

Лабораторная работа 4

Петрушов Дмитрий Сергеевич 1032212287

2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

- Изучить возможности специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.

Выполнение лабораторной работы

Поэлементные операции над многомерными массивами

```
# Массив 4x3 со случайными целыми числами (от 1 до 20):  
a = rand(1:20,(4,3))
```

```
4x3 Matrix{Int64}:  
 10  9  4  
  7 15  6  
 18 12 19  
 17  3 19
```

```
# Поэлементная сумма:  
sum(a)
```

```
139
```

```
# Поэлементная сумма по столбцам:  
sum(a,dims=1)
```

```
1x3 Matrix{Int64}:  
52 39 48
```

```
# Поэлементная сумма по строкам:  
sum(a,dims=2)
```

```
4x1 Matrix{Int64}:  
23  
28  
49  
39
```

```
# Поэлементное произведение:  
prod(a)
```

```
901932796800
```

```
# Поэлементное произведение по столбцам:  
prod(a,dims=1)
```

```
1x3 Matrix{Int64}:  
21420 4860 8664
```

```
# Поэлементное произведение по строкам:  
prod(a,dims=2)
```

```
4x1 Matrix{Int64}:  
360  
630  
4104  
969
```

Рис. 1: Поэлементные операции сложения и произведения элементов матрицы

Поэлементные операции над многомерными массивами

```
# Подключение пакета Statistics:
```

```
import Pkg  
Pkg.add("Statistics")  
using Statistics
```

```
Resolving package versions...
```

```
No Changes to `~/julia/environments/v1.10/Project.toml`
```

```
No Changes to `~/julia/environments/v1.10/Manifest.toml`
```

```
# Вычисление среднего значения массива:
```

```
mean(a)
```

```
11.583333333333334
```

```
# Среднее по столбцам:
```

```
mean(a,dims=1)
```

```
1×3 Matrix{Float64}:
```

```
13.0  9.75 12.0
```

```
# Среднее по строкам:
```

```
mean(a,dims=2)
```

```
4×1 Matrix{Float64}:
```

```
7.666666666666667
```

```
9.333333333333334
```

```
16.333333333333332
```

```
13.0
```

Рис. 2: Использование возможностей пакета Statistics для работы со средними значениями

Транспонирование, след, ранг, определитель и инверсия матрицы

```
import Pkg
Pkg.add("LinearAlgebra")
using LinearAlgebra

Resolving package versions...
Updating `~/.julia/environments/v1.10/Project.toml`
[37e2e46d] + LinearAlgebra
No changes to `~/.julia/environments/v1.10/Manifest.toml`

b = rand{1:20,(4,4)}

4x4 Matrix{Int64}:
 8 15  3 16
19 12  5 20
 6 17 12 11
 9 17  8  4

transpose(b)

4x4 transpose{::Matrix{Int64}} with eltype Int64:
 8 19  6  9
15 12 17 17
 3  5 12  8
16 20 11  4

tr(b)

36

b

4x4 Matrix{Int64}:
 8 15  3 16
19 12  5 20
 6 17 12 11
 9 17  8  4

diag(b)

4-element Vector{Int64}:
 8
12
12
 4

rank(b)

4
```

Рис. 3: Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций

inv(b)

4x4 Matrix{Float64}:

-0.0625502	0.066871	-0.0526527	0.0606411
0.0796322	-0.0530044	-0.045418	0.0713927
-0.119624	0.0323051	0.133842	-0.0510953
0.0415494	0.010199	0.0438103	-0.0876708

det(b)

19904.0

pinv(a)

3x4 Matrix{Float64}:

0.183203	-0.0856021	-0.0366869	0.0251502
-0.0211583	0.0723013	0.0178931	-0.0362707
-0.160409	0.0519753	0.0504535	0.019535

Рис. 4: Использование библиотеки LinearAlgebra для выполнения определённых операций

Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

```
X = [2, 4, -5]

3-element Vector{Int64}:
 2
 4
-5

norm(X)

6.708203932499369

p = 1
norm(X,p)

11.0

# Расстояние между двумя векторами X и Y:
X = [2, 4, -5];
Y = [1, -1, 3];
norm(X-Y)

9.486832980505138

sqrt(sum((X-Y).^2))

9.486832980505138

acos((transpose(X)*Y)/(norm(X)*norm(Y)))

2.4404307889469252

# Создание матрицы:
d = [5 -4 2 ; -1 2 3; -2 1 0]

3×3 Matrix{Int64}:
 5 -4 2
-1 2 3
-2 1 0

# Вычисление Евклидовой нормы:
opnorm(d)

7.147682841795258
```

Рис. 5: Использование LinearAlgebra.norm(x)

Вычисление нормы векторов и матриц, повороты, вращения

```
# Вычисление p-нормы:
```

```
p=1  
opnorm(d,p)
```

```
8.0
```

```
# Поворот на 180 градусов:
```

```
rot180(d)
```

```
3x3 Matrix{Int64}:
```

```
0  1 -2  
3  2 -1  
2 -4  5
```

```
# Переворачивание строк:
```

```
reverse(d,dims=1)
```

```
3x3 Matrix{Int64}:
```

```
-2  1  0  
-1  2  3  
5  -4  2
```

```
# Переворачивание столбцов
```

```
reverse(d,dims=2)
```

```
3x3 Matrix{Int64}:
```

```
2 -4  5  
3  2 -1  
0  1 -2
```

Рис. 6: Вычисление нормы для двумерной матрицы

Матричное умножение, единичная матрица, скалярное произведение

```
# Матрица 2x3 со случайными целыми значениями от 1 до 10:  
A = rand(1:10,(2,3))  
# Матрица 3x4 со случайными целыми значениями от 1 до 10:  
B = rand(1:10,(3,4))
```

```
3x4 Matrix{Int64}:  
 4  4 10  7  
10  7  4  9  
 5  3  1  4
```

```
# Произведение матриц A и B:  
A*B
```

```
2x4 Matrix{Int64}:  
51 46 95 76  
50 39 58 60
```

```
# Единичная матрица 3x3:  
Matrix{Int}(I, 3, 3)
```

```
3x3 Matrix{Int64}:  
 1  0  0  
 0  1  0  
 0  0  1
```

```
# Скалярное произведение векторов X и Y:  
X = [2, 4, -5]  
Y = [1,-1,3]  
dot(X,Y)
```

```
-17
```

```
X'Y
```

```
-17
```

Рис. 7: Примеры матричного умножения, единичной матрицы и скалярного произведения

Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Задаём квадратную матрицу 3x3 со случайными значениями:  
A = rand(3, 3)  
# Задаём единичный вектор:  
x = fill(1.0, 3)  
# Задаём вектор b:  
b = A*x
```

```
3-element Vector{Float64}:  
 0.5732494404127212  
 2.080767045490446  
 1.9703158421826839
```

$A \backslash b$

```
3-element Vector{Float64}:  
 1.0  
 1.0000000000000009  
 0.9999999999999992
```

Рис. 8: Решение систем линейных алгебраических уравнений $Ax = b$

```
Alu = lu(A)
```

```
LU{Float64, Matrix{Float64}, Vector{Int64}}
```

```
L factor:
```

```
3×3 Matrix{Float64}:
```

```
1.0      0.0      0.0  
0.0269437 1.0      0.0  
0.917791 -0.123951 1.0
```

```
U factor:
```

```
3×3 Matrix{Float64}:
```

```
0.848437 0.627937 0.493943  
0.0      0.266125 0.254037  
0.0      0.0      0.336903
```

```
A\b
```

```
3-element Vector{Float64}:
```

```
1.0  
1.00000000000000009  
0.99999999999999992
```

Рис. 9: Пример вычисления LU-факторизации и определение составного типа факторизации для его хранения

`Alu\b`

3-element Vector{Float64}:

1.0

1.000000000000000009

0.99999999999999992

`det(A)`

0.07606943097699846

`det(Alu)`

0.07606943097699846

Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# QR-факторизация:
Aqr = qr(A)

LinearAlgebra.QRCompactWY{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}
Q factor: 3×3 LinearAlgebra.QRCompactWY{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}
R factor:
3×3 Matrix{Float64}:
-1.15183  -0.835466  -0.882089
 0.0      0.267621   0.228423
 0.0      0.0        -0.246774

# Матрица Q:
Aqr.Q

3×3 LinearAlgebra.QRCompactWY{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}

# Матрица R:
Aqr.R

3×3 Matrix{Float64}:
-1.15183  -0.835466  -0.882089
 0.0      0.267621   0.228423
 0.0      0.0        -0.246774

# Проверка, что матрица Q - ортогональная:
Aqr.Q' * Aqr.Q

3×3 Matrix{Float64}:
 1.0      1.11022e-16  1.11022e-16
 0.0      1.0        0.0
-1.11022e-16  1.11022e-16  1.0
```

Рис. 11: Пример вычисления QR-факторизации и определение составного типа факторизации для его хранения

Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Симметризация матрицы A:
Asym = A + A'

3x3 Matrix{Float64}:
 0.04572  1.06173  1.11578
 1.06173  1.08666  1.38669
 1.11578  1.38669  0.987885

# Спектральное разложение симметризованной матрицы:
AsymEig = eigen(Asym)

Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
values:
3-element Vector{Float64}:
 -0.7191243007910753
 -0.341120347379097
  3.180506297967841
vectors:
3x3 Matrix{Float64}:
 0.886933  0.138077  -0.440777
 -0.202802 -0.740963  -0.640192
 -0.414995  0.657198  -0.629182

# Собственные значения:
AsymEig.values

3-element Vector{Float64}:
 -0.7191243007910753
 -0.341120347379097
  3.180506297967841

#Собственные векторы:
AsymEig.vectors

3x3 Matrix{Float64}:
 0.886933  0.138077  -0.440777
 -0.202802 -0.740963  -0.640192
 -0.414995  0.657198  -0.629182

# Проверим, что получится единичная матрица:
inv(AsymEig)*Asym

3x3 Matrix{Float64}:
 1.0      1.11022e-16  2.22045e-16
 1.77636e-15  1.0      2.88658e-15
 -2.22045e-16 -2.22045e-16  1.0
```

Рис. 12: Примеры собственной декомпозиции матрицы A

Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Матрица 1000 x 1000:  
n = 1000  
A = randn(n,n)  
  
1000x1000 Matrix{Float64}:  
0.337609 0.519499 -0.0323085 -0.113286 1.16207 -0.902527  
-0.2188 -1.32053 0.74293 1.15656 -0.693737 -1.50424  
0.73995 0.489306 -0.155427 -0.38398 0.916775 0.197632  
0.661647 0.772271 0.560689 -0.291619 -0.888305 -0.86824  
-1.42908 1.37896 -0.352631 -0.315351 0.572817 -0.950086  
-1.21051 -0.108012 -0.018391 0.274048 0.138894 -1.3415  
-1.57722 -0.231669 -1.10252 1.71054 -1.23879 1.13968  
0.78761 0.148086 1.38477 0.141541 0.442647 -0.590033  
-0.316923 0.0189866 0.173869 -0.278284 -0.249112 2.1763  
0.674051 -0.995389 -0.432934 -0.549632 -0.955053 0.336599  
0.149511 0.0812497 0.819825 -0.0853111 1.85379 -0.616313  
-0.108787 0.133868 0.0348718 -0.941855 0.20403 -0.564148  
1.17534 -0.814979 -1.1642 2.46189 -0.982499 -0.866496  
⋮  
-1.34399 -0.366171 0.0764627 1.54551 0.680253 1.1832  
0.642523 0.24868 -0.517473 1.56176 0.605236 -1.86825  
0.434655 0.766454 0.348385 0.40857 -1.20144 -0.869735  
1.92159 0.692595 0.37754 0.686428 0.607705 -0.894495  
-0.176122 -1.91919 0.435952 -0.962394 -0.773402 0.308617  
0.340221 1.18746 -0.85093 0.281541 -0.524794 -1.20695  
0.0629363 0.571605 0.856809 0.527262 -1.02999 -0.397605  
0.404685 -0.802523 -0.690769 -0.565068 -0.939816 -0.814928  
1.14842 0.651484 -1.58183 0.930157 1.0231 1.65395  
-0.374466 0.30529 -0.127405 0.730432 -0.0799336 -1.63212  
-1.73929 1.72223 -0.151844 -1.09394 0.388045 0.218527  
0.903461 -1.02294 2.4762 0.591404 -0.793751 0.220271  
  
# Симметризация матрицы:  
Asym = A + A'  
  
1000x1000 Matrix{Float64}:  
0.675218 0.300699 0.707551 -0.487752 -0.57722 0.000934153  
0.300699 -2.64105 1.23224 1.46185 1.02049 -2.52718  
0.707551 1.23224 -0.310854 -0.511385 0.764913 2.67383  
-0.716876 0.425903 0.554105 -0.816669 -2.26906 0.0325796  
-0.222348 1.11693 -0.411437 -0.797233 0.777265 -1.73345  
-0.567717 -1.30094 1.56093 -1.01361 1.45176 -1.43803  
-2.58906 -1.46641 -1.25445 1.85492 -1.14867 1.21156  
-0.632443 -1.04371 1.21026 -1.01617 0.0761419 0.784158  
-1.37968 -0.656882 -0.857493 -0.362103 0.192844 2.87366  
0.42651 -2.66576 0.348209 -0.224631 -1.78817 0.408209  
0.404985 1.66669 0.695257 -0.780882 0.804884 -0.0779667  
1.27167 0.142547 0.782403 -0.119727 -0.727482 -1.2615  
2.33387 -1.39398 -0.399441 2.79609 -1.51322 0.379328
```

Рис. 13: Примеры работы с матрицами большой размерности и специальной структуры


```
# Добавление шума:  
Asym_noisy = copy(Asym)  
Asym_noisy[1,2] += 5eps()
```

```
0.30069943521674025
```

```
# Проверка, является ли матрица симметричной:  
issymmetric(Asym_noisy)
```

```
false
```

Рис. 14: Пример добавления шума в симметричную матрицу

Факторизация. Специальные матричные структуры

```
# Явно указываем, что матрица является симметричной:
```

```
Asym_explicit = Symmetric(Asym_noisy)
```

```
1000x1000 Symmetric{Float64, Matrix{Float64}}:
```

0.675218	0.300699	0.707551	...	-0.487752	-0.57722	0.000934153
0.300699	-2.64105	1.23224		1.46185	1.02849	-2.52718
0.707551	1.23224	-0.310854		-0.511385	0.764913	2.67383
-0.716876	0.425903	0.554105		-0.816669	-2.26906	0.0325796
-0.222348	1.11693	-0.411437		-0.797233	0.777265	-1.73345
-0.567717	-1.30094	1.56093	...	1.01361	1.45176	-1.43803
-2.58906	-1.46641	-1.25445		1.85492	-1.14867	1.21156
-0.632443	-1.04371	1.21026		-1.01617	0.0761419	0.784158
-1.37968	-0.656882	-0.857493		-0.362103	0.192844	2.87366
0.42651	-2.66576	0.348209		-0.224631	-1.78817	0.408209
0.404985	1.66609	0.695257	...	0.700882	0.804884	-0.0779667
1.27167	0.142547	0.702403		-0.119727	-0.727482	-1.2615
2.33387	-1.39398	-0.399441		2.79609	-1.51322	0.379328
:		:				
-0.54303	0.688701	0.177335		2.74886	1.06124	1.79538
0.143957	-2.90522	0.154359		0.605012	0.945765	-1.88668
-1.54912	0.0316708	0.683797	...	-1.77238	-1.79562	-1.02596
1.66346	1.25867	-1.78322		0.666148	-0.148247	-1.55734
-0.88714	-2.60349	2.31677		-1.93975	-1.95998	1.51839
-0.794317	0.218783	-0.439028		0.676049	-0.0609014	-3.09433
0.536423	-0.539068	0.143889		1.04808	-2.40122	-0.880462
1.36239	-1.86536	-1.13652	...	1.29246	-1.87251	0.252714
2.41441	1.53582	0.210913		2.12367	-0.0533158	0.184922
-0.487752	1.46185	-0.511385		1.46086	-1.17387	-1.04072
-0.57722	1.02849	0.764913		-1.17387	0.77609	-0.575225
0.000934153	-2.52718	2.67383		-1.04072	-0.575225	0.440542

Факторизация. Специальные матричные структуры

```
import Pkg
Pkg.add("BenchmarkTools")
using BenchmarkTools
```

```
Resolving package versions...
Installed BenchmarkTools - v1.5.0
Updating `~/julia/environments/v1.10/Project.toml`
[6e4b80f9] + BenchmarkTools v1.5.0
Updating `~/julia/environments/v1.10/Manifest.toml`
[6e4b80f9] + BenchmarkTools v1.5.0
[9abbd945] + Profile
Precompiling project...
✓ BenchmarkTools
1 dependency successfully precompiled in 1 seconds. 432 already precompiled.
```

```
# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений симметризованной матрицы:
@btime eigvals(Asym);
```

```
34.330 ms (11 allocations: 7.99 MiB)
```

```
# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений зашумлённой матрицы:
@btime eigvals(Asym_noisy);
```

```
300.674 ms (14 allocations: 7.93 MiB)
```

```
# Оценка эффективности выполнения операции по нахождению
# собственных значений зашумлённой матрицы,
# для которой явно указано, что она симметричная:
@btime eigvals(Asym_explicit);
```

```
35.085 ms (11 allocations: 7.99 MiB)
```

Факторизация. Специальные матричные структуры

[illegible]

Рис. 17: Примеры работы с разряженными матрицами большой размерности

```
# Решение исходного уравнения получаем с помощью функции \
# (убеждаемся, что x - единичный вектор):
Arational\b
```

```
3-element Vector{Rational{BigInt}}:
 1
 1
 1
```

```
# LU-разложение:
lu(Arational)
```

```
LU{Rational{BigInt}, Matrix{Rational{BigInt}}, Vector{Int64}}
L factor:
3×3 Matrix{Rational{BigInt}}:
 1      0      0
 8//9    1      0
 4//9  -32//71  1
U factor:
3×3 Matrix{Rational{BigInt}}:
 9//10    1    1//10
 0    -71//90  73//90
 0      0    867//710
```

Рис. 18: Решение системы линейных уравнений с рациональными элементами без преобразования в типы элементов с плавающей запятой

```
v=[3,2,6]  
dot_v=dot(v,v)
```

49

```
outer_v = v*v'
```

3x3 Matrix{Int64}:

9 6 18

6 4 12

18 12 36

```
#1  
a= [1 1; 1 -1]  
b=[2; 3]  
a\b
```

```
2-element Vector{Float64}:  
 2.5  
-0.5
```

```
#2  
a=[1 1; 2 2]  
b=[2;4]  
a\b
```

```
SingularException(2)
```

Рис. 20: Решение задания “Системы линейных уравнений”

```
#4  
a=[1 1; 2 2; 3 3]  
b=[1;2;3]  
a\b
```

```
2-element Vector{Float64}:  
 0.5  
 0.5
```

```
#5  
a=[1 1; 2 1; 1 -1]  
b= [2;1;3]  
a\b
```

```
2-element Vector{Float64}:  
 1.5000000000000004  
 -0.9999999999999997
```

```
#6  
a=[1 1; 2 1; 3 2]  
b= [2;1;3]  
a\b
```

```
2-element Vector{Float64}:  
 -0.9999999999999994  
 2.9999999999999999
```

Рис. 21: Решение задания “Системы линейных уравнений”


```
#1  
a=[1 1 1; 1 -1 -2]  
b= [2;3]  
a\b
```

```
3-element Vector{Float64}:  
 2.214285714285715  
 0.35714285714285715  
 -0.5714285714285711
```

```
a=[1 1 1; 2 2 -3;3 1 1]  
b=[2;4;1]  
a\b
```

```
3-element Vector{Float64}:  
 -0.5  
 2.5  
 0.0
```

```
#3  
a=[1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]  
b=[1;0;1]  
a\b
```

```
SingularException(2)
```

Рис. 22: Решение задания “Системы линейных уравнений”

```
#4  
a=[1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]  
b=[1;0;0]  
a\b
```

SingularException(2)

Рис. 23: Решение задания “Системы линейных уравнений”

```
function dm(m)
    Asym= m + m'
    Asyme= eigen(Asym)
    m1= inv(Asyme.vectors) * m * Asyme.vectors
    return m1
end
```

dm (generic function with 1 method)

```
#1
m=[1 -2; -2 1]
dm(m)
```

```
2×2 Matrix{Float64}:
-1.0  0.0
 0.0  3.0
```

```
#2
m=[1 -2; -2 3]
dm(m)
```

```
2×2 Matrix{Float64}:
-0.236068      3.46945e-16
 4.44089e-16  4.23607
```

```
#3
m=[1 -2 0; -2 1 2; 0 2 0]
dm(m)
```

```
3×3 Matrix{Float64}:
-2.14134      3.55271e-15 -1.9984e-15
 3.38618e-15  0.515138   1.11022e-16
-7.77156e-16 -5.55112e-16  3.6262
```

Рис. 24: Решение задания “Операции с матрицами”

```
((1 -2; -2 1))^10
```

```
2x2 Matrix{Int64}:  
 29525  -29524  
-29524   29525
```

```
((5 -2; -2 5))^0.5
```

```
2x2 Symmetric{Float64, Matrix{Float64}}:  
 2.1889  -0.45685  
-0.45685  2.1889
```

```
((1 -2; -2 1))^(1/3)
```

```
2x2 Symmetric{ComplexF64, Matrix{ComplexF64}}:  
 0.971125+0.433013im  -0.471125+0.433013im  
-0.471125+0.433013im  0.971125+0.433013im
```

```
((1 2; 2 3))^0.5
```

```
2x2 Symmetric{ComplexF64, Matrix{ComplexF64}}:  
 0.568864+0.351578im  0.920442-0.217287im  
 0.920442-0.217287im  1.48931+0.134291im
```

```
a=[140 97 74 168 131;97 106 89 131 36; 74 89 152 144 71; 168 131 144 54 142; 131 36 71 142 36]  
b= eigvals(a)
```

```
5-element Vector{Float64}:
```

```
-128.49322764802136
```

```
-55.88778455305686
```

```
42.75216727931889
```

```
87.16111477514512
```

```
542.4677301466143
```

```
@btime b= eigvals(a);
```

```
1.639 μs (10 allocations: 2.59 KiB)
```

Рис. 26: Решение задания “Операции с матрицами”

```
function pm(m,a)
    E=[1 0; 0 1]
    Y= E-m
    C= rand(0:100,a)
    X=Y\C
    for i in 1:1:a
        if X[i] < 0
            return "no"
        else
            return "yes"
        end
    end
end
```

pm (generic function with 1 method)

```
m=[1 2; 3 4]
pm(m, 2)
```

"yes"

```
m=[1 2; 3 4] *0.5
pm(m, 2)
```

"yes"

```
m=[1 2; 3 4] * 0.1
pm(m, 2)
```

"yes"

Рис. 27: Решение задания “Линейные модели экономики”

Вывод

- В ходе выполнения лабораторной работы были изучены возможности специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.