

Pelikirjasto

Käyttäjä voi lisätä kirjastoonsa pelejä ja merkitä, mitkä niistä hän on jo läpäissyt ja mitkä ovat vielä kesken. Lisäksi hän voi antaa pelille arvosanan. Myös muiden käyttäjien kirjastoja pääsee tarkkailemaan.

Web-sovellus toteutetaan users-palvelimelle käyttäen PHP:tä ja tietokanta käyttäen PostgreSQL:ää.

Käyttöohje

Sovellus löytyy osoitteesta <http://vpetteri.users.cs.helsinki.fi/tsoha>. Navigaatiopalkissa on tärkeimmät linkit. Pääset kirjautumaan sisään seuraavilla tunnuksilla:

Käyttäjätunnus: Testimies

Salasana: salasana

Käyttäjätunnus: Testiäijä

Salasana: salasana

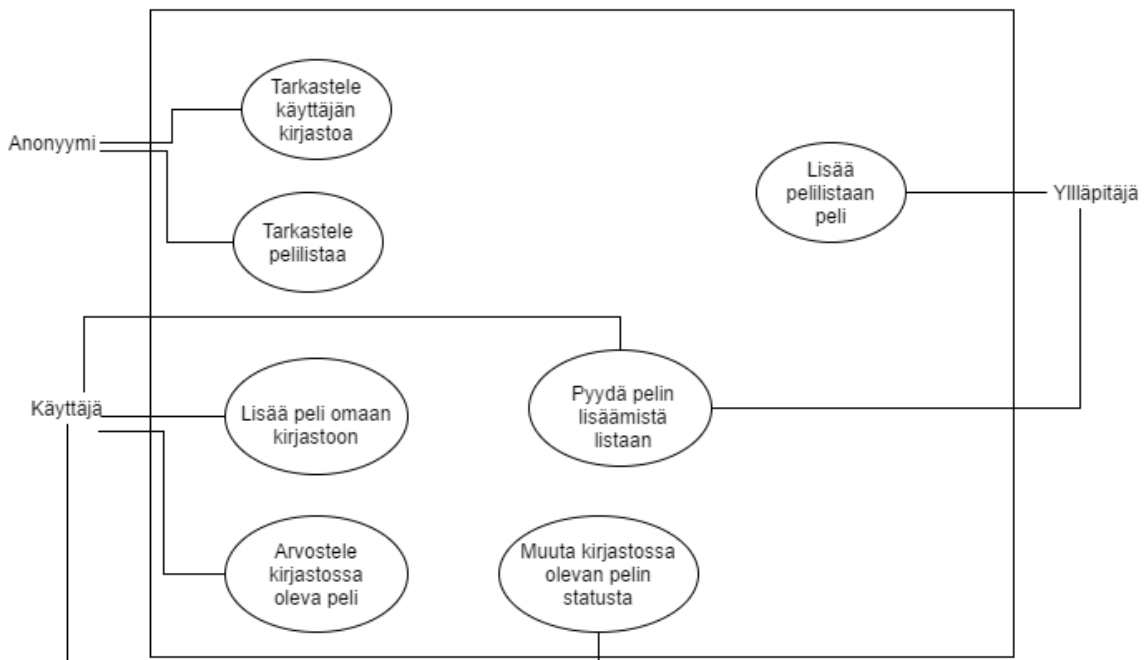
Käyttäjärühmät

Anonyymi: Kuka tahansa sivulle eksynyt.

Käyttäjä: Rekisteröitynyt käyttäjä. Käyttäjät ovat myös anonyymejä.

Ylläpitäjä: Käyttäjä, jonka luotetaan kykenemään vastustaa kiusausta turmella pelilista roskalla. Ylläpitäjät ovat myös käyttäjiä.

Käyttötapaukset



Tarkastele käyttäjän kirjastoa: Järjestelmä näyttää valitun käyttäjän kirjaston sisällön.

Tarkastele peliä: Järjestelmä näyttää listan järjestelmän tunnistamista peleistä.

Lisää peli omaan kirjastoon: Käyttäjä valitsee pelilistasta pelin ja se lisätään käyttäjän omaan kirjastoon.

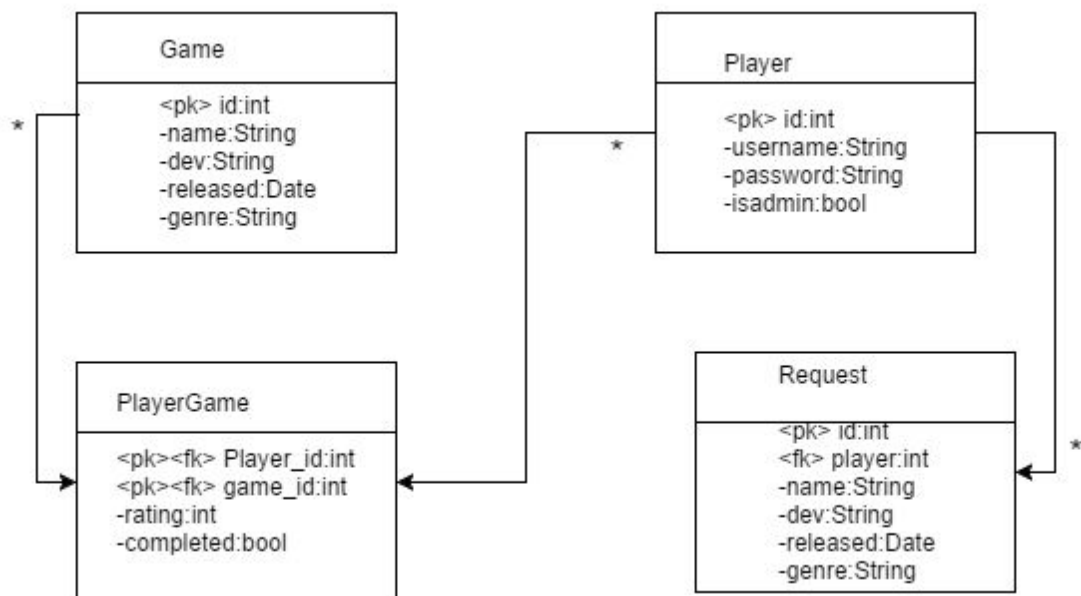
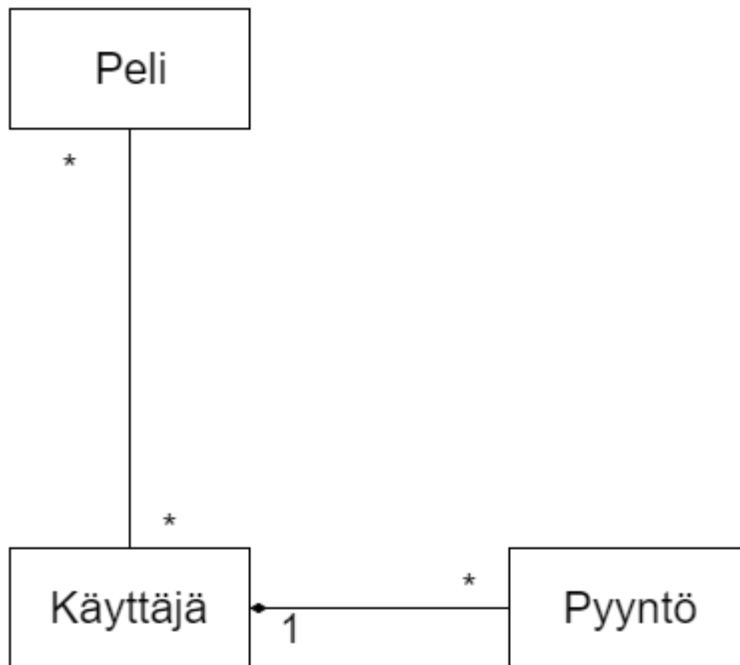
Arvostelee kirjastossa oleva peli: Käyttäjä valitsee kirjastostaan pelin ja antaa sille arvosanan 1-10.

Muuta kirjastossa olevan pelin statusta: Käyttäjä valitsee kirjastostaan pelin ja valitsee, onko peli aloittamaton, kesken vai läpäisty.

Pyydä pelin lisäämistä listaan: Käyttäjä täyttää lomakkeen pelin tietojen mukaisesti ja lähettää sen ylläpitäjien nähtäväksi.

Lisää peliä peliä: Ylläpitäjä täyttää lomakkeen pelin tietojen mukaisesti ja lähettää sen. Peli lisätään järjestelmän peliä.

Tietokantakuvaus



Game

| | | |
|-------|------------------------|-----------------------|
| id | auto_increment integer | Tunniste |
| name | String | Pelin nimi |
| dev | String | Pelin kehittäjän nimi |
| date | Date | Julkaisupäivä |
| genre | String | Lajityyppi |

Sisältää tiedot jostain pelistä. Sama peli voi olla monella käyttäjällä.

Player

| | | |
|----------|------------------------|--------------------------|
| id | auto_increment integer | Tunniste |
| username | String | Käyttäjänimi |
| password | String | Salasana |
| isadmin | boolean | Onko käyttäjä ylläpitäjä |

Sisältää tiedot käyttäjästä. Samalla käyttäjällä voi olla monta peliä.

PlayerGame

| | | |
|-----------|---------|-------------------------------|
| player_id | integer | Käyttäjän id |
| game_id | integer | Pelin id |
| rating | integer | Käyttäjän antama arvosana |
| completed | boolean | Onko käyttäjä läpäissyt pelin |

Player ja Game taulujen liitostaulu. Sisältää myös käyttäjän antaman arvosanan ja tiedon siitä, onko käyttäjä päässyt peliä läpi.

Request

| | | |
|--------|------------------------|-----------------------|
| id | auto_increment integer | Tunniste |
| Player | int | Käyttäjän id |
| name | String | Pelin nimi |
| dev | String | Pelin kehittäjän nimi |
| date | Date | Julkaisupäivä |
| genre | String | Lajityyppi |

Käyttäjän tekemä pyyntö lisätä peli listaan. Yksi käyttäjä voi tehdä monta pyyntöä, mutta yhden pyynnön on tehnyt vain yksi käyttäjä. Sisältää toivotun pelin tiedot.