

Pelikirjasto

Käyttäjä voi lisätä kirjastoonsa pelejä ja merkitä, mitkä niistä hän on jo läpäissyt ja mitkä ovat vielä kesken. Lisäksi hän voi antaa pelille arvosanan. Myös muiden käyttäjien kirjastoja pääsee tarkkailemaan.

Web-sovellus toteutetaan users-palvelimelle käyttäen PHP:tä ja tietokanta käyttäen PostgreSQL:ää.

Käyttöohje

Sovellus löytyy osoitteesta <http://vpetteri.users.cs.helsinki.fi/tsoha>. Navigaatiopalkissa on tärkeimmät linkit. Pääset kirjautumaan sisään seuraavilla tunnuksilla:

Käyttäjätunnus: Testimies

Salasana: salasana

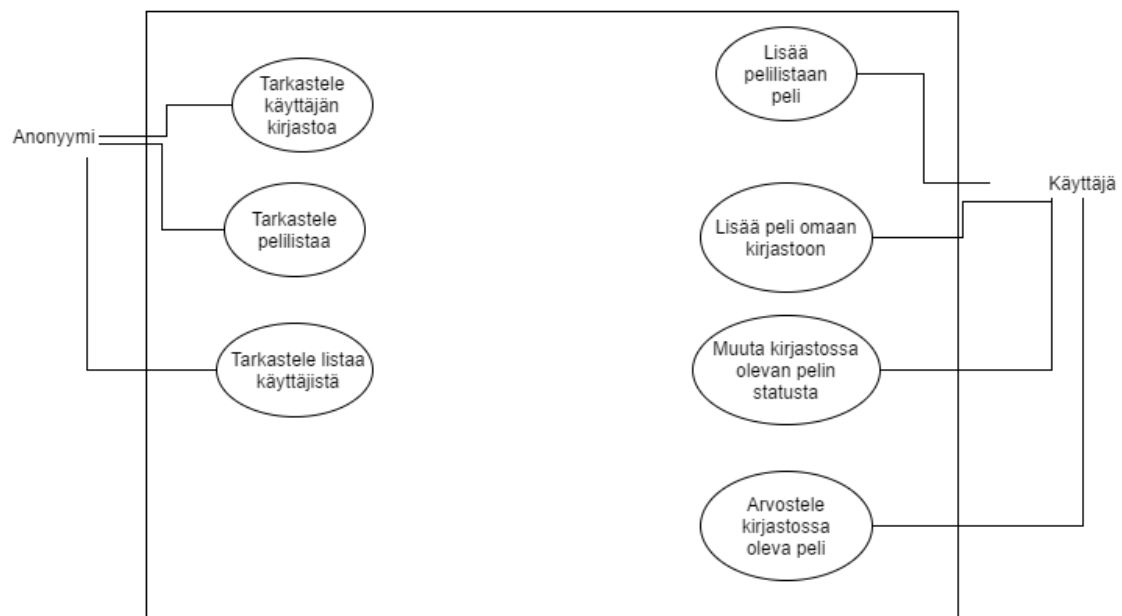
Voit myös luoda omat tunnukset kirjautumissivulla.

Käyttäjärühmät

Anonyymi: Kuka tahansa sivulle eksynyt.

Käyttäjä: Rekisteröitynyt käyttäjä. Käyttäjät ovat myös anonyymejä.

Käyttötapaukset



Tarkastele käyttäjän kirjastoa: Järjestelmä näyttää valitun käyttäjän kirjaston sisällön.

Tarkastele pelilistaa: Järjestelmä näyttää listan järjestelmän tunnistamista peleistä.

Tarkastele listaa käyttäjistä: Järjestelmä näyttää listan rekisteröityneistä käyttäjistä.

Lisää peli omaan kirjastoon: Käyttäjä valitsee pelilistasta pelin ja se lisätään käyttäjän omaan kirjastoon.

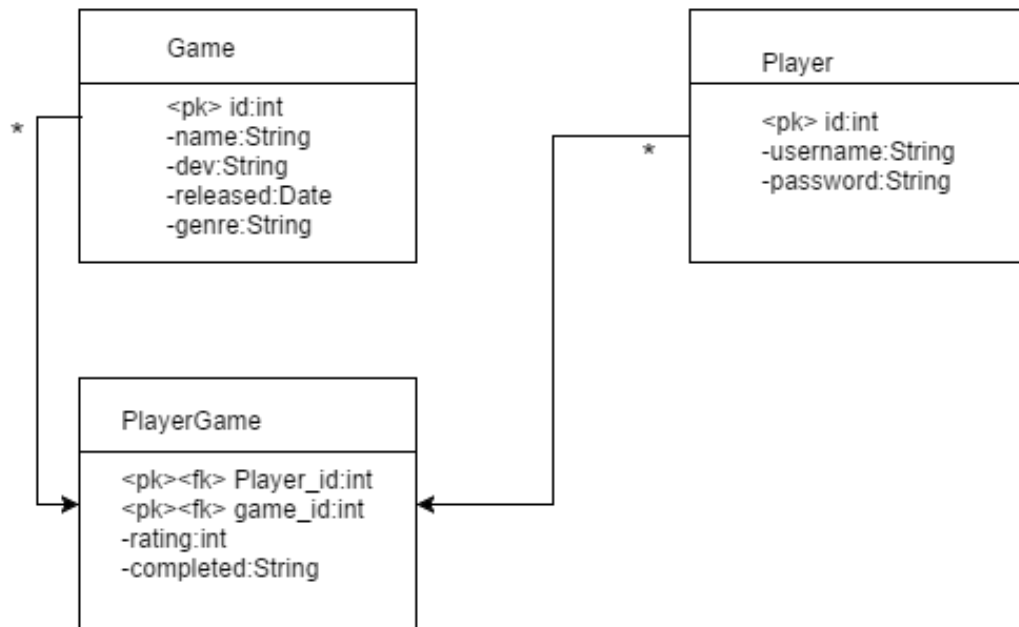
Arvostele kirjastossa oleva peli: Käyttäjä valitsee kirjastostaan pelin ja antaa sille arvosanan 1-5.

Muuta kirjastossa olevan pelin statusta: Käyttäjä valitsee kirjastostaan pelin ja valitsee, onko peli aloittamaton, kesken vai läpäisty.

Lisää peli listaan peli: Käyttäjä täyttää lomakkeen pelin tietojen mukaisesti ja lähettää sen.

Peli lisätään järjestelmän pelilistaan.

Tietokantakuvaus



Game

id	auto_increment integer	Tunniste
name	String	Pelin nimi
dev	String	Pelin kehittäjän nimi
date	Date	Julkaisupäivä
genre	String	Lajityyppi

Sisältää tiedot jostain pelistä. Sama peli voi olla monella käyttäjällä.

Player

id	auto_increment integer	Tunniste
username	String	Käyttäjänimi
password	String	Salasana

Sisältää tiedot käyttäjästä. Samalla käyttäjällä voi olla monta peliä.

PlayerGame

player_id	integer	Käyttäjän id
game_id	integer	Pelin id
rating	integer	Käyttäjän antama arvosana
completed	String	Pelin status

Player ja Game taulujen liitostaulu. Sisältää myös käyttäjän antaman arvosanan ja tiedon siitä, onko peli aloittamatta, kesken vai läpäisty..

Käyttöliittymä

Sovelluksella on navigaatiopalkki, josta pääsee pelilistaan, käyttäjälistaan ja kirjautumissivulle. Kirjautumisen jälkeen palkista pääsee myös käyttäjän omalle sivulle sekä kirjautumaan ulos.

