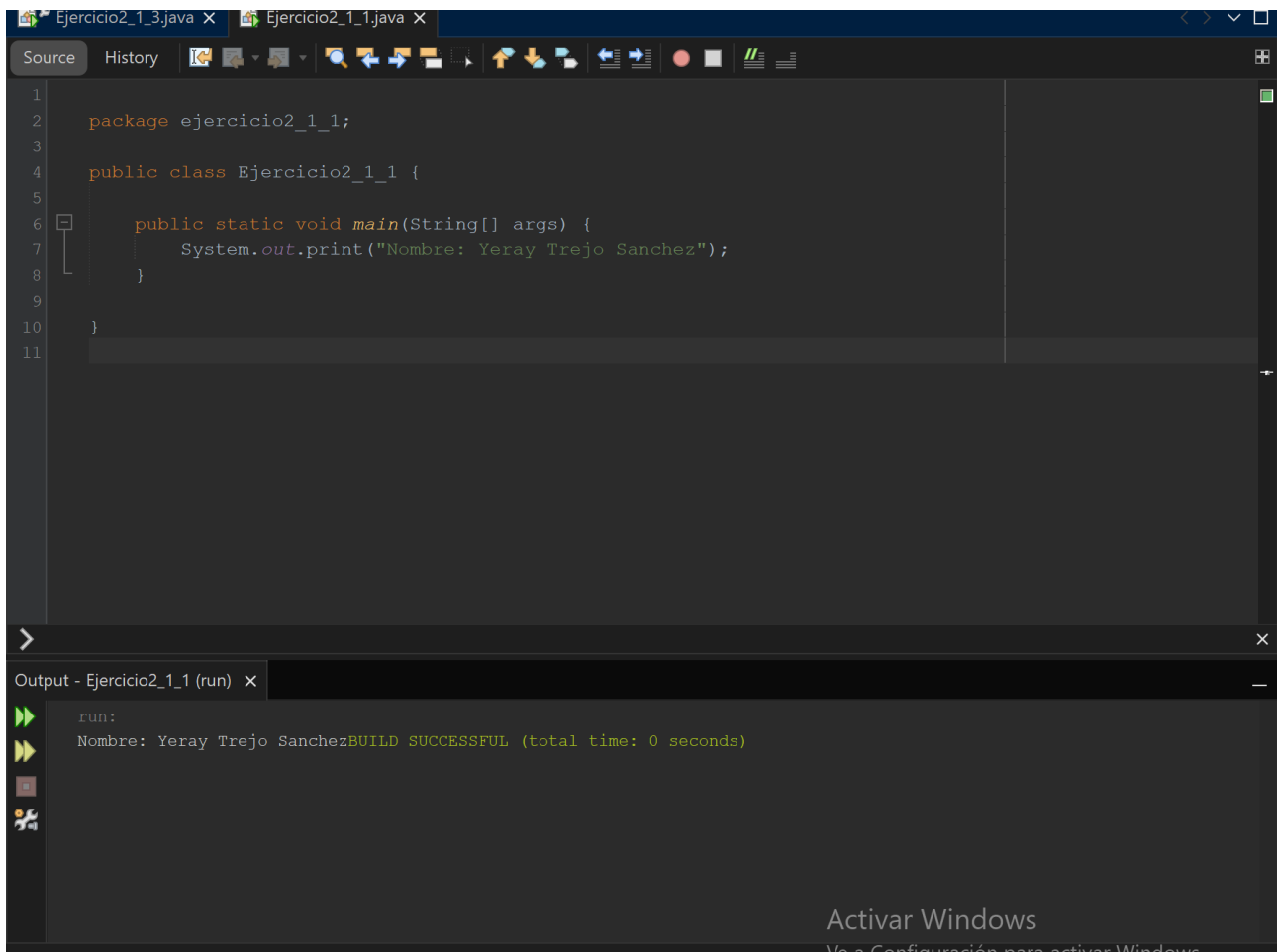


Actividad 1

Indice

Ejercicio2_1_1. Escribe un programa que muestre tu nombre por pantalla.....	2
Ejercicio2_1_2. Modifica el programa anterior para que además se muestre tu dirección y tu número de teléfono. Asegúrate de que los datos se muestran en líneas separadas.....	2
Ejercicio2_1_3. Escribe un programa que muestre por pantalla 10 palabras en inglés junto a su correspondiente traducción al castellano. Las palabras deben estar distribuidas en dos columnas y alineadas a la izquierda.....	2
Ejercicio2_1_4. Escribe un programa que muestre tu horario de clase.....	2
Ejercicio2_1_5. Modifica el programa anterior añadiendo colores. Puedes mostrar cada asignatura de un color diferente.....	2
Ejercicio2_1_6. Escribe un programa que pinte por pantalla una pirámide rellena a base de asteriscos. La base de la pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.....	2
Ejercicio2_1_7. Igual que el programa anterior, pero esta vez la pirámide estará hueca (se debe ver únicamente el contorno hecho con asteriscos).....	2
Ejercicio2_1_8. Igual que el programa anterior, pero esta vez la pirámide debe * aparecer invertida, con el vértice hacia abajo.....	2
Ejercicio 2_1_9. Crea un programa en Java que muestre un boletín de notas formateado en consola utilizando System.out.printf. El boletín debe incluir: • Nombre del alumno • Nombre de 3 asignaturas • Nota numérica de cada asignatura • Nota media final • Las notas deben mostrarse con una cifra decimal y alineadas en columnas.....	2

Ejercicio2_1_1. Escribe un programa que muestre tu nombre por pantalla.



The screenshot shows an IDE with two tabs: 'Ejercicio2_1_3.java' and 'Ejercicio2_1_1.java'. The active tab is 'Ejercicio2_1_1.java', which contains the following Java code:

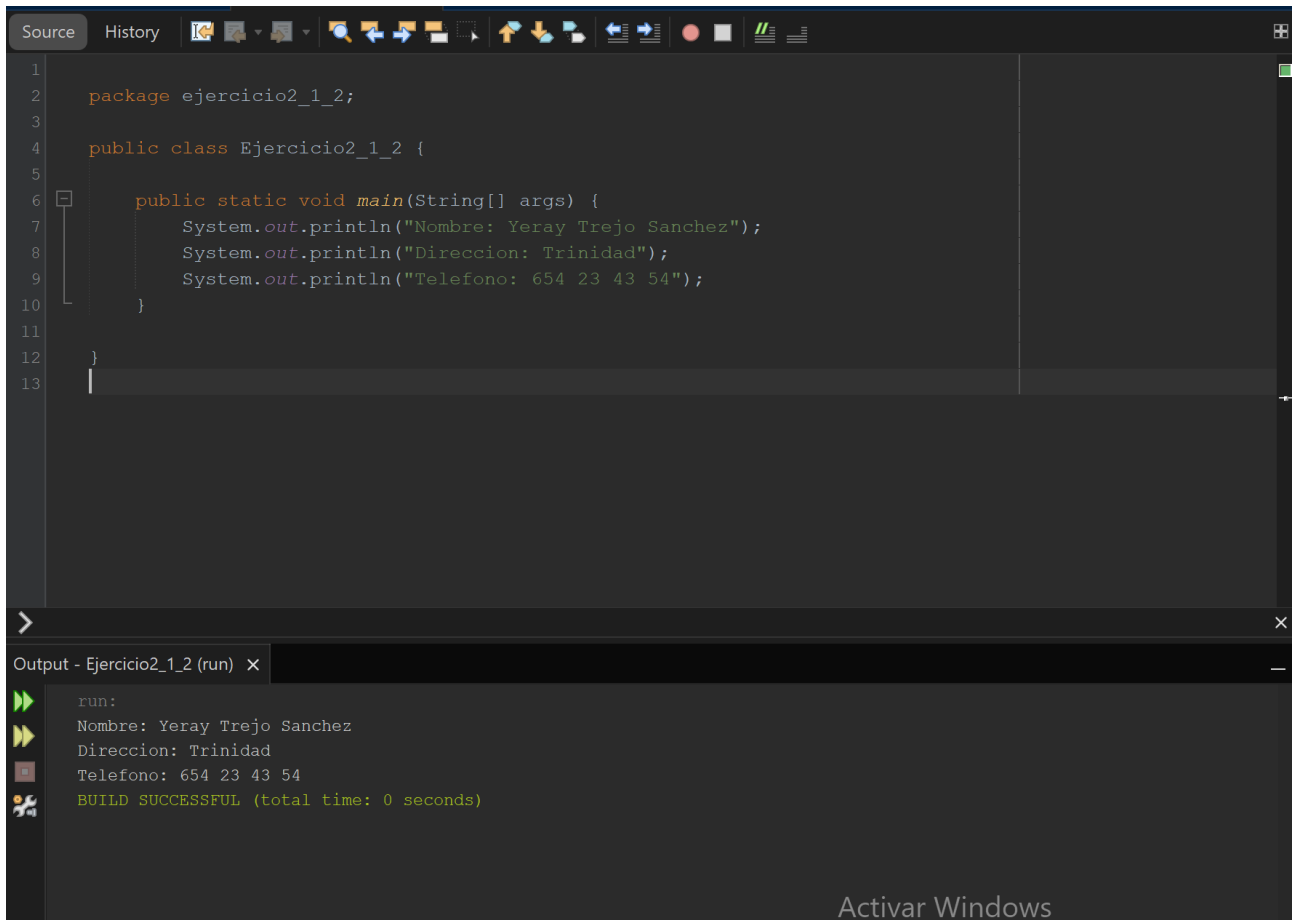
```
1 package ejercicio2_1_1;
2
3
4 public class Ejercicio2_1_1 {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         System.out.print("Nombre: Yeray Trejo Sanchez");
8     }
9
10 }
11
```

Below the code editor is the 'Output - Ejercicio2_1_1 (run)' window. It shows the output of the program:

```
run:
Nombre: Yeray Trejo SanchezBUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

At the bottom of the IDE, there is a message: 'Activar Windows' and 'Ve a Configuración para activar Windows'.

Ejercicio2_1_2. Modifica el programa anterior para que además se muestre tu dirección y tu número de teléfono. Asegúrate de que los datos se muestran en líneas separadas.



The screenshot shows an IDE with a dark theme. The top part is the source code editor, and the bottom part is the output console.

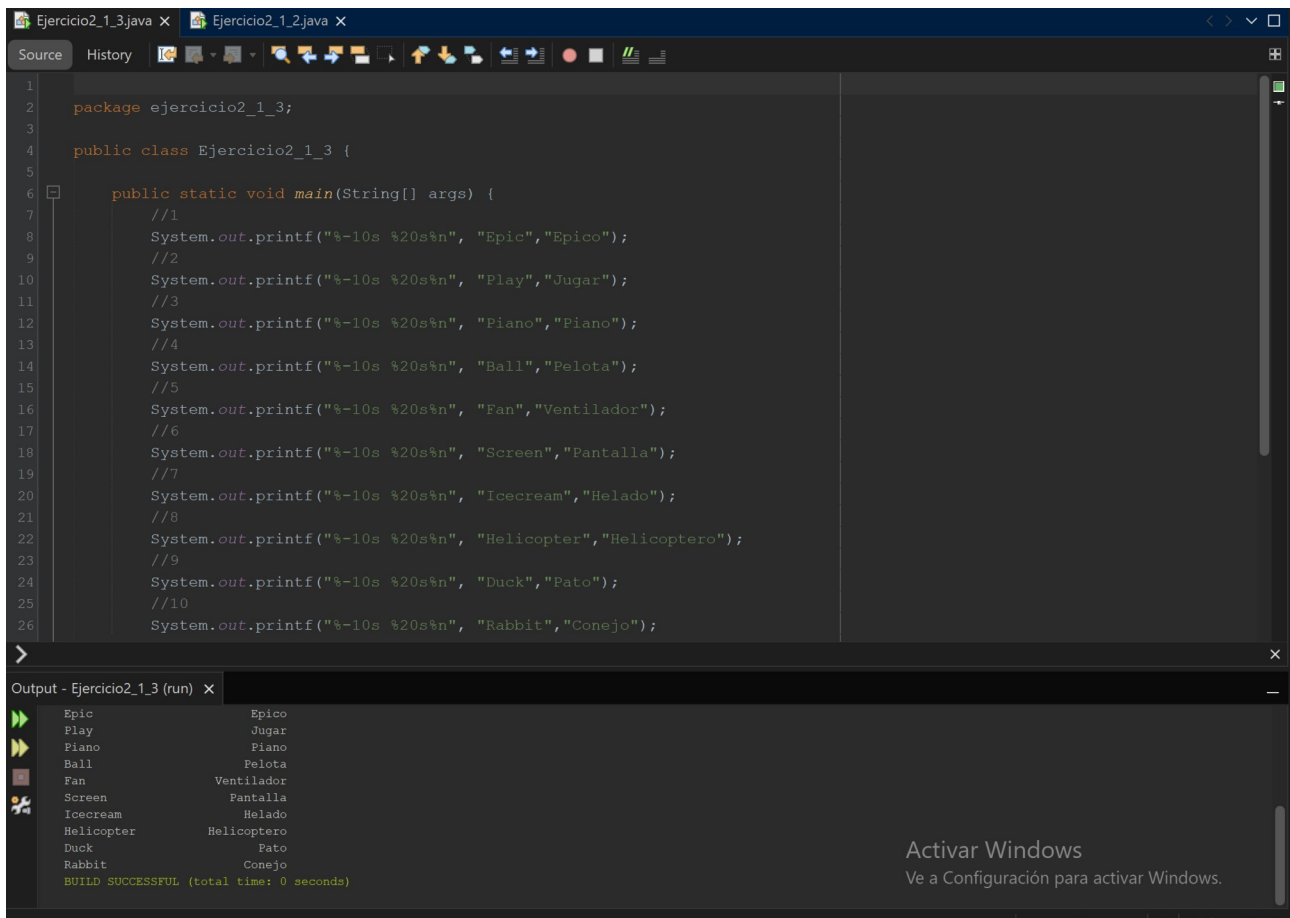
```
1 package ejercicio2_1_2;
2
3
4 public class Ejercicio2_1_2 {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         System.out.println("Nombre: Yeray Trejo Sanchez");
8         System.out.println("Direccion: Trinidad");
9         System.out.println("Telefono: 654 23 43 54");
10    }
11
12 }
13
```

The output console shows the following text:

```
run:
Nombre: Yeray Trejo Sanchez
Direccion: Trinidad
Telefono: 654 23 43 54
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

At the bottom right of the IDE, the text "Activar Windows" is visible.

Ejercicio2_1_3. Escribe un programa que muestre por pantalla 10 palabras en inglés junto a su correspondiente traducción al castellano. Las palabras deben estar distribuidas en dos columnas y alineadas a la izquierda.



The screenshot shows an IDE with two tabs: 'Ejercicio2_1_3.java' and 'Ejercicio2_1_2.java'. The 'Ejercicio2_1_3.java' tab is active, displaying the following Java code:

```
1 package ejercicio2_1_3;
2
3
4 public class Ejercicio2_1_3 {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         //1
8         System.out.printf("%-10s %20s\n", "Epic", "Epico");
9         //2
10        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Play", "Jugar");
11        //3
12        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Piano", "Piano");
13        //4
14        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Ball", "Pelota");
15        //5
16        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Fan", "Ventilador");
17        //6
18        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Screen", "Pantalla");
19        //7
20        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Icecream", "Helado");
21        //8
22        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Helicopter", "Helicoptero");
23        //9
24        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Duck", "Pato");
25        //10
26        System.out.printf("%-10s %20s\n", "Rabbit", "Conejo");
27    }
28 }
```

Below the code editor, the 'Output - Ejercicio2_1_3 (run)' window shows the program's output:

```
Epic           Epico
Play           Jugar
Piano          Piano
Ball           Pelota
Fan            Ventilador
Screen         Pantalla
Icecream       Helado
Helicopter     Helicoptero
Duck           Pato
Rabbit         Conejo
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

An 'Activar Windows' watermark is visible in the bottom right corner of the IDE window.

Ejercicio2_1_4. Escribe un programa que muestre tu horario de clase.

```
package ejercicio2_1_4;

public class Ejercicio2_1_4 {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.printf("%-10s %-10s %-10s %-10s %-10s\n", "Lunes", "Martes", "Mierc.", "Jueves", "Viernes");
        System.out.println("=====");
        System.out.printf("%-11s %-11s %-11s %-11s %-11s\n", "PROG", "PROG", "PROG", "PROG", "SIN");
        System.out.printf("%-11s %-11s %-11s %-11s %-11s\n", "PROG", "PROG", "PROG", "PROG", "SIN");
        System.out.printf("%-11s %-11s %-11s %-11s %-11s\n", "ED", "SIN", "SIN", "LM", "BDATO");
        System.out.printf("%-11s %-11s %-11s %-11s %-11s\n", "FOL", "SIN", "SIN", "LM", "BDATO");
        System.out.printf("%-11s %-11s %-11s %-11s %-11s\n", "FOL", "BDATO", "ED", "BDATO", "ED");
        System.out.printf("%-11s %-11s %-11s %-11s %-11s\n", "FOL", "BDATO", "ED", "BDATO", "ED");
    }
}
```

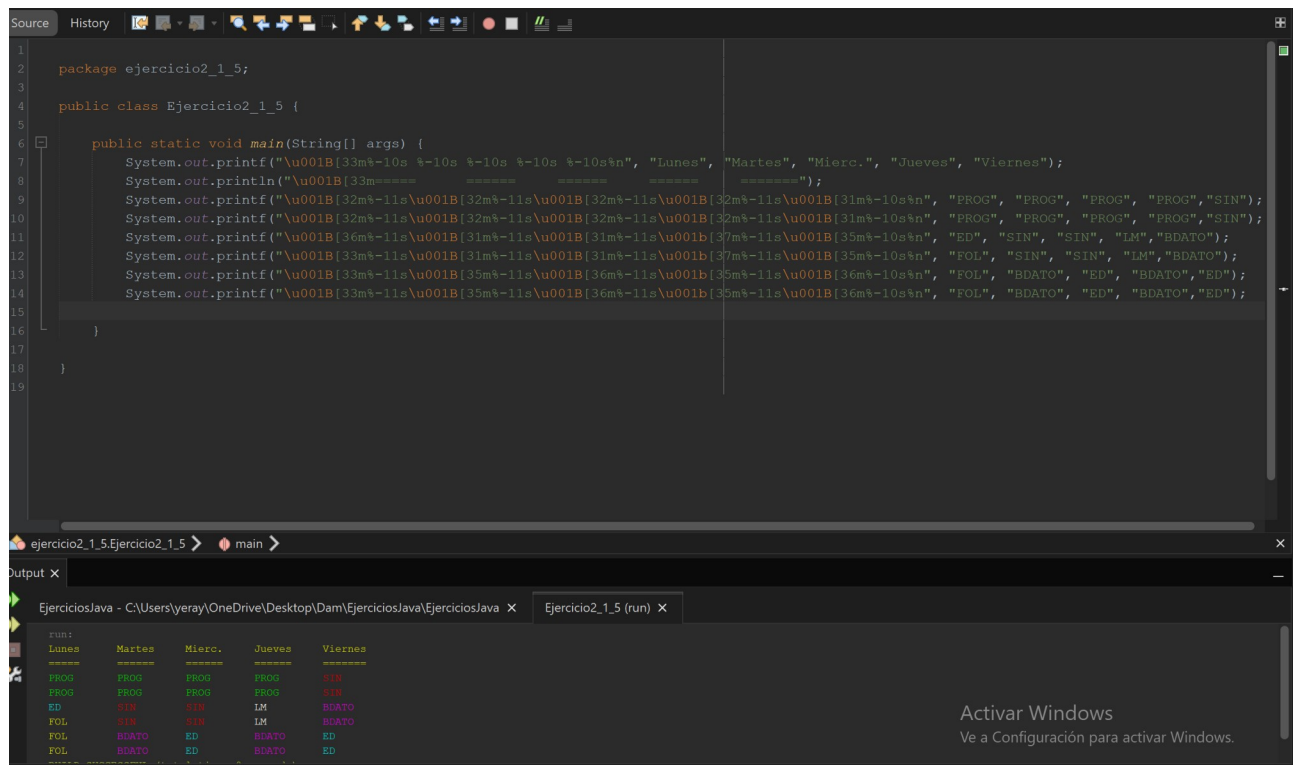
Output:

Lunes	Martes	Mierc.	Jueves	Viernes
=====				
PROG	PROG	PROG	PROG	SIN
PROG	PROG	PROG	PROG	SIN
ED	SIN	SIN	LM	BDATO
FOL	SIN	SIN	LM	BDATO
FOL	BDATO	ED	BDATO	ED
FOL	BDATO	ED	BDATO	ED

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

18:2 INS

Ejercicio2_1_5. Modifica el programa anterior añadiendo colores. Puedes mostrar cada asignatura de un color diferente.



```
1 package ejercicio2_1_5;
2
3 public class Ejercicio2_1_5 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         System.out.printf("\u001B[33m%-10s %-10s %-10s %-10s %-10s\n", "Lunes", "Martes", "Mierc.", "Jueves", "Viernes");
7         System.out.println("\u001B[33m=====");
8         System.out.printf("\u001B[32m%-11s\u001B[32m%-11s\u001B[32m%-11s\u001B[32m%-11s\u001B[32m%-11s\u001B[31m%-10s\n", "PROG", "PROG", "PROG", "PROG", "SIN");
9         System.out.printf("\u001B[32m%-11s\u001B[32m%-11s\u001B[32m%-11s\u001B[32m%-11s\u001B[32m%-11s\u001B[31m%-10s\n", "PROG", "PROG", "PROG", "PROG", "SIN");
10        System.out.printf("\u001B[36m%-11s\u001B[31m%-11s\u001B[31m%-11s\u001B[37m%-11s\u001B[35m%-10s\n", "ED", "SIN", "SIN", "IM", "BDATO");
11        System.out.printf("\u001B[33m%-11s\u001B[31m%-11s\u001B[31m%-11s\u001B[37m%-11s\u001B[35m%-10s\n", "FOL", "SIN", "SIN", "IM", "BDATO");
12        System.out.printf("\u001B[33m%-11s\u001B[35m%-11s\u001B[36m%-11s\u001B[35m%-11s\u001B[36m%-10s\n", "FOL", "BDATO", "ED", "BDATO", "ED");
13        System.out.printf("\u001B[33m%-11s\u001B[35m%-11s\u001B[36m%-11s\u001B[35m%-11s\u001B[36m%-10s\n", "FOL", "BDATO", "ED", "BDATO", "ED");
14    }
15 }
16
17
18 }
```

Output:

Lunes	Martes	Mierc.	Jueves	Viernes
PROG	PROG	PROG	PROG	SIN
PROG	PROG	PROG	PROG	SIN
ED	SIN	SIN	IM	BDATO
FOL	BDATO	ED	BDATO	ED
FOL	BDATO	ED	BDATO	ED

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

Ejercicio2_1_6. Escribe un programa que pinte por pantalla una pirámide rellena a base de asteriscos. La base de la pirámide debe estar formada por 9 asteriscos

```
1
2 package ejercicio2_1_6;
3
4 public class Ejercicio2_1_6 {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         System.out.println("  *");
8         System.out.println(" ***");
9         System.out.println(" *****");
10        System.out.println(" *******");
11        System.out.println("*****");
12    }
13
14 }
15
```

Output X

EjerciciosJava - C:\Users\yeray\OneDrive\Desktop\Dam\EjerciciosJava\EjerciciosJava X

Ejercici

run:

```
  *
 ***
 *****
 *******
*****
```

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Ejercicio2_1_7. Igual que el programa anterior, pero esta vez la pirámide estará hueca (se debe ver únicamente el contorno hecho con asteriscos).

```
package ejercicio2_1_7;

public class Ejercicio2_1_7 {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("    *");
        System.out.println("   * *");
        System.out.println("  *   *");
        System.out.println(" *     *");
        System.out.println("*****");
    }
}
```

Output ×

EjerciciosJava - C:\Users\yeray\OneDrive\Desktop\Dam\EjerciciosJava\Ejercicio2_1_7

run:

```

    *
   * *
  *   *
 *     *
*****
```


Ejercicio2_1_8. Igual que el programa anterior, pero esta vez la pirámide debe * aparecer invertida, con el vértice hacia abajo.

```
1
2 package ejercicio2_1_8;
3
4 public class Ejercicio2_1_8 {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         System.out.println("*****");
8         System.out.println(" *      *");
9         System.out.println("  *    *");
10        System.out.println("   *  *");
11        System.out.println("    *");
12    }
13
14 }
15
```

>

Output X

EjerciciosJava - C:\Users\yeray\OneDrive\Desktop\Dam\EjerciciosJava\EjerciciosJava X Ejercicio2_1_8 (run) X

run:

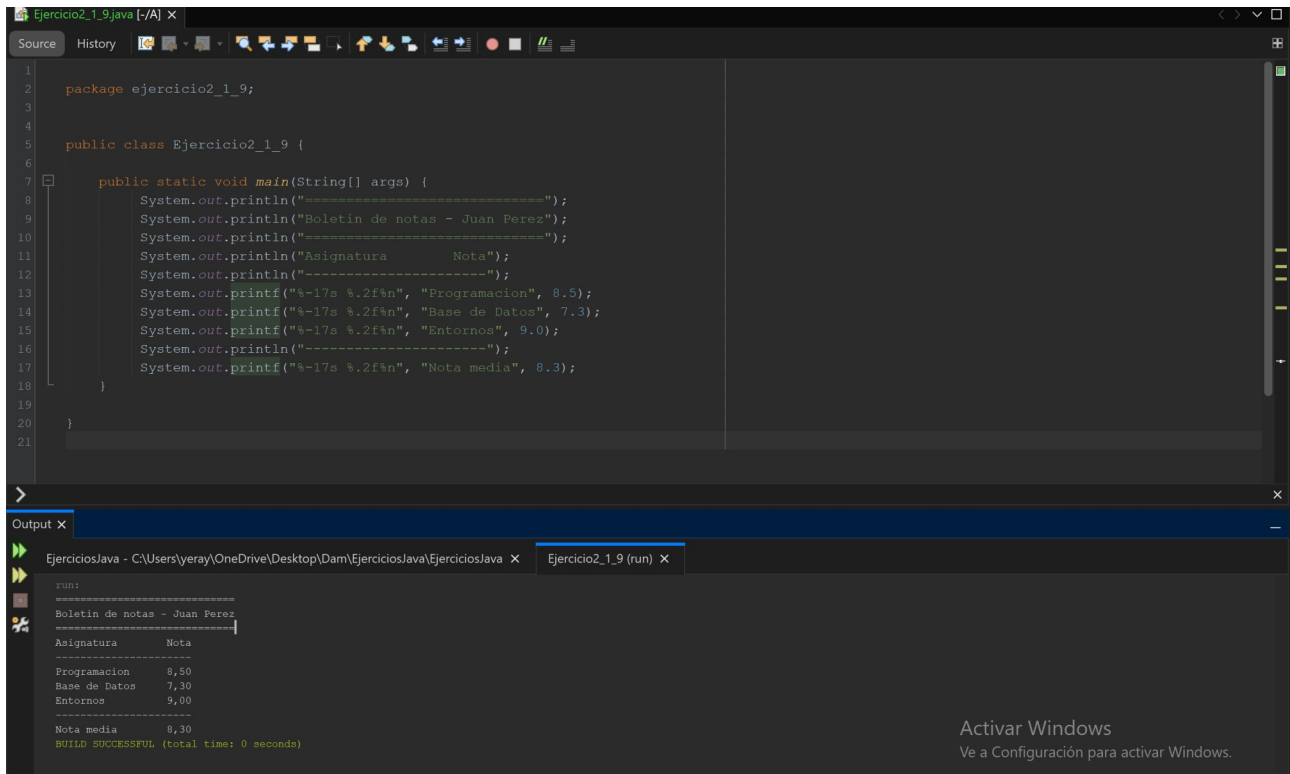
 * *
 * *
 * *
 *

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Ejercicio 2_1_9. Crea un programa en Java que muestre un boletín de notas formateado en consola utilizando System.out.printf. El boletín debe incluir:

- Nombre del alumno
- Nombre de 3 asignaturas
- Nota numérica de cada asignatura
- Nota media final

Las notas deben mostrarse con una cifra decimal y alineadas en columnas.



The screenshot shows an IDE with a Java source file named `Ejercicio2_1_9.java`. The code defines a class `Ejercicio2_1_9` with a `main` method that prints a formatted report card for Juan Perez. The report card lists three subjects: Programacion (8.5), Base de Datos (7.3), and Entornos (9.0), along with an average grade of 8.3. The console output shows the exact formatted text, including a table-like structure for the subjects and their grades.

```
package ejercicio2_1_9;

public class Ejercicio2_1_9 {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("=====");
        System.out.println("Boletin de notas - Juan Perez");
        System.out.println("=====");
        System.out.println("Asignatura      Nota");
        System.out.println("-----");
        System.out.printf("%-17s %.2f\n", "Programacion", 8.5);
        System.out.printf("%-17s %.2f\n", "Base de Datos", 7.3);
        System.out.printf("%-17s %.2f\n", "Entornos", 9.0);
        System.out.println("-----");
        System.out.printf("%-17s %.2f\n", "Nota media", 8.3);
    }
}
```

Output X

```
run:
=====
Boletin de notas - Juan Perez
=====
Asignatura      Nota
-----
Programacion    8,50
Base de Datos   7,30
Entornos        9,00
-----
Nota media      8,30
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.