

2 marzo 2015



Analisi dei Requisiti

Informazioni sul documento

Nome Documento	Analisi dei Requisiti
Versione	1.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Esterno</i>
Data Creazione	2 marzo 2015
Data Ultima Modifica	2 marzo 2015
Redazione	
Approvazione	
Verifica	
Lista distribuzione	
	Prof. Tullio Vardanega
	Prof. Riccardo Cardin
	Proponente Zucchetti S.p.a.

Sommario

Il presente documento riporta l'Analisi dei Requisiti effettuata per il capitolato Premi.

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0			Prima stesura del documento.

Tabella 1: Versionamento del documento

Storico

pre-RR

Versione 1.0	Nominativo
Redazione	
Verifica	
Approvazione	

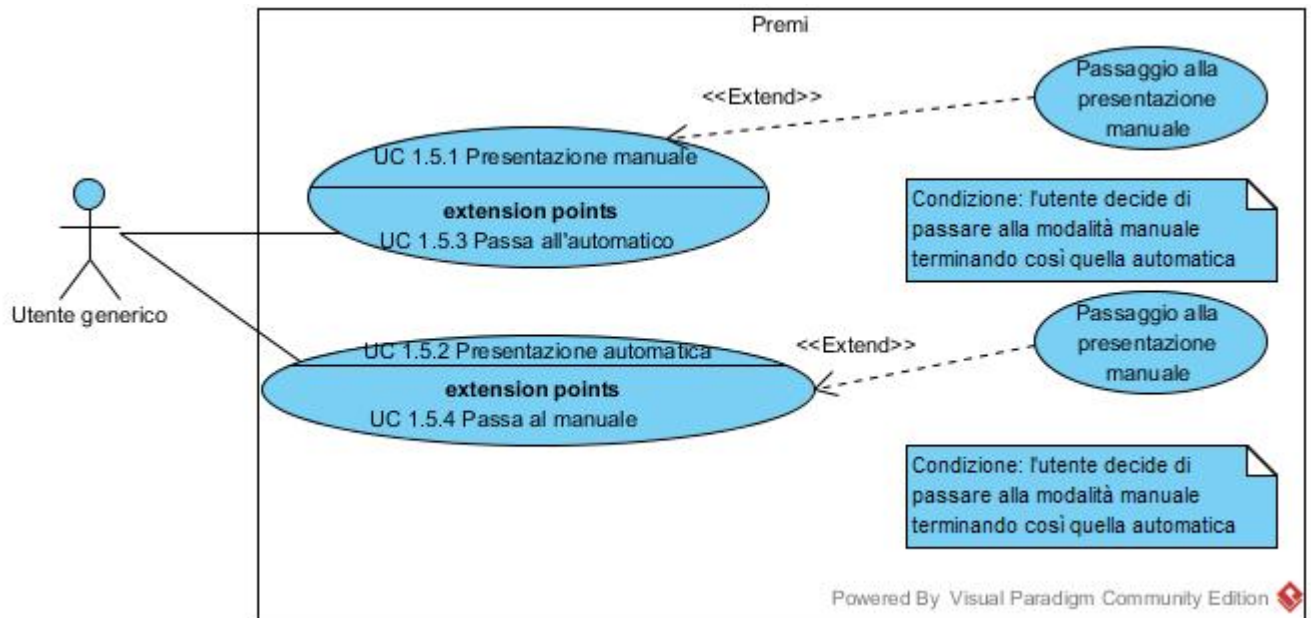
Tabella 2: Storico ruoli pre-RR

Indice

1	Casi d'uso	5
1.1	UC 1.5 - Esecuzione presentazione	5
1.2	UC 1.5.1 - Esecuzione manuale	6
1.3	UC 1.5.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame	6
1.4	UC 1.5.1.2 - Scelta all'interno del frame	7
1.5	UC 1.5.1.3 - Salto al bookmark successivo	7
1.6	UC 1.5.1.4 - Passaggio ad un livello superiore	7
1.7	UC 1.5.1.5 - Possibilità di ingrandimento del contenuto	7
1.8	UC 1.5.1.6 - Riproduzione audio/video	8
1.9	UC 1.5.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media	8
1.10	UC 1.5.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	8
1.11	UC 1.5.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	9
1.12	UC 1.5.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto	9
1.13	UC 1.5.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso	9
1.14	UC 1.5.2 - Esecuzione automatica	9
1.15	UC 1.5.2.1 - Avvia presentazione	10
1.16	UC 1.5.2.2 - Riprendi presentazione	10
1.17	UC 1.5.2.3 - Arresta presentazione	10
1.18	UC 1.5.2.4 - Sospendi presentazione	10
1.19	UC 1.5.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame	11
1.20	UC 1.5.2.6 - Gestione media	11
1.21	UC 1.5.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media	12
1.22	UC 1.5.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media	12
1.23	UC 1.5.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media	12
1.24	UC 1.5.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto	12
1.25	UC 1.5.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso	12
1.26	UC 1.5.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video	13
1.27	UC 1.5.3 - Passaggio alla presentazione automatica	13
1.28	UC 1.5.4 - Passaggio alla presentazione manuale	13

1 Casi d'uso

1.1 UC 1.5 - Esecuzione presentazione



Attori: utente generico

Descrizione: l'utente sceglie una presentazione e la esegue. L'esecuzione può avvenire in maniera automatica oppure controllandone manualmente l'avanzamento.

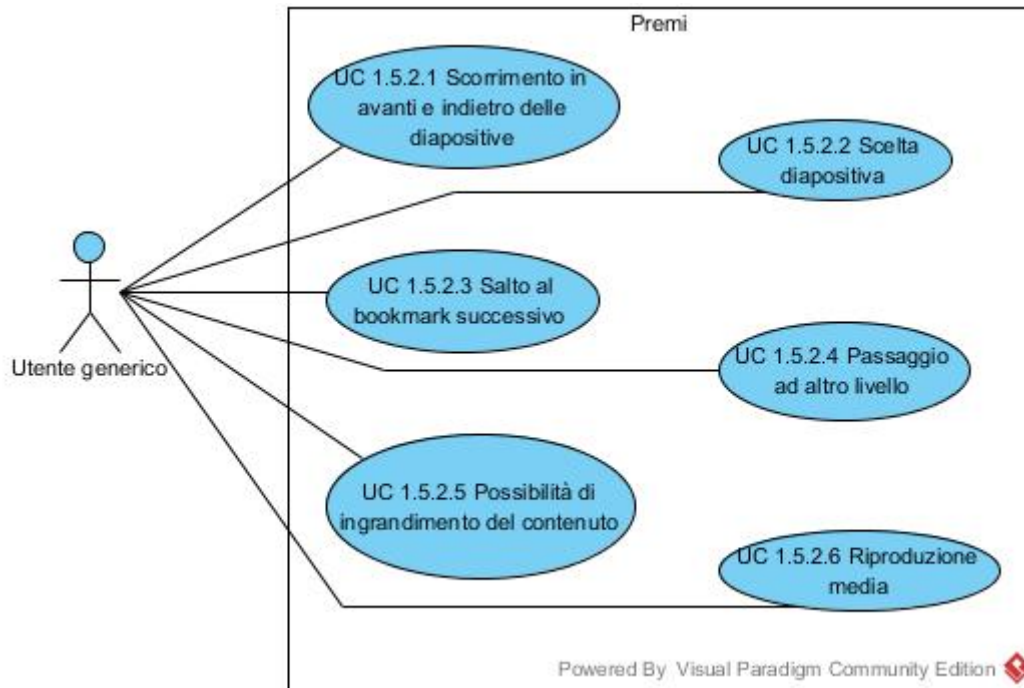
Precondizione: il sistema è funzionante e l'utente non ha ancora scelto nessuna presentazione da eseguire.

Postcondizione: la presentazione scelta è stata eseguita e l'utente può scegliere il metodo di avanzamento dei frame che ritiene più appropriato.

Procedura principale:

1. scelta della presentazione da eseguire
2. scelta del metodo con cui eseguirla: automatica o manuale
3. possibilità di passare da manuale ad automatico e viceversa

1.2 UC 1.5.1 - Esecuzione manuale



Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può scorrere la presentazione, scegliere il percorso da intraprendere a runtime, cambiare livello di visualizzazione, tornare a punti precedenti o passare alla presentazione automatica

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

1. l'utente scorre la presentazione
2. l'utente può scegliere il percorso su cui continuare
3. l'utente può cambiare il livello di visualizzazione
4. l'utente può ritornare a punti precedenti
5. l'utente può avviare la presentazione automatica da qualsiasi frame

1.3 UC 1.5.1.1 - Scorrimento in avanti e indietro dei frame

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente vuole scorrere la presentazione al frame immediatamente successivo o precedente.

Precondizione: un frame è in presentazione.

Postcondizione: il frame in presentazione è cambiato passando a quello successivo o precedente in base alla scelta dell'utente.

1.4 UC 1.5.1.2 - Scelta all'interno del frame

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente deve poter scegliere come far continuare la presentazione.

Precondizione: il frame in presentazione presenta la possibilità di scegliere con quale percorso continuare la presentazione e l'utente deve poter effettuare tale scelta.

Postcondizione: la presentazione può continuare con il primo frame del percorso che l'utente ha scelto.

1.5 UC 1.5.1.3 - Salto al bookmark successivo

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può andare a presentare un altro frame saltando una parte della presentazione.

Precondizione: il frame attuale presenta un bookmark ad un altro frame.

Postcondizione: il frame in presentazione è quello puntato dal bookmark e la presentazione può continuare da questo punto.

1.6 UC 1.5.1.4 - Passaggio ad un livello superiore

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può salire nel frame padre appena superiore.

Precondizione: il frame in presentazione è figlio di almeno un frame padre (non è quindi la radice).

Postcondizione: il frame in presentazione è passato al padre .

1.7 UC 1.5.1.5 - Possibilità di ingrandimento del contenuto

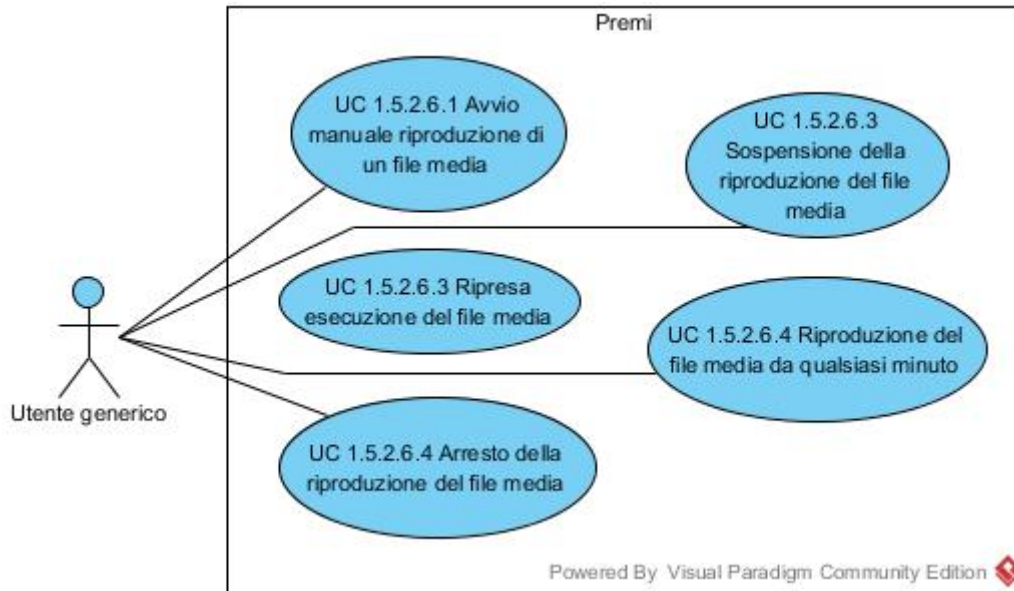
Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il contenuto presente nel frame, che sia un'immagine, un video o del testo.

Precondizione: il frame in presentazione contiene più elementi di contenuto.

Postcondizione: lo schermo presenta l'immagine, il video o il testo selezionato; l'utente può in qualsiasi momento ritornare al frame di cui il contenuto fa parte.

1.8 UC 1.5.1.6 - Riproduzione audio/video



Attori: utente generico

Descrizione: durante una presentazione manuale l'utente potrà riprodurre un media audio o video presente nel frame.

Precondizione: il frame in presentazione contiene un media da riprodurre.

Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

Scenario principale:

1. l'utente può avviare la riproduzione di un media, dall'inizio o da un punto specifico
2. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media e riprenderla successivamente

1.9 UC 1.5.1.6.1 - Avvio manuale della riproduzione di un media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può avviare la riproduzione del media presente nel frame in qualsiasi momento.

Precondizione: il frame in presentazione contiene almeno un media.

Postcondizione: il media è in riproduzione.

1.10 UC 1.5.1.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.

1.11 UC 1.5.1.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può far riavviare la riproduzione del media.

Precondizione: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

1.12 UC 1.5.1.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi punto

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal punto scelto dall'utente.

1.13 UC 1.5.1.6.5 - Arresto della riproduzione in corso

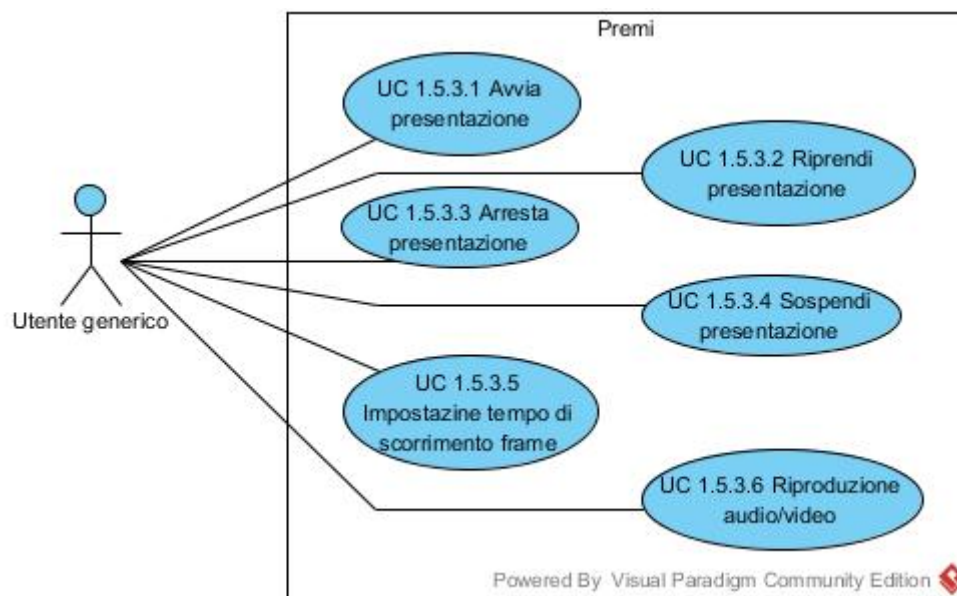
Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può arrestare la riproduzione del media in corso. Se il media è stato ingrandito allora lo schermo tornerà a presentare il frame di cui il media faceva parte.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è stato arrestato e se l'utente decidesse di riavvianne la riproduzione, essa ripartirà dall'inizio.

1.14 UC 1.5.2 - Esecuzione automatica



Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione, metterla in pausa, arrestarla o passare alla modalità manuale in ogni momento.

Precondizione: il sistema è funzionante e attende la scelta dell'utente.

Postcondizione: l'utente ha avviato la propria presentazione nel modo desiderato.

Scenario principale:

1. l'utente avvia la presentazione
2. l'utente mette in pausa la presentazione
3. l'utente arresta la presentazione
4. l'utente decide di passare alla modalità manuale

1.15 UC 1.5.2.1 - Avvia presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può avviare la presentazione automatica dal primo frame o da un altro.

Precondizione: una presentazione è stata caricata e un frame è selezionato.

Postcondizione: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame scorrono automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

1.16 UC 1.5.2.2 - Riprendi presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può riprendere la presentazione automatica in seguito ad una sua sospensione.

Precondizione: la presentazione automatica è stata temporaneamente sospesa.

Postcondizione: il sistema è in presentazione automatica quindi i frame riprendono a scorrere automaticamente, richiedendo l'intervento dell'utente solo per i frame che prevedono scelte.

1.17 UC 1.5.2.3 - Arresta presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può arrestare e chiudere la presentazione.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione viene chiusa e il programma ritorna alla home.

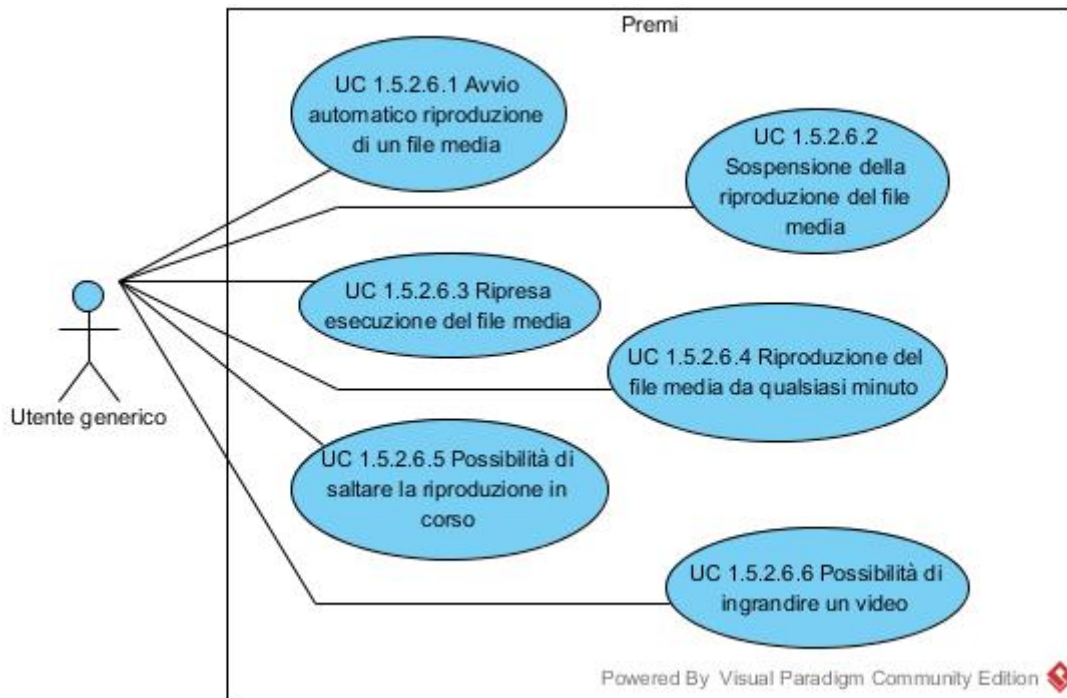
1.18 UC 1.5.2.4 - Sospendi presentazione

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la presentazione.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica è stata fermata temporaneamente e potrà essere



ripresa dallo stesso punto in qualsiasi momento.

1.19 UC 1.5.2.5 - Imposta tempo scorrimento frame

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può impostare un tempo di visualizzazione che vale per ogni frame.

Precondizione: la presentazione è in modalità manuale.

Postcondizione: la presentazione automatica può essere avviata con il tempo di scorrimento impostato dall'utente e non con quello impostato al momento della creazione della presentazione.

1.20 UC 1.5.2.6 - Gestione media

Attori: utente generico

Descrizione: durante una presentazione automatica, se nel frame sono presenti uno o più media essi verranno avviati secondo un certo ordine in modo automatico; l'utente, se ha bisogno, può saltare la riproduzione di tali media e la presentazione automatica continua col frame successivo.

Precondizione: il frame in presentazione contiene dei media da riprodurre.

Postcondizione: il media è in riproduzione o l'utente ha deciso di proseguire coi frame successivi.

Scenario principale:

1. la presentazione automatica avvia la riproduzione del media
2. l'utente può saltare la riproduzione del media

3. l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media

1.21 UC 1.5.2.6.1 - Avvio automatico riproduzione di un media

Attori: utente generico

Descrizione: il media presente nel frame viene fatto riprodurre in modo automatico; se più media sono presenti allora verranno riprodotti tutti uno alla volta.

Precondizione: il frame in presentazione contiene un media.

Postcondizione: il media è in riproduzione.

1.22 UC 1.5.2.6.2 - Sospensione della riproduzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può mettere in pausa la riproduzione del media in corso.

Precondizione: è in riproduzione un media.

Postcondizione: il media è in pausa.

1.23 UC 1.5.2.6.3 - Ripresa dell'esecuzione del media

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente far riprendere la riproduzione del media.

Precondizione: il media in riproduzione è stato messo in pausa.

Postcondizione: il media ha ripreso la sua riproduzione.

1.24 UC 1.5.2.6.4 - Riproduzione del media da qualsiasi minuto

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può far riprodurre il media da qualsiasi minuto in qualsiasi momento.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: il media è in riproduzione dal minuto scelto dall'utente.

1.25 UC 1.5.2.6.5 - Possibilità di saltare la riproduzione in corso

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente può saltare la riproduzione in corso e far proseguire normalmente la presentazione automatica.

Precondizione: un media è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: la presentazione automatica riprende la sua normale esecuzione.

1.26 UC 1.5.2.6.6 - Possibilità di ingrandimento di un video

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente, se lo desidera, può ingrandire il video in riproduzione o in sospensione.

Precondizione: un video è in riproduzione o è stato sospeso.

Postcondizione: lo schermo presenta il video selezionato nella sua interezza; l'utente ha la possibilità in ogni momento di rimpicciolire il video tornando a presentare il frame di cui ne fa parte.

1.27 UC 1.5.3 - Passaggio alla presentazione automatica

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione manuale a quella automatica.

Precondizione: la presentazione manuale è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è avviata dal frame corrente.

1.28 UC 1.5.4 - Passaggio alla presentazione manuale

Attori: utente generico

Descrizione: l'utente vuole passare dalla presentazione automatica a quella manuale.

Precondizione: la presentazione automatica è in esecuzione.

Postcondizione: la presentazione automatica si è arrestata permettendo all'utente di gestirla manualmente.