Introducción

HTML - HiperText Markup Language

Creamos una carpeta y la arrastramos al programa de Visual Studio Code. Clickando en nuestra carpeta, volvemos a clickar en archivo nuevo. Con la exclamación hacia abajo, se rellena con el archivo inicial de programación.

EI HTML

- Todo el contenido debe estar dentro entre las 2 etiquetas html

El HEAD

- Solo para configuraciones y para clickear elementos (para links, fuentes, hojas de estilo...)

EI BODY

- Donde va el contenido de la web, y todos los elementos visuales para el usuario.
 - Para crear un contenedor "div"

(Solemos abrir dos ventanas dentro del programa, en la primera; html y en la segunda css. Donde en html gestionamos los espacios y en css los estilos)

Para colocar una imagen; creamos un contenedor div (no es obligatorio) y a continuación escribimos "img". Luego copiamos exactamente el nombre de la imagen.

A una imagen SIEMPRE hay que poner el tamaño que queremos que tenga dicha imagen.

El tamaño de la imagen lo crearemos en la ventana css, y sería escribiendo, dentro de img{} width: Xpx (entre el número y los "px" no puede haber un espacio).

"P" es una etiqueta html que significa párrafo.

"Section" es como un contenedor div, pero semántico.

```
Soy párrafo 1
Soy párrafo 2
Soy párrafo 3
```

En la imagen anterior también se ve el width.

CSS

Para hacer por ejemplo que vaya todo el texto de la web en rojo; escribimos {color; red}

```
2 * {
3 | color: □ red
4 }
```

Para aplicar todo lo que hagamos en css; escribimos la palabra "link" EN HTML y a continuación de (href=) escribiremos "estilo.css"

```
<link rel="stylesheet" href="estilo.css">
```

El * es un selector que afecta a toda la web /* Selector */

```
1 /* Selector */
```

Comando + Shift + 7. Añade un comentario para el programador, que iría entre / *

El tamaño de la imagen lo crearemos en la ventana css, y sería escribiendo, dentro de img { width: Xpx } (entre el número y los "px" no puede haber un espacio).

El with también es como el largo del renglón coloreado, en nuestro caso.

Para poner el peso, aplicamos la palabra "height"

```
15 height: 80px;
```

Contenido interior, también llamado padding ó margen por dentro.

```
Soy párrafo 2
Soy párrafo 3
```

Elemento identificador: solo un elemento Elementos de clase: lo pueden tener varios

```
o index.html ×  tierra.jpeg
HTML > Clase_01 > ↔ index.html > ↔ html > ↔ body > ↔ section.principal > ↔ p.resaltado
    <!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
         <meta name="viewport" content="width=</pre>
         , initial-scale=1.0">
         <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
         <title>Document</title>
     </head>
    CLASE 01
             Contenedor padre
         </div>
             Hijo 1
         </div>
             Hijo 2
         </div>
             <img src="tierra.jpeg" alt="">
         </div>
         <section class="principal">
      Soy párrafo 1 
 28
      Soy párrafo 2 
       Soy párrafo 3 
         </section>
      <div id="elementoSecunadario" >Mi selector es un identificador</div>
      </body>
```

```
HTML > Clase_01 > # Estilo.css > 4 #elementoSecundario
     /* Selector */
  1
      div {
     color: □blue
     img {
         width: 300px;
         height: 50%;
      }
 10
     .principal {
 11
          border: 1px solid □black;
 12
         width: 50%;
 13
 14
      }
 15
     .resaltado {
 16
          color: □rgb(0, 0, 0);
 17
          background-color: 
    darkorange;

 18
          width: 100%;
 19
          padding: 10px;
 20
         height: 80px;
 21
 22
      }
 23
      #elementoSecundario ₹
 24
          color: ■blueviolet;
 25
      }
 26
```