Introducción

HTML - HiperText Markup Language

- Creamos una carpeta y la arrastramos al programa de Visual Studio Code.
- Clickando en nuestra carpeta, volvemos a clickar en archivo nuevo.
- Escribimos, como nombre del archivo: índex.html
- Y a continuación otro archivo que se llame estilo.css
- Con la exclamación hacia abajo (!), se rellena con el archivo inicial de programación.

El HTML

- Todo el contenido debe estar dentro entre las 2 etiquetas html

EI HEAD

- Solo para configuraciones y para clickear elementos (para links, fuentes, hojas de estilo...)

El BODY

- Donde va el contenido de la web, y todos los elementos visuales para el usuario.
 - Para crear un contenedor escribimos "div"

(Solemos abrir dos ventanas dentro del programa, en la primera; html y en la segunda css. Donde en html gestionamos los espacios y en css los estilos)

El "lang=en" condo el navegador se cargue, entienda el lenguaje del código. También sirve para posicionar una página en internet.

La parte que sale en azul: son atributos, la parte naranja: es un valor.

Para colocar una imagen; creamos un contenedor **div** (no es obligatorio) y a continuación escribimos "**img**". Luego copiamos exactamente el nombre de la imagen.

A una imagen SIEMPRE hay que poner el tamaño que queremos que tenga dicha imagen.

El tamaño de la imagen lo crearemos en la ventana css, y sería escribiendo, dentro de img{} width: Xpx (entre el número y los "px" no puede haber un espacio).

Y añadiremos el peso, si fuese necesario ("height")

```
6 img {
7      width: 600px;
8      height: 50%;
9  }
```

"P" es una etiqueta html que significa párrafo.

"**Section**" es como un contenedor div, pero semántico. Y suele ser más grande.

```
Soy párrafo 1
Soy párrafo 2
Soy párrafo 3
```

En la imagen anterior también se ve el width.

CSS

Al empezar el documento css, escribiremos:

```
1 *{
2 | box-sizing: border-box;
3 }
```

Para hacer por ejemplo que vaya todo el texto de la web en rojo; escribimos {color; red}

Para aplicar todo lo que hagamos en css; escribimos la palabra "**link**" EN HTML y a continuación de (href=) escribiremos "estilo.css"

```
<link rel="stylesheet" href="estilo.css">
```

El * es un selector que afecta a toda la web /* Selector */

```
1 /* Selector */
```

Comando + **Shift** + **7**. Añade un comentario para el programador, que iría entre /* */

El tamaño de la imagen lo crearemos en la ventana css, y sería escribiendo, dentro de **img** { width: Xpx } (entre el número y los "px" no puede haber un espacio).

El width también es como el largo del renglón coloreado, en nuestro caso.

Para poner el peso, aplicamos la palabra "height"

```
height: 80px;
```

15

Contenido interior, también llamado **padding** ó margen por dentro.

```
12 padding: 10px;

Soy párrafo 1

Soy párrafo 2

Soy párrafo 3
```

Para crear un rectángulo, por ejemplo, en color negro:

IDENTIFICADORES (No pueden llevar espacios)

Elemento identificador: solo un elemento.

En la ventana index.html, escribiremos "id="primero"

Y en la ventana de css; escribimos "#primero {}"

```
#primero{
    background-color: ■gold;
    color: ■lightslategray;
    padding: 10px;
```

Dentro de esa divión, podemos crear otra subdivisión que serían los hijos. Para ello escribiremos class="hijo" (en la ventana de índex.html).

Y en la ventana css .hijo {}

```
23 .hijo{
24 | margin: 30px;
25 }
```

Elemento de clase: lo pueden tener varios. Y es como más específico.

<u>Elemento de etiqueta</u>: Va en verde y son comentarios para el propio programador (/* */)

```
1 /*
2
3 --- Seclectores ---
4 Etiqueta
5 Clase
6 Identificador
7
8 */
```

```
HTML > Clase_01 > ↔ index.html > ↔ html > ↔ body > ↔ section.principal > ↔ p.resaltado
     <!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
         <meta name="viewport" content="width=</pre>
         , initial-scale=1.0">
         <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
         <title>Document</title>
     </head>
    CLASE 01
     <body>
            Contenedor padre
         </div>
            Hijo 1
         </div>
            Hijo 2
         </div>
         <img src="tierra.jpeg" alt="">
         </div>
         <section class="principal">
      Soy párrafo 1 
      Soy párrafo 2 
 28
      Soy párrafo 3 
         </section>
     <div id="elementoSecunadario" >Mi selector es un identificador</div>
     </body>
```

Imagen final Clase 01

```
HTML > Clase_01 > # Estilo.css > 4 #elementoSecundario
       /* Selector */
       div {
           color: □blue
       img {
           width: 300px;
           height: 50%;
 10
 11
       .principal {
           border: 1px solid □black;
 12
 13
           width: 50%;
 14
       }
 15
       .resaltado {
 16
 17
           color: □ rgb(0, 0, 0);
           background-color: 
    darkorange;

 18
           width: 100%;
 19
 20
           padding: 10px;
           height: 80px;
 21
 22
 23
       #elementoSecundario {
 24
           color: ■blueviolet;
 25
       K
 26
```

Imagen final Clase 01

Clase 02

<h1> Etiqueta principal de html, es una cabecera ó un título. El h1, será de mayor tamaño que el h2, y este mayor que el h3 y así sucesivamente.

Cabecera 1

Cabecera 2

Cabecera 3

Cabecera 4

Codificación de caracteres. Es la única que tiene que estar la primera.

Adecuar el contenido al tamaño del dispositivo.

Para cambiar el tamaño de la letra, en la ventana css, aplicaremos "Font-size" y Xpx.

```
12 div{
13 font-size: 400px;
14 }
```

Para crear una separación entre renglones o un márgen; "margin: Xpx;"

```
23 .hijo{
24 margin: 30px;
25 }
```

Para aplicar estilos a un elemento; se puede aplicar así:

Con el h1 {} le estamos aplicando el estilo al propio título.



Curso de HTML y CSS

```
Elemento AAA

Elemento BBB

Elemento CCC
```

Para poner redonda una imagen:

```
18    .Bart{
19    border-radius: 9000px;
```

META

Meta author: Nombre del creador de la página.

Meta description: Es clave para posicionar tu web en internet. Es la descripción que hay debajo de la cabecera al buscar contenido en internet.

```
https://trazos.net :

Escuela Trazos - La Escuela de Arte Digital

16 dic 2022 — En Trazos llevamos 25 años formando a los mejores profesionales del diseño creativo digital. Te invitamos a descubrir nuestra oferta ...
```

Meta robots: También sirve para el posicionamiento en internet. Sirve para que "google" sepa como "tratar" a mi página.

DISPLAY:

<u>En bloque</u>: Uno encima de otro. Bloquear la línea completa, por defecto no se puede colocar otro contenedor al lado.

```
40 <div></div>
41 <h1></h1>
```

En línea: Uno al lado de otro. El elemento ocupa SOLO el contenido que tenga dentro. No le afectan las reglas de altura y ancho

Para crear una lista:

```
<!-- UL -->
23
   <h2>Lista de la compra</h2>
24
25
   <l
      Pescado
26
27
      Tomate
      Plátanos
28
      Verdura
29
30
      Queso
   31
```

Lista de la compra

- Pescado
- Tomate
- Plátanos
- Verdura
- Queso

Para hacer columnas:

Para escribir o colocar cualquier cosa en el centro, en la ventana html, ponemos: <center> <center>

Para que los hijos hagan caso al padre:

```
58 overflow: hidden;
```

Con overflow:

Columna 3	
	Columna 3

Sin overflow:

Columna 1	Columna 2	Columna 3

Para poner una familia tipografica:

En css: Font-family; "nombre de la tipografia"

Y lo enlazamos en html. con un link. Que copiaremos de una pagina web, como por ejemplo google fonts.

Para crear un hipervinculo o enlace:

16	Michael Jeffrey Jordan (Nueva York; 17 de
	febrero de 1963) es un exjugador de <a< th=""></a<>
	href="#">baloncesto estadounidense. Con 1,98 metros de
	altura, jugaba en la posición de escolta. Es considerado

En el caso en el que quisiéramos enlazarlo a otra página, metemos el link entre las comillas, en vez del "#"