

Оглавление

0.1	Продолжаем репер Френе	1
0.1.1	Формула Френе	1
0.2	Соприкасающаяся плоскость	3

0.1 Продолжаем репер Френе

Обозначение. \dot{r} – производная по натуральному параметру

На чём мы остановились. $\vec{r}(s)$ – натуральная параметризация

$$v(t) := r'(s) \quad (:= \dot{r}(s)), \quad |v| = 1$$

$\dot{v} \perp v$ (по лемме)

$$\vec{n} := \frac{\dot{v}}{|\dot{v}|} \quad \vec{n}(s) \text{ – вектор главной нормали}$$

$$\vec{b} = \vec{v} \times \vec{n}$$

Тем самым, (v, n, b) – правая тройка (называется репер Френе)

Замечание. Репер Френе существует только если $\dot{v} \neq \vec{0}$

Определение 1. Кривая называется бирегулярной, если $\dot{v} \neq \vec{0}$ ни при каких s (т. е. в любой точке существует репер Френе)

Примеры.

1. Прямая **не** бирегулярна
2. Если у кривой есть точка перегиба, то она **не** бирегулярна в этой точке (чуть позже будет объяснение)

Утверждение 1. Если \forall регулярной параметризации $r''(t) \nparallel r'(t)$, то кривая бирегулярна
Обратное **верно**

Доказательство. Позже возникнет естественным образом □

- $\langle v, n \rangle$ называется соприкасающейся плоскостью
- $\langle b, n \rangle$ называется нормальной плоскостью
- $\langle v, b \rangle$ называется спрямляющей плоскостью

Замечание. Мы пока не умеем искать уравнения этих плоскостей (т. к. в начале нам нужна регулярная параметризация, к которой редко удаётся перейти)

0.1.1 Формула Френе

$$\dot{v} = k \cdot \vec{n} \quad \text{– первая формула Френе}$$

$k(s) \geq 0$ (значит, кривая бигулярна)
 $k(s)$ – скалярная функция

Определение 2. $k(s)$ называется кривизной кривой

Замечание. Первую формулу не надо доказывать. Она получается из определения

Пример. $x^2 + y^2 = R^2$

$$\begin{cases} x = R \cos t \\ y = R \sin t \\ z = 0 \end{cases} \quad - \text{ не натуральная параметризация}$$

$$s = \int_0^t |r'(\tau)| d\tau = \int_0^t \sqrt{R^2 \sin^2 \tau + R^2 \cos^2 \tau} d\tau = R \int_0^t d\tau = Rt$$

$$t = \frac{s}{R}$$

Натуральная параметризация:

$$\begin{cases} x = R \cos s/R \\ y = R \sin s/R \\ z = 0 \end{cases}$$

Интуитивно, это параметризация, такая, что мы проходим окружность за $2\pi R$. Для этого мы “замедлили время” в R раз

$$\vec{v} = (\dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) = \left(-\sin \frac{s}{R}, \cos \frac{s}{R}, 0 \right)$$

$$\dot{v} = \left(-\frac{1}{R} \cos \frac{s}{R}, -\frac{1}{R} \sin \frac{s}{R}, 0 \right)$$

$$|\dot{v}| = \frac{1}{R} = k$$

$$\vec{n} = \left(-\cos \frac{s}{R}, -\sin \frac{s}{R}, 0 \right)$$

$$\vec{b} = (0, 0, 1)$$

$$\boxed{\dot{b} = -\kappa n} \quad - \text{ вторая формула Френе}$$

Определение 3. κ называется кручением кривой

Теорема 1. $\vec{b} \parallel \vec{n}$

Доказательство. $\dot{b} \perp b$ по лемме

Докажем, что $\dot{b} \perp v$:

$$\dot{b} = (v \times n) \cdot \underbrace{\dot{v} \times n}_{=0} + \underbrace{v \times \dot{n}}_{\perp v} \perp v$$

□

Утверждение 2. Кривая плоская $\iff \kappa = 0$

Доказательство. Упражнение

□

$$\dot{n} = (b \times v) \cdot \dot{b} \times v + b \times \dot{v} = -\underbrace{\kappa n \times v}_{=-b} + \underbrace{b \times \kappa n}_{=-\kappa v} = \kappa b - \kappa v$$

$$\boxed{\vec{n} = \kappa \vec{b} - \kappa \vec{v}} \quad - \text{ третья формула Френе}$$

Все формулы Френе:

	v	n	b
\dot{v}	0	k	0
\dot{n}	$-k$	0	\varkappa
\dot{b}	0	$-\varkappa$	0

Таблица антисимметрична

0.2 Соприкасающаяся плоскость

Теорема 2. $r(t)$ – произвольная регулярная параметризация бигулярной кривой

$$\implies r''(t) \in \langle v, n \rangle$$

Доказательство. Пусть s – натуральный параметр

$$\frac{d}{dt} r = \frac{d}{ds} r \cdot \frac{ds}{dt} = \dot{r} \cdot s'$$

$$r'' = \frac{d}{dt} \dot{r} = \frac{d}{ds} \dot{r} s' + \dot{r} \cdot s'' = \ddot{r} \cdot (s')^2 + \dot{r} s'' = k \vec{n} \cdot (s')^2 + v s''$$

$$r'' = k(s')^2 \cdot \vec{n} + s'' \vec{v}$$

То есть, r'' раскладывается по векторам v и n

Причём, если параметризация бигулярна, то $k(s')^2 \neq 0$

□

Следствие. Соприкасающаяся плоскость $= \langle r'(t), r''(t) \rangle$

Задача. Вычислить v, n, b и плоскости для произвольной параметризации $r(t)$

$$\vec{v} = \frac{r'(t)}{|r'(t)|}$$

$$\vec{b} = \frac{r'' \times r'}{|r' \times r''|}$$

$$\vec{n} = \vec{b} \times \vec{v} = \frac{(r' \times r'') \times r'}{|r'| \cdot |r' \times r''|}$$

Пусть

$$r(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

$$\vec{v} \parallel (x', y', z') = r' - \text{вектор нормали для нормальной плоскости}$$

Тогда нормальная плоскость пишется так:

$$\left. x' \right|_{t_0} (x - x_0) + \left. y' \right|_{t_0} (y - y_0) + \left. z' \right|_{t_0} (z - z_0) = 0$$

Найдём соприкасающуюся плоскость:

$$\begin{vmatrix} \left. x' \right|_{t_0} & \left. y' \right|_{t_0} & \left. z' \right|_{t_0} \\ \left. x'' \right|_{t_0} & \left. y'' \right|_{t_0} & \left. z'' \right|_{t_0} \\ x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \end{vmatrix} = 0$$

(это – смешанное произведение трёх векторов)

Спрямяющая плоскость – упражнение

$$A = r(t_0), \quad B = r(t_0)$$

$$\delta := \text{dist}(B, \text{сопряж.})$$

Теорема 3.

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{\delta}{AB^2} = 0$$

Доказательство. Введём подходящие координаты, такие, что:

- Соприкас. = OXY
- Кас. прямая = OX
- A – начало координат
- $t_0 = 0$
- $y''(t) \neq 0$
- $x'(0) \neq 0$

Тогда $r(t) = (x(t), y(t), z(t))$

$$x(0) = y(0) = z(0) = 0, \quad \text{т. к. } A \text{ – начало координат}$$

$$y'(0) = z'(0) = 0, \quad \text{т. к. касательная прямая – } OX$$

$$z''(0) = 0, \quad \text{т. к. соприкас. – } OXY$$

$$\delta = z(t)$$

Нужно сосчитать предел

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{z(t)}{x^2 + y^2 + z^2}$$

Разложим по Тейлору:

$$z(t) = o(t^2)$$

$$y(t) = \frac{y''(t)}{2} t^2 + o(t^2)$$

$$x(t) = x'(0)t + \frac{x''(0)}{2} t^2 + o(t^2)$$

$$\lim = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{o(t^2)}{x'^2(0)t^2 + o(t^2)} = 0$$

□

Следствие. Соприкасающаяся плоскость – единственная, обладающая таким свойством