

Dano Total



O campeão Shaco em 'League of Legends' tem uma habilidade chamada "Alucinação", que cria uma cópia ilusória do próprio personagem que causa danos aos inimigos, porém o dano total da cópia é a metade do dano total do original.

O dano causado pela cópia ilusória é calculado com base na quantidade de ataques básicos que o personagem original realizou na última 'teamfight'.

Sabendo que o dano base do campeão é de 150, ele ainda possui um item que aumenta o dano de seus ataques em 15%.

Escreva um programa que calcule o dano causado pela cópia ilusória de Shaco com base na quantidade de ataques básicos realizados pelo personagem original e no item equipado.

Entrada

Um número inteiro de ataques que representa a quantidade de ataques básicos realizados pelo personagem original na última luta.

Saída

Um **número inteiro** representando o dano causado **pela cópia ilusória de Shaco** com base na quantidade de ataques básicos realizados pelo personagem original e no item equipado.

Entrada	Saída
3	258
5	431