

10. Prototípus elkészítése

23 – totoro

Konzulens:

Haragos Gergő Viktor

Csapattagok

Bohus János
Dúcz Ákos
Galambos Csaba
Horváth Avarka
Végvári Péter

XYOVFZ	janos.bohus1@gmail.com
GC1RTE	akos.ducz@gmail.com
BVBQKN	galambos.csaba05@gmail.com
OODMXV	avarkahorvath@gmail.com
AW3JH1	vegvaripeter21@gmail.com

10. Prototípus beadása

10.1 Fordítási és futtatási útmutató

10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Main.java	751	2025-04-24 11:26:36	Beolvasás itt történik, main függvény
controller\Game.java	11208	2025-04-24 11:26:36	játék osztály
controller\Parser.java	13722	2025-04-24 11:26:36	beolvasó osztály, ez hívja meg a függvényeket
model\Map.java	4324	2025-04-24 11:26:36	térkép osztály, itt van az előre generált térkép is
model\core\Entity.java	3239	2025-04-24 11:26:36	őszosztály ebből származik le az összes entitás
model\core\Identifiable.java	2346	2025-04-24 11:26:36	Absztrakt osztály, amely egyedi azonosítóval lát el minden leszármazott objektumot.
model\core\IRound.java	237	2025-04-24 11:26:36	Interfész, olyan osztályok implementálják, akik minden kör után csinálnak valamit.
model\core\ITurn.java	246	2025-04-24 11:26:36	Intefész, olyan osztályok implementálják, amik egy lépés bejezésekor csinálnak valamit.
model\core\Player.java	1890	2025-04-24 11:26:36	Absztrakt osztály, amely egy játékost definiál
model\effect\ClawParalyzeEffect.java	325	2025-04-24 11:26:36	csáprágó kábító effect osztálya
model\effect\Effect.java	1371	2025-04-24 11:26:36	effect őszosztály
model\effect\FastEffect.java	312	2025-04-24 11:26:36	gyorsító effect osztálya
model\effect\ParalyzeEffect.java	415	2025-04-24 11:26:36	kábító effect osztálya
model\effect\SlowEffect.java	314	2025-04-24 11:26:36	lassító effect osztálya
model\effect\SplitEffect.java	260	2025-04-24 11:26:36	osztódó effect osztálya
model\insect\IInsect.java	392	2025-04-24 11:26:36	interface az insect osztályoknak
model\insect\Insect.java	9337	2025-04-24 11:26:36	rovar osztály
model\insect\Insecter.java	2494	2025-04-24 11:26:36	rovarász játékos osztálya
model\mushroom\IStem.java	1325	2025-04-24 11:26:36	interface a gombáknak
model\mushroom\IThread.java	1364	2025-04-24 11:26:36	interface a gomafonalaknak
model\mushroom\Mushroomer.java	12036	2025-04-24 11:26:36	gombász játékos osztálya

model\mushroom\MushroomStem.java	5201	2025-04-24 11:26:36	gombatest osztálya
model\mushroom\MushroomThread.java	5644	2025-04-24 11:26:36	gombafonal osztálya
model\mushroom\spore\ClawParalyzingSpore.java	930	2025-04-24 11:26:36	csáprágó spóra osztálya
model\mushroom\spore\ISpore.java	920	2025-04-24 11:26:36	spókák interface-e
model\mushroom\spore\ParalyzingSpore.java	558	2025-04-24 11:26:36	kábító spóra osztálya
model\mushroom\spore\SlowingSpore.java	549	2025-04-24 11:26:36	lassító spóra osztálya
model\mushroom\spore\SpeedingSpore.java	554	2025-04-24 11:26:36	gyorsító spóra osztálya
model\mushroom\spore\SplitterSpore.java	555	2025-04-24 11:26:36	osztódó spóra osztálya
model\mushroom\spore\Spore.java	2674	2025-04-24 11:26:36	spóra ősosztály
model\tecton\LifeSupportTecton.java	275	2025-04-24 11:26:36	Olyan tekton fajta, amin nem pusztulnak el a gombafonalak, ha nincsenek a gombafonalak összekötve gombatesttel.
model\tecton\SingleThreadedTecton.java	608	2025-04-24 11:26:36	Olyan tekton fajta, amin csak egy gombafonal lehet.
model\tecton\StemlessTecton.java	442	2025-04-24 11:26:36	Olyan tekton fajta, amin nem lehet gombatest.
model\tecton\Tecton.java	11528	2025-04-24 11:26:36	Tekton osztály, tárolja a hozzá tartozó gombatest, fonalakat, spórákat, rovarokat és szomszédos tektonokat.
model\tecton\ThreadConsumingTecton.java	305	2025-04-24 11:26:36	Olyan tekton fajta, amin minden kör végén eltűnnek a gombafonalak.
test\controller\GameTest.java	1569	2025-04-24 13:43:57	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
test\model\InsectTest\InsectTest.java	2409	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
test\model\mushroom\MushroomerTest.java	7952	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
test\model\mushroom\MushroomStemTest.java	3819	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
test\model\mushroom\MushroomThreadTest.java	3850	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
test\model\tecton\LifeSupportTectonTest.java	816	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.

test\model\tecton\SingleThreadedTectonTest.java	791	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
test\model\tecton\StemlessTectonTest.java	624	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
test\model\tecton\TectonTest.java	5163	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
test\model\tecton\ThreadConsumingTest.java	792	2025-04-24 11:26:36	Teszt osztály, csak a helyes működés ellenőrzésére van.
cuttest.txt	1KB	2025-04-24 11:26:36	Cut teszt
growtest.txt	1KB	2025-04-24 11:26:36	Grow teszt
movetest.txt	1KB	2025-04-24 11:26:36	Move teszt
planttest.txt	1KB	2025-04-24 11:26:36	Plant teszt
roundtest.txt	1KB	2025-04-24 11:26:36	Round teszt
sporetest.txt	1KB	2025-04-24 11:26:36	Spore teszt
throwtest.txt	1KB	2025-04-24 11:26:36	Throw teszt

10.1.2 Fordítás

A program fordítása a Visual Studio Code-ban, Extension Pack for Java kiegészítővel történik, automatikusan futtatáskor. A fordításhoz OpenJDK 17 vagy annál újabb szükséges.

10.1.3 Futtatás

A futtatás szintén VSCode-ban zajlik, felül a Run->Start Debugging(F5) gombbal lehet elindítani a programot, ami az integrált terminálba fog futni, ahol majd a bementét is várja.

10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

10.2.1 CutTest

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 27.

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 25.
Teszt eredménye	/list parancs hatására pálya betöltésekor egy helyett két gombatest jött létre játékosonként.
Lehetséges hibák	A kód hibásan kétszer is létrehoz a játékoshoz tartozó gombatestet.
Változtatások	Hibás kód javítása a mushroomer konstruktorában.

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 25.

Teszt eredménye	A játékos képes volt olyan fonalat is elvágni, amely tektonon nem tartózkodott.
Lehetséges hibaok	A kód nem ellenőrzi hogy milyen távol van az adott fonal.
Változtatások	Hibás kód javítása.

10.2.2 GrowTest

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 27.

10.2.3 MoveTest

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 27.

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 24.
Teszt eredménye	Nemlétező Insect ID megkapásakor a !move parancs lefagyott.
Lehetséges hibaok	A kód nem kezeli a hibás bemenetet.
Változtatások	Try-catch blokk hozzáadása a parancsértelmezőhöz.

10.2.4 PlantTest

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 27.

10.2.5 RoundTest

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 27.

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 26.
Teszt eredménye	A round-ok vége nem futott le. Ennek javítása után egyes teszteseteket a tektonok több részre szakadása megbonyolított, vagy elrontott.
Lehetséges hibaok	Hiányzó függvényhívás, illetve ebből fakadóan rosszul designolt tesztek.
Változtatások	A hiányzó kód kiegészítése, illetve opcionálisan kikapcsolható tektonszakadás a /split paranccsal.

10.2.6 SporeTest

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
----------------------	-----------

Teszt időpontja	2025. 04. 27.
------------------------	---------------

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 25.
Teszt eredménye	Insect splitter spóra esetén nem jelenik meg az új insect.
Lehetséges hibaok	Hiányzó kódrészlet.
Változtatások	Hiányzó kódrészlet hozzáadva.

10.2.7 ThrowTest

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 27.

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 25.
Teszt eredménye	A játékos csak egyszer tudott spórát dobni egy játékon belül.
Lehetséges hibaok	Kör vége fv. nincs meghívva a mushroomstem esetében.
Változtatások	Hiányzó kódrészlet hozzáadva.

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 25.
Teszt eredménye	A !levelup függvény esetén nemlétező parancs hibát dob a játék.
Lehetséges hibaok	Elfelejtettük implementálni a parancsot.
Változtatások	Hiányzó parancs implementálva.

Tesztelő neve	Dúcz Ákos
Teszt időpontja	2025. 04. 26.
Teszt eredménye	A mushroomstem tetszőleges távolságra képes spórát dobni szinttől függetlenül.
Lehetséges hibaok	Hiányzó ellenőrző kód.
Változtatások	Hiányzó kódrészlet hozzáadva.

10.3Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Bohus János	XYOVFZ	20%
Dúcz Ákos	GC1RTE	20%
Galampos Csaba	BVBQKN	20%
Horváth Avarka	OODMXV	20%
Végvári Péter	AW3JH1	20%

10.4 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2025.04.16 12:00	1,5 óra	Bohus Dúcz Galambos Horváth Végvári	Megbeszélés: feladatok szétosztása
2025.04.16-27.	15 óra	Végvári	Tevékenységek: skeleton átírása prototyba, Game osztály, Tecton tesztek
2025.04.19 9:00	4 óra	Horváth	Tevékenység: gomba osztályok megírása
2025.04.22 19:00	1 óra	Galambos	Tevékenység: Parser osztály írása
2025.04.23 12:00	4 óra	Galambos	Tevékenység: Parser osztály írása
2025.04.24 9:00	6 óra	Horváth	Tevékenység: unit tesztek a gombokhoz, javítás
2025.04.24 10:00	5 óra	Bohus	Tevékenység: Insecthez kötődő osztályok írása tesztelése
2025.04.24 16:00	3 óra	Dúcz	Tevékenység: Tesztelés támogatásának implementálása, tesztek írása
2025.04.25 10:00	4 óra	Dúcz	Tevékenység: Tesztelés, hibák javítása
2025.04.26	2 óra	Dúcz	Tevékenység: Tesztek írása, hibák javítása