

# Kapitola: Zložitosť rekurzívne vyčísliteľných množín

Vieme už, že pri rekurzívnej many-to-one redukcii sa nám trieda rekurzívnych množín rozpadne na tri triedy ekvivalencie –  $\{\emptyset\}$ ,  $\{\mathbb{N}\}$  a trieda obsahujúca všetky netriviálne rekurzívne množiny. Ako je to u rekurzívne vyčísliteľných množín?

Zatiaľ vieme len toľko, že všetky triedy ekvivalencie relácie  $\equiv_m$  sú nanajvýš spočítateľne veľké, lebo pre konkrétnu množinu  $A$  prichádza do úvahy len spočítateľne veľa redukcii, a teda môže byť len spočítateľne veľa iných množín, ktoré sú s ňou ekvivalentné.

Na druhej strane, každá rekurzívne vyčísliteľná množina má svoju čiastočnú charakteristickú funkciu a tých je taktiež spočítateľne veľa.

Takže zatiaľ nič nestojí v ceste tomu, aby všetky rekurzívne vyčísliteľné množiny, ktoré nie sú rekurzívne, boli navzájom m-ekvivalentné, teda „rovnako ťažké“.

Je to ale skutočne tak?

## 1.1 Kódovanie do čísel

Už v časti <http://foja.dcs.fmph.uniba.sk/tvyp/skripta/05rec.pdf> sme si ukázali, že primitívne rekurzívne funkcie vieme efektívne kódovať do prirodzených čísel. Hociktorý z uvedených postupov vieme zovšeobecniť pre čiastočne rekurzívne funkcie.

Z technických príčin sa nám bude viac hodiť, keď si samostatne očísľujeme **unárne** čiastočne rekurzívne funkcie. V celej tejto kapitole budeme teda uvažovať jedno ľubovoľné konkrétne efektívne číslovanie unárnych čiastočne rekurzívnych funkcií  $\varphi_n$ . (Teda  $\varphi_n$  bude unárna čiastočne rekurzívna funkcia číslo  $n$ .)

Rovnako, ako vieme očísľovať unárne čiastočne rekurzívne funkcie, vieme očísľovať všetky čiastočne rekurzívne funkcie s ľubovoľnou pevnou aritou. Rozmyslite si, ako očísľovať funkcie s aritou 0. Pre ľubovoľnú aritu  $k > 0$  môžeme definovať číslovanie  $k$ -árnych čiastočne rekurzívnych funkcií napr. tak, že si zoberieme našu obľúbenú trojicu číslovacích funkcií  $c$ ,  $l$ ,  $r$  a definujeme, že  $\varphi_n^{(k)}$  je funkcia, pre ktorú platí  $\varphi_n^{(k)}(x_1, \dots, x_k) = \varphi_n(c(x_1, c(x_2, c(\dots, c(x_{k-1}, x_k) \dots))))$ . Pre poriadok dodávame, že položíme  $\varphi_n^{(1)} = \varphi_n$ .

Teraz môžeme definovať množinu  $W_n$  ako definičný obor  $\varphi_n$ . Formálne,  $W_n = \{x \mid \varphi_n(x) \neq \perp\}$ .

Iný pohľad na to isté:  $W_n$  je množina, ktorej čiastočná charakteristická funkcia je  $\chi_n(x) = \text{sgn}(1 + \varphi_n(x))$ . Keďže každá  $\varphi_n$  je čiastočne rekurzívna, je aj každá  $\chi_n$  čiastočne rekurzívna, a teda každá  $W_n$  je rekurzívne vyčísliteľná.

A naopak, pre každú rekurzívne vyčísliteľnú množinu  $W \subseteq \mathbb{N}$  je jej čiastočná charakteristická funkcia  $\chi$  unárna a čiastočne rekurzívna, a teda existuje také  $n$ , že  $\chi = \varphi_n$ . Potom ale zjavne  $W_n = W$ . Preto postupnosť množín  $W_n$  obsahuje práve všetky rekurzívne vyčísliteľné podmnožiny  $\mathbb{N}$ .

Pre každú funkciu  $\varphi_n$  navyše existuje čiastočne rekurzívna funkcia  $g_n$ , ktorá má obor hodnôt  $W_n$  a navyše platí, že  $g_n$  je prostá a že ak  $g_n(x) \neq \perp$ , tak  $\forall y < x : g_n(y) \neq \perp$ . Takúto funkciu  $g_n$  voláme generátor množiny  $W_n$ . My si zvolíme  $g_n$ , ktorej program zostrojíme z programu pre  $\varphi_n$  nasledujúcou klasickou konštrukciou: Výpočet hodnoty  $g_n(a)$  vyzerá tak, že paralelne simulujeme výpočty  $\varphi_n$  na všetkých  $x$ , a vždy, keď niektorý z nich skončí, zvýšime si počítadlo. V okamihu, keď počítadlo prekročí hodnotu  $a$ , tak aktuálnu hodnotu  $x$  vrátime na výstup. Je zjavné, že takto zostrojená  $g_n$  je čiastočne rekurzívna a má požadované vlastnosti.

## 1.2 Úplné množiny

Vieme o niektorej rekurzívne vyčísliteľnej množine povedať, že je najťažšia z nich všetkých? Ak áno, kedy?

Vtedy, keď je aspoň taká ťažká, ako hociktorá iná. A pre „aspoň taká ťažká“ už máme jednu formálnu definíciu: reláciu  $\leq_m$ . Budeme teda hovoriť, že množina  $X$  je *úplná pri many-to-one redukcii*, skrátene *m-úplná*, ak pre každú rekurzívne vyčísliteľnú množinu  $Y$  platí  $Y \leq_m X$ .

(Poznámka: v literatúre sa m-úplné množiny niekedy tiež zvyknú označovať *kreatívne* množiny.)

Klasickým príkladom m-úplnej množiny je množina  $HALT$  predstavujúca problém zastavenia.

Množinu  $HALT$  definujeme nasledovne:  $HALT = \{n \mid n \in W_n\}$ . Slovné,  $HALT$  je teda množina tých čísel čiastočne rekurzívnych množín, ktoré obsahujú samé seba – inými slovami, je to množina čísel tých unárnych čiastočne rekurzívnych funkcií, ktoré sú definované pre hodnotu rovnú ich číslu.

(To isté v reči programov:  $HALT$  sú kódy tých programov, ktoré zastanú, ak na vstupe dostanú seba samého.)

Ak teraz zoberieme ľubovoľnú konkrétnu trojicu číselových funkcií  $c, l, r$ , môžeme analogicky definovať aj množinu  $UNIV = \{c(x, y) \mid \varphi_x(y) > 0\}$ , predstavujúcu univerzálny problém: ku každému programu  $x$  počítajúcemu unárnu funkciu zoberieme všetky vstupy  $y$ , pre ktoré zastane a vráti kladnú hodnotu, každú túto dvojicu  $(x, y)$  bijektívne zakódujeme do čísla a všetky tieto čísla tvoria množinu  $UNIV$ .

O množinách  $UNIV$  a  $HALT$  dokážeme, že sú m-úplné. Najskôr si ale uvedieme jednu technickú konštrukciu, ktorá nám zjednoduší život.

### 1.3 Veta o parametrizácii (s-m-n veta)

Veta: Pre každé  $m, n \in \mathbb{N}$  existuje rekurzívna (a teda totálna) funkcia  $s_n^m : \mathbb{N}^{m+1} \rightarrow \mathbb{N}$  s nasledujúcou vlastnosťou: pre ľubovoľný vstup  $a, x_1, \dots, x_m$  nám funkcia  $s_n^m$  vráti taký výstup  $b$ , že platí:

$$\forall y_1, \dots, y_n : \varphi_b^{(n)}(y_1, \dots, y_n) = \varphi_a^{(m+n)}(x_1, \dots, x_m, y_1, \dots, y_n)$$

Ludskou rečou, funkcia  $s_n^m$  transformuje programy. Na vstup jej dáme program  $A$  (zakódovaný ako číslo  $a$ ), ktorý počíta  $(m+n)$ -árnu funkciu, a tiež hodnoty prvých  $m$  vstupov. To, čo nám funkcia  $s_n^m$  vyrobí, je program  $B$  (zakódovaný ako číslo  $b$ ), ktorý už má len  $n$  vstupov a robí pre ne to isté, ako  $A$  s vstupom tvoreným zvolenými  $m$  hodnotami a následne tými  $n$  hodnotami, ktoré dostal ako vstup  $B$ .

Inými slovami, program  $B$  vznikne z programu  $A$  tak, že dosadíme za niekoľko prvých vstupov konkrétne, nami zvolené konštanty.

Dôkaz ľahko spravíme napr. pre náš „Pascal počítajúci funkcie“. Ukážeme si jeden názorný príklad, jeho zovšeobecnenie bude zjavné.

Uvažujme funkciu  $s_3^2$ . Tejto funkcii bude zodpovedať program  $S_3^2$ , ktorý robí nasledovné:

- Ako vstup dostane tri čísla:  $a, c_1, c_2$ .
- Z čísla  $a$  si zostrojí zdrojový kód programu  $A$ .  
BUNV nech hlavička hlavnej funkcie vyzerá nasledovne:  
`function main(x1,x2,x3,x4,x5 : integer) : integer;`
- Začneme vyrábať zdrojový kód programu  $B$  tak, že kopírujeme kód  $A$ , až kým nenarazíme na uvedenie hlavičky.
- V kóde  $A$  preskočíme uvedenie hlavičky.
- Do kódu  $B$  zapíšeme novú hlavičku `function main(x3,x4,x5 : integer) : integer;`.
- Skopírujeme z kódu  $A$  do kódu  $B$  definície lokálnych premenných a navyše pridáme `var x1,x2 : integer;`
- Skopírujeme zvyšok kódu  $A$  do kódu  $B$ , s jedinou zmenou: Do kódu programu  $B$  pridáme hneď na začiatok hlavnej funkcie príkazy `x1:=c1; x2:=c2;`.
- Skonvertujeme zdrojový kód  $B$  na číslo  $b$  a to vrátime na výstup.

Je zjavné, ako napísať takýto program, aj to, že na každom vstupe zastane.

## 1.4 Úplnosť problému zastavenia

Majme ľubovoľnú rekurzívne vyčísliteľnú množinu  $A$ . Aby sme dokázali úplnosť množiny  $HALT$ , potrebujeme ukázať, že  $A \leq_m HALT$ , teda že existuje rekurzívna funkcia  $f$ , ktorá „prekladá inštancie  $A$  na inštancie  $HALT$ “.

Presnejšie, chceme ukázať, že existuje funkcia  $f$ , ktorá každé  $a \in A$  preloží na číslo, ktoré patrí do  $HALT$ , zatiaľ čo každé  $a \notin A$  preloží na číslo, ktoré do  $HALT$  nepatrí.

Potrebujeme teda algoritmus, ktorý  $a \in A$  prerobí na číslo unárnej čiastočne rekurzívnej funkcie, ktorá na svojom vstupe zastane, zatiaľ čo  $a \notin A$  na číslo takej, ktorá na svojom vstupe nezastane.

Vyjdeme z predpokladu, že množina  $A$  je rekurzívne vyčísliteľná. Nech  $\chi$  je jej čiastočná charakteristická funkcia. (Teda pre  $x \in A$  je  $\chi(x) = 1$  a pre ostatné  $x$  je  $\chi(x) = \perp$ .) Keďže  $\chi$  je čiastočne rekurzívna, existuje  $n$  také, že  $\chi = \varphi_n$ .

Myšlienka toho, čo chceme spraviť, je jednoduchá: keď do  $\chi$  dosadíme konkrétnu hodnotu  $a$ , výpočet  $\chi$  skončí práve vtedy, keď  $a \in A$ . Bude tomu ale treba trochu doladiť technické detaily – potrebujeme z  $\chi$  a  $a$  vyrobiť unárnu funkciu.

Keď poznáme  $\chi = \varphi_n$ , môžeme kompozíciou s  $P_1^2$  vyrobiť funkciu  $\chi^{(2)}(x, y) = \chi(x)$ . Všimnime si teraz, že ak  $a \in A$ , tak  $\chi^{(2)}(a, y)$  je pre každé  $y$  rovná 1, a v opačnom prípade nie je  $\chi^{(2)}(a, y)$  pre žiadne  $y$  definovaná.

Nech  $m$  je číslo funkcie  $\chi^{(2)}$ , teda nech platí  $\chi^{(2)} = \varphi_m^{(2)}$ . Potom môžeme funkciu  $f$  definovať nasledovne:  $f(x) = s_1^1(m, x)$ , kde  $s_1^1$  je rekurzívna funkcia z s-m-n vety.

Pre každé  $a$  je hodnota  $f(a)$  rovná číslu unárnej čiastočne rekurzívnej funkcie  $f_a(y) = \chi^{(2)}(a, y)$ .

Ak teda  $a \in A$ , tak  $f(a)$  je číslo funkcie, ktorá vždy zastane (a vráti 1), preto funkcia  $\varphi_{f(a)}$  zastane aj na svojom vlastnom čísle, odkiaľ  $f(a) \in HALT$ .

A naopak, ak  $a \notin A$ , tak  $f(a)$  je číslo funkcie, ktorá nikdy nezastane, preto nezastane ani na svojom vlastnom čísle, a teda  $f(a) \notin HALT$ .

Tým sme dokázali, že pre  $a \in A$  platí  $f(a) \in HALT$  a pre  $a \notin A$  platí  $f(a) \notin HALT$ , a teda  $f$  je naozaj hľadanou redukciou.

## 1.5 Nemožnosť zúplnenia univerzálnej funkcie

Nech  $f$  je čiastočne rekurzívna funkcia. Hovoríme, že rekurzívna funkcia  $g$  je *rekurzívnym zúplnením*  $f$ , ak platí, že vždy, keď je  $f$  pre nejaký vstup definovaná, je preň definovaná aj  $g$  a vracia rovnakú hodnotu.

Všimnite si, že konkrétna funkcia  $f$  môže mať rekurzívnych zúplnení veľa. Napríklad pre funkciu  $f(x) = \perp$  je dokonca každá rekurzívna funkcia jej rekurzívnym zúplnením.

Iný príklad: uvažujme funkciu  $odm(x) = \sqrt{x}$ , ktorej definičný obor je množina štvorcov prirodzených čísel. Rekurzívnym zúplnením tejto funkcie sú napríklad funkcie  $f_1(x) = \lfloor \sqrt{x} \rfloor$  a  $f_2(x) = \lceil \sqrt{x} \rceil$ .

Definujme teraz funkciu  $U(x, y) = \varphi_x(y)$ . Táto funkcia  $U$  je univerzálnou funkciou pre triedu unárnych čiastočne rekurzívnych funkcií. Vieme už o nej, že je čiastočne rekurzívna. (Nie je na tom nič prekvapivé.  $U$  si z čísla  $x$  zostrojí program funkcie  $\varphi_x$  a tú následne simuluje na vstupe  $y$ .)

Vieme už, že definičný obor  $U$  je rekurzívne vyčísliteľná, ale nie rekurzívna množina. To preto, že nevieme rozhodnúť, či je funkcia  $\varphi_x$  na vstupe  $y$  definovaná. (Všimnite si, že definičný obor  $U$  zakódovaný pomocou párovacej funkcie  $c$  do prirodzených čísel je práve vyššie spomínaná množina  $UNIV$ .)

Položme si nasledujúcu otázku: má funkcia  $U$  nejaké rekurzívne zúplnenie?

Takéto rekurzívne zúplnenie  $U'$ , ak by existovalo, by bolo celkom prakticky zaujímavé – dostali by sme simulátor ľubovoľnej funkcie, ktorý vždy v konečnom čase zastane a dá nám nejaký výstup. Samozrejme, tento výstup bude „nesprávny“ pre tie prípady, kedy pôvodná funkcia nebola definovaná, ale to nám niekedy nemusí prekážať.

Inými slovami, na hodnotu  $U'(x, y)$  sa môžeme pozeráť ako na výrok „ak výpočet  $\varphi_x$  na vstupe  $y$  skončí, tak vráti hodnotu  $U'(x, y)$ “.

Uvažujme napríklad známy otvorený problém: zistiť, či existuje nepárne dokonalé číslo (t. j. číslo, ktoré je rovné súčtu svojich deliteľov). Vieme napísať program, ktorý bude postupne testovať všetky nepárne čísla – avšak ak žiadne nepárne dokonalé číslo neexistuje, takýto program by bežal do nekonečna.

Ak by nejaká funkcia  $U'$  existovala, stačilo by nám opýtať sa jej na výstup nášho programu a následne overiť, či je to dokonalé číslo alebo nie. Mali by sme teda program, ktorý náš otvorený problém v konečnom čase vyrieši.

Ukážeme ale, že naše nádeje sú aj v tomto prípade márne, a teda že funkcia  $U$  žiadne rekurzívne zúplnenie nemá.

Sporom. Nech existuje konkrétna rekurzívna funkcia  $U'$ , ktorá je zúplnením  $U$ . Použijeme štandardnú techniku – keď  $U'$  vie niečo povedať o každej čiastočne rekurzívnej funkcii, musí vedieť niečo povedať aj o sebe, a vďaka tomu vyrobíme funkciu, ktorá úmyselne vyrobí iný výstup ako si  $U'$  myslí.

Voľne podľa Scotta Aaronsona: Nič deterministické nikdy nemôže mať možnosť dokonalého sebaopoznania – keby si vedel povedať, čo spravíš o desať sekúnd, mohol by si namiesto toho spraviť niečo iné.

*In related news, práve vychádza prvá sezóna seriálu FlashForward, postaveného na veľmi podobnej premise: Celé ľudstvo na 137 sekúnd stratilo vedomie a počas tohto času každý videl svoju budúcnosť o pol roka. A hlavná otázka samozrejme je: stane sa naozaj o pol roka to, čo videli, alebo to práve vďaka tejto informácii dokážu zmeniť?*<sup>1</sup>

Formálne, nech existuje rekurzívna funkcia  $U'$ , ktorá je zúplnením  $U$ . Uvažujme teraz funkciu  $f(x) = \overline{\text{sgn}}(U'(x, x))$ . Keďže  $U'$  je rekurzívna, aj  $f$  je zjavne rekurzívna. A keďže  $f$  je navyše aj unárna, existuje  $n$  také, že  $f = \varphi_n$ .

A teraz už len počítajme:  $f(n) = \overline{\text{sgn}}(U'(n, n)) = \overline{\text{sgn}}(\varphi_n(n)) = \overline{\text{sgn}}(f(n))$ . (Jediná netriviálna je druhá rovnosť. Tá vyplýva z rekurzívnosti  $f$  – keďže  $f$  zastane, musí  $U'$  dať rovnakú odpoveď ako  $\varphi_n$  na vstupe  $n$ .)

No a už sme aj dostali spor – totiž funkcia  $\overline{\text{sgn}}$  nemá pevný bod, a teda hodnoty na ľavej a pravej strane sú rôzne. Preto  $U'$  neexistuje.

Rovnako by sme vedeli dokázať, že funkcia  $\text{sgn}(U(x, x))$  nemá rekurzívne zúplnenie.

## 1.6 Rekurzívne (ne)oddeliteľné množiny

Množiny  $A$  a  $B$  voláme *rekurzívne oddeliteľné*, ak existuje rekurzívna množina  $C$  taká, že  $A \subseteq C$  a  $B \subseteq \mathbb{N} - C$ .

Intuícia:  $A$  aj  $B$  môžu byť zložité, nemusíme napr. vedieť rozhodovať, či  $x \in A$ . To, čo nám stačí, je algoritmus, ktorý vie rozlišovať medzi prvkami z  $A$  a z  $B$ . (A je nám jedno, ako sa tento algoritmus správa pre vstupy, ktoré nie sú ani z  $A$ , ani z  $B$ .)

Definujme množiny  $FALSE = \{x \mid \varphi_x(x) = 0\}$  a  $TRUE = \{x \mid \varphi_x(x) > 0\}$ .

Tieto dve množiny sú zjavne disjunktné a rekurzívne vyčísliteľné. Nie sú ale rekurzívne oddeliteľné. Prečo?

Sporom, nech sú, nech  $C$  je rekurzívna množina, ktorá ich oddeľuje, a nech  $TRUE \subseteq C$ . Označme  $\chi$  charakteristickú funkciu množiny  $C$ . Ľahko nahliadneme, že  $\chi$  je zúplnením funkcie  $\text{sgn}(U(x, x))$ , čo je hľadaný spor.

(Poučenie: hranica medzi výpočtami, ktoré skončia a vrátia odpoveď „áno“ a tými, ktoré skončia a vrátia odpoveď „nie“ je natoľko zložitá, že ju nevieme rekurzívne počítať, ani za cenu toho, že môžeme dať ľubovoľnú odpoveď pre každý nekonečný výpočet.)

## 1.7 Jednoduché množiny

V tejto časti si zdefinujeme tzv. *jednoduché* množiny. Množinu voláme jednoduchá, ak je rekurzívne vyčísliteľná, má nekonečný komplement a tento komplement neobsahuje nekonečnú rekurzívne vyčísliteľnú podmnožinu.

Inými slovami, množinu voláme jednoduchá, ak je rekurzívne vyčísliteľná, má nekonečný komplement a zároveň má neprázdny prienik s každou nekonečnou rekurzívne vyčísliteľnou množinou.

<sup>1</sup>Je samozrejme jasné, ako to dopadne v seriáli, kvôli dramatickému efektu – naozaj sa stane to, čo videli, len to bude zasadené do nečakaného kontextu. Ale filozofická otázka je to pekná.

Zostrojíme teraz jednu jednoduchú množinu  $J$ . Pre každú množinu  $W_n$  dáme do  $J$  prvý prvok väčší ako  $2n$ , ktorý vygeneruje generátor  $g_n$ .

Formálne, nech  $f(n) = \min\{x \mid g_n(x) > 2n\}$ . Potom  $J = \{g_n(f(n)) \mid f(n) \text{ je definovaná}\}$ .

Oplatí sa všimnúť si, že do  $J$  *nedávame* najmenší prvok z  $W_n$  presahujúci  $2n$  – tento totiž nemusíme vedieť nájsť!

Prečo je táto množina  $J$  jednoduchá?

Keďže pre každé  $n$  platí, že spomedzi  $2n+1$  čísel  $\{0, 1, \dots, 2n\}$  obsahuje  $J$  najvyššie  $n$ , je zjavne komplement  $J$  nekonečný.

Nech  $W_n$  je nekonečná množina. Potom určite  $W_n$  obsahuje prvok väčší ako  $2n$  (lebo ostatných je len konečne veľa). A teda nejaký takýto prvok skôr či neskôr náš generátor musí vygenerovať. No a prvý takto vygenerovaný prvok je v prieniku  $J$  a  $W_n$ .

A na záver,  $J$  je rekurzívne vyčísliteľná, lebo ju vieme generovať – stačí paralelne pospúšťať všetky generátory.

## 1.8 Jednoduché množiny nie sú m-úplné

V prvom rade si všimnime, že až také jednoduché zase nie sú. Žiadna jednoduchá množina nemôže byť rekurzívna. To by totiž bol rekurzívny aj jej komplement, a teda by obsahoval nekonečnú rekurzívne vyčísliteľnú podmnožinu – napríklad seba samého.

Na druhej strane však platí, že žiadna jednoduchá množina nie je m-úplná. A to aj vysvetľuje ich názov – toto boli prvé nerekurzívne ale rekurzívne vyčísliteľné množiny, o ktorých sa vedelo, že sú jednoduchšie ako m-úplné množiny.

Toto tvrdenie teraz dokážeme. Majme ľubovoľnú jednoduchú množinu  $A$ . Ukážeme, že predpoklad jej m-úplnosti vedie k sporu.

Uvažujme množiny  $FALSE$  a  $TRUE$  z predchádzajúcej časti. Množina  $FALSE$  je rekurzívne vyčísliteľná, preto musí platiť  $FALSE \leq_m A$ . Nech  $f$  je rekurzívna funkcia zodpovedajúca tejto redukcii.

Funkcia  $f$  zobrazí prvky z  $FALSE$  na prvky z  $A$ , a všetky ostatné prvky zobrazí na prvky z komplementu  $A$ . Keďže  $FALSE$  a  $TRUE$  sú disjunktné, všetky prvky z  $TRUE$  zobrazí  $f$  na prvky z komplementu  $A$ .

Keďže  $TRUE$  je rekurzívne vyčísliteľná, je rekurzívne vyčísliteľná aj  $B = \{f(x) \mid x \in TRUE\}$ .

Teraz sú dva možné prípady. Ak je množina  $B$  nekonečná, tak sme našli nekonečnú rekurzívne vyčísliteľnú množinu, ktorá je podmnožinou komplementu  $A$ . A toto je spor s tým, že  $A$  je jednoduchá.

A ak je množina  $B$  konečná, tak definujme množinu  $C = \{x \mid f(x) \in B\}$ . Pre konečnú  $B$  je  $C$  zjavne rekurzívna a ľahko nahliadneme, že  $C$  separuje množiny  $FALSE$  a  $TRUE$ , čo je opäť spor.