

Onde está o navio?

autor: Wellington Miguel



Suponha que você é o novo pirata no bando do Chapéu de palha, no mundo de One Piece, e precisa localizar o seu navio pirata, em uma ilha deserta. Portanto, você irá precisar verificar se a localização da sua bússola, também conhecida como *log pose*, está correta, para então saber a direção para retornar ao navio. O *log pose* fornece duas coordenadas, e ambas precisam ser maiores que 0 e menores que 100 para estarem corretas. Além disso, caso as coordenadas sejam válidas e alguma delas for maior que 70, o barco está longe.

Entrada

Seu programa receberá dois valores inteiros “X” e “Y” ($-50 \leq X, Y \leq 150$), representando a localização fornecida pela bússola.

Saída

Imprima “**Coordenada valida e o navio esta perto**”, caso as coordenadas estejam corretas e ambas sejam menores que 71, “**Coordenada valida e o navio esta longe**”, se as coordenadas estiverem corretas e pelo menos uma delas for maior que 70, ou “**Coordenada invalida**”, caso as coordenadas estejam erradas.

Entrada	Saída
71 34	Coordenada valida e o navio esta longe
35 70	Coordenada valida e o navio esta perto
115 25	Coordenada invalida
-43 49	Coordenada invalida