

Optimizarea Sistemelor de plata a cheltuielilor cu ajutorul microservicilor

Petrutiu Paul-Gabriel

26 martie 2019

Cuprins

1	Introducere	3
2	Concepte de baza	3
2.1	Arhitectura Software	3
2.2	Servicii Software	3
2.3	Sabloane de Proiectare	3
2.4	Notiuni legate de arhitectura bazata pe servicii	3
2.4.1	Fundamentele Arhitecturii bazate pe servicii	3
2.4.2	Sabloane de Proiectare pentru arhitecturi bazate pe servicii	3
3	Sabloane de proiectare bazate pe microservicii	3
3.1	Sabloane de implementare a microservicilor	3
3.1.1	Agregator	3
3.1.2	API Gateway	3
3.2	Sabloane arhitecturale de proiectare	3
3.2.1	Service bus	3
3.2.2	Procesare asincrona	3
3.2.3	Agregarea proceselor	3
3.2.4	Alte Sabloane	3
4	Studiu de Caz	3
4.1	Introducere	3
4.2	Tranzitia catre microservicii (Netflix)	3
4.3	Motive	3
4.4	Avantaje, Compromisuri, Dezavantaje si Costuri	3
4.5	Arhitectura noii aplicatii	3
5	Aplicatie Practica	3
5.1	Cerinta	3
5.2	Specificatii	3
5.3	Arhitectura aplicatiei	3
5.4	Implementare	3
5.5	Sablone bazate pe microservicii in practica	3
6	Concluzii	3
7	Bibliografie	3

1	Introducere	
2	Concepte de baza	
2.1	Arhitectura Software	
2.2	Servicii Software	
2.3	Sabloane de Proiectare	
2.4	Notiuni legate de arhitectura bazata pe servicii	
2.4.1	Fundamentele Arhitecturii bazate pe servicii	
2.4.2	Sabloane de Proiectare pentru arhitecturi bazate pe servicii	
3	Sabloane de proiectare bazate pe microservicii	
3.1	Sabloane de implementare a microservicilor	
3.1.1	Agregator	
3.1.2	API Gateway	
3.2	Sabloane arhitecturale de proiectare	
3.2.1	Service bus	
3.2.2	Procesare asincrona	
3.2.3	Agregarea proceselor	
3.2.4	Alte Sabloane	
4	Studiu de Caz	
4.1	Introducere	
4.2	Tranzitia catre microservicii (Netflix)	
4.3	Motive	
4.4	Avantaje, Compromisuri, Dezavantaje si Costuri	
4.5	Arhitectura noii aplicatii	
5	Aplicatie Practica	
5.1	Cerinta	
5.2	Specificatii	3
5.3	Arhitectura aplicatiei	
5.4	Implementare	
5.5	Sablone bazate pe microservicii in practica	
6	Concluzii	
7	Bibliografie	