## Отчет по лабораторной работе 6

Петрушов Дмитрий, 1032212287

# Содержание

1	Цел	ь работы	5	
2				
		Решение обыкновенных дифференциальных уравнений		
		Модель экспоненциального роста	6 8	
		Система Лоренца	_	
		Модель Лотки–Вольтерры		
	2.3	Самостоятельное выполнение	14	
3	Выв	од	29	
Сп	Список литературы			

# Список иллюстраций

2.1	График модели экспоненциального роста	1
2.2	График модели экспоненциального роста (задана точность решения)	8
2.3	Аттрактор Лоренца	9
2.4	Аттрактор Лоренца (интерполяция отключена)	10
2.5	Модель Лотки-Вольтерры: динамика изменения численности по-	
		11
2.6	Модель Лотки-Вольтерры: фазовый портрет	12
2.7	Решение задания №1	13
2.8	график №1	14
2.9	··	15
2.10	График №2	16
		17
2.12	1 1	18
2.13	Решение задания №4	19
2.14	График №4	20
		21
2.16	1 1	22
	, ,	23
	F · · F	24
2.19	Решение задания №7	25
2.20	График №7	26
2.21		27
2.22	График №8	28

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Основной целью работы является освоение специализированных пакетов для решения задач в непрерывном и дискретном времени.

## 2 Выполнение лабораторной работы

## 2.1 Решение обыкновенных дифференциальных уравнений

Вспомним, что обыкновенное дифференциальное уравнение (ОДУ) описывает изменение некоторой переменной u.

Для решения обыкновенных дифференциальных уравнений (ОДУ) в Julia можно использовать пакет diffrential Equations. jl.

#### 2.2 Модель экспоненциального роста

Рассмотрим пример использования этого пакета для решение уравнения модели экспоненциального роста, описываемую уравнением, где а — коэффициент роста.

Численное решение в Julia будет иметь следующий вид, а также график, соответствующий полученному решению (рис. [2.1]):

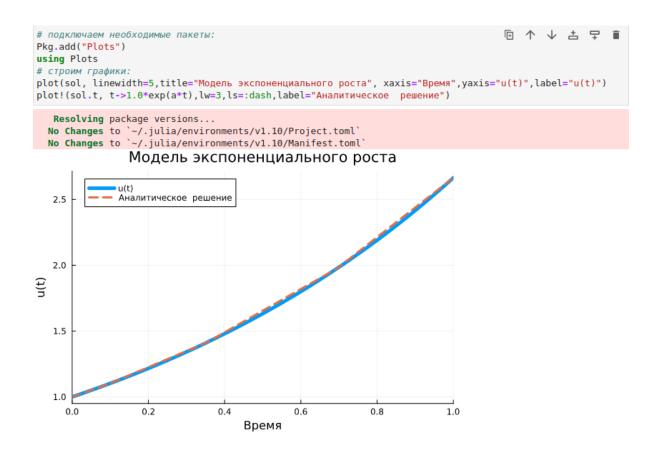


Рис. 2.1: График модели экспоненциального роста

При построении одного из графиков использовался вызов sol.t, чтобы захватить массив моментов времени. Массив решений можно получить, воспользовавшись sol.u.

Если требуется задать точность решения, то можно воспользоваться параметрами abstol (задаёт близость к нулю) и reltol (задаёт относительную точность). По умолчанию эти параметры имеют значение abstol = 1e-6 и reltol = 1e-3.

Для модели экспоненциального роста (рис. [2.2]):

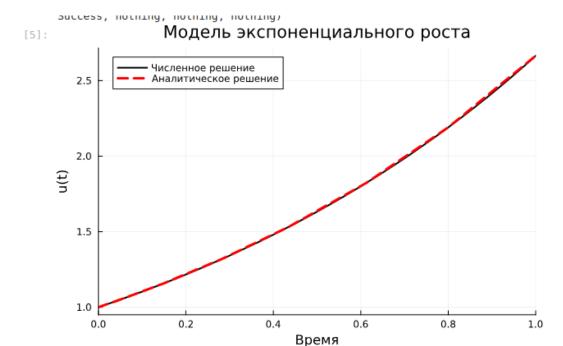


Рис. 2.2: График модели экспоненциального роста (задана точность решения)

### 2.3 Система Лоренца

Динамической системой Лоренца является нелинейная автономная система обыкновенных дифференциальных уравнений третьего порядка.

Система получена из системы уравнений Навье-Стокса и описывает движение воздушных потоков в плоском слое жидкости постоянной толщины при разложении скорости течения и температуры в двойные ряды Фурье с последующем усечением до первых-вторых гармоник.

Решение системы неустойчиво на аттракторе, что не позволяет применять классические численные методы на больших отрезках времени, требуется использовать высокоточные вычисления.

Численное решение в Julia будет иметь следующий вид (рис. [2.3]):

```
|: # подключаем необходимые пакеты:
| Pkg.add("Plots")
| using Plots
| plot(sol, vars=(1,2,3), lw=2, title="Аттрактор Лоренца", xaxis="x",yaxis="y", zaxis="z",legend=false)
| Resolving package versions...
| No Changes to `~/.julia/environments/v1.10/Project.toml`
| No Changes to `~/.julia/environments/v1.10/Manifest.toml`
| Warning: To maintain consistency with solution indexing, keyword argument vars will be removed in a fut ure version. Please use keyword argument idxs instead.
| caller = ip:0x0
| @ Core :-1
```

#### Аттрактор Лоренца

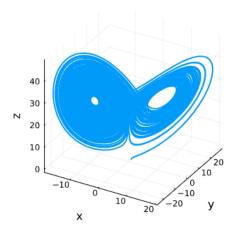


Рис. 2.3: Аттрактор Лоренца

Можно отключить интерполяцию (рис. [2.4]):



#### Аттрактор Лоренца

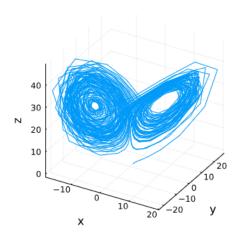


Рис. 2.4: Аттрактор Лоренца (интерполяция отключена)

## 2.4 Модель Лотки-Вольтерры

Модель Лотки-Вольтерры описывает взаимодействие двух видов типа «хищник – жертва».

Численное решение в Julia будет иметь следующий вид (рис. [2.5]):

[1.8164214705302744, 4.064057991958618]
[1.146502825635759, 2.791173034823897]
[0.955798652853089, 1.623563316340748]
[1.0337581330572414, 0.9063703732075853]

соlor="black", ls=[:solid :dash], title="Модель Лотки - Вольтерры", хахіs="Время", уахіs="Размер популяции"

Модель Лотки - Вольтерры

— Жертвы — Жертвы — Хищники

даминики

д

Рис. 2.5: Модель Лотки-Вольтерры: динамика изменения численности популяций

Время

Фазовый портрет (рис. [2.6]):

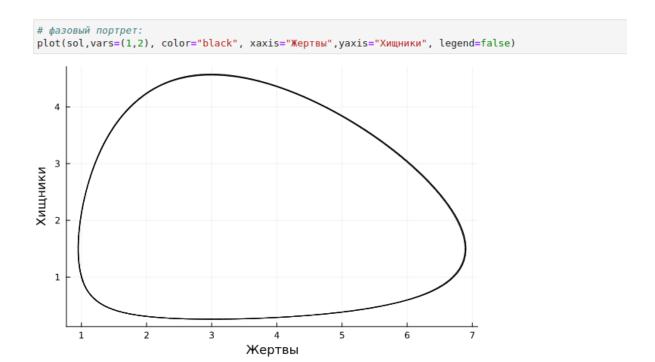


Рис. 2.6: Модель Лотки-Вольтерры: фазовый портрет

## 2.5 Самостоятельное выполнение

Выполнение задания №1 (рис. [2.7]):

```
]: using ParameterizedFunctions, DifferentialEquations, Plots;
   # задаём описание модели:
   lv! = @ode_def Malthus begin
       dx = a*x
   end a
   # задаём начальное условие:
   u0 = [2]
   # задаём знанчения параметров:
   b = 3.0
   c = 1.0
   p = (b - c)
   # задаём интервал времени:
   tspan = (0.0, 3.0)
   # решение:
   prob = ODEProblem(lv!, u0, tspan, p)
   sol = solve(prob)
```

Рис. 2.7: Решение задания №1

График №1 (рис. [2.8]):

Рис. 2.8: график №1

Выполнение задания №2 (рис. [2.9]):

```
# задаём описание модели:

lv! = @ode_def Logistic_population begin
    dx = r*x*(1 - x/k)
    end r k

# задаём начальное условие:

u0 = [1.0]

# задаём знанчения параметров:

p = (0.9, 20)

# задаём интервал времени:

tspan = (0.0, 10.0)

# решение:

prob = ODEProblem(lv!, u0, tspan, p)

sol = solve(prob)
```

Рис. 2.9: Решение задания №2

График №2 (рис. [2.10]):

## Логистическая модель роста популяции

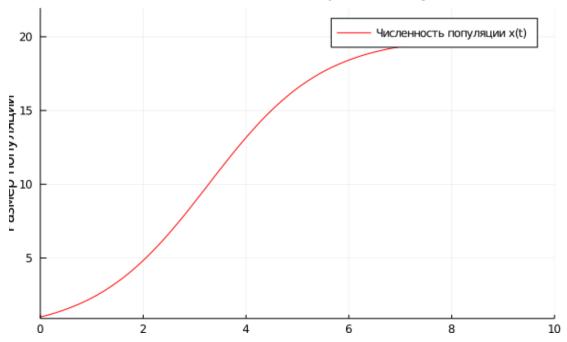


Рис. 2.10: График №2

Выполнение задания №3 (рис. [2.11]):

```
# задаём описание модели:

lv! = @ode_def SIR begin

ds = - b*i*s

di = b*i*s - v*i

dr = v*i

end b v

# задаём начальное условие:

u0 = [1.0, 0.1, 0]

# задаём знанчения параметров:

p = (0.25, 0.05)

# задаём интервал времени:

tspan = (0.0, 100.0)

# решение:

prob = ODEProblem(lv!,u0,tspan,p)

sol = solve(prob)
```

Рис. 2.11: Решение задания №3

График №3 (рис. [2.12]):

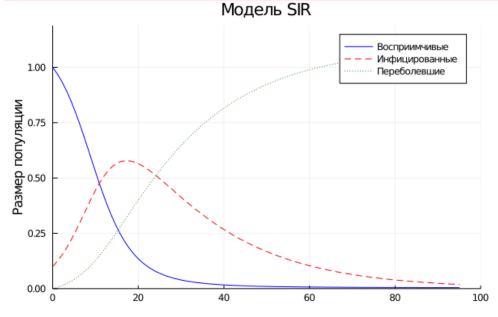


Рис. 2.12: График №3

Выполнение задания №4 (рис. [2.13]):

```
M = 1.0
# задаём описание модели:
lv! = @ode def SEIR begin
ds = -(\beta/M)*s*i
de = (\beta/M)*s*i - \delta*e
di = \delta *e - \gamma *i
dr = \gamma *i
end β γ δ
initialInfect = 0.1
# задаём начальное условие:
u0 = [(M - initialInfect), 0.0, initialInfect, 0.0]
# задаём знанчения параметров:
p = (0.6, 0.2, 0.1)
# задаём интервал времени:
tspan = (0.0, 100.0)
# решение:
prob = ODEProblem(lv!,u0,tspan,p)
sol = solve(prob)
```

Рис. 2.13: Решение задания №4

График №4 (рис. [2.14]):

```
animate(sol, fps=7, "SEIR.gif", label = ["Восприимчивые" "Контактные" "Инфицированные" color=["blue" "orange" "red" "green"], ls=[:solid :dash :dot :dashdot], title="Модель SEIR", xaxis="Время", yaxis="Размер популяции")

Info: Saved animation to fn = /Users/anastasia/Desktop/Учеба универ/Практикум по телекоммуникациям/6 lab/SEIL @ Plots /Users/anastasia/.julia/packages/Plots/YdauZ/src/animation.jl:104
```

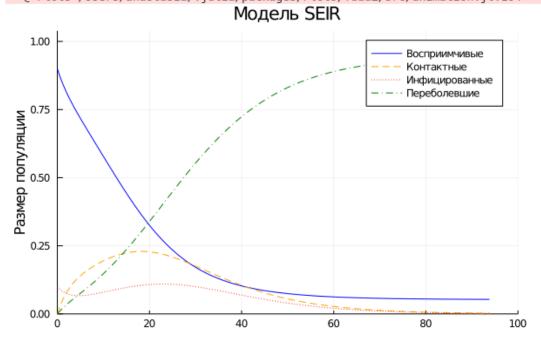


Рис. 2.14: График №4

Выполнение задания №5 (рис. [2.15]):

```
using DifferentialEquations, Plots, ParameterizedFunctions, LaTeXStrings
# задаём знанчения параметров:
a, c, d = 2, 1, 5
# задаем функцию для дискретной модели
next(x1, x2) = [(a*x1*(1 - x1) - x1*x2), (-c*x2 + d*x1*x2)]
# рассчитываем точку равновесия
balancePoint = [(1 + c)/d, (d*(a - 1)-a*(1 + c))/d]
# задаём начальное условие:
u0 = [0.8, 0.05]
modelingTime = 100
simTrajectory = Array{Union{Nothing, Array}}(nothing, modelingTime)
for t in 1:modelingTime
    simTrajectory[t] = []
   if(t == 1)
       simTrajectory[t] = u0
        simTrajectory[t] = next(simTrajectory[t-1]...)
    end
end
```

Рис. 2.15: Решение задания №5

График №5 (рис. [2.16]):

# О.20 О.15 О.05 О.05 О.06 О.07 О.8 Дискретная модель Лотки-Вольтерры Начальное состояние Траектория модели Точка равновесия О.07 О.8 Жертвы

Рис. 2.16: График №5

Выполнение задания №6 (рис. [2.17]):

```
# задаём описание модели:

lv! = @ode_def CompetitiveSelectionModel begin

dx = a*x - b*x*y
    dy = a*y - b*x*y
    end a b

# задаём начальное условие:

u0 = [1.0, 1.4]

# задаём знанчения параметров:

p = (0.5, 0.2)

# задаём интервал времени:

tspan = (0.0, 10.0)

# решение:

prob = ODEProblem(lv!,u0,tspan,p)

sol = solve(prob)
```

Рис. 2.17: Решение задания №6

График №6 (рис. [2.18]):

## 

Рис. 2.18: График №6

Выполнение задания №7 (рис. [2.19]):

```
# задаём описание модели:

lv! = @ode_def classicOscillator begin

dx = y
dy = -(w0^2)*x
end w0

# задаём начальное условие:
u0 = [1.0, 1.0]
# задаём знанчения параметров:
p = (2.0)
# задаём интервал времени:
tspan = (0.0, 10.0)

# решение:
prob = ODEProblem(lv!,u0,tspan,p)
sol = solve(prob)
```

Рис. 2.19: Решение задания №7

График №7 (рис. [2.20]):

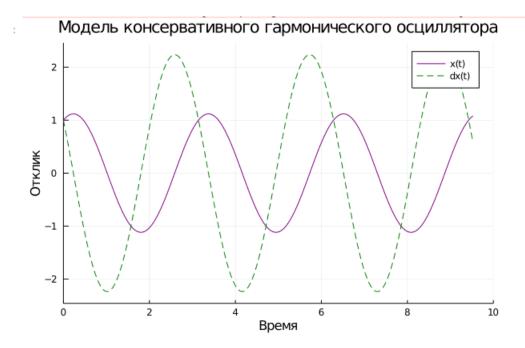


Рис. 2.20: График №7

Выполнение задания №8 (рис. [2.21]):

```
# задаём описание модели:

lv! = @ode_def Oscillator begin

dx = y

dy = -2*v*y - (w0^2)*x

end v w0

# задаём начальное условие:

u0 = [0.5, 1.0]

# задаём знанчения параметров:

p = (0.5, 2.0)

# задаём интервал времени:

tspan = (0.0, 10.0)

# решение:

prob = ODEProblem(lv!, u0, tspan, p)

sol = solve(prob)
```

Рис. 2.21: Решение задания №8

График №8 (рис. [2.22]):

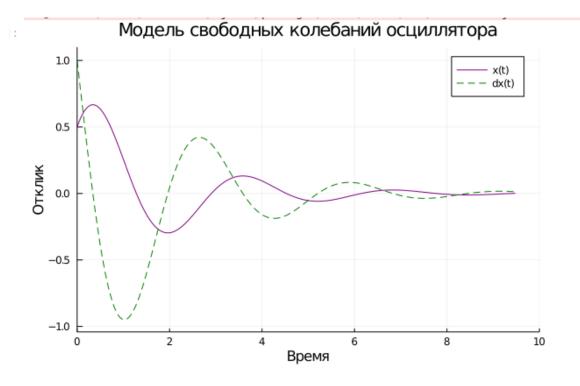


Рис. 2.22: График №8

# 3 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были освоены специализированные пакеты для решения задач в непрерывном и дискретном времени.

# Список литературы