

# Analisi dei Requisiti

#### Informazioni sul documento

Nome Documento Analisi dei Requisiti

Versione 1.0

StatoFormaleUsoEsterno

Data Creazione2 marzo 2015Data Ultima Modifica2 marzo 2015

 $\begin{array}{c} {\bf Redazione} \\ {\bf Approvazione} \end{array}$ 

Verifica

Lista distribuzione LateButSafe

Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Proponente Zucchetti S.p.a.



# Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.



# Registro delle modifiche

Versione Autore	Data	Descrizione
1.0		Prima stesura del documento.

Tab 1: Versionamento del documento



# Storico

# $\operatorname{pre-RR}$

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	
Verifica	
Approvazione	

Tab 2: Storico ruoli pre-RR



# Indice

Casi	d'uso	9
1.1	UC 1 - Caso generale	9
1.2	UC 1.2 - Creazione presentazione	11
1.3	UC 1.2.1 - Navigazione FileSystem presentazioni sul server	11
1.4	UC 1.2.2 - Selezione cartella	11
1.5	UC 1.2.3 - Conferma e creazione presentazione vuota	12
1.6	UC 1.3 - Modifica presentazione	13
1.7	UC 1.3.1 - Modifica presentazione da desktop	14
1.8	UC 1.3.1.1 - Inserimento nuovo frame	15
1.9	UC 1.3.1.1.1 - Selezione frame $\dots$	15
1.10	UC 1.3.1.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione	15
1.11	UC 1.3.1.2 - Spostamento frame	16
1.12	UC 1.3.1.3 - Modifica desktop di un frame	16
1.13	UC 1.3.1.3.1 - Inserimento di un elemento testo	17
1.14	UC 1.3.1.3.2 - Inserimento di un elemento immagine	17
		17
		18
		18
1.18	UC 1.3.1.3.6 - Modifica di un elemento video	18
1.19	UC 1.3.1.3.7 - Spostamento di un elemento	18
1.20	UC 1.3.1.3.8 - Eliminazione di un elemento	19
		19
		19
1.23	UC 1.3.1.3.11 - Modifica della dimensione del frame	19
		20
		20
		20
		20
		21
	•	21
		22
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	22
		23
		23
		23
1.35	UC 1.3.1.5.2 - Spostamento sfondo	23
1.36	UC 1.3.1.5.3 - Ridimensionamento sfondo	24
1.37	UC 1.3.1.6 - Definizione percorsi di visualizzazione	24
	-	25
		25
		25
		26
1.42	UC 1.3.1.6.5 - Definisci scelta	26
	1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 1.7 1.8 1.9 1.10 1.11 1.12 1.13 1.14 1.15 1.16 1.17 1.18 1.19 1.20 1.21 1.22 1.23 1.24 1.25 1.26 1.27 1.28 1.26 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.38 1.39 1.30 1.31 1.32 1.33 1.34 1.35 1.36 1.37 1.37 1.38 1.39 1.30 1.30 1.30 1.30 1.30 1.30 1.30 1.30	1.2   UC 1.2 - Creazione presentazione     1.3   UC 1.2.1 - Navigazione FileSystem presentazioni sul server     1.4   UC 1.2.2 - Sclezione cartella     1.5   UC 1.2.3 - Conferma e creazione presentazione vuota     1.6   UC 1.3 - Modifica presentazione     1.7   UC 1.3.1 - Modifica presentazione da desktop     1.8   UC 1.3.1.1 - Inserimento muovo frame     1.9   UC 1.3.1.1.1 - Selezione frame     1.0   UC 1.3.1.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione     1.1   UC 1.3.1.2 - Spostamento frame     1.2   UC 1.3.1.3 - Modifica desktop di un frame     1.3   UC 1.3.1.3 - Inserimento di un elemento testo     1.4   UC 1.3.1.3.2 - Inserimento di un elemento immagine     1.5   UC 1.3.1.3.3 - Inserimento di un elemento video     1.6   UC 1.3.1.3.3 - Modifica di un elemento testo     1.7   UC 1.3.1.3.5 - Modifica di un elemento timmagine     1.8   UC 1.3.1.3.6 - Modifica di un elemento timmagine     1.9   UC 1.3.1.3.7 - Spostamento di un elemento     1.0   UC 1.3.1.3.8 - Eliminazione di un elemento     1.1   UC 1.3.1.3.9 - Inserimento di un elemento     1.2   UC 1.3.1.3.10 - Modifica di un elemento scelta     1.2   UC 1.3.1.3.11 - Modifica della dimensione del frame     1.2   UC 1.3.1.3.12 - Modifica della forma di un frame     1.2   UC 1.3.1.3.13 - Modifica della forma di un frame     1.2   UC 1.3.1.3.14 - Modifica della forma di un frame     1.3   UC 1.3.1.3.15 - Modifica dello sfondo del frame     1.4   UC 1.3.1.3.15 - Modifica dello sfondo del frame     1.5   UC 1.3.1.3.15 - Modifica dello sfondo del frame     1.6   UC 1.3.1.5.1 - Inserimento sfondo     1.7   UC 1.3.1.5.1 - Selezione immagine sfondo     1.8   UC 1.3.1.5.1.1 - Selezione immagine sfondo     1.9   UC 1.3.1.5.1.2 - Selezione rolore sfondo     1.0   UC 1.3.1.5.1.3 - Definizione percorsi di visualizzazione     1.8   UC 1.3.1.6.4 - Definizione percorsi di visualizzazione     1.9   UC 1.3.1.6.3 - Togli frame     1.0   UC 1.3.1.6.4 - Eliminazione



	UC 1.3.1.7 - Gestione bookmark				26
1.44	UC 1.3.1.7.1 - Inserimento bookmark		 		27
1.45	UC 1.3.1.7.2 - Eliminazione bookmark		 		27
1.46	UC 1.3.1.8 - Definizione effetti di transizione		 		27
1.47	UC 1.3.1.8.1 - Selezione transizione		 		28
1.48	UC 1.3.1. 8.2 - Selezione effetto		 		28
1.49	UC 1.3.1.8.3 - Conferma effetto		 		28
1.50	UC 1.3.1.8.4 - Imposta velocità transizione		 		29
1.51	UC 1.3.1.9 - Definizione tempo di permanenza		 		29
1.52	UC 1.3.1.10 - Salvataggio modifiche in locale		 		29
1.53	UC 1.3.2 - Modifica presentazione da mobile		 		30
1.54	UC 1.3.2.1 - Modifica mobile di un frame		 		31
1.55	UC 1.3.2.1.1 - Inserimento di un elemento testo		 		31
1.56	UC 1.3.2.1.2 - Modifica di un elemento testo		 		32
1.57	UC 1.3.2.2 - Gestione mobile dei bookmark		 		32
1.58	UC 1.3.2.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark		 		33
1.59	UC 1.3.2.2.2 - Rimozione di un bookmark		 		33
1.60	UC 1.6 - Creazione di un'Infografica		 		34
1.61	UC 1.6.1 - Selezione della modalità infografica		 		35
1.62	UC 1.6.2 - Selezione della presentazione		 		36
	UC 1.6.3 - Selezione di un template				37
1.64	UC 1.6.4 - Selezione di un oggetto dell'infografica		 		38
	UC 1.6.5 - Modifica di un oggetto dell'infografica				39
1.66	UC 1.6.5.2 - Modifica di elemento testuale		 		40
1.67	UC 1.6.6 - Rimozione dello sfondo		 		41
1.68	UC 1.6.7 - Inserimento di uno sfondo		 		42
1.69	UC 1.6.8 - Inserimento di un elemento grafico		 		43
1.70	UC 1.6.9 - Inserimento di un elemento testuale		 		44
1.71	UC 1.6.10 - Inserimento di una slide		 		44
1.72	UC 1.7 - Gestione archivio utente sul server		 		46
1.73	UC 1.7.1 - Inserimento immagini		 		47
1.74	UC 1.7.1.1 - Selezione immagini		 		48
1.75	UC 1.7.1.1.1 - Navigazione FileSystem locale		 		48
1.76	UC 1.7.1.1.2 - Selezione immagini locali		 		48
1.77	UC 1.7.1.1.3 - Conferma selezione		 		49
1.78	UC 1.7.1.2 - Navigazione nel FileSystem delle immagini		 		49
1.79	UC 1.7.1.2.1 - Navigazione cartelle FileSystem immagini		 		50
1.80	UC 1.7.1.2.2 - Selezione cartella di destinazione		 		50
1.81	UC 1.7.1.2.3 - Conferma scelta cartella		 		50
1.82	UC 1.7.1.3 - Conferma e caricamento		 		50
1.83	UC 1.7.2 - Cancellazione immagini		 		51
	UC 1.7.2.1 - Navigazione FileSystem immagini				51
1.85	UC 1.7.2.2 - Selezione cartella		 		52
	UC 1.7.2.3 - Selezione immagini				52
1.87	UC 1.7.2.4 - Conferma selezione ed eliminazione		 		52
1.88	UC 1.7.3 - Spostamento immagini nel FileSystem delle immagini		 		52



1.89 UC 1.7.3.1 - Navigazione nel FileSystem immagini
$1.90~\mathrm{UC}$ 1.7.3.2 - Selezione Cartella di lavoro
1.91 UC 1.7.3.3 - Selezione immagini
1.92 UC 1.7.3.4 - Selezione Cartella di destinazione
1.93 UC 1.7.3.5 - Conferma selezione e spostamento
1.94 UC 1.7.4 - Spostamento presentazioni
1.95 UC 1.7.4.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni
1.96 UC 1.7.4.2 - Selezione cartella di lavoro
1.97 UC 1.7.4.3 - Selezione presentazioni da spostare
1.98 UC 1.7.4.4 - Selezione cartella di destinazione
1.99 UC 1.7.4.5 - Conferma selezione e spostamento
1.100UC 1.7.5 - Eliminazione presentazioni
1.101UC 1.7.5.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni
1.102UC 1.7.5.2 - Selezione cartella di lavoro
1.103UC 1.7.5.3 - Selezione presentazioni da eliminare
1.104UC 1.7.5.4 - Conferma selezione ed eliminazione
1.105UC 1.8 - Registrazione Account
1.106UC1.8.1 - Inserimento username per la registrazione
1.107UC1.8.2 - Inserimento password per la registrazione
1.108UC1.8.3 - Reinserimento password per la registrazione
1.109UC1.8.4 - Registrazione
1.110UC 1.9 - Gestione template infografiche
1.111UC 1.9.1 - Scelta tipologia del template
1.112UC 1.9.2 - Caricamento di un template
1.113UC 1.9.2.1 - Navigazione nel file system
1.114UC 1.9.2.2 - Selezione file
1.115UC 1.9.4 - Caricamento di un elemento
1.116UC 1.9.4.1 - Navigazione nel file system
1.117UC 1.9.4.2 - Selezione file
1.118UC 1.9.5 - Eliminazione di un template
1.119UC 1.9.6 - Modifica di template
1.120UC 1.9.6.1 - Selezione blocco template
1.121UC 1.9.6.2 - Inserimento di un nuovo elemento nel template
1.122UC 1.9.6.3 - Modifica dimensione degli oggetti presenti nel template
1.123UC 1.9.6.4 - Modifica colore sfondo template
1.124UC 1.9.6.5 - Modifica testo template
1.125UC 1.9.6.5.1 - Modifica dimensione testo
1.126UC 1.9.6.5.2 - Modifica colore del testo
1.127UC 1.9.6.5.3 - Modifica font del testo
1.128UC 1.9.6.6 - Eliminazione oggetti del template
1.129UC 1.9.6.7 - Annulla/Ripristina
1.130UC 1.9.6.7.1 - Annullamento comando
1.131UC 1.9.6.7.2 - Ripristino del comando annullato
1.132UC 1.9.6.7.3 - Ripristino del template eliminato
1.133UC 1.10 - Login account utente
1.134UC1.10.1 - Inserimento username



1.135 UC1.10.2 - Inserimento password	72
1.136UC1.10.3 - Autenticazione	72
1.137UC 1.11 - Gestione profilo	73
1.138UC 1.11.1 - Modifica password	73
$1.139 \mathrm{UC}\ 1.11.2$ - Conferma modifica password	73
1.140 UC1.12 - Download infografica	74
1.141UC 1.12.1 - Navigazione nel FS infografiche	74
1.142UC 1.12.2 - Selezione infografica	75
1.143UC 1.12.3 - Navigazione FS utente	75
1.144UC 1.12.4 - Conferma posizione e scaricamento	75
1.145UC1.13 - Logout	76
1.146UC 1.14 - Esecuzione presentazione locale	77
1.147UC 1.16 - Download Presentazioni	78
1.148UC 1.16.1 - Navigazione nel FS delle presentazioni	78
1.149UC 1.16.2 - Selezione presentazioni	79
1.150UC 1.16.3 - Navigazione FS utente	79
1.151UC 1.16.4 - Conferma posizione e scaricamento	79
1.152UC 1.18 - Esecuzione presentazione	80
1.153UC 1.18.1 - Esecuzione manuale	81
1.154UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame	81
1.155UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame	82
1.156UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo	82
1.157UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore	82
1.158UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto	82
1.159UC 1.18.1.6 - Riproduzione media	83
1.160UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media	83
1.161UC 1.18.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	83
1.162UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	84
1.163UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto	84
1.164UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso	84
1.165UC 1.18.2 - Esecuzione automatica	85
1.166UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione	85
1.167UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione	86
1.168UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione	86
1.169UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione	86
1.170UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame	86
1.171UC 1.18.2.6 - Gestione media	86
1.172UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media	87
1.173UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	87
1.174UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	88
1.175UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto	88
1.176UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso	88
1.177UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video	88
1.178UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica	88
1.179UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale	89
1.180UC 1.14 - Esecuzione presentazione locale	90

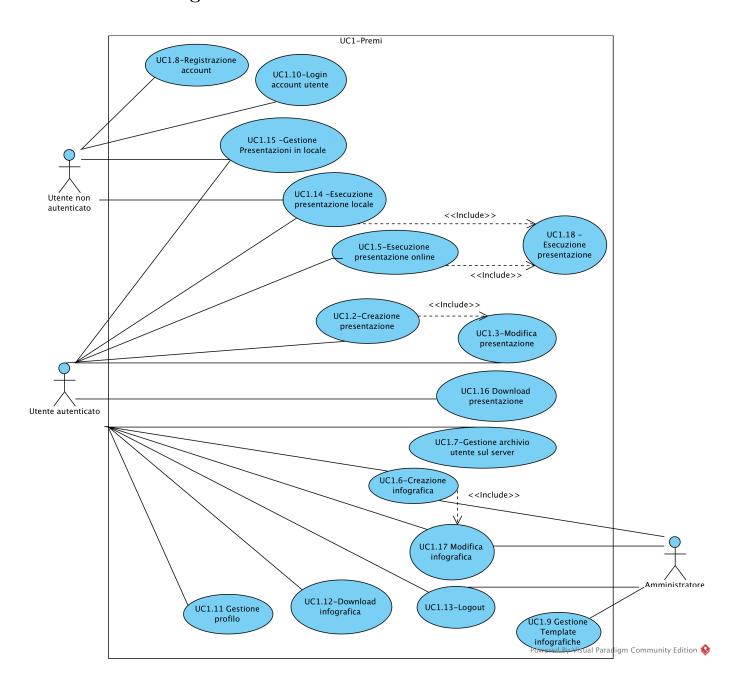






# 1 Casi d'uso

# 1.1 UC 1 - Caso generale



Attori: utente desktop, utente mobile, amministratore di sistema.

**Descrizione**: il sistema deve mettere l'utente in condizioni di raccogliere idee e materiale multimediale da essere usati in una presentazione, creare una presentazione, modificare una presentazione, creare infografiche a partire da una presentazione, salvare ciò che ha prodotto su di un server ed infine eseguire una presentazione creata con il sistema.

Precondizione: il sistema è avviato e pronto all'uso.

Postcondizione: è stato eseguito ciò che l'utente desiderava e che il sistema è in grado di

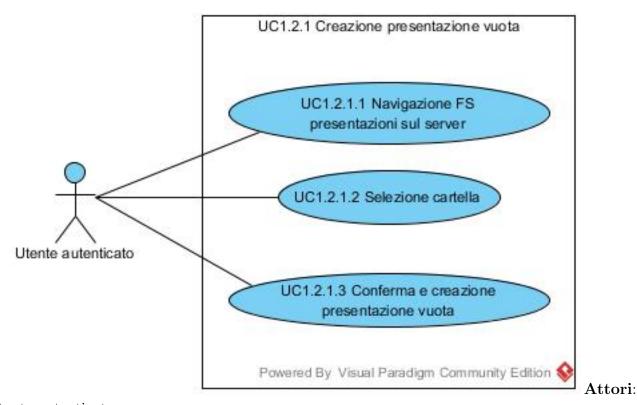


#### eseguire.

- 1. l'utente si registra creando un account utente (UC 1.8);
- 2. l'utente può effettuare il login (UC 1.10) e il logout (UC 1.13);
- 3. l'utente può gestire il proprio account (UC 1.11);
- 4. l'utente può creare una nuova presentazione (UC 1.2);
- 5. l'utente può modificare una presentazione (UC 1.3);
- 6. l'utente può eseguire la presentazione (UC 1.18) da locale (UC 1.14) oppure online (UC 1.5);
- 7. l'utente può gestire le presentazioni in locale (UC 1.15);
- 8. l'utente desktop può gestire il proprio archivio sul server tramite il proprio account (UC 1.7);
- 9. l'utente può ottenere una presentazione dal server tramite il proprio account (UC 1.16);
- 10. l'utente può creare un'infografica della presentazione (UC 1.6);
- 11. l'utente può modificare un'infografica (UC 1.17);
- 12. l'utente può caricare l'infografica sul proprio spazio a disposizione sul server (UC 1.12);
- 13. l'utente può gestire i propri template delle infografiche (UC 1.9).



# 1.2 UC 1.2 - Creazione presentazione



utente autenticato..

**Descrizione**: l'utente sceglie una cartella dove inserire la nuova presentazione e procede a crearla.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login.

Postcondizione: l'utente ha creato una presentazione vuota nella posizione desiderata.

Procedura principale:

- 1. navigazione FileSystem presentazioni sul server (UC 1.2.1);
- 2. selezione cartella (UC 1.2.2);
- 3. conferma e creazione presentazione vuota (UC 1.2.3).

# 1.3 UC 1.2.1 - Navigazione FileSystem presentazioni sul server

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: L'utente naviga nelle proprie cartelle fino a scegliere quella in cui salvare la nuova presentazione; il sistema mostra il contenuto della directory corrente.

Precondizione: l'utente vuole creare una presentazione vuota.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella in cui desidera sia salvata la nuova presentazione.



## 1.4 UC 1.2.2 - Selezione cartella

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma che la directory corrente è quella in cui scrivere la nuova

presentazione.

**Precondizione**: l'utente si trova nella directory in cui eseguire il salvataggio del file.

Postcondizione: l'utente ha confermato la scelta fatta.

Procedura principale:

1. l'utente desidera cambiare cartella.

# 1.5 UC 1.2.3 - Conferma e creazione presentazione vuota

Attori: utente autenticato.

Descrizione: il sistema crea una presentazione vuota nella posizione selezionata precedente-

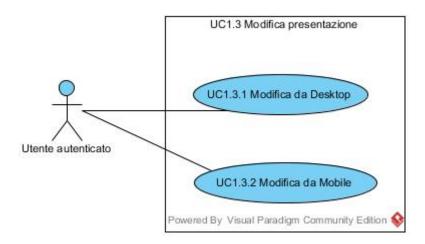
mente dall'utente.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui salvare il file.

Postcondizione: viene creata una nuova presentazione nella posizione selezionata dall'utente.



# 1.6 UC 1.3 - Modifica presentazione



Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente può modificare una presentazione.

Precondizione: il sistema è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login. L'utente

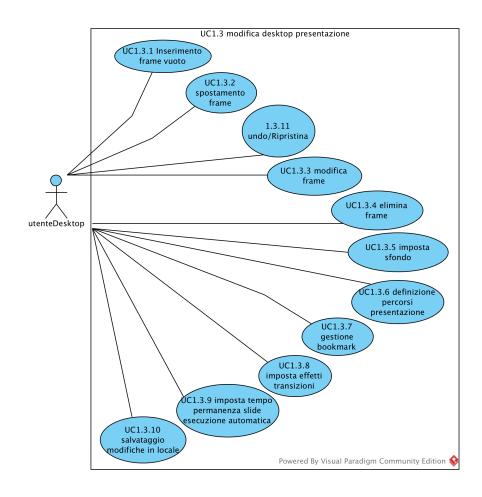
desidera cambiare una presentazione presente nel sistema.

Postcondizione: l'utente ha effettuato le modifiche desiderate.

- 1. modifica da desktop (UC 1.3.1);
- 2. modifica da mobile (UC 1.3.2).



# 1.7 UC 1.3.1 - Modifica presentazione da desktop



Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di modificare una presentazione.

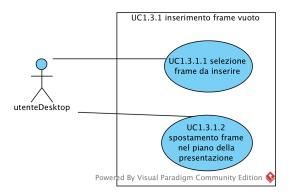
Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica. Postcondizione: l'utente ha modificato la presentazione selezionata e salvato le modifiche in locale.

- 1. l'utente può inserire un nuovo frame vuoto (UC 1.3.1.1);
- 2. l'utente può spostare i frame nel piano della presentazione (UC 1.3.1.2);
- 3. l'utente può modificare i frame inseriti (UC 1.3.1.3);
- 4. l'utente può eliminare i frame inseriti (UC 1.3.1.4);
- 5. l'utente può impostare uno sfondo (UC 1.3.1.5);
- 6. l'utente può definire i percorsi della presentazione (UC 1.3.1.6);
- 7. l'utente può inserire e cancellare bookmark (UC 1.3.1.7);
- 8. l'utente può impostare le opzioni di esecuzione della presentazione (UC 1.3.1.8);



- 9. l'utente può definire i tempi di permanenza (UC 1.3.1.9);
- 10. l'utente può salvare le modifiche in locale (UC 1.3.1.10).

#### 1.8 UC 1.3.1.1 - Inserimento nuovo frame



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire un nuovo frame nel piano della presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame nel menu a lato del piano della presentazione;
- 2. l'utente sposta il frame all'interno del piano della presentazione;
- 3. l'utente rilascia il frame.

#### 1.9 UC 1.3.1.1.1 - Selezione frame

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può selezionare uno dei frame definiti nel menu a lato del piano della presentazione.

Precondizione: è stata selezionata una presentazione in locale e aperta in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha selezionato dal menu il frame desiderato.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona l'icona nuovo frame nel menu a sinistra del piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona uno dei frame ora selezionabili nel menu a sinistra del piano della presentazione.

## 1.10 UC 1.3.1.1.2 - Spostamento frame nel piano della presentazione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare un nuovo frame nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato



un frame da inserire nel menu a sinistra del piano della presentazione.

Postcondizione: l'utente ha inserito nel piano di modifica un nuovo frame.

#### Procedura principale:

- 1. l'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente rilascia la selezione sul frame.

# 1.11 UC 1.3.1.2 - Spostamento frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare un frame nel piano della presentazione. Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica. Postcondizione: l'utente ha spostato un frame nel piano della presentazione.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente sposta il frame nel piano della presentazione;
- 3. l'utente rilascia il frame selezionato.

# 1.12 UC 1.3.1.3 - Modifica desktop di un frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente desktop può scegliere di inserire o modificare un elemento (che può essere del testo, un'immagine, o un video), di spostare un elemento, di eliminare un elemento, di inserire o eliminare una scelta. Inoltre può modificare la dimensione e la forma del frame, lo spessore e il colore del bordo, e modificare lo sfondo.

**Precondizione**: l'utente desktop intende modificare un frame.

Postcondizione: nella presentazione è presente un frame modificato.

- 1. inserimento di un elemento testo (UC 1.3.1.3.1);
- 2. inserimento di un elemento immagine (UC 1.3.1.3.2);
- 3. inserimento di un elemento video (UC 1.3.1.3.3);
- 4. modifica di un elemento testo (UC 1.3.1.3.4);
- 5. modifica di un elemento immagine (UC 1.3.1.3.5);
- 6. modifica di un elemento video (UC 1.3.1.3.6);
- 7. spostamento di un elemento (UC 1.3.1.3.7);
- 8. eliminazione di un elemento (UC 1.3.1.3.8);
- 9. inserimento di un elemento scelta (UC 1.3.1.3.9);



- 10. modifica di un elemento scelta (UC 1.3.1.3.10);
- 11. modifica della dimensione del frame (UC 1.3.1.3.11);
- 12. modifica della forma del frame (UC 1.3.1.3.12);
- 13. modifica dello spessore del bordo del frame (UC 1.3.1.3.13);
- 14. modifica del colore del bordo del frame (UC 1.3.1.3.14);
- 15. modifica dello sfondo del frame (UC 1.3.1.3.15);

## 1.13 UC 1.3.1.3.1 - Inserimento di un elemento testo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un nuovo elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento testo..

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento testo;
- 2. l'utente desktop inserisce il testo desiderato.

# 1.14 UC 1.3.1.3.2 - Inserimento di un elemento immagine

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo immagine all'interno del frame.

**Precondizione**: l'utente desktop desidera inserire un elemento immagine.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento immagine.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento immagine;
- 2. l'utente desktop inserisce l'immagine desiderata.

#### 1.15 UC 1.3.1.3.3 - Inserimento di un elemento video

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce un elemento di tipo video all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera inserire un elemento video.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento video.

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento video;
- 2. l'utente desktop inserisce il video desiderato.



#### 1.16 UC 1.3.1.3.4 - Modifica di un elemento testo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare un elemento testo. Postcondizione: nel frame è presente un elemento testo modificato.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento testo;

2. l'utente desktop modifica il testo selezionato.

# 1.17 UC 1.3.1.3.5 - Modifica di un elemento immagine

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento immagine presente al-

l'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento immagine. Postcondizione: nel frame è presente un elemento immagine con una dimensione modificata. Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento immagine;

2. l'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento immagine.

## 1.18 UC 1.3.1.3.6 - Modifica di un elemento video

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione di un elemento video presente all'interno

del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la dimensione di un elemento video. Postcondizione: nel frame è presente un elemento video con una dimensione modificata.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento video;

2. l'utente desktop modifica la dimensione dell'elemento video.

# 1.19 UC 1.3.1.3.7 - Spostamento di un elemento

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop sposta un elemento qualsiasi all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera spostare un elemento. Postcondizione: nel frame è presente un elemento spostato.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento e lo trascina all'interno del frame.



#### 1.20 UC 1.3.1.3.8 - Eliminazione di un elemento

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop elimina un elemento qualsiasi all'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera eliminare un elemento. Postcondizione: l'utente desktop ha eliminato un elemento.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona un elemento;

2. l'utente desktop elimina l'elemento selezionato.

## 1.21 UC 1.3.1.3.9 - Inserimento di un elemento scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop inserisce all'interno di un frame un elemento scelta verso un

altro frame non appartenente allo stesso percorso del frame. **Precondizione**: l'utente desktop desidera inserire una scelta.

Postcondizione: l'utente desktop ha inserito una nuova scelta.

Procedura principale:

1. l'utente desktop seleziona l'opzione di inserimento scelta;

- 2. l'utente desktop seleziona un altro frame;
- 3. l'utente desktop assegna il nome all'elemento scelta.

#### 1.22 UC 1.3.1.3.10 - Modifica di un elemento scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica il testo assegnato ad un elemento scelta presente al-

l'interno del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare il nome assegnato ad una scelta all'in-

terno del frame.

Postcondizione: l'utente desktop ha modificato il nome di un elemento scelta.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona un elemento scelta;
- 2. l'utente desktop modifica il testo del nome assegnato all'elemento scelta.

#### 1.23 UC 1.3.1.3.11 - Modifica della dimensione del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la dimensione del frame.

**Precondizione**: l'utente desktop desidera modificare la dimensione del frame. **Postcondizione**: la presentazione contiene un frame con una nuova dimensione.

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della dimensione del frame;
- 2. l'utente desktop ridimensiona il frame.



#### 1.24 UC 1.3.1.3.12 - Modifica della forma di un frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica la forma del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare la forma del frame. Postcondizione: la presentazione contiene un frame con una nuova forma.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica della forma del frame;
- 2. l'utente desktop seleziona la nuova forma del frame.

# 1.25 UC 1.3.1.3.13 - Modifica dello spessore del bordo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica lo spessore del bordo del frame.

**Precondizione**: l'utente desktop desidera modificare lo spessore del bordo del frame. **Postcondizione**: la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo spessore.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello spessore del bordo del frame;
- 2. l'utente desktop ridimensiona lo spessore del bordo del frame.

#### 1.26 UC 1.3.1.3.14 - Modifica del colore del bordo del frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente desktop modifica il colore del bordo del frame.

Precondizione: l'utente desktop desidera modificare il colore del bordo del frame. Postcondizione: la presentazione contiene un frame con un bordo con un nuovo colore.

Procedura principale:

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica del colore del bordo del frame;
- 2. l'utente desktop seleziona il nuovo colore del bordo del frame.

#### 1.27 UC 1.3.1.3.15 - Modifica dello sfondo del frame

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente desktop modifica lo sfondo del frame.

**Precondizione**: l'utente desktop desidera modificare lo sfondo del frame. **Postcondizione**: la presentazione contiene un frame con un nuovo sfondo.

- 1. l'utente desktop seleziona l'opzione per la modifica dello sfondo del frame;
- 2. l'utente desktop può selezionare un nuovo colore di sfondo del frame;
- 3. l'utente desktop può selezionare una nuova immagine di sfondo del frame.



#### 1.28 UC 1.3.1.4 - Eliminazione frame

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può eliminare un frame dal piano della presentazione. Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica. Postcondizione: l'utente ha eliminato un frame dal piano della presentazione.

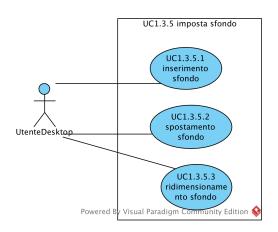
Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona l'icona cancella frame;
- 3. l'utente conferma la cancellazione del frame.

#### Scenari alternativi:

• l'utente non conferma l'azione di cancellazione e si ritorna alla precondizione.

# 1.29 UC 1.3.1.5 - Impostazione sfondo



Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può impostare un'immagine o un colore di sfondo alla presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha impostato una sfondo sul piano della presentazione.

#### Procedura principale:

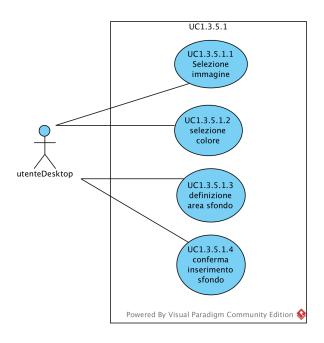
- 1. l'utente inserisce un'immagine o un colore di sfondo in un'area definita;
- 2. l'utente può spostare l'area di sfondo sul piano della presentazione;
- 3. l'utente può ridimensionare l'area di sfondo sul piano della presentazione;
- 4. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

#### Scenari alternativi:

• l'utente non conferma l'inserimento dello sfondo e si ritorna alla precondizione.



## 1.30 UC 1.3.1.5.1 - Inserimento sfondo



Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può inserire una immagine o un colore di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica. Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo nel piano della presentazione.

Procedura principale:

- 1. l'utente può selezionare un'immagine da usare come sfondo;
- 2. l'utente può selezionare un colore da usare come sfondo;
- 3. l'utente definisce un'area nel piano della presentazione per ospitare lo sfondo;
- 4. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

#### Scenari alternativi:

• l'utente annulla l'inserimento di un nuovo sfondo.

# 1.31 UC 1.3.1.5.1.1 - Selezione immagine sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un'immagine per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato

imposta sfondo.

**Postcondizione**: l'utente ha selezionato un'immagine per lo sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente scorre i file immagine nelle cartelle locali dell'applicazione;



- 2. l'utente seleziona un'immagine;
- 3. l'utente conferma la selezione.

#### 1.32 UC 1.3.1.5.1.2 - Selezione colore sfondo

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può selezionare un colore per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato

imposta sfondo.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un colore per lo sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente scorre i colori definiti;

2. l'utente seleziona un colore;

3. l'utente conferma la selezione.

#### 1.33 UC 1.3.1.5.1.3.1 - Definizione area sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire un'area per lo sfondo.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica ed ha selezionato

un'immagine o un colore per lo sfondo.

Postcondizione: l'utente ha definito un'area per lo sfondo.

Procedura principale:

- 1. l'utente selezionaun'area nel piano di presentazione;
- 2. l'utente conferma la definizione dell'area .

## 1.34 UC 1.3.1.5.1.4 - Conferma sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente deve confermare l'inserimento di uno sfondo.

Precondizione: l'utente ha selezionato un colore o un'immagine per lo sfondo e ne ha definito

l'area.

Postcondizione: l'utente ha inserito uno sfondo.

Procedura principale:

1. l'utente conferma l'inserimento dello sfondo.

# 1.35 UC 1.3.1.5.2 - Spostamento sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può spostare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente

un'area di sfondo.



**Postcondizione**: l'utente ha spostato uno sfondo nel piano della presentazione. **Procedura principale**:

1. l'utente seleziona l'area di sfondo;

2. l'utente sposta sul piano della presentazione l'area di sfondo.

# 1.36 UC 1.3.1.5.3 - Ridimensionamento sfondo

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può ridimensionare l'area di sfondo nel piano della presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica in cui è presente

un'area di sfondo.

Postcondizione: l'utente ha ridimensionato uno sfondo nel piano della presentazione.

Procedura principale:

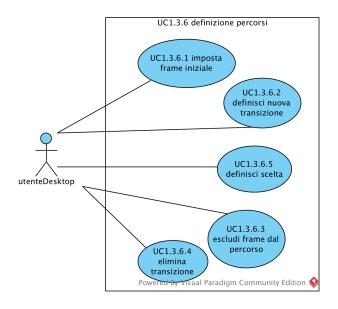
1. l'utente seleziona l'area dello sfondo;

2. l'utente seleziona l'icona 'ridimensianamento';

3. l'utente ridefinisce l'area dello sfondo

4. l'utente conferma la nuova area.

# 1.37 UC 1.3.1.6 - Definizione percorsi di visualizzazione



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire la sequenza delle slide visualizzate di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha definito la sequenza delle slide visualizzate in fase di esecuzione

della presentazione aperta.



- 1. l'utente passa alla modalità modifica percorsi di visualizzazione;
- 2. l'utente imposta un frame come primo elemento visualizzato di una presentazione;
- 3. l'utente può definire nuove transizioni tra frame;
- 4. l'utente può definire delle scelte che portano a frame sceglibili;
- 5. l'utente può escludere un frame parte di un percorso;
- 6. l'utente può eliminare una transizione.

# 1.38 UC 1.3.1.6.1 - Imposta frame iniziale

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può impostare il primo frame visualizzato in fase di esecuzione di una

presentazione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi di visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha impostato il primo frame visualizzato in fase di esecuzione della

presentazione aperta.

# Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame sul piano della presentazione (glossario);

2. l'utente seleziona l'icona inizio a lato del frame.

#### 1.39 UC 1.3.1.6.2 - Nuova transizione

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può definire una nuova transizione tra due frame.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due frame.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona una frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona l'icona aggiungi transizione;
- 3. l'utente seleziona il frame destinazione.

# 1.40 UC 1.3.1.6.3 - Togli frame dal percorso

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può togliere la visualizzazione di un frame dal percorso.

Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

Postcondizione: l'utente ha definito una transizione tra due frame.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;



- 2. l'utente seleziona l'azione togli slide a lato del numero indicante la visualizzazione associata al frame selezionato;
- 3. l'utente conferma l'eliminazione della slide.

## 1.41 UC 1.3.1.6.4 - Elimina transizione

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può eliminare una transizione tra due frame del piano di presentazione. **Precondizione**: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione, la presentazione aperta contiene almeno una transizione.

Postcondizione: l'utente ha eliminato una transizione tra due frame.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona una transizione nel piano della presentazione;

2. l'utente seleziona l'azione cancella transizione.

## 1.42 UC 1.3.1.6.5 - Definisci scelta

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire una scelta di transizione (glossario).

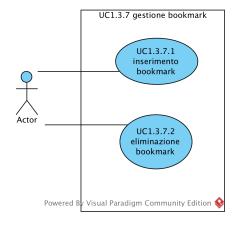
Precondizione: l'utente ha selezionato la modalità modifica percorsi visualizzazione.

**Postcondizione**: l'utente ha definito una scelta di transizione.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona un frame nel piano della presentazione;
- 2. l'utente seleziona l'azione nuova scelta;
- 3. l'utente seleziona il frame destinazione;
- 4. l'utente imposta un nome alla scelta.

#### 1.43 UC 1.3.1.7 - Gestione bookmark





Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può inserire e cancellare bookmark alle slide.

**Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica. **Postcondizione**: l'utente ha inserito o eliminato i bookmark alle slide.

Procedura principale:

1. l'utente può inserire un nuovo bookmark ad una slide;

2. l'utente può eliminare un bookmark da una slide.

#### 1.44 UC 1.3.1.7.1 - Inserimento bookmark

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può inserire bookmark alle slide.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha inserito un bookmark ad una slide.

Procedura principale:

1. l'utente seleziona un frame associato alla slide a cui inserire il bookmark;

2. l'utente selezione l'icona inserisci bookmark a lato del numero della slide corrispondente.

## 1.45 UC 1.3.1.7.2 - Eliminazione bookmark

Attori: utente desktop

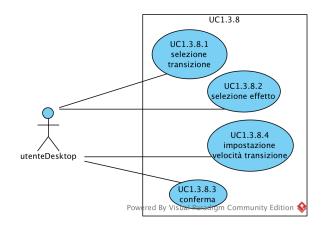
Descrizione: l'utente può cancellare bookmark alle slide.

Precondizione: l'utente ha eliminato un bookmark da una slide. Postcondizione: l'utente ha eliminato un bookmark da una slide.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona il frame associato alla slide da cui eliminare il bookmark;
- 2. l'utente seleziona l'icona elimina bookmark a lato del frame e del numero della slide a cui è associato il bookmark da eliminare.

#### 1.46 UC 1.3.1.8 - Definizione effetti di transizione





Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può definire gli effetti di transizione tra una slide e la successiva.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato

effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha modificato l'effetto di transizione per le transizioni desiderate.

Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona la transizione a cui modificare l'effetto di transizione;
- 2. l'utente seleziona l'icona effetto transizione;
- 3. l'utente seleziona un effetto tra quelli definiti;
- 4. l'utente può selezionare la velocità di transizione;
- 5. l'utente conferma il cambiamento.

#### Scenari alternativi:

• l'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

## 1.47 UC 1.3.1.8.1 - Selezione transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente selezionare una transizione tra due frame consecutivi in un percorso.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato

l'opzione effetti transazioni.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una transizione.

#### 1.48 UC 1.3.1. 8.2 - Selezione effetto

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può selezionare un effetto grafico di transizione da associare ad una

transizione tra due frame.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato

l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un effetto di transizione per una transizione.

## 1.49 UC 1.3.1.8.3 - Conferma effetto

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente può confermare la modifica di un effetto grafico su di una transizione.

**Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione, un effetto grafico per essa e una velocità di visualizzazione per la transizione.

**Postcondizione**: l'utente ha confermato la modifica di un effetto grafico su di una transizione.



# 1.50 UC 1.3.1.8.4 - Imposta velocità transizione

Attori: utente desktop

Descrizione: l'impostare una velocita di visualizzazione di un effetto grafico su una transizio-

ne.

**Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica e ha selezionato l'opzione effetti transazioni, l'utente ha selezionato una transizione e un effetto grafico su di essa.

**Postcondizione**: l'utente ha impostato la velocità di visualizzazione di un effetto grafico su una transizione.

# 1.51 UC 1.3.1.9 - Definizione tempo di permanenza

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può definire il temo di permanenza per ogni slide in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

Precondizione: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

**Postcondizione**: l'utente ha modificato il tempo di permanenza alle slide in modalità esecuzione automatica di una presentazione.

## Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona la voce in menu tempo di permanenza;
- 2. l'utente scrive il tempo di permanenza nella casella comparsa dall'azione precedente in secondi;
- 3. l'utente conferma la modifica.

#### Scenari alternativi:

• l'utente non conferma la modifica e si ritorna alla precondizione.

# 1.52 UC 1.3.1.10 - Salvataggio modifiche in locale

Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente può salvare in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

**Precondizione**: l'utente ha aperto una presentazione in modalità modifica.

Postcondizione: l'utente ha salvato in locale le modifiche fatte ad una presentazione.

Procedura principale:

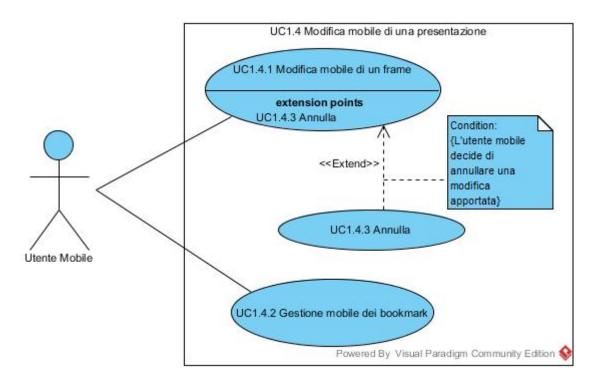
- 1. l'utente seleziona l'icona salva in locale nel menu a lato del piano di presentazione;
- 2. l'utente conferma l'azione.

#### Scenari alternativi:

• l'utente ha salvato in locale le modifiche fatte ad una presentazione.



# 1.53 UC 1.3.2 - Modifica presentazione da mobile



Attori: utente mobile

**Descrizione**: L'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica della presentazione. L'utente

mobile può scegliere di modificare un frame o di gestire i bookmark. **Precondizione**: l'utente mobile intende modificare una presentazione. **Postcondizione**: il sistema contiene una presentazione modificata.

Procedura principale:

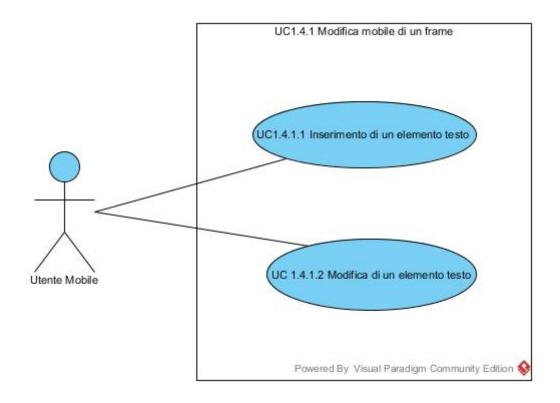
- 1. modifica mobile di un frame (UC 1.3.2.1);
- 2. gestione mobile dei bookmark (UC 1.3.2.2).

#### Scenari alternativi:

• solo nel caso in cui venga effettuata una modifica l'utente mobile può scegliere di annullare l'ultima modifica eseguita.



## 1.54 UC 1.3.2.1 - Modifica mobile di un frame



Attori: utente mobile

**Descrizione**: l'utente mobile ha scelto l'opzione di modifica di un frame. L'utente mobile può scegliere di inserire o modificare un elemento testo.

Precondizione: l'utente mobile intende modificare un frame. Postcondizione: la presentazione contiene un frame modificato.

Procedura principale:

- 1. inserimento di un elemento testo (UC 1.3.2.1.1);
- 2. modifica di un elemento testo (UC 1.3.2.1.2).

#### 1.55 UC 1.3.2.1.1 - Inserimento di un elemento testo

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile inserisce un elemento di tipo testo all'interno del frame.

Precondizione: l'utente mobile desidera inserire un nuovo elemento testo.

Postcondizione: nel frame è presente un nuovo elemento testo.

- 1. l'utente mobile seleziona l'opzione di inserimento testo;
- 2. l'utente mobile inserisce il testo desiderato.



## 1.56 UC 1.3.2.1.2 - Modifica di un elemento testo

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile modifica un elemento testo presente all'interno del frame.

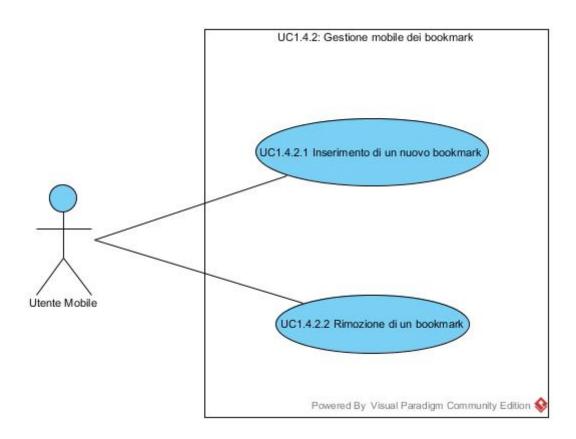
Precondizione: l'utente mobile desidera modificare un elemento testo. Postcondizione: nel frame è presente un elemento testo modificato.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un elemento testo;

2. l'utente mobile modifica il testo selezionato.

## 1.57 UC 1.3.2.2 - Gestione mobile dei bookmark



Attori: utente mobile

**Descrizione**: l'utente mobile ha scelto l'opzione di gestione dei bookmark. L'utente mobile può scegliere di inserire o rimuovere bookmark.

Precondizione: l'utente mobile intende gestire i bookmark.

Postcondizione: la presentazione contiene una diversa gestione dei bookmark.

- 1. inserimento di un nuovo bookmark (UC 1.3.2.2.1);
- 2. rimozione di un bookmark (UC 1.3.2.2.2).



## 1.58 UC 1.3.2.2.1 - Inserimento di un nuovo bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile inserisce un bookmark su un frame che non ne contiene uno. Precondizione: l'utente mobile intende inserire un bookmark su un frame che non contiene

bookmark.

Postcondizione: il frame selezionato contiene un bookmark.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un frame assegnando il bookmark.

## 1.59 UC 1.3.2.2.2 - Rimozione di un bookmark

Attori: utente mobile

Descrizione: l'utente mobile rimuove un bookmark su un frame che ne contiene uno.

Precondizione: l'utente mobile intende rimuovere un bookmark da un frame che ne contiene

uno.

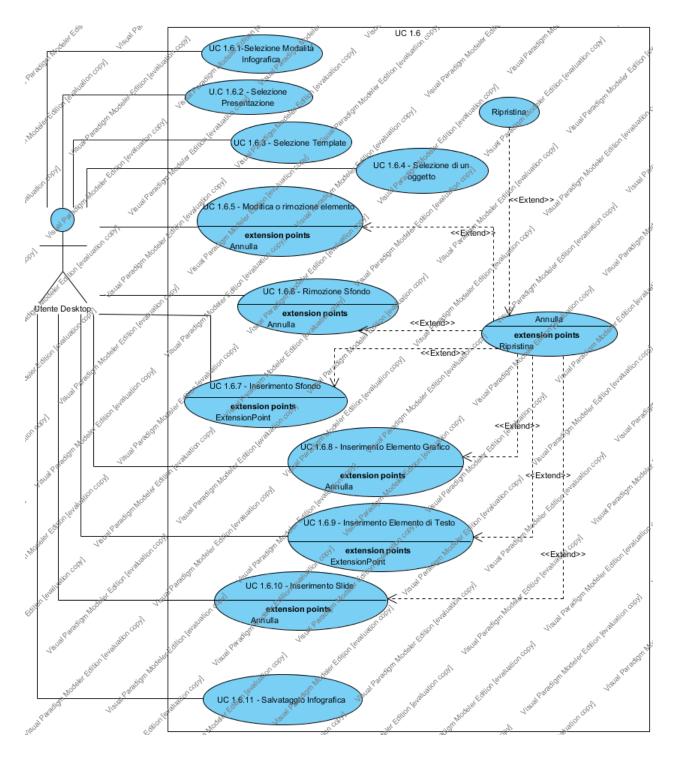
Postcondizione: il frame selezionato non contiene un bookmark.

Procedura principale:

1. l'utente mobile seleziona un frame rimuovendo il bookmark.



# 1.60 UC 1.6 - Creazione di un'Infografica



Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente è in grado di prendere gli elementi di una presentazione slide e di inserirli in un unico documento stampabile e quindi lineare.

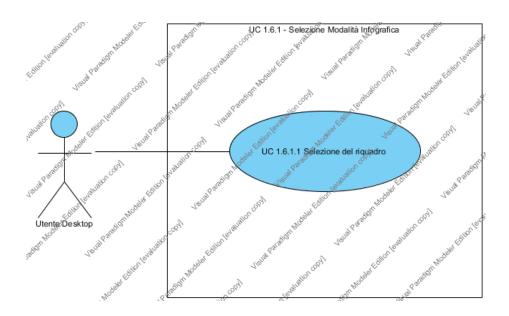
Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

Postcondizione: l'utente ha creato un'infografica che può aver salvato (nel suo computer?).



- 1. selezione della modalità crea infografica (UC 1.6.1);
- 2. selezione della presentazione di cui produrre l'infografica (UC 1.6.2);
- 3. selezione di un template di infografica (UC 1.6.3);
- 4. selezione di un elemento dell'infografica (UC 1.6.4);
- 5. modifica e rimozione di un elemento grafico o di un elemento di testo (UC 1.6.5);
- 6. rimozione di uno sfondo (UC 1.6.6);
- 7. inserimento di uno sfondo (UC 1.6.7);
- 8. inserimento di un elemento grafico (UC 1.6.8);
- 9. inserimento di un elemento di testo (UC 1.6.9);
- 10. inserimento di una slide nella sua interezza (UC 1.6.10);
- 11. salvataggio dell'infografica.

# 1.61 UC 1.6.1 - Selezione della modalità infografica



Attori: utente desktop

**Descrizione**: permettere all'utente di entrare nella modalità adatta alla creazione di un'infografica.

**Precondizione**: il programma è attivo e funzionante.

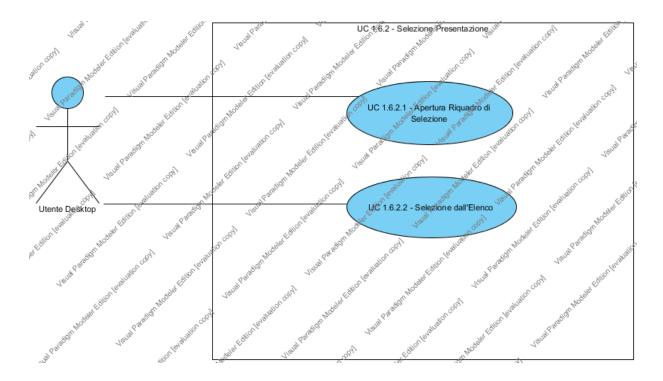
**Postcondizione**: l'utente ha avuto accesso alla sezione del programma dedicata alla creazione e modifica dell'infografica.

#### Procedura principale:

1. elezione di un riquadro apposito tramite mouse o tastiera.



# 1.62 UC 1.6.2 - Selezione della presentazione



Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente è in grado di selezionare la presentazione di cui produrre l'infografica per potervi attingere elementi direttamente.

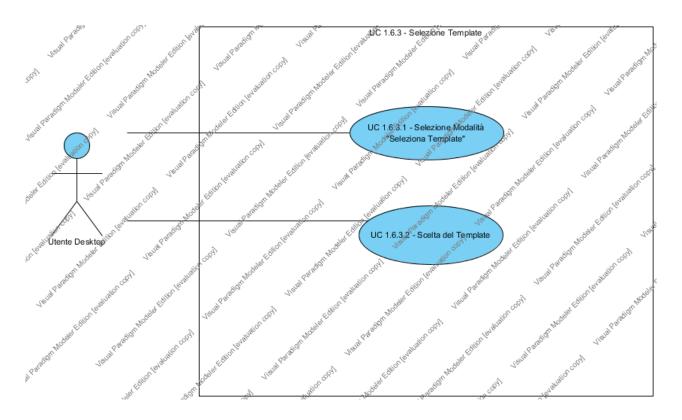
Precondizione: il programma è acceso e funzionante.

**Postcondizione**: nell'editor, in una barra laterale, viene caricata una presentazione sui quali oggetti si può andare a interagire.

- 1. l'utente tramite mouse o tastiera seleziona l'icona che apre l'elenco delle sue presentazioni;
- 2. l'utente tramite mouse o tastiera seleziona la presentazione.



## 1.63 UC 1.6.3 - Selezione di un template



Attori: utente desktop

Descrizione: permettere all'utente di selezionare il template che preferisce.

Precondizione: il programma è attivo e funzionante.

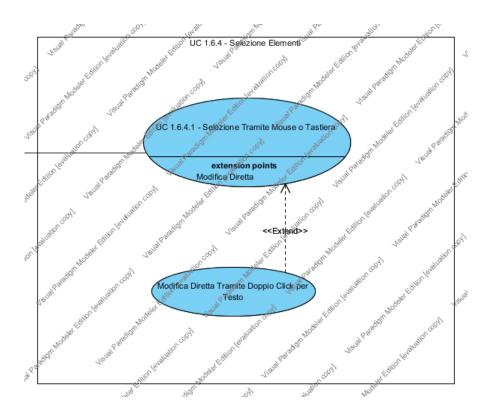
Postcondizione: l'utente ha caricato nell'editor un template che potrà modificare per creare

la sua infografica.

- 1. selezione tramite mouse o tastiera della funzione di visualizzazione template disponibili. Sullo schermo appaiono le anteprime dei vari template;
- 2. selezione vera e propria del template tramite mouse o tastiera, scorrendo le anteprime disponibili.



# 1.64 UC 1.6.4 - Selezione di un oggetto dell'infografica



Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli inseriti da lui.

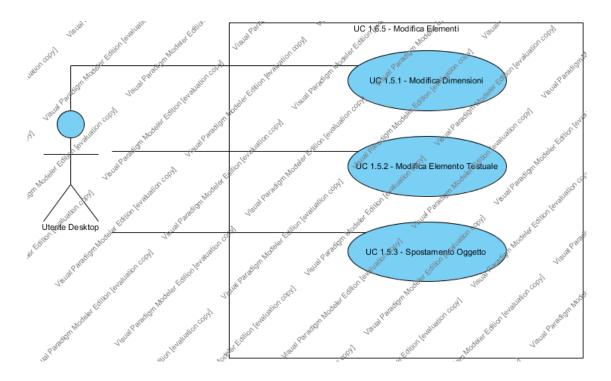
**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, un template di infografica è stato caricato nell'editor.

Postcondizione: l'oggetto è stato selezionato e un riquadro tratteggiato lo circonda.

- 1. sul foglio dell'infografica è possibile selezionare tramite mouse o tastiere un oggetto per poi andarlo a modificare;
- 2. se l'oggetto è testuale, cliccando due volte si accede direttamente al caso d'uso di modifica dell'oggetto (UC 1.6.5).



# 1.65 $\,$ UC 1.6.5 - Modifica di un oggetto dell'infografica



Attori: utente desktop

**Descrizione**: l'utente è in grado di selezionare elementi specifici del template dell'infografica o di quelli inseriti da lui.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, un oggetto della presentazione è stato selezionato.

Postcondizione: l'oggetto selezionato è stato modificato.

#### Procedura principale:

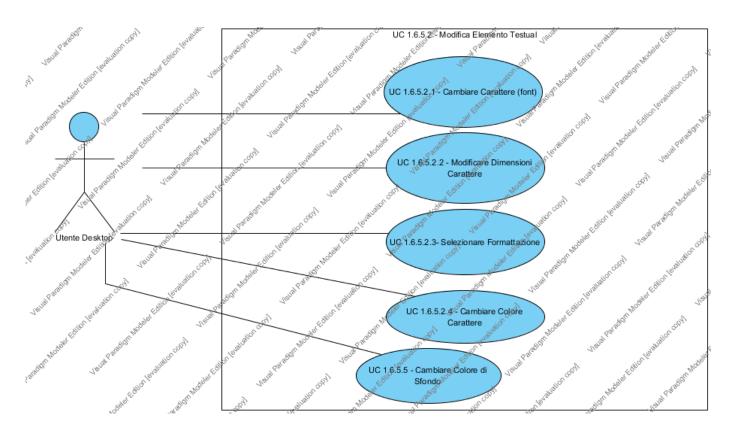
- 1. se l'oggetto è un elemento grafico è possibile ingrandirne o diminuirne le dimensioni tramite trascinamento con il mouse delle ancore posizionate sui lati e sugli angoli;
- 2. se l'oggetto è un elemento testuale è possibile effettuare diverse modifiche (UC 1.6.5.2)
- 3. in entrambi i casi è possibile cambiare la posizione dell'oggetto.

#### Scenari alternativi:

• è possibile annullare l'ultima modifica effettuata ed eventualmente ripristinarla finché non viene effettuata un'altra operazione.



## 1.66 UC 1.6.5.2 - Modifica di elemento testuale



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di modificare un elemento testuale.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, un oggetto testuale della presentazione

è stato selezionato.

Postcondizione: l'.

Procedura principale:

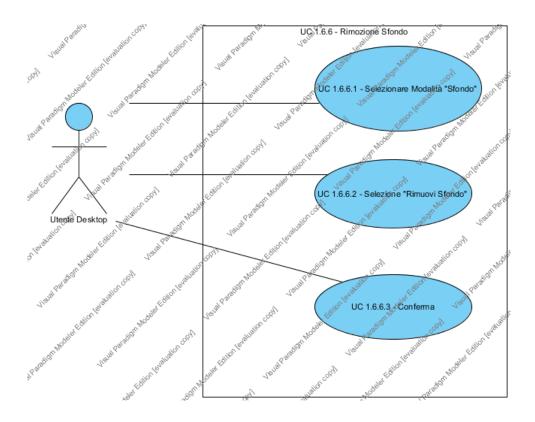
- 1. cambiare il carattere;
- 2. modificare le dimensioni del carattere;
- 3. una formattazione (corsivo, grassetto, sottolineato);
- 4. cambiare colore del carattere;
- 5. cambiare il colore di sfondo.

#### Scenari alternativi:

• è sempre possibile annullare l'ultima modifica effettuata ed eventualmente ripristinarla.



### 1.67 UC 1.6.6 - Rimozione dello sfondo



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di rimuovere lo sfondo dell'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una

infografica personale dell'utente.

Postcondizione: lo sfondo dell'infografica è stato eliminato.

### Procedura principale:

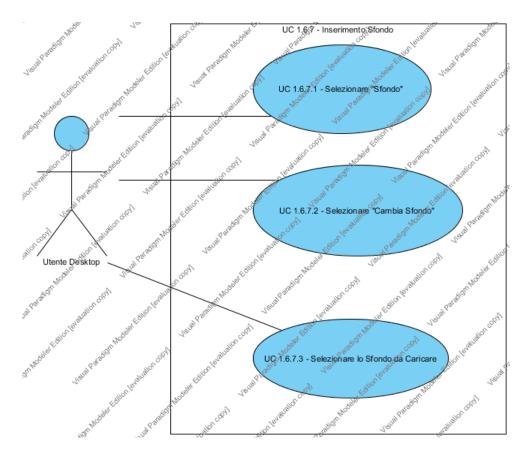
- 1. l'utente seleziona tramite mouse o tastiera l'apposito pulsante Sfondo che permette di visualizzare le opzioni cambia sfondo e rimuovi sfondo;
- 2. l'utente seleziona l'opzione rimuovi sfondo tramite tastiera o mouse;
- 3. l'utente conferma sull'apposito messaggio se vuole eseguire o meno l'operazione.

#### Scenari alternativi:

• è sempre possibile annullare la modifica.



### 1.68 UC 1.6.7 - Inserimento di uno sfondo



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di scegliere uno sfondo per l'infografica.

Precondizione: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una

infografica personale dell'utente.

Postcondizione: lo sfondo dell'infografica è stato cambiato.

### Procedura principale:

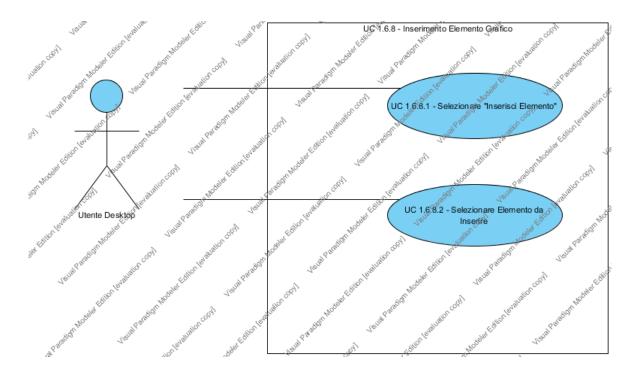
- 1. l'utente seleziona tramite mouse o tastiera l'apposito pulsante Sfondo che permette di visualizzare le opzioni cambia sfondo e rimuovi sfondo;
- 2. l'utente seleziona l'opzione cambia sfondo tramite tastiera o mouse;
- 3. l'utente seleziona uno sfondo tramite tastiera o mouse.

#### Scenari alternativi:

• è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.



## 1.69 UC 1.6.8 - Inserimento di un elemento grafico



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento grafico.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

Postcondizione: è stato inserito un oggetto precedentemente assente nell'infografica.

#### Procedura principale:

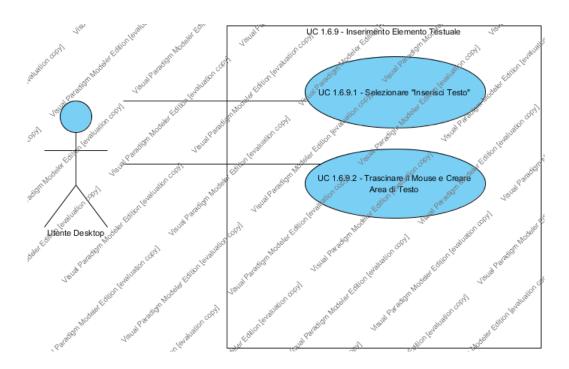
- 1. l'utente seleziona, tramite mouse o tastiera, il pulsante di inserimento oggetto;
- 2. sono visualizzati tutti gli elementi grafici già caricati da cui l'utente può selezionare tramite mouse o tastiera, dopodiché compare l'oggetto selezionato che l'utente può modificare  $(UC\ 1.6.5)$ .

#### Scenari alternativi:

• è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.



### 1.70 UC 1.6.9 - Inserimento di un elemento testuale



Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente.

Postcondizione: è stato inserito un oggetto testuale precedentemente assente nell'infografica. Procedura principale:

- 1. l'utente seleziona, tramite mouse o tastiera, il pulsante di inserimento testo;
- 2. l'utente seleziona il punto dell'infografica in cui vuole inserire il testo Sull'infografica compare l'oggetto testuale che l'utente può modificare (UC 1.6.5.2).

#### Scenari alternativi:

• è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.

#### 1.71 UC 1.6.10 - Inserimento di una slide

Attori: utente desktop

Descrizione: l'utente è in grado di inserire un elemento testuale nell'infografica.

**Precondizione**: il programma è acceso e funzionante, è stato caricato un template o una infografica personale dell'utente, è stata caricata una presentazione di cui l'utente vuole fare l'infografica.

**Postcondizione**: nell'infografica è stata inserita come immagine vettoriale una slide precedentemente assente.



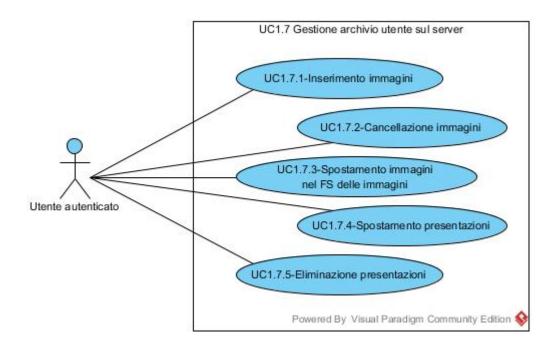
1. l'utente può cliccare con il mouse su una delle slide della presentazione, che si trova in una barra laterale, e trascinarla nel punto da lui scelto. L'immagine si comporta come un oggetto vettoriale.

### Scenari alternativi:

• è possibile annullare la modifica finché non si effettuano altre operazioni di modifica.



### 1.72 UC 1.7 - Gestione archivio utente sul server



Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente può modificare i contenuti (immagini e presentazioni) presenti nel proprio spazio all'interno del server, inserendone di nuovi o eliminando quelli presenti.

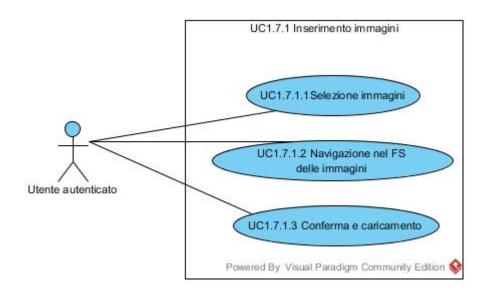
**Precondizione**: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera effettuare modifiche ai propri file nello spazio all'interno del server.

**Postcondizione**: l'utente elimina o carica un'immagine o presentazione selezionata nel proprio spazio all'interno del server.

- 1. inserimento immagini (UC 1.7.1);
- 2. cancellazione immagini (UC 1.7.2);
- 3. spostamento immagini nel FileSystem delle immagini (UC 1.7.3);
- 4. spostamento presentazioni (UC 1.7.4);
- 5. eliminazione presentazioni (UC 1.7.5).



# 1.73 UC 1.7.1 - Inserimento immagini



Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di caricare una o più immagini contenute nel proprio computer o dispositivo.

Precondizione: l'utente desidera caricare sul server una o più immagini esistenti in locale.

Postcondizione: l'utente ha caricato sul server le immagini selezionate.

Procedura principale:

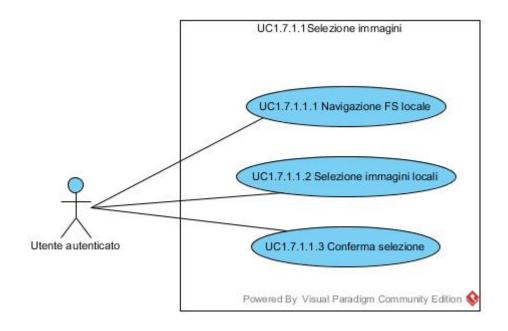
- 1. selezione immagini (UC 1.7.1.1);
- 2. navigazione nel FileSystem delle immagini (UC 1.7.1.2);
- 3. conferma e caricamento (UC 1.7.1.3).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.



### 1.74 UC 1.7.1.1 - Selezione immagini



Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare una o più immagini contenute nel proprio dispositivo. **Precondizione**: il sistema è in attesa che l'utente specifichi un percorso da cui selezionare le immagini.

**Postcondizione**: l'utente ha inizializzato l'attività di upload di immagini; l'utente ha a disposizione le immagini che desidera caricare.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione FileSystem locale (UC 1.7.1.1.1);
- 2. selezione immagini locali (UC 1.7.1.1.2);
- 3. conferma selezione (UC 1.7.1.1.3).

# 1.75 UC 1.7.1.1.1 - Navigazione FileSystem locale

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare una posizione esistente in cui sono contenute le immagini da caricare.

**Precondizione**: il sistema mostra all'utente le cartelle e le immagini presenti nella cartella corrente.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella che contiene le immagini da caricare.

# 1.76 UC 1.7.1.1.2 - Selezione immagini locali

Attori: utente

**Descrizione**: l'utente seleziona una o più immagini da caricare.



**Precondizione**: l'utente ha scelto la cartella da cui caricare le immagini; le immagini sono presenti nella cartella. **Postcondizione**: l'utente ha scelto le immagini dalla cartella corrente.

#### 1.77 UC 1.7.1.1.3 - Conferma selezione

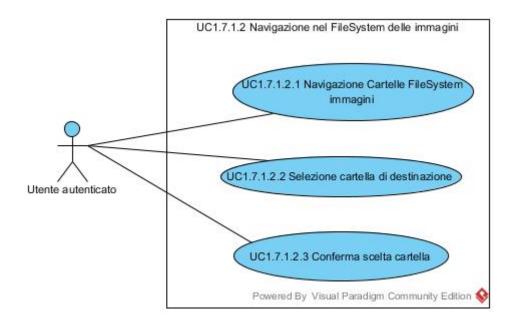
Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la propria scelta ed è pronto a proseguire.

Precondizione: l'utente ha selezionato una o più immagini presenti nella cartella corrente.

Postcondizione: l'utente conferma le operazioni precedenti.

### 1.78 UC 1.7.1.2 - Navigazione nel FileSystem delle immagini



Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente seleziona una directory nel server in cui inserire le immagini scelte in precedenza.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato una o più immagini da una directory locale; il sistema mostra all'utente le sue directory nel FileSystem delle immagini all'interno del server.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una directory in cui eseguire il salvataggio.

- 1. navigazione cartelle FileSystem immagini (UC 1.7.1.2.1);
- 2. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.1.2.2);
- 3. conferma scelta cartella (UC 1.7.1.2.3).



### 1.79 UC 1.7.1.2.1 - Navigazione cartelle FileSystem immagini

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la posizione in cui inserire i file selezionati; può creare una nuova cartella in cui inserirli.

**Precondizione**: il sistema mostra all'utente le cartelle dell'utente inserite nello spazio riservato alle immagini nel server.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella in cui desidera siano inserite le immagini che aveva selezionato in precedenza.

### 1.80 UC 1.7.1.2.2 - Selezione cartella di destinazione

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la directory corrente come quella in cui eseguire il caricamento.

Precondizione: l'utente si trova nella directory in cui eseguire il caricamento.

Postcondizione: l'utente ha confermato la scelta fatta.

#### 1.81 UC 1.7.1.2.3 - Conferma scelta cartella

Attori: utente autenticato.

Descrizione: il sistema memorizza la directory selezionata dall'utente per il salvataggio.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui salvare le immagini. Postcondizione: il sistema ha in memoria la directory selezionata dall'utente.

### 1.82 UC 1.7.1.3 - Conferma e caricamento

Attori: utente autenticato.

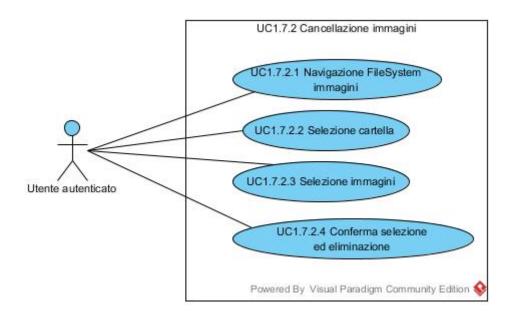
**Descrizione**: il sistema scrive le immagini selezionate dall'utente all'interno della cartella indicata.

Precondizione: l'utente ha selezionato le immagini da caricare e la posizione in cui salvarle.

Postcondizione: le immagini scelte vengono scritte nella posizione indicata.



### 1.83 UC 1.7.2 - Cancellazione immagini



Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di eliminare immagini presenti in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle immagini sul server.

Precondizione: l'utente desidera eliminare immagini esistenti nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le immagini che desiderava rimuovere.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione FileSystem immagini (UC 1.7.2.1);
- 2. selezione cartella (UC 1.7.2.2);
- 3. selezione immagini (UC 1.7.2.3);
- 4. conferma selezione ed eliminazione (UC 1.7.2.4).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

# 1.84 UC 1.7.2.1 - Navigazione FileSystem immagini

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare un percorso valido all'interno del server in cui sono inserite le immagini che intende eliminare.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione d'eliminazione di immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con i file immagine da eliminare.



### 1.85 UC 1.7.2.2 - Selezione cartella

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la posizione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini da elimi-

nare.

Postcondizione: l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono presenti le immagini da

eliminare.

### 1.86 UC 1.7.2.3 - Selezione immagini

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più immagini esistenti da rimuovere.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini che intende eliminare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le immagini presenti.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più immagini esistenti da eliminare.

#### 1.87 UC 1.7.2.4 - Conferma selezione ed eliminazione

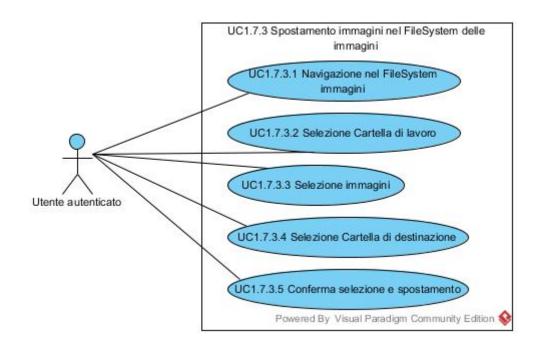
Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede all'eliminazione.

Precondizione: l'utente ha selezionato i file immagine da eliminare; tali file esistono.

Postcondizione: il sistema ha eliminato i file immagini selezionati dalla cartella selezionata.

# 1.88 UC 1.7.3 - Spostamento immagini nel FileSystem delle immagini





Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di selezionare immagini presenti in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle immagini sul server e spostarle in un'altra directory.

Precondizione: l'utente desidera spostare immagini esistenti nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha spostato le immagini che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem immagini (UC 1.7.3.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.3.2);
- 3. selezione immagini (UC 1.7.3.3);
- 4. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.3.4);
- 5. conferma selezione e spostamento (UC 1.7.3.5).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

### 1.89 UC 1.7.3.1 - Navigazione nel FileSystem immagini

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare un percorso valido all'interno del server in cui sono inserite le immagini che intende spostare.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con i file immagine da spostare.

#### 1.90 UC 1.7.3.2 - Selezione Cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la posizione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini da spostare. Postcondizione: l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono presenti le immagini da

spostare.

## 1.91 UC 1.7.3.3 - Selezione immagini

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più immagini esistenti da spostare.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le immagini che intende spostare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le immagini presenti.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più immagini esistenti da spostare.



#### 1.92 UC 1.7.3.4 - Selezione Cartella di destinazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente seleziona dal FileSystem immagini una cartella tra quelle presenti o ne crea una di nuova.

Precondizione: l'utente ha selezionato delle immagini all'interno di un percorso valido nel FileSystem delle immagini; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di destinazione; il server mostra i file immagine e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle immagini. Postcondizione: l'utente ha selezionato una cartella di destinazione valida all'interno del FileSystem delle immagini.

# 1.93 UC 1.7.3.5 - Conferma selezione e spostamento

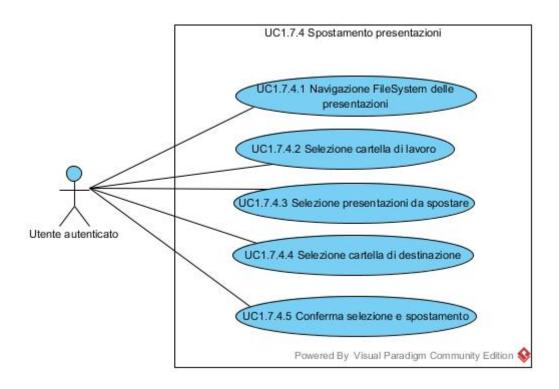
Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede allo spostamento.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato i file immagine da spostare e la destinazione in cui trasferirli; tali file esistono.

**Postcondizione**: il sistema ha spostato i file immagini selezionati nella cartella selezionata dall'utente.

# 1.94 UC 1.7.4 - Spostamento presentazioni



Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di selezionare delle presentazioni inserite in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni nel server e spostarle in un'altra



directory, oppure in una nuova.

**Precondizione**: l'utente desidera spostare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione**: l'utente ha spostato le presentazioni che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem delle presentazioni (UC 1.7.4.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.4.2);
- 3. selezione presentazioni da spostare (UC 1.7.4.3);
- 4. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.4.4);
- 5. conferma selezione e spostamento (UC 1.7.4.5).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

### 1.95 UC 1.7.4.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da spostare.

#### 1.96 UC 1.7.4.2 - Selezione cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella che contiene le presentazioni da spostare.

## 1.97 UC 1.7.4.3 - Selezione presentazioni da spostare

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più presentazioni esistenti da spostare.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le presentazioni che intende spostare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le presentazioni



contenute in tale cartella.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più presentazioni esistenti da spostare.

#### 1.98 UC 1.7.4.4 - Selezione cartella di destinazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente seleziona dal FileSystem delle presentazioni una cartella tra quelle presenti o ne crea una di nuova.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato delle presentazioni all'interno di un percorso valido nel FileSystem delle presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di destinazione; il server mostra le presentazioni e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

**Postcondizione**: l'utente ha selezionato una cartella di destinazione valida all'interno del FileSystem delle presentazioni.

### 1.99 UC 1.7.4.5 - Conferma selezione e spostamento

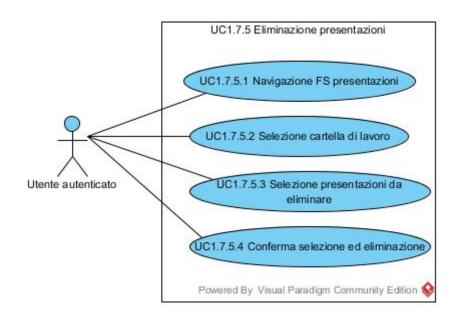
Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede allo spostamento.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato le presentazioni da spostare e la destinazione in cui trasferirle; tali presentazioni esistono.

**Postcondizione**: il sistema ha spostato le presentazioni selezionate, nella cartella selezionata dall'utente.

## 1.100 UC 1.7.5 - Eliminazione presentazioni





Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di eliminare presentazioni contenute in una cartella, all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni sul server.

**Precondizione**: l'utente desidera eliminare una o più presentazioni esistenti nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le presentazioni che desiderava rimuovere.

### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem delle presentazioni (UC 1.7.5.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.5.2);
- 3. selezione presentazioni da eliminare (UC 1.7.5.3);
- 4. conferma selezione ed eliminazione (UC 1.7.5.4).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

## 1.101 UC 1.7.5.1 - Navigazione nel FileSystem delle presentazioni

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende rimuovere. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di cancellazione di presentazioni; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da eliminare.

#### 1.102 UC 1.7.5.2 - Selezione cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente conferma la posizione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le presentazioni da eli-

 $_{
m minare}$ .

Postcondizione: l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono inserite le presentazioni

da eliminare.

# 1.103 UC 1.7.5.3 - Selezione presentazioni da eliminare

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più presentazioni esistenti da rimuovere.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono inserite le presentazioni che intende eliminare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le presentazioni che li si trovano.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più presentazioni esistenti da eliminare.

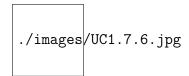


#### 1.104 UC 1.7.5.4 - Conferma selezione ed eliminazione

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede all'eliminazione. Precondizione: l'utente ha selezionato le presentazioni da eliminare; queste esistono. Postcondizione: il sistema ha eliminato le presentazioni selezionate dalla cartella scelta.

### 1.105 UC 1.7.6 - Spostamento infografiche



Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di selezionare delle infografiche inserite in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle infografiche nel server e spostarle in un'altra directory, oppure in una nuova.

**Precondizione**: l'utente desidera spostare una o più infografica esistente nel proprio spazio sul server.

**Postcondizione**: l'utente ha spostato le infografiche che desiderava spostare dalla posizione in cui queste si trovavano, in una posizione valida.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem delle infografiche (UC 1.7.6.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.6.2);
- 3. selezione infografiche da spostare (UC 1.7.6.3);
- 4. selezione cartella di destinazione (UC 1.7.6.4);
- 5. conferma selezione e spostamento (UC 1.7.6.5).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

## 1.106 UC 1.7.6.1 - Navigazione nel FileSystem delle infografiche

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le infografiche che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle infografiche.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di infografiche; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con le infografiche da spostare.



#### 1.107 UC 1.7.6.2 - Selezione cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le infografiche che intende spostare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle infografiche.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di spostamento di infografiche; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

**Postcondizione**: l'utente si trova nella cartella che contiene le infografiche da spostare.

### 1.108 UC 1.7.6.3 - Selezione infografiche da spostare

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più infografiche esistenti da spostare.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le infografiche che intende spostare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le infografiche contenute in tale cartella.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più infografiche esistenti da spostare.

#### 1.109 UC 1.7.6.4 - Selezione cartella di destinazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente seleziona dal FileSystem delle infografiche una cartella tra quelle presenti o ne crea una di nuova.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato delle infografiche all'interno di un percorso valido nel FileSystem delle infografiche; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di destinazione; il server mostra le infografiche e le cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

**Postcondizione**: l'utente ha selezionato una cartella di destinazione valida all'interno del FileSystem delle infografiche.

# 1.110 UC 1.7.6.5 - Conferma selezione e spostamento

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede allo spostamento.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato le infografiche da spostare e la destinazione in cui trasferirle; tali infografiche esistono.

Postcondizione: il sistema ha spostato le infografiche selezionate, nella cartella selezionata dall'utente.



### 1.111 UC 1.7.7 - Eliminazione infografiche

./images/UC1.7.7.jpg

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di eliminare infografiche contenute in una cartella, all'interno del proprio spazio riservato alle infografiche sul server.

**Precondizione**: l'utente desidera eliminare una o più infografica esistente nel proprio spazio sul server.

Postcondizione: l'utente ha cancellato le infografiche che desiderava rimuovere.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FileSystem delle infografiche (UC 1.7.7.1);
- 2. selezione cartella di lavoro (UC 1.7.7.2);
- 3. selezione infografiche da eliminare (UC 1.7.7.3);
- 4. conferma selezione ed eliminazione (UC 1.7.7.4).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

# 1.112 UC 1.7.7.1 - Navigazione nel FileSystem delle infografiche

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui sono inserite le infografiche che intende rimuovere. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di cancellazione di infografiche; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con le infografiche da eliminare.

#### 1.113 UC 1.7.7.2 - Selezione cartella di lavoro

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la posizione.

Precondizione: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono presenti le infografiche da elimi-

nare.

Postcondizione: l'utente si trova all'interno della cartella in cui sono inserite le infografiche

da eliminare.



## 1.114 UC 1.7.7.3 - Selezione infografiche da eliminare

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una o più infografiche esistenti da rimuovere.

**Precondizione**: l'utente ha selezionato la cartella in cui sono inserite le infografiche che intende eliminare e si trova all'interno di tale cartella; il sistema mostra all'utente le presentazioni che lì si trovano.

Postcondizione: l'utente ha selezionato una o più infografica esistente da eliminare.

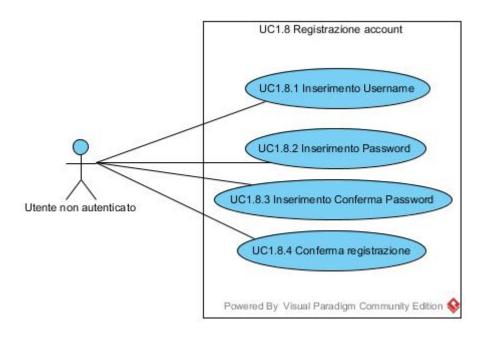
### 1.115 UC 1.7.7.4 - Conferma selezione ed eliminazione

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la selezione ed il sistema procede all'eliminazione. Precondizione: l'utente ha selezionato le infografiche da eliminare; queste esistono. Postcondizione: il sistema ha eliminato le infografiche selezionate dalla cartella scelta.



### 1.116 UC 1.8 - Registrazione Account



Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente non autenticato desidera registrarsi al sistema, inserisce quindi i suoi dati e dopo aver ricevuto conferma dal sistema viene registrato.

**Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante; l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione.

Postcondizione: la registrazione è stata effettuata, il sistema è al punto iniziale.

#### Procedura principale:

- 1. inserimento username per la registrazione (UC 1.8.1);
- 2. inserimento password per la registrazione (UC 1.8.2);
- 3. reinserimento password per la registrazione (UC 1.8.3);
- 4. registrazione (UC 1.8.4).

#### Scenario alternativo:

- lo username scelto risulta essere appartenente ad un altro utente, chi si sta registrando viene avvisato dell'errore e può scegliere un altro username;
- la password e il suo reinserimento risultano essere diverse, l'utente non ancora autenticato viene avvisato dell'errore e può reinserire i dati.

# 1.117 UC1.8.1 - Inserimento username per la registrazione

Attori: utente non autenticato.

Descrizione: l'utente non autenticato inserisce il proprio username

Precondizione: l'utente non autenticato richiede d'effettuare la registrazione è pronto ad



inserire lo username scelto.

Postcondizione: è stato inserito lo username.

Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce lo username scelto.

### 1.118 UC1.8.2 - Inserimento password per la registrazione

Attori: utente non autenticato

**Descrizione**: l'utente non autenticato inserisce la propria password

Precondizione: l'utente non autenticato chiede d'effettuare la registrazione è pronto ad inse-

rire la password scelta.

Postcondizione: è stata inserita la password.

Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta.

## 1.119 UC1.8.3 - Reinserimento password per la registrazione

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente non autenticato reinserisce la propria password.

Precondizione: l'utente non autenticato richiede d'effettuare la registrazione è pronto a rein-

serire la password scelta per confermarla.

Postcondizione: è stata inserita la conferma della password.

Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta per confermarla.

# 1.120 UC1.8.4 - Registrazione

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: il sistema procede a registrare le credenziali se lo username è disponibile e le password combaciano.

Precondizione: l'utente non autenticato ha inserito il proprio username, la password e la sua conferma

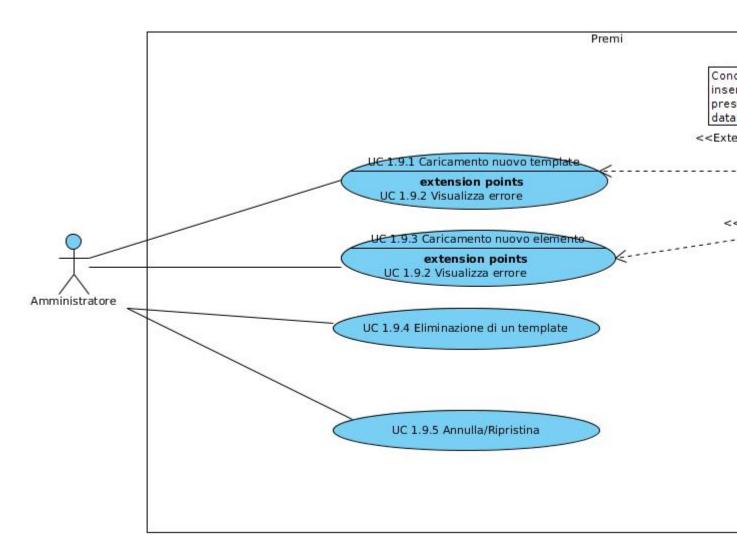
**Postcondizione**: lo username è disponibile e le password combaciano. Vengono registrate le credenziali nel sistema.

#### Procedura principale:

1. l'utente non autenticato inserisce la password scelta per confermarla.



## 1.121 UC 1.9 - Gestione template infografiche



Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore ha effettuato il login e il programma è correttamente funzionante. L'amministratore ha la possibilità di inserire nuovi template di infografica, nuovi oggetti grafici per comporre i template ed eliminare template presenti nel server. **Precondizione**: il programma è in funzione e l'amministratore ha effettuato il login.

**Postcondizione**: le operazioni svolte dall'amministratore sono state eseguite con successo. **Procedura principale**:

- 1. caricamento di un template (UC1.9.1);
- 2. caricamento di un elemento (UC1.9.3);
- 3. eliminazione di un template (UC 1.9.4);

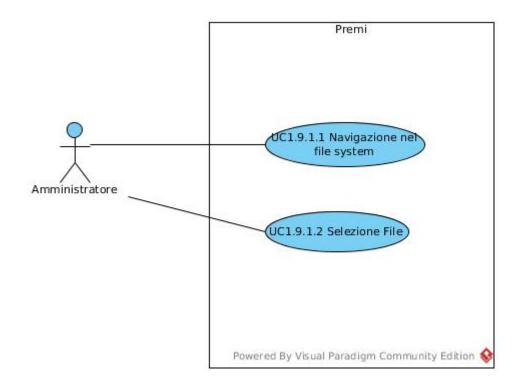
### Scenari alternativi:

- l'amministratore può ripristinare un template eliminato (UC1.9.5);
- l'amministratore può ripristinare le modifiche eseguite;



• visualizzazione di un errore nel caso vengano inseriti un oggetto o un template già presenti nel database.

## 1.122 UC1.9.1 - Caricamento di un template



Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo template nel database.

**Precondizione**: il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login.

Postcondizione: il template è stato caricato correttamente nel database.

Procedura principale:

- 1. l'amministratore naviga nel file system per trovare il template da inserire (UC 1.9.1.1);
- 2. l'amministratore inserisce il template nel database (UC 1.9.1.2).

### Scenari alternativi:

• il template è già presente nel database.

# 1.123 UC 1.9.1.1 - Navigazione nel file system

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore può navigare nel filesystem per selezionare la posizione da cui caricare il file.

**Precondizione**: l'amministratore ha selezionato quale tipologia di template andrà a caricare.

Postcondizione: lo stato dell'attività di caricamento è stato completato.



### 1.124 UC 1.9.1.2 - Selezione file

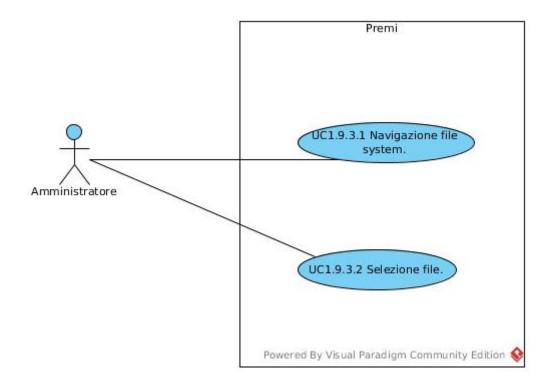
Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore seleziona il file da caricare nel database.

Precondizione: l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

Postcondizione: il file è stato caricato.

#### 1.125 UC 1.9.3 - Caricamento di un elemento



Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore esegue il caricamento di un nuovo elemento nel database.

**Precondizione**: il sistema è funzionante e l'amministratore ha effettuato il login. **Postcondizione**: l'elemento grafico è stato caricato correttamente nel database.

Procedura principale:

- 1. l'amministratore naviga nel file system per trovare l'elemento grafico da inserire (UC 1.9.3.1);
- 2. l'amministratore inserisce l'elemento grafico nel database (UC 1.9.3.2).

#### Scenari alternativi:

• il file grafico è già presente nel database.



### 1.126 UC 1.9.3.1 - Navigazione nel file system

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore può navigare nel filesystem per selezionare la posizione da cui

caricare il file.

Precondizione: l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

Postcondizione: lo stato dell'attività di caricamento è stato completato.

### 1.127 UC 1.9.3.2 - Selezione file

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore seleziona il file da caricare nel database.

Precondizione: l'amministratore ha inizializzato l'attività di caricamento di un file.

Postcondizione: il file è stato caricato.

## 1.128 UC 1.9.4- Eliminazione di un template

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore elimina uno dei template.

Precondizione: il sistema è funzionante e l'utente non ancora autenticato vuole effettuare il

login.

Postcondizione: il template è stato eliminato dal sistema.

Procedura principale:

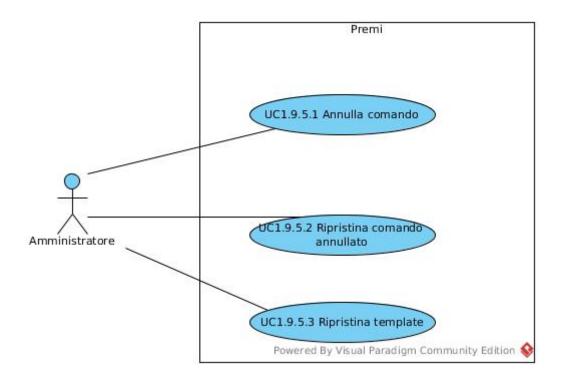
1. l'amministratore elimina il template selezionato.

#### Scenari alternativi:

• l'amministratore decide di ripristinare il template eliminato (UC 1.9.5.3).



### 1.129 UC 1.9.5 - Annulla/Ripristina



Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore ha deciso di annullare una o più modifiche applicate o di ripristinare una modifica annullata.

Precondizione: lo storico delle modifiche non è vuoto.

Postcondizione: la scena ha il livello di modifiche desiderato.

Procedura principale:

- 1. annullamento comando (UC 1.9.5.1);
- 2. ripristino del comando annullato (UC 1.9.5.2);
- 3. ripristino del template eliminato (UC 1.9.5.3)

### 1.130 UC 1.9.5.1 - Annullamento comando

Attori: amministratore di sistema.

**Descrizione**: l'amministratore può annullare l'ultimo comando di modifica del template presente nello storico.

**Precondizione**: il sistema ha registrato almeno un comando di modifica del template eseguito dall'amministratore.

**Postcondizione**: il sistema ha ripristinato lo stato precedente all'ultimo comando di modifica del template dall'amministratore, e ha memorizzato nello storico degli annullamenti il comando annullato.



### 1.131 UC 1.9.5.2 - Ripristino del comando annullato

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore può ripristinare l'ultimo comando presente nello storico dei co-

mandi annullati.

Precondizione: il sistema ha annullato l'ultimo comando di modifica del template eseguito

dall'amministratore.

**Postcondizione**: il sistema ha eseguito nuovamente l'ultimo comando di modifica del template presente nello storico dei comandi annullati, e ha rimosso il comando eseguito nuovamente dallo storico.

### 1.132 UC 1.9.5.3 - Ripristino del template eliminato

Attori: amministratore di sistema.

Descrizione: l'amministratore può ripristinare il template appena eliminato.

Precondizione: il sistema ha annullato il comando di cancellazione del template eseguito dal-

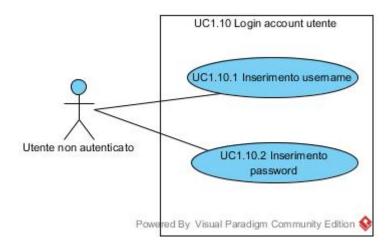
l'amministratore.

Postcondizione: il sistema ha ripristinato lo stato precedente alla cancellazione del template

da parte dell'amministratore.



### 1.133 UC 1.10 - Login account utente



Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente inserisce il proprio username e la propria password, se queste risultano corrette l'utente viene autenticato.

**Precondizione**: il sistema è attivo e funzionante; l'utente non ancora autenticato vuole effettuare il login.

Postcondizione: l'utente viene autenticato ed entra nel sistema.

#### Procedura principale:

- 1. inserimento username (UC 1.10.1);
- 2. inserimento password (UC 1.10.2);
- 3. autenticazione (UC 1.10.3).

#### Scenario alternativo:

• le credenziali non risultano corrette, ne viene data comunicazione all'utente che potrà reinserire i dati.

#### 1.134 UC1.10.1 - Inserimento username

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente inserisce il proprio username.

Precondizione: l'utente è pronto ad inserire il proprio username per effettuare il login.

Postcondizione: l'utente ha inserito il proprio username per effettuare il login.

Procedura principale:

1. l'utente inserisce il proprio username.



# 1.135 UC1.10.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato.

**Descrizione**: l'utente inserisce la propria password.

Precondizione: l'utente è pronto ad inserire la propria password per effettuare il login.

Postcondizione: l'utente ha inserito la propria password per effettuare il login.

Procedura principale:

1. l'utente inserisce la propria password.

### 1.136 UC1.10.3 - Autenticazione

Attori: Utente non autenticato.

Descrizione: il sistema controlla le credenziali fornite dall'utente; se queste risultano corrette,

concede l'accesso.

Precondizione: l'utente ha inserito le proprie credenziali per effettuare il login.

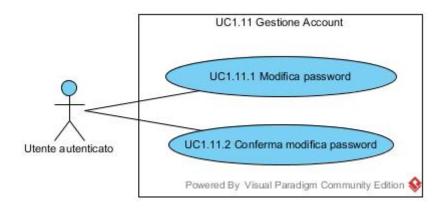
Postcondizione: il sistema concede l'accesso.

Procedura principale:

1. le credenziali fornite non risultano corrette e viene chiesto all'utente di reinserirle.



#### 1.137 UC 1.11 - Gestione profilo



Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente può modificare la propria password d'accesso al sistema.

**Precondizione**: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera modificare la password d'accesso.

Postcondizione: la password utente è stata cambiata con la nuova password inserita.

Procedura principale:

- 1. modifica password (UC 1.11.1);
- 2. conferma modifica password (UC 1.11.2).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata e non si apportano cambiamenti.

#### 1.138 UC 1.11.1 - Modifica password

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente ha la possibilità di inserire la nuova password.

Precondizione: l'utente ha avviato l'attività di cambiamento della password.

**Postcondizione**: l'utente ha inserito la nuova password.

# 1.139 UC 1.11.2 - Conferma modifica password

Attori: utente autenticato.

Descrizione: nel server viene memorizzata la nuova password al posto della vecchia.

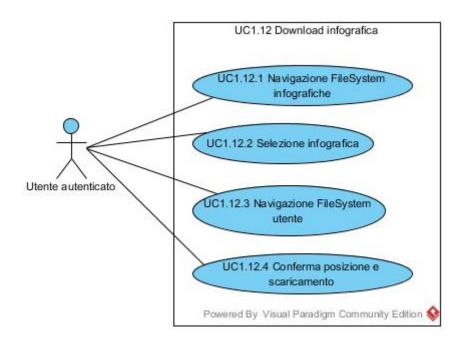
Precondizione: è stata avviata l'attività di cambio password ed è stata inserita la nuova pas-

sword.

Postcondizione: nel server la password utente è stata sostituita con la nuova.



#### 1.140 UC1.12 - Download infografica



Attori: utente autenticato. Descrizione: l'utente autenticato. scarica in locale un'infografica tra quelle presenti. Precondizione: il programma è attivo e funzionante; l'utente ha effettuato il login e desidera scaricare in locale un'infografica tra quelle presenti nel proprio spazio riservato alle infografiche, all'interno del server.

Postcondizione: l'utente ha scaricato l'infografica che desiderava. Procedura principale:

- 1. navigazione nel FS infografiche (UC 1.12.1);
- 2. selezione infografica (UC 1.12.2);
- 3. navigazione FS utente (UC 1.12.3);
- 4. conferma posizione e scaricamento (UC 1.12.4).

#### Scenari alternativi:

• l'operazione viene annullata.

# 1.141 UC 1.12.1 - Navigazione nel FS infografiche

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui è inserita l'infografica che intende scaricare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle infografiche.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di download di un'infografica; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra infografiche e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle infografiche.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con l'infografica da scaricare.



#### 1.142 UC 1.12.2 - Selezione infografica

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente deve selezionare un'infografica tra quelle presenti nel percorso fornito in

precedenza.

Precondizione: l'utente ha iniziato l'operazione di download di un'infografica; è stato speci-

ficato il percorso di orgine.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un'infografica tra quelle esistenti nel percorso fornito.

#### 1.143 UC 1.12.3 - Navigazione FS utente

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente seleziona una cartella valida nel proprio FS dove effettuare il salvataggio

dell'infografica selezioanta.

Precondizione: l'utente ha selezionato un'infografica da scaricare.

Postcondizione: l'utente ha selezionato un percorso valido dove salvare l'infografica selezio-

nata in precedenza.

### 1.144 UC 1.12.4 - Conferma posizione e scaricamento

Attori: utente autenticato.

Descrizione: l'utente conferma la posizione ed il sistema procede allo scaricamento.

Precondizione: l'utente ha scelto un percorso valido, nel prorio FS, dove salvare l'infografica

selezionata in precedenza.

Postcondizione: il sistema ha salvato l'infografica selezionata nella cartella desiderata.



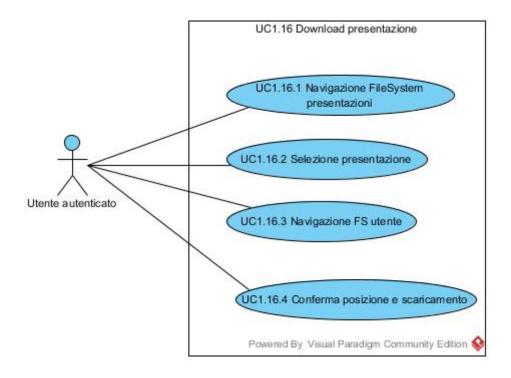
# 1.145 UC1.13 - Logout

Attori: utente autenticato. Descrizione: l'utente autenticato. effettua il logout dal suo profilo passando alla modalità offline del sistema. Precondizione: l'utente si è autenticato. Postcondizione: l'utente non è più autenticato e passa alla modalità offline del sistema. Procedura principale:

- 1. selezione azione di logout;
- 2. conferma di logout.



#### 1.146 UC 1.16 - Download Presentazione



Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente ha la possibilità di scaricare una presentazione contenuta in una cartella all'interno del proprio spazio riservato alle presentazioni, sul server.

**Precondizione**: l'utente desidera scaricare una presentazione esistente nel proprio spazio sul server

Postcondizione: l'utente ha scaricato la presentazione che desiderava.

#### Procedura principale:

- 1. navigazione nel FS delle presentazioni;
- 2. selezione presentazione;
- 3. conferma scaricamento.

#### Scenari alternativi:

1. l'operazione viene annullata.

### 1.147 UC 1.16.1 - Navigazione nel FS delle presentazioni

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la cartella in cui è inserita la presentazione che intende scaricare. Tale cartella si trova nel server, nello spazio riservato alle presentazioni.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di download della presentazione; il sistema è in attesa che l'utente specifichi il percorso di origine; il server mostra presentazioni e cartelle dell'utente all'interno dello spazio delle presentazioni.

Postcondizione: l'utente si trova nella cartella con le presentazioni da scaricare.



#### 1.148 UC 1.16.2 - Selezione presentazione

Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente deve selezionare la presentazione che desidera, tra quelle inserite nel percorso fornito in precedenza.

**Precondizione**: l'utente ha iniziato l'operazione di download di presentazioni; è stato specificato il percorso di orgine.

**Postcondizione**: l'utente ha selezionato la presentazione che desidera, tra quelle esistenti nel percorso fornito.

# 1.149 UC 1.16.3 - Conferma posizione e scaricamento

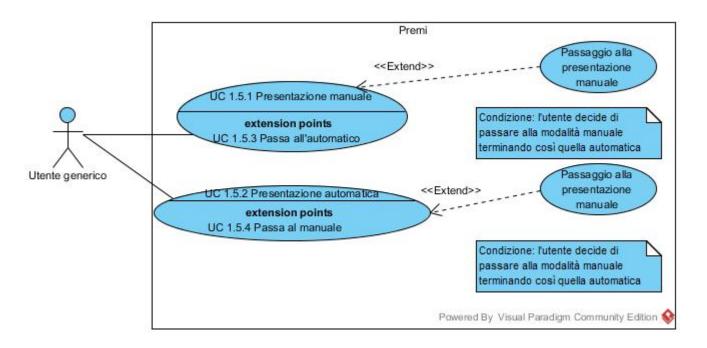
Attori: utente autenticato.

**Descrizione**: l'utente conferma ed il sistema procede allo scaricamento. **Precondizione**: l'utente ha selezionato la presentazione da salvare in locale.

Postcondizione: il sistema ha salvato la presentazione selezionata.



### 1.150 UC 1.18 - Esecuzione presentazione



Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente può eseguire una presentazione. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

**Precondizione**: una presentazione è già stata caricata e l'utente può avviarla nella modalità desiderata.

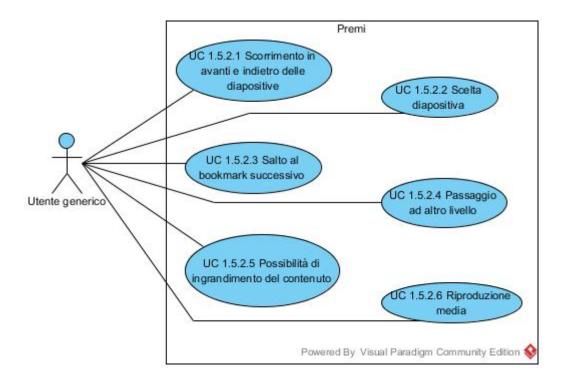
Postcondizione: la presentazione è stata eseguita secondo il metodo scelto.

#### Procedura principale:

- 1. scelta del metodo con cui eseguirla: automatica (UC 1.18.2) o manuale (UC 1.18.1);
- 2. possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa (UC 1.18.3) (UC 1.18.4).



#### 1.151 UC 1.18.1 - Esecuzione manuale



Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il percorso da intraprendere a runtime, cambiare livello di visualizzazione, tornare a punti precedenti o passare alla presentazione automatica

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

- 1. l'utente scorre la presentazione (UC 1.18.1.1);
- 2. l'utente può scegliere il percorso su cui continuare (UC 1.18.1.2);
- 3. l'utente può saltare al bookmark successivo (UC 1.18.1.3);
- 4. l'utente può cambiare il livello di visualizzazione (UC 1.18.1.4);
- 5. l'utente può ingrandire il contenuto (UC 1.18.1.18);
- 6. l'utente può riprodurre file media (UC 1.18.1.6);
- 7. l'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi frame (UC 1.18.3).

#### 1.152 UC 1.18.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente vuole scorrere la presentazione al frame immediatamente successivo o precedente.



Precondizione: un frame è in presentazione.

Postcondizione: il frame in presentazione è cambiato passando a quello successivo o prece-

dente in base alla scelta dell'utente.

#### 1.153 UC 1.18.1.2 - Scelta all'interno del frame

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente deve poter scegliere come far continuare la presentazione.

Precondizione: il frame in presentazione presenta la possibilità di scegliere con quale percorso

continuare la presentazione e l'utente deve poter effettuare tale scelta.

Postcondizione: la presentazione può continuare con il primo frame del percorso che l'utente

ha scelto.

#### 1.154 UC 1.18.1.3 - Salto al bookmark successivo

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può andare a presentare un altro frame saltando una

parte della presentazione.

Precondizione: il frame attuale presenta un bookmark ad un altro frame.

Postcondizione: il frame in presentazione è quello puntato dal bookmark e la presentazione

può continuare da questo punto.

### 1.155 UC 1.18.1.4 - Passaggio ad un livello superiore

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può salire nel frame padre appena superiore.

Precondizione: il frame in presentazione è figlio di almeno un frame padre (non è quindi la

radice).

Postcondizione: il frame in presentazione è passato al padre.

# 1.156 UC 1.18.1.18 - Possibilità di ingrandimento del contenuto

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il contenuto presente nel frame, che sia un'immagine, un video o del testo.

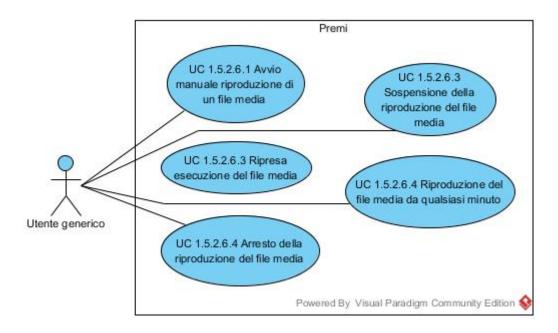
Precondizione: il frame in presentazione contiene più elementi di contenuto.

Postcondizione: lo schermo presenta l'immagine, il video o il testo selezionato; l'utente può

in qualsiasi momento ritornare al frame di cui il contenuto fa parte.



#### 1.157 UC 1.18.1.6 - Riproduzione media



Attori: utente generico

**Descrizione**: durante una presentazione manuale l'utente potrà riprodurre un media audio o video presente nel frame.

**Precondizione**: il frame in presentazione contiene un media da riprodurre.

Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

#### Scenario principale:

- 1. l'utente può avviare la riproduzione di un media, dall'inizio (UC 1.18.1.6.1) o da un punto specifico (UC 1.18.1.6.4);
- 2. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.18.1.6.2) e riprenderla successivamente (UC 1.18.1.6.3);
- 3. l'utente può arrestare la presentazione (UC 1.18.1.6.5).

# 1.158 UC 1.18.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può avviare la riproduzione del media presente nel frame in qualsiasi momento.

**Precondizione**: il frame in presentazione contiene almeno un media.

Postcondizione: il media è in riproduzione.

# $1.159~~{ m UC}~1.18.1.6.2$ - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.



Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.

### 1.160 UC 1.18.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente può far riavviare la riproduzione del media. **Precondizione**: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

### 1.161 UC 1.18.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momen-

to.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal punto scelto dall'utente.

### 1.162 UC 1.18.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente può arrestare la riproduzione del media in corso. Se il media è stato ingrandito allora lo schermo tornerà a presentare il frame di cui il media faceva parte.

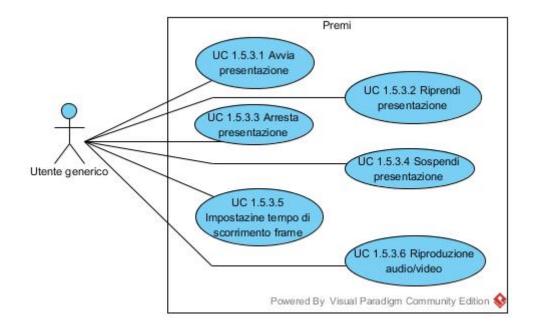
Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è stato arrestato e se l'utente decidesse di riavviarne la riproduzione,

essa ripartirà dall'inizio.



#### 1.163 UC 1.18.2 - Esecuzione automatica



Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla modalità manuale in ogni momento.

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

- 1. l'utente avvia la presentazione (UC 1.18.2.1);
- 2. l'utente mette in pausa la presentazione (UC 1.18.2.4) e riprenderla successivamente (UC 1.18.2.2);
- 3. l'utente arresta la presentazione (UC 1.18.2.3);
- 4. l'utente può decidere il tempo di scorrimento frame (UC 1.18.2.5);
- 5. l'utente può gestire i file media (UC 1.18.2.6);
- 6. l'utente decide di passare alla modalità manuale (UC 1.18.4).

### 1.164 UC 1.18.2.1 - Avvia presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo frame o da un altro.

Precondizione: una presentazione è stata caricata e un frame è selezionato.

**Postcondizione**: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame scorrono automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.



#### 1.165 UC 1.18.2.2 - Riprendi presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua so-

spensione.

Precondizione: la presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

**Postcondizione**: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame riprendono a scorrere automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

# 1.166 UC 1.18.2.3 - Arresta presentazione

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente può arrestare e chiudere la presentazione. **Precondizione**: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione viene chiusa e il programma ritorna alla home.

### 1.167 UC 1.18.2.4 - Sospendi presentazione

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente può mettere in pausa la presentazione. **Precondizione**: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica è stata fermata temporaneamente e potrà essere

ripresa dallo stesso punto in qualsiasi momento.

# 1.168 UC 1.18.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni frame.

Precondizione: la presentazione è in modalità manuale.

Postcondizione: la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente e non con quello impostato al momento della creazione della presentazione.

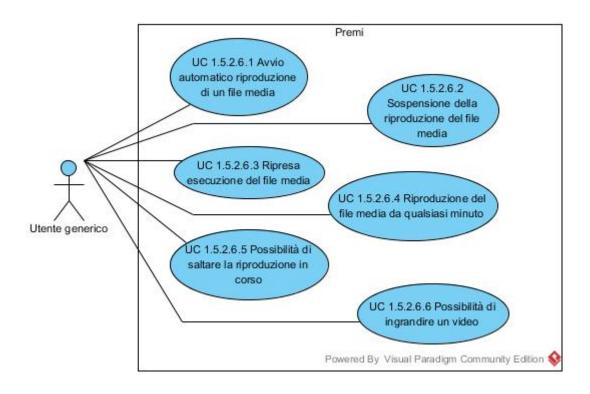
#### 1.169 UC 1.18.2.6 - Gestione media

Attori: utente generico

**Descrizione**: durante una presentazione automatica, se nel frame sono presenti uno o più media essi verranno avviati secondo un certo ordine in modo automatico; l'utente, se ha bisogno, può saltare la riproduzione di tali media e la presentazione automatica continua col frame successivo.

**Precondizione**: il frame in presentazione contiene dei media da riprodurre.





Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

#### Scenario principale:

- 1. la presentazione automatica avvia la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.1);
- 2. l'utente può saltare la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.5);
- 3. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media (UC 1.18.2.6.2) e riprenderla dallo stesso punto (UC 1.18.2.6.3) o da punti diversi (UC 1.18.2.6.4);
- 4. l'utente ha la possibilità di ingrandire un video (UC 1.18.2.6.6).

# 1.170 UC 1.18.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media

Attori: utente generico

Descrizione: il media presente nel frame viene fatto riprodurre in modo automatico; se più

media sono presenti allora verranno riprodotto tutti uno alla volta.

**Precondizione**: il frame in presentazione contiene un media.

Postcondizione: il media è in riproduzione.

# 1.171 UC 1.18.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.



# 1.172 UC 1.18.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente far riprendere la riproduzione del media. **Precondizione**: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

#### 1.173 UC 1.18.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momen-

to.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

#### 1.174 UC 1.18.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la

presentazione automatica.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: la presentazione automatica riprende la sua normale esecuzione.

### 1.175 UC 1.18.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il video in riproduzione o in sospensione.

Precondizione: un video è in riproduzione o è stato sospeso.

**Postcondizione**: lo schermo presenta il video selezionato nella sua interezza; l'utente ha la possibilità in ogni momento di rimpicciolire il video tornando a presentare il frame di cui ne fa

parte.

# 1.176 UC 1.18.3 - Passaggio alla presentazione automatica

Attori: utente generico

**Descrizione**: l'utente vuole passare dalla presentazione manuale a quella automatica.

Precondizione: la presentazione manuale è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è avviata dal frame corrente.



# 1.177 UC 1.18.4 - Passaggio alla presentazione manuale

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione automatica a quella manuale.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è arrestata permettendo all'utente di gestirla

manualmente.



# 1.178 UC 1.14 - Esecuzione presentazione locale

Attori: utente non autenticato, utente autenticato. Descrizione: l'utente può eseguire una presentazione locale senza essere connesso al server. Precondizione: l'utente ha scaricato in locale dal server almeno una presentazione. Postcondizione: l'utente ha eseguito la presentazione in locale desiderata. Procedura principale:

- 1. navigazione tra le presentazioni locali;
- 2. selezione della presentazione da eseguire;
- 3. conferma selezione.



# 1.179 UC 1.5 - Esecuzione presentazione online

Attori: utente autenticato. **Descrizione**: l'utente può eseguire una presentazione sul server. **Precondizione**: l'utente ha almeno una presentazione sullo spazio a lui dedicato sul server. **Postcondizione**: l'utente ha eseguito una presentazione sullo spazio a lui dedicato sul server. **Procedura principale**:

- 1. navigazione tra le presentazioni sullo spazio a lui dedicato sul server;
- 2. selezione della presentazione da eseguire;
- 3. conferma selezione.