## Kapitola: Číslovacie funkcie a veta o p. r. časovej zložitosti

Čo už vieme: Vo formalizme primitívnej rekurzie vieme definovať práve tie programy, ktoré vieme počítať programami s for-cyklami (bez while-cyklov, rekurzie a podobných zveriniek).

Otvorené otázky: Existujú nejaké ďalšie veci ekvivalentné primitívnej rekurzii? Iné pohľady, cez ktoré vieme povedať čo je a čo nie je primitívne rekurzívne? Sú vlastne na niečo dobré while cykly a všeobecná rekurzia? Sure, umožnia nám napísať program, ktorý pre niektoré vstupy neskončí, ale je to všetko? Aký je súvis medzi primitívnou rekurziou a napr. tým, čo poznáme z Foje ako rekurzívne jazyky? Ak nám niekto zaručí, že program vždy zastaví, musí nutne počítať primitívne rekurzívnu funkciu?

Cieľ: pomocou primitívne rekurzívnych funkcií vedieť zakódovať dvojicu prirodzených čísel do jedného. Chceme teda také primitívne rekurzívne funkcie c(x, y), l(x) a r(x), aby platilo:

- $\bullet$  c je prostá
- pre každé x, y je l(c(x, y)) = x
- pre každé x, y je r(c(x, y)) = y

Ako na to? Zoraďme si všetky dvojice prirodzených čísel do postupnosti. Systematicky to môžeme spraviť napr. tak, že ich zoradíme primárne podľa súčtu a sekundárne podľa prvého z nich:

```
(0,0), (0,1), (1,0), (0,2), (1,1), (2,0), (0,3), (1,2), \dots
```

Teraz c(x, y) definujeme ako zero-based index dvojice (x, y) v tomto poradí.

```
Zjavne c(x,y)=(1+\cdots+(x+y))+x=\frac{(x+y)(x+y+1)}{2}+x, preto c je primitívne rekurzívna.
```

Použijeme veľký arzenál na dôkaz, že aj l je primitívne rekurzívna: Určite  $\forall x: l(x) \leq x$  a tiež  $\forall x: r(x) \leq x$ . Preto stačí vyskúšať všetky (a,b) z rozsahu od (0,0) po (x,x) a nájsť tú dvojicu, ktorej kód je x.

Python:

```
def 1(x):
  for a in range(0,x+1):
    for b in range(0,x+1):
      if c(a,b)==x:
      return a
```

Formálne to isté ide napr. cez dve vnorené primitívne rekurzie (koniec koncov, primitívna rekurzia je vlastne jednoduchý for-cyklus).

Príklad: Fibonacciho postupnosť je primitívne rekurzívna. Jeden možný dôkaz: spravíme si pomocnú funkciu helper(n), ktorá bude vracať kód dvojice  $(F_n, F_{n+1})$ .

Python:

```
def helper(n):
    if n==0:
        return (0,1)
    else:
        x,y = helper(n-1)
        return (y,x+y)
```

Intuitívna rekurzívna definícia:

$$helper(0) = c(0,1)$$
  
 $helper(n+1) = c(r(helper(n)), l(helper(n)) + r(helper(n)))$   
 $fib(x) = l(helper(x))$ 

A ešte pre názornosť úplne formálne (až na vynechanie definícií c, l a r):

$$add \equiv PR[P_1^1, Comp[s, P_1^3]]$$

$$j \equiv Comp[s, z]$$

$$addpair \equiv Comp[add, l, r]$$

$$almost \equiv Comp[c, r, addpair]$$

$$g \equiv Comp[almost, P_1^2]$$

$$helper \equiv PR[j, g]$$

$$fib \equiv Comp[l, helper]$$

Takto vieme kódovať do celého čísla ľubovoľnú konštantne veľkú n-ticu. Dá sa však ísť ešte ďalej. Poučení Leibnizom môžeme ľubovoľnú konečnú postupnosť ľubovoľnej dĺžky zakódovať do mocnín prvočísel. Napr. takto: Kódom  $(a_1, \ldots, a_k)$  bude

$$p_1^{a_1}\cdots p_k^{a_k}p_{k+1}$$

kde  $p_i$  je *i*-te prvočíslo.

Funkciu div(x, y) vieme definovať pre y > 0 nasledovne:

$$div(x,y) = \sum_{1 \le i \le x} \overline{sgn}(minus(iy,x))$$

Z nej ľahko definujeme mod, počet deliteľov, test prvočíselnosti, funkciu vracajúcu n-té prvočíslo a pomocou nich tiež funkcie na prácu s takto kódovanými postupnosťami.

Vieme reprezentovať pásku DTS ako kód konečnej postupnosti znakov, konfiguráciu DTS ako usporiadanú trojicu čísel (číslo stavu, pozícia hlavy, číslo kódujúce obsah pásky). Pre konkrétnu  $\delta$ -funkciu DTS vieme definovať funkciu ktorá pre vstup=konfiguráciu vráti výstup=nasledujúcu konfiguráciu.

Veta o primitívne rekurzívnej časovej zložitosti: Nech existuje DTS A počítajúci funkciu f(x), pričom existuje primitívne rekurzívna funkcia t taká, že  $\forall n: A$  na vstupe n spraví nanajvýš t(n) krokov. Potom f je primitívne rekurzívna.

Dôsledok: Ak vôbec existujú totálne Turingovsky vypočítateľné funkcie, musí ísť o funkcie, ktoré sa počítajú neuveriteľne ťažko.