

Методические указания 3

Исключения

Концепция обработки исключений, её сравнение с традиционным механизмом обработки ошибок, блок try-catch-finally, типы исключений, стандартные исключения в Java и их роль, выброс исключения из метода.

[Исключения](#)

[Блоки операторов try и catch](#)

[Вывод описания исключения](#)

[Применение нескольких операторов catch](#)

[Оператор throw](#)

[Оператор throws](#)

[Оператор finally](#)

[Создание собственных подклассов исключений](#)

[Многократный перехват исключений](#)

[Практическое задание](#)

[Дополнительные материалы](#)

[Используемая литература](#)

Исключения

Исключения в Java представляют собой объекты, генерируемые при возникновении ошибочных ситуаций и содержащие информацию о них. Все исключения можно разделить на три группы:

1. К класс *Exception* и его подклассы : исключения, которые обязательно должны быть перехвачены программой (Checked).
2. Класс *RuntimeException* и его подклассы : исключения, охватывающие такие ситуации, как деление на ноль или ошибочная индексация массивов (Unchecked).
3. Класс *Error* и его подклассы : исключения, которые не должны появляться при нормальном выполнении программы. Используются для обозначения ошибок, возникающих в самой исполняющей среде (таких как переполнение стека).

Иерархия исключений представлена на схеме:

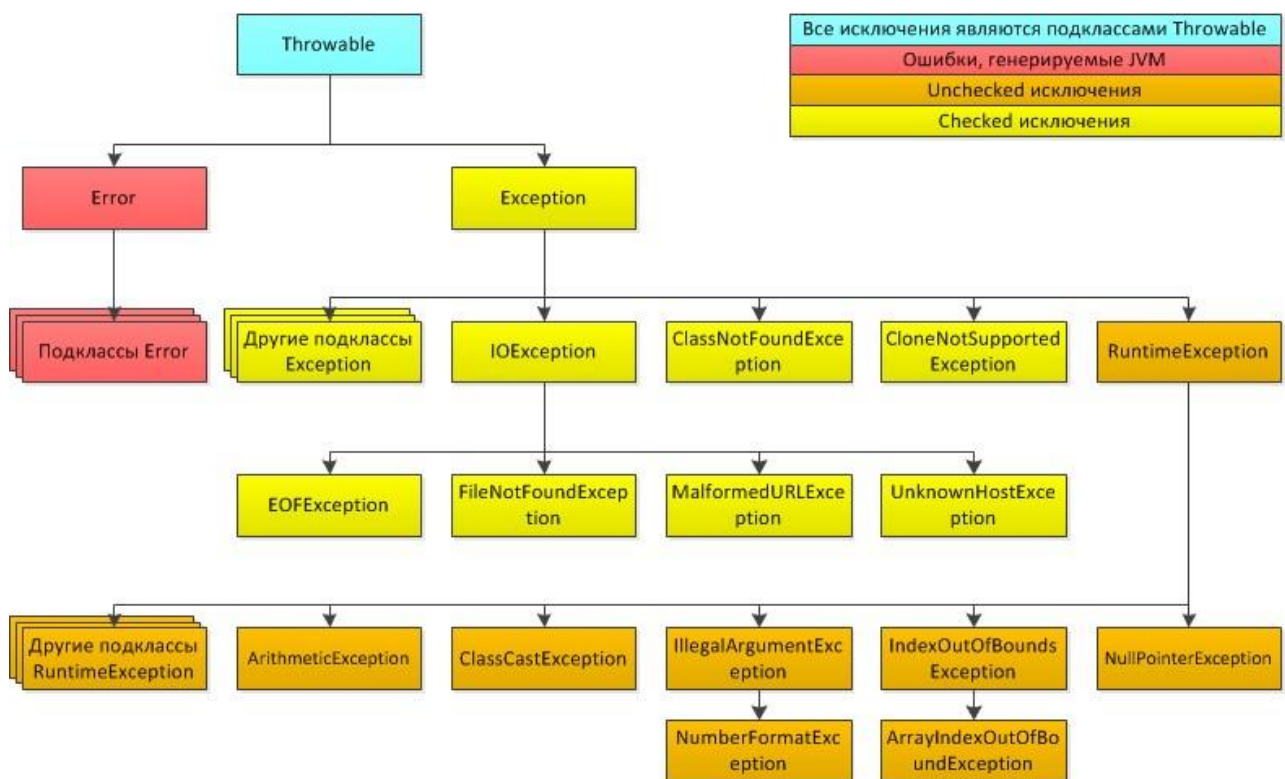


Рисунок 1. Иерархия исключений Java

Контролировать появление исключений типа *Error* программист не может, в отличие от *Exception*, которые можно и нужно обрабатывать. Обработать исключение можно одним из двух способов:

- Поместить код, бросающий исключение, в блок try-catch.
- Пробросить исключение методу на уровень выше, то есть методу, который вызывает текущий метод. Для этого используется ключевое слово `throws`.

Но есть и третий путь: вообще не обрабатывать исключение. На рисунке 1 жёлтым и оранжевым отмечены две группы исключений типа *Exception*:

- **Checked** — такие исключения обязательно нужно обрабатывать одним из двух вышеописанных способов. Если checked-исключение оставить в коде как есть, возникнет ошибка на этапе компиляции.

- **Unchecked** — их можно обрабатывать, если есть вероятность возникновения, но можно и не обрабатывать, поскольку предполагается, что при правильном поведении программы такие исключения вовсе не должны возникать. Действительно, если массив состоит из 8 элементов, то код не должен обращаться к десятому.

В стандартном пакете `java.lang` определён ряд стандартных исключений. Вот некоторые часто встречающиеся подклассы `unchecked`-исключений, производные от класса `RuntimeException`:

Тип исключения	Описание
<code>ArithmeticException</code>	Арифметическая ошибка
<code>ArrayIndexOutOfBoundsException</code>	Выход индекса за пределы массива
<code>ArrayStoreException</code>	Запись в массив объекта несовместимого типа
<code>ClassCastException</code>	Неверное приведение типов
<code>IllegalArgumentException</code>	Употребление недопустимого аргумента при вызове метода
<code>IndexOutOfBoundsException</code>	Выход индекса за допустимые пределы
<code>NegativeArraySizeException</code>	Создание массива отрицательного размера
<code>NullPointerException</code>	Неверное использование пустой ссылки
<code>NumberFormatException</code>	Неверное преобразование символьной строки в числовой формат

Теперь мы знаем, что из себя представляют исключения в Java. Давайте попробуем с ними немного поработать. Рассмотрим пример кода, приводящего к ошибке при попытке деления на ноль:

```
public class MainClass {    public static void main
(String    [] args ) {        int a = 0;        int b =
10 / a ;
    }
}
```

Обнаружив попытку деления на ноль, исполняющая среда Java приостанавливает выполнение программы, генерирует исключение и бросает его. Брошенное исключение должно быть перехвачено обработчиком исключений — либо прописанным в нашем коде (в этом примере он отсутствует; мы разберем, как писать собственные обработчики, чуть позже), либо стандартным обработчиком исключений Java-машины (сейчас именно он и сработает).

При перехвате стандартный обработчик выводит описание исключения и результат трассировки стека и прерывает выполнение программы. Результат выполнения программы:

```
Exception in thread "main" java . lang . ArithmeticException : /
by zero at MainClass . main (MainClass . java :4)
```

Обратите внимание, что в трассировку стека включены имена класса `MainClass`, метода `main()`, файла `MainClass.java` и номер четвёртой строки кода. Следует также иметь в виду, что сгенерированное исключение относится к подклассу `ArithmeticException`, описывающему тип возникшей ошибки.

Трассировка стека позволяет проследить последовательность вызовов методов, которые привели к ошибке. Рассмотрим такой пример:

```
public class MainClass {
    public static void justMethod () {
        int a = 0;
        int b = 10 / a ;
    }
    public static void main
(String [] args ) {
    justMethod ();
    }
}
Результат:
Exception in thread "main" java . lang . ArithmeticException :
    / by zero at MainClass . justMethod (MainClass . java
:4) at MainClass . main (MainClass . java :8)
```

Как видно, на дне стека находится восьмая строка кода из метода main(), в которой производится вызов метода justMethod(), вызвавший исключение при выполнении четвёртой строки кода.

Блоки операторов try и catch

Стандартный обработчик исключений Java удобен для отладки, но, как правило, обрабатывать исключения приходится вручную, так как это позволяет исправить возникшую ошибку и предотвратить прерывание выполнения программы. Для этого достаточно разместить контролируемый код в блоке оператора try, за которым должен следовать блок оператора catch с указанием типа перехватываемого исключения.

Рассмотрим пример программы, использующей блоки операторов try и catch для обработки исключения типа ArithmeticException, генерируемого при попытке деления на ноль:

```
public static void main (String []
args ) {      int a , b ;      try {
a = 0;          b = 10 / a ;
        System . out . println ("Это сообщение не будет выведено в
консоль" );      } catch (ArithmeticException e ) {
        System . out . println ("Деление на
ноль" );      }
        System . out . println ("Завершение работы" );
    }
}
Результат:
Деление на ноль
Завершение работы
```

Вызов метода println() в блоке оператора try не будет выполнен, поскольку при возникновении исключения управление сразу же передаётся из блока try в блок catch. По завершении блока catch управление передается в строку кода, следующую после всего блока операторов try-catch.

Цель большинства правильно построенных операторов catch — исправление исключительных ситуаций, логирование события при необходимости и продолжение нормальной работы программы.

Вывод описания исключения

В классе `Throwable` определён метод `printStackTrace()`, который выводит полную информацию об исключении в консоль, что бывает полезным на этапе отладки программы. Например:

```
public static void main (String args []) {
    System . out . println
    ("Начало" );    try {
        int a = 0;
    int b = 42 / a;
    } catch (ArithmeticException
        e ) {        e .
printStackTrace ();
    }
    System . out . println ("Конец" );
}
```

Результат:

```
Начало
java . lang . ArithmeticException : /
by zero at MainClass . main (MainClass
    . java :7 )      Конец
```

В приведённом выше примере при делении на ноль была выведена полная информация об исключении, и программа продолжила свою работу.

Применение нескольких операторов catch

Иногда в одном фрагменте кода может возникнуть несколько разных исключений. Чтобы справиться с такой ситуацией, можно указать два или больше оператора `catch`, каждый из которых предназначен для перехвата отдельного типа исключения. Когда генерируется исключение, все операторы `catch` проверяются по порядку, и выполняется тот из них, который совпадает по типу с возникшим исключением. По завершении одного из операторов `catch` все остальные пропускаются, и выполнение программы продолжается с оператора, следующего сразу после блока операторов `try-catch`. В следующем примере программы перехватываются два разных типа исключений:

```
public static void main (String args
[]) {    try {
        int a = 10;
a -= 10;        int b
= 42 / a ;        int
[] c = {1 , 2, 3} ;
c[ 42] = 99;
    } catch (ArithmeticException e) {
        System . out . println ("Деление на ноль: " + e);
    } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e){
        System . out . println ("Ошибка индексации массива: " + e);
    }

    System . out . println ("После блока операторов try-
catch" ); }
```

Применяя несколько операторов `catch`, нужно помнить, что перехватывать исключения из подклассов нужно раньше, чем из суперклассов. Дело в том, что оператор `catch`, в котором перехватывается исключение из суперкласса, будет перехватывать все исключения этого суперкласса, а также всех его подклассов. Это означает, что исключения из подкласса вообще не будут обработаны, если попытаться перехватить их после исключений из его суперкласса. Кроме того, недостижимый код считается в Java ошибкой. Рассмотрим в качестве примера следующую программу:

```

public static void main (String  args
[]) {      try {
            int  a  =  0;
int b  =  42  /  a;      }
catch (Exception
e) {
            System . out . println ("Exception"      );
        } catch (ArithmeticException      e) {  // Ошибка компиляции:
недостижимый код!
            System . out . println ("Этот код
недостижим"      );      }
        }
}

```

Если попытаться скомпилировать эту программу, то появится сообщение об ошибке, уведомляющее, что второй оператор catch недостижим, потому что исключение уже перехвачено. Класс исключения типа `ArithmeticException` является производным от класса `Exception`, и поэтому первый оператор catch обработает все ошибки, относящиеся к классу `Exception`, включая и класс `ArithmeticException`. Это означает, что второй оператор catch так и не будет выполнен. Чтобы исправить это положение, придётся изменить порядок следования операторов catch.

Оператор throw

До сих пор речь шла только об исключениях, генерируемых самой исполняющей средой Java. Но исключения можно генерировать и непосредственно в прикладной программе с помощью оператора `throw`. Его общая форма выглядит следующим образом:

```

throw  генерируемый _ экземпляр;

```

Здесь генерируемый экземпляр должен быть объектом класса `Throwable` или производного от него подкласса. Поток исполнения программы останавливается сразу же после оператора `throw`, и все последующие операторы не выполняются. В этом случае ближайший объемлющий блок оператора `try` проверяется на наличие оператора catch с совпадающим типом исключения. Если же в коде программы не удастся найти оператор catch, совпадающий с типом исключения, то стандартный обработчик исключений прерывает выполнение программы и выводит результат трассировки стека. Пример:

```

public static void main (String  [] args
) {      try {
            throw new NullPointerException ("NPE Test"      );
        } catch (NullPointerException      e) {
            System . out . println ("Catch block"      );
        }
    }
}

```

Оператор throws

Если метод способен вызвать исключение, которое он сам не обрабатывает, то он должен задать своё поведение таким образом, чтобы вызывающий его код мог обезопасить себя от такого исключения. Для этого в объявление метода вводится оператор `throws`, где перечисляются типы исключений, которые метод может генерировать. В таком случае обычно говорят, что метод «пробрасывает» указанные исключения. Ниже приведена общая форма объявления метода, которая включает оператор `throws`:

```

Тип  название _ метода (список _ параметров)  throws  список _ исключений
{ ...

```

```
}
```

Здесь список_исключений обозначает разделяемый запятыми список исключений, которые может сгенерировать метод. В примере ниже в методе createReport() может возникнуть исключение IOException, которое сам метод createReport не обрабатывает, а следовательно, вызов этого метода необходимо взять в блок try-catch:

```
public static void main (String args
[]) {
    try {
        createReport ();
    } catch (IOException e )
    {
        e .
        printStackTrace ();
    }
}

public static void createReport () throws IOException {
    PrintWriter pw = new PrintWriter ("report.txt" );
    pw . close ();
}
```

Оператор finally

При возникновении исключения часть кода может оказаться невыполненной. Так, если исключение произошло в блоке try, то строки кода после возникновения исключения не будут выполнены, а управление будет передано блоку catch. Это может привести к проблемам.

Например, если файл открывается в начале метода и закрывается в конце, то может возникнуть проблема с закрытием файла, если в этом методе возникнет исключение. Для таких непредвиденных обстоятельств и служит оператор finally.

Оператор finally образует блок кода, который будет выполнен по завершении блока операторов try-catch, но перед следующим за ним кодом, он выполняется независимо от того, было ли сгенерировано исключение или нет, было ли оно перехвачено блоком catch или нет. Это может быть удобно для закрытия файловых дескрипторов, либо освобождения других ресурсов, которые были выделены в начале метода и должны быть освобождены перед возвратом из него. Блок finally не является обязательным, но каждому оператору try требуется хотя бы один оператор catch или finally. Вот общая форма блока обработки исключений:

```
try {
    // блок кода, в котором отслеживаются исключения
} catch (ТипИсключения 1 e1 ) {
    // обработчик исключения тип_исключения_1
} catch (ТипИсключения 2 e2 ) {
    // обработчик исключения тип_исключения_2
} finally {
    // блок кода, который обязательно будет выполнен по завершении
    блока try }
```

Важно! При правильной работе приложения и без попыток системного прерывания блок finally будет выполняться всегда .

Создание собственных подклассов исключений

Для создания собственного класса исключений достаточно определить его как производный от любого класса-исключения (Exception, RuntimeException, IOException, NullPointerException и др.), его «группа» (checked или unchecked) будет такой же как и «группа» суперкласса. В собственных классах исключений необязательно добавлять какие-либо поля или методы, их присутствия в системе типов уже достаточно, чтобы пользоваться ими как исключениями.

Многократный перехват исключений

Начиная с версии Java 1.8, появилась возможность перехвата и обработки сразу нескольких исключений в одном и том же операторе catch при условии, что для этого используется одинаковый код. Для организации такого перехвата достаточно объединить типы исключений в операторе catch с помощью логической операции ИЛИ:

```
try {  
    ...  
} catch (ArithmeticException |  
ArrayIndexOutOfBoundsException e) {    ...  
}
```

Практическое задание

1. Создайте исключения: `MyArraySizeException` (неправильный размер массива), и `MyArrayDataException` (в ячейке массива лежит что-то не то);
2. Напишите метод, на вход которого подаётся двумерный строковый массив (`String[][]`) размером 4×4. При подаче массива другого размера необходимо бросить исключение `MyArraySizeException`.
3. Далее метод должен пройтись по всем элементам массива, преобразовать в `int` и просуммировать. Если в каком-то элементе массива преобразование не удалось (например, в ячейке лежит символ или текст вместо числа), должно быть брошено исключение `MyArrayDataException` с детализацией, в какой именно ячейке лежат неверные данные. Расчет данных для этой матрицы прекращается.
4. В методе `main()` нужно вызвать полученный метод, обработать возможные исключения `MySizeArrayException` и `MyArrayDataException` и вывести результат расчёта.

Заметка : для преобразования строки в число можно использовать метод класса `Integer`:

```
Integer. valueOf ("1" )
```

Дополнительные материалы

1. Кей С. Хорстманн, Гари Корнелл Java. Библиотека профессионала. Том 1. Основы // Пер. с англ. — М.: Вильямс, 2014. — 864 с.
2. Брюс Эккель. Философия Java // 4-е изд.: Пер. с англ. — СПб.: Питер, 2016. — 1 168 с.
3. Г. Шилдт. Java 8. Полное руководство // 9-е изд.: Пер. с англ. — М.: Вильямс, 2015. — 1 376 с.
4. Г. Шилдт. Java 8: Руководство для начинающих. // 6-е изд.: Пер. с англ. — М.: Вильямс, 2015. — 720 с.

Используемая литература

Для подготовки данного методического пособия были использованы следующие ресурсы:

1. Г. Шилдт. Java 8. Полное руководство // 9-е изд.: Пер. с англ. — М.: Вильямс, 2015. — 1 376 с.