

Pelikirjasto

Käyttäjä voi lisätä kirjastoonsa pelejä ja merkitä, mitkä niistä hän on jo läpäissyt ja mitkä ovat vielä kesken. Lisäksi hän voi antaa pelille arvosanan. Myös muiden käyttäjien kirjastoja pääsee tarkkailemaan.

Web-sovellus toteutetaan users-palvelimelle käyttäen PHP:tä ja tietokanta käyttäen PostgreSQL:ää.

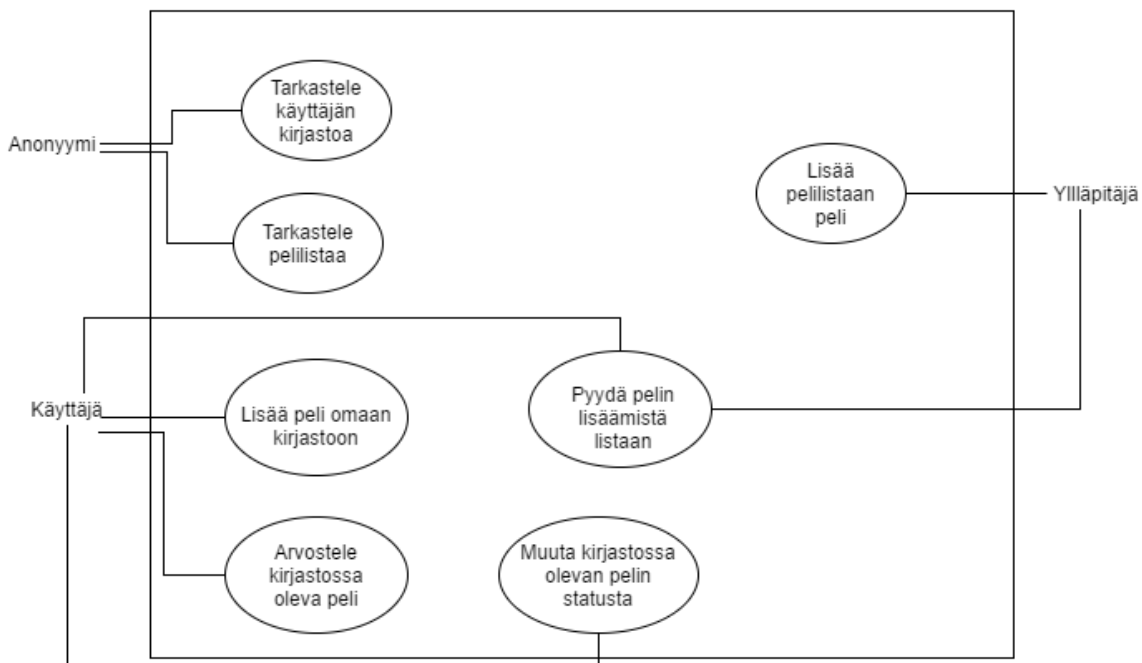
Käyttäjäryhmät

Anonyymi: Kuka tahansa sivulle eksynyt.

Käyttäjä: Rekisteröitynyt käyttäjä. Käyttäjät ovat myös anonyymejä.

Ylläpitäjä: Käyttäjä, jonka luotetaan kykenemään vastustaa kiusausta turmella pelilista roskalla. Ylläpitäjät ovat myös käyttäjiä.

Käyttötapaukset



Tarkastele käyttäjän kirjastoa: Järjestelmä näyttää valitun käyttäjän kirjaston sisällön.

Tarkastele peliistaa: Järjestelmä näyttää listan järjestelmän tunnistamista peleistä.

Lisää peli omaan kirjastoon: Käyttäjä valitsee peli listasta pelin ja se lisätään käyttäjän omaan kirjastoon.

Arvostele kirjastossa oleva peli: Käyttäjä valitsee kirjastostaan pelin ja antaa sille arvosanan 1-10.

Muuta kirjastossa olevan pelin statusta: Käyttäjä valitsee kirjastostaan pelin ja valitsee, onko peli aloittamaton, kesken vai läpäisty.

Pyydä pelin lisäämistä listaan: Käyttäjä täyttää lomakkeen pelin tietojen mukaisesti ja lähettää sen ylläpitäjien nähtäväksi.

Lisää pelilistaan peli: Ylläpitäjä täyttää lomakkeen pelin tietojen mukaisesti ja lähettää sen.

Peli lisätään järjestelmän pelilistaan.