

Fecha	3/6/2016
Lugar	Cardales
Proyecto	Yaftekun

AGENDA

- 1) Estado de situación
- 2) Diseños
- 3) Organizar próximos pasos

TEMAS DISCUTIDOS Y/O ACORDADOS

- 1) Todos deben utilizar las herramientas acordadas.
- 2) Innovación en el diseño (NO Anses).
- 3) Situaciones que ameritan la creación de componentes/funciones genéricas.
- 4) Carlos expresó esperar un poco más de avance.
- 5) Carlos expresó que pregunten ante la realización de cambios.
- 6) Mariano comentó su investigación para la subida de archivos. Por el momento, se elige la subida de archivos en BDD.
- 7) Carlos expresó que en principio, se debe seguir como una “receta” las actividades.
- 8) Se deberán solicitar imágenes y datos para realizar la precarga.
- 9) Gastón planteó el tema de las vistas (realización de bloques únicos).
- 10) Gastón sugirió organización de código tanto en las vistas como en las CSS.
- 11) Se expresó sobre la importancia tanto del Header como del Footer.
- 12) Marco destacó la importancia de cada integrante sobre la utilización de ISSUES.
- 13) Se sugirió a Sergio que comience a vincularse con el código PHP tomando como ejemplo Torneo (modelo-vista-controlador).
- 14) Se trató el tema de derechos sobre las imágenes.
- 15) Se trató el tema Términos y condiciones.

ACCIONES A TOMAR

INTEGRANTE	TAREAS
CARLOS	-Investigar sobre innovación en el diseño del portal (headers, footers, navegación) -Derechos sobre imágenes -Términos y condiciones
MARCO	-Autocomplete bootstrap -Integración de herramientas utilizadas
SERGIO	-Realizar logos PEHUMAHUE y YAFTEKUN -Comenzar a desarrollar PHP
GASTON	-Finalizar formulario Jugador (diseño-ABM)
MARIANO	-Finalizar formulario Equipo (ABM)