|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **3/6/2016** |
| **Lugar** | **Cardales** |
| **Proyecto** | **Yaftekun** |

|  |  |
| --- | --- |
| **AGENDA** | |
| 1. Estado de situación 2. Diseños 3. Organizar próximos pasos | |
| **TEMAS DISCUTIDOS Y/O ACORDADOS** | |
| 1. Todos deben utilizar las herramientas acordadas. 2. Innovación en el diseño (NO Anses). 3. Situaciones que ameritan la creación de componentes/funciones genéricas. 4. Carlos expresó esperar un poco más de avance. 5. Carlos expresó que pregunten ante la realización de cambios. 6. Mariano comentó su investigación para la subida de archivos. Por el momento, se elige la subida de archivos en BDD. 7. Carlos expresó que en principio, se debe seguir como una “receta” las actividades. 8. Se deberán solicitar imágenes y datos para realizar la precarga. 9. Gastón planteó el tema de las vistas (realización de bloques únicos). 10. Gastón sugirió organización de código tanto en las vistas como en las CSS. 11. Se expresó sobre la importancia tanto del Header como del Footer. 12. Marco destacó la importancia de cada integrante sobre la utilización de ISSUES. 13. Se sugirió a Sergio que comience a vincularse con el código PHP tomando como ejemplo Torneo (modelo-vista-controlador). 14. Se trató el tema de derechos sobre las imágenes. 15. Se trató el tema Términos y condiciones. | |
| **ACCIONES A TOMAR** | |
| **INTEGRANTE** | **TAREAS** |
| CARLOS | -Investigar sobre innovación en el diseño del portal (headers, footers, navegación)  -Derechos sobre imágenes  -Términos y condiciones |
| MARCO | -Autocomplete bootstrap  -Integración de herramientas utilizadas |
| SERGIO | -Realizar logos PEHUMAHUE y YAFTEKUN  -Comenzar a desarrollar PHP |
| GASTON | -Finalizar formulario Jugador (diseño-ABM) |
| MARIANO | -Finalizar formulario Equipo (ABM) |