

Lista Encadeada - Exercícios

Estrutura de Dados e Armazenamento

1) Criar a classe `ListaLigadaOrdenada`, herdeira de `ListaLigada`, representando uma lista encadeada que tem seus dados em ordem crescente, a partir do nó apontado pelo `head`.

- a) Reescrever o método `insereNode`, para inserir o novo nó de forma a manter a lista em ordem crescente.

Dica: para implementar esse método, é bom ter 2 variáveis do tipo `Node` para percorrer a lista: `ant` (endereço do nó anterior) e `atual` (endereço do nó atual). E também uma variável boolean `inseriu`, que indica se já inseriu o nó ou não.

- b) Reescrever o método `buscaNode`, para buscar o elemento na lista ordenada (qdo encontrar um valor maior do que o procurado, já pode parar a busca)

- c) Reescrever o método `removeNode`

- d) Testar a classe `ListaLigadaOrdenada`

2) Criar na classe `ListaLigada` as versões recursivas do método `exibe`, `buscaNode`, `removeNode`, `tamanho`. Nesse caso, pode criar um método público que recebe o mesmo argumento que o método não recursivo, e um método privado que recebe mais um argumento que é endereço do primeiro nó da lista (`head.next`). Teste os métodos recursivos!

3) Na classe `ListaLigada`, acrescentar os métodos e testá-los:

- a) `inserirAposPrimeiroImpar(int valor) - void`

Insere o valor após o primeiro valor ímpar que encontrar na lista, quando percorre a partir do `head`. Se não houver nenhum valor ímpar na lista, insere no final de todos.

Por exemplo:

Suponha que a lista seja assim:

`head → 2`

se chamar o método `inserirAposPrimeiroImpar(7)`, a lista ficaria assim:

`head → 2 → 7`

Suponha que a lista seja assim:

`head → 2 → 7 → 10 → 35 → 9`

se chamar o método `inserirAposPrimeiroImpar(100)`, a lista ficaria assim:

`head → 2 → 7 → 100 → 10 → 35 → 9`

b) `getElemento(int indice) - int`

Retorna o info do nó que está no índice passado no argumento, considerando-se que o 1º nó a partir do head tem o índice zero e assim sucessivamente.

Por exemplo:

Suponha que a lista seja assim:

`head → 2 → 7 → 10 → 35 → 9`

A chamada do método `getElemento(0)` retorna 2

A chamado do método `getElemento(3)` retorna 35

c) `removeOcorrencias(int valor) - boolean.`

Remove todas as ocorrências do valor na lista. Se encontrar ocorrências, remove todas e retorna true. Se não encontrar ocorrências, retorna false.

Por exemplo:

Suponha que a lista seja assim:

`head → 2 → 7 → 2 → 35 → 2`

A chamada do método `removeOcorrencias(70)` retorna false.

A chamada do método `removeOcorrencias(2)` retorna true e a lista ficará assim:

`head → 7 → 35`

d) `arrayToList(int[] vetor) - void.`

Se a lista não estiver vazia, exibe mensagem "Operação inválida" e não faz nada.

Se a lista estiver vazia, copie o vetor para a lista, de forma que fique na mesma ordem do vetor, a partir do head.

Por exemplo:

A chamada `arrayToList(vetor)`, sendo `vetor = { 30, 50, 6, 90, 110}`, produzirá a lista:

`head → 30 → 50 → 6 → 90 → 110`