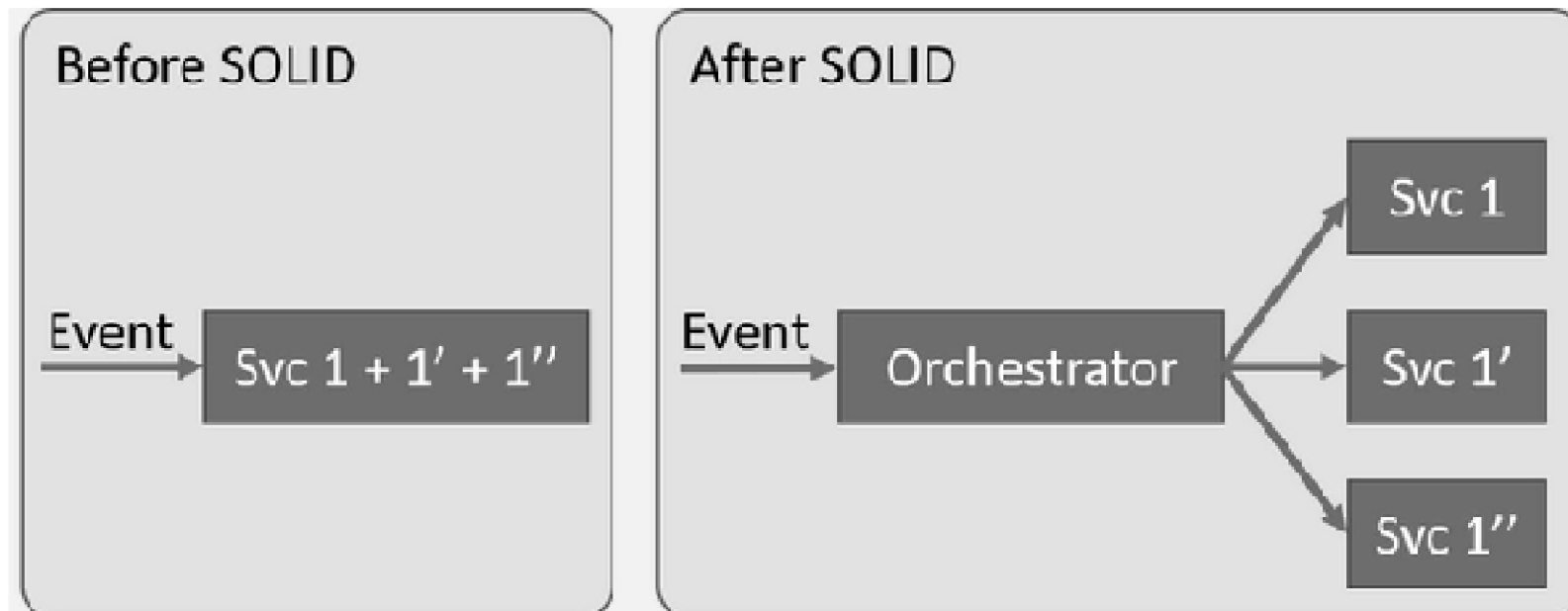


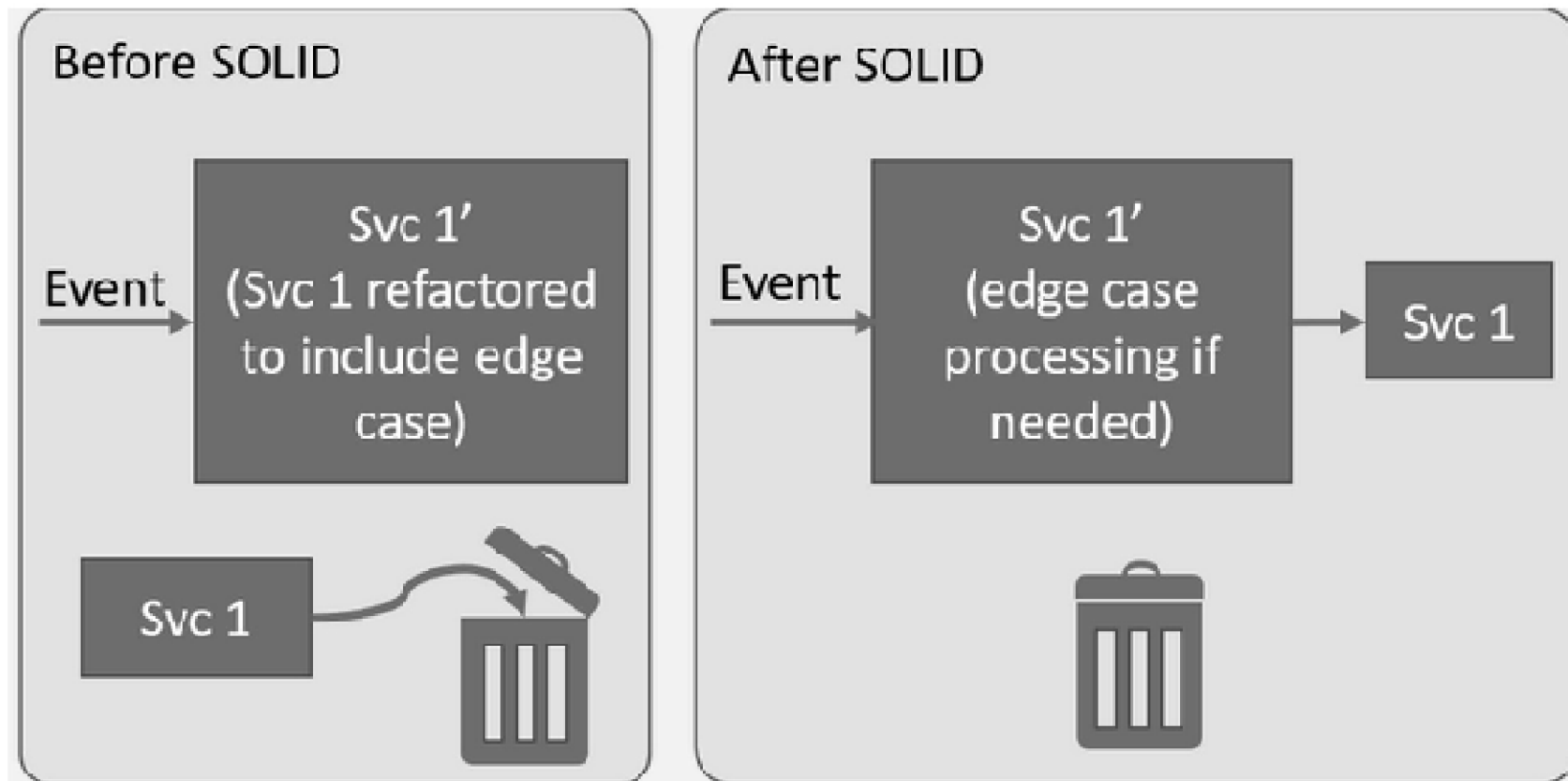
# **Sisteme Distribuite**

Cursul 7

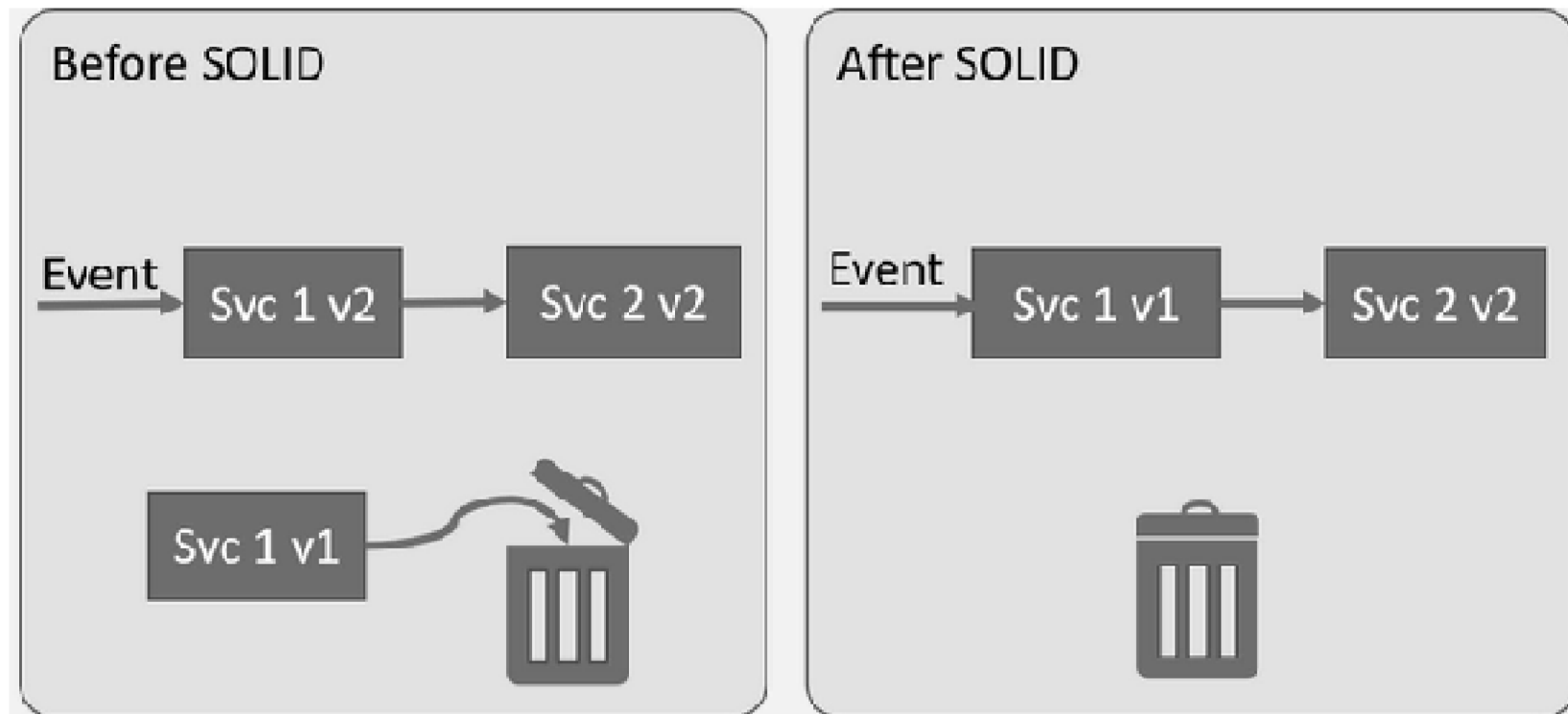
# Principul responsabilității unice



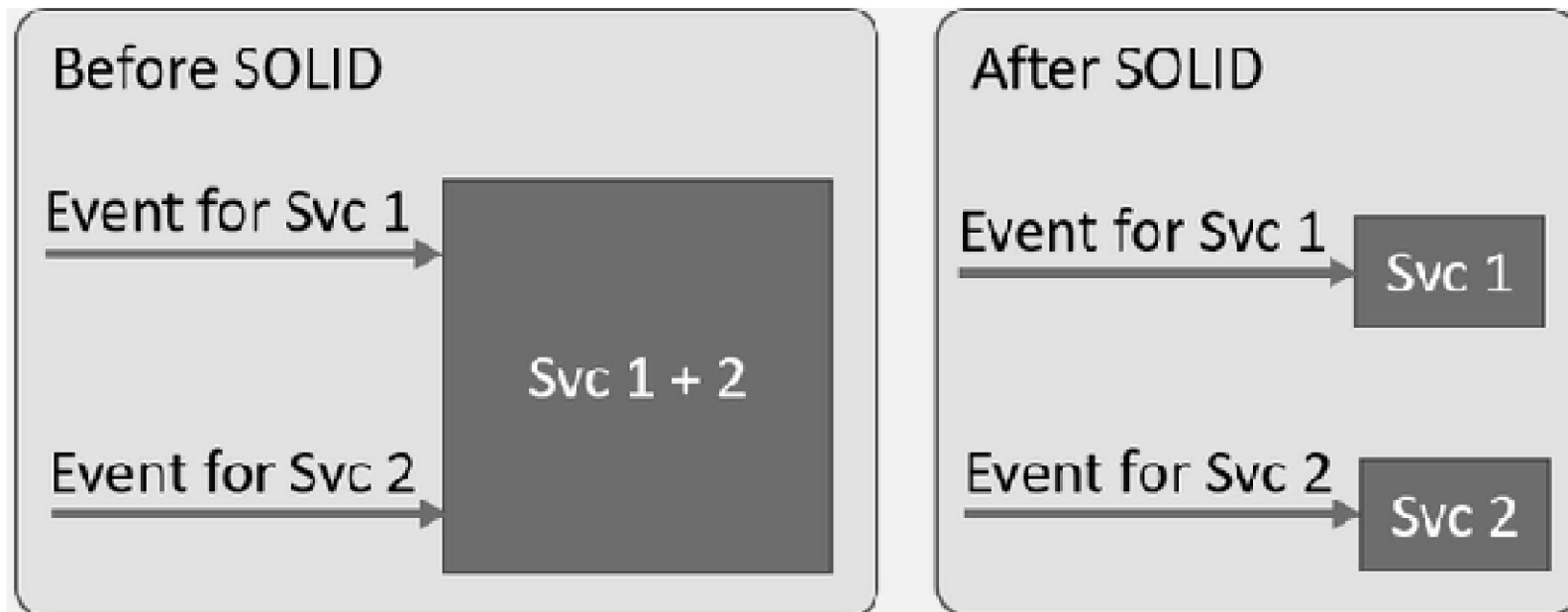
## Deschis pentru extindere închis pentru modificare



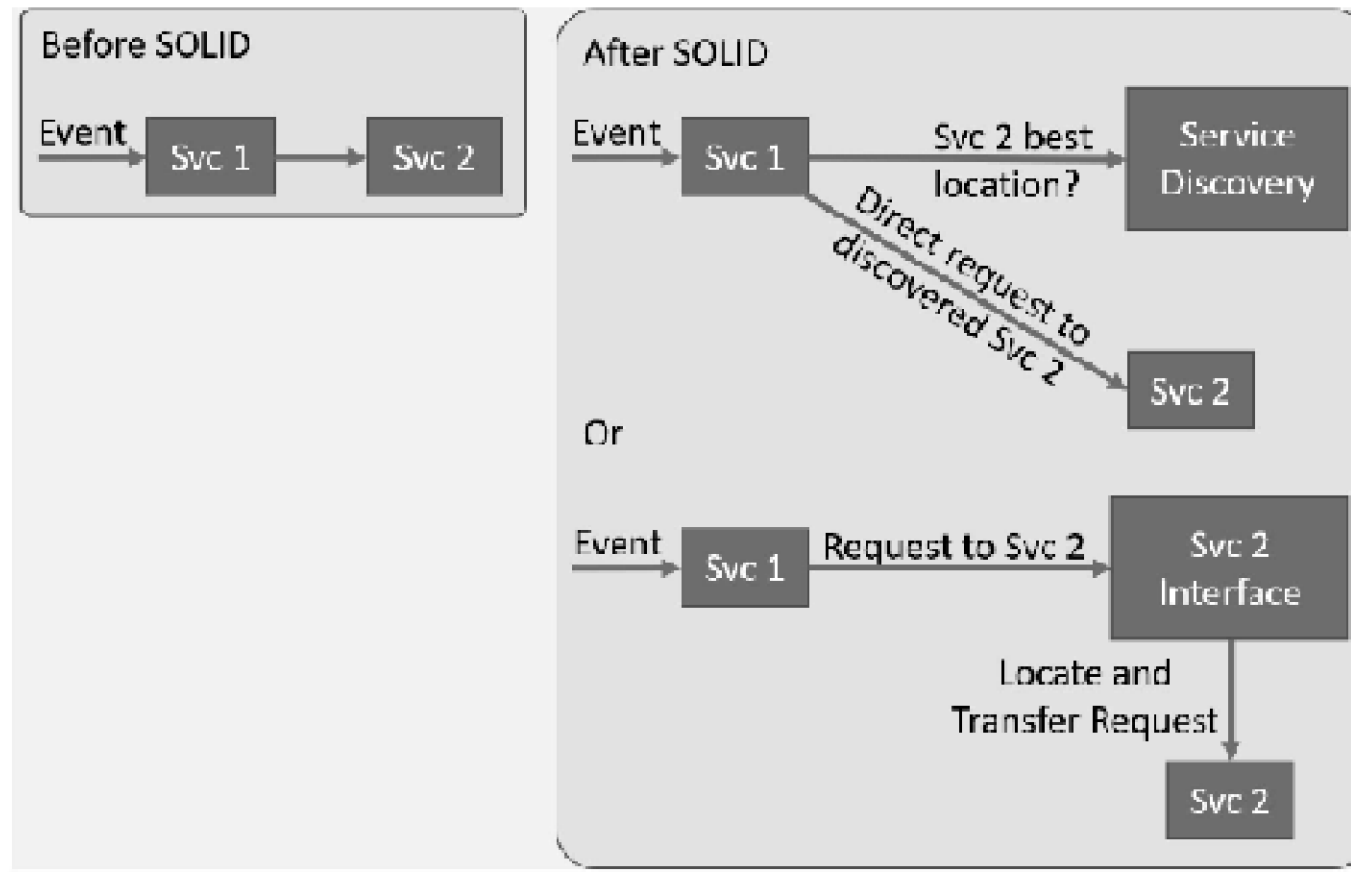
# Substituția Liskov



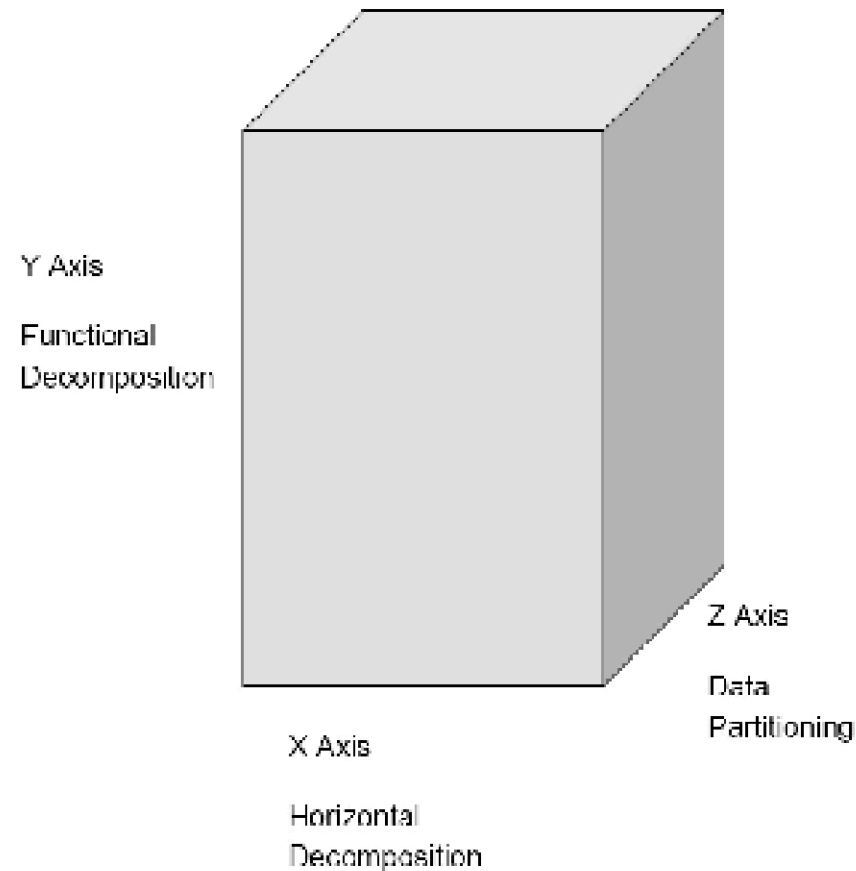
# Separarea interfețelor



# Controlul invers

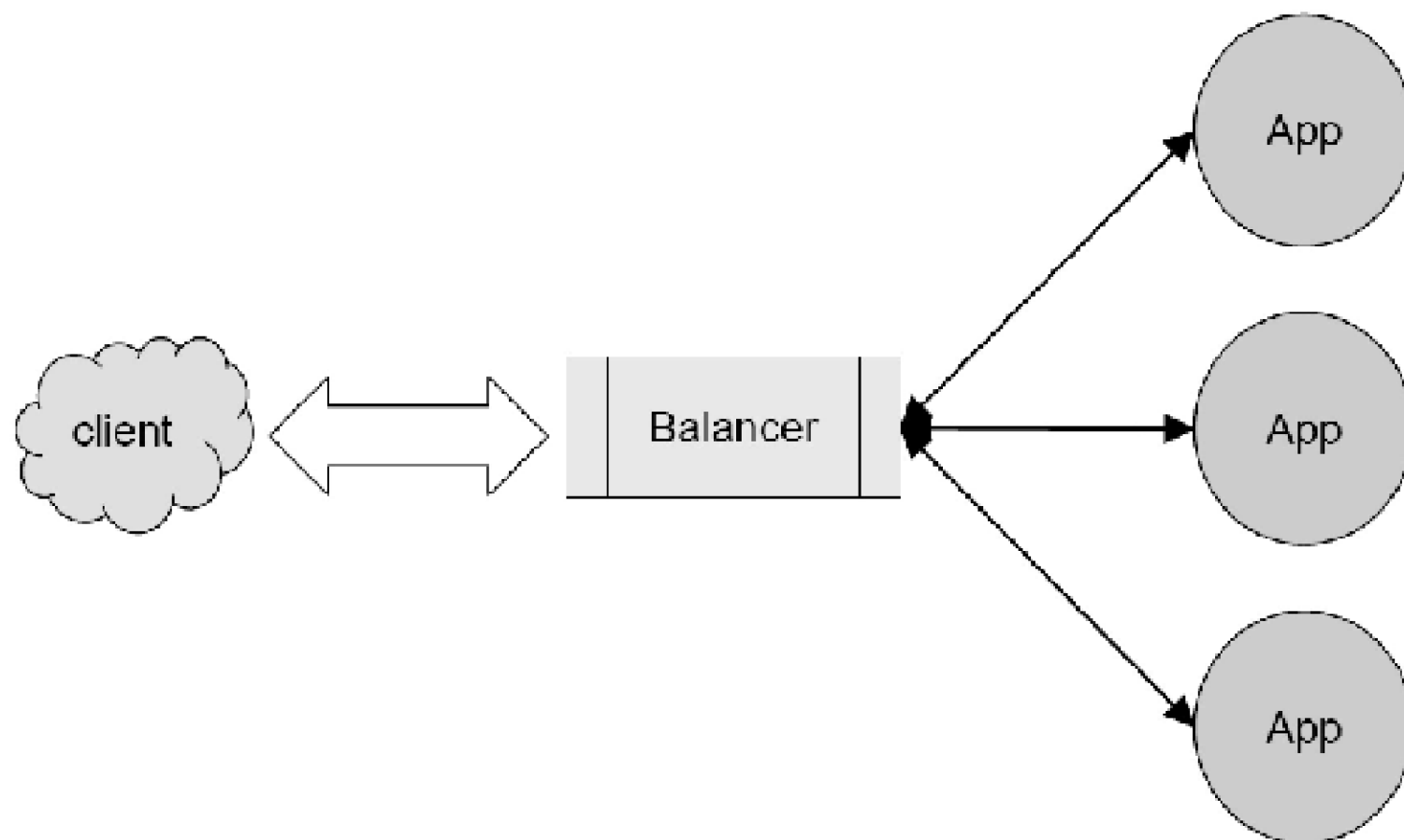


# Principii de scalare a microserviciilor



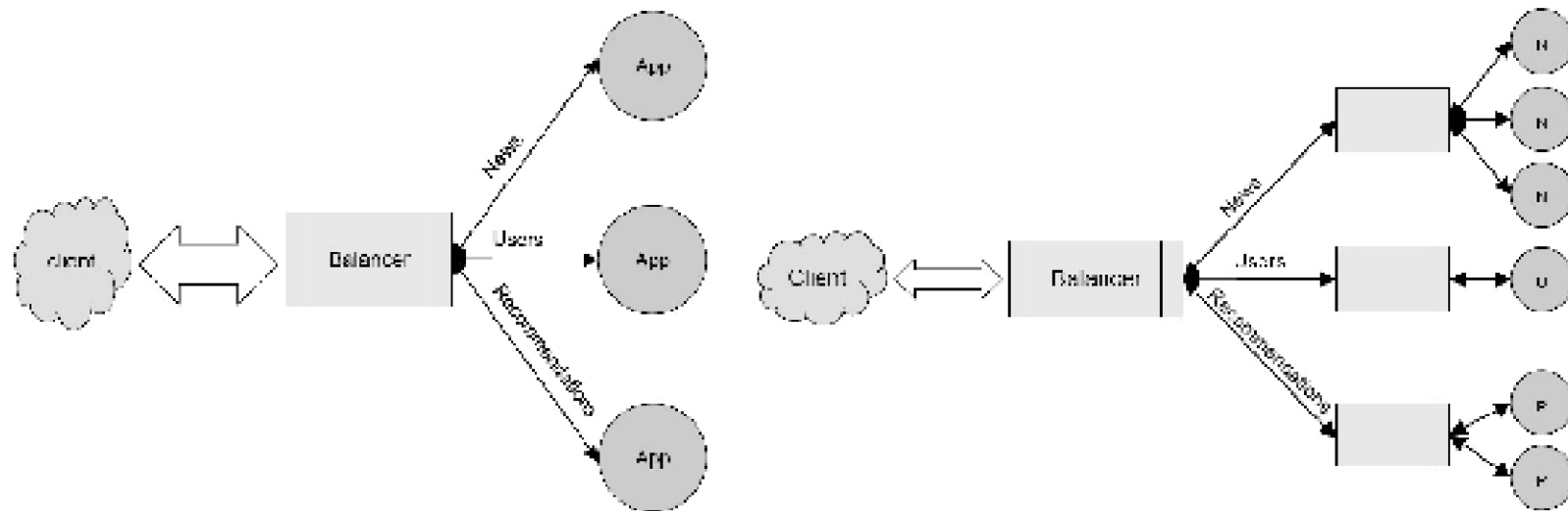
The Scale Cube

# Cubul scalării - axa X

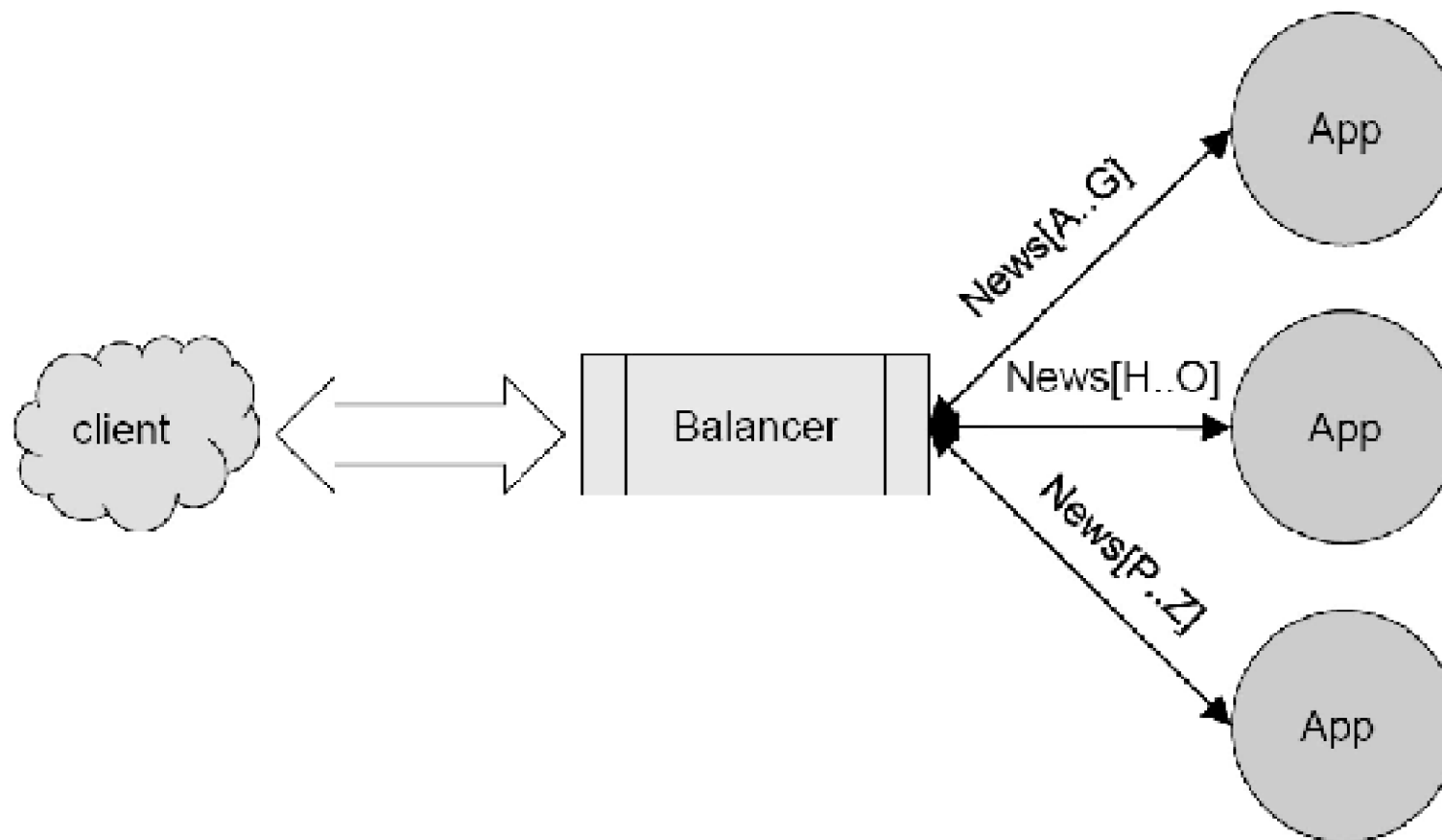




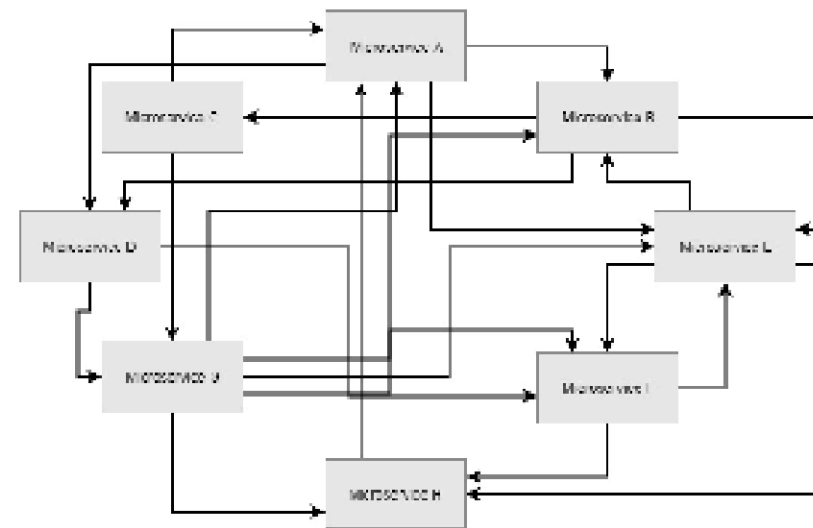
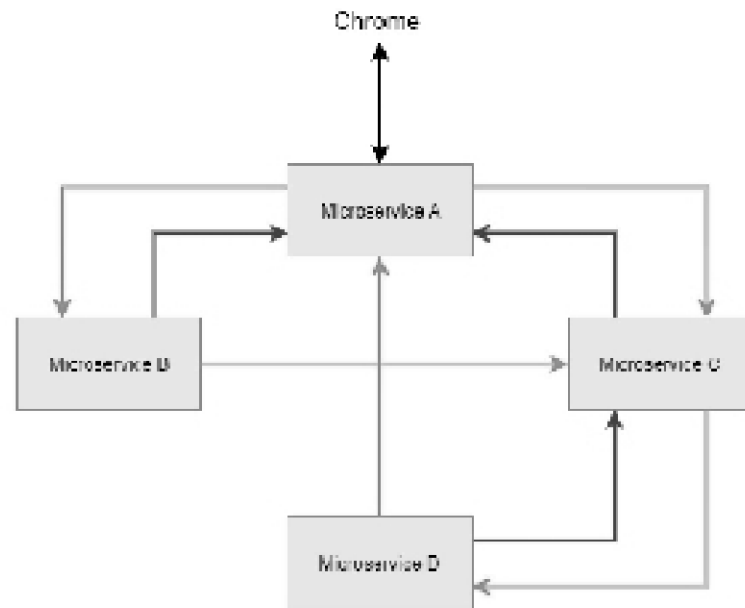
# Cubul scalării - axa Y



# Cubul scalării - axa Z



# Steaua Morții

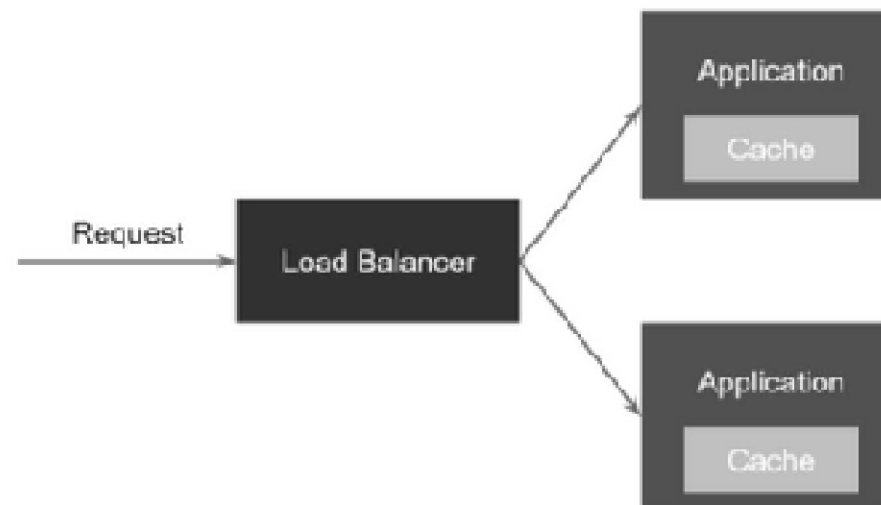


# Mecanisme de caching

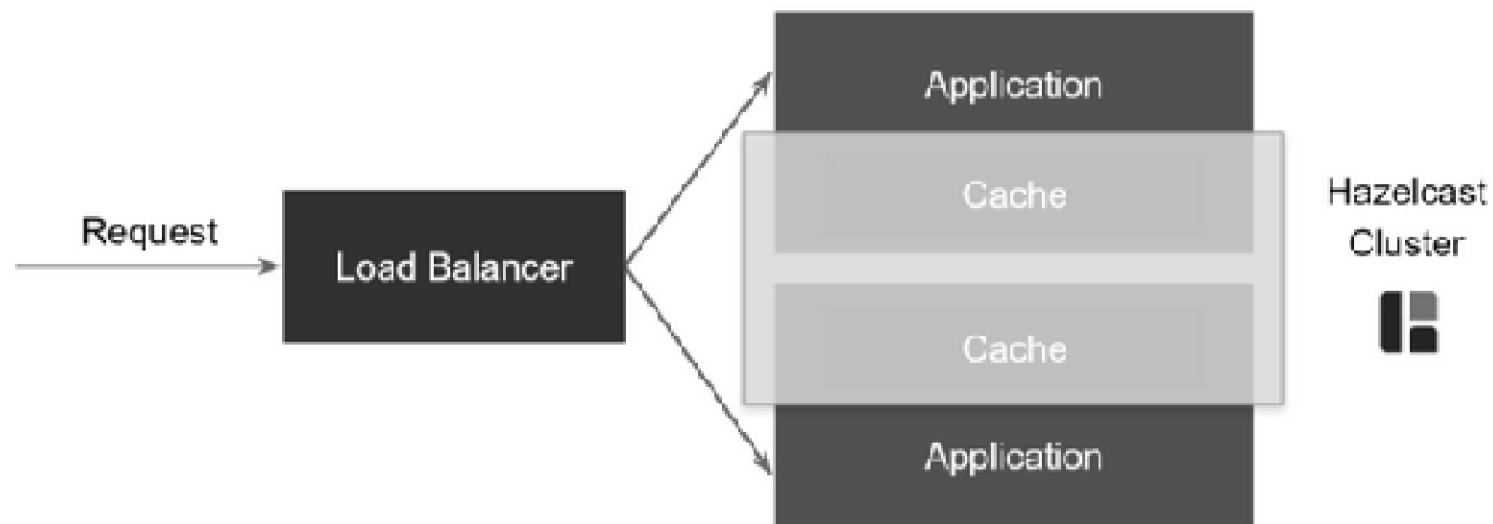
- caching?
- când?
- hand made
- Red Hat JBoss Data Grid

## Modelul de proiectare - cache încapsulat (embedded)

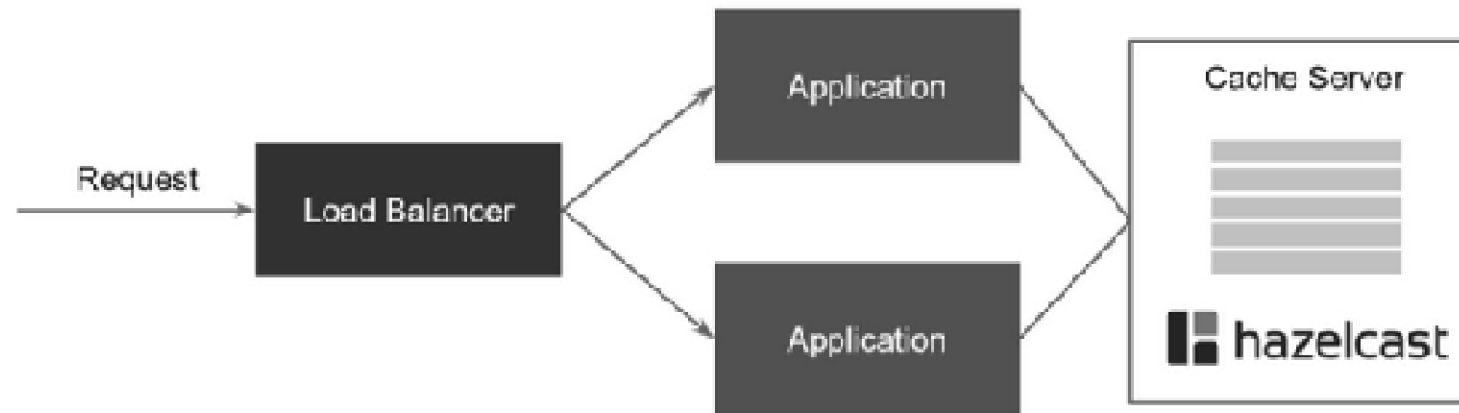
1. Cererile vin
2. modul lb transfera cererea
3. Apoi serviciul verifică duplicate
  1. Daca da valoarea
  2. altfel calcul



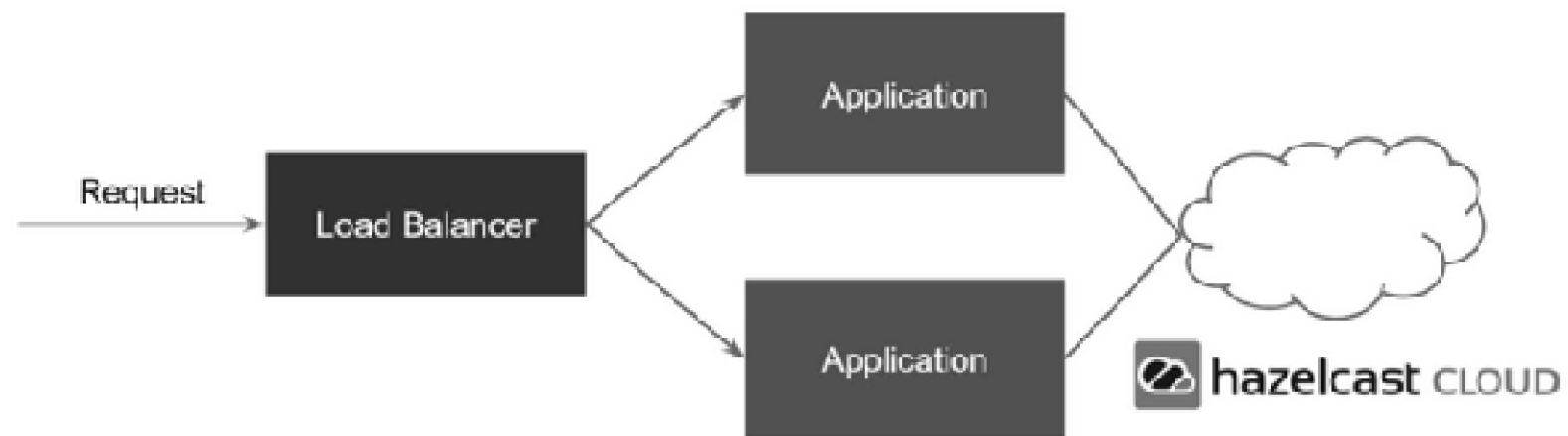
# Modelul de proiectare - cache încapsulat distribuit (cache comun)



# Modelul de proiectare cache client server

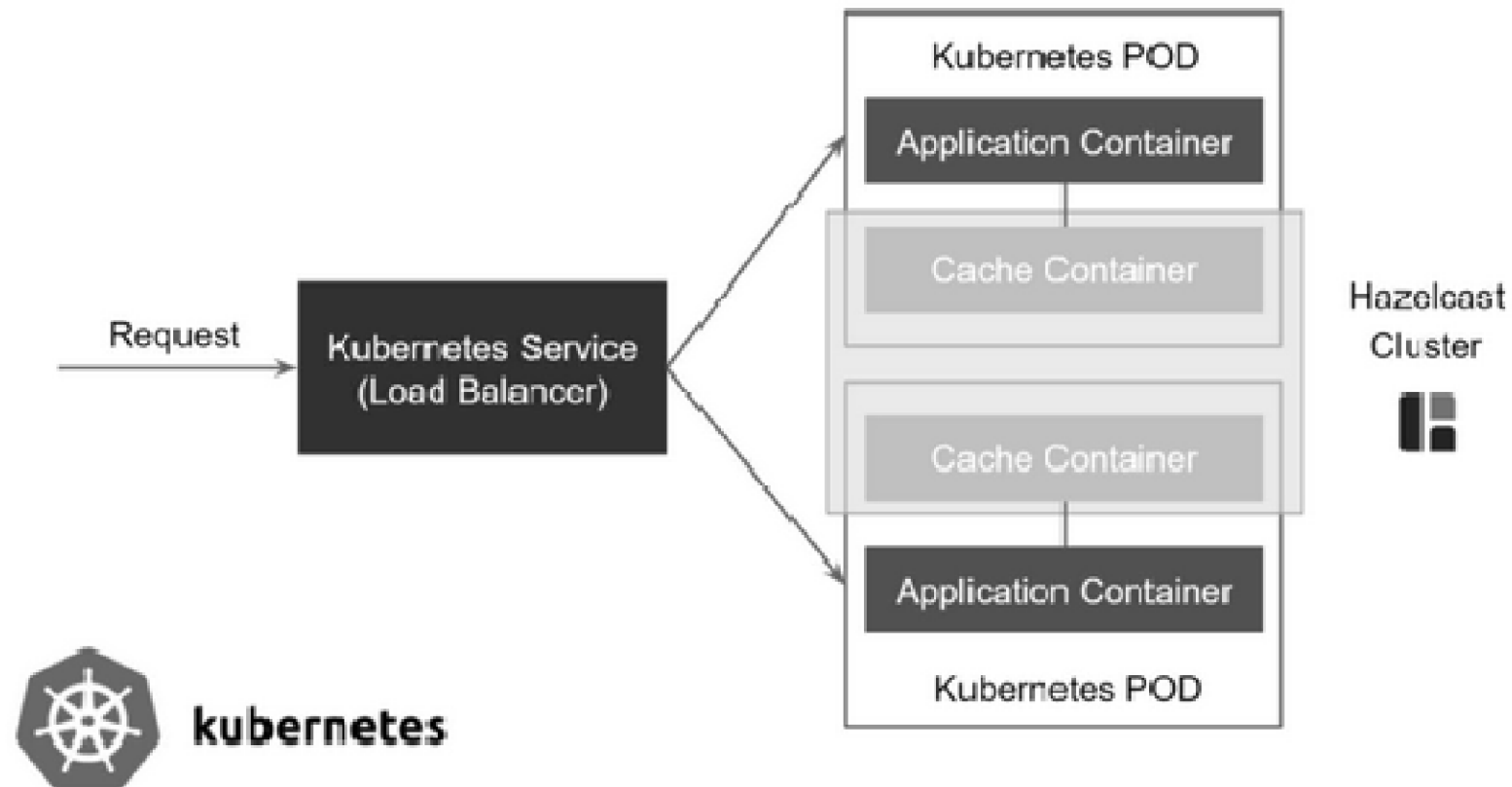


# Modelul de proiectare cache în nor

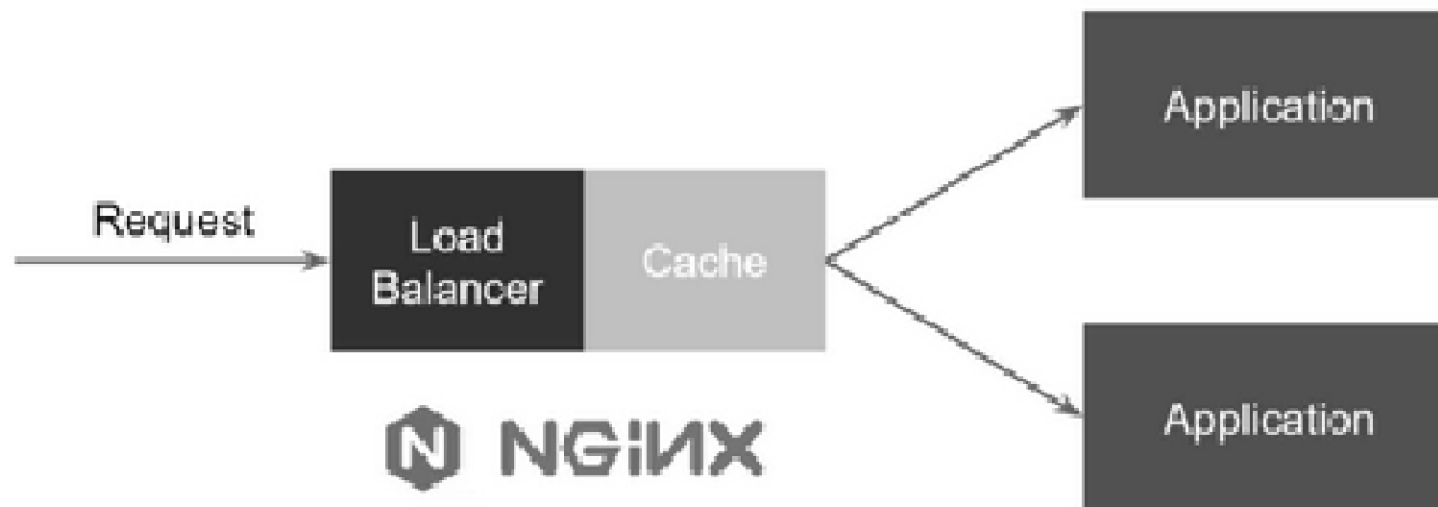




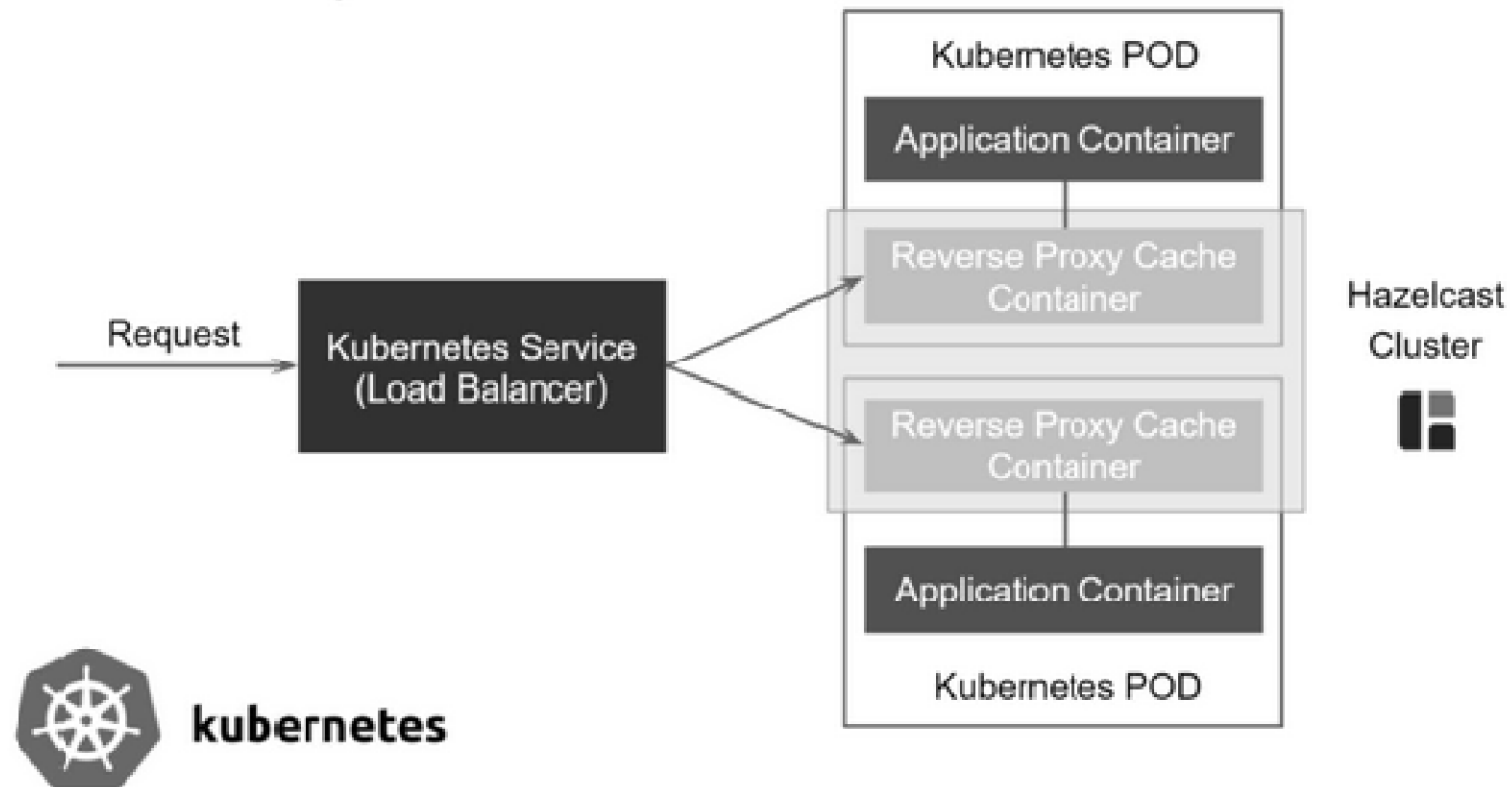
# Modelul atașamentului (sidecar)



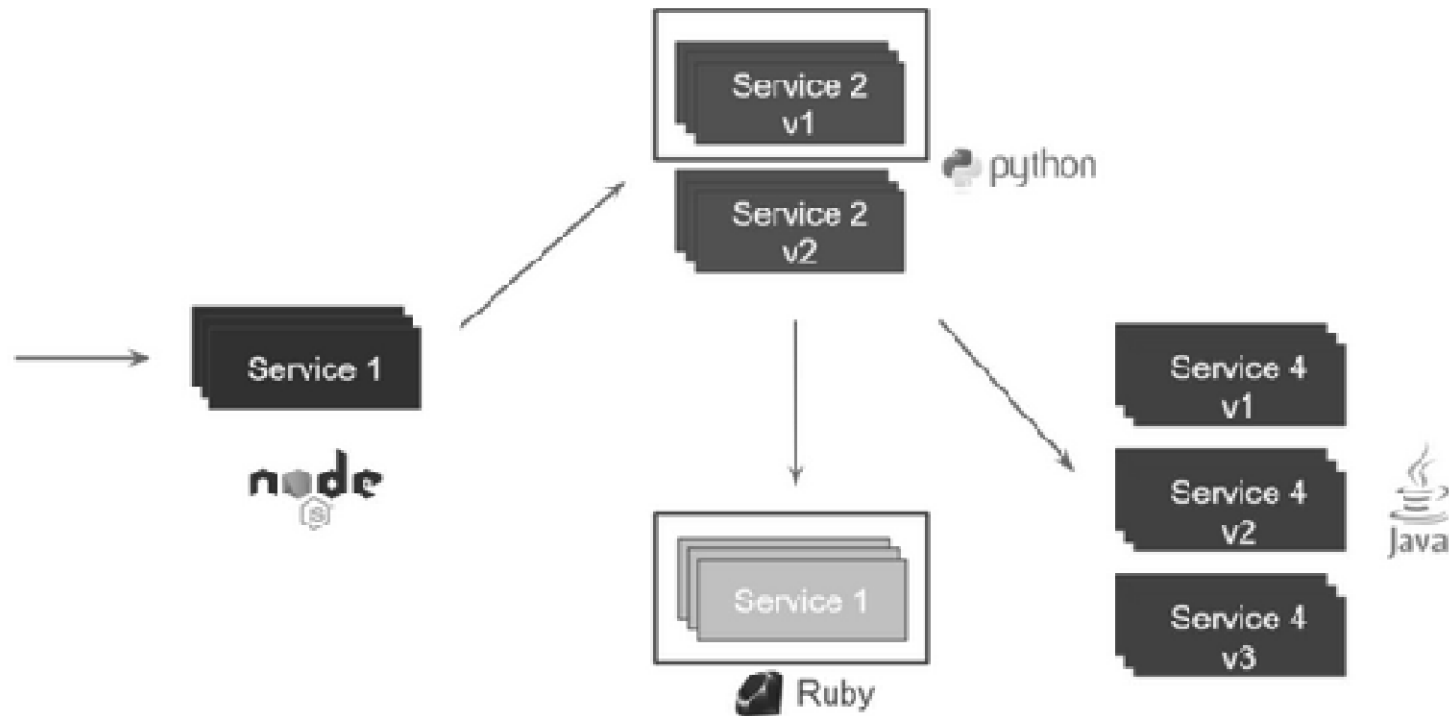
# Modelul de proiectare cu intermediar invers (inverse proxy)



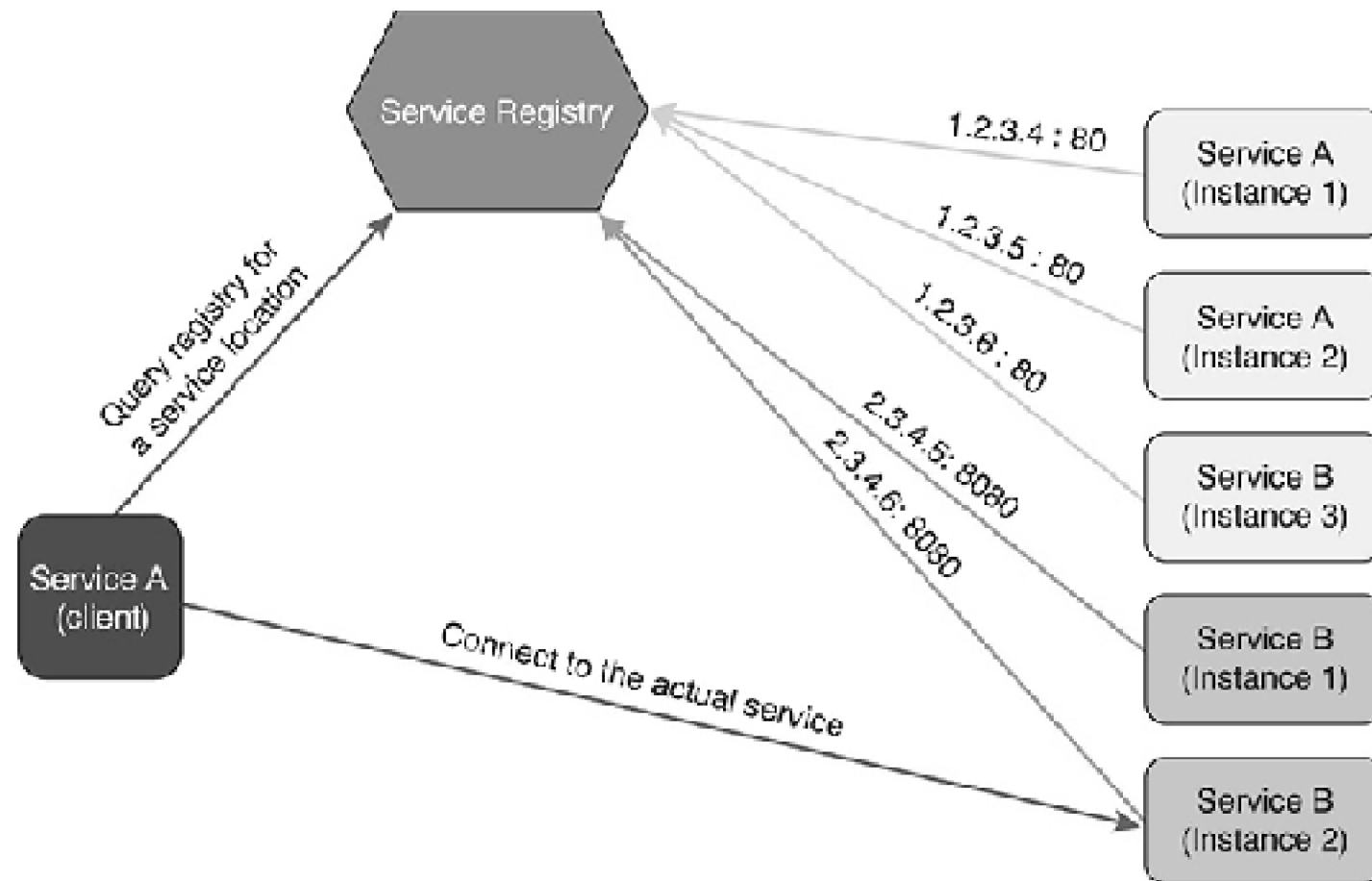
# Intermediarul invers & atașamentul



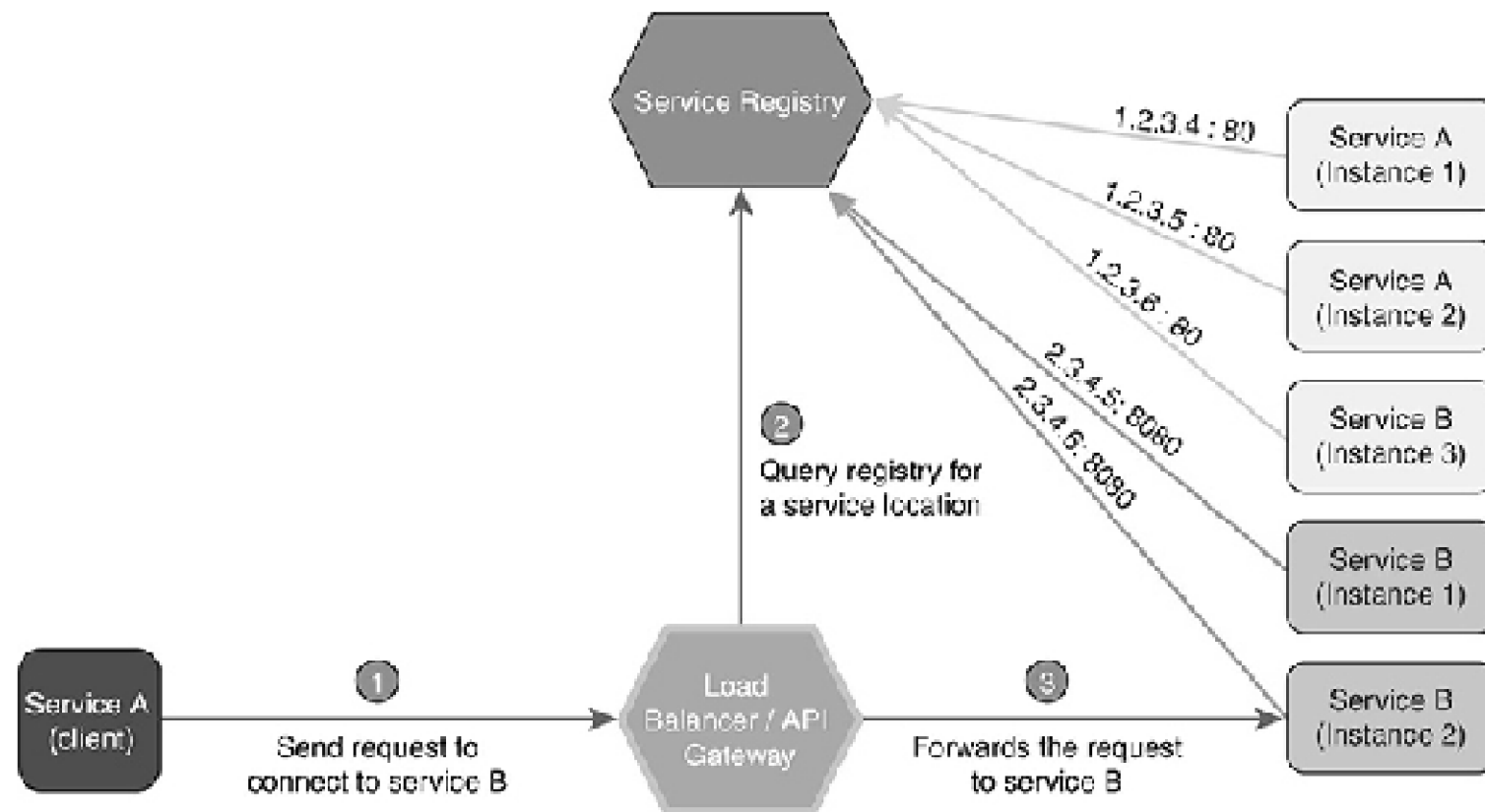
# Intermediarul invers & atașamentul



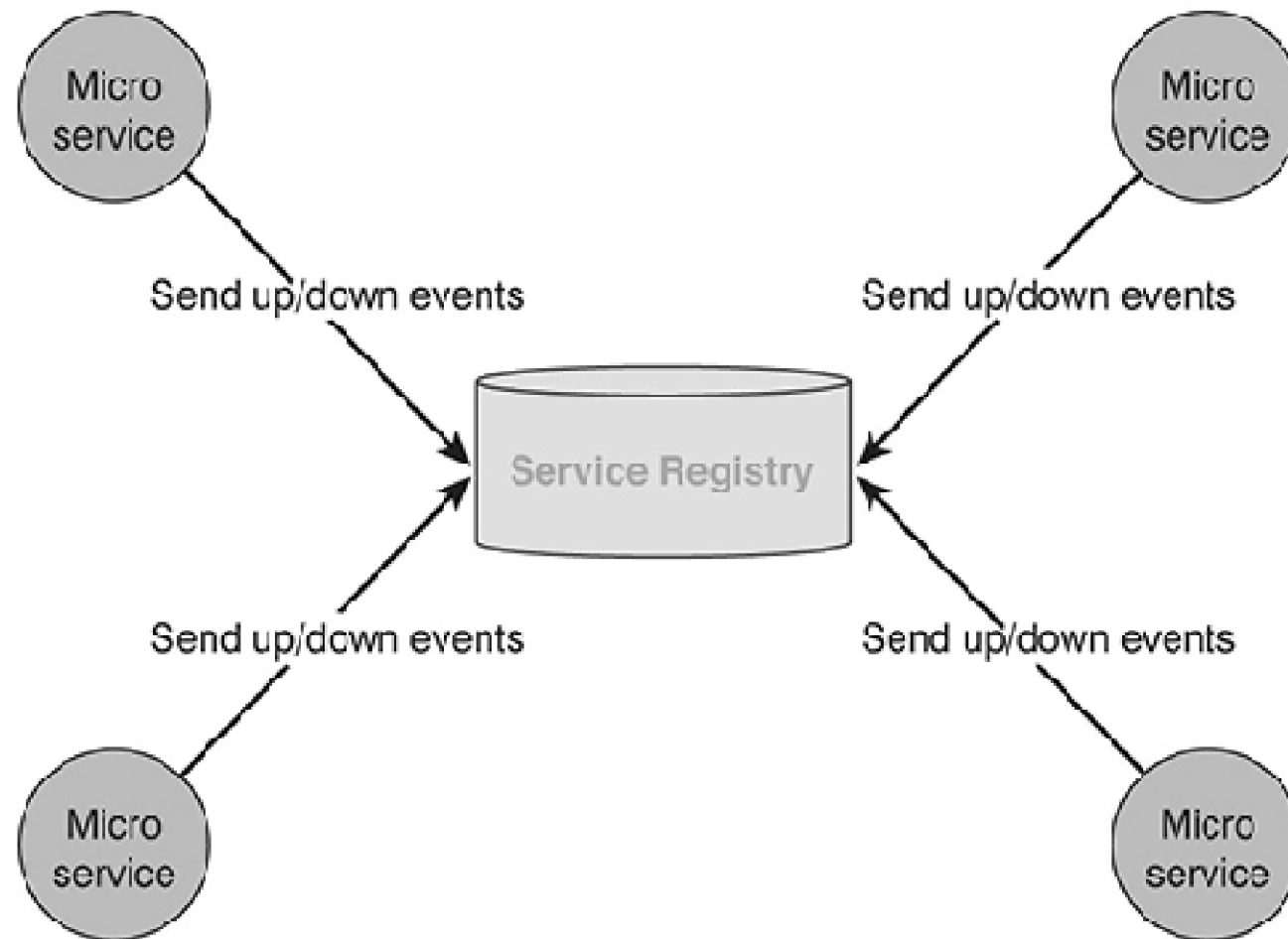
# Descoperirea la nivel de client



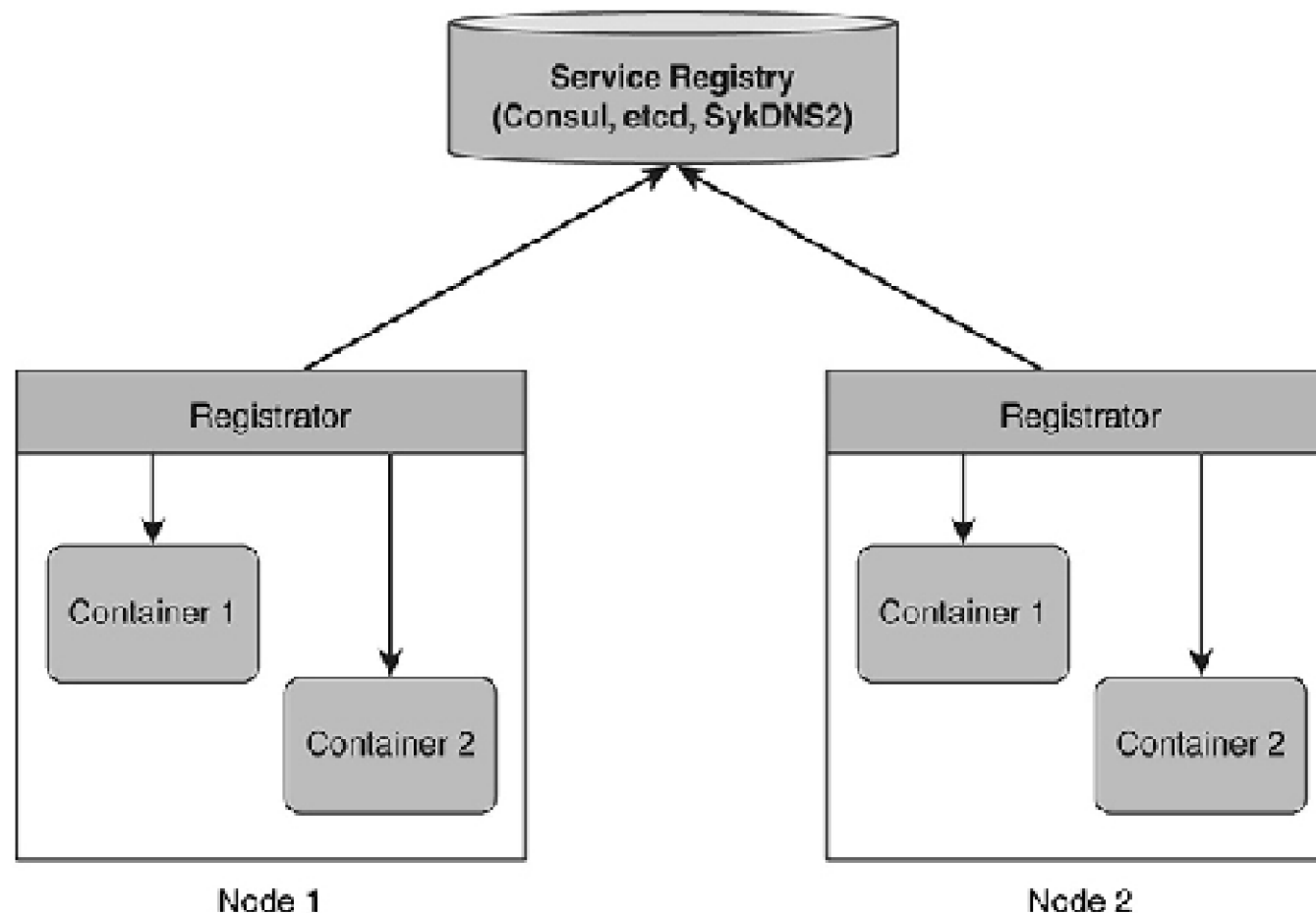
# Descoperirea la nivel de server



# Registre de servicii - Autoînregistrare



# Registre de servicii - Instrumente Externe

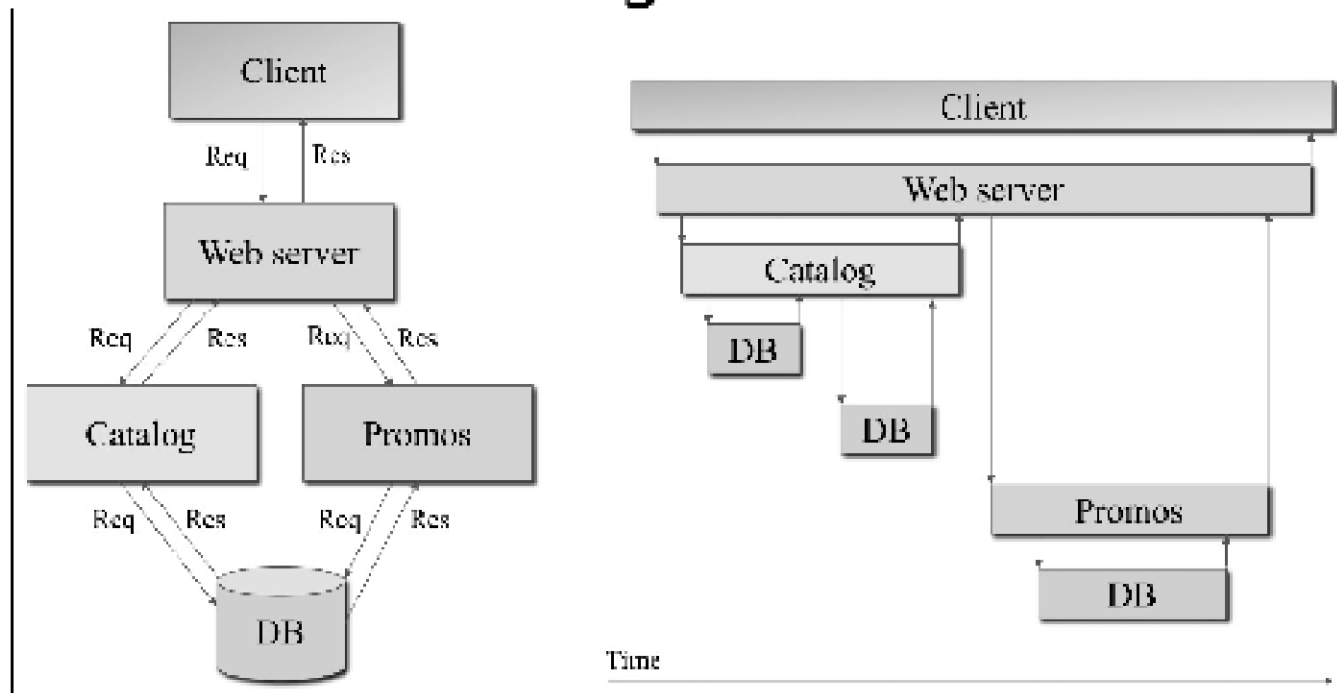


**Registrator (<https://github.com/gliderlabs/registrator>)**

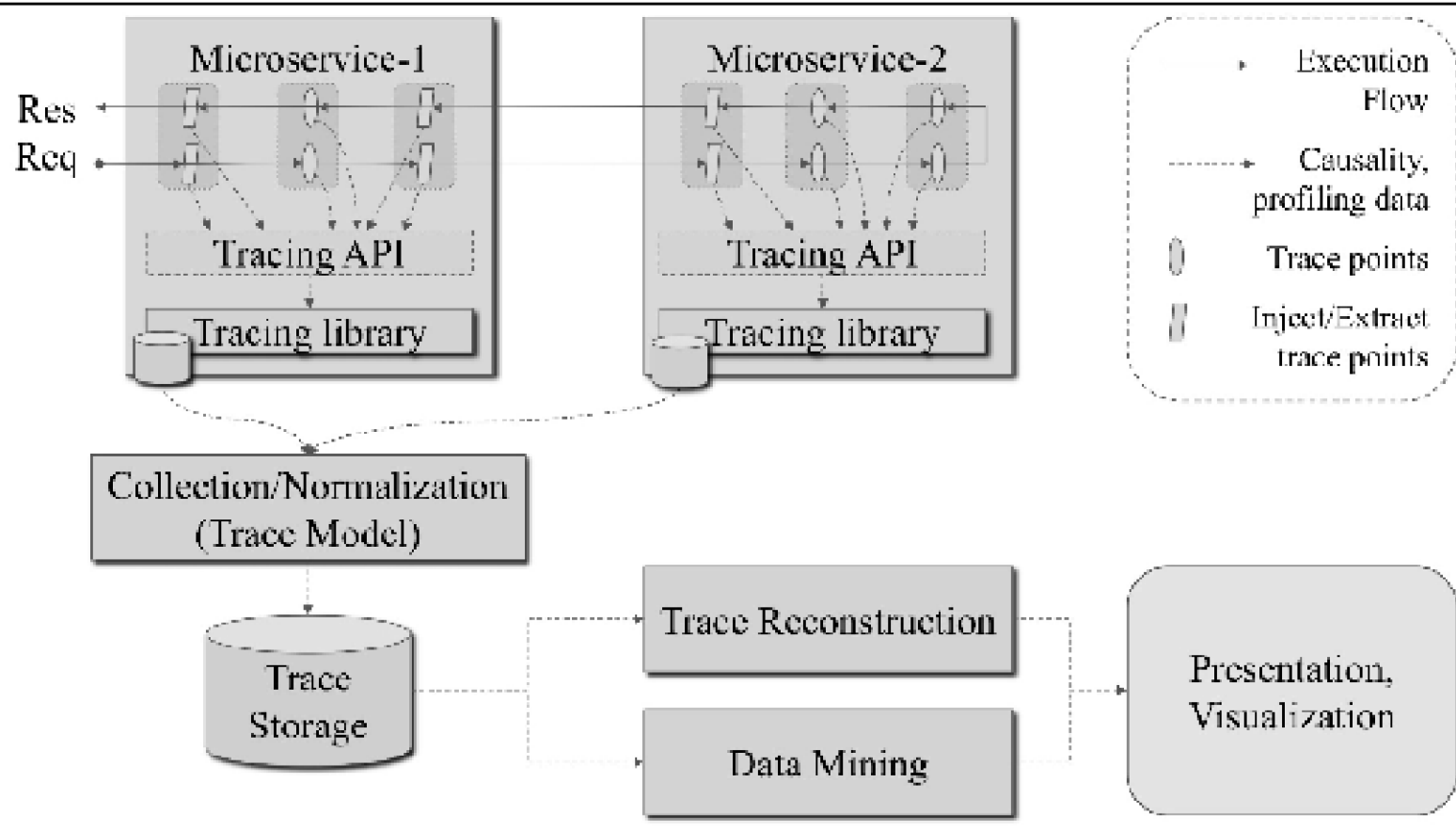


# Urmărirea distribuită

- distributed tracing sau
- end-to-end tracing sau
- workflow-centric tracing



# Urmărirea distribuită



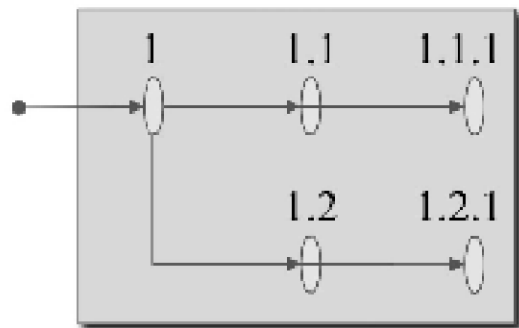
# Ordonarea temporală - Lamport

- Pentru a realiza sincronizarea ceasurilor logice Lamport a definit o funcție de tipul "s-a întâmplat înainte" notată cu " $\rightarrow$ ".
- De exemplu  $a \rightarrow b$ , a s-a întâmplat înainte de b.
- Această relație se poate observa în două cazuri:
  - Dacă avem a și b evenimente aparținând aceluiași proces și a apare înainte de b atunci  $a \rightarrow b$  este adevărată.
  - Dacă a este un eveniment al unui mesaj transmis de un proces și b este un eveniment al unui mesaj recepționat de alt proces de asemenea  $a \rightarrow b$  este adevărată.

# Ordonarea temporală - Lamport

- Totuși faptul că sincronizarea este realizată numai funcție de sosiri sau plecări permite folosirea operatorului Lamport și garantează astfel controlul. Utilizând această metodă evenimentele într-un sistem distribuit se pot asigura la timpi ca mai jos:
  1. Dacă  $a$  apare după  $b$  în același proces:
$$T(a) > T(b);$$
  2. Dacă  $a$  și  $b$  reprezintă emiterea și recepția unui mesaj  $T(a) < T(b);$
  3. Pentru toate evenimentele  $a$  și  $b$ 
$$T(a) \neq T(b).$$

# Urmărirea distribuită - cauzalitate



Execution ID	Event ID	Parent ID	Causality
X	1	-	
X	1.1	1	$1 \rightarrow 1.1$
X	1.1.1	1.1	$1.1 \rightarrow 1.1.1$
X	1.2	1	$1 \rightarrow 1.2$
X	1.2.1	1.2	$1.2 \rightarrow 1.2.1$

Stabilirea de relații cauzale utilizând metadata dinamice cu lungime variabilă

# Urmărirea distribuită a aplicațiilor asincrone

- **În Spring**
- *opentracing-spring-cloud-starter*

```
<dependency>
```

```
  <groupId>io.opentracing.contrib</groupId>
```

```
  <artifactId>opentracing-spring-cloud-  
starter</artifactId>
```

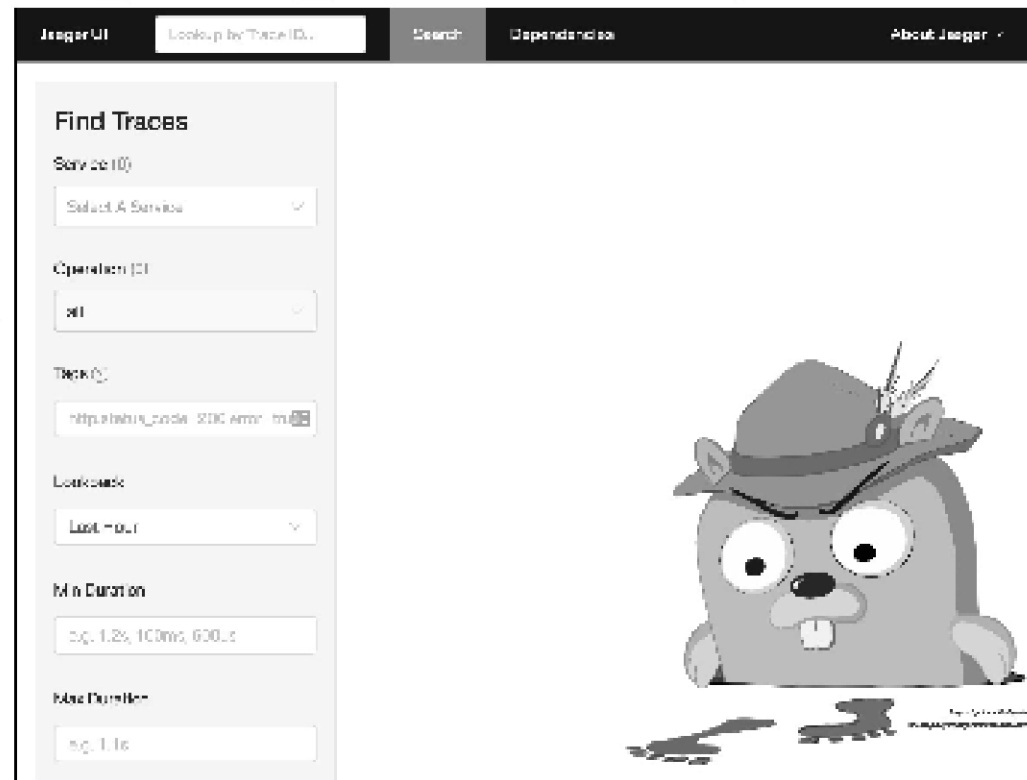
```
  <version>0.1.13</version>
```

```
</dependency>
```

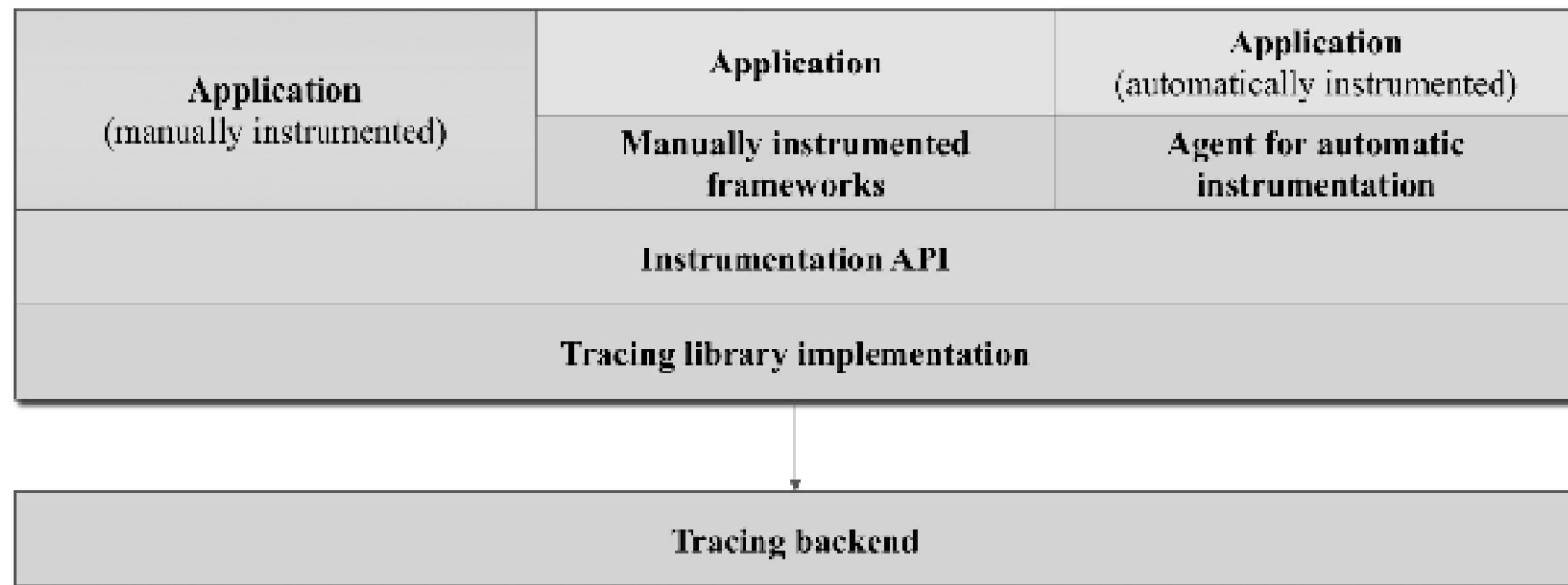
# Urmarire in Docker - Jaeger

```
docker run -d --name jaeger \
-e COLLECTOR_ZIPKIN_HTTP_PORT=9411 \
-p 5775:5775/udp \
-p 6831:6831/udp \
-p 6832:6832/udp \
-p 5778:5778 \
-p 16686:16686 \
-p 14268:14268 \
-p 9411:9411 \
jaegertracing/all-in-one:1.6
```

- Jaeger UI la <http://localhost:16686>



# Instrumentație bazată pe agenți





# Instrumente și terminologie

- Zipkin (fost Big Brother Bird sau B3) de Twitter
- Stackdriver de Googl'
- X-Ray de Amazoane
- Ben Sigelman la KubeCon EU 2018 - multă confuzie

# **Terminologie - urmărire**

## **Observabilitatea într-o plasă de servicii**

- abordare tip intermediare
- aplicația ca cutie neagra
- RED
- surse eterogene de servicii
- nu garanteaza tot timpul informații complete

## **Stiluri de achiziție a stării (sampling)**

- Head-based consistent sampling sau
- upfront sampling

# Stiluri de achiziție a stării (sampling)

## Probabilistic sampling

```
class ProbabilisticSampler(probability: Double) {  
  def isSampled: Boolean = {  
    if (Math.random() < probability) {  
      return true  
    } else {    return false    }  
  }  
}
```

# Stiluri de achiziție a stării (sampling)

```
class RateLimiter(creditsPerSecond: Double, maxBalance: Double) {  
    val creditsPerNanosecond = creditsPerSecond / 1e9  
    var balance: Double = 0  
    var lastTick = System.nanoTime()  
    def withdraw(amount: Double): Boolean = {  
        val currentTime = System.nanoTime()  
        val elapsedTime = currentTime - lastTick  
        lastTick = currentTime  
        balance += elapsedTime * creditsPerNanosecond  
        if (balance > maxBalance) {  
            balance = maxBalance }  
        if (balance >= amount) {  
            balance -= amount  
            return true }  
        return false } }  
}
```

# Achiziție probabilistică cu ieșire garantată

```
class GuaranteedThroughputSampler(  
    probability: Double,  
    minTracesPerSecond: Double) {  
    val probabilistic = new ProbabilisticSampler(probability)  
    val lowerBound = new RateLimitingSampler(minTracesPerSecond)  
  
    def isSampled: Boolean = {  
        val prob: Boolean = probabilistic.isSampled()  
        val rate: Boolean = lowerBound.isSampled()  
        if (prob) {  
            return prob  
        }  
        return rate  
    }  
}
```

# Achiziție adaptivă

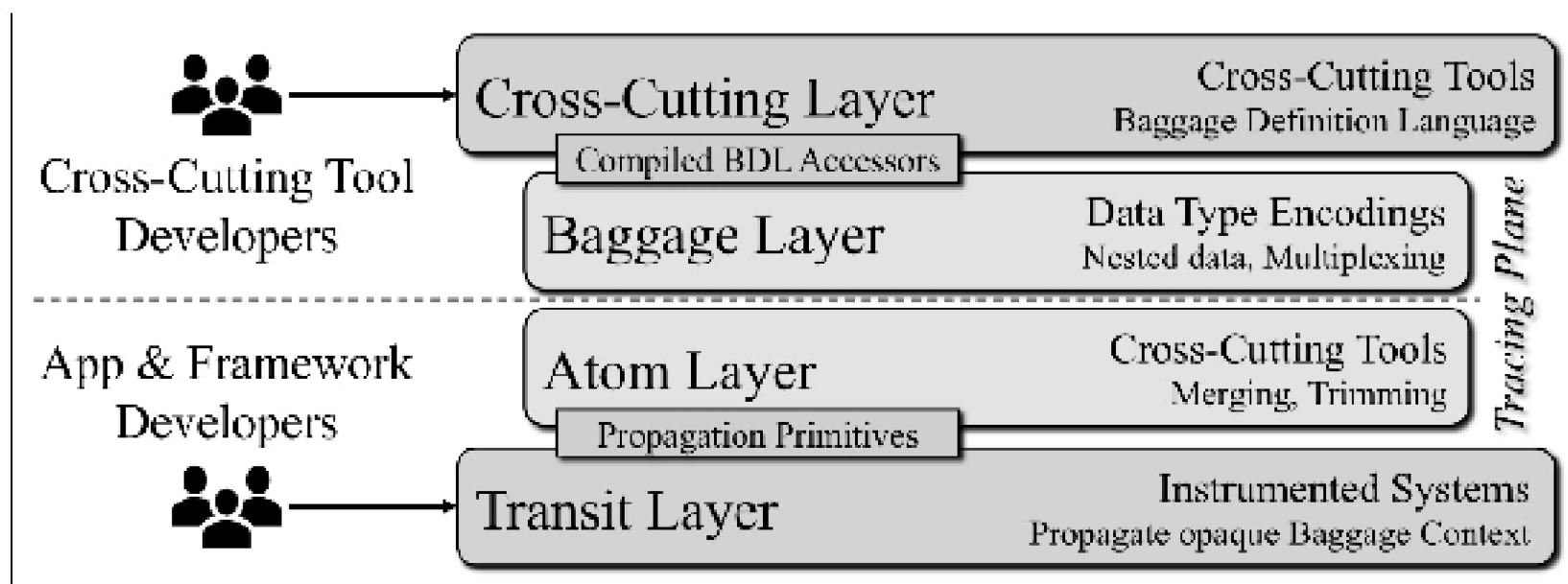
- Achiziție locală adaptivă
- Achiziție global adaptivă



# Cei trei piloni ai observabilității

- metrics
- logs
- distributed tracing

# Propagarea contextului distribuit



Planul Brown de urmărire

# Planul Brown de urmărire

Baggage Definition Language (BDL)

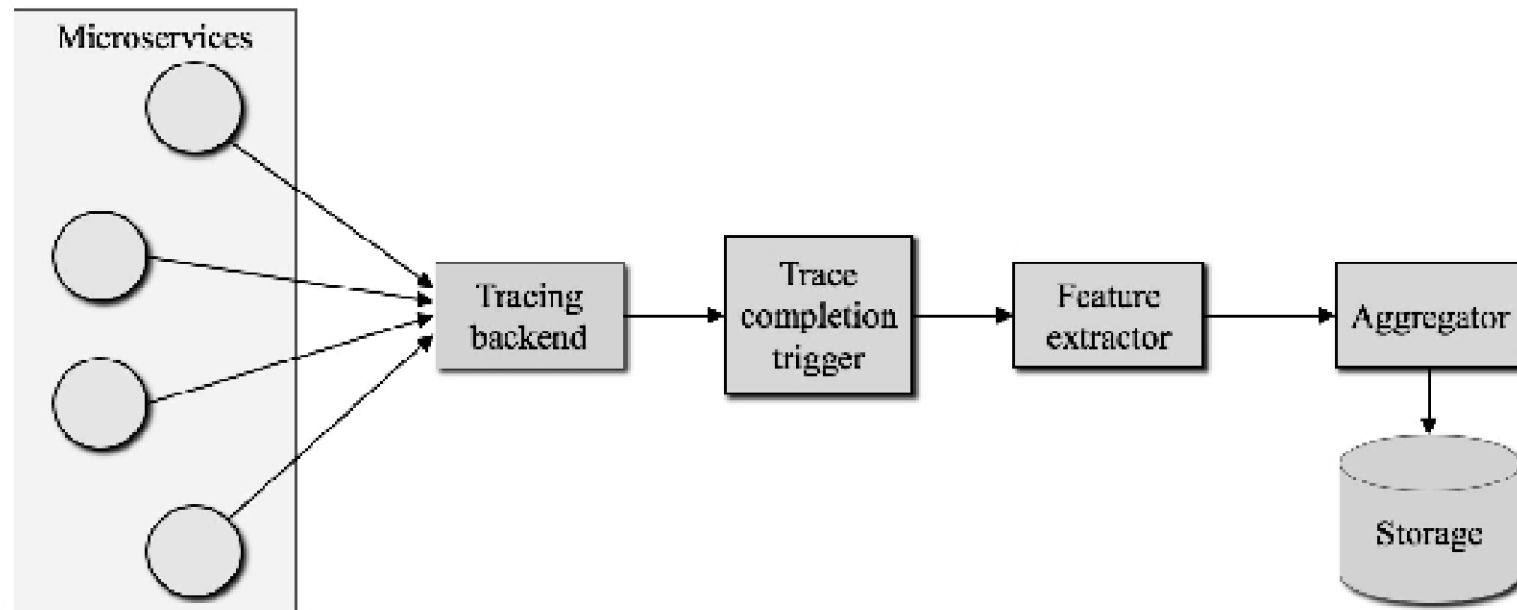
```
bag TracingTool {  
    int64 traceID = 0;  
    int64 spanID  = 1;  
    bool  sampled = 2;  
}
```

- decuplare instrumentație de propagare metadata

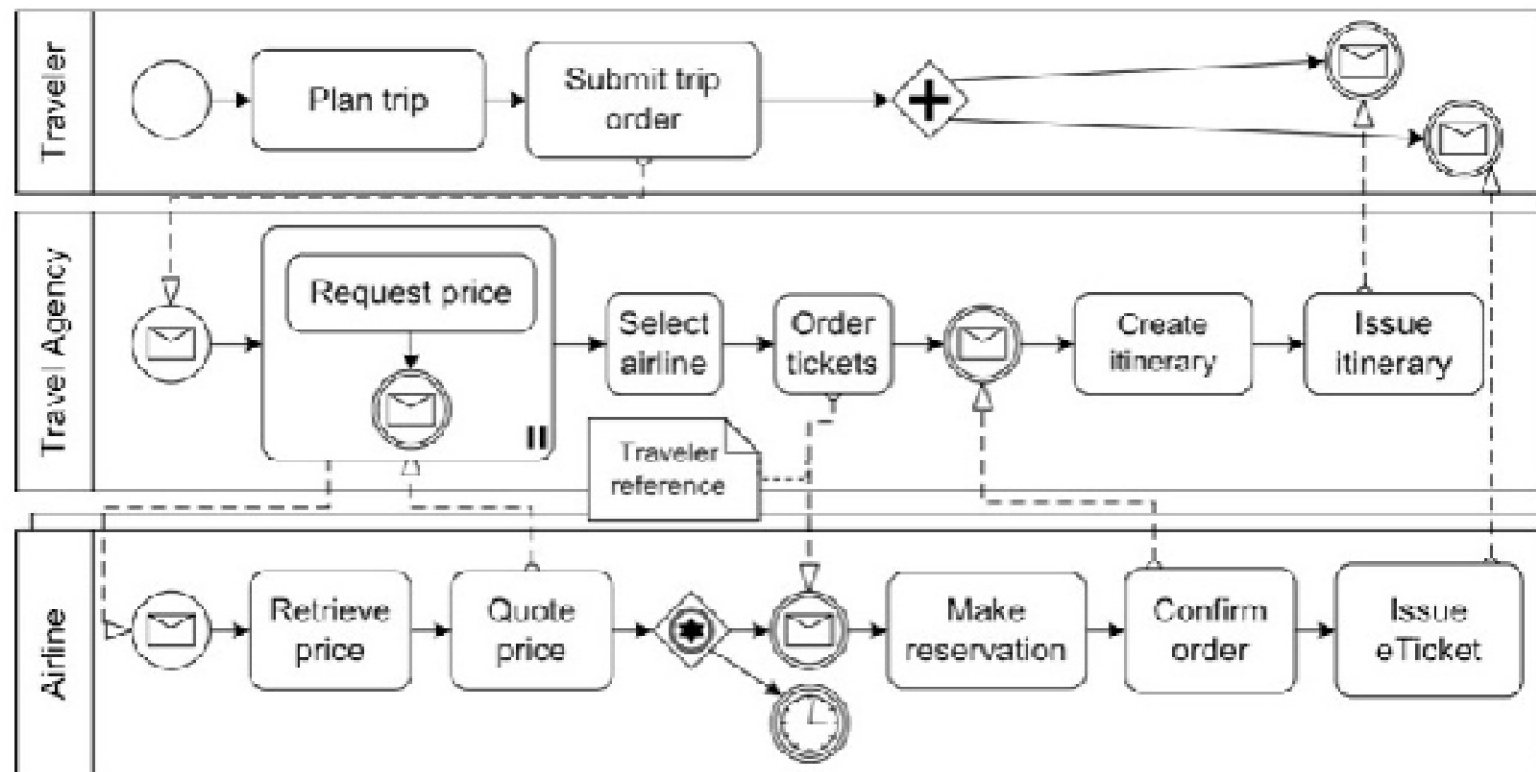
# Planul Brown de urmărire

- nivelul bagaj
  - multiplexare in cadrul contextului
  - deasupra strat de urmarire
  - abordare crosscutting
- nivelul atom
  - distribuie metadatele in fromat binar
  - operatii
    - Serialize(BaggageContext): Bytes
    - Deserialize(Bytes): BaggageContext
    - Branch(BaggageContext): BaggageContext
    - Merge(BaggageContext, BaggageContext): BaggageContext
    - Trim(BaggageContext): BaggageContext
- nivelul tranzit

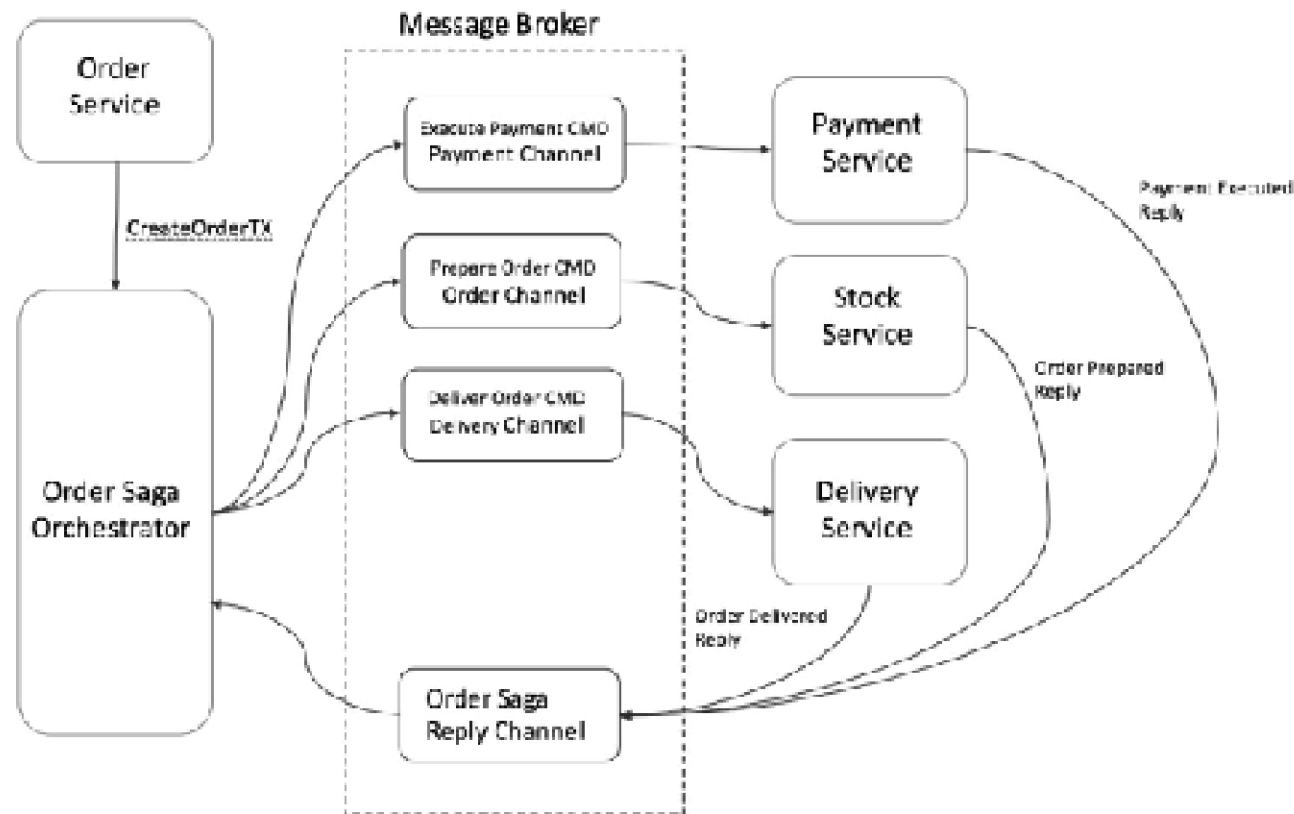
# Componentele unui pipe line cu data mining



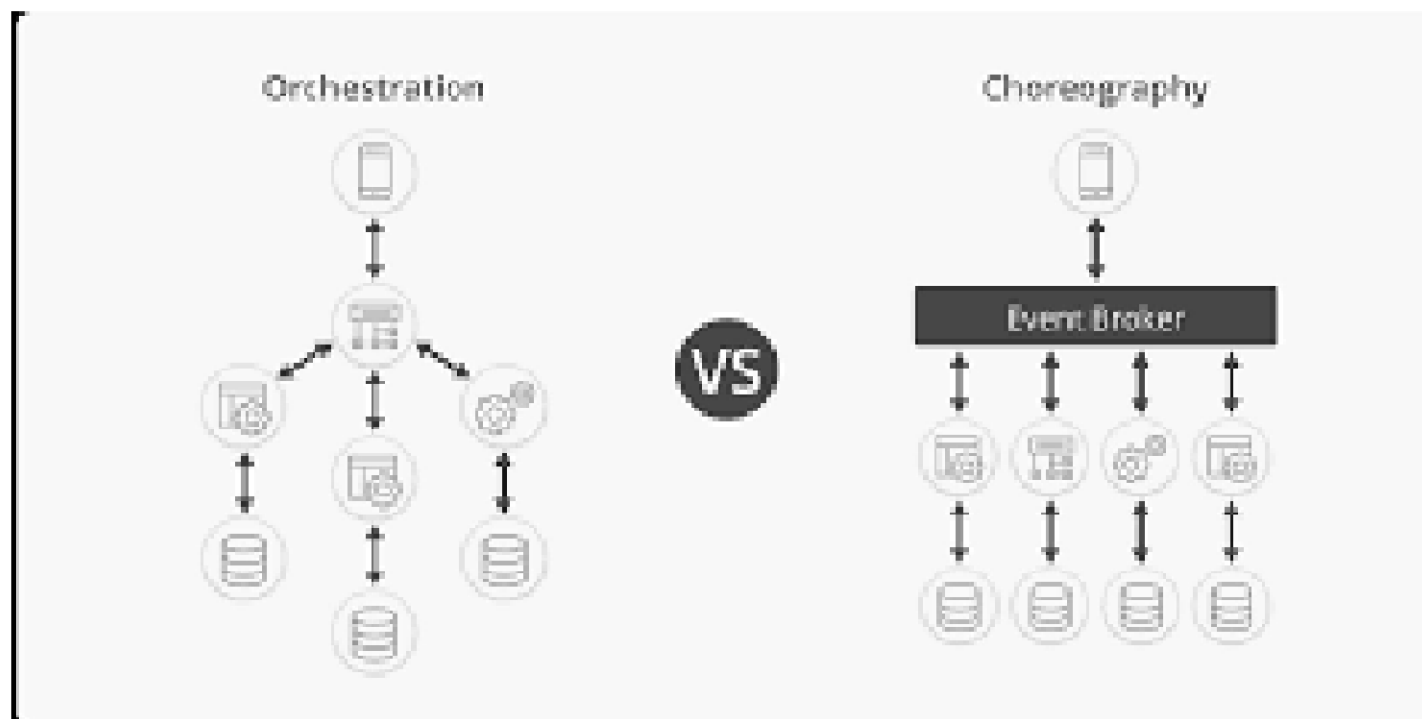
# Coordonare distribuită - coregrafie



# Coordonare centralizată - orchestrație



# Discuție ....

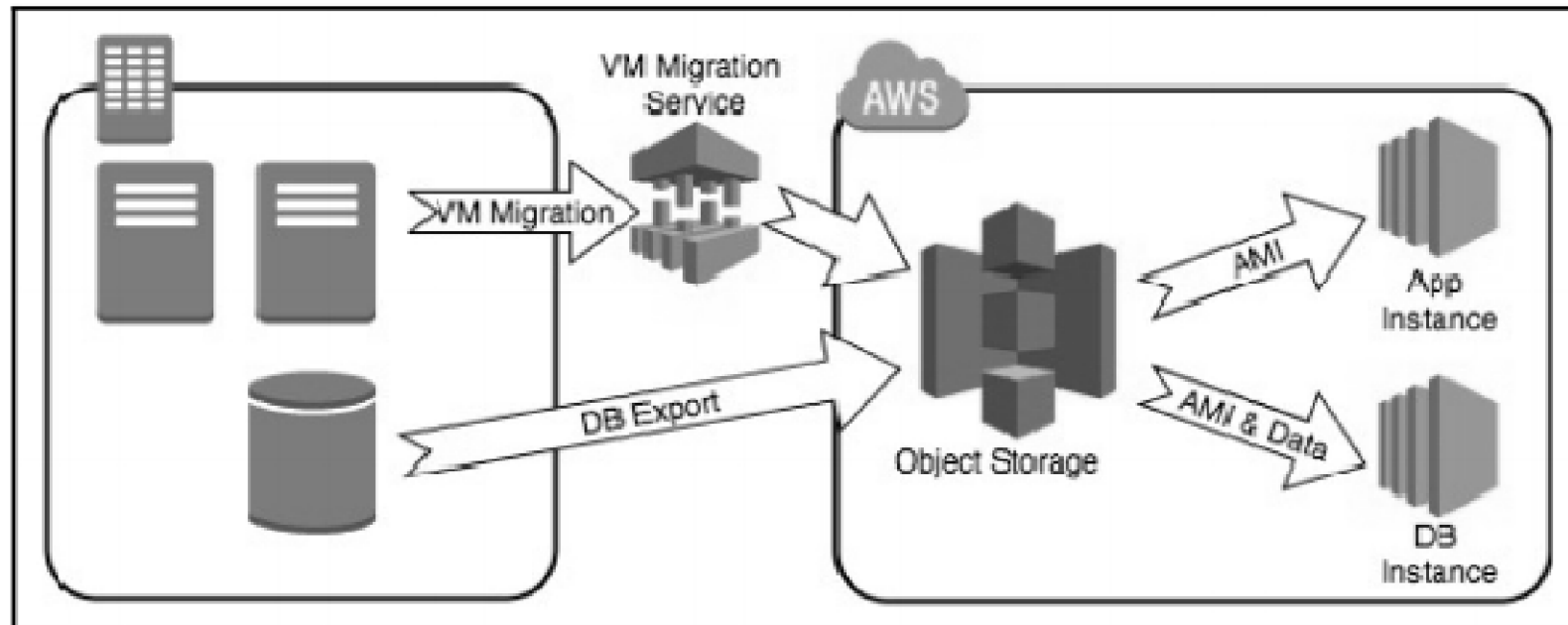




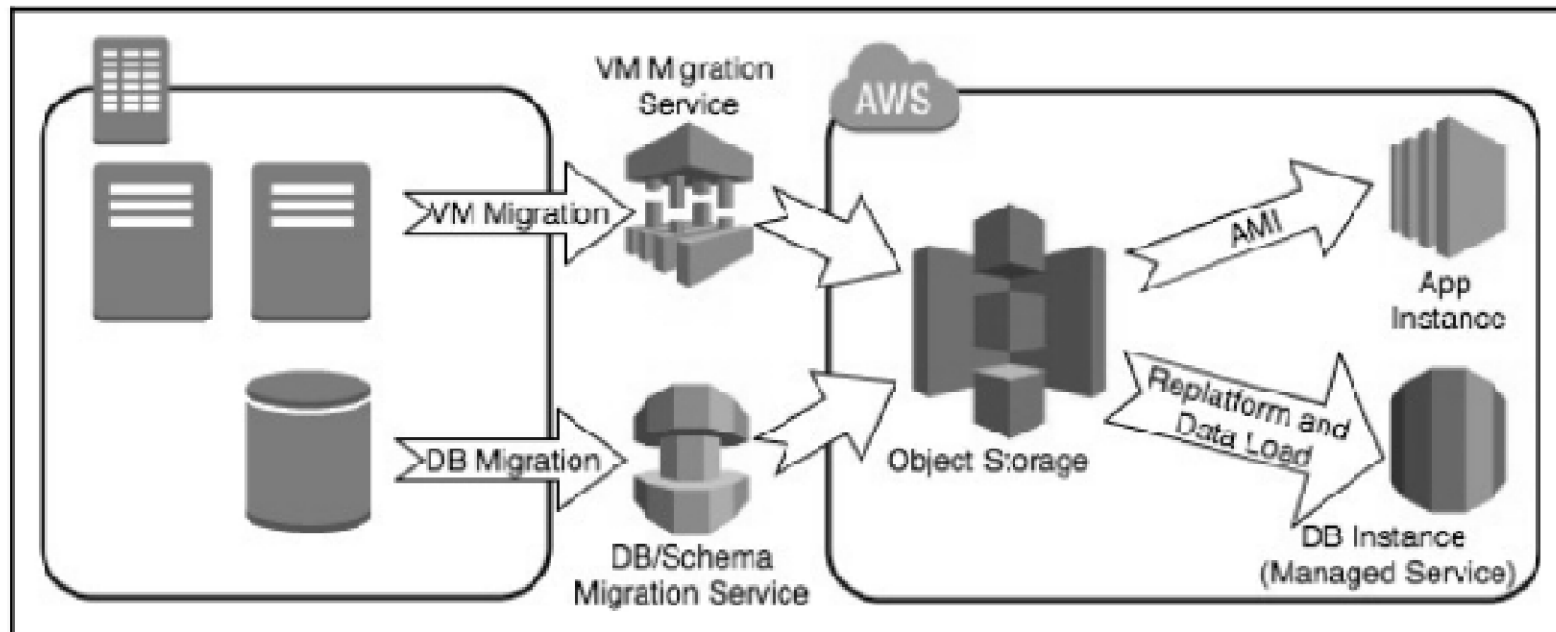
# Modele de migrare a aplicațiilor

- Rehost
- Replatform
- Repurchase
- Refactor
- Retire
- Retain

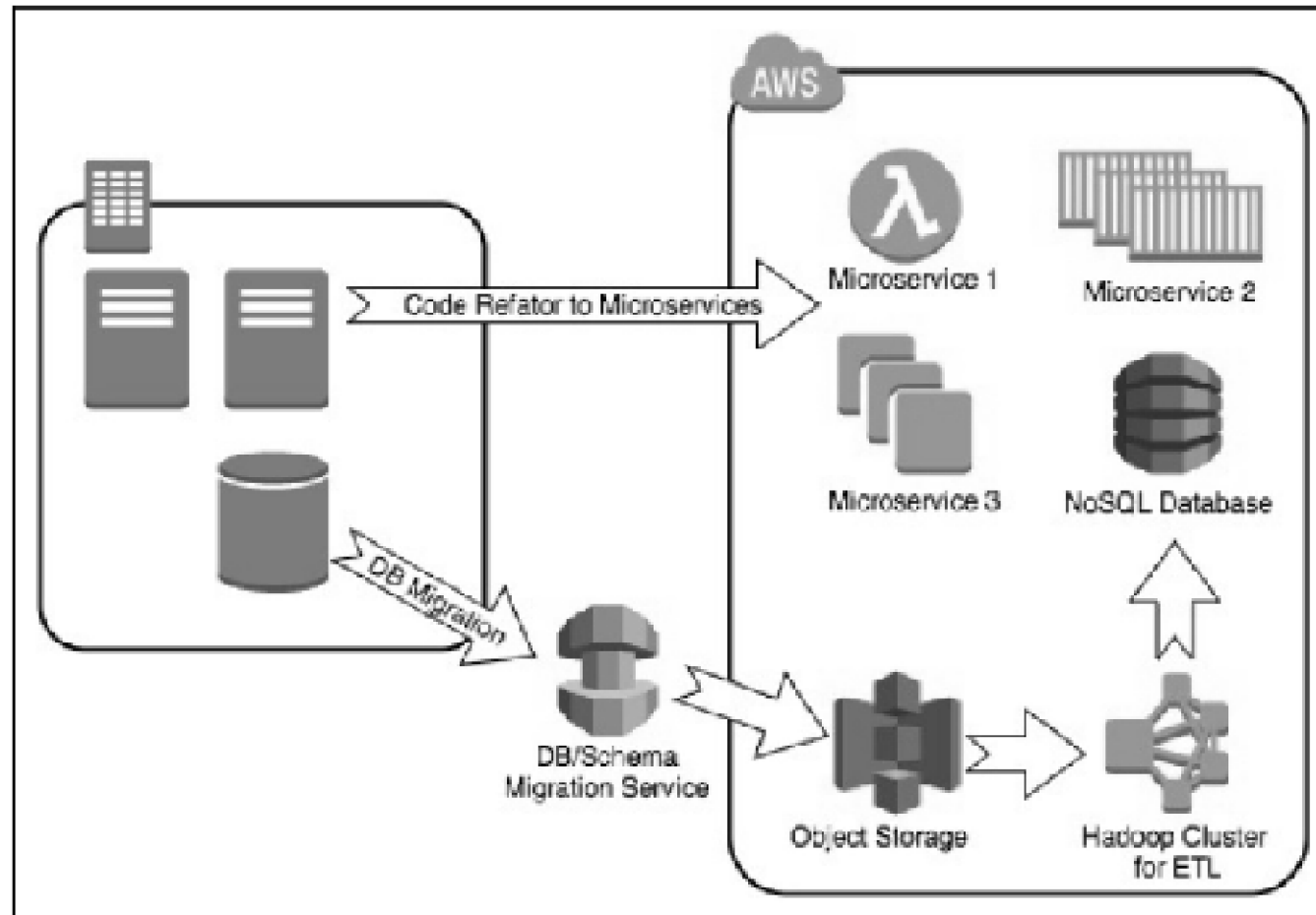
# Rehost sau lift-and-shift



# Replatform



# Refactor



# **Mici observații privind securitate MSA**

- REST?
- Oauth2
- SAML
- token