Układy równań liniowych

Spis treści

Wstęp	1
1.1. Używane metody	
1.1.1. Metoda Jacobiego	
1.1.2. Metoda Gaussa-Seidla	
1.1.3. Metoda LU	
Badane układy równań	2
2.1. Główna przekątna wypełniona ósemkami	2
2.2. Główna przekątna wypełniona trójkami	3
Porównanie wydajności metod	
Wnioski	

1. Wstęp

Celem niniejszego sprawozdania jest przedstawienie wyników anlizy metod rozwiązywania układów równań liniowych. Są to metody iteracyjne - Jacobiego oraz Gaussa-Seidla oraz metoda bezpośrednia faktoryzacji LU.

Kod napisany w celu realizacji badań jest niskopoziomowy (wykorzystano język C++) i nie używa żadnych zewnętrznych bibliotek do realizacji obliczeń. Przechowywanie macierzy odbywa się za pomocą specjalnie stworzonej klasy Matrix, będącej niejako nakładką na tablicę dynamiczną, ułatwiającą realizację wszelkich operacji macierzowych. Podstawowe operacje matematyczne, takie jak pierwiastek z liczby, są wykonywane za pomocą wbudowanej biblioteki math.h.

1.1. Używane metody

1.1.1. Metoda Jacobiego

Metoda Jacobiego jest znaną i prostą w implementacji metodą rozwiązywania układów równań liniowych. Jej celem jest uzyskanie odpowiednio dokładnego przybliżenia wektora x, będącego rozwiązaniem równania. Jest on początkowo inicjalizowany zerami, a następnie aktualizowany w każdej iteracji zgodnie ze wzorem:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{i,i}} \Bigg(b_i - \sum_{j \neq i} a_{i,j} * x_j^{(k)} \Bigg), i = 1, 2, ..., n$$

A jest tzw. macierzą systemową reprezentującą środowisko problemu, np. obwód elektryczny czy geometrię pomieszczenia, natomiast b jest wektorem pobudzenia (impuls elektryczny, fala akustyczna itp.).

1.1.2. Metoda Gaussa-Seidla

Metoda Gaussa-Seidla, również jest metodą iteracyjną, co więcej jest ona podobna to opisanej powyżej metody Jacobiego. Główną różnicą jest wykorzystywanie we wzorze na przybliżenie wektora \boldsymbol{x} najnowszych danych (z aktualnie trwającej iteracji), co pozwala na skrócenie czasu obliczeń. Wygląda on następująco:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{i,i}} \Bigg(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{i,j} * x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{i,j} * x_j^{(k)} \Bigg), i = 1, 2, ..., n$$

METODY NUMERYCZNE, INFORMATYKA 2023/2034

1.1.3. Metoda LU

Ostatnią z badanych metod jest bezpośrednia metoda faktoryzacji LU (z ang. Lower Upper). W metodzie tej wykorzystuje się macierze trójkątne - dolną i górną, takie że LUx=b. Następnie, należy rozwiązać dwa układy równań Ly=b oraz Ux=y, odpowiednio za pomocą podstawienia wprzód i wstecz.

2. Badane układy równań

W obydwu badanych układach, macierzAjest macierzą pasmową kwadratową o wymiarach 957 na 957, z kolei wektor bjest wypełniony wartościami według wzoru $b_N=\sin(4N).$

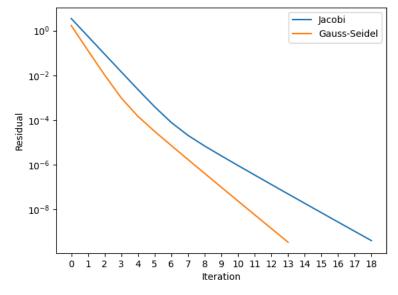
2.1. Główna przekątna wypełniona ósemkami

Układ równań prezentuje się następująco:

Wszystkie metody zbiegły się. Poniższa tabela prezentuje normy residuum i czasy wykonania dla poszczególnych metod oraz w przypadku metod iteracyjnych - liczbę iteracji niezbędnych dla uzyskania pożądanego wyniku.

Metoda	Liczba iteracji	Czas obliczeń [s]	Norma residuum
Jacobi	19	0.59	4.042741e-010
Gauss-Seidel	14	0.60	3.440521e-010
Faktoryzacja LU	nie dotyczy	2.04	2.113118e-015

Tabela 1: Wyniki posczególnych metod dla pierwszego układu równań



Rysunek 2: Zmiana normy błędu rezydualnego w kolejnych iteracjach



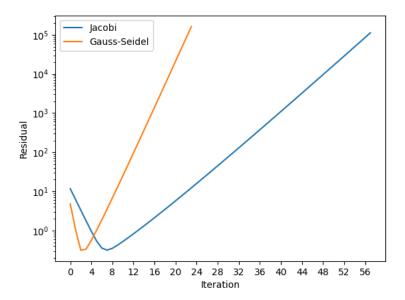
Metody Numeryczne, informatyka 2023/2034

2.2. Główna przekątna wypełniona trójkami

Układ równań jest podobny do poprzedniego, jedyną różnicę stanowi główna przekątna, na której zamiast ósemek są trójki.

Metoda	Liczba iteracji	Czas obliczeń [s]	Norma residuum
Jacobi	58	-	1.124340e+005
Gauss-Seidel	24	-	1.626362e+005
Faktoryzacja LU	nie dotyczy	2.27	2.661103e-013

Tabela 2: Wyniki posczególnych metod dla drugiego układu równań



Rysunek 4: Zmiana normy błędu rezydualnego w kolejnych iteracjach

Metody iteracyjne nie zbiegły się, natomiast metoda LU pozwoliła uzyskać satysfakcjonujące rozwiązanie w ciągu niecałych trzech sekund.

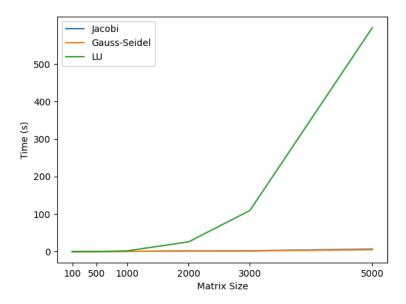
Metody Numeryczne, informatyka 2023/2034

3. Porównanie wydajności metod

Uruchomiono wszystkie trzy metody na następujących rozmiarach macierzy A: {100, 500, 1000, 2000, 3000, 5000 }. Wyniki prezentują się następująco:

Rozmiar macierzy A	Jacobi	Gauss-Seidel	Faktoryzacja LU
100	0.031251	0.015625	0.015627
500	0.159247	0.140627	0.24986
1000	0.524673	0.514816	2.064534
2000	1.92472	1.754856	26.07829
3000	2.040683	1.480004	109.596
5000	6.778541	5.086763	597.3155

Tabela 3: Czasy wykonywania poszczególnych metod w sekundach dla danego rozmiaru macierzy



Rysunek 5: Zależność czasu wykonywania od rozmiaru macierzy A

4. Wnioski

Na podstawie pomiarów czasu i dokładności obliczeń widać wyraźnie, że dla małych danych lepiej sprawdza się metoda bezpośrednia, natomiast dla dużych ($N \geq 1000$) macierzy odpowiednia wydaje się być metoda Gaussa-Seidla. Dopiero w przypadku braku zbieżności należałoby użyć metody LU.

Ponadto, istnieje wiele bibliotek takich jak NumPy pozwalających przyspieszyć obliczenia poprzez zastosowanie bardziej zaawansowanych metod i efektywniejszego zarządzania pamięcią, np. przez użycie macierzy rzadkich, z których warto korzystać wykonując obliczenia na dużym zbiorze danych.