

mytalk.client.iPresenter.iUser.iServerComUser

<<Interface>>

IWebSocketUser

+sendOffer(utente : String, candidati : String) : void
+sendAnswer(mittente : String, ice : String) : void
+authenticateUser(loginInput : Vector<String>) : void
+insertUser(userInput : Vector<String>) : void
+logoutUser(data : String) : void
+call(utente : String, offer : String) : void
+userList() : void
+changeDataUser(inputUser : Vector<String>) : void
+accept(utente : String, answer : String) : void
+sendStats(utente : String, stat : Vector<Double>) : void
+refuse(utente : String) : void
+getUserData() : void
+registerUser(dataUser : Vector<String>) : void
+searchUserByIp(user : String) : void
+searchUserByEmail(user : String) : void
+sendMessage(destinatario : String, messaggio : String) : void
+eraseMessageAll() : void

mytalk.client.presenter.user.serverComUser

WebSocketUser

-updateViewLogic : IUpdateViewLogic
-Socket : WebSocket
-hostname : String
-a : Document
-mailOriginale : String
-mailChange : String
-communicationLogic : CommunicationLogic
-loginInput : Vector<String>
-initalize() : void
-parseXML(message : String) : void
-saveIP(ip : String) : void
-parseUd(messageDom : Document) : void
-parseUserData(messageDome : Document) : void
-parseXMLLog(messageDom : Document) : void
-parseXMLReg(messageDom : Document) : void
-parseXMLMod(messageDom : Document) : void
-parseCommunication(messageDom : Document) : void
-parseSearch(messageDom : Document) : void
-parseXMLNegotation(messageDom : Document) : void
-notifyCall(s : String, offer : String) : void
-notifyResult(xmlString : String) : void
-notifyCallAccepted(s : String, mittente : String) : void

