

17-08-2015



Manuale Amministratore

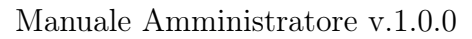
Informazioni sul documento

Nome Documento	Manuale Amministratore
Versione	1.0.0
Stato	<i>Formale</i>
Uso	<i>Esterno</i>
Data Creazione	17-08-2015
Data Ultima Modifica	17-08-2015
Redazione	Tollot Pietro
Approvazione	Fossa Manuel
Verifica	Gabelli Pietro
Lista distribuzione	<i>LateButSafe</i>

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Proponente Zucchetti S.p.a.



Il presente documento è il manuale per l'utente che amministra il sistema Premi, di seguito Amministratore. L'utente in questione ha il compito di gestire l'applicazione renderla fruibile all'utenza del servizio.

Registro delle modifiche

Tab 1: Versionamento del documento

Versione	Autore	Data	Descrizione
2.0.0	Gabelli Pietro	28-08-2015	Approvazione del documento
1.1.0	Petrucci Mauro	17-08-2015	Verifica del documento
1.1.0	Tollot Pietro	17-08-2015	Applicazione correzioni
1.0.0	Fossa Manuel	17-08-2015	Approvazione del documento
0.1.0	Tollot Pietro	17-08-2015	Stesura del documento

Storico

RA

Versione 2.0.0	Nominativo
Redazione	Tollot Pietro
Verifica	Petrucci Mauro
Approvazione	Gabelli Pietro

Tab 2: Storico ruoli RQ \rightarrow RA

RQ

Versione 1.0.0	Nominativo
Redazione	Tollot Pietro
Verifica	Gabelli Pietro
Approvazione	Fossa Manuel

Tab 3: Storico ruoli RP \rightarrow RQ

Indice

1	Introduzione	6
1.1	Scopo del documento	6
1.2	Scopo del Prodotto	6
1.3	Glossario	6
2	Requisiti	7
2.1	Sistema operativo	7
2.2	Tecnologie e pacchetti	7
3	Installazione	8
3.1	Installazione tecnologie	8
3.2	Installazione pacchetti	8
4	Configurazione iniziale	9
4.1	Mac OS e Ubuntu	9
4.2	Windows	9
5	Avvio	10
6	Arresto	10
Appendice A Glossario		11



Elenco delle tabelle

1	Versionamento del documento	2
2	Storico ruoli RQ -> RA	3
3	Storico ruoli RP -> RQ	3

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento è rivolto all'amministratore del sistema Premi, ha lo scopo di illustrare le procedure da seguire per l'installazione dei pacchetti_g richiesti dal server_g e la configurazione iniziale di questo al fine di rendere il sistema Premi operativo. Per l'amministratore non sono state sviluppate funzionalità diverse da quelle di un normale utente, la sua attività si esaurirebbe quindi con l'avvio e la sospensione dei server_g richiesti dal sistema Premi.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del Progetto_g è la realizzazione un Software_g per la creazione ed esecuzione di presentazioni multimediali favorendo l'uso di tecniche di storytelling e visualizzazione non lineare dei contenuti.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite sono riportate in appendice a questo documento. Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel glossario in appendice è marcata da una “g” minuscola in pedice.

2 Requisites

2.1 Sistema operativo

Il computer utilizzato come server_g dovrà avere i seguenti requisiti in termini di sistema operativo:

- Mac OS_g versione 10.10 o successiva
- Ubuntu_g versione 12.04 o successiva
- Windows7_g e successivi

2.2 Tecnologie e pacchetti

Per poter avviare correttamente il sistema Premi, devono essere installate sul PC ospitante le seguenti tecnologie:

- MongoDB dalla versione 3.0.5
- Node.js dalla versione 0.12.7
- npm_g dalla versione 2.11.3
- bower_g dalla versione 1.4.1
- tutti i pacchetti_g npm_g listati nel file package.json con le versioni descritte nel file stesso
- tutti i pacchetti bower_g listati_g nel file bower.json con le versioni descritte nel file stesso

3 Installazione

3.1 Installazione tecnologie

Di seguito le istruzioni per installare le tecnologie dette:

- **MongoDB**: recuperabile dalla pagina <https://www.mongodb.org>, sono disponibili diverse versioni scaricabili a seconda del sistema operativo, per l'installazione seguire il wizard di supporto
- **Node.js**: recuperabile dalla pagina <https://nodejs.org/en/>, sono disponibili diverse versioni scaricabili a seconda del sistema operativo, per l'installazione seguire il wizard di supporto
- **npm_g**: viene recuperato ed installato automaticamente con l'installazione di Node.js per ogni versione successiva alla 0.10.32, altrimenti recuperabile dalla pagina <http://nodejs.org/download/>
- **bower_g**: per l'installazione è necessario aver già installato npm_g, istruzioni per l'installazione alla pagina <http://bower.io>

3.2 Installazione pacchetti

Una volta installate le tecnologie `npmg` e `bowerg` si devono recuperare i pacchetti_g descritti nei file `package.json` e `bower.json`. Il recupero e l'installazione di questi pacchetti_g può essere svolta facilmente da riga di comando come segue:

- dalla cartella radice del sistema installare i pacchetti `npm` con il comando "**npm install**" (sotto Windows si dovrà prima impostare la variabile d'ambiente `C:\Users\[nome utente]\AppData\Roaming\npm\`)
- dalla cartella radice del sistema installare i pacchetti `bower` con il comando "**bower install**"

4 Configurazione iniziale

Una volta installate le tecnologie e i pacchetti_g utilizzati dal sistema si dovrà impostare opportunamente le variabili d'ambiente_g per gli eseguibili mongod e mongo. A questo punto si dovrà configurare il server_g come segue:

4.1 Mac OS e Ubuntu

1. creare una cartella per raccogliere i database creati con MongoDB
2. avviamento mongod con il comando "**sudo mongod**" (**-port xxxxx** se si vuole usare una porta diversa da quella di default), specificando la cartella per il salvataggio e recupero dei database con l'opzione "**mongod -dbpath /cartella/dbs/**"
3. spostarsi dal terminale nella cartella Premi (o quella in cui è presente lo script mongo-Config se spostato) ed accedere a mongoDB con il comando "**mongo**", avvenuto l'accesso configurare il database con il comando "**load('mongoConfig.js')**"
4. se è stato avviato mongod con una porta differente da quella di default modificare il file config.js all'interno della cartella Premi specificando la porta con cui è stato avviato mongod

4.2 Windows

1. creare una cartella per raccogliere i database creati con MongoDB
2. avviamento mongod con il comando "**mongod**" (**-port xxxxx** se si vuole usare una porta diversa da quella di default), specificando la cartella per il salvataggio e recupero dei database con l'opzione "**mongod -dbpath /cartella/dbs/**"
3. spostarsi dal terminale nella cartella Premi (o quella in cui è presente lo script mongo-Config se spostato) ed accedere a mongoDB con il comando "**mongo**", avvenuto l'accesso configurare il database con il comando "**load('mongoConfig.js')**"
4. se è stato avviato mongod con una porta differente da quella di default modificare il file config.js all'interno della cartella Premi specificando la porta con cui è stato avviato mongod

5 Avvio

Una volta avvenuta la configurazione iniziale si può avviare il server con i passi descritti in seguito:

- avviamento server MongoDB con il comando "**mongod -port xxxxx -dbpath /percorso/cartella/dbs**"
- avviamento Server Node.js spostandosi da terminale alla radice della cartella premi e lanciare il comando "**node premi Server.js**"

6 Arresto

Una volta avviato, per arrestare il sistema basta arrestare il server MongoDB e il server_g Node.js con il comando **ctrl + c** nelle finestre di terminale in cui sono stati avviati i due server_g.

A Glossario

- **Bower:** Packet manager per pacchetti javascript.
- **Browser:** Un browser è un programma che consente di usufruire dei servizi di connettività in Rete e di navigare sul World Wide Web.
- **File:** Contenitore di informazioni in forma digitale che si basa su un sistema di archiviazione durevole, è cioè a disposizione di altri programmi anche quando il programma che l'ha creato termina la sua esecuzione.
- **Gestore di pacchetti:** Un Gestore di pacchetti è un insieme di strumenti software che automatizzano il processo di installazione, aggiornamento , configurazione e rimozione di pacchetti software.
- **MacOS:** Famiglia di sistemi operativi creati per computer Macintosh, prodotti da Apple.
- **Npm:** Packet manager per pacchetti node.
- **Pacchetto:** Sequenza finita e distinta di dati trasmessa su una rete.
- **Server:** Componente di un sottosistema informatico che espone servizi ad altre parti del sistema.
- **Ubuntu:** Sistema operativo basato sul sistema Gnu/Linux.
- **Variabile d'ambiente:** Le variabili d'ambiente, nei sistemi operativi POSIX[1] sono un tipo di variabili specifiche per processo.
- **Windows:** Sistema operativo di Microsoft per computer desktop e laptop.