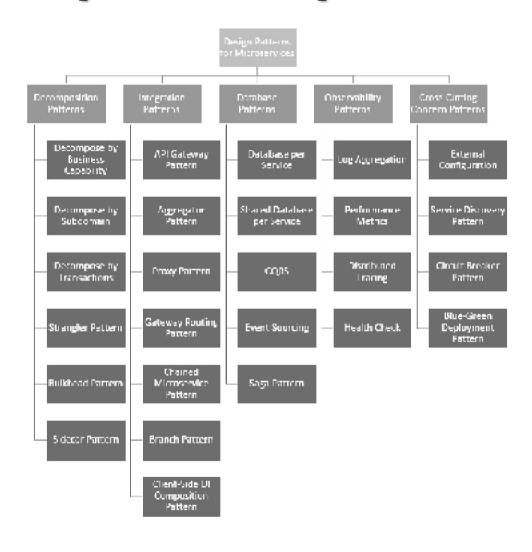
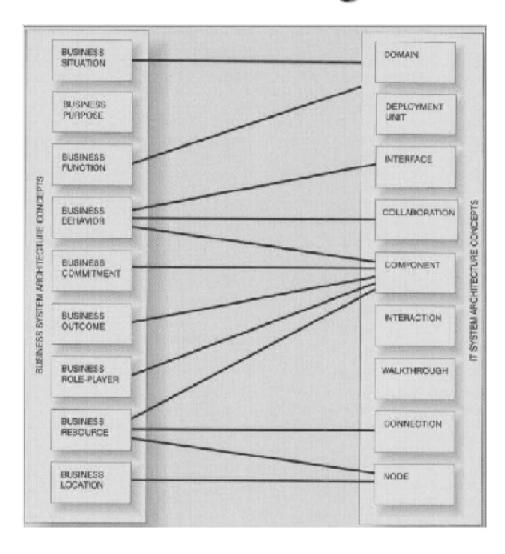
#### Sisteme Distribuite

Cursul 9 Mihai Zaharia

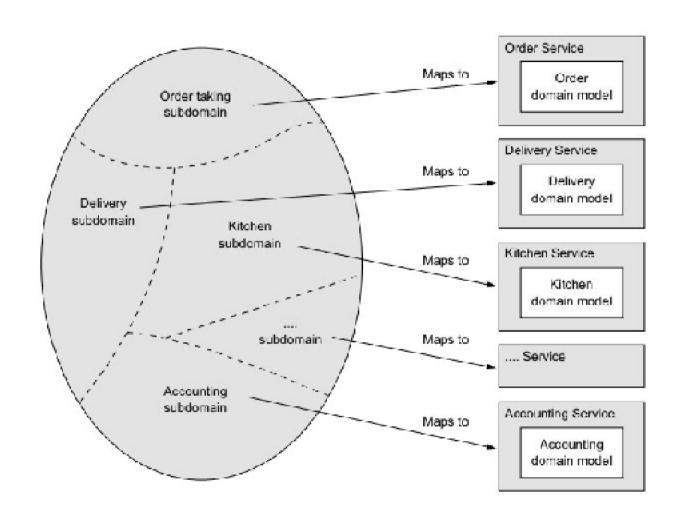
## Modele de proiectare pentru MSA



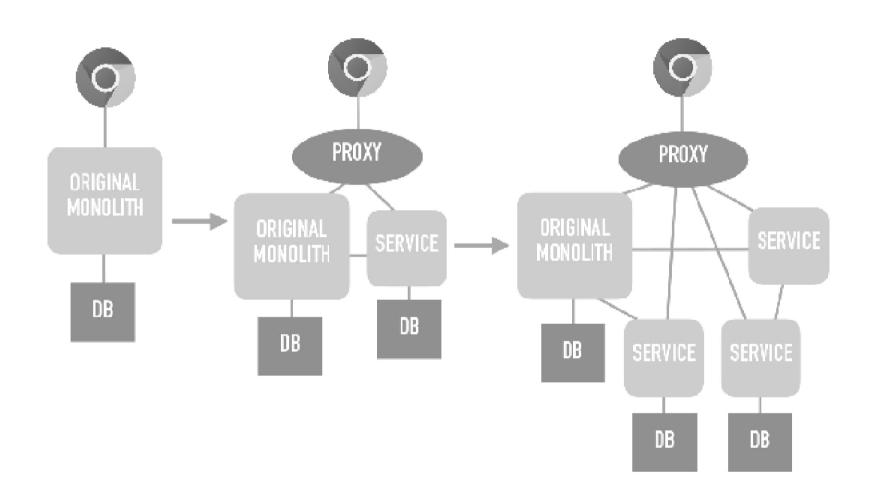
### Descompunerea urmand regulile de afaceri



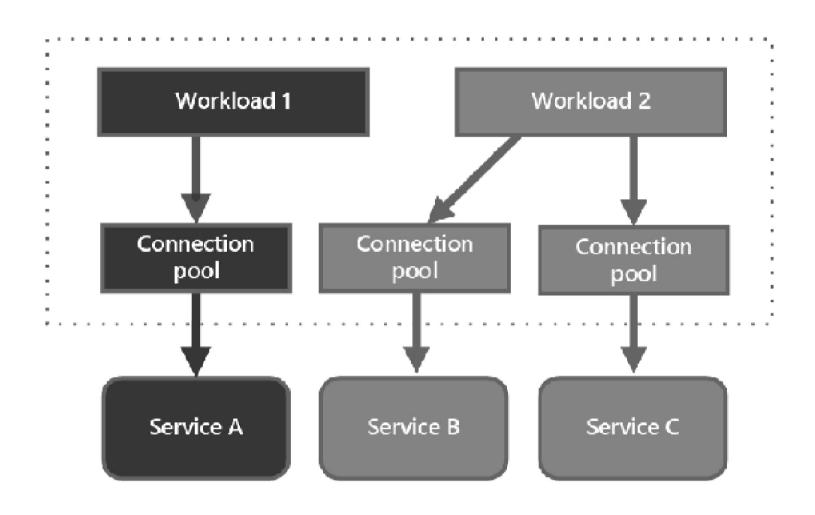
## Descompunerea pe subdomenii



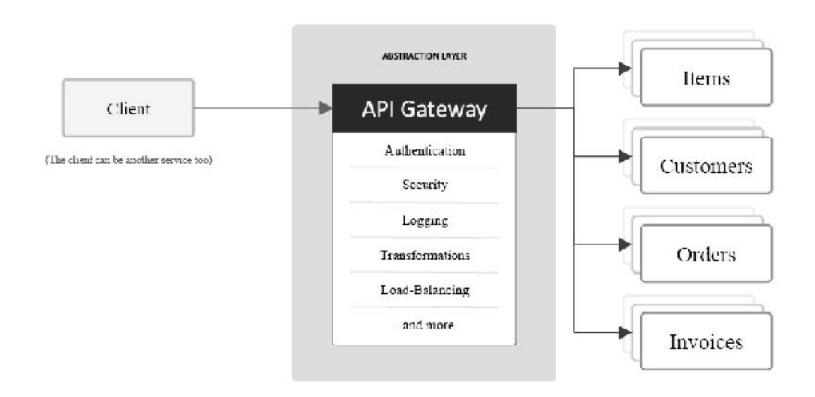
## Modelul sugrumătorului - Strangler Pattern



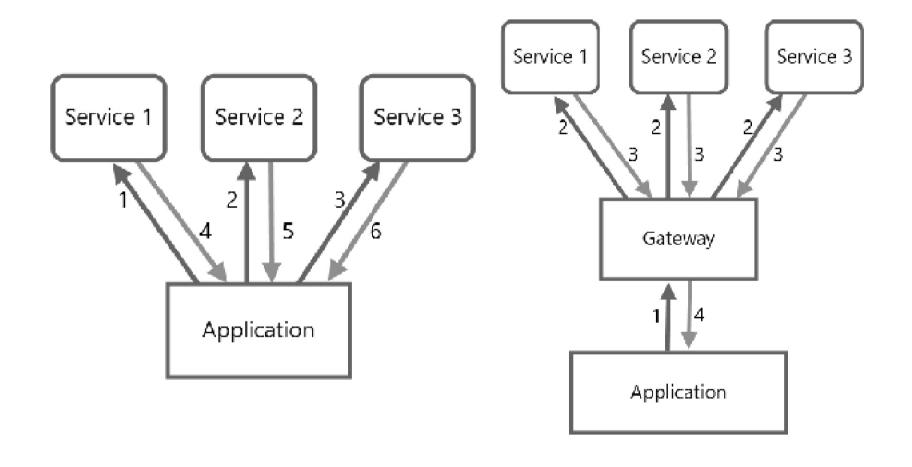
## modelul compartimentat - Bulkhead



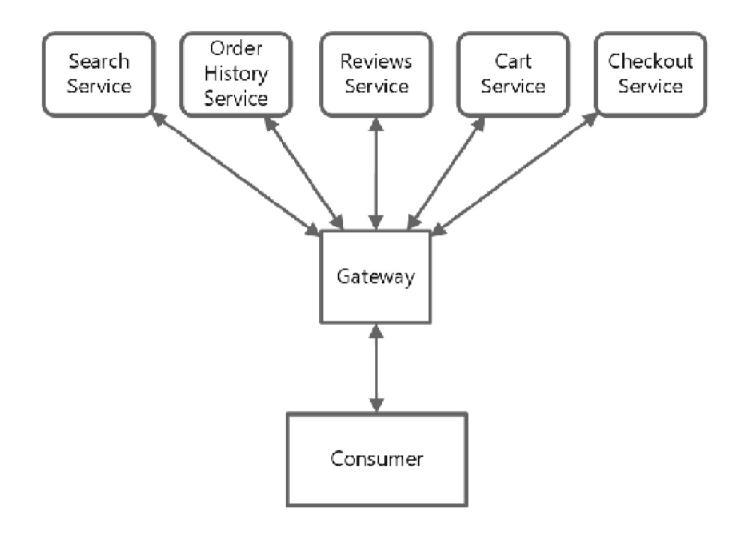
# modelul porții API



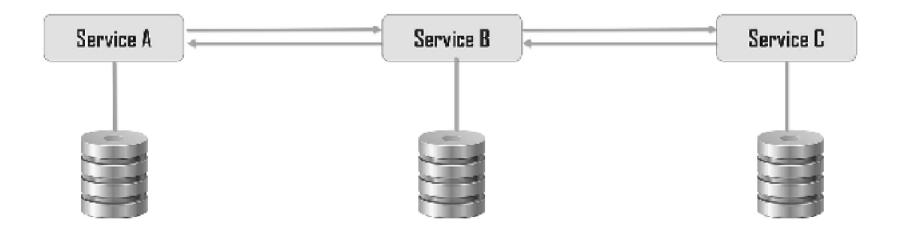
# Modelul compunere (Aggregator)



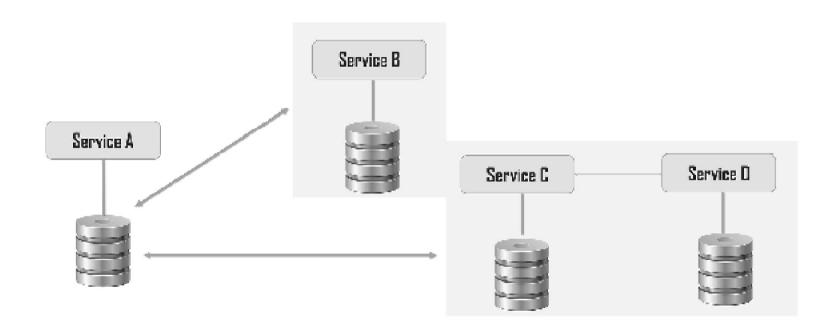
# modelul cu poartă pentru dirijare



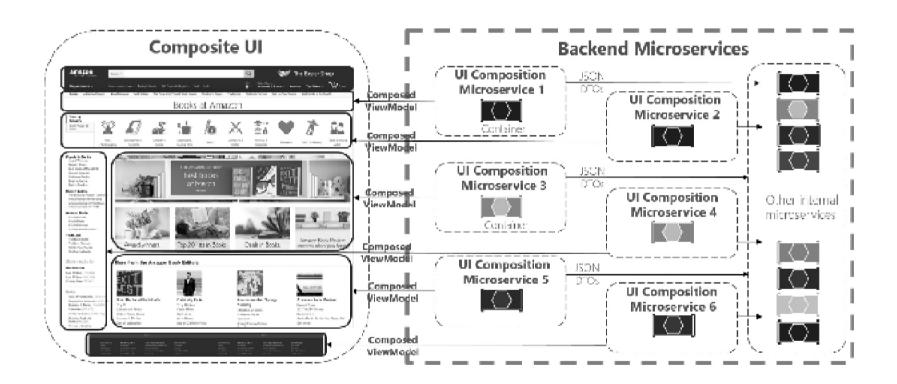
# microservicii înlănțuite



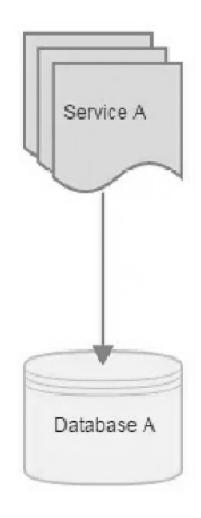
# modelul ramificației

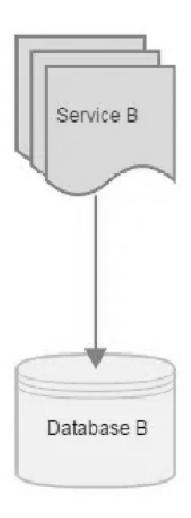


## Modelul de proiectare pentru compunerea interfaței utilizator pentru client

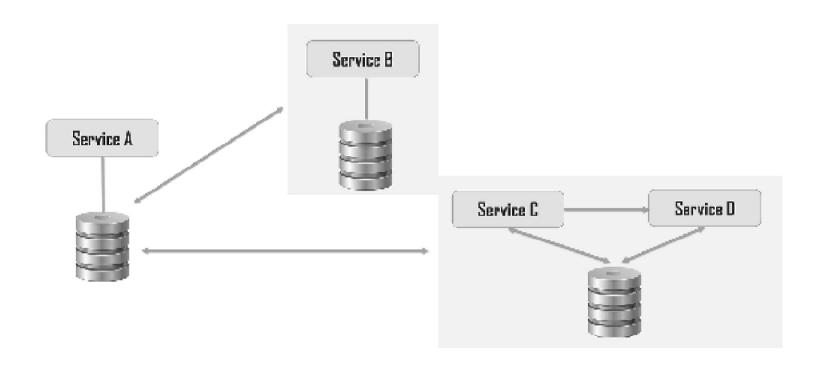


# Baza de date pentru un serviciu

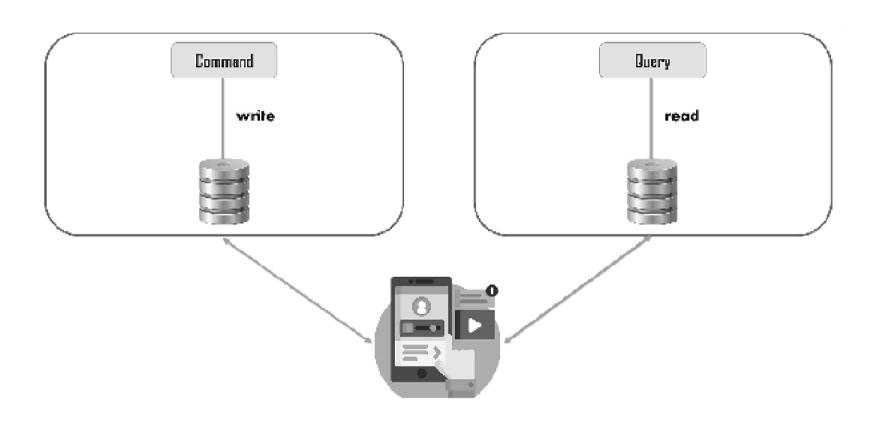




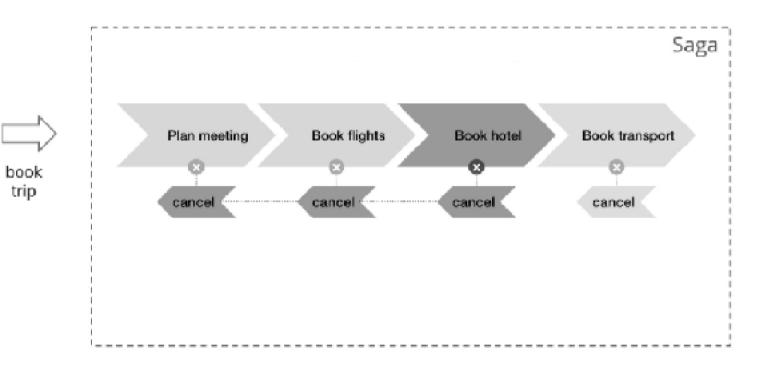
### Bază de date comună pentru un microserviciu



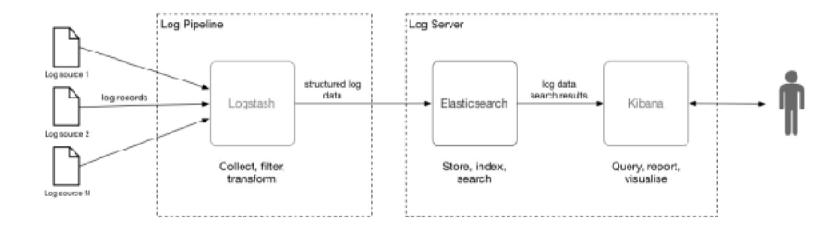
#### Înpărțirea responsabilităților în crearea unei interogări



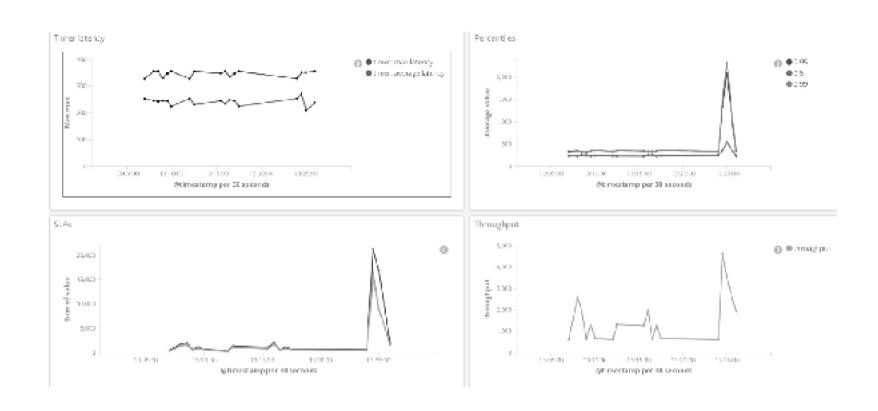
## Model de proiectare SAGA



## Compunerea jurnalelor de execuție

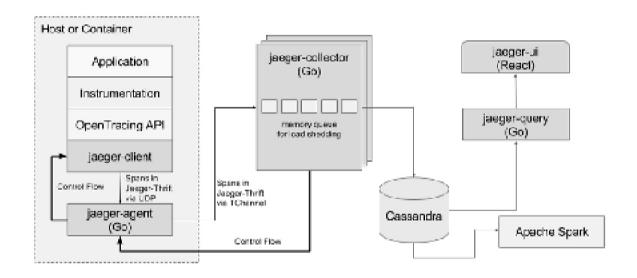


#### Model de proiectare pentru metrici de performanță

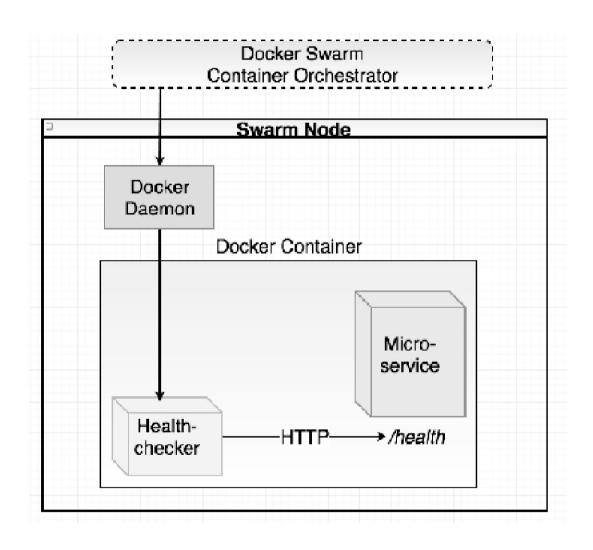


Micrometer pentru Spring Boot

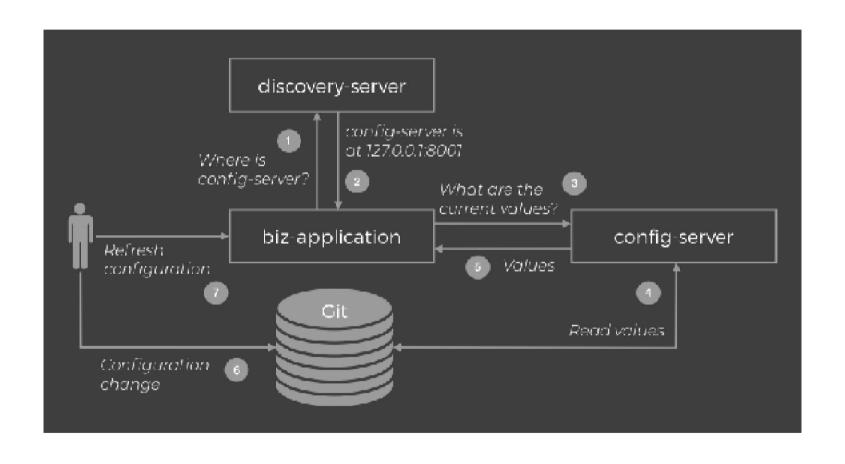
#### MOdel de proiectare pentru urmărire distribuită



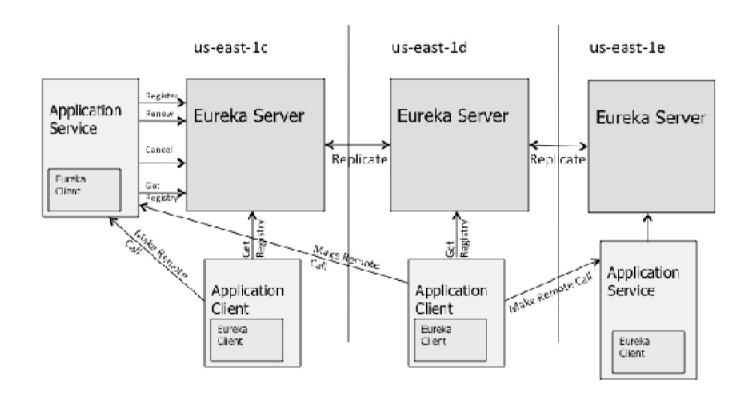
#### Model de proiectare pentru verificarea sănătății



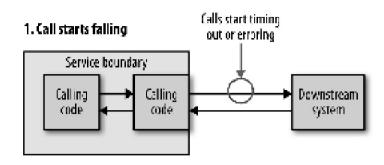
#### Model de proiectare pentru Configurație externalizată

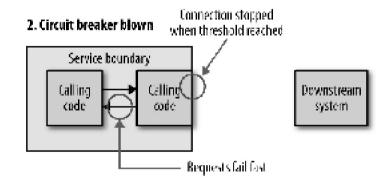


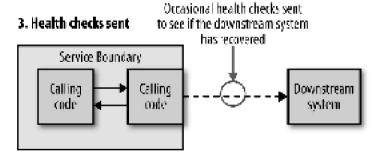
#### Modelul de proiectare pentru descoperirea serviciilor

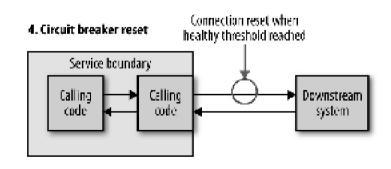


# modelul de proeictare cu siguranță (întrerupător de circuit)

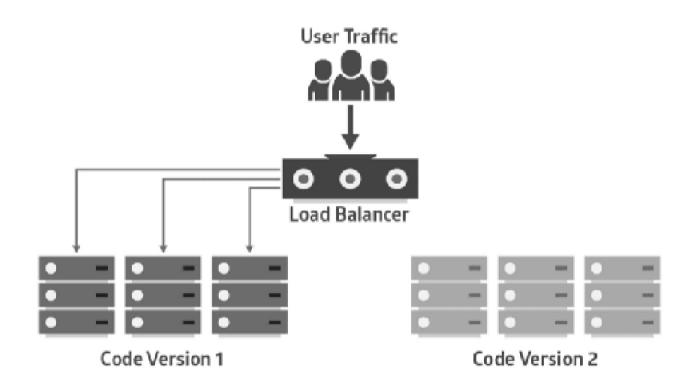








## Modelul de proiectare albastru-verde pentru ciclul de viață al aplicațiilor din nor



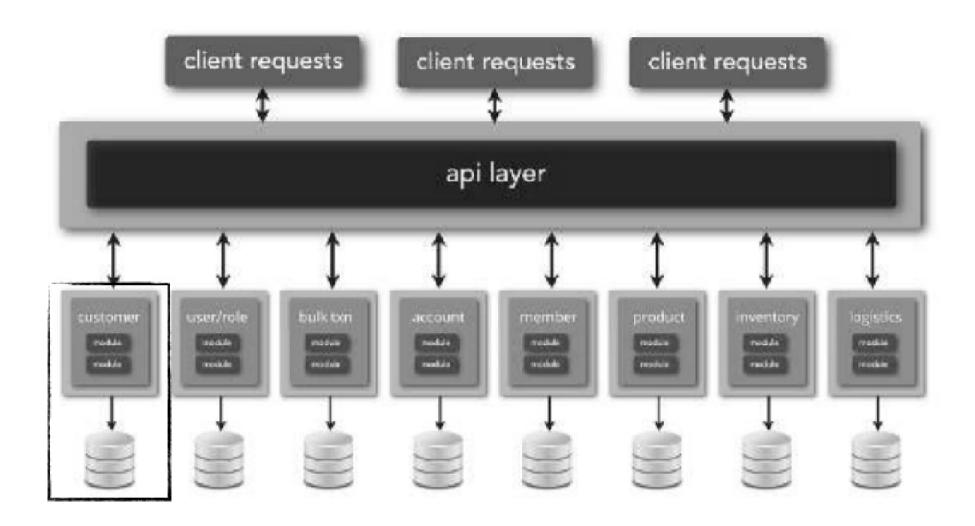
#### Calcul evolutiv

- evolutiv = adaptiv
- calcul evolutiv inspirație biologică
- arthitectura evoluţionară/evolutivă specifică norului

#### Arhitectură evolutivă

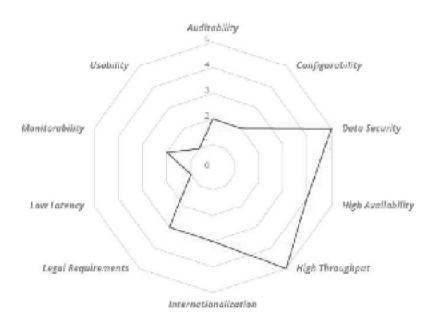
 Def. Arhitectura evolutivă suportă schimbări continui incrementale și simultane pe un număr mare de dimensiuni

#### Dimensiuni?

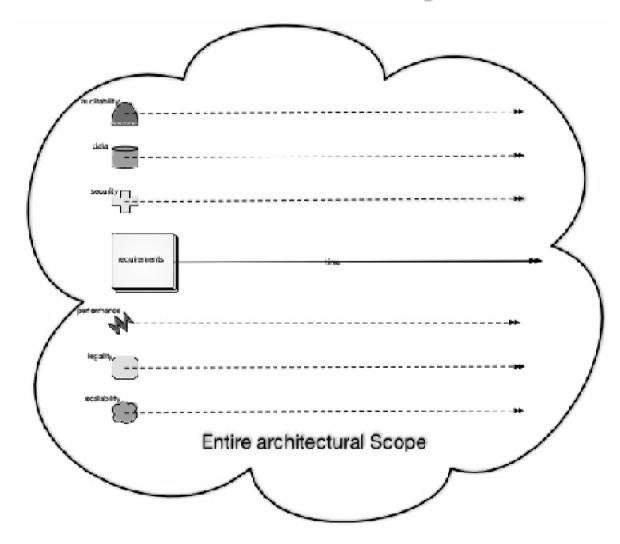


microservicii

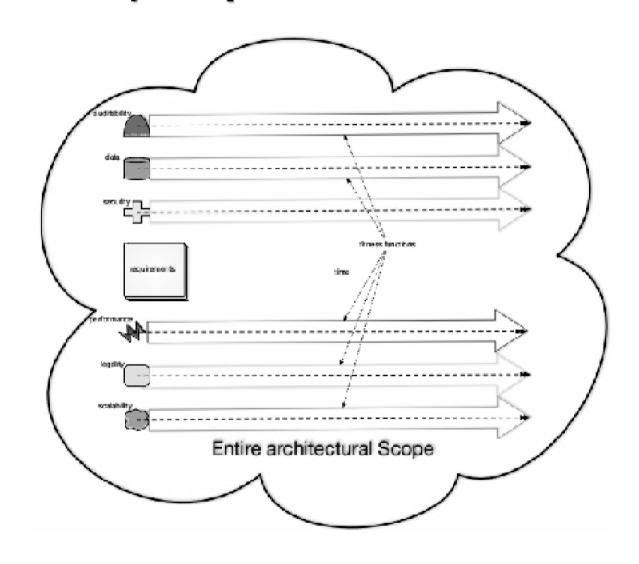
## Ce este cu fitnes-ul ăsta?



# Alegerea dimensiunilor pentru analiză



#### Definirea funcțiilor pentru fiecare dimensiune



### Utilizarea pipe-urilor de instalare pentru automatizarea functiilor de fitness

- definirea etapelor
- alegerea funcţiilor de fitnes
- alegerea locului de aplicare a acestora
- ciclul de modificare a aplicaţiei
- viteza acestui ciclu

#### Necunoașterea problemelor necunoscute

- calculul evolutionar în nor nu este sfântul potir!!!
- NU SE POT ANTICIPA TOATE POSIBILILE PROBLEME

# Reguli generale de proiectare a unei arhitecturi software evolutive

Eliminarea variabilității inutile

## Asigurarea reversibilitatii deciziilor

- alabstru verde
- alegerea dimamică dintre mai multe funcționalități

## Crearea de straturi de anticorupție

- introduse de DDD
- agile şi The Last Responsible Moment (LRM)
- izolați tot ce poate face probleme pe termen mediu și lung!

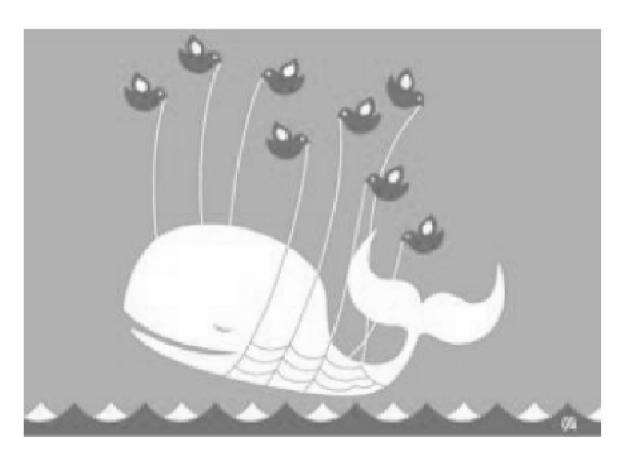
#### Template-uri pentru microservicii DeCe?

- marele bulgarele de noroi
- încâlcirea codului
- contextul definit al unui microserviciu
- lipsa unei monitorizări adecvate pentru câteva servicii
- template-ul

## Template-uri pentru microservicii

- set preconfigurat
- modificare generalizata
- specifice infrastructurilor mari
- decuplare tip faţadă

### Proiectează știind că oricum în curând vei modifica renunța la o parte sau la întreaga arhitectură



Twitter fail whale

## Gestionați schimbarea externă

- dependențe externe
- stivă din tot ce se nimerește
- pierderea controlului
- depozit local cu dependențe externe

# Menținerea la zi a bibliotecilor vs. cadre de dezvoltare

#### Utilizează livrarea continuă în locul instaneelor

# Gesionați intern versiunile de servicii

• hmmm - depinde