Introducción

HTML - HiperText Markup Language

- Creamos una carpeta y la arrastramos al programa de Visual Studio Code.
- Clickando en nuestra carpeta, volvemos a clickar en archivo nuevo.
- Escribimos, como nombre del archivo: índex.html
- Y a continuación otro archivo que se llame estilo.css
- Con la exclamación hacia abajo (!), se rellena con el archivo inicial de programación.

El HTML

- Todo el contenido debe estar dentro entre las 2 etiquetas html

EI HEAD

- Solo para configuraciones y para clickear elementos (para links, fuentes, hojas de estilo...)

El BODY

- Donde va el contenido de la web, y todos los elementos visuales para el usuario.
 - Para crear un contenedor escribimos "div"

(Solemos abrir dos ventanas dentro del programa, en la primera; html y en la segunda css. Donde en html gestionamos los espacios y en css los estilos)

El "lang=en" condo el navegador se cargue, entienda el lenguaje del código. También sirve para posicionar una página en internet.

La parte que sale en azul: son atributos, la parte naranja: es un valor.

Para colocar una imagen; creamos un contenedor **div** (no es obligatorio) y a continuación escribimos "**img**". Luego copiamos exactamente el nombre de la imagen.

A una imagen SIEMPRE hay que poner el tamaño que queremos que tenga dicha imagen.

El tamaño de la imagen lo crearemos en la ventana css, y sería escribiendo, dentro de img{} width: Xpx (entre el número y los "px" no puede haber un espacio).

Y añadiremos el peso, si fuese necesario ("height")

```
6 img {
7      width: 600px;
8      height: 50%;
9  }
```

"P" es una etiqueta html que significa párrafo.

"Section" es como un contenedor div, pero semántico. Y suele ser más grande.

```
Soy párrafo 1
Soy párrafo 2
Soy párrafo 3
```

En la imagen anterior también se ve el width.

CSS

Para hacer por ejemplo que vaya todo el texto de la web en rojo; escribimos {color; red}

Para aplicar todo lo que hagamos en css; escribimos la palabra "**link**" EN HTML y a continuación de (href=) escribiremos "estilo.css"

```
<link rel="stylesheet" href="estilo.css">
```

El * es un selector que afecta a toda la web /* Selector */

```
1 /* Selector */
```

Comando + **Shift** + **7**. Añade un comentario para el programador, que iría entre /* */

El tamaño de la imagen lo crearemos en la ventana css, y sería escribiendo, dentro de **img** { width: Xpx } (entre el número y los "px" no puede haber un espacio).

El width también es como el largo del renglón coloreado, en nuestro caso.

Para poner el peso, aplicamos la palabra "height"

```
15 height: 80px;
```

Contenido interior, también llamado **padding** ó margen por dentro.

```
12 padding: 10px;
```

```
Soy párrafo 2
Soy párrafo 3
```

Para crear un **rectángulo**, por ejemplo, en color negro:

IDENTIFICADORES (No pueden llevar espacios)

Elemento identificador: solo un elemento.

En la ventana index.html, escribiremos "id="primero"

Y en la ventana de css; escribimos "#primero {}"

```
#primero{
    background-color: □gold;
    color: □lightslategray;
    padding: 10px;
```

Dentro de esa divión, podemos crear otra subdivisión que serían los hijos. Para

ello escribiremos class="hijo" (en la ventana de índex.html).

Y en la ventana css .hijo {}

```
23 .hijo{
24 margin: 30px;
25 }
```

Elemento de clase: lo pueden tener varios. Y es como más específico.

<u>Elemento de etiqueta</u>: Va en verde y son comentarios para el propio programador (/* */)

```
1 /*
2
3 --- Seclectores ---
4 Etiqueta
5 Clase
6 Identificador
7
8 */
```

```
HTML > Clase_01 > ♦ index.html > ♦ html > ♦ body > ♦ section.principal > ♦ p.resaltado
     <!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
        <meta name="viewport" content="width=
        , initial-scale=1.0">
         <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
         <title>Document</title>
    CLASE 01
   <body>
           Contenedor padre
        </div>
            Hijo 1
         </div>
            Hijo 2
        </div>
            <img src="tierra.jpeg" alt="">
        </div>
         <section class="principal">
      Soy párrafo 1 
 28
      Soy párrafo 2 
      Soy párrafo 3 
     <div id="elementoSecunadario" >Mi selector es un identificador</div>
```

Imagen final Clase 01

```
HTML > Clase_01 > # Estilo.css > 4 #elementoSecundario
      /* Selector */
      div {
          color: □blue
      img {
          width: 300px;
           height: 50%;
       }
 10
 11
       .principal {
 12
           border: 1px solid □black;
 13
          width: 50%;
 14
       }
 15
      .resaltado {
 16
 17
          color: □ rgb(0, 0, 0);
          background-color: 
    darkorange;

 18
          width: 100%;
 19
          padding: 10px;
 20
          height: 80px;
 21
 22
 23
      #elementoSecundario {
 24
           color: ■blueviolet;
 25
       K
 26
```

Imagen final Clase 01

Clase 02

<h1> Etiqueta principal de html, es una cabecera ó un título.

Codificación de caracteres. Es la única que tiene que estar la primera.

```
6 <meta charset="UTF-8">
```

```
7 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

Adecuar el contenido al tamaño del dispositivo.

```
8 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Para cambiar el tamaño de la letra, en la ventana css, aplicaremos "Font-size" y Xpx.

```
12 div{
13 | font-size: 400px;
14 }
```

Para crear una separación entre renglones o un márgen; "margin: Xpx;"

```
23 .hijo{
24 | margin: 30px;
25 }
```

Para aplicar estilos a un elemento; se puede aplicar así:

Con el h1 {} le estamos aplicando el estilo al propio título.



Curso de HTML y CSS

Elemento AAA
Elemento BBB
Elemento CCC

Para poner redonda una imagen:



META

Meta author: Nombre del creador de la página.

Meta description: Es clave para posicionar tu web en internet. Es la descripción que hay debajo de la cabecera al buscar contenido en internet.

https://trazos.net :

Escuela Trazos - La Escuela de Arte Digital

16 dic 2022 — En Trazos llevamos 25 años formando a los mejores profesionales del diseño creativo digital. Te invitamos a descubrir nuestra oferta ...

<u>Meta robots</u>: También sirve para el posicionamiento en internet. Sirve para que "google" sepa como "tratar" a mi página.

DISPLAY:

En bloque: Uno encima de otro.

En línea: Uno al lado de otro.