

## 6. Szkeleton tervezése

23 – totoro

Konzulens:

Haragos Gergő Viktor

### Csapattagok

Bohus János  
Ducz Ákos  
Galambos Csaba  
Horváth Avarka  
Végvári Péter

XYOVFZ  
GC1RTE  
BVBQKN  
OODMXV  
AW3JH1

janos.bohus1@gmail.com  
akos.ducz@gmail.com  
galambos.csaba05@gmail.com  
avarkahorvath@gmail.com  
vegvaripeter21@gmail.com

## 6. Szkeleton beadás

### 6.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Debug.java	1KB	2025.03.22	Függvény amit a kiíráshoz használunk
Entity.java	1KB	2025.03.19	Objektumok ebből származnak le
IRound.java	1KB	2025.03.19	Interface, round végén mit kell csinálni
ITurn.java	1KB	2025.03.19	Interface, kör végén mit kell csinálni
Player.java	1KB	2025.03.19	Ősosztály a játékosoknak
ClawParalyzeEffect.java	1KB	2025.03.19	Kábító effect
Effect.java	1KB	2025.03.19	Effect osztályok ősosztálya, ezt fogja majd a rovar megkapni
FastEffect.java	1KB	2025.03.19	Gyorsító effect
ParalyzeEffect.java	1KB	2025.03.19	Kábító effect
SlowEffect.java	1KB	2025.03.19	Lassító effect
IInsect.java	1KB	2025.03.19	Insecter, és Insect osztály interface
Insect.java	6KB	2025.03.19	Rovarhoz szükséges függvények
Insecter.java	3KB	2025.03.19	Rovar irányításához szükséges függvények
ISpore.java	1KB	2025.03.19	Spóra osztályok interface
Spore.java	1KB	2025.03.19	Spóra osztályok ősosztálya
ClawParalyzing.java	1KB	2025.03.19	Kábító spóra
SlowingSpore.java	1KB	2025.03.19	Lassító spóra
SpeedingSpore.java	1KB	2025.03.19	Gyorsító spóra
IStem.java	1KB	2025.03.19	Tecton és Mushroomer interface
IThread.java	1KB	2025.03.19	Tecton és Mushroomer interface
Mushroomer.java	7KB	2025.03.19	Gombász játékos osztálya
MushroomStem.java	4KB	2025.03.19	Gombatest
MushroomThread.java	1KB	2025.03.19	Gombafonal
SingleThreadedTecton.java	1KB	2025.03.19	Olyan tecton amelyekre csak egy fajta gombafon mehet
SteamlessTecton.java	1KB	2025.03.19	Olyan tecton amire nem nőhet gomba
Tecton.java	8KB	2025.03.19	Alap tecton osztálya és a többi fajta tecton ősosztálya

ThreadConsumingTecton.java	1KB	2025.03.19	Olyan tecton amin könnyebben tűnnek el a gombafonalak
Main.java	11KB	2025.03.19	Tesztek megírása, program futtatása
Map.java	2KB	2025.03.19	Pálya, tektonokból áll

### 6.1.2 Fordítás

A program fordítása a Visual Studio Code-ban, Extension Pack for Java kiegészítővel történik, automatikusan futtatáskor. A fordításhoz OpenJDK 17 vagy annál újabb szükséges.

### 6.1.3 Futtatás

A futtatás szintén VSCode-ban zajlik, felül a Run->Start Debugging(F5) gombbal lehet elindítani a programot, ami az integrált terminálba fog futni, ahol majd a bementét is várja.

## 6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Bohus János	XYOVFZ	20%
Dúcz Ákos	GC1RTE	20%
Galambos Csaba	BVBQKN	20%
Horváth Avarka	OODMXV	20%
Végyári Péter	AW3JH1	20%

### 6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2025.03.19. 12:00	2 óra	Bohus Dúcz Galambos Horváth Végvári	Értekezlet. Döntés: Dúcz, Végvári elkezdi a kódrészletek megírását Bohus, Galambos, Horváth elkészíti a dokumentummal kapcsolatos teendőket, kódok kiegészítését, a kommenteket
2025.03.19. 15:00	5 óra	Végvári	Tevékenységek: Osztályok létrehozása
2025.03.21 17:00	1 óra	Dúcz	Tevékenység: Tesztek készítése
2025.03.22 18:00	1.5 óra	Dúcz	Tevékenység: Tesztek írása, hibák javítása
2025.03.22. 22:00	2 óra	Bohus	Tevékenység: Rovar függvényeinek írása
2025.03.22. 22:00	2 óra	Horváth	Tevékenység: Rovar függvényeinek írása, kód kommentelés
2025.03.23. 16:00	3 óra	Galambos	Tevékenység: Kommentek, függvények írása
2025.03.23. 21:00	1 óra	Bohus	Tevékenység: Dokumentum írása
2025.03.23 21:00	1 óra	Dúcz	Tevékenység: Hibák javítása