PREFIXOVÉ MINIMÁ

Použijem <u>divide&conquer</u> stratégiu. Vstupné pole si rozdelím na úseky dĺžky \sqrt{n} (čiže mám \sqrt{n} úsekov dĺžky \sqrt{n}). V delení ďalej pokračujem až kým nezískam úseky dĺžky 1. Takto získam strom hĺbky log log n.

Delenie poľa, neskôr úsekov, robím na jednej úrovni paralelne - so složitosťou O(1), úrovní je log log n (hĺbka stromu), čiže časová zložitosť fázy delenia je log log n.

Spájanie robím nasledovne. Začnem samozrejme pri listoch. O najľavejšom úseku predpokladám, že už je "utriedný" = prefixové minimá sú na svojom mieste (tvrdenie je zrejmé pre naľavejší list, čiže políčko, ktoré je prefixové minimum samo sebe, pre ďaľšie úseky to bude vyplývať z ďaľsej konštrukcie). Treba k nemu pripojiť ostatné úseky v uzle (úseky, ktoré majú rovnakého rodiča). Tie sú tiež vrámci seba utriedené. Zoberem posledný prvok x na úseku (čiže minimum úseku) a porovnám ho s každým nasledujúcim prvkom y (všetkých nasledujúcich úsekov v uzle). Ak bude menší ako nasledovník (x<y), znamená to, že by sa mal byť prefixovým minimom aj pre túto pozíciu a pôvodný prvok sa prepíše x. Toto spravím paralelne, pričom využijem vlastnosti CRCW PRAM = keďže minimum prvého úseku sa porovnáva so všetkými nasledovnými úsekmi, minimum druhého úseku so všetkými nasledovnými... do jedného políčka môže chceť zapisovať niekoľko adeptov naraz. Zvíťazí najmenší.

Keďže spájanie na jednej úrovni trvá T(n) = O(1), úrovní je log log n, časová zložitosť celého algoritmu je $T(n) = \log \log n$.