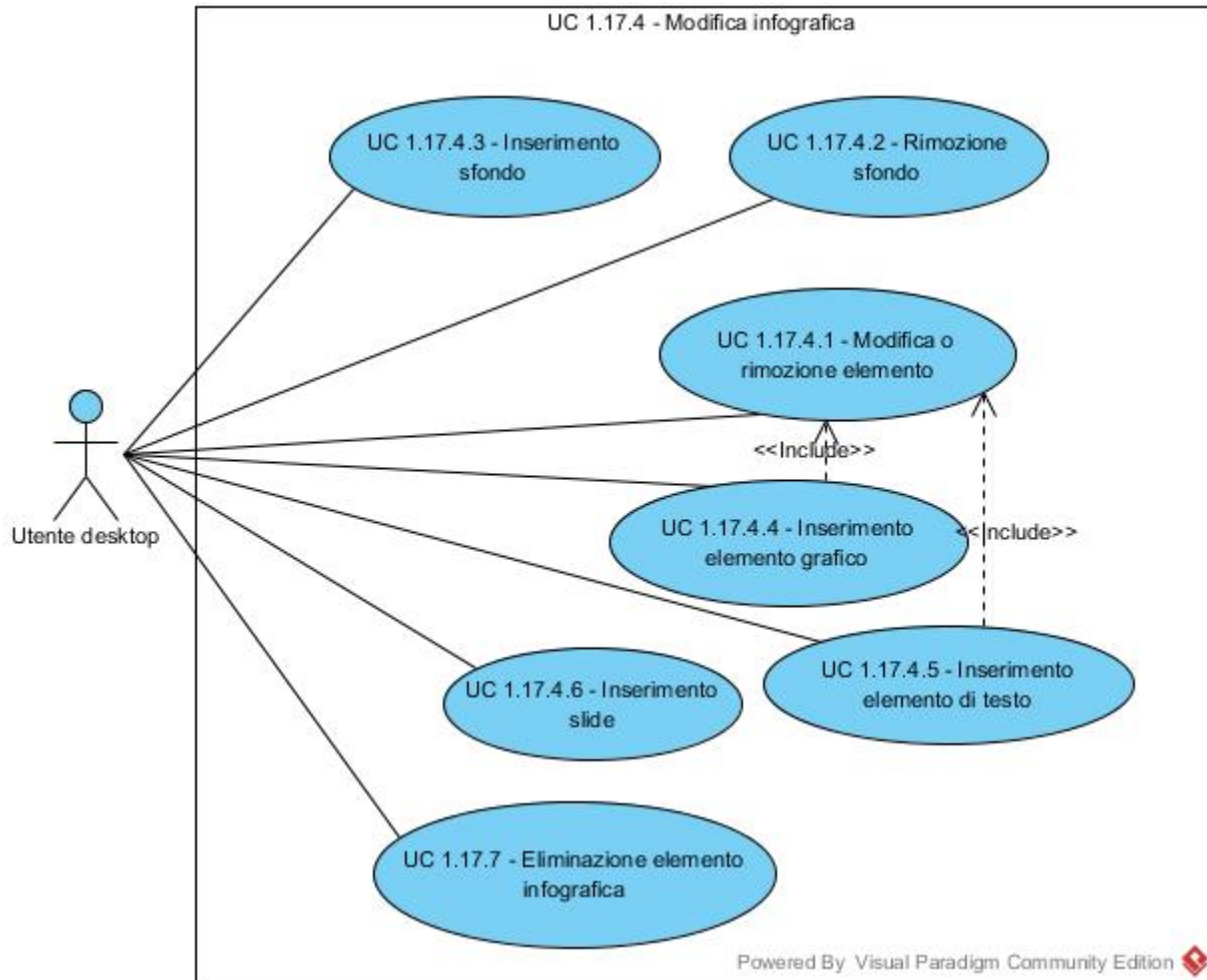


Fig 27: Caso d'uso 1.17.4: Modifica di un'infografica

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare elementi_g specifici dell'Infografica_g.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante e un'Infografica_g è stata caricata in modalità modifica.

Postcondizione: l'Infografica_g è stata modificata.

Scenario principale:

1. Modifica di un Elemento_g dell'Infografica_g §(UC 1.17.4.1);
2. Rimozione dello sfondo §(UC 1.17.4.2);
3. Inserimento di uno sfondo §(UC 1.17.4.3);
4. Inserimento di un Elemento_g grafico §(UC 1.17.4.4);
5. Inserimento di un Elemento_g di testo §(UC 1.17.4.5);

6. Inserimento Frame_g §(UC 1.17.4.6);
7. Eliminazione di un Elemento_g §(UC 1.17.4.7).

3.18.5 UC 1.17.4.1 - Modifica Elemento_g infografica

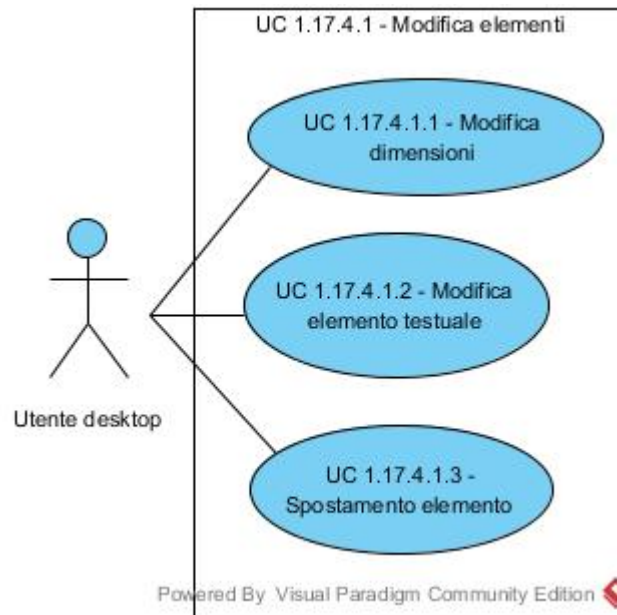


Fig 28: Caso d'uso 1.17.4.1: Modifica di un Elemento_g dell'infografica

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di selezionare elementi_g specifici dell'Infografica_g.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante ed un Elemento_g dell'Infografica_g è stato selezionato.

Postcondizione: l'Elemento_g selezionato è stato modificato.

Scenario principale:

1. Per un Elemento_g grafico è possibile ingrandire o ridurre le dimensioni §(UC 1.17.4.1.1);
2. Per un Elemento_g testuale è possibile effettuare diverse modifiche §(UC 1.17.4.1.2);
3. In entrambi i casi è possibile cambiare la posizione dell'Elemento_g §(UC 1.17.4.1.3).

3.18.6 UC 1.17.4.1.1 - Modifica dimensioni di un Elemento_g grafico

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di aumentare e ridurre le dimensioni di un Elemento_g grafico.

Precondizione: è stato selezionato un Elemento_g grafico.

Postcondizione: l'Elemento_g selezionato ha cambiato le sue dimensioni.

Scenario principale:

1. L'utente modifica le dimensioni dell'Elemento_g selezionato.

3.18.7 UC 1.17.4.1.2 - Modifica Elemento_g testuale

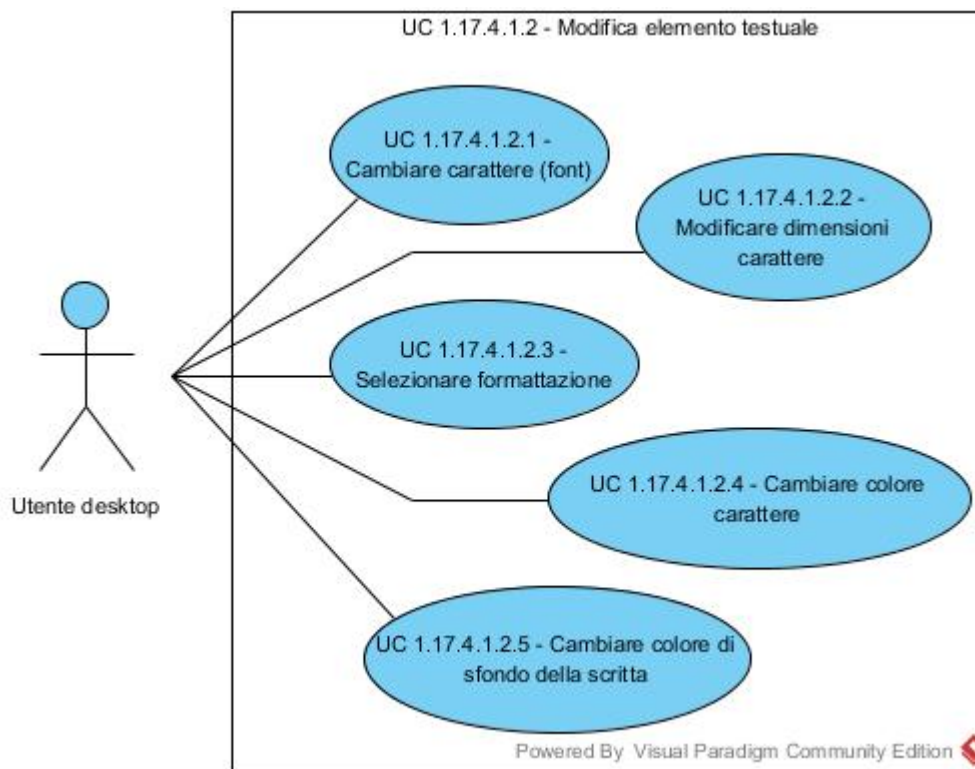


Fig 29: Caso d'uso 1.17.4.1.2: Modifica di un Elemento_g testuale

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di modificare un Elemento_g testuale.

Precondizione: un Elemento_g testuale dell'Infografica_g è stato selezionato.

Postcondizione: l'Elemento_g selezionato testuale è stato modificato.

Scenario principale:

1. Cambiare il carattere §(UC 1.17.4.1.2.1);
2. Modificare le dimensioni del carattere §(UC 1.17.4.1.2.2);
3. Una formattazione (corsivo, grassetto, sottolineato) §(UC 1.17.4.1.2.3);
4. Cambiare colore del carattere §(UC 1.17.4.1.2.4);
5. Cambiare il colore di sfondo §(UC 1.17.4.1.2.5).

3.18.8 UC 1.17.4.1.2.1 - Modifica del carattere

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare il carattere del testo nell'Elemento_g testuale.

Precondizione: l'Elemento_g testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: è stato cambiato il carattere dell'Elemento_g testo selezionato.

Scenario principale:



1. L'utente modifica il carattere dell'Elemento_g testuale.

3.18.9 UC 1.17.4.1.2.2 - Modifica delle dimensioni del carattere

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare le dimensioni delle lettere dell'Elemento_g testuale.

Precondizione: l'Elemento_g testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: il testo ha cambiato le dimensioni del carattere.

Scenario principale:

1. L'utente modifica le dimensioni del testo nell'Elemento_g testuale.

3.18.10 UC 1.17.4.1.2.3 - Modifica della formattazione

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare la formattazione dell'Elemento_g testuale tra quelli disponibili (corsivo, grassetto, sottolineato) oppure tornare al testo non formattato.

Precondizione: l'Elemento_g testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: il testo ha cambiato formato.

Scenario principale:

1. L'utente modifica la formattazione dell'Elemento_g testuale.

3.18.11 UC 1.17.4.1.2.4 - Modifica del colore

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare il colore del testo contenuto nell'Elemento_g testuale.

Precondizione: l'Elemento_g testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: è stato cambiato il colore dei caratteri dell'Elemento_g testuale.

Scenario principale:

1. L'utente modifica il colore del testo nell'Elemento_g testuale.

3.18.12 UC 1.17.4.1.2.5 - Modifica sfondo

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare il colore dello sfondo dell'Elemento_g testuale (evidenziatura).

Precondizione: l'Elemento_g testuale è stato selezionato e si trova ora in modalità modifica.

Postcondizione: le lettere del testo sono state evidenziate.

Scenario principale:

1. L'utente evidenzia il testo nell'Elemento_g testuale.

3.18.13 UC 1.17.4.1.3 - Spostamento di un elemento

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di cambiare la posizione di un Elemento_g.

Precondizione: l'Elemento_g è stato selezionato.

Postcondizione: l'Elemento_g è stato spostato all'interno dell'Infografica_g.

Scenario principale:

1. L'utente modifica la posizione dell'Elemento_g.

3.18.14 UC 1.17.4.2 - Rimozione dello sfondo

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di rimuovere lo sfondo dell'Infografica.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante ed è stata caricata un'Infografica.

Postcondizione: lo sfondo dell'Infografica_g è stato eliminato.

Scenario principale:

1. L'utente rimuove lo sfondo dell'Infografica_g.

3.18.15 UC 1.17.4.3 - Inserimento di uno sfondo

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di scegliere uno sfondo per l'Infografica_g.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante ed è stata caricata un'Infografica_g.

Postcondizione: lo sfondo dell'Infografica_g è stato cambiato.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce uno sfondo nell'Infografica_g.

3.18.16 UC 1.17.4.4 - Inserimento di un Elemento_g grafico

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un Elemento_g grafico.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante ed è stata caricata un'Infografica_g.

Postcondizione: è stato inserito un nuovo Elemento_g nell'Infografica_g.

Scenario principale:

1. Quando un Elemento_g grafico viene inserito si entra automaticamente in modalità modifica §(UC 1.17.4.1).

3.18.17 UC 1.17.4.5 - Inserimento di un Elemento_g testuale

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un Elemento_g testuale nell' Infografica_g .

Precondizione: il Programma_g è acceso e funzionante ed è stata caricata un'Infografica_g.

Postcondizione: è stato inserito un Elemento_g testuale precedentemente assente nell'Infografica_g.

Scenario principale:

1. Quando viene inserito un Elemento_g testuale questo entra automaticamente in modalità modifica §(UC 1.17.4.1.2).



3.18.18 UC 1.17.4.6 - Inserimento di un frame

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un Frame_g come immagine vettoriale nell'Infografica_g.

Precondizione: il Programma_g è acceso e funzionante, è stata caricata un'Infografica_g ed una presentazione di cui l'utente vuole fare l'Infografica_g.

Postcondizione: nell'Infografica_g è stato inserito un nuovo Frame_g.

Scenario principale:

1. L'utente inserisce un nuovo Frame_g nell'Infografica_g.

3.18.19 UC 1.17.4.7 - Eliminazione di un elemento

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente è in grado di eliminare un Elemento_g dell'Infografica_g.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante, è stata caricata un'Infografica_g ed è stato selezionato un Elemento_g dell'Infografica_g.

Postcondizione: è stato rimosso un Elemento_g dall'Infografica_g.

Scenario principale:

1. L'utente elimina un Elemento_g dall'Infografica_g.

3.18.20 UC 1.17.5 - Salvataggio infografica

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente può salvare l'Infografica_g su cui stava lavorando.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante e l'utente ha caricato un'Infografica_g.

Postcondizione: l'utente ha salvato l'Infografica_g su cui stava lavorando nel proprio spazio personale.

Scenario principale:

1. L'utente salva l'Infografica_g nel proprio spazio personale.

3.18.21 UC 1.17.7 - Esportazione infografica

Attori: utente Desktop_g.

Descrizione: l'utente può esportare un'Infografica_g come File_g immagine nel proprio dispositivo.

Precondizione: il sistema è acceso e funzionante e l'utente ha caricato un'Infografica_g.

Postcondizione: l'utente ha esportato l'Infografica_g sotto forma di File_g immagine nel proprio dispositivo.

Scenario principale:

1. L'utente esporta l'Infografica_g come immagine nel proprio dispositivo.

3.19 UC 1.10 - Annulla/Ripristina presentazione desktop

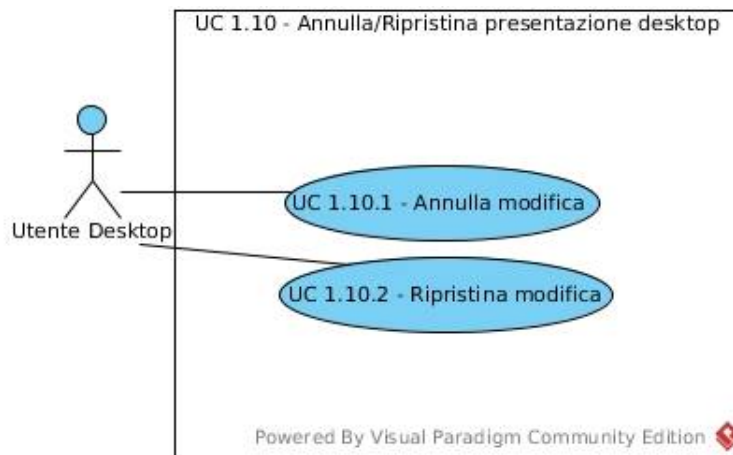


Fig 30: Caso d'uso 1.11: Annulla/Ripristina presentazione desktop

Attori: Utente Desktop_g.

Descrizione: L'utente può annullare un comando selezionato o ripristinare un comando annullato
Precondizione: l'utente ha effettuato l'accesso al sistema in modalità modifica ad una presentazione in modalità Desktop_g

Postcondizione: l'utente ha annullato un comando o ripristinato un comando annullato

3.19.1 UC 1.10.1 - Annulla modifica

Attori: Utente Desktop_g.

Descrizione: L'utente può annullare l'ultimo comando di modifica tra:.

- inserimento Frame_g
- eliminazione Frame_g
- spostamento Frame_g
- modifica Frame_g
- inserimento SVG
- modifica SVG
- eliminazione Elemento_g
- inserimento Bookmark_g
- cancellazione Bookmark_g
- modifica nella definizione di Percorso_g

Precondizione: Il sistema ha registrato almeno un comando di modifica della presentazione da parte dell'utente.

Postcondizione: Il sistema ha ripristinato lo stato precedente all'ultimo comando di modifica della presentazione dell'utente, e ha memorizzato nello storico degli annullamenti il comando annullato.

Scenario principale:

1. l'utente seleziona l'azione annulla

3.19.2 UC 1.10.2 - Ripristina modifica

Attori: Utente Desktop_g.

Descrizione: L'utente può ripristinare l'ultimo comando presente nello storico dei comandi annullati. **Precondizione:** Lo storico degli annullamenti di comando non è vuoto.

Postcondizione: Il sistema ha rieseguito l'ultimo comando di modifica della presentazione presente nello storico dei comandi annullati, ed è stato rimosso il comando rieseguito dallo storico.

3.20 UC 1.11 - Annulla/Ripristina infografica

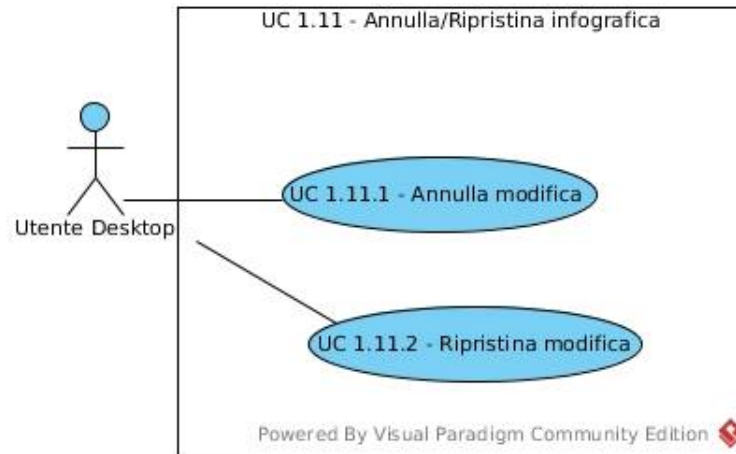


Fig 31: Caso d'uso 1.11: Annulla/Ripristina infografica

Attori: Utente mobile_g.

Descrizione: L'utente può annullare un comando selezionato o ripristinare un comando annullato
Precondizione: l'utente ha effettuato l'accesso al sistema in modalità modifica ad una Infografica_g

Postcondizione: l'utente ha annullato un comando o ripristinato un comando annullato

3.20.1 UC 1.11.1 - Annulla modifica

Attori: utente.

Descrizione: L'utente può annullare l'ultimo comando di modifica tra:.

- inserimento Frame_g
- eliminazione Frame_g
- spostamento Frame_g
- modifica Frame_g
- inserimento SVG
- modifica SVG
- eliminazione Elemento_g
- inserimento Bookmark_g
- cancellazione Bookmark_g
- modifica nella definizione di Percorso_g

Precondizione: Il sistema ha registrato almeno un comando di modifica della Infografica_g da parte dell'utente.

Postcondizione: Il sistema ha ripristinato lo stato precedente all'ultimo comando di modifica della Infografica_g dell'utente, e ha memorizzato nello storico degli annullamenti il comando annullato.

Scenario principale:

1. l'utente seleziona l'azione annulla

3.20.2 UC 1.11.2 - Ripristina modifica

Attori: Utente mobile_g.

Descrizione: L'utente può ripristinare l'ultimo comando presente nello storico dei comandi annullati. **Precondizione:** Lo storico degli annullamenti di comando non è vuoto.

Postcondizione: Il sistema ha rieseguito l'ultimo comando di modifica della Infografica_g presente nello storico dei comandi annullati, ed è stato rimosso il comando rieseguito dallo storico.

3.21 UC 1.12 - Annulla/Ripristina presentazione mobile

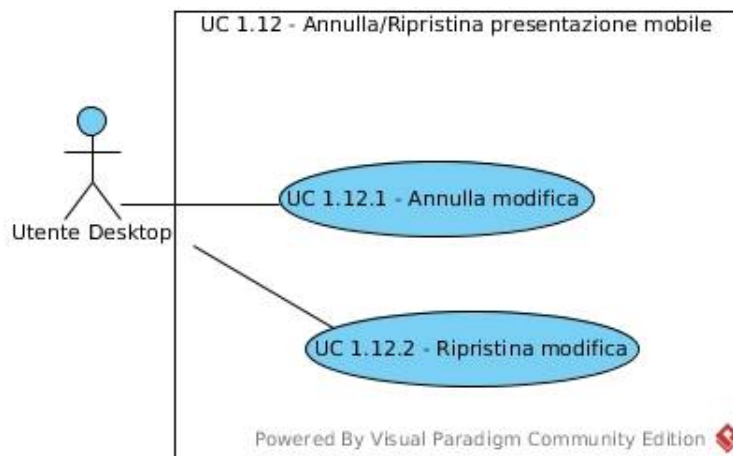


Fig 32: Caso d'uso 1.12: Annulla/Ripristina presentazione mobile

Attori: Utente mobile_g.

Descrizione: L'utente può annullare un comando selezionato o ripristinare un comando annullato
Precondizione: l'utente ha effettuato l'accesso al sistema in modalità modifica ad una presentazione in modalità mobile

Postcondizione: l'utente ha annullato un comando o ripristinato un comando annullato

3.21.1 UC 1.12.1 - Annulla modifica

Attori: utente mobile_g

Descrizione: L'utente può annullare l'ultimo comando di modifica tra:

- eliminazione Frame_g
- spostamento Frame_g
- modifica Frame_g
- inserimento Bookmark_g
- cancellazione Bookmark_g
- modifica nella definizione di Percorso_g

Precondizione: Il sistema ha registrato almeno un comando di modifica della presentazione da parte dell'utente.

Postcondizione: Il sistema ha ripristinato lo stato precedente all'ultimo comando di modifica della presentazione dell'utente, e ha memorizzato nello storico degli annullamenti il comando annullato.

Scenario principale:

1. l'utente seleziona l'azione annulla

3.21.2 UC 1.12.2 - Ripristina modifica

Attori: Utente mobile_g.

Descrizione: L'utente può ripristinare l'ultimo comando presente nello storico dei comandi annullati. **Precondizione:** Lo storico degli annullamenti di comando non è vuoto.

Postcondizione: Il sistema ha rieseguito l'ultimo comando di modifica della presentazione presente nello storico dei comandi annullati, ed è stato rimosso il comando rieseguito dallo storico.

4 Requisites

Come convenzione è stato deciso di assegnare codici_g identificativi non contigui, in modo da poter successivamente aggiungere nuovi Requisiti_g nella posizione più idonea. Più precisamente, è stato deciso di incrementare di tre unità ogni Codice_g identificativo.

4.1 Requisiti Funzionali

Tab 5: Requisiti_g Funzionali

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di registrarsi al sistema	UC 0.8
RF 1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di immettere uno username che lo identifichi univocamente	UC 0.8.1
RF 1.2	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di immettere una password	UC 0.8.2
RF 3	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di autenticarsi al sistema con un Account _g valido inserendo le proprie credenziali	UC 0.10
RF 3.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire il proprio username	UC 0.10.1
RF 3.2	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire la propria password	UC 0.10.2
RF 4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di creare una nuova presentazione vuota	UC 1.2
RF 7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare una presentazione da dispositivo Desktop _g	UC 1.3
RF 7.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un nuovo Frame _g sul piano della presentazione _g	UC 1.3.1
RF 7.1.1	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di selezionare il tipo di Frame _g da inserire	UC 1.3.1.1

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare un Frame _g presente nel piano della presentazione _g	UC 1.3.2
RF 7.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare un Frame _g presente nel piano della presentazione _g	UC 1.3.3
RF 7.7.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di editare testo all'interno della presentazione	UC 1.3.3.1
RF 7.7.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare il testo all'interno della presentazione, in particolare: dimensione e colore	UC 1.3.3.4
RF 7.7.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un'immagine all'interno della presentazione nei formati jpg e png	UC 1.3.3.2
RF 7.7.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione di un'immagine	UC 1.3.3.5
RF 7.7.13	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di inserire un'immagine di sfondo nel piano di presentazione	UC 1.3.3.3
RF 7.7.16	Opzionale	L'utente può modificare la dimensione dell'area di visualizzazione di un video o di un audio presente all'interno di un Frame _g	UC 1.3.3.6
RF 7.7.19	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare un Elemento _g video, testo, immagine, audio o scelta all'interno della presentazione	UC 1.3.3.7
RF 7.7.25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un Elemento _g scelta in un Frame _g	UC 1.3.3.9
RF 7.7.28	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare un Elemento _g scelta	UC 1.3.3.10

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.7.31	Opzionale	L'utente deve essere in grado modificare la forma di un Frame_g ; le forme disponibili sono: cerchio, rettangolo, trasparente e parentesi quadre o graffe	UC 1.3.3.12
RF 7.7.34	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione di un Frame_g	UC 1.3.3.11
RF 7.7.37	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare lo spessore del bordo di un Frame_g	UC 1.3.3.13
RF 7.7.40	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare il colore del bordo di un Frame_g	UC 1.3.3.14
RF 7.7.43	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di modificare lo sfondo di un Frame_g	UC 1.3.3.15
RF 7.7.46	Desiderabile	L'utente deve poter essere in grado di modificare la rotazione di un Frame_g	UC 1.3.3.8
RF 7.10	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un Frame_g dal piano di presentazione	UC 1.3.4
RF 7.13	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un'immagine di sfondo in un'area nel piano di presentazione	UC 1.3.5, UC 1.3.5.1, UC 1.3.5.1.1, UC 1.3.5.1.3, UC 1.3.5.1.4
RF 7.16	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di inserire un colore di sfondo nel piano di presentazione	UC 1.3.5, UC 1.3.5.1, UC 1.3.5.1.2, UC 1.3.5.1.3, UC 1.3.5.1.4
RF 7.19	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di definire i percorsi _g di visualizzazione della presentazione	UC 1.3.6
RF 7.19.1	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di impostare un Frame_g iniziale per il Percorso _g principale della presentazione	UC 1.3.6.1

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.19.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di definire una nuova transizione tra due Frame _g della presentazione	UC 1.3.6.2
RF 7.19.10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di eliminare una transizione tra due Frame _g della presentazione	UC 1.3.6.4
RF 7.19.13	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di togliere un Frame _g dal Percorso _g della presentazione	UC 1.3.6.3
RF 7.22	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di impostare un Bookmark _g ad un Frame _g di una presentazione	UC 1.3.7, UC 1.3.7.1
RF 7.25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un Bookmark _g ad un Frame _g di una presentazione	UC 1.3.7, UC 1.3.7.2
RF 7.28	Desiderabile	L'utente può impostare la velocità di transizione tra Frame _g consecutivi in un Percorso _g della presentazione	UC 1.3.8.4
RF 7.31	Opzionale	L'utente può impostare l'effetto di transizione tra due Frame _g consecutivi di un Percorso _g di una presentazione	UC 1.3.8
RF 7.34	Desiderabile	L'utente può impostare il tempo di attesa tra due transizioni consecutive per la modalità esecuzione automatica	UC 1.3.9
RF 7.37	Opzionale	L'utente deve poter inserire un Elemento _g SVG all'interno di un Frame _g o del piano della presentazione _g	UC 1.3.10
RF 7.40	Opzionale	L'utente deve poter modificare un Elemento _g SVG	UC 1.3.11
RF 7.40.1	Opzionale	L'utente deve poter modificare le dimensioni di un Elemento _g SVG	UC 1.3.11.1
RF 7.40.4	Opzionale	L'utente deve poter modificare il colore di un Elemento _g SVG	UC 1.3.11.2

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 7.43	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare un Elemento _g testo, immagine, video, audio, SVG o scelta dal piano della presentazione _g	UC 1.3.12
RF 7.46	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di modificare la rotazione di un Elemento _g	UC 1.3.13
RF 10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di modificare da mobile una presentazione	UC 1.4
RF 10.1	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di inserire da mobile un Elemento _g testo all'interno di un Frame _g	UC 1.4.1.1
RF 10.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di modificare da mobile il testo inserito all'interno di un Frame _g	UC 1.4.1.2
RF 10.5	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di impostare da mobile un Bookmark _g ad un Frame _g di una presentazione	UC 1.4.2.1
RF 10.8	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di eliminare da mobile un Bookmark _g ad un Frame _g di una presentazione	UC 1.4.2.2
RF 12	Desiderabile	L'utente deve poter gestire il proprio archivio sul Server _g	UC 0.7
RF 13	Obbligatorio	L'utente deve poter selezionare un File _g media dal proprio dispositivo e caricarlo sul Server _g	UC 0.7.1
RF 16	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eliminare dal Server _g i File _g media caricati	UC 0.7.2
RF 17	Obbligatorio	L'utente deve poter rinominare i File _g media caricati sul proprio spazio nel Server _g	UC 0.7.7



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 58	Desiderabile	L'utente deve poter ripristinare una modifica annullata precedentemente	UC 1.14
RF 61	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eseguire una presentazione	UC 1.18
RF 61.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di eseguire manualmente una presentazione	UC 1.18.1
RF 61.1.1	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare la presentazione avanti e indietro rispetto al Frame _g in presentazione	UC 1.18.1.1
RF 61.1.4	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di selezionare il Percorso _g verso cui continuare quando nella presentazione compaiono elementi _g di tipo scelta	UC 1.18.1.2
RF 61.1.7	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di spostare la presentazione al Frame _g con Bookmark _g successivo o precedente	UC 1.18.1.3
RF 61.1.10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di tornare al Frame _g padre di quello attualmente visualizzato	UC 1.18.1.4
RF 61.1.13	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di zoomare una parte del Frame _g	UC 1.18.1.5
RF 61.1.16	Opzionale	L'utente deve essere in grado di riprodurre dei File _g media audio/video all'interno della presentazione	UC 1.18.1.6
RF 61.1.16.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di riprodurre un File _g media audio/video	UC 1.18.1.6.1
RF 61.1.16.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di Sospendere _g e riprendere l'esecuzione del File _g media audio/video	UC 1.18.1.6.2, UC 1.18.1.6.3

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 61.1.16.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di riprodurre il File _g media audio/-video da un punto qualsiasi dello stesso	UC 1.18.1.6.4
RF 61.1.16.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di interrompere l'esecuzione del File _g media audio/video	UC 1.18.1.6.5
RF 61.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di eseguire la presentazione in modalità automatica	UC 1.18.2, UC 1.18.2.1
RF 61.4.1	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di chiudere una presentazione in esecuzione automatica	UC 1.18.2.3
RF 61.4.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di Sospendere _g e riavviare una presentazione in esecuzione automatica	UC 1.18.2.2, UC 1.18.2.4
RF 61.4.7	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di impostare la velocità di riproduzione della presentazione	UC 1.18.2.5
RF 61.4.10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di gestire la riproduzione di un File _g media audio/video durante la presentazione	UC 1.18.2.6
RF 61.4.10.1	Desiderabile	L'utente deve poter essere in grado di Sospendere _g la riproduzione del File _g media video/audio e riprenderla successivamente	UC 1.18.2.6.2, UC 1.18.2.6.3
RF 61.4.10.4	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di riprodurre il File _g media audio/-video da un punto qualsiasi dello stesso	UC 1.18.2.6.4
RF 61.4.10.7	Desiderabile	L'utente deve poter saltare la riproduzione del File _g media audio/video in corso	UC 1.18.2.6.5
RF 61.4.10.10	Desiderabile	L'utente deve poter visualizzare la riproduzione del File _g video a schermo intero	UC 1.18.2.6.6

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 61.7	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di passare dalla modalità di esecuzione manuale della presentazione a quella automatica	UC 1.18.3
RF 61.10	Desiderabile	L'utente deve essere in grado di passare dalla modalità di esecuzione automatica della presentazione a quella manuale	UC 1.18.4
RF 64	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado una volta autenticato di effettuare il Logout _g dal Server _g	UC 0.13
RF 67	Desiderabile	L'amministratore deve essere in grado di passare nella modalità di gestione di funzionalità a livello Back-end _g	UC 0.9
RF 67.1	Desiderabile	L'amministratore deve essere in grado di inserire nuovi Template _g di presentazioni	UC 0.9.1
RF 67.4	Desiderabile	L'amministratore deve essere in grado di inserire nuovi Template _g di Infografiche _g	UC 0.9.1
RF 67.7	Desiderabile	L'amministratore deve essere in grado di inserire elementi _g grafici	UC 0.9.3
RF 67.10	Desiderabile	L'amministratore deve essere in grado di eliminare Template _g	UC 0.9.4
RF 67.13	Desiderabile	L'amministratore deve essere in grado di ripristinare un Template _g eliminato	UC 0.9.5
RF 70	Opzionale	L'utente Desktop _g deve essere in grado di gestire un'Infografica _g già creata	UC 1.17
RF 70.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di selezionare una presentazione da cui produrre l'Infografica _g	UC 1.17.1
RF 70.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di selezionare il Template _g di Infografica _g	UC 1.17.2
RF 70.5	Opzionale	L'utente deve poter selezionare un Elemento _g dell'Infografica _g	UC 1.17.3

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 70.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare l'Infografica _g	UC 1.17.4
RF 70.10.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare un Elemento _g dell'Infografica _g	UC 1.17.4.1
RF 70.10.1.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare le dimensioni di un Elemento _g grafico dell'Infografica _g	UC 1.17.4.1.1
RF 70.10.1.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di apportare modifiche a un Elemento _g testuale dell'Infografica _g	UC 1.17.4.1.2
RF 70.10.1.4.1	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare i caratteri (Font _g) di un Elemento _g testuale	UC 1.17.4.1.2.1
RF 70.10.1.4.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di modificare la dimensione dei caratteri di un Elemento _g testuale	UC 1.17.4.1.2.2
RF 70.10.1.4.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare la formattazione di un Elemento _g testuale (corsivo, grassetto, sottolineato)	UC 1.17.4.1.2.3
RF 70.10.1.4.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare il colore della scritta di un Elemento _g testuale	UC 1.17.4.1.2.4
RF 70.10.1.4.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare il colore dello sfondo della scritta dell'Elemento _g testuale (evidenziazione)	UC 1.17.4.1.2.5
RF 70.10.1.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di cambiare la posizione di un Elemento _g	UC 1.17.4.1.3
RF 70.10.4	Opzionale	L'utente deve essere in grado di rimuovere lo sfondo dell'Infografica _g	UC 1.17.4.2
RF 70.10.7	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire uno sfondo nell'Infografica _g	UC 1.17.4.3



Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonte
RF 70.10.10	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un Elemento _g grafico nell'Infografica _g	UC 1.17.4.4
RF 70.10.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un Elemento _g testuale nell'Infografica _g	UC 1.17.4.5
RF 70.10.16	Opzionale	L'utente deve essere in grado di inserire un Frame _g nella sua interezza all'interno dell'Infografica _g	UC 1.17.4.6
RF 70.10.19	Opzionale	L'utente deve essere in grado di eliminare un Elemento _g grafico o testuale all'interno dell'Infografica _g	UC 1.17.4.7
RF 70.13	Opzionale	L'utente deve essere in grado di salvare l'Infografica _g nel suo Account _g	UC 1.17.5
RF 70.19	Opzionale	L'utente deve essere in grado di esportare un'Infografica _g in formato stampabile	UC 1.17.7
RF 73	Opzionale	L'utente Desktop _g deve essere in grado di creare un'Infografica _g	UC 1.6



Tab 6: Requisiti di Qualità

Requisito	Tipologia	Descrizione	Provenienza
RQ _g 1	Obbligatorio	Sarà fornito il Manuale Utente che descriva l'utilizzo dell'applicazione	Interno
RQ _g 4	Desiderabile	Sarà fornito un tutorial interattivo per la creazione delle presentazioni	Interno
RQ _g 7	Obbligatorio	Sarà fornito il Manuale per l'utilizzo del sistema da parte dell'amministratore	Interno
RQ _g 10	Obbligatorio	Il sistema deve essere accompagnato dalla documentazione sui test eseguiti	Interno
RQ _g 13	Desiderabile	Il sistema dovrà essere utilizzabile anche in assenza di rete	Interno

4.3 Requisiti di Vincolo

Tab 7: Requisiti_g di Vincolo

Requisito	Tipologia	Descrizione	Provenienza
RV 1	Obbligatorio	Il sistema deve seguire le linee guida del material design _g fornite da Google e dal Proponente _g	Proponente
RV 4	Obbligatorio	Il sistema deve essere compatibile con il Browser _g Google Chrome versione 42 e successive su dispositivi Desktop _g e ambiente Android _g	Interno
RV 7	Obbligatorio	Il sistema deve essere compatibile con il Browser _g Safari versione 7.0.1 e successive su OS X	Interno
RV 10	Obbligatorio	Il sistema deve essere compatibile con il Browser _g Safari versione 5.1.7 e successive su Windows _g	Interno
RV 16	Obbligatorio	Il sistema deve essere compatibile con il Browser _g Safari versione 8 e successive su iOS	Interno
RV 19	Obbligatorio	Il sistema deve essere compatibile con il Browser _g Mozilla Firefox versione 37 e successive su dispositivi mobile _g e Desktop _g	Interno
RV 22	Obbligatorio	Devono essere rispettate tutte le norme e le metriche _g sulla stesura di Codice _g riportate nei documenti Norme di Progetto _g e Piano di Qualifica	Interno
RV 25	Obbligatorio	Dovranno essere rispettate tutte le norme di progettazione architettuale e di dettaglio indicate nel documento Norme di Progetto _g ; per la progettazione di dettaglio dovranno essere rispettate anche le metriche _g indicate nel Piano di Progetto _g	Interno

4.4 Tracciamento dei Requisiti

Tab 8: Tracciamento dei Requisiti_g

Codice _g Caso d'Uso	Codice _g Requisito
UC 0.8	RF 1
UC 0.8.1	RF 1.1
UC 0.8.2	RF 1.2
UC 0.8.1	RF 1
UC 0.10.1	RF 1
UC 1.3.1	RF 1
UC 1.3.1.1	RF 1.1
UC 1.3.1.1	RF 1
UC 1.3.3.1	RF 1
UC 1.3.6.1	RF 1
UC 1.4.1.1	RF 1
UC 1.18.1	RF 1
UC 1.18.1.1	RF 1.1
UC 1.18.1.2	RF 1.4
UC 1.18.1.3	RF 1.7
UC 1.18.1.4	RF 1.10
UC 1.18.1.5	RF 1.13
UC 1.18.1.6	RF 1.16
UC 1.18.1.6.1	RF 1.16.1
UC 1.18.1.6.2, UC 1.18.1.6.3	RF 1.16.4
UC 1.18.1.6.4	RF 1.16.7
UC 1.18.1.6.5	RF 1.16.10
UC 1.18.1.1	RF 1
UC 1.18.1.6.1	RF 1
UC 1.18.2.3	RF 1
UC 0.9.1	RF 1
UC 1.17.1	RF 1

Codice _g Caso d'Uso	Codice _g Requisito
UC 1.17.4.1	RF 1
UC 1.17.4.1.1	RF 1.1
UC 1.17.4.1.2	RF 1.4
UC 1.17.4.1.2.1	RF 1.4.1
UC 1.17.4.1.2.2	RF 1.4.4
UC 1.17.4.1.2.3	RF 1.4.7
UC 1.17.4.1.2.4	RF 1.4.10
UC 1.17.4.1.2.5	RF 1.4.13
UC 1.17.4.1.3	RF 1.7
UC 1.17.4.1.1	RF 1
UC 1.17.4.1.2.1	RF 1
UC 1.18.2.6.2, UC 1.18.2.6.3	RF 1
UC 1.3.11.1	RF 1
UC 0.8.2	RF 2
UC 0.10.2	RF 2
UC 0.10	RF 3
UC 0.10.1	RF 3.1
UC 0.10.2	RF 3.2
UC 1.2	RF 4
UC 1.3.2	RF 4
UC 1.3.3.4	RF 4
UC 1.3.6.2	RF 4
UC 1.4.1.2	RF 4
UC 1.18.1.2	RF 4
UC 1.18.1.6.2, UC 1.18.1.6.3	RF 4
UC 1.18.2, UC 1.18.2.1	RF 4
UC 1.18.2.3	RF 4.1
UC 1.18.2.2, UC 1.18.2.4	RF 4.4

Codice _g Caso d'Uso	Codice _g Requisito
UC 1.18.2.5	RF 4.7
UC 1.18.2.6	RF 4.10
UC 1.18.2.6.2, UC 1.18.2.6.3	RF 4.10.1
UC 1.18.2.6.4	RF 4.10.4
UC 1.18.2.6.5	RF 4.10.7
UC 1.18.2.6.6	RF 4.10.10
UC 1.18.2.2, UC 1.18.2.4	RF 4
UC 0.9.1	RF 4
UC 1.17.2	RF 4
UC 1.17.4.1.2	RF 4
UC 1.17.4.1.2.1	RF 4.1
UC 1.17.4.1.2.2	RF 4.4
UC 1.17.4.1.2.3	RF 4.7
UC 1.17.4.1.2.4	RF 4.10
UC 1.17.4.1.2.5	RF 4.13
UC 1.17.4.1.2.2	RF 4
UC 1.17.4.2	RF 4
UC 1.18.2.6.4	RF 4
UC 1.3.11.2	RF 4
UC 1.4.2.1	RF 5
UC 1.17.3	RF 5
UC 1.3	RF 7
UC 1.3.1	RF 7.1
UC 1.3.1.1	RF 7.1.1
UC 1.3.2	RF 7.4
UC 1.3.3	RF 7.7
UC 1.3.3.1	RF 7.7.1
UC 1.3.3.4	RF 7.7.4
UC 1.3.3.2	RF 7.7.7
UC 1.3.3.5	RF 7.7.10

Codice _g Caso d'Uso	Codice _g Requisito
UC 1.3.3.3	RF 7.7.13
UC 1.3.3.6	RF 7.7.16
UC 1.3.3.7	RF 7.7.19
UC 1.3.3.9	RF 7.7.25
UC 1.3.3.10	RF 7.7.28
UC 1.3.3.12	RF 7.7.31
UC 1.3.3.11	RF 7.7.34
UC 1.3.3.13	RF 7.7.37
UC 1.3.3.14	RF 7.7.40
UC 1.3.3.15	RF 7.7.43
UC 1.3.3.8	RF 7.7.46
UC 1.3.4	RF 7.10
UC 1.3.5, UC 1.3.5.1, UC 1.3.5.1.1, UC 1.3.5.1.3, UC 1.3.5.1.4	RF 7.13
UC 1.3.5, UC 1.3.5.1, UC 1.3.5.1.2, UC 1.3.5.1.3, UC 1.3.5.1.4	RF 7.16
UC 1.3.6	RF 7.19
UC 1.3.6.1	RF 7.19.1
UC 1.3.6.2	RF 7.19.4
UC 1.3.6.4	RF 7.19.10
UC 1.3.6.3	RF 7.19.13
UC 1.3.7, UC 1.3.7.1	RF 7.22
UC 1.3.7, UC 1.3.7.2	RF 7.25
UC 1.3.8.4	RF 7.28
UC 1.3.8	RF 7.31
UC 1.3.9	RF 7.34
UC 1.3.10	RF 7.37
UC 1.3.11	RF 7.40
UC 1.3.11.1	RF 7.40.1
UC 1.3.11.2	RF 7.40.4

Codice _g Caso d'Uso	Codice _g Requisito
UC 1.3.12	RF 7.43
UC 1.3.13	RF 7.46
UC 1.3.3	RF 7
UC 1.3.3.1	RF 7.1
UC 1.3.3.4	RF 7.4
UC 1.3.3.2	RF 7.7
UC 1.3.3.5	RF 7.10
UC 1.3.3.3	RF 7.13
UC 1.3.3.6	RF 7.16
UC 1.3.3.7	RF 7.19
UC 1.3.3.9	RF 7.25
UC 1.3.3.10	RF 7.28
UC 1.3.3.12	RF 7.31
UC 1.3.3.11	RF 7.34
UC 1.3.3.13	RF 7.37
UC 1.3.3.14	RF 7.40
UC 1.3.3.15	RF 7.43
UC 1.3.3.8	RF 7.46
UC 1.3.3.2	RF 7
UC 1.18.1.3	RF 7
UC 1.18.1.6.4	RF 7
UC 1.18.2.5	RF 7
UC 1.18.3	RF 7
UC 0.9.3	RF 7
UC 1.17.4.1.2.3	RF 7
UC 1.17.4.1.3	RF 7
UC 1.17.4.3	RF 7
UC 1.18.2.6.5	RF 7
UC 1.4.2.2	RF 8
UC 1.4	RF 10
UC 1.4.1.1	RF 10.1

Codice _g Caso d'Uso	Codice _g Requisito
UC 1.4.1.2	RF 10.4
UC 1.4.2.1	RF 10.5
UC 1.4.2.2	RF 10.8
UC 1.3.3.5	RF 10
UC 1.3.4	RF 10
UC 1.3.6.4	RF 10
UC 1.18.1.4	RF 10
UC 1.18.1.6.5	RF 10
UC 1.18.2.6	RF 10
UC 1.18.2.6.2, UC 1.18.2.6.3	RF 10.1
UC 1.18.2.6.4	RF 10.4
UC 1.18.2.6.5	RF 10.7
UC 1.18.2.6.6	RF 10.10
UC 1.18.4	RF 10
UC 0.9.4	RF 10
UC 1.17.4	RF 10
UC 1.17.4.1	RF 10.1
UC 1.17.4.1.1	RF 10.1.1
UC 1.17.4.1.2	RF 10.1.4
UC 1.17.4.1.2.1	RF 10.1.4.1
UC 1.17.4.1.2.2	RF 10.1.4.4
UC 1.17.4.1.2.3	RF 10.1.4.7
UC 1.17.4.1.2.4	RF 10.1.4.10
UC 1.17.4.1.2.5	RF 10.1.4.13
UC 1.17.4.1.3	RF 10.1.7
UC 1.17.4.2	RF 10.4
UC 1.17.4.3	RF 10.7
UC 1.17.4.4	RF 10.10
UC 1.17.4.5	RF 10.13
UC 1.17.4.6	RF 10.16

Codice _g Caso d'Uso	Codice _g Requisito
UC 1.17.4.7	RF 10.19
UC 1.17.4.1.2.4	RF 10
UC 1.17.4.4	RF 10
UC 1.18.2.6.6	RF 10
UC 0.7	RF 12
UC 0.7.1	RF 13
UC 1.3.3.3	RF 13
UC 1.3.5, UC 1.3.5.1, UC 1.3.5.1.1, UC 1.3.5.1.3, UC 1.3.5.1.4	RF 13
UC 1.3.6.3	RF 13
UC 1.18.1.5	RF 13
UC 0.9.5	RF 13
UC 1.17.4.1.2.5	RF 13
UC 1.17.4.5	RF 13
UC 1.17.5	RF 13
UC 1.3.3.6	RF 16
UC 1.3.5, UC 1.3.5.1, UC 1.3.5.1.2, UC 1.3.5.1.3, UC 1.3.5.1.4	RF 16
UC 1.18.1.6	RF 16
UC 1.18.1.6.1	RF 16.1
UC 1.18.1.6.2, UC 1.18.1.6.3	RF 16.4
UC 1.18.1.6.4	RF 16.7
UC 1.18.1.6.5	RF 16.10
UC 1.17.4.6	RF 16
UC 0.7.2	RF 16
UC 0.7.7	RF 17
UC 1.3.3.7	RF 19
UC 1.3.6	RF 19
UC 1.3.6.1	RF 19.1
UC 1.3.6.2	RF 19.4

Codice _g Caso d’Uso	Codice _g Requisito
UC 1.3.6.4	RF 19.10
UC 1.3.6.3	RF 19.13
UC 1.17.4.7	RF 19
UC 1.17.7	RF 19
UC 0.7.3	RF 19
UC 1.3.7, UC 1.3.7.1	RF 22
UC 1.3.3.9	RF 25
UC 1.3.7, UC 1.3.7.2	RF 25
UC 0.7.4	RF 25
UC 1.3.3.10	RF 28
UC 1.3.8.4	RF 28
UC 1.3.3.12	RF 31
UC 1.3.8	RF 31
UC 0.7.6	RF 31
UC 1.3.3.11	RF 34
UC 1.3.9	RF 34
UC 0.7.5	RF 34
UC 0.7.8	RF 35
UC 0.7.9	RF 36
UC 1.3.3.13	RF 37
UC 1.3.10	RF 37
UC 0.7.10	RF 37
UC 1.3.3.14	RF 40
UC 1.3.11	RF 40
UC 1.3.11.1	RF 40.1
UC 1.3.11.2	RF 40.4
UC 0.11	RF 43
UC 1.3.3.15	RF 43
UC 1.3.12	RF 43
UC 0.12	RF 46
UC 1.3.13	RF 46

Università degli studi di Padova - 2014/2015

Codice _g Caso d'Uso	Codice _g Requisito
UC 0.13	RF 64
UC 0.9	RF 67
UC 0.9.1	RF 67.1
UC 0.9.1	RF 67.4
UC 0.9.3	RF 67.7
UC 0.9.4	RF 67.10
UC 0.9.5	RF 67.13
UC 1.17	RF 70
UC 1.17.1	RF 70.1
UC 1.17.2	RF 70.4
UC 1.17.3	RF 70.5
UC 1.17.4	RF 70.10
UC 1.17.4.1	RF 70.10.1
UC 1.17.4.1.1	RF 70.10.1.1
UC 1.17.4.1.2	RF 70.10.1.4
UC 1.17.4.1.2.1	RF 70.10.1.4.1
UC 1.17.4.1.2.2	RF 70.10.1.4.4
UC 1.17.4.1.2.3	RF 70.10.1.4.7
UC 1.17.4.1.2.4	RF 70.10.1.4.10
UC 1.17.4.1.2.5	RF 70.10.1.4.13
UC 1.17.4.1.3	RF 70.10.1.7
UC 1.17.4.2	RF 70.10.4
UC 1.17.4.3	RF 70.10.7
UC 1.17.4.4	RF 70.10.10
UC 1.17.4.5	RF 70.10.13
UC 1.17.4.6	RF 70.10.16
UC 1.17.4.7	RF 70.10.19
UC 1.17.5	RF 70.13
UC 1.17.7	RF 70.19
UC 1.6	RF 73



Categoria	Obbligatorio	Desiderabile	Opzionale
Funzionale	38	40	43
Qualità	3	2	0
Vincolo	8	0	0
Totale	49	42	43

Tab 9: Riepilogo Requisiti