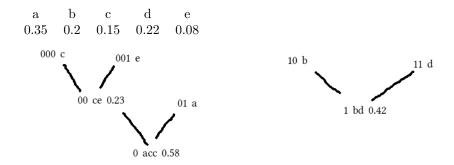
# Оглавление

1	Код	дирование	2
	1.1	Алгоритм Хаффмана (продолжение)	2
	1.2	Алгоритм Зива-Лемпеля	2
	1.3	Суффиксное дерево	2
	1.4	Алгоритм Барроуза-Уиллера	3
		1.4.1 Построение строки S2	3
		1.4.2 Возврат от S2 к S1	9
		1.4.3 Построение S3 и Ч1 (алгоритм MoveToFront)	4
		1.4.4 Возврат от S3 и Ч1 к S2	4

# Глава 1

# Кодирование

## 1.1 Алгоритм Хаффмана (продолжение)



## 1.2 Алгоритм Зива-Лемпеля

$$\underbrace{a}_{1} \underbrace{b}_{2} \underbrace{ab}_{3} \underbrace{c}_{4} \underbrace{abc}_{5} \underbrace{d}_{6} \underbrace{bc}_{7} \underbrace{af}_{8} \underbrace{ac}_{9} \underbrace{db}_{10} \underbrace{\$}_{11}$$

0<br/>а 0b 1b 0c 3c 0d 2c 1f 1c 6b 0\$ записываем [номер известного символа (или комбинации)] [новый символ<br/>]

## 1.3 Суффиксное дерево

#### KAPKAPKAP\$

очень удобно потом искать подстроку в строке (как ДКА)

## 1.4 Алгоритм Барроуза-Уиллера

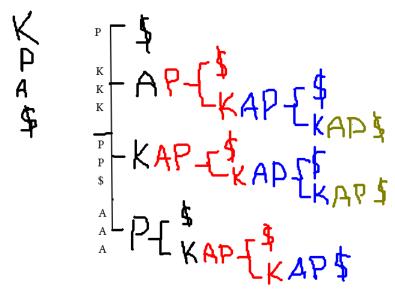
$$S1 o S2 o egin{cases} S3 \\ \mathrm{Y1} \end{cases}$$

При этом по стрелочкам нужно уметь возвращаться

### 1.4.1 Построение строки S2

Строим суффиксное дерево

Для каждого суффикса берём символ, предшествующий ему в строке



PKKKPP\$AAA

#### 1.4.2 Возврат от S2 к S1

Записываем символы в лексикографическом порядке Сичтаем количество вхождений в S2, записываем в l[i]:

$$\begin{array}{l} a[1] = l[1] \\ a[j] = a[j-1] + l[j-1] \\ \text{массив a:} \\ \$ A & K & P \\ 1 & 2 & 5 & 8 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} p[1] = a[\text{символа}\ [1]] \\ a[\text{символа}[1]] ++ \\ p[j] = a[\text{символа}[j]] \\ a[\text{символа}[j]] ++ \\ \text{массив p:} \\ P \ K \ K \ K \ P \ P \ \$ \ A \ A \ A \\ 8 \ 5 \ 6 \ 7 \ 9 \ 10 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \end{array}$$

Строим S1:

Записываем \$ в конец, под ним смотрим, куда дальше идти (пока не вернёмся в \$) \$РАКРАКРАК (справа налево)  $\rightarrow$  KAPKAPKAP\$

## 1.4.3 Построение S3 и Ч1 (алгоритм MoveToFront)

наша строка	Ч1	temp
P	0	P
K	0	KP
K	1	KP
K	1	KP
P	2	PK
Р	1	PK
\$	0	\$PK
A	0	A\$PK
A	1	\$PK
A	1	\$PK

Когда символ ещё не встречался в temp, пишем 0 в Ч1, символ записываем в S3, приписываем символ в начало temp

Если встречался, записываем в 41 его позицию в temp, переставляем его в начало temp (остальные сдвигаем)

Получили:

S3 = PK\$A Y1 = 0011210011

### 1.4.4 Возврат от S3 и Ч1 к S2

наша строка	Ч1	temp
P	0	P
K	0	KP
K	1	KP
K	1	KP
P	2	PK
P	1	PK
\$	0	\$PK
A	0	A\$PK
A	1	\$PK
A	1	\$PK

Если в Ч1 0, берём следующий из S3, приписываем его в начало temp Если в Ч1 не 0, что-то делаем (возможно)