Tækniskólinn **Pétur Steinn Guðmundsson**

VSH1TO05AU

Hópverkfni VSH1TO

Vorönn 2017

**Counter-Strike: Global Offensive**

Counter-Strike: Global Offensive er fyrstu persónu net-skotleikur, gefinn út af fyrirtækinu VALVE. Leikurinn er búinn til í samstarfi við Hidden Path Entertainment.

CS:GO er nýasti leikurinn í Counter-Strike línuni, hann kom út 21. ágúst 2012.

Counter-Strike tölvuleikirnir hafa verið til síðan árið 9. nóvember árið 2000. Upprunalega hugmynd leiksins var aukapakki í Half-Life, árið 1998 sem að þeir Minh "Gooseman" Le og Jess "Cliffe" Cliffe bjuggu til. Eftir mikilla vinsælda keyptu VALVE hugmyndina frá höfundunum. VALVE gripu tækifærið og smíðuðu leik úr hugmyndinni og þannig varð Counter-Strike línan til.

#CS:GO spilast á sama vegu og aðrir Counter-Strike leikir. Spilarar spila eitt af tveimur #liðum; Sérsveitin eða Hryðjuverkamenn. Bæði lið hafa mismunandi markmið, Sérsveitin #eiga að koma veg fyrir Hryðjuverkamennina að sprengja eitt af tveimur svæðum á kortinu #eða á Sérsveitin að bjarga gíslum sem Hryðjuverkamennirnir eru með í haldi. Markmið fara #eftir hvaða borð er spilað (defuse/hostage), sum borð eru sprengju-borð og önnur gísl-borð. #Ekki geta spilendur valið hvort liðið þeir byrja sem (Sérsveitin/Hyriðjuverkamenn). Fimm #leikmenn eru í hvoru liði og það lið sem vinnur 16 lotur sigrar. Hálfleikur er þegar 15 lotur #eru búnar af leiknum og þá víxlast liðin. Hver lota er 1:55 mín. Hver leikur getur verið að #hámarki 30 lotur (sem endar væntanlega í 15:15 sem er jafntefli).

#Til eru fimm leikþættir í CS:GO. Þeir heita Competative, Deathmatch, Demolition, Arms #Race og Casual.

#Competative er aðal kjarni leiksins.

#Hver spilari fær birt um hversu góð/ur hann er í Competative með merkjum. Hægt er að vera #með eitt af 18 merkjum. Þau hafa hvert og eitt sitt heiti. Þegar þú spilar svo Competative #leik; ert þú settur á móti jafn góðum spilurum og þú sjálfur (með sama merki og þú).

#Hver og einn leikmaður hefur sinn pening til að kaupa vopn sem gefinn er upp í dollurum. #Peningurinn sem hver og einn fær eftir hverja lotu er mismunandi og fer eftir ýmsu; ef lið #hans vann síðastliðna lotu, ef lið hans hefur tapað 1,2 eða 3 í röð fær hann ákveðinn pening, #hvort viðkomandi drap óvin og með hvaða vopni, hvort viðkomandi sprengdi sprengjuna eða #ef þú ert í Sérsveitinni þá er það hvort þú aftengdir sprengjuna. Svo er tekið af þér pening ef #þú skaddar leikmann í þínu liði. Hæsta upphæð sem hægt er að hafa er $16000.

#Fyrsta lota leiks er alltaf ‘skammbyssu lotan’ því þá byrja allir með $800 (Sérsveitin og #Hryðjuverkamennirnir). Skammbyssa kostar frá $300 - $700 eftir því hvað þú kaupir. Þegar #keyptir eru rifflar og skothelt vesti og handsprengjur kostar það ~$4700 - $6750. Lið þurfa #að skipuleggja hvað skal kaupa og hvort allir eigi ekki annars efni á því. Ef liðið eiga ekki #efni á nógu góðum vopnum er sparað fyrir næstu lotu, þegar er sparað er ekki ætlast til að #teymið sigri þá lotu.

#CS:GO er búinn að móta sitt eigið hagkerfi. Það hagkerfi snýst út á ýmsa hluti sem þú getur #átt í leiknum, þeir geta kostað á milli $0.01 - $30,000.0. Ekki neinn af þeim hlutum sem #hægt er að kaupa gefur þér meiri möguleika á að sigra óvini mans. Þeir eru aðeins fyrir útlit á #byssum og fleirra. CS:GO er næst mest spilaði leikur á eftir DOTA 2 og því þénar VALVE

#yfirgnæfandi háar upphæðir bara frá CS:GO og sérstaklega þeim hlutum sem fólk kaupir.

Framtíð CS:GO lofar afar góðu. Atvinnumennska í CS:GO fer sífellt hækkandi og nýir

spilarar eru alltaf að koma upp. Þeir byrja 16 ára margir og eru farnir að vinna við að keppa

18 ára og upp. Þeir bestu spilarar koma flestir frá Evrópu, þá Svíðjóð, Noregur, Danmörk og

önnur lönd. Fullt af kepnum eru haldin oft á ári og stundum nokkur mót í mánuði. Þau

stórmót sem haldin eru af VALVE sjálfum eru upp á $1,000,000.0. Annars eru þau minni mót

allt frá því að vera $10,000.0 – $500,000.0.

#Áhorfendur mótanna er það sem keyrir þau áfram. Án þess að það væri þessi áhugi á #leiknum væri ekki hægt að halda mót. CS:GO slóu metið hjá stærstu streymis síðu í #heiminum Twitch.tv þann 29 jan 2017. Þá voru 1,026,236 áhorfendur að horfa á stórmót, þar #var leikur á milli liðanna Virtus Pro og Australis. Áður var metið 890,000 áhorfendur hjá #Twitch.tv. Áhorfendur og spilendur CS:GO reynast vera flestir karlkyns og eru allt á milli 12 #– 35 ára, flestir þó ~16 – 25 ára.

#Stuðningur leiksins sýnir að hann er ekkert að fara neitt á næstunni. VALVE viðhalda afar #vel

#CS:GO og eru alltaf að bæta nýjum hlutum við leikinn. Leikurinn er sífellt að aðlaða nýja #spilara og vekur mikilla athygli í tölvuleikjaheiminum. Þrátt fyrir að leikurinn hefur verið til #síðan 2012, er samt alltaf verið að finna og laga ýmsa galla. Oft sér maður þá tilkynnta á #reddit síðu CS:GO þar sem rúm hálf miljón mans lesa reglulega meðal annars deilir það #samfélag myndskeiðum og skrifa um CS:GO.